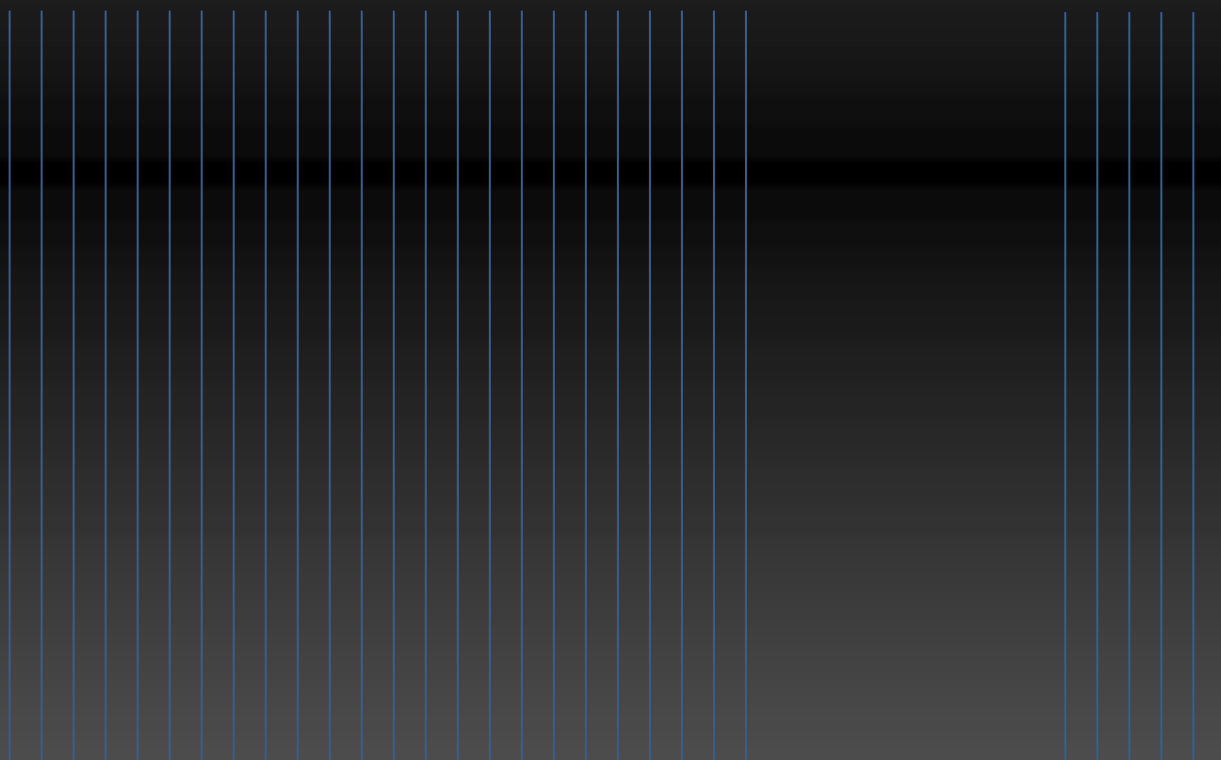


a cura di Stefano A. Vizzola

CATALOGO BIBLIOGRAFICO

Libri e periodici posseduti dal
Centro di Documentazione e Informazione sul Gioco
Lugano



Edizioni CeDIG — Lugano

2a edizione a stampa — Stato al 5 febbraio 2009

© 2009, CeDIG

a cura di Stefano A. Vizzola

CATALOGO BIBLIOGRAFICO

**Libri e periodici posseduti dal
Centro di Documentazione e Informazione sul Gioco
Lugano**

Edizioni CeDIG — Lugano

2a edizione a stampa — Stato al 5 febbraio 2009

© 2009, CeDIG

Sommario

Avvertenza	6
GIOCHI [in generale]	7
GIOCHI DEI BAMBINI e giocattoli.....	23
GIOCHI DI ABILITÀ MANUALE e altri giochi	26
GIOCHI ATLETICI.....	33
GIOCHI DI PRESTIGIO [o di magia]	39
GIOCHI ELETTRONICI E INFORMATICI	56
GIOCHI DA TAVOLO [in generale]	61
GIOCHI ENIGMISTICI e alfabetici.....	72
GIOCHI LOGICI e matematici	78
GIOCHI CON CARTA E MATITA	89
GIOCHI DA CASINÒ e altri giochi d'azzardo [in generale]	92
GIOCHI DA CASINÒ e altri giochi d'azzardo [in particolare].....	103
GIOCHI DI DADI	110
GIOCHI DI DOMINO	114
MAH JONG e altri giochi di accostamento.....	122
GIOCHI DI CARTE [in generale]	126
GIOCHI DI CARTE [in particolare].....	136
GIOCHI DI TAVOLIERE [in generale]	156
GIOCHI DI TAVOLIERE [in particolare]	177
GIOCHI DI SIMULAZIONE E DI RUOLO.....	209
ALTRI ARGOMENTI.....	214
Indice alfabetico degli autori e dei curatori.....	229

Avvertenza

L'indice contenuto nelle schede bibliografiche è presentato secondo l'ordine in cui questo appare nel volume. Qualora il volume sia strutturato in maniera complessa, è utilizzata la numerazione ordinale (cifre romane: I, II, III, IV,...) per indicare le parti principali in cui è suddivisa l'opera, indipendentemente dal fatto che queste siano o meno numerate. I numeri cardinali (cifre arabe: 1, 2, 3, 4,...) sono utilizzati per la suddivisione dei capitoli, ma solo qualora questi siano in qualche modo numerati. Le lettere maiuscole (A, B, C, D,...), invece, identificano la successione di appendici o annessi, siano o no evidenziate o numerate (con eccezioni). Nel caso i capitoli siano in numero eccessivo per la dimensione dell'opera, ma sia presente una suddivisione in parti principali, solo quest'ultima sarà indicata, anche senza numerazione; se invece tale suddivisione è assente può venir indicato, fra parentesi quadre, il numero complessivo dei capitoli omessi. È possibile che in alcuni casi l'indice sia completo per la parte principale dell'opera e ridotto per le altre parti. I sotto-capitoli – generalmente – non sono indicati. Tra parentesi tonde () gli eventuali contributi di altri autori e tra parentesi quadre [] la definizione (ove occorra) di capitoli o parti senza titolo. Le maiuscole/minuscole e la punteggiatura sono state talvolta modificate a fini di uniformità. Il numero delle pagine indicato si riferisce all'ultima pagina stampata il cui contenuto sia direttamente collegato all'opera. Inoltre, se del caso, si è completata la numerazione romana, così da evitare pagine fuori numerazione fra quelle romane e quelle arabe.

Abbreviazioni

ca. - circa
ed.(eds.)/éd.(éds.)/Hrsg. - curatore(i)
s.d. - senza indicazione di data
s.e. - senza indicazione di editore

s.l. - senza indicazione di luogo
p./s. - numero di pagine
pp./ss. - intervallo di pagine

GIOCHI [in generale]

Libri e periodici che trattano l'argomento giochi in maniera generica.

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

BIBLIOGRAFIE
STORIA
SAGGI
SOCIETÀ
DIDATTICA
DIZIONARI ENCICLOPEDICI
ENCICLOPEDIE
REPERTORI
GIOCHI AFRICANI
GIOCHI AMERICANI
GIOCHI ASIATICI
GIOCHI EUROPEI
ESPOSIZIONI
GIOCHI PER ADULTI
GUIDE PER INVENTORI
MISCELLANEA
PUBBLICAZIONI PERIODICHE

BIBLIOGRAFIE

De Toffoli D.

—— GIOCHI
Unicopli, Milano, 2003, 27p.
Presentazione | [Testo]

STORIA

Becq de Fouquières L.

—— JEUX DES ANCIENS, LES
Didier, Paris, 1873, VIII-460p.
Préface | 1. Des hochets, des jouets et des poupées | 2. Des jeux des jeunes filles | 3. Jeux d'imitation | 4. Jeux de poursuite et de circumvolution | 5. Jeux et exercices de force et de souplesse | 6. Des jeux d'adresse | 7. Des animaux | 8. Du trochus | 9. Des jeux de balle | 10. Du cottabe | 11. Jeux périodiques | 12. Des jeux d'esprit | 13. Jeux divers et jeux inconnus | 14. Des petits jeux de hasard | 15. Des jeux de dés | 16. Des jeux d'osselets | 17. Le jeu des douze lignes | 18. Des jeux de combinaisons | 19. Le jeu de latroncules | Additions et corrections

Culin S.

—— CHESS AND PLAYING-CARDS
Arno, New York, 1976, ca. 277p.
Table of contents | List of illustrations | Note | Introduction | [120 chapters]
"Catalogue of games and implements for divination exhibited by the United States National Museum in connection with the Department of Archaeology and Paleontology of the University of Pennsylvania at the Cotton States and International Exposition, Atlanta, Georgia, 1895"; pagine da 665 a 942.
—— KOREAN GAMES WITH NOTES ON THE CORRESPONDING GAMES OF CHINA AND JAPAN
Dover, New York, USA, 1991, XXXVIII-177p.
Preface | Korean plates | Figures in text | Introduction | [97 chapters] | Index to Korean names | Index to Japanese names | Index to Chinese names | General index
Prima edizione: 1895.

Endrei W.

—— SPIELE UND UNTERHALTUNG IM ALTEN EUROPA [TARSASJATEK ES SZORAKOZAS A REGI EUROPABAN]
Dausien, Hanau, D, 1988, 196s.
Einleitung (L. Zolnay) | Die Bewertung des Spiels im Mittelalter | Kinderspiele | Glücksspiele | Taktische Glücksspiele | Taktische Spiele | Rätsel und Pfänderspiele | Gesellschaftsspiele im Freien | Ballspiele | Wurfspiele und Scheibenschiessen | Geschicklichkeitsspiele | Sportarten im alten Europa | An der Grenzen

zwischen Spiel und Fest | Literaturverzeichnis | Bilder-
verzeichnis

Fittà M.

—— GIOCHI E GIOCATTOLE NELL'ANTICHITÀ

Leonardo Arte, Milano, 1997, 190p.

[Presentazione] | I. I giochi dei bambini | Giocare in-
sieme | Giochi all'aria aperta e atletici | Giochi di emu-
lazione | I giocattoli | II. I giochi degli adulti | Giochi da
banchetto e all'aria aperta | Giochi d'azzardo | Giochi
da tavolo nel Medio Oriente e in Egitto | Giochi da ta-
volo greci | Giochi da tavolo romani | III. Apparati |
Bibliografia | Glossario dei nomi propri | Indice dei
musei

Riemschneider M.

—— RITI E GIOCHI NEL MONDO ANTICO [TRAD.]

Convivio/Nardini, Firenze, 1991, 124p.

Introduzione | 1. "Saturnalia" di Luciano | 2. Età del-
l'oro e gioco da tavola | 3. Gli attrezzi da gioco nella
saga | 4. Falce, bastone ricurvo e stendardo | 5. Il no-
do magico | 6. Il re sostituto | Conclusione | Bibliogra-
fia | Indice dei nomi

Salza Prina Ricotti E.

—— GIOCHI E GIOCATTOLE

Quasar, Roma, 1995, 123p.

[Pianta del Museo della Civiltà Romana] | [Presenta-
zione della collana (G. Pisani Sartorio/A. Liberati
Silverio)] | Il gioco nell'antichità | Il gioco ed i Romani
| Dalla nascita alla fine dell'infanzia | Il tempo delle
noci | Giochi al femminile | La palla: sport e passa-
tempo per tutte le età | I giochi degli adulti | Bona
fide, mala fide | Scacchiere e strategie | Appendice |
Abbreviazioni | Bibliografia

In: "Vita e Costumi dei Romani Antichi", vol. 18.

Verdon J.

—— FESTE E GIOCHI NEL MEDIOEVO [LES LOISIRS AU
MOYEN ÂGE]

Baldini Castoldi Dalai, Milano, 2004, 320p.

Premessa | Introduzione | Prefazione alla seconda edi-
zione | I. Con il passare delle stagioni | II. La caccia e la
pesca | III. I piaceri del corpo | IV. I giochi | V. Gli
spettacoli | VI. I piaceri dello spirito | Conclusione |
Note | Bibliografia

SAGGI

Avedon E.M./Sutton-Smith B. (eds.)

—— STUDY OF GAMES, THE

Wiley & Sons, New York, 1971, XIV-530p.

Acknowledgment | A note about the bibliographies ac-
companying each chapter | 1. Introduction | Reading

1. The importance of the collecting and study of games
(P.G. Brewster) | I. The history and origins of games |
2. Historical sources | Reading 2. Games and sports in
Shakespeare (P.G. Brewster) | Bibliography | 3. An-
thropological sources | Reading 3. The history of
games (E.B. Tylor) | Reading 4. On American lotgames,
as evidence of asiatic intercourse before the time of
Columbus (E.B. Tylor) | Reading 5. Mancala, the
national game of Africa (S. Culin) | Reading 6. Ameri-
can Indian games (S. Culin) | Reading 7. Patolli, Pa-
chisi, and the limitation of possibilities | Bibliography |
4. Folklore sources | Reading 8. Strategy in counting
out: an ethnographic folklore field study (K.S. Gold-
stein) | Reading 9. Marble games of Australian child-
ren (D. Howard) | Reading 10. The kissing games of
adolescents in Ohio (B. Sutton-Smith) | Bibliography |
5. General sources | Bibliography | II. The usage of
games | 6. Games used for recreative purposes | Bi-
bliographies | 7. Military usage | Reading 11. War
gaming (E.W. Paxson) | Bibliography | 8. Business and
industrial games | Bibliography | 9. Games in educa-
tion | Reading 12. Learning through games (J.S. Cole-
man) | Reading 13. Pedagogical futility in fun and
games? (I. Kraft) | Reading 14. Games in the classroom
(E. Carlson) | Bibliography | 10. Games in diagnostic
and treatment procedures | Reading 15. The use of an
interpersonal game-test in conjoint marital psycho-
therapy (R.A. Ravich) | Reading 16. Active games for
physically handicapped children (P.V. Gump/Y.-H. Mei)
| Reading 17. Using recreative games for therapeutic
purposes (E.M. Avedon) | Bibliography | III. Structure
and function | 11. Games in social science | Reading
18. The "it" role in children's games (P.V. Gump/B.
Sutton-Smith) | Bibliography | 12. Games as structure
| Reading 19. The dimensions of games (F. Redl/P.
Gump/B. Sutton-Smith) | Reading 20. The structural
elements of games (E.M. Avedon) | Bibliography | 13.
The function of games | Reading 21. Chess, Oedipus,
and the Mater Dolorosa (N. Reider) | Reading 22. Child
training and game involvement (J.M. Roberts/B. Sut-
ton-Smith) | Reading 23. Achievement and strategic
competence (B. Sutton-Smith/V.J. Crandall/ J.M. Ro-
berts) | Bibliography | Bibliography of bibliographies |
Index of authors and researchers | Index of historic
personages | Cultural index | Subject index | Index of
games | References to games in english literature (Tu-
dor-Stuart period) cited in chapter 2.

Copia autografata (Sutton-Smith).

Caillois R.

—— GIOCHI E GLI UOMINI, I. LA MASCHERA E LA VERTI-
GINE [LES JEUX ET LES HOMMES: LE MASQUE ET LE VERTI-
GE]

Bompiani, Milano, 1981, 254p.

Introduzione | I. | 1. Definizione del gioco | 2. Classifi-
cazione dei giochi | 3. Vocazione sociale dei giochi | 4.

Degenerazione dei giochi | 5. Per una sociologia che parta dai giochi | II. | 6. Teoria allargata dei giochi | 7. Simulacro e vertigine | 8. Competizione e caso | 9. Reviviscenze nel mondo moderno | [III.] Supplemento | [IV.] Dossier | Note all'edizione italiana (G. Dossena) | Bibliografia per le note all'edizione italiana

Caillois R. (éd.)

—— JEUX ET SPORTS

Gallimard, Paris, 1967, XX-1821p.

Préface | Note de l'éditeur | Liste des collaborateurs | I. Les jeux | [1.] Nature des jeux | Nature des jeux (R. Caillois) | [2.] Les jeux et les jouets | Jeux des animaux (J. Lecomte) | Jeux de l'enfant (J. Château) | Jeux des adultes (R. Caillois) | Histoire des jeux (C. Béart) | Les jouets (R. Pinon) | [3.] Aspects culturels des jeux | Jeux de compétition (J.-R. Vernes) | Jeux de hasard (M. Neveux) | Jeux de simulacre (A. Villiers) | Jeux de vertige et de peur (J. Cazeneuve) | L'esprit ludique dans les institutions (J. Cazeneuve) | Jeux mathématiques (P. Rosenstiehl/M. Barbut) | [4.] Jeux typiques | Les jeux de quilles (H. Tremaud) | Les échecs (F. Le Lionnais) | Les cartes (R. Caillois) | Le bridge (J.-R. Vernes) | Les loteries "culturelles" (R. Caillois) | L'illusionisme ou magie blanche (J. Shahpurji Bhowanagary) | Les jeux d'esprit et de salon (C.-M. Laurent) | Les appareils à sous (R. Caillois) | Exploits aberrants et paris stupides (F. Caradec) | [5.] L'esprit des jeux | L'esprit des jeux (G. Gusdorf) | II. Les sports | [1.] Le gymnase et les jeux olympiques | Histoire des jeux olympiques (B. Gillet) | Le sport et les athlètes (J. Queval) | L'athlétisme (R. Bobin) | La lutte (L. Ballery) | La boxe (J. Dumas) | L'haltérophilie (F. Lemoine) | La gymnastique et le sport féminin (M.-T. Eyquem) | [2.] Balle et ballon | Le football (R. Passevant) | Le rugby (R. Poulain) | Le basket-ball (A. Chaillot) | Le volley-ball (M. Mathoré) | Le tennis (G. du Peloux) | Le handball (J. Pinturault) | Le cricket (J. Queval) | La pelote basque (M. Quayne) | Le base-ball (M. Quayne) | Le golf (A. Bernard) | [3.] Le sport dérivé idéalisé de la guerre | L'escrime (R. Hervet) | Le judo (G. Pelletier) | Le tir sportif (P. Konsler) | Le tir à l'arc (J. Le Floc'hmoan) | [4.] Le sport dérivé de la vie et des techniques | Historique du sport cycliste (P. Naudin) | Cyclisme d'aujourd'hui (J. Durry) | L'aviron (P. Sauvestre) | Le canoë-kayak (G. Deluchey) | Le yachting à voile (O. Furon-Bazan) | La natation (J. Lahana) | Le ski (G. Joubert/J. Vuarnet) | Les sports de glace (P. Zilbertin) | Le sport équestre (G. Pradels) | Le polo (J. Gosset) | Le vol à voile (M. Bouet) | Le parachutisme (C. Boissonade) | L'automobile (R. Huguet) | L'alpinisme (R. Tézenas du Montcel) | [5.] Le sport dans la société contemporaine | La langue des sports (J. Queval) | Situation du sport dans la société contemporaine (G. Magnane) | Tableau chronologique | Index

des noms | Index des jeux, des jouets et des sports | Table analytique | Table des illustrations

"Encyclopédie de la Pléiade".

Huizinga J.

—— HOMO LUDENS [HOMO LUDENS]

Il Saggiatore, Milano, 1983, 304p.

Prefazione-introduzione | Natura e significato del gioco come fenomeno culturale | La nozione del gioco nella lingua | Gioco e gara come funzioni creatrici di cultura | Gioco e diritto | Gioco e guerra | Gioco e sapere | Gioco e poesia | Le radici della figurazione mitica | Forme ludiche della filosofia | Forme ludiche dell'arte | Culture e periodi *sub specie ludi* | L'elemento ludico nella cultura odierna

Jünger F.G.

—— SAGGIO SUL GIOCO. UNA CHIAVE PER COMPRENDERLO [DIE SPIELE. EIN SCHLÜSSEL ZU IHRER BEDEUTUNG] Ideazione, Roma, 2004, 306p.

Introduzione (M. Freschi) | Premessa | Classificazione dei giochi secondo l'origine | Analisi delle tre specie di gioco | Limiti del gioco | Regole di gioco | Giocatori e non giocatori | Disposizioni aggiunte al gioco | Giocattolo | Trasformazione del partner in giocattolo | Giochi di fronte a spettatori | Spettatori | La guerra come gioco | Onore e gioco | Uomo e animale nel gioco | Asserzioni errate sul gioco | Gioco e serietà | Abbondanza e carenza | Ciclo dei giochi | Sport | Esercizi fisici e ginnastica | Ampio ambito del gioco | Il mondo del gioco

SOCIETÀ

Parisi B./Valzania S.

—— GIOCANDO

Rai-Eri, Roma, 1997, 127p.

I quattro pilastri | [Temi A-Z] | I sacri testi, ovvero quello che non può mancare sugli scaffali di un giocatore

DIDATTICA

—— SCIENZA E GIOCO

Sanconi, Firenze, 1986, XVI-459p.

Introduzione (L. Gatto) | Prefazione (T. Bovi/W. Di Palma) | Più scienza nel gioco più gioco nella scienza (S. Izzo) | I. Scienza e gioco: è possibile in un museo | Il cinema: matematica divertendo (M. Emmer) | Un approccio alle geometrie non euclidee (J. Lefort) | Il gioco del museo: scienza fra educazione e meraviglia (S. Marconi) | Piegatura della carta "paperfolding" (M. Mendes France) | Un'ipotesi di itinerario di storia della matematica per un museo della scienza (M. Menghini)

| Giocattoli musicali cibernetici (G. Melzi) | Elementi ludici nel museo (F. Pagliari) | II. Creatività scientifica e sviluppo cognitivo | Giocare con Roma. Un'esperienza ludico-didattica sulla città e il suo spazio (Aa.Vv.) | Gioco spontaneo e spazio come "problem solving" (L. Benigni) | Alla scoperta del colore (T. Calvano/P. Nardi Rusciani) | Si impara meglio giocando. Dagli istinti esplorativi alle istanze cognitive (P.L. Lando) | Dalla causalità magica del bambino all'invenzione creativa (E. Ponzio) | Un gioco probabilistico (C. Rossi) | Il gioco della scienza (A. Spinelli) | Quando si gioca cantando (G. Staccioli) | Inventate un animale adatto a... (F. Tonucci/V. Consoli) | La superficie di Alice ovvero Alice sul tavolo (D. Coppini/E. Goldoni/Z. Roncada) | L'importanza del gioco nelle psicoterapie (I. Volpi) | III. Gioco e didattica nelle scienze | I giochi nella didattica della matematica (A. Barlotti) | Il gioco delle siepi (C. Bozzolo) | Come si gioca in musei, zoo, parchi e città (S. Caravita/G. Giuliani) | Il gioco come strumento didattico e divulgativo in matematica. Osservazioni storiche (A.C. Garibaldi) | Il "gioco" come modo di vivere un'esperienza (C. Hoffmann Grazzini) | Giochi di orientamento (L. Kustermann) | L'origine del giorno e della notte (F. Lorenzoni) | I campi non archimedei, i giochi e la didattica (R. Magari) | Il gioco nella didattica dell'informatica (E. Peres) | Esperienze matematiche nel gioco infantile (I. Sacchetti) | Un gioco sull'evoluzione dei vertebrati (C. Staffieri) | Il gioco come automa sequenziale (R. Bersani) | Gioco e didattica della scienza (A. Campiglio) | La formazione degli operatori all'uso educativo del gioco (L. De Varti) | Dall'esperienza al modello in astronomia (N. Lanciano) | Il gioco e l'educazione ambientale: alcune note sull'attività del WWF (A. Rambaldi/P. Salbitani) | IV. Matematica e gioco | Origami (L. Canovi) | Il gioco dei numeri attraverso i mass-media (M. Dané) | Il gioco come strumento didattico (M. Fasano Petroni) | Storia minima delle applicazioni scacchistiche dei calcolatori (M. Leoncini) | Aspetti matematici del Tangram (C. Pellegrino) | Il gioco del Filetto a tre pedine (A. Piperno) | Novità nel campo dei rompicapo topologici (G. Ravesi) | Giochi e problemi legati alla colorazione delle carte e al teorema dei 4 colori (F. Sigris) | Sulla Rithmomachia, gioco da scacchiera del Medioevo e del Rinascimento (E. Ulivi) | Lo strano mondo di acipicchia: giochi ed enigmi matematici noti e meno noti e loro valenza didattica (D. De Toffoli) | La recente concezione matematica dell'"Origami" trisezione dell'angolo (H. Huzita) | Corvi e aironi: il gioco del Go (F. Savagnone) | Giochi matematici africani (C. Zampolini)

Atti del 1° Convegno internazionale su "Scienza e Gioco", Roma, 28 febbraio-3 marzo 1985.

DIZIONARI ENCICLOPEDICI

—— DIZIONARIO DEI GIOCHI E DEGLI SPORT

Zanichelli, Bologna, 1958, 206p.

Elenco delle principali abbreviazioni | [Dizionario A-Z]

Estratto dall'enciclopedia AZ Panorama "Il gioco e gli sport".

Alleau R. (éd.)

—— Dictionnaire des jeux

Tchou, F, 1964, XII-555p.

Préface (M.-M. Rabecq-Maillard) | [Liste des principaux collaborateurs] | [Dictionnaire A-Z] | Du dictionnaire à la poétique des jeux. Il y a bien des années... (C. Baudelaire) | Bibliographie | Classification des jeux cités dans cet ouvrage | Origine des illustrations

Con tavole a colori fuori testo.

—— Dictionnaire des jeux

Veyrier, F, s.d., XII-555p.

Préface (M.-M. Rabecq-Maillard) | [Liste des principaux collaborateurs] | [Dictionnaire A-Z] | Du dictionnaire à la poétique des jeux. Il y a bien des années... (C. Baudelaire) | Bibliographie | Classification des jeux cités dans cet ouvrage | Origine des illustrations

Ristampa uguale al precedente ma senza le tavole a colori.

Augustyn jr. F.J.

—— Dictionary of Toys and Games in American Popular Culture

Haworth, Binghamton, USA, 2004, XIV-140p.

Pre-publication reviews, commentaries, evaluations... | About the author | Introduction | The dictionary | Toy inventors, manufacturers and distributors | Bibliography

Dossena G.

—— Enciclopedia dei giochi (3 vv.)

Utet, Torino, 1999, IV-1399+ca.LVII compl.

Volume 1

Presentazione | [Dizionario A-E]

Volume 2

[Dizionario F-P]

Volume 3

[Dizionario Q-Z] | Strumenti bibliografici | Note bibliografiche | Indice dei giochi | Indice analitico

ENCICLOPEDIA

Caratini R. (ed.)

—— Giochi, divertimenti, sport (3 vv.) [TRAD.]

Peruzzo, Milano, 1974, 179p. compl.

Avvertenza | Prefazione | 790. Osservazioni preliminari | 791. Divertimenti e spettacoli pubblici | 791.1. Osservazioni generali | 791.2. I divertimenti codificati | 791.3. Divertimenti rituali o ritualizzati | 792. Divertimenti di società, ballo e giochi d'azzardo | 792.1. La

teoria dei giochi | 792.2. Il ballo e i giochi di società | 792.3. I giochi d'azzardo | 793. Giochi di calcolo e giochi vari | 793.1. Gli scacchi | 793.2. Il bridge | 793.3. I giochi di carte | 794. Sport: osservazioni generali, sport individuali | 794.1. Osservazioni generali sugli sport | 794.2. Atletica e sport collegati | 794.3. Gli sport di combattimento | 794.4. Golf, tennis e sport individuali vari | 795. Sport di squadra | 795.1. Il rugby | 795.2. Il calcio | 795.3. Altri sport di squadra | 796. Sport meccanici | 796.1. L'automobilismo | 796.2. Il motociclismo | 796.3. Il ciclismo | 797. Nuoto, sport della neve e del ghiaccio | 797.1. Il nuoto | 797.2. Sport della neve e del ghiaccio | 798. Equitazione, ippica, corse di cavalli | 799. Yachting, motonautica e navigazione | Appendice 791 - 792 - 793 | A. Principali balli | B. Le aperture negli scacchi | C. I mezzi di partita | D. Giochi di riflessione diversi dagli scacchi | D1. Giochi europei | D2. Giochi africani | D3. Giochi cinesi | D4. Giochi dell'India e di Ceylon | D5. Il gioco del Go | E. Tavola del punteggio nel bridge | F. Percentuali delle distribuzioni nel bridge | G. Aperture di barrage | H. La seconda dichiarazione del primo dichiarante | I. Le principali dichiarazioni convenzionali | J. Il gioco della carta al bridge | K. Vari giochi di carte | Appendice 794 - 795 - 796 - 797 - 798 - 799 [Risultati e classifiche] | Indice | Bibliografia

Volumi numero 40, 41 e 42 dell' "Enciclopedia Peruzzo-Bordas"; la numerazione dei capitoli è riferita alla Classificazione Decimale Universale (CDU); l'argomento trattato (giochi, divertimenti, sport) occupa, nella CDU, il numero 79.

Leibs A. (ed.)

——— **SPORTS AND GAMES THROUGH HISTORY** (4 vv.)
Greenwood Press, Westport, USA, 2002-2004

Craig S.

Sports and Games of the Ancients

[2002, XII-271p.]

Series foreword (A. Leibs) | Introduction | Africa | Asia | Europe | Latin America | Middle East | North America | Oceania | Bibliography | Index

Wilkins S.

Sports and Games of Medieval Cultures

[2002, VIII-325p.]

Series foreword (A. Leibs) | Introduction | Africa | Asia | Europe | Latin America | Middle East | North America | Oceania | Appendix | Bibliography | Geographical index | General index

Leibs A.

Sports and Games of the Renaissance

[2004, XVI-201p.]

Series foreword | Acknowledgments | Chronology of sports and games during the Renaissance | Introduction | Africa | Asia | Europe | Latin America | Middle East | North America | Oceania | Bibliography | Index | About the author

Crego R.

Sports and Games of the 18th and 19th Centuries

[2003, VIII-274p.]

Series foreword (A. Leibs) | Introduction | Africa | Asia | British Isles | Europe | Latin America | North America | Oceania | Bibliography | Index

Il quarto volume è interamente dedicato ai giochi atletici.

REPERTORI

——— **HOYLE'S GAMES, IMPROVED AND ENLARGED BY NEW AND PRACTICAL TREATISES, WITH THE MATHEMATICAL ANALYSIS OF THE CHANCES OF THE MOST FASHIONABLE GAMES OF THE DAY, FORMING AN EASY AND SCIENTIFIC GUIDE TO THE GAMING TABLE, AND THE MOST POPULAR SPORTS OF THE FIELD**

Gilbert & Rivington, London, 1842, XII-492p.

Advertisement | I. Games of chance | Introduction | The doctrine of chances | Combinations of dice | Hazard | Rouge et Noir | La Roulette | French Lottery | Faro | E O | Commerce | Connexions | Lansquenet | Loo | Loto | Lottery | Matrimony | Quinze | Speculation | Vingt-un | II. Mixed games of chance and skill | Introduction | Whist | Short Whist | Ecarté | Piquet | Backgammon | Boston | Brag | All-Fours | Cassino | Cribbage | Domino | Pope, or Pope Joan | Put | Quadrille | Reversis | III. Mental and bodily games | Introduction | Billiards | Chess | Draughts | Polish Draughts | Cricket | Goff, or Golf | Tennis | Archery | Game cocks | Horse-racing

On the cover: "by G. H ———, esq."

——— **PEARS' DICTIONARY OF SPORTS AND PASTIMES, in: "Pears Cyclopaedia"**

Pears, Isleworth, UK, ca. 1946, 842-868pp.

Introduction | I. Outdoor sports | II. Indoor games

——— **PETIT LAROUSSE DES JEUX**

Larousse, Paris, 1999, 896p.

Préface (G. Cohen) | Index des jeux | Les jeux et leurs règles (T. Depaulis) | I. Jeux d'intérieur | Les cartes | Dominos et Mah-jong | Jeux de pions et de plateau | Jeux de dés et de hasard | Jeux papier-crayon | Jeux de mots et devinettes | Casse-tête et solitaires | Jeux d'adresse | Attention et réflexes | II. Jeux d'extérieur | Balles et ballons | Boules et quilles | Billes | Jeux de raquette | Courses et relais | Poursuites et captures | Agilité, force et adresse | Jeux animés | III. Nouvelles tendances | Cartes à collectionner | Jeu de la vie | Jeux de figurines | Jeux de rôle | Jeux grandeur nature | Jeux sur console | Jeux sur ordinateur | Livres interactifs | Wargames | IV. La pratique des jeux | Jeux pour commencer | Comment organiser un jeu | Jeux pour les petits | Adresses utiles

——— **TODOS LOS JUEGOS DEL MUNDO**

Enciclopedias Planeta, Barcelona, 1996, 448p.

Prólogo | I. Juegos de naipes | Los solitarios | Juegos de casino | Juegos de naipes tradicionales | II. Juegos de habilidad y precisión | Juegos con bolas y bolos | III. Juegos infantiles y juveniles | IV. Juegos de azar | Los clásicos | V. Juegos de mesa | La familia del ajedrez | La familia de las damas | Los juegos con tablero redondo | La familia del dominó | Juegos de persecución | Los clásicos de la estrategia | Juegos de habilidad manual | VI. Juegos de lógica e ingenio | Cuadrados mágicos | Rompecabezas | Juegos con cerillas o palillos | Comecocos | VII. Juegos de memoria y culturales | Glosario de los juegos de naipes | Índice temático

Aveline C.

——— **CODE DES JEUX, LE**

Hachette, Paris, 1961, 642p.

Pourquoi ce code | I. Jeux de réflexion | Jeux de l'échiquier et du damier (M. Defosse) | Autre jeux du damier (M. Defosse) | Jeux de cartes (M. Boll) | Dominos (M. Boll) et Mah-Jongg (S. Martin-Chauffier) | II. Jeux de patience (C.-M. Laurent) | Réussites | Autres jeux de patience | III. Jeux de logique et de connaissance (S. Martin-Chauffier) | Portraits | Précisions et approximations | Logique pure et mathématique | IV. Jeux d'esprit (S. Martin-Chauffier/ É. Seguin) | Jeux de mots | Jeux sans paroles | V. Jeux de malice et d'observation (C.-M. Laurent) | Jeux en commun | Tours | Tours de cartes | "Physique amusante" | Ombres chinoises | Jeux de ficelle (O. Sesmero) | Pliages | VI. Jeux d'adresse (S. Martin-Chauffier) | Le Billard (L.-E. Galey) | Jeux de balle | Jeux de ballon | Billes et boules | Autres jeux | VII. Jeux de mouvement et d'équilibre (S. Martin-Chauffier) | VIII. Jeux de fortune (M. Boll) | [Jeux de chance] | Jeux de dés | Jeux avec dés | IX. Gages et pénitences (C.-M. Laurent) | Solutions | Bibliographie succincte | Index des jeux cités | Table

——— **CODICE DEI GIOCHI, IL**

Rizzoli, Milano, 1964, 375p.

Premessa | Giochi di riflessione | Giochi di pazienza | Quiz e giochi di logica | Giochi di parole | Giochi d'astuzia e d'ingegnosità | Giochi di abilità | Giochi di movimento e d'equilibrio | Giochi di fortuna | Pegni e penitenze | Nota all'edizione italiana

Alleau R. (ed.)

——— **GUIDA AI GIOCHI (2 vv.) [DICTIONNAIRE DES JEUX]**

Longanesi, Milano, 1976

Volume Primo [220p.]

Prefazione (M.-M. Rabecq-Maillard) | Definizione del gioco | Giochi d'azzardo | Giochi di carte | Giochi enigmistici | Giochi a scacchiera | Giochi di società

Volume Secondo [217p.]

Giochi d'abilità | Giochi per bambini | Giochi di prestigio | Giochi di sperimentazione | Giochi sportivi

Estratto, suddiviso per temi, dal "Dictionnaire des jeux".

Beauviala A.C.

——— **JEUX DE SOCIÉTÉ TRADITIONNELS, LES. HISTOIRE ET RÈGLE DE 100 JEUX**

Bonneton, Paris, 1997, 127p.

[Présentation (N. Vielfaure)] | [Jeux A-Z] | Bibliographie | Index des jeux cités

Botermans J./Burret T./van Delft P./van Splunteren C.

——— **LIBRO DEI GIOCHI, IL [EEN WERELD VOL SPELLETJES]**

Gremese, Roma, 1989, 240p.

Introduzione | Giochi da tavola antichi | Giochi di dadi | Giochi di carte | Giochi di domino | Giochi da tavola contemporanei | Giochi di strategia | Giochi all'aperto | Giochi di pazienza | Bibliografia | Fonti iconografiche

Suggerisce come realizzare i giochi descritti.

——— **MONDE DES JEUX, LE [EEN WERELD VOL SPELLETJES]**

Chêne, F, 1987, 240p.

Introduction | Jeux de plateau anciens | Jeux de dés | Jeux de cartes | Jeux de dominos | Jeux de plateau contemporains | Jeux de stratégie | Jeux de plein air | Les cerfs-volants | Les casse-tête | Bibliographie | Remerciements

Brunel P.

——— **TOUS LES JEUX CLASSIQUES ET MALINS**

Prat, Paris, 1997, 398p.

Présentation | 26 jeux de cartes | 7 jeux de dés | 8 jeux de pions | 24 jeux de lettres | 31 jeux de mots | 23 jeux de logique et de chiffres | 29 tours de magie | 32 jeux conviviaux

Busch A.

——— **GROSSE GESELLSCHAFTS-SPIELBUCH, DAS**

Schultze, Berlin, 1906, XVI-ca. 399s.

Vorwort | I. | Gesellschaftsspiele im Zimmer | Brett- und Setzspiele | Gesellschaftsspiele im Freien | II. | Karten-, Kegel- und Würfelspiele | III. | Allerhand Kunststücke | IV. | Die Tanzkunst

Volume in 4 parti distinte, ognuna con propria numerazione; 8a edizione.

Clidière M.

—— **MANUALE DEI GIOCHI, IL** [LE GUIDE MARABOUT DES JEUX DE SOCIÉTÉ]

Garzanti, Milano, 1972, 355p.

Imparare a giocare | I giochi d'azzardo | I giochi d'attenzione | I giochi di riflessione | Giochi di spirito | I giochi di abilità | I giochi di movimento | Indice alfabetico dei giochi

—— **GUIDE MARABOUT DES JEUX DE SOCIÉTÉ, LE**

Marabout, Verviers, B, 1978, 382p.

Apprendre à jouer | Les jeux de hasard | Les jeux d'attention | Les jeux de réflexion | Les jeux d'esprit | Les jeux d'adresse | Les jeux de mouvement | Index

Cotton C.

—— **COMPLEAT GAMESTER, THE**

Imprint Society, Barre, USA, 1970, XVIII-176p.

Introduction (T.E. Marston) | The epistle to the reader | Of gameing in general; or an ordinary described | [I.] Principal games | 1. Of billiards | 2. Of trucks | 3. Of Bowling | 4. Of a game at Chess | [II.] Principal games at cards | [Chapters 5-24] | [III.] Games within the tables | [Chapters 25-30] | [IV.] Games without the tables | [Chapters 31-37] | 38. Basset, a French game

Ristampa anastatica dalla terza edizione (1709, London); il capitolo 38 è postumo e probabilmente di altro autore; libro in cofanetto, numerato (n. 1417) e firmato dall'illustratore J. Low.

De Moulidars T.

—— **GRANDE ENCYCLOPÉDIE DES JEUX (2 vv.)**

Montgradien, Paris, s.d., IX-800p. compl.

Volume 1. Jeux de plein air et d'appartement

Préface | Jeux de pur calcul | Jeux de pur hasard | Jeux de combinaison | Jeux de précision | Jeux de pelouse | Jeux de pleine campagne | Petits jeux de cour et de préau | Jouets d'appartement | Petits jeux (Jeux de société | Jeux innocents | Des gages et des punitions | Jeux d'esprit)

Volume 2. Jeux de cartes et divertissements divers

Sciences appliquées aux jeux | Les jeux de cartes | Index alphabétique des matières contenues dans les deux volumes

Ca. 1890; sottotitolo: méthodique, universelle, illustrée.

Diagram Group (ed.)

—— **GIOCHI DA TUTTO IL MONDO** [THE WAY TO PLAY]

Fabbri, Milano, 1976, 320p.

Premessa all'edizione italiana (M. Zaverio Rossi) | 1. Giochi "di tavola" | 2. Giochi strategici su scacchiera | 3. Domino | 4. Giochi di carte | 5. Giochi di bersaglio | 6. Solitari | 7. Giochi coi dadi | 8. Giochi da tavolo | 9. Giochi da casinò | 10. Blackjack e Poker | 11. Giochi di carte con banco privato | 12. Giochi di parole | 13. Giochi di fortuna | 14. Giochi per bambini | 15. Giochi

di carte per bambini | In quanti si gioca? | A che pagina è?

—— **GRANDE LIBRO DEI GIOCHI, IL** [THE WAY TO PLAY]

Fabbri, Milano, 1997, 320p.

Premessa all'edizione italiana (M. Zaverio Rossi) | 1. Giochi "di tavola" | 2. Giochi strategici su scacchiera | 3. Domino | 4. Giochi di carte | 5. Giochi di bersaglio | 6. Solitari | 7. Giochi coi dadi | 8. Giochi da tavolo | 9. Giochi da casinò | 10. Blackjack e Poker | 11. Giochi di carte con banco privato | 12. Giochi di parole | 13. Giochi di fortuna | 14. Giochi per bambini | 15. Giochi di carte per bambini | In quanti si gioca? | A che pagina è?

Ristampa, con nuovo titolo, di "Giochi da tutto il mondo".

—— **GIOCHI DA FESTA** [PARTY GAMES]

Vallardi, Milano, 1996, 255p.

Introduzione | Come organizzare una festa | Attrezzatura minima | Giochi divisi in base all'età | Giochi divisi in base al numero dei partecipanti | Giochi divisi in base alla durata | 1. Giochi preliminari | 2. Giochi comici | 3. Giochi musicali | 4. Giochi di parole | 5. Giochi all'aperto | 6. Giochi in casa | 7. Giochi per i più grandi | 8. Quiz | 9. Trucchi | 10. Giochi per il dopocena | 11. Giochi per ricorrenze speciali

—— **GIOCHI DA VIAGGIO** [TRAVEL GAMES]

Vallardi, Milano, 1993, 256p.

Introduzione | Viaggiando con bambini: consigli utili | "Cestino da viaggio" | Giochi divisi a seconda del tipo di viaggio | 1. Giochi di individuazione | 2. Giochi di parole e indovinelli | 3. Giochi con carta e matita | 4. Creazione di oggetti | 5. Giochi con lo spago

—— **GIOCHI DI SOCIETÀ** [FAMILY AND PARTY GAMES]

Vallardi, Milano, 1992, 255p.

Introduzione | Quanti giocatori? | Indice alfabetico | 1. Giochi di società per bambini | 2. Gare di corsa | 3. Giochi di parole, disegni e numeri | 4. Dadi, pulci e sciagai | 5. Domino e freccette | 6. Giochi da tavolo

—— **GIOCHI IN VACANZA** [HOLIDAY GAMES]

Vallardi, Milano, 1994, 254p.

Introduzione | 1. Giochi di caccia e inseguimento | 2. Giochi di lancio e di mira | 3. Giochi di corsa | 4. Giochi di raccolta | 5. Giochi di intuito e di memoria | 6. Giochi di recitazione | 7. Sfide | 8. Giochi da fare in casa

—— **OFFICIAL WORLD ENCYCLOPEDIA OF SPORTS AND GAMES, THE**

Paddington, UK, 1979, 543p.

Foreword | I. Games | 1. Race board games | 2. Strategic board games | 3. Tile games | 4. Children's target games | 5. General card games | 6. Dice games | 7. Solitaire (patience) card games | 8. Small table games | 9. Casino and gambling house card games | 10. Blackjack and Poker games | 11. Private gambling card games | 12. Word and picture games | 13. Games of

chance | 14. Children's party games | 15. Children's card games | II. Sports | 16. Athletics | 17. Gymnastics | 18. Combat | 19. Target | 20. Target ball | 21. Court | 22. Team | 23. Stick and ball | 24. Water | 25. Winter | 26. Animal | 27. Sports on wheels | 28. In the air | Acknowledgments | Governing sports bodies | Games for varying numbers of players | Games for a specific number of players | Index of games | Index of sports

"Rules of the Game" e "The Way to Play" rilegati in un unico volume ma ambedue abbreviati e con illustrazioni in bianco e nero anziché a colori.

—— WADDINGTONS ILLUSTRATED ENCYCLOPAEDIA OF GAMES

Pan Books, London, 1984, 400p.

Foreword | I. How to play | II. Finding a game | Index

Si tratta di un ampio estratto del libro "The Way to Play" (tutto eccetto i giochi di carte), ma con capitoli disposti in un ordine differente.

Dietze R.

—— WAS SPIELEN WIR?

Tribüne, Berlin, 1971, 299s.

Einleitung | Losen | Bewegungsspiele | Scherzspiele | Denkspiele | Dominospiele | Würfelspiele | Kartenspiele | Kartenkunststücke | Patienzen | Brettspiele | Streichholz- oder Stäbchenspiele | Sportspiele | Pfänder auslösen | Spielarten und Spielalter

9a edizione rivista.

Gelli J.

—— GIUOCHI E PASSATEMPI. COME POSSO DIVERTIRMI E DIVERTIRE GLI ALTRI

Hoepli, Milano, 1984, XVI-425p.

Avvertenza alla quarta edizione | I. Venti giochi sul Biliardo | II. Ottantatré giochi di carte non proibiti e proibiti | III. Ventotto giochi proibiti (o quasi) | IV. Undici giochi del Dominò | V. Enimmistica | VI. Rompicapo, pazienze, solitari | VII. I giochi sulla scacchiera: Scacchi, Dama, Tavola reale, Mulinello, ecc. | VIII. I passatempi della superstizione | IX. Novanta-quattro giochi da sala o di società

Pubblicato originariamente verso il 1901; dubbi circa la paternità di alcuni testi (forse tradotti dal francese).

Girardi E.

—— GIUOCHI DIVERSI

Sonzogno, Milano, 1910, 60p.

[Presentazione] | [18 giochi]

Volume n. 414 della collezione "Biblioteca del Popolo".

Gööck R.

—— GRANDE LIBRO DEI GIOCHI, IL [TRAD.]

Mondadori, Milano, 1970, 429p.

Prefazione | I. Rompicapo e scioglilingua | Giochi parlati e cantati | Per i cervelli fini | Nero su bianco | Per le ore solitarie | II. Al tavolo da gioco | Dagli Scacchi al domino | I classici giochi con le carte | I piccoli giochi con le carte | Si tenta la sorte | III. Tutti insieme in allegria | C'è un po' di movimento nella stanza | Non vi è nulla per i permalosi | La pista da ballo | Gli altri stanno a guardare | Ogni genere di magia | IV. Giochi per intenditori | Dalla cassapanca dei giochi della nonna | Da noi si gioca così | V. Giochi e sport all'aria aperta | Giochiamo a palla | Con occhio e mira | Giochi non adatti ai poltroni | Tutti possono partecipare | VI. Bambini, chi vuole giocare con me? | Qui partecipano tutti | Corse e giochi di atletica | Con slancio e ritmo | VII. Chi ha voglia di costruire modellini? | Questo possono farlo tutti | Costruiamo i nostri giocattoli | Indice dei giochi

Görz H.

—— HAUSBUCH DER SPIELE. 630 SPIELE FÜR GROSS UND KLEIN

Europäische Bildungsgemeinschaft Verlag, Stuttgart, 1976, 431s.

Anlässe | Vorwort | I. Mitgedacht und mitgelacht | Sprech- und Wortspiele | Reimspiele | Konversationsspiele | Denksport | Ratespiele | Quiz | Scherzspiele und Scherzfragen | Kimspiele | Bilder-Spiele | Schreib- und Zeichenspiele | Unterwegs | II. Geschicklichkeit ist Trumpf | Bewegungsspiele | Pfänderspiele | Blindekuh | Pantomime | Schattenspiele | Singspiele | Tanzspiele | III. Karten, Hölzchen, Würfel und ein Becher | Knocheien | Streichholz-Spielereien | Würfelspiele | Brettspiele | Domino | Geduldspiele | Kartenspiele | Patienzen | Glücksspiele | Kartentricks | Fang ein und Lauf weg | Hüpfekästchen | Ballspiele | Abwerfen mit dem Ball | Wurfspiele | Mit kleinen Bällen, Kugeln und Scheibchen | Kegel-Spiele | Spiele im Wasser

Edizione su licenza Falken-Verlag (titolo originale: "Wir spielen").

Gorini P.

—— GIOCHI DI IERI, I (2 vv.)

L'Airone, Roma, 1998, 250p. compl.

Volume 1

Introduzione | Giochi all'aperto | Giochi poveri | Oggetti per giocare

Volume 2

Introduzione | Giochi per le feste | Giochini, giochetti, giocucci | Giochi da tavolo, logici e strategici | Giochi di carte per bambini | Giochi per adulti

—— GIOCHI E FESTE POPOLARI D'ITALIA E D'EUROPA

L'Airone, Roma, 1994, 192p.

Ringraziamenti | Elogio dei giochi tradizionali | Giochi di festa | Giochi tradizionali e sport popolari | Calen-

dario dei giochi e delle feste popolari | Bibliografia |
Indice analitico dei giochi

Grunfeld F.V. (ed.)

—— GIOCHI DEL MONDO. LA LORO STORIA, COME COSTRUIRLI, COME GIOCARCI

Unicef, Roma/Zürich, 1983, 280p.

Presentazione (E. Spescha/A. Farina) | Sommario | Introduzione (R.C. Bell) | Per iniziare un gioco | Giochi da tavolo e da scacchiera | Giochi di strada e di ricreazione | Giochi all'aria aperta | Giochi di società e di gruppo | Giochi di ingegno e di abilità | Collaboratori | Fonti iconografiche | Bibliografia | Indice alfabetico dei giochi

Hirte W.

—— UNSERE SPIELE

Verlag für die Frau, Leipzig, 1971, 448s.

1. Lauf dich gesund! | 2. Kleine Bälle - grosse Bälle | 3. Immer am Ball bleiben | 4. Alle neune | 5. Im Wald und auf der Rennstrecke | 6. Ins Schwarze getroffen | 7. Wasser hat keine Balken | 8. Spuren im Schnee | 9. Es geht ein Rundgesang... | 10. Die Blind Kuh | 11. Frische Fische fischen | 12. Ich sag' dir nicht, was ich dir sage | 13. Spielbretter, die die Welt Bedeuten | 14. Die Würfel sind gefallen | 15. Wer hat den Schwarzen Peter? | 16. Immer mit der Ruhe | 17. Hokuspokus | 18. Spiele selbst gebaut | Literaturnachweis | Register

Collaboratore dell'opera: E. Blankenburger; 4a edizione rivista.

Horth A.C.

—— 101 GAMES TO MAKE AND PLAY

Batsford, London, 1946, IV-124p.

Preface | [Games] | Index

Krack K.E.

—— GOLDENE BUCH DER SPIELE, DAS. FÜR JUNG UND ALT

Verlag Praktisches Wissen/Peters, Berlin, s.d., 256s.

Zum Geleit | I. Brettspiele | II. Spring- und Schiebespiele | III. Kartenspiele | IV. Spiele mit Rätseln | V. Allerlei kurzweil mit Streichhölzern | VI. Spiele für die Jugend

Meroni G./Spinelli A.

—— GRANDE LIBRO DEI GIOCHI, IL

RCS Fabbri, Milano, 2006, 288p.

Antico e nuovo con un uovo | La caccia al tesoro | Campana | Cifre & numeri | I dadi | Il domino | Filastrocche | Giochi all'aperto | Giochi con carta e matita | Giochi con i fiammiferi | Giochi con i sassi | Giochi con la palla | Giochi con la scacchiera | Giochi con le corde | Giochi con le monete | Giochi con tappi e

tappini | Giochi con un libro | Giochi da salotto | I giochi dei surrealisti | I giochi di Lewis Carroll | Giochi di memoria | Giochi di prestigio | I giochi di Sam Loyd | Giochi etruschi | Giochi per le feste | Il gioco del 15 | Illusioni ottiche | In automobile | In equilibrio | Labirinti | La morra | Mosca cieca e bandiera | Nim & dintorni | Origami | Palline e biglie | Le penitenze | Pensa a un numero | Pentamini | Percezioni instabili | Puzzle | Quadrati magici | Rompicapi "lateral" | Shengai | Il solitario | Tangram

Estratto dall'opera a fascicoli "Il mondo dei giochi" (2000).

Meyer J.S. (ed.)

—— BIG FUN BOOK, THE

Greenberg, New York, 1940, 800p.

How to use this book | I. Word puzzles | II. Picture puzzles | III. Miscellaneous puzzles and brain twisters | IV. Tests | V. "Breaking the ice" games | VI. Written games | VII. Games of action | VIII. Your handwriting and your character | IX. Charades and "The Game" | X. Treasure hunts | XI. Quizzes | XII. Three-minute plays | XIII. Your hand and your character | XIV. Classifications | XV. Biblical posers | XVI. Tricks, stunts and magic | XVII. Bridge problems | XVIII. Plays for older children | XIX. For the very young | XX. The answers

Montmirel F.

—— OFFICIEL DES JEUX, L'

First, Paris, 2006, 520p.

Bienvenue dans l'univers des jeux | Jeux de dés | Jeux de cartes | Patiences | Tours de magie | Tours de cartes | Curiosités et paris | Énigmes | Solutions des énigmes | Jeux de réflexion | Jeux d'adresse | Jeux malicieux | Jeux d'extérieur | Les games

Müller-Alfeld T.

—— HAUSBUCH DER SPIELE UND HOBBIES, DAS

Deutsche Buch-Gemeinschaft/Koch's Verlag, Berlin/Darmstadt, 1958, 415s.

Vorwort | Das Spiel als Wesenselement | I. Spiele | Brettspiele | Kartenspiele | Würfelspiele | Gesellschaftsspiele | II. Hobbies | Quellen- und Literaturverzeichnis

Uguale all'edizione Hahns, 1954.

Muñoz de la Mata N. (éd.)

—— JEUX DU MONDE. LEUR HISTOIRE, LEUR RÈGLES, COMMENT LES CONSTRUIRE

Unicef/La Nacelle, Zürich/Paris, 1996, 224p.

Préface (C. Bellamy) | Introduction | Commencer un jeu | Jeux de table et jeux d'intérieur | Jeux de rue et de cour de récréation | Jeux de plein air | Jeux pour réunions et fêtes | Jeux d'ingéniosité et d'adresse | Passe-temps et jeux littéraires | Lexique | Bibliogra-

phie | [Annexes] | Index | Jeu des 7 familles du "Jeu du monde"

Libro simile a quello di F.V. Grunfeld; contiene un gioco delle "7 familles" da ritagliare; le immagini provengono quasi totalmente dal "Musée Suisse du Jeu".

Obermair G./Werneck T.

—— GROSSE HEYNE SPIELBUCH, DAS
Heyne, München, 1984, 399s.

Vorwort | 1. Streichholzspielereien (G. Obermair) | 2. Papierspielereien (G. Obermair) | 3. Münzspielereien (T. Werneck) | 4. Würfelspielereien (G. Obermair) | 5. Denkspielereien (T. Werneck) | 6. Wortspielereien (G. Obermair) | 7. Schnurspielereien (G. Obermair) | 8. Lösungen

Collezione di 8 libri precedentemente pubblicati separatamente (l'ottavo libro è "Bilderrätsel", di G. Obermair).

Pentagram (ed.)

—— GIOCHI [PENTAGAMES]
Idealibri, Milano, 1993, 166p.
[163 capitoli-giochi] | Soluzioni | Ringraziamenti

Peres E. (ed.)

—— GIOCHI PIÙ DIVERTENTI DELL'ESTATE, I
Avvenimenti, I, 1998, 64p.
Presentazione (E. Peres) | 1. Giochi all'aria aperta | 2. Giochi di società | 3. Giochi logici | 4. Giochi con lettere e parole | 5. Test scherzosi | 6. Test seri | 8. Racconto game (a cura di A. Angiolino) | 9. Ma chi l'ha detto? | Soluzioni | Bibliografia

Supplemento al n. 96 di Avvenimenti-Ultime notizie. Il capitolo 7 manca e l'indice riporta capitoli con numerazione parzialmente diversa.

Pick J.B.

—— PHOENIX DICTIONARY OF GAMES, THE
Phoenix House, London, 1952, 318p.
Author's note | Introduction | I. Full-dress outdoor games | II. Informal outdoor games | 1. Ball games | 2. Outdoor race and romp games | 3. Outdoor tag and tug games | 4. Outdoor tool and toy games | III. Covered court games | IV. Gymnasium games | 1. Ball games | 2. Romp and remainder games | 3. Tag games | V. Indoor games | 1. Board and table games | 2. Card games | 3. Parlour games | 4. Pencil and paper games | 5. Word games | Index

Ripoll O.

—— GIOCHI DI TUTTO IL MONDO [JUEGA CON NOSOTROS]
Piccoli/Elledici, Torino e Leumann, 2004, 128p.
[Introduzione] | Una cassa di giochi | Chi inizia? | [33 capitoli] | Indice dei giochi per continenti | Tavole da gioco | La grande giocheria Elledici | Ringraziamenti

Libro principalmente rivolto ai bambini e ai ragazzi.

Whiter B. (ed.)

—— ENCICLOPEDIA DEI GIOCHI, L' [THE ENCYCLOPEDIA OF GAMES]

Edicart, Legnano, 2004, 387p.

Introduzione | [I.] Giochi di società | Giochi da interno | Giochi scritti | Giochi con le parole | [II.] Giochi di carte | Solitari | Giochi per bambini | Giochi di combinazioni | Giochi di presa | Giochi d'azzardo | [III.] Giochi da tavolo | Giochi di prontezza | Giochi di strategia | [IV.] Domino, tessere e dadi | Giochi di domino | Giochi con le tessere [Mah Jong] | Giochi di dadi | [V.] Giochi di movimento | Giochi di abilità | Semplici giochi all'aperto | Giochi con le monete | Giochi in piscina | Giochi con il pallone | Giochi con racchette e mazze | Altri giochi con palla

Il libro si ispira all'opera "The way to play".

Wolter I.

—— SPIELE FÜR ZWEI PERSONEN
Falken, Wiesbaden, 148s.
Vorwort | Knobeln: Spiel vor dem Spiel | I. Schreibspiele | II. Denk-Spiele | III. Quiz-Aufgaben | IV. Spiel und Sport im Freien | V. Spiele mit Karten | VI. Brettspiele und ähnliche | VII. Würfelspiele | VIII. Auf langer Fahrt

Wood C./Goddard G.

—— COMPLETE BOOK OF GAMES, THE
Garden City Books, Garden City, USA, 1940, 894p.
Foreword | Preface to the second edition | I. Card games | The origin of playing cards | Preliminaries to actual play | Classification of card games | [I.] Playing games | The Whist group | The Euchre group | Miscellaneous | The All Fours group | The Bézique group | The Hearts group | Two-Ten-Jack | The Rummy group | Cassino | The stops group | Miscellaneous play-off games | The patience or solitaire group | The Cribbage group | [II.] Showdown games | Black Jack, Vingt-Un or Twenty-One | Rouge-et-Noir | Playing the Races | The Poker group | Miscellaneous showdown games | II. Other special equipment indoor games | Dice and military games [Backgammon | Parcheesi | Chess | Checkers, Draughts | Go-Bang | Morelles, the Mill, Nine Men's Morris | Dominoes | Reversi | Dice games | Keno, Lotto | Bingo | Chinese Fan Tan] | Billiards and Pool | Roulette | Bagatelle games | Mah Jongg | Crokinole | Tiddly-Wink | Jackstraws | Gaming with coins | III. Party games for adults and juniors | I. Brain testers | II. Alphabet games | III. Games for the clever | IV. Guessing games | V. Stunts and gags | VI. Hilarious games | VII. Indoor athletics | VIII. Mixers | IX. Dances | X. Children's games: indoors | XI. Holiday games | XII. Forfeits | IV. Outdoor games | I. The Baseball group | II. The Tennis group | III. The Football

group | IV. The Hockey group | V. The Basketball group | VI. Other outdoor games | VII. Track and field events | VIII. Personal combats | IX. Miscellaneous games and contests | X. Water sports | XI. Horseback games | XII. Winter activities | XIII. Children's games: outdoor

Zapletal M. (Hrsg.)

—— GROSSE LEXIKON DER SPIELE, DAS [ENCYKLOPÄDIE HER]

Eska, Bielefeld, 1975, 480s.

Spielen | Erklärung der Symbole | Abzählreime | [I.] Spiele im Freien | In Garten, Wiese und Wasser | Strassenspiele | Sportplatzspiele | Hallenspiele | [II.] Spiele im Haus | Kim- und Ratespiele | Gesellschaftsspiele | Pfänderspiele | Zauber- und Neckspiele | Spielereien im Kinderlabor | Brettspiele | Wortspiele und auf der Reise | Würfelspiele | Streichholzspiele | Schreibspiele | Faltspele | Kartenspiele | Schatten-spiele | Auflösungen | Stichwortverzeichnis

Edizione su licenza Südwest Verlag.

GIOCHI AFRICANI

Laminaire (Lamine Diouf M.)

—— GIOCHI TRADIZIONALI AFRICANI

Terre di Mezzo, Milano, 2007, 62p.

Introduzione | Giochi di strada | Giochi di società [Ca-re | Iote | Wure] | Giocattoli

GIOCHI SOMALI

Marin G.

—— SOMALI GAMES

The Journal of the Royal Anthropological Institute of Great Britain and Ireland [61, July-December 1931, 491-511pp.]

Game of pretence | Sports | Games of nimbleness | Games of attention and celerity | Searching games | Games of calculation | Games of chance and calculation

GIOCHI AMERICANI

PRODUZIONE

Augustyn F.J.

—— AMERICAN SWITZERLAND: NEW ENGLAND AS A TOY-MAKING CENTER, *The Journal of Popular Culture*, Blackwell, Malden, USA [vol. 36.1, Summer 2002, 1-13pp.]

Breve panoramica sulla storia delle principali aziende americane di giochi e giocattoli (Hasbro, Parker Brothers, Milton Bradley, Coleco, Pez, ecc.) nell'area del New England.

GIOCHI DEGLI INDIANI AMERICANI

Culin S.

—— GAMES OF THE NORTH AMERICAN INDIANS

Dover, New York, 1975, 846p.

Illustrations | Preface | Introduction | Tabular index to tribes and games | Games of chance | Games of dexterity | Minor amusements | Unclassified games | Games derived from europeans | Appendix. Running races | Summary of conclusions | Index

Prima edizione: 1907.

Macfarlan A./Macfarlan P.

—— HANDBOOK OF AMERICAN INDIAN GAMES

Dover, New York, 1985, 284p.

Introduction | 1. American Indians at play | 2. Running and relay games | 3. Racing and kicking games | 4. Hunting, stalking, and warfare games | 5. Tossing and catching games | 6. Throwing and rolling games | 7. Games requiring no equipment | 8. Skill games | 9. Guessing games | 10. Group challenge-games | 11. Man-to-man challenge-games | 12. Ceremonial games | List of illustrations | Index

Precedentemente pubblicato (1958) col titolo "Book of American Indian Games".

GIOCHI ASIATICI

GIOCHI FILIPPINI

Culin S.

—— PHILIPPINE GAMES

American Anthropologist [2, 4, October-December 1900, 643-656pp.]

GIOCHI HAWAIIANI

Culin S.

—— HAWAIIAN GAMES

American Anthropologist [1, 2, April 1899, 201-247pp.]

Introduction | Games

GIOCHI MALESI

Hervey D.F.A.

—— MALAY GAMES

The Journal of the Anthropological Institute of Great Britain and Ireland [33, July-December 1903, 284-304pp.]

GIOCHI TIBETANI

Hummel S./Brewster P.G.

—— GAMES OF THE TIBETANS

FF Communications [LXXVII, 187, 1963, 1-33pp.]

[Introduction] | The dice game | Board games | Swinging | Riddles | Children's games | Notes

GIOCHI EUROPEI

GIOCHI INGLES

Strutt J.

—— SPORTS AND PASTIMES OF THE PEOPLE OF ENGLAND, THE

Tegg and Son, London, 1830, LXVIII-420p.

Advertisement (W.Hone) | Introduction | I. Rural exercises practised by persons of rank | II. Rural exercises generally practised | III. Pastimes usually exercised in towns and cities, or places adjoining to them | IV. Domestic amusements of various kinds, and pastimes appropriated to particular seasons | Index

Nuova edizione a cura di W. Hone; la prima edizione risale al 1801.

—— SPORTS AND PASTIMES OF THE PEOPLE OF ENGLAND, THE

Singing Tree Press, UK, 1968, LVI-322p.

Preface (J.C. Cox) | List of illustrations | Introduction | I. Rural exercises practised by persons of rank | II. Rural exercises generally practised | III. Pastimes usually exercised in towns and cities, or places adjoining to them | IV. Domestic amusements of various kind, and pastimes appropriated to particular seasons | Index

Si tratta di una ristampa dell'edizione del 1903, a cura di J.C. Cox; questa edizione riprende gran parte del testo originale di Strutt; le parti aggiunte o modificate da Cox, pur sempre ampie, sono segnalate con un asterisco all'inizio di ogni paragrafo.

GIOCHI SVIZZERI

Kopp P.F./Triet M./Etter M.

—— SPIELE - JEUX - GIOCHI - GAMES

Ufficio Nazionale Svizzero del Turismo, Zürich, 1986, 47s.

Kartenspiele und Spielkarten in der Schweiz | Am Jass-tisch | Kegeln | Alte Spiele: ein Museum entsteht | Lotto | Brettspiele | Boccia | Hornussen | Boulespiel

Numero di dicembre della rivista "Svizzera"; testo trilingue tedesco-francese-inglese e, parzialmente, italiano; l'indicazione del numero di pagine si riferisce alla sola parte dedicata ai giochi.

ESPOSIZIONI

Culin S.

—— EXHIBIT OF GAMES IN THE COLUMBIAN EXPOSITION

The Journal of American Folklore [6, 22, July-September 1893, 205-227pp.]

Presentazione a grandi linee e in 12 brevi sezioni, dei giochi esposti.

GIOCHI PER ADULTI

Gorini P.

—— GIOCHI PROIBITI

L'Airone, Roma, 2003, 128p.

Presentazione | Giochi D.O.C. | Giochi con bacio | Giochi di società | Giochi bendati | Giochi corpo a corpo | Giochi in piscina | Giochi a luce rossa | Per saperne di più

GUIDE PER INVENTORI

Levy R.C./Weingartner R.O.

—— TOY AND GAME INVENTOR'S HANDBOOK, THE Alpha/Penguin, Indianapolis, 2003, XXII-488p.

Preface | Introduction | Wanna play a game? | 1. Ideas r us: names in the game | 2. Maple seeds to microchips: a history of playthings | 3. Toy stories: off-the chart winners | 4. The making of a pro: getting started in toy invention | 5. From mind to merchandising: making an idea reality | 6. Pat. pend., TM, [®], ©: IP firewall | 7. Life's pitch: how to sell your ideas | 8. Foreign licensing: going for Euros and Yen | 9. Molding the deal: the gets and gives | 10. Batteries not included: how product is powered | 11. Brandwashing: entertainment licensing | 12. Interactive invention: opportunities in video games | Appendix A. The inventor profile | B. Companies seeking ideas | C. Talk the talk: a glossary of toy and game jargon | D. Toy trivia scoring and answers | E. Bibliography | Index

MISCELLANEA

Schott B.

—— SCHOTT'S SPORTING GAMING & IDLING MISCELLANY

Bloomsbury, London, 2004, 160p.

[Foreword] | Very dull | [Miscellany] | Index | [Solutions]

PUBBLICAZIONI PERIODICHE

— HOMO LUDENS

Katzbichler, München/Salzburg, 1991-2000

VOLUME I (1991)

Articoli | Praeludium: Was heisst "spielen"? (M. Wandruszka) | Johan Huizingas Homo Ludens (A. Flitner) | Klassische Gesellschaftsspiele. Ursprung, Entwicklung, Geschichte (E. Glonnegger) | Subjektive Notizen zur Entwicklung der Spiel- und Theaterpädagogik (H.-W. Nickel) | Hermann Hesses Glasperlenspiel als utopisches Konzept einer zukünftigen Spielforschung (R. Buland) | Spielkarten und Menschengeist (E.R. Ragg) | Ein Haus und sien Spielzeug. Die Geschichte und Neueinrichtung des Spielzeugmuseums der Stadt Nürnberg (M. Faber) | Spielen in Salzburg im 18. Jahrhundert (G.G. Bauer) | Das Glücksspiel im 18. Jahrhundert in Wien (M. Zollinger) | Die lustigen Compagnien des 18. Jahrhunderts (R. Buland) | Reprint | Vorwort zum Reprint (R. Buland) | "Alle Arten von Scherz- und Pfänderspielen in lüstigen Compagnien" von Bruder Lustigen [um 1780].

VOLUME II (1992)

Articoli | Umriss einer Spielkritik (B. Thole) | Zur Grundlegung einer Spielforschung (R. Buland) | Zur Funktion des Kinderspiels bei der Ausbildung eines spezifischen Bewusstseins von "Kindheit" (H. Retter) | Notes towards a critique. Of twentieth-century psychological play theory (B. Sutton-Smith) | Spielen - Spielfreude - Spielernst. Pädagogische-psychologische Grundprobleme des Kinderspiels (W. Einsiedler) | Das Bewegungsspiel (C. Wagner) | Afrikanische Spiele und ihre Dokumentation (S. Paul) | Das Deutsche Spielkarten-Museum Leinfelden-Echterdingen (M. Dietrich) | Tell & Co. Österreichische Spielkarten von 19. Jahrhundert bis heute (D. Strehl) | Das Salzburger Hexenspiel (G.G. Bauer) | "Ich bitt' die Herren doch dem Spiel ein End zu machen..." (G. Ammerer) | "...in der heilsamen Vorsorge erlassen..." - Die Glücksspielgesetzgebung in der Habsburgermonarchie (M. Zollinger) | Reprint | Vorwort zum Reprint (H. Bruen) | "Der Belehrte und Bekehrte Spieler" [1683].

VOLUME III (1993)

Articoli | Der Ernst des Unernstes (R. zur Lippe) | Spiel und Glückseligkeit (W. Roscher) | Die kommerzielle Nutzung des Glücksspiels (L. Wallner) | Das Spiel der Kinder und Jugendlichen vergnügt - gestresst - gefährdet? (W. Einsiedler) | "Chance" - Reine Glücksspiele (P. Addor) | Grundlagen der Spielpädagogik. Integration verschiedener Aspekte im Spektrum des Spiels (R. Buland) | Les origines de la roulette (T. Depaulis) | Temi popolari nei giochi di Giuseppe Maria Mitelli (A. Milano) | Das "Glück- und Unglücks Spiel". Zu einem Fortuna-Spiel im Germanischen National-

museum (R. Kaltenbrunner) | "Baierische Hochzeit", ein Tarock mit französischen Farben von Andreas Benedikt Göbl (S. Radau) | Vorstellung des Schweizerischen Spiel-Museums in La Tour-de-Peilz (P. Addor/M. Zollinger) | Reprint | Vorwort zum Reprint (A. Paus) | Eustachius Schildo "Spielteuffel. Ein gemein Aussschreiben von der Spielerbrüderschaft und Orden, samt ihren Stifftern, guten Wercken und Ablass" [1562].

VOLUME IV (1994) [BRETTSPIELE]

Articoli | Thesen zur Früh- und Vorgeschichte des Schachspiels (H. Holländer) | Die Hypothese von Johannes Kohtz (R. Calvo) | Latrunculi - ein verlorenes strategisches Brettspiel der Römer (U. Schädler) | Brettspiele, insbesondere "tabulae" (Backgammon) und "scacchis" (Schach), im Alltag der Gesellschaft des 11. und 12. Jahrhunderts (A. Kluge-Pinsker) | Old Islamic chessmen. Historical, religious and artistic considerations about their shape and design (G. Ferlito) | Der Ursprung des japanischen Schachs (K. Masukawa) | Historia de la nueva dama poderosa en el juego de ajedrez y Damas (G. Westerveld) | Lebendes Schach in der Literatur des 15. bis 17. Jahrhunderts (B. Holländer) | Das Schachspiel als Toleranzsymbol in Lessings "Nathan der Weise" (J. Petzold) | Schachpartien in Bildern. Kunst und Schachspiel in der Kultur des 18. Jahrhunderts (M. Faber) | Brettspiele des Volkes (E. Glonnegger) | Gens una sumus - Schachspielkunst für eine jüdische Kultur (M. Kauke/E. Bönsch) | Eine private Sammlung (T. Thomsen) | Spiellust. Acht Kapitel zur Re-Habilitierung einer Lebensqualität (R. Buland) | Reprint | Vorwort zum Reprint (L. Nadin Bassani) | "Dell'antica Pettia. Overo che Palamede non è stato l'inventor degli Scacchi" Trattato di M. Aurelio Severino [1690].

VOLUME V (1995)

Articoli | Effektives und ineffektives Spielverhalten (J.C. Brengelmann) | Was ist Sucht? (K.-H. Bönner) | Der Spieler zwischen Wissenschaft und Medien (H. Haase) | Computerspiele: Gefahr oder Herausforderung? (E. Löschenkohl) | "Spielen ist wie ein Käfig..." Zur psychosozialen Situation der hilfe-suchenden Glücksspieler/innen (I. Horodecki) | Sucht, Spiel und andere obsessive Tendenzen (H. Scholz) | Eine soziologische Betrachtung des Glücksspiels (C. Sch-midt) | Spielsucht. Ergebnisse des Symposiums - Auswertung der Diskussionen - Anmerkungen - weiterführende Gedanken (R. Buland) | "Das Billiard-spiel liebte er leidenschaftlich" W.A. Mozart der Billiard- und Kegelspieler (G.G. Bauer) | Fest-Spiel-Zeit. Spielkultur in Zeiten festlicher Anlässe vom 16. - 19. Jahrhundert (M. Zollinger) | Wort- und Gedankenspiele bei Fritz von Herzmanovsky-Orlando (R. Eibl) | "Scherz und Ernst bey einem zwischen den Drey Kayser-Höfen, Russland, Oesterreich u: der Otto-mannischen Porte angestellten Triset Spiel" (G. Ammerer) | Reprint | Vorwort

zum Reprint (G. Petersmann) | "Die zwei Bücher des Pascasius lustus aus Eekloo, Doktors der Philosophie und der Medizin, über das Würfelspiel oder die Heilung der Leidenschaft, um Geld zu Spielen" [1561].

VOLUME VI (1996) BALL- UND KUGELSPIELE

Articoli | A tee for two: on the origins of Golf (H. Gillmeister) | Ball and bowl games in the Low Countries (E. de Vroede) | Pallone - ein aristokratisches Ballspiel (S. Grössing) | Das f.e. Salzburger Hofballhaus 1620/25-1775 (G.G. Bauer) | The iconography of Homo bulla in northern art from the sixteenth to the nineteenth centuries (Y. Mori) | Die Salzburger Kugelmühlen (A. Boestel) | Geduldspiele mit und ohne Kugeln (B. Wieszorke) | Spielwirklichkeiten. Einführung (R. Buland) | Spielwirklichkeiten. Spiel und Traszendenz (R. Kamper) | Spielwirklichkeiten. Wahrheit und Wirklichkeit (T. Berner) | Spielwirklichkeiten. Wahrheit, Wirklichkeit, Realität und Spiel (R. Buland) | Das Billard-Museum Heinrich Weingartner, Wien (R. Buland) | Reprint | Vorwort zum Reprint (M. Zollinger) | "Kurzer Unterricht dess lobwürdigen von vielen hohen Stands-Personen belibten Exercitii dess Ballen-Spiels denen so Lust haben solches zu erlernen sehr nützlich gestellet" durch Johann Georg Bender, Ballmeister in Nürnberg [1680] | Vorwort zum Reprint (G.G. Bauer) | "Accurater Entwurff aller Regeln, welchebey dem edlen Billard in acht zu nehmen sind wenn man auf demselben entweder durch Parthien oder à la Guerre spielen will" [1722].

VOLUME VII (1997) LOTTO UND LOTTERIE

Articoli | "6 aus 45". Das Österreichische Lotto von 1751-1876 (G.G. Bauer) | North-West Europe under the spell of lotteries and lotto in the eighteenth and nineteenth centuries (H. Houtman-de Smedt) | Nascita e sviluppo delle lotterie a Venezia (A. Fiorin) | Il gioco del lotto a Napoli (D. Scafoglio) | Spielte Mozart auch Lotto und Lotterie? (G.G. Bauer) | Sehnsucht nach Reichtum: das Zahlenlotto in Österreich (E. Saurer) | Aus Spiel wird Wissen - Lotto und Lotterien als Lernspiele für Kinder (M. Faber) | Die Einteilung der Spiele nach ihren Freiheitsaspekten (R. Buland) | Collections des Archives et du Musée de la loterie nationale (A. Buffels) | Reprint | Vorwort zum Reprint (G.G. Bauer) | "Glücks-Calender für und durch die Chur-Pfälzische Lotterie auf das Jahr 1770".

VOLUME VIII (1998) "FEST UND SPIEL"

Articoli | Spiel, Fest und Ritual bei Gadamer. Zum Motiv des Unvordenklichen in seinem Spätwerk (J. Grondin) | Spiel mit den Grenzen der Feste. Das Beispiel: "Fest in Hellbrunn" (S. Schmidt) | Das Fest als Spiel - Spiele als Feste oder Festersatz (M. Rassem) | Feste feiern - Bräuche brauchen (G. Tötschinger) | Feste und Festspielen heute (E. Busek) | Die Erneuerung und das Erleben der Füllen in Fest (R. zur Lippe) | Mozart: Feste, Bälle, Redouten - Tanz, Spiel und Vergnügen (G.G. Bauer) | Fest - Spiel - Frieden. Zusam-

menhänge und Wesenzüge (R. Buland) | Die "Derra der Moroda Dance Archives" in Salzburg (S. Dahms) | Reprint | Vorwort zum Reprint (W. Schaber) | "Realation Unnd Beschreibung wi die Traslacion der Reliquien beeder Heyligen SS. Ruperti & Virgilii, als Haupt Patronen dess Uhrallten Ansehlichen Ertzstüffts Saltzburg [...]" [1628].

VOLUME IX (1999) AUTOMATENSPIELE

Articoli | Automaten Spiele (H. Haase) | Die Kontroverse um Geldspielautomaten in Deutschland (G. Bühlinger/D. Türk) | Slot machine play in America (C. Marfels) | Motivpsychologie Automaten Spiele (H. Benesch) | Adept und Automatenbauer. Von der Alchemie der Automaten zur Schaustellerei am Beispiel der Kempelenrezeption bei Edgar Allan Poe (E. Strouhal) | Musikinstrumente als Automaten (G. Stradner) | Ein Vergnügen für den Erzbischof. Die Automaten der Wasserspiele am Lustort Hellbrunn (K. Müller-Uri) | Böldzenschiessen - das "Dartfieber" der Mozartzeit. Salzburg 1770-1795 (G.G. Bauer) | Bewegung mit Pfiff. Mechanisches Spielzeug als Nachkomme der Automaten 1850-1920 (M. Faber) | Das Deutsche Automatenmuseum in Bingen und das Museum Gauselmann in Espelkamp (D. von Kerssenbrock-Krosigk) | Jenseits des Kalküls: das Spiel aus gesellschaftskritischer Sicht (M. Oberlechner) | Reprint | Vorwort zum Reprint (M. Oberlechner) | "Les raisons des forces mouvantes" [1615].

VOLUME X (2000) "MUSIK UND SPIEL"

Articoli | Der homo ludens in der Oper. Essayistische Anmerkungen zu Spielen auf der Opernbühne (J. Wallnig) | Zwischen Allegorie und Realismus. Zur Thematisierung des Spiels in der Musik (M. Zollinger/T. Depaulis) | Jean Siméon Chardin [1699-1779]: Bilder des Spielens (A. Flitner) | Spiele ohne Musik. Mozarts dokumentierte Gesellschaftsspiele 1768-1791 (G.G. Bauer) | Die Salzburger Szenare der studentischen Pantomimen und Ballette zur Mozartzeit (W. Rainer) | De Jacob Cats à Jan Luyken: emblèmes et jeux d'enfants dans les collections de l'Institut für Spielforschung der Universität Mozarteum Salzburg (P. Duval/M. Oberlechner) | Das Spiel: mystische Brücke zwischen Mensch und Kunst. Aspekte von Musik- und Spiletherapie (W. Mastnak) | Musikalische Spielkarten (A. Köger) | Das Spielzeugmuseum des Carolino Augusteum in Salzburg (P. Laub).

Collezione completa; Internazionale Beiträge des "Institut für Spielforschung und Spielpädagogik an der Hochschule Mozarteum" Salzburg.

— JEUX ET STRATÉGIE

Excelsior, Paris, 1980-1983

1 ([Janvier-Mars] 1980)

Articoli [selezione] | Jouez avec... le Boggle (R. Touati) | Wargames: dieu, que la guerre est jolie! (F. Marcela-Froideval/J.-P. Defieux) | Découvrez... le Gomoku Ni-

nuki (P. Aroutcheff) | Intervista: Et ils jouent aussi... Georges Perec | Gioco inedito (inserto): La guerre des ducs | Recensioni: Galax | Seti | Connexion | Alaska | Contrat 500 | Shogun | Dr. Logic | Oktro | Trust/Acquire.

2 (Avril-Mai 1980)

Articoli [selezione] | Les plus vieux jeux du monde (J. Vidal) | Encyclopedie: liaisons dangereuses (A. Ledoux) | Jouez avec... les dominos (F. Muracciole/P. Berloquin) | Découvrez... le Poker-patience (A. Ledoux/P. Berloquin) | Intervista: Et ils jouent aussi... Robert Altman | Gioco inedito (inserto): L'ultime planète | Recensioni: Isola | Gimel | Push Over | Vagabondo | Drakkar | 2.5.8. | Trespass | Regole: Quintet.

3 (Juin-Juillet 1980)

Articoli [selezione] | Découvrez... les Échecs Chinois (M. Raffin) | Jouez avec... les allumettes (P. Berloquin) | Stratégies: Othello/Reversi, un futur grand classique (F. Pingaud) | La stratégie face au hasard (J. Tricot) | Gioco inedito (inserto): Cyclone sur les Caraïbes | Recensioni: Révolution | Red Seven | Struggle | Electronic Detective | Ripost.

4 (Août-Septembre 1980)

Articoli [selezione] | Inventeurs: comment vous protéger? (M. Raffin) | Jouez sur la plage (M. Brassinne) | Découvrez... l'Aluette (A. Borvo) | Découvrez l'univers fantastique des jeux de rôle: tactiques et dragons! (F. Marcela-Froideval/M. Brassinne) | Gioco inedito (inserto): Le château des sortilèges | Recensioni: Nautic Miles | Polyp | La chasse au bisons | Anti-Gang.

5 (Octobre-Novembre 1980)

Articoli [selezione] | Jouez avec... votre calculette (J.-J. Dhenin/A. Jenet) | Découvrez... le jeu de l'étoile (P. Aroutcheff) | Gioco inedito (inserto): Display | Recensioni: Jok-Lob | Yami | Kriegspiel | Glop.

6 (Décembre 1980-Janvier 1981)

Articoli [selezione] | Noël 80, notre sélection: 30 "bons" jeux au banc d'essai (M. Brassinne) | Cartomanie... l'Ascenseur, le "Treizun" (J.-C. Baillif) | Jouez avec... les Pentominos (D. Guigo) | Gioco inedito (inserto): Heraklios | Recensioni: Le Cinq Neuf | Empire | The Generals | Ra | C.Q.F.D. | Les Medicis.

7 (Février-Mars 1981)

Articoli [selezione] | Découvrez... le jeu de toute l'Afrique (A. Deledicq) | Cartomanie... le Barbu, le Jersen (J.-C. Baillif) | Jouez avec... les pièces de monnaie (M. Brassinne) | Encyclopédie: les jeux de déduction (M. Brassinne) | Gioco inedito (inserto): Pièges galactiques | Recensioni: East and West | Les 7 sages | Space Lines | Obsession | 1830. Révolution belge | Brigades de recherches | Mega 10000.

8 (Avril-Mai 1981)

Articoli [selezione] | Découvrez... le Backgammon (B. Hannuna) | Jouez avec... les couleurs (M. Brassinne) | Cartomanie... le Poker-menteur, le Trianon (J.-C. Baillif) | Encyclopédie: les jeux d'alliances (M. Brassinne) | Gioco inedito (inserto): Tétrarchie | Recensioni: Quad-Ominos | Le Zakhia | Magellan | Kamicubes | Zodiac.

9 (Juin-Juillet 1981)

Articoli [selezione] | Jouez avec... les dés (M. Brassinne) | Découvrez... la vie, seul ou à deux (P. Berloquin/M. Brassinne) | Cartomanie... le Skat (J.-C. Baillif) | Gioco inedito (inserto): Jamaïca | Recensioni: Can't Stop | Havannah | Méandres | Atome crochu | Rio.

10 (Août-Septembre 1981)

Articoli [selezione] | Encyclopédie: les jeux de casino (M. Brassinne) | Cartomanie... la Cassagne, le 21 (J.-C. Baillif) | Découvrez... le Shogi, les échecs japonais (P.-E. Spindler) | Gioco inedito (inserto): El Dorado | Recensioni: Archimède | Diamino chinois | Take Five | Brain Trainer | Marée noire.

11 (Octobre-Novembre 1981)

Articoli [selezione] | Découvrez... le Fanorona, les dames malgaches (C. Yve) | Cartomanie... la Quinzaine, la Martignière (J.-C. Baillif) | Les nouveaux cubes (M. Brassinne) | Gioco inedito (inserto): Annexion | Recensioni: Ratrace | 24 heures moto | Rally | Speed Circuit.

12 (Décembre 1981-Janvier 1982)

Articoli [selezione] | Les plus beaux casse-tête du monde (M. Brassinne/F. Pons) | Découvrez... le Solitaire (M. Brassinne) | Cartomanie... Dourak (J.-C. Baillif) | Aux limites de la simulation: les combats aériens (M. Brassinne) | Gioco inedito (inserto): Chimères | Recensioni: Capital Power | Labyrinthe électronique (Dungeons & Dragons) | Jarnac | Sympathie.

13 (Février-Mars 1982)

Articoli [selezione] | Jouez avec... les labyrinthes (M. Brassinne) | Cartomanie... le Queenie, le Mix-contrat (J.-C. Baillif) | Soldats de plomb et stratégie (M. Brassinne) | Découvrez... les drôles de dames (J. Tricot) | Rubik's Cube: 10 trucs pour aller plus vite (J. Baucher) | Gioco inedito (inserto): Randonnée | Recensioni: Kangaroo | Outdoor Survival | Rail Baron | Swashbuckler | Regole: Damex.

14 (Avril-Mai 1982)

Articoli [selezione] | Encyclopédie: le Bagh Chal, ou la tactique du tigre (D. Guigo) | Jeux de cartes... routières (M. Brassinne) | Découvrez... le Mah-Jong (M. Brassinne) | Cartomanie... la Crapouille, le jeu de Fès (J.-C. Baillif) | Gioco inedito (inserto): Délire à la cantine | Recensioni: La chasse au vampire | Option | Le jeu des Caesars | Le millionnaire.

15 (Juin-Juillet 1982)

Articoli [selezione] | Vacances... organisez votre rallye (M. Brassinne) | Gagnez au Poker (B. Hannuna/F. Vas-

seur) | Encyclopédie: les marelles (P. Aroutcheff) | Cartomanie... le Riz-vapeur (J.-C. Baillif) | Gioco inedito (inserto): La route des Indes | Recensioni: Mad | Gipso | Biz-Bluff | Jeux de mots.

16 (Août-Septembre 1982)

Articoli [selezione] | Encyclopédie: les jeux de parcours (M. Brassinne) | Découvrez... le Morpion solitaire (M. Brassinne) | Des anneaux et des groupes (P. Paclet) | Cartomanie... Juste à zero, Hartenjagen, Wippen, King (J.-C. Baillif) | Prêt-à-jouer: 4 mini wargames [Objectif ville | Détroits | Escadrilles | Planètes] | Gioco inedito (inserto): Fric-frac | Recensioni: Boomerang | Force 3 | Yatzy | Demi-mots.

17 (Octobre-Novembre 1982)

Articoli [selezione] | La guerre des jeux vidéo (M. Brassinne) | Comment les ordinateurs jouent aux échecs (J. Ferber/A. Ledoux) | Rubik's Cube: le 4x4x4, comment réussir? (J. Baucher) | Cartomanie... le Piquet, l'écarté (J.-C. Baillif) | Prêt-à-jouer: Robots contre robots | Gioco inedito (inserto): Mercenaires et paysans | Recensioni: Civilization | Organized Crime | Quirks.

18 (Décembre 1982-Janvier 1983)

Articoli [selezione] | Donjons & Dragons ...et les autres jeux de rôle (M. Brassinne/D. Guiserix) | Les 30

surprises du Père Noël | Cartomanie... les jeux de la "belle province" [le Neuf, la Carotte, le Huit, le Cinq-cents (J.-C. Baillif) | Prêt-à-jouer: Stage Coach | Gioco inedito (inserto): Oméga | Recensioni: Marco Polo | Judge Dredd | Quatro Computer.

19 (Février-Mars 1983)

Articoli [selezione] | Leur profession: le jeu (M. Raffin) | Les jeux à la conquête de l'espace (M. Brassinne/P. Fassier) | Des chiffres et des lettres (B. Hannuna/F. de la Patellière) | Cartomanie... bâtons, deniers, coupes et épées [Tute, Tomate, Escoba] (J.-C. Baillif) | Made in Hollywood (M. Raffin) | Les pavages du plan (P. Berloquin) | Gioco inedito (inserto): Double-jeu | Recensioni: Gangbusters | Bordelands.

20 (Avril-Mai 1983)

Articoli [selezione] | Encyclopédie: l'aventure... c'est l'aventure (M. Brassinne) | Le Monopoly (M. Raffin/M. Brassinne) | Découvrez... le jeu de la jungle (O. Thill) | Cartomanie... les fantômes entrent en jeu [l'Échanjeu, le Contre-atout, le Fantôme tricheur] (J.-C. Baillif) | Gioco inedito (inserto): Aéropostale | Recensioni: Transfer | Kensington | Magic 7.

I primi 20 numeri; tutti gli inserti sono mancanti.

GIOCHI DEI BAMBINI e giocattoli

Libri che trattano prevalentemente di giochi e giocattoli per bambini. La scelta è volutamente limitata alle opere preferibilmente orientate agli adulti.

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

ANTIQUARIATO, CATALOGHI
DIZIONARI
REPERTORI
LEGO
SORPRESINE

ANTIQUARIATO, CATALOGHI

—— COME GIOCAVAMO. GIOCHI E GIOCATTOLI 1750-1960

Alinari, Firenze, 1984, 147p.

[Presentazione (C. Tognoli)] | [Presentazione (P. Barilla)] | Introduzione (G. Dossena) | Come giocavamo (P. Franzini) | Le mille e una bambola (P. Bonato) | Antichi giochi su carta (A. Milano) | I soldatini di piombo (G. Bianchi) | L'industria dei giocattoli in Friuli: il laboratorio giocattoli di Fagagna (E. Brunello) | Il mondo giocattolo di Antonio Rubino (P. Franzini) | Il guardaroba di una bambola manichino (M. Tosa) | Il mondo all'aperto (G. Gandini) | [Tavole] | Schede | Bibliografia

Guida all'esposizione di Foligno, 10 settembre-9 ottobre 1988; in allegato un fascicolo con brevi racconti.

Addor P./Doleyres S.

—— GIOCATTOLI DI ALTRI TEMPI [TRAD.]

Mondo, Vevey, 1990, 156p.

Parlando di giocattoli | 1. Bambole e cassette | 2. La natura in gioco | 3. Dai trasporti ai viaggi | 4. Il girotondo dei mestieri | 5. Il giocattolo e la storia | 6. L'infanzia dell'arte | Bibliografia | Ringraziamenti

L'apparato iconografico proviene tutto dallo "Zürcher Spielzeugmuseum", collezione F.C. Weber.

DIZIONARI

—— GIOCHI DEI RAGAZZI (2 vv.)

Librex, Milano, s.d.

Volume primo [96p.]

Venite a giocare con noi! | [Giochi A-L]

Volume secondo [96p.]

[Giochi M-Z]

Volumi della "Enciclopedia dei giochi", a cura di D.S. Berretta e R. Costa.

Rossi F.

—— DIZIONARIO DEI GIOCATTOLI

Vallardi, Milano, 1995, 298p.

Introduzione | Cronologia | [Dizionario A-Z] | Bibliografia | Ringraziamenti | Appendice. Musei dedicati al giocattolo in Europa

REPERTORI

Arnold A.

—— GIOCHI DEI BAMBINI, I [THE WORLD BOOK OF CHILDREN'S GAMES]

Mondadori, Milano, 1980, 319p.

Introduzione | I. Giochi con palla, pallone, bocce e simili | II. Giochi con le biglie | III. Giochi con i bottoni | IV. Giochi di salti e di saltelli | V. Giochi di corsa, di rincorsa e di cattura | VI. Giochi di parole | VII. Giochi con i numeri | IX. Giochi strategici | Indice ragionato dei giochi | Bibliografia | Fonti iconografiche | Note alla edizione italiana (G. Dossena)

Bücken H.

— GROSSE SPIELBUCH, DAS

Herder, Freiburg i.B., 1989, 208s.

Zeit für Spiele | Nun bleibt aber auf dem Teppich! (Spielen auf dem Boden) | Der Tisch gedeckt mit Spielen (Spielen auf dem Tisch) | Das letzte ist noch nicht erfunden... (Brett- und Gesellschaftsspiele) | Allein, aber nicht einsam (Kranke brauchen Spiele) | Nicht spielen bei Regen? Von wegen (Spielereien im Zimmer) | Achtung, Spielstelle! (In der Wohnung spielen) | Treppauf, treppab sind wir auf Trab (Das Haus als Spielplatz) | Jetzt aber raus aus dem Haus! (Ums Haus herum spielen) | Auf der Strasse geht die Post ab! (Auf Strassen und Plätzen) | Bewegt auf wicem Grund (Auf Wiese und Reisen) | Tummelplatz in weissem Kleid (Spiel bei Eis und Schnee) | ...für die schönste Zeit des Jahres (Spielen am Ferienort) | Wer sucht, der findet (Register und Quellen)

De Ferrari M./Niccoli R.

— PAESE DEI BALOCCHI, IL. GIOCHI, DIVERTIMENTI, SCHERZI, CONTE, FILASTROCCH E NINNA-NANNE

Erga, Genova, 2001, 214p.

Prefazione | Con rimpianto tra i primi giochi | Le ninna-nanne | Le filastrocche | Tra coccole e trastulli | La Luna nell'immaginario popolare | Girotondo | Le conte | Indovinelli e scioglilingua | I giochi più semplici | Giochi al mare | Biglie e biglioni | Tra salti e corse | Nascondino | Mosca cieca | Monete e figurine | Giocando in compagnia | Giochi nella storia antica | Giochi tipicamente femminili | Continuiamo a giocare | Strumenti di gioco autocostruiti | Il magico gioco dell'oca | La danza fra rito e divertimento | Il gioco d'azzardo | Giochi legati alle festività | Lo scrigno dei frutti perduti | Alla scoperta del sapore dei prelibati frutti di una volta (E. Melegari) | Giochi sulla pietra nel genovesato (I. Pucci) | Giochi di bambini nelle Alpi Liguri (P.L. Massajoli) | Rime in immagini (S. Marzagalli/O. Devoto) | Il gioco nei volumi della biblioteca Berio. Introduzione (L. Malfatto). Schede (O. Leone) | Un bel gioco... (F. Langella, biblioteca De Amicis) | Bibliografia | Appendice. Il gioco: mito dell'infanzia; mostra d'arte contemporanea, III Biennale De Fabula, Genova, 21 settembre - 13 ottobre 2001

Diagram Group (ed.)

— GIOCHI PER BAMBINI [CHILDREN'S GAMES]

Vallardi, Milano, 1995, 254p.

Introduzione | Assistenza | I giochi divisi in base all'età | I giochi divisi in base al numero dei partecipanti | I giochi divisi in base alla durata | 1. Giochi ad inseguimento | 2. Giochi con la palla | 3. Salto con la corda | 4. "Mondo" e affini | 5. Salto | 6. "Cinquepietre" e "Jack" | 7. Giochi da tavolo | 8. Filastrocche | 9. Giochi di parole | 10. Giochi di carte | 11. Giochi con i fiammiferi | 12. Giochi con carta e matita | 13. Dadi | 14. Domino | 15. Pulci | 16. Dama

Fichera P.

— GIOCHI DELLA TRADIZIONE

Il Viaggiatore/Touring, Milano, 2005, 224p.

Introduzione: un mondo di giochi | 1. I giochi all'aperto | 2. I giochi di abilità | 3. I giochi da tavolo | 4. I giochi con le parole | 5. I giochi regionali | 6. I giochi di prestigio | 7. I giochi di enigmistica | 8. I giochi dimenticati | Indice alfabetico dei giochi

Glönnegger E.

— SPIELE, SPIELE, SPIELE

Maier/Ravensburger, Ravensburg, 1977, 158p.

Vorwort | Alte Kinderspiele | Zielen und Treffen | Suchen und Fangen | Guten Appetit | Ballspiele | Spiele auf der Reise in Auto, Bus oder Bahn | Spiele am Strand und im Wasser | Spiele in Schnee und Eis | Kim-Spiele | Allerlei Kurzweil | Fragen und Antworten | Schreib- und Zeichenspiele | Einsiedlerspiele | Denksport | Register

Realì G.F./Barbiero N.

— GIARDINO DEI GIOCHI DIMENTICATI, IL

Salani, Milano, 2002, 207p.

Spazio per le dediche | "Noi ci divertivamo di più" (S. Bartezzaghi) | Misure utili da conoscere | Materiali da raccogliere e conservare in luogo sicuro | Giochi per tipi veloci e particolarmente astuti | Giochi molto pericolosi per ragazzi in gamba | Giochi con le biglie per chi ha buona mira | Giochi con i tappi per chi ha nervi saldi | Giochi di squadra | Giochi nel mondo | Giochi da non dimenticare | 100 giochi da "salvare" | Alcuni musei del giocattolo in Italia | Altri musei del giocattolo in Europa | Siti interessanti e musei del giocattoli "virtuali" | Gli autori | Gli autori rispondono

Sierra J./Kaminski R.

— CHILDREN'S TRADITIONAL GAMES. GAMES FROM 137 COUNTRIES AND CULTURES

Oryx Press, Phoenix, 1995, XIV-232p.

Preface | I. Games and culture | 1. Children and games | 2. Types of traditional games | II. The games | 3. Games treasury [by country] | III. Games and teaching | 4. Collecting and exploring traditional games | Bibliography | Index to playing environments | General index (L. Webster)

Spini G./Vinella B.

——GRANDE LIBRO DEI GIOCHI, IL
DVE Italia, Milano, 2004, 255p.

Introduzione | Giochi in casa (B. Vinella) | Giochi all'aperto (B. Vinella) | Giochi da viaggio (G. Spini) [Giochi di osservazione | Giocare con carta e penna | Giochi con le parole, di fantasia, di abilità e canterini | Quiz ed enigmi | Giochi con le carte e i dadi]

Wells H.G.

——GIOCHI DA PAVIMENTO [FLOOR GAMES]
Sellerio, Palermo, 2000, ca. 103p.
Far sorgere città dal nulla (S. Valzania) | [Testo]

La prima edizione inglese risale al 1911.

LEGO

L'AZIENDA

——ULTIMATE LEGO BOOK, THE
Dorling Kindersley, London, 1999, 128p.
Foreword (K.K. Kristiansen) | The Lego story | Lego master builders | Legolands - The parks | Imagination unlimited | Index | Acknowledgments

Lego (éd.)

——FAITS ET CHIFFRES [TRAD.]
Lego, Billund, DK, 1998, 46p.
[Chiffres] | [Groupe Lego] | La saga Lego | Structure de l'organisation | Billund

——JOUETS ET SÉCURITÉ
Lego, Billund, DK, 1997, 18p.
Jouets et sécurité | Les organismes qui établissent les normes de sécurité des jouets | Comment s'assurer que les jouets Lego répondent aux normes de sécurité?

——PRODUITS LEGO ET L'ENVIRONNEMENT, LES
Lego, Billund, DK, 1997, 30p.
Nous prenons l'environnement très au sérieux... | Qu'est-ce que la matière plastique? | Produits semi-fabriqués | Conditionnement | Documentation écrite | La chaîne logistique | Recyclage - et déchets | Post-scriptum

——UN PRODUIT ET SON DÉVELOPPEMENT
Lego, Billund, DK, 1998, 41p.
La saga de la brique Lego | Période préscolaire | Les briques de base | Surtout pour les filles | Plutôt pour les garçons | Activités nouvelles

——UN PRODUIT - UNE IDÉE
Lego, Billund, DK, 1998, 27p.

Jouets de qualité | L'idée Lego et la philosophie des produits | Un matériau de base créatif | Les enfants constructeurs

LE TECNICHE DI COSTRUZIONE

Bedford A.

——LEGOMANIA. LA GUIDA NON UFFICIALE AI MATTONCINI LEGO [THE UNOFFICIAL LEGO BUILDER'S GUIDE]
Apogeo, Milano, 2006, XVI-296p.

Ringraziamenti | Introduzione | 1. Il sistema Lego: possibilità infinite | 2. Ritorno alle nozioni di base: tecniche e trucchetti | 3. Il meraviglioso mondo in scala minifig | 4. Miniland, un mondo in miniatura | 5. Gli elementi giganti: costruire mattoncini più grandi del normale | 6. Costruire in microscala: dove c'è più di quanto non balzi all'occhio | 7. Le sculture: riprodurre le forme di oggetti reali | 8. I mosaici: immagini e rappresentazioni in mattoncini | 9. La serie "Technic": pezzi tecnici... ma non troppo | 10. All'opera! Trasformiamo le nostre idee in costruzioni | 11. Non solo costruzioni: altre possibilità di divertimento con i Lego | 12. Mettere ordine, riporre e preparare i pezzi per il lavoro | 13. Realizzare e utilizzare attrezzi per i progetti Lego | Appendice A. La Legopedia | B. Le griglie di progettazione: partire con un progetto, per costruire meglio | Elenco delle figure chiave | Indice analitico

Pilegaard U./Dooley M.

——LEGO PROIBITO [FORBIDDEN LEGO]
Rizzoli, Milano, 2008, II-180p.

Introduzione | Come costruire grandi cose | Progetto 1: dispositivo di lancio per aeroplanini di carta | Progetto 2: catapulta per caramelle | Progetto 3: cannone per palline da ping-pong | Progetto 4: fuoristrada 4x4 | Progetto 5: pistola sparapiastre automatica ad alta velocità | Appendice: trucchi e suggerimenti

Tratta del sistema "Lego Technic".

SORPRESINE

Minella E.

——GUIDA ALLE SORPRESINE PIÙ COLLEZIONATE
Flag, Milano, 2003, 498p.

Introduzione: le sorpresine diventano... grandi | Glossario | Guida alla guida | Algida-Eldorado | Barilla | Bauli | Bulgari | Corte Buona | Dolcerie Veneziane | Dolci Preziosi | Elah-Dufour | Ferrero-Kinder | Findus | Frey-Sweet | Kraft-Jacobs-Suchard | Loacker | Motta | Nestlé | Orogel-Compagnia del Gelato | Oscar | Panini | Parmalat | Planet Crea | Ricard Team | Saiwa | Schwind | Sperlari | Tombola | Zàini | Miniature in metallo

GIOCHI DI ABILITÀ MANUALE e altri giochi

Libri che trattano di giochi nei quali è richiesta abilità manuale.

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

REPERTORI
GIOCHI DA BAR E DA PUB
BIGLIE
BILIARDO
CALCETTO
CARROM
CINDOGU
CORDE
FRECCETTE
GIOCOLERIA
MODELLISMO
PIEGATURA DELLA CARTA, ORIGAMI
SASSOLINI
SUBBUTEO
TIPP-KICK
YO-YO
GIOCHI CON FIAMMIFERI
GIOCHI CON MONETE
GIOCHI DI SPERIMENTAZIONE

REPERTORI

Angiolino A./Di Giorgio D.

—— GIOCARRE CON FIGURINE, BIGLIE E SCHEDE TELEFONICHE

Elledici, Leumann, I, 1992, 94p.

Note sugli autori | Prefazione e nota storica (A. Bartoli/B. Parisi) | Introduzione | [Giochi] | Appendice. Le figurine come fiches | Glossario | Tabella riassuntiva | Bibliografia | Ringraziamenti

Angiolino A./Paglia P.G.

—— GIOCARRE CON SASSOLINI, MONETE E TAPPI DI BOTTIGLIA

Elle Di Ci, Leumann, I, 1997, 112p.

Ringraziamenti | [Gli autori] | Tappi della memoria. Una prefazione (B. Sidoti) | Introduzione | [Giochi] | Tavola dei giochi | Bibliografia

Maison des Jeux de Grenoble (éd.)

—— JEUX D'ADRESSE TRADITIONNELS ET INÉDITS

Maison des jeux de Grenoble, 2007, 25p.

Avant-propos | Jeux inédits... des auteurs en action | Maxi-Flitzer | Palétanque | Molkky | Hockey de table | Bic fut'sal | Patigo | Kubb | Bibliographie, webographie et coordonnées

GIOCHI DA BAR E DA PUB

Diagram Group (ed.)

—— GIOCHI DA PUB [PUB GAMES]

Vallardi, Milano, 1994, 254p.

Introduzione | Due parole sui giochi da pub | 1. Giochi di mira | 2. Giochi da tavolo | 3. Giochi di tavoliere | 4. Giochi di carte e di dadi | 5. Giochi vari

Finn T.

—— PUB GAMES OF ENGLAND

Oleander, Cambridge, UK, 1981, 156p.

Acknowledgements | Preface | 1. Tapestry of English games | 2. Games of the English Counties | 3. Games of the Western Counties | 4. Games of the Midland Counties | 5. Games of the Northern Counties | 6. Games of the Eastern Counties | 7. Games of the Southern Counties | 8. Games of London | Sources of illustrations

Obermair G.

—— SPIELE AM STAMMTISCH UND THEKE

Hugendubel, München, 1982, 95s.

Am Stammtisch und Theke | Hoch die Tassen | Auge um Auge | Den kürzeren ziehen | Scharfes Auge, ruhige Hand | Auf dem Holzweg | Eine runde Sache |

Kneipensport | Das Teufels Gebetbuch | Trick sieb-zehn | Die letzte Runde | Die Lösungen

BIGLIE

REPERTORI E MANUALI

Levine S./Scudamore V.

—— MARBLES. A PLAYER'S GUIDE

Sterling, New York, 1998, 96p.

Acknowledgments | [I.] Marble basics | Introduction | Warning | Guide to the book | History of marbles | How marbles are made | Marble facts | Marble names | Marble-playing words | How to shoot | Rules and such | Tournaments | Supplies and equipment | [II.] Games | Marble arcades | Index

Karlsson B. (ed.)

—— MARBLE BOOK, THE. A BOOK ABOUT MARBLES AROUND THE WORLD [TRAD.]

SKF, Göteborg, 1986, 131p.

Marbles are cultural history | [32 chapters] | Further reading | Picture sources

COLLEZIONISMO

Block R.

—— MARBLES. IDENTIFICATION AND PRICE GUIDE

Schiffer, Atglen, USA, 2002, 176p.

About the author | Acknowledgements | Introduction - 4th edition | Marble collectors society of America | Valuation of marbles | [Marble types] | Marbles in original packaging | Glossary | Bibliography

La lista dei capitoli è solo una selezione; 4a edizione, rivista ed ampliata.

Grist E.

—— EVERETT GRIST'S BIG BOOK OF MARBLES

Collector Books, Paducah, USA, 2004, 189p.

Introduction | Who can you trust? | The manufacturers | [Marble types] | Boxes | Rarities | Marble related items | Thank you | Marble clubs | Glossary | Bibliography

La lista dei capitoli è solo una selezione.

BIGLIE DA GIOCARE SULLA SABBIA

Michelsoni G.

—— GIOCO DELLE BIGLIE SULLA SPIAGGIA, IL

Sperling & Kupfer, Milano, 1996, XXII-181p.

Ringraziamenti | Prefazione (G. Dossena) | 1. Le biglie, la spiaggia, la storia, i ciclisti | 2. Prima di iniziare | 3.

La costruzione della pista | 4. Sul disegno della pista | 5. Sul tiro della biglia | 6. La corsa | Appendice: regole del gioco

BILIARDO

GIOCHI TRADIZIONALI

Maison des Jeux de Grenoble (éd.)

—— BILLIARDS TRADITIONNELS

Maison des jeux de Grenoble, 2007, 29p.

Histoire des billiards | Fabriquer et faire fabriquer des jeux | Billiard japonais | Carom | Billard balinais | Shuffleboard | Sjoelbak | Jeu de l'assiette | Tivoli | Bibliographie

DIZIONARI

Shamos M.

—— COMPLETE BOOK OF BILLIARDS, THE

Random House, New York, 2000, XIV-306p.

Acknowledgments | Foreword | Using this book | Abbreviations | Terms A-Z | Appendix A. Billiard numbers | B. Billiard games | C. Billiard organizations | D. Index of names | Bibliography

Precedentemente pubblicato col titolo "The Illustrated Encyclopedia of Billiards".

REPERTORI E MANUALI

Alciatore D.G.

—— ILLUSTRATED PRINCIPLES OF POOL AND BILLARDS, THE

Sterling, New York, 2004, XXVIII-276p.

Preface | Acknowledgments | Figures | Principles | Normal video clips | High-speed video clips | Technical proofs | 1. Introduction | 2. Fundamentals | 3. Executing basic shots | 4. Spin and english | 5. Position play and strategy | 6. Bank and kick shots | 7. Advanced techniques (shot making) | Bibliography | Glossary | Index | [About the author] | [The cd-rom companion]

I videoclip sono al sito: www.engr.colostate.edu/pool.

Byrne R.

—— BYRNE'S NEW STANDARD BOOK OF POOL AND BILLIARDS

Harvest-Harcourt, Orlando, 1998, XXVI-406p.

Preface | Acknowledgments | Introduction | I. Pool | 1. Fundamentals | 2. Centerball shots | 3. Shots with english | 4. Follow, stop and deadball shots | 5. Draw shots, the use of speed and the margin of error | 6. Throw shots | 7. Practice methods | 8. Miscellaneos

inside stuff | 9. Analyzing clusters | 10. How to run the table | 11. The keys to winning eight-ball | 12. The keys to winning nine-ball | 13. Safeties, key balls and break shots in straight pool | 14. Favorite trick shots | 15. Collecting billiard memorabilia | 16. Rules of major pool games | Glossary | II. Three-cushion billiards | Introduction | Three-cushion rules | 1. Preliminaries | 2. Twenty ball-first patterns | 3. Seventeen rail-first patterns | 4. Diamond system | 5. Extensions, variations, extremes and guidelines | 6. Fifteen draw, spin, time and kiss-back shots | 7. Playing safe, ducking kisses and getting position | 8. Fifty selected shots from master play | 9. What's the best shots? | Glossary | Appendixes | Indexes

——BYRNE'S COMPLETE BOOK OF POOL SHOTS
Harvest-Harcourt, Orlando, 2003, XXII-357p.
Acknowledgments | Introduction | 1. Basics | 2. Fouls | 3. Caroms | 4. Billiards | 5. Throws | 6. Sidespin | 7. Topspin | 8. Backspin | 9. Stun | 10. Rail first | 11. Banks | 12. Side pockets | 13. Double kisses | 14. Tickys | 15. Sink-ins | 16. Jumps | 17. Pocket points | 18. Massés | 19. Systems | 20. Selected secrets | Appendix | The culture of the game | Index | [Books of Robert Byrne]

Lamparelli L.

——BIGLIARDO PER TUTTI, IL
Gremese, Roma, 1987, 128p.
Introduzione | Questo è il biliardo | La tecnica e il gioco | La teoria dei centri multipli | I tiri | La magia del massée | Le specialità giocate in Italia (Boccette | Carambola | 5 Birilli | Goriziana | Bazzica | Pallino da tre) | Le specialità cadute in disuso (Buche | Malo | Carolina | Carolina moderna | Birilli d'angolo) | La specialità internazionale 5 quilles | Il biliardo nel mondo (Cenni storici | Pool | Snooker | The game [Il gioco inglese])

Scritto con la collaborazione di L. Ceron.

Laurent C.M.

——BILLARD ET TOUTES SES VARIANTES, LE
Bornemann, Paris, 1984, 72p.
Avant-propos | 1. Le matériel | 2. La règle des jeux | 3. La technique | 4. Quelques exercices | 5. Les variantes du billard (Le jeu du cochonnet | Le billard russe | Le billiard-golf ["Bumper-Pool"]) | Le billiard Nicolas

——BILLARD AMÉRICAIN "POOL" ET LE SNOOKER, LE
Bornemann, Paris, 1987, 79p.
Préface (R. Herrmann) | Introduction | 1. Le matériel | 2. La technique | [I.] Le billard américain "Pool" | 3. Les règles générales | 4. Le jeu du 15 | 5. Chicago ou la rotation | 6. L'élimination | 7. Le jeu du cow-boy | 8. Monsieur et madame | 9. Une poche | 10. Cribbage | 11. Le jeu du 8 | 12. Le continu ou 14-1 | [II.] Le billard anglais | 13. Trois billes et six poches | [III.] Le Snooker

| 14. Snooker anglais et Snooker américain | Clubs et compétitions | Lexique

Sansosti G.

——BILIARDO DA MANUALE
Gremese, Roma, 2006, 170p.
Prefazione e ringraziamenti | 1. Un po' di storia | 2. Gli strumenti del gioco | 3. Un po' di fisica e geometria | 4. Come colpire la biglia | 5. Gli urti | 6. Le specialità | 7. Geometrie teoriche e pratiche | 8. I tiri più importanti | 9. Le curiosità | Bibliografia

ACROBAZIE

Herrmann F.

——TRICKS & GAMES ON THE POOL TABLE
Dover, New York, 1967, 95p.
Preface | [78 tricks & games]
Precedentemente pubblicato (1902) col titolo "Fun on the Pool Table".

CALCETTO

Dubois N./Lablée R.

——BABY-FOOT, LE. RÈGLE ET PRATIQUE
Bornemann, Paris, 1998, 78p.
Préface (G. Bergaglia) | I. Origine et histoire | 1. Origine française | 2. La pratique actuelle du baby-foot | II. Le matériel du jeu | 3. Tables de baby-foot: description, tailles | 4. Les balles, les poignées et les joueurs | 5. Le baby-foot à la maison | III. Les règles du jeu | 6. Règles générales | 7. Variantes et particularités d'arbitrage | IV. La méthode de jeu | 8. Principes de base | 9. Les différents tirs | V. La compétition | 10. Les fédérations, les grands prix, les médias | 11. Les parties improvisées, les lieux de pratique | Les adresses utiles | Glossaire

Kesting J./Plaschke R.

——KICKERN & TISCHFUSSBALL
Humboldt, Baden-Baden, 2006, 179s.
1. Vorwort (K. Gottesleben). Vorwort der Autoren | 2. Die "wahre" Geschichte des Tischfußballs | 3. Grundlagen des Spiels | 4. Kleine Regelkunde | 5. Grundlagen des Angriffsspiels | 6. Grundlagen des Verteidigungsspiels | 7. Schüsse | 8. Tipps und Tricks | 9. Mann gegen Mann | 10. Tischfußballmodelle | 11. Zubehör | 12. Taktiktafel | 13. Anhang | Die offiziellen Regeln

Lee C.C./Richard D./Sharma A.

——ZEN AND THE ART OF FOOSBALL. A BEGINNER'S GUIDE TO TABLE SOCCER

Writers Club Press/iUniverse, Lincoln, USA, 2002, XX-141p.

List of illustrations | Preface | Introduction | I. The ancient art of Foosball | II. Let's play ball: the fundamentals of playing Foosball | III. From here to there: the passing game | IV. Creating an unstoppable offense | V. Building an impenetrable defense | VI. When the unstoppable force meets the impenetrable object: techniques for advanced play | Epilogue | About the author | Appendix A. Official rules of Foosball | B. Additional resources | Glossary

Lott J./Brainard K.

—— COMPLETE BOOK OF FOOSBALL, THE Contemporary Books, Chicago, 1980, XII-176p.
Acknowledgments | Introduction | 1. History of Foosball | 2. Professional Foosball | 3. Foosball tables and accessories | 4. Foosball terminology | 5. Fundamentals of Foosball | 6. Offensive techniques | 7. Defensive techniques | 8. Valuable tips for the advanced player | 9. Trick shots | 10. Game variations | 11. Common rules and etiquette | 12. Tournament competition | 13. Women's competition | 14. Bridging the communication gap | Appendix A. WTSA [World Table Soccer Association] rules of play | B. Money winners, championships, and awards | C. Professional player biographies | Index

CARROM

Bolder G.

—— CARROM
Econ, Düsseldorf, 1989, 109s.
Vorwort | Einleitung | Spielmaterialien | Die Technik des Carrom | Spielregeln | Spielsituationen und Taktik | Turniere | Verbandsadressen

Darnhofer H./Hantschel J.

—— CARROM
Falken, Niedernhausen, D, 1993, 86s.
Vorwort | Siegeszug des Carrom | Grundregeln | Spielmaterial | Schusstechniken | Grifftechniken | Training | Standardschüsse für Anfänger und Fortgeschrittene | Regelwerk | Spielsituationen | Tips

Mathiasz G.L./Rose M.

—— CARROM [TRAD.]
Ulmer Verlag, Tübingen, D, 1988, 118s.
Zum Geleit (H. Darnhofer/J. Burt) | Vorwort | Geschichte und Herkunft von Carrom | Übersicht der Länder, in denen Carrom schon gespielt wird | 1. Einführung in das Carrom-Spiel | 2. Carrom-Spielmaterial | 3. Die Kunst des Carrom | 4. Training | 5. Break (Anstoss) | 6. Aufstellung der Carrom-Steine und

Spielfolge | 7. Spielsituationen. Abbildungen und Erläuterungen | Turnier-Durchführung in Sri Lanka | Eine Variante von Carrom: "Points" | Erinnerungen | [Autoren]

CINDOGU

Kawakami K.

—— 101 INVENTOS IMBÉCILES, INÚTILES Y JAPONESES [TRAD.]
Glénat España, Barcelona, 1998, ca. 94p.
Introduction | Los diez mandamientos del Chindogu | [101 inventos]

CORDE

REPERTORI

Jayne C.F.

—— STRING FIGURES AND HOW TO MAKE THEM
Dover, New York, 1962, XXIV-407p.
Preface | Illustrations | Introduction (A.C. Haddon) | 1. Distribution of string figures | 2. Opening movements, known as first position and opening A | 3.-5. Figures beginning with opening A (continued) | 6.-7. Figures which do not begin with opening A | 8. Tricks and catches | 9. A few Eskimo and Indian games from Alaska | 10. Geographical distribution of string figures | Bibliography | Index

Prima edizione: 1906.

Leeming J.

—— FUN WITH STRING
Dover, New York, 1974, XIV-161p.
Foreword | Magic with string and rope | Knots, splices, and fancy knot work | Useful things made from rope and string | Braiding | String games and figures | Bibliography

Prima edizione: 1940.

Rouse Ball W.W.

—— FUN WITH STRING FIGURES
Dover, New York, 1971, XII-80p.
Prefatory note | Introductory note to the Dover edition | A lecture on string figures | Addendum | Supplement | Authorities | Index and glossary

Precedentemente pubblicato (1920) col titolo "An Introduction to String Figures".

NODI

Ashley C.W.

——GRANDE LIBRO DEI NODI, IL [THE ASHLEY BOOK OF KNOTS]

Rizzoli, Milano, 1989, XVIII-615p.

[Fotografie] | Ringraziamenti | 1. Dei nodi in generale | [40 capitoli] | Glossario | Indice analitico

Sassu G.M.

——LEZIONI DI NODI

Mursia, Milano, 1997, 89p.

Premessa | 1. Glossario | 2. Generalità | 3. Impalmature | 4. Classificazione dei nodi | 5. Nodi di ingrossamento ad un legnolo | 6. Nodi di avvolgimento | 7. Nodi di appesantimento | 8. Gasse | 9. Nodi di gancio | 10. Nodi per dar volta ad anelli | 11. Nodi di congiunzione | 12. Nodi di volta | 13. Legature | 14. Impiombature | 15. Nodi di ingrossamento a più legnoli, trecce e nodi di ornamento | 16. Nodi particolari e nodi nuovi | Bibliografia

Svensson S.

——MANUALE PRATICO DEI NODI MARINARESCHI [HANDBOK I SJÖMANSARBETE]

Mursia, Milano, 1988, 200p.

Prefazione | Materiali e utensili | Lavori col cordame | Lavori con cavi metallici | Lavori d'ago | Manutenzioni

FRECCETTE

STORIA

Peek D.W.

——TO THE POINT. THE STORY OF DARTS IN AMERICA

Totem Pointe, Columbia, USA, 2001, XII-293p.

Acknowledgments | I. A sporting season | II. The English and Hibernian invasion | III. The history of American-style darts | IV. The darts explosion | V. The once and future sport | Select bibliography, references & notes | Select magazines, periodicals & newspapers | Select newsletters, rule books, surveys, directories & collateral materials

Il sottotitolo riporta "Including a History of the Sport in Great Britain & Ireland".

REPERTORI E MANUALI

Brown D.

——DARTS

A & C Black, London, 1986, 32p.

Foreword (O. Croft) | Acknowledgements | The scope of the sport | The dartboard and the darts | How high, how long? | Improve your play | Know your finishes | The rules of darts | Games to play | How a big tournament works | Your road to the top | Index

Carey C.

——AMERICAN DARTS ORGANIZATION BOOK OF DARTS, THE

Lyons Press, Guilford, USA, 1993, XIV-114p.

[Acknowledgments] | Foreword (T. Fleetwood) | Preface | [I.] Getting started | 1. A brief history of darts | 2. Equipment | 3. Techniques for successful play | [II.] Games | 4. Cricket | 5. The '01 games: 301, 501 | 6. Killer | 7. Shanghai | 8. Baseball | 9. Legs | 10. Fifty-one by Fives | 11. Round the World | 12. Halve-it | 13. Scream | 14. English Cricket | 15. Other games and practice routines | Appendix A. Publications | B. Where to play darts and where to buy darts | C. Recommended two- and three-dart finishes for '01 games: out chart | D. American Darts Organization tournament rules | E. American Darts Organization individual membership application | Glossary of common dart terms

Gotobed J.

——DARTS. FIFTY WAYS TO PLAY THE GAME

Oleander, Cambridge, UK, 1980, 64p.

The darts board | The darts themselves | [50 games] | Handicapping | Party games | It's your turn! | Select glossary | Index of games

Sulla costa appare "Gotobed on Darts".

Hakim G.

——DARTS PLAYER'S HANDBOOK, THE

Hodder and Stoughton, UK, 1982, VI-90p.

[About the author] | Introduction | 1. The rules of darts for individual play and the standard dartboard | 2. The darts | 3. How to throw a dart | 4. Practice and temperament | 5. Conditions, "throws", and atmosphere | 6. Sportsmanship, lack of it, and dressing for the game | 7. Dartboards of different kinds | 8. Many different dart games | 9. Chalking, starting, and referees | 10. General rules for matches; teams and leagues | 11. Darts language | 12. Hints on playing darts | 13. Darts at funfairs and records; darts worldwide | 14. The mathematics of darts | 15. Twenty darts guide | 16. Nineteen darts guide | 17. Explanation of suggested finishing shots | Useful addresses

Laurent C.M.

——TOUS LES JEUX DE FLÉCHETTES

Bornemann, Paris, 1983, 51p.

Avant-propos | 1. La cible standard | 2. Autres cibles à secteurs | 3. Les fléchettes | 4. Règles du jeu | 5. Les variantes | 6. La pratique | 7. Quelques performances | 8. Les compétitions | 9. Les cibles concentriques | 10. Fins de jeu | 11. L'esprit du jeu | 12. Fédérations et associations

Maus R. (Buddy)

— HOW TO PLAY WINNING DARTS

1st Books, Bloomington, USA, 1999, XVI-119p.

About the book | Author's comments | Author's notes
| Introduction | Combined index and table of contents
| [Entries A-Z] | [Appendixes] | About the author

GIOCOLERIA

Finnigan D.

— DIVERTIRSI CON LA GIOCOLERIA [COMPLETE JUGGLER]

Troll Libri, Vicenza, 1997, 559p.

Ringraziamenti | Tu e la giocoleria | 1. Giocoleria con i fazzoletti | 2. Giocoleria con le palle | 3. Giocoleria con gli anelli | 4. Giocoleria con le clavette | 5. Giocoleria con le scatole di sigari | 6. Giocoleria con il devil stick | 7. Giocoleria con il diavolo | 8. Giocoleria con il cappello | 9. Giocoleria con i piatti | 10. Rotazione delle palle | 11. Equilibrismo e attrezzatura ausiliaria | 12. L'esibizione | 13. Giochi | 14. L'insegnamento della giocoleria | 15. Fare soldi con la giocoleria | 16. Giocoleria e salute | 17. Diffondere la gioia della giocoleria | 18. Incontri ad un convegno di giocolieri | 19. Premi di riconoscimento | Appendice A. Rifornimenti e indirizzi | B. Glossario dei termini di giocoleria | Sul-l'autore

MODELLISMO

PRESEPE

Erriquez V.

— CREARE E COSTRUIRE IL PRESEPE

De Vecchi, Milano, 2001, 95p.

Prefazione (M. Mattia) | Introduzione | Un po' di storia | Gli stili | Gli elementi | La progettazione | Materiali e tecniche | La vegetazione | Le statue | Per completare | L'illuminazione | I progetti | [1.] Il presepe orientale in gesso | [2.] Il presepe popolare in polistirolo | [3.] I diorami | [4.] Alcuni esempi di presepe popolare | Bibliografia

PIEGATURA DELLA CARTA, ORIGAMI

Kenneway E.

— ORIGAMI. DECORAZIONE E GIOCHI CON LA CARTA [ORIGAMI. PAPERFOLDING FOR FUN]

CDE, Milano, 1988, 92p.

Introduzione | Carta | Indirizzi utili | Simboli | Vocabolario e procedimenti | [Figure]

Schumann G.

— FALTET MIT

Arnold (RAL), Leipzig, s.d., 35s.

Liebe Kinder! | Gruppe I | Gruppe II | Gruppe III | Gruppe IV | Gruppe V | Gruppe VI | Gruppe VII

Libro a colori illustrato da H. Grescheck; pubblicato verso il 1957.

SASSOLINI

Lankford M.D.

— JACKS AROUND THE WORLD

Morrow, New York, 1996, 40p.

Playing Jacks | Fundamentals of play | [14 Games] | How to make knucklebones | Bibliography | Index

SUBBUTEO

Payne R.

— FIFTY YEARS OF FLICKING FOOTBALL

Yore, Harefield, UK, 1996, 77p.

Acknowledgements | Introduction | 1. "It's a sport game" | 2. Celluloid heroes | 3. Little big men | 4. "Some people are on the pitch - They think it's all over!" | 5. The monopoly | 6. Sport for all | 7. Play the game | 8. The absolute game | 9. Hunting high & low - Some notes on collecting | 10. A man for all seasons | 11. Remember when you were young? | Tales from the Subbuteo box (P. Minkkinen)

Tatarsky D.

— FLICK TO KICK. AN ILLUSTRATED HISTORY OF SUBBUTEO

Orion, London, 2004, 108p.

Introduction | The glory of Subbuteo | Life before Subbuteo | The father of Subbuteo | Up for the cup | The peak years | Collecting | Subbuteo spin-offs | Outroduction | Subbuteo international team colours chart | Acknowledgments & credits

— SUBBUTEO. STORIA ILLUSTRATA DELLA NOSTALGIA [FLICK TO KICK]

Isbn Edizioni, Milano, 2007, 108p.

Introduzione | Il trionfo del Subbuteo | La vita prima del Subbuteo | Il padre del Subbuteo | In corsa per la coppa | Gli anni di picco | Collezionismo | I figli del Subbuteo | Postfazione | Ringraziamenti

TIPP-KICK

Hesse P./Höfer K.

— GROSSE TIPP-KICK-BUCH, DAS

Humboldt, Hannover, 2008, 207p.

Vorwort (A. Zeigler) | I. Die wunderbare Welt des Tipp-Kick (K. Höfer) | II. Tipp-Kick: Anekdoten, Geschichten & Prominente (P. Hesse) | III. Adressen & Tipps

YO-YO

Boschieri M.

—— PLANET YO-YO

Troll, Vicenza, 1998, 48p.

Per un buon inizio | Trucchi basati sul portare a spasso il cane | Trucchi con uno yo-yo fermo | Lanci | Trucchi cullando un bambino | Figure con il filo | Trucchi basati sul lancio orbitale | Giri della morte | Misto fritto | Giochi e scherzi | Ascensore | Trucchi con il trapezio | Girandola | Trucchi con l'ufo | Trucchi con il rompicapo | Conclusioni | Suggerimenti e routines

Testo bilingue italiano-inglese.

Levine S./Bowden B.

—— AWESOME YO-YO TRICKS

Sterling, New York, 2000, 96p.

Acknowledgments | Introduction | History of yo-yos | Types of yo-yo | Yo-yo maintenance | Yo-yo basics | Basic throws | Beginner tricks | Advanced | Expert | Two-handed tricks | Yo-yo pictures | Index

Pajer M.

—— TUTTI I SEGRETI DELLO YOYO

RCS-Fabbri, Milano, 1999, 95p.

Introduzione | Ai vostri posti... | Pronti... | ...Via! | Quale yo-yo scegliere? | Accessori | Bibliografia e video

GIOCHI CON FIAMMIFERI

Brooke M.

—— TRICKS, GAMES AND PUZZLES WITH MATCHES

Dover, New York, 1973, IV-59p.

By way of introduction | Notes | Puzzles | Solutions

Krebs T.

—— STREICHHOLZ-SPIELE

Tosa, Wien, s.d., 188s.

[Spiele] | Lösungen

Illustrato da R. Habeck.

Minola P.

—— MATCH QUIZ

Il Castello, Trezzano sul Naviglio, I, 2007, 128p.

Introduzione | Quiz | Help | Soluzioni

Peters

—— STREICHHOLZKÜNSTE

Bagel, Mülheim a.d.R., s.d., 88s.

Widmung | I. Verschiedene Rechenaufgaben | II. Das Legen von quadratischen Formen | III. Scherzaufgaben und Kunststücke aller Art | IV. Bauformen aus Streichhölzern herzustellen | V. Spiele mit Streichhölzchen | Inhalts-Verzeichnis

GIOCHI CON MONETE

Stickels T.

—— CHALLENGING COIN PUZZLES

Scholastic, New York, 2003, 58p.

Introduction | [Puzzles] | Answer key

GIOCHI DI SPERIMENTAZIONE

Valerio L./Gherzi I.

—— 1300 GIOCHI DI SCIENZA DILETTEVOLE

Cisalpino-La Goliardica/Hoepli, Milano, 1983, XXVIII-475p.

Prefazione | Indice generale | [Testo]

Prima edizione: 1938; 7 pagine fuori testo da ritagliare.

GIOCHI ATLETICI

Libri sullo sport e sulle attività fisiche.

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

STORIA, SAGGI
ATTREZZATURE
IMPIANTI SPORTIVI
DIZIONARI BILINGUI
ENCICLOPEDIE, DIZIONARI ENCICLOPEDICI, REPERTORI
PREPARAZIONE ATLETICA
GIOCHI PER SOLDATI
GIOCHI SCOUT
BOCCE, BIRILLI
CROQUET
FERRO DI CAVALLO (— LANCIO DEL)
FRISBEE, BOOMERANG, METEORA, CONDOR
PELOTA BASCA, JAI ALAI
SHUFFLEBOARD
SKATEBOARDING
GIOCHI GAELICI

STORIA, SAGGI

Mandell R.D.

—— STORIA CULTURALE DELLO SPORT [SPORT: A CULTURAL HISTORY]

Laterza, Bari, 1989, XVI-317p.

Introduzione | 1. Lo sport prima dell'alta cultura | 2. Lo sport prima dei Greci | 3. La Grecia | 4. La diffusione del gusto greco | 5. Lo sport nell'alta cultura pre-industriale | 6. L'Europa dal 1500 al 1750 | 7. L'Inghilterra, terra dello sport | 8. Sport e propaganda politica | 9. Lo sport americano sino agli anni Venti del nostro secolo | 10. I giochi olimpici moderni | 11. Lo sport americano negli anni recenti | 12. I giochi olimpici, 1936-1980 | 13. Lo sport e la società nella seconda metà del XX secolo | 14. Sport gioioso, sport meraviglioso | Percorsi bibliografici

Diverse pagine di illustrazioni fuori testo.

Manetti G.

—— SPORT E GIOCHI NELL'ANTICHITÀ CLASSICA

Mondadori, Milano, 1988, 167p.

Introduzione (G. Brera) | 1. Gli elementi strutturali della gara nelle rappresentazioni letterarie, mitologiche ed epiche | 2. I giochi | 3. Lo sport in Etruria e a Roma | 4. Aspetti ideologici e sociologici dello sport nel mondo antico | 5. La preparazione sportiva e le istituzioni educative | 6. Le gare ippiche | 7. L'atletica | 8. Gli sport "corpo a corpo" | 9. I giochi non olimpici | Lo sport tra passato e presente | Bibliografia | Indice dei nomi

ATTREZZATURE

Hammond T.

—— SPORT, LO [TRAD.]

Istituto Geografico De Agostini, Novara, 1989, 64p.

Il calcio | Il football americano | Il rugby | L'hockey su prato | L'hockey su ghiaccio | La pallacanestro | Il baseball | Il cricket | Il tennis | Tennis da tavolo e badminton | Squash e racketball | L'atletica | La ginnastica | Il sollevamento pesi | Il pugilato | Le arti marziali | La scherma | Il tiro con l'arco | Il tiro con arma da fuoco | Bocce, bowling & c. | Il golf | Biliardo e carambola | Indice

IMPIANTI SPORTIVI

Arnaboldi M.A.

—— ATLANTE DEGLI IMPIANTI SPORTIVI

Hoepli, Milano, 1982, VIII-598p.

Prefazione | 1. L'uomo | 2. Campi da gioco | 3. Sport per handicappati | 4. Atletica leggera | 5. Atletica pesante | 6. Ginnastica | 7. Scherma | 8. Sport della palla | 9. Sport dell'acqua | 10. Sport sulla neve e sul ghiaccio | 11. Sport col cavallo | 12. Sport della bicicletta | 13. Sport su pattini a rotelle | 14. Sport nautici | 15. Sport del motore | 16. Sport del volo | 17. Sport della caccia | 18. Sport vari | 19. Sport da sala | 20. Palestre | 21. Palazzi dello sport | 22. Stadi | 23. Saune | 24. Medicina sportiva | 25. La materia sportiva nell'ordinamento giuridico italiano | 26. Norme di sicurezza per gli impianti sportivi | Bibliografia e federazioni

DIZIONARI BILINGUI

Bonanno V.

—— DIZIONARIO DELLO SPORT E DI MEDICINA SPORTIVA INGLESE-ITALIANO E ITALIANO-INGLESE

Mediterranee, Roma, 1988, 433p.

Prefazione (M. Pescante) | Prefazione (A. Matarrese) | Presentazione (G. Castorina) | Premessa | Abbreviazioni usate nel dizionario | Elenco degli sport inseriti nell'opera | Indice delle illustrazioni | I. Inglese - Italiano | II. Italiano - Inglese

ENCICLOPEDIA, DIZIONARI ENCICLOPEDICI, REPERTORI

—— ENCICLOPEDIA DEI GIOCHI

Giunti/Demetra, Milano, 2006, 319p.

Legenda dei simboli | Introduzione | Giochi al chiuso | Giochi all'aperto | Giochi in piscina | Giochi al mare | Giochi di ruolo | Indice per tipologia

Testi tratti da: "Dire, fare e giocare" (2000), "Il manuale dei giochi all'aperto", di M.C. Bettazzi (2001) e "Il manuale dei giochi in casa", di M.C. Bettazzi (2001).

—— SPORT, GLI

Librex, Milano, 1970, 80p.

Introduzione | Le olimpiadi | [Sport A-Z] | La via allo sport

Estratto dalla "Enciclopedia dei giochi", a cura di D.S. Berretta e R. Costa.

Arlott J. (ed.)

—— OXFORD COMPANION TO WORLD SPORTS AND GAMES, THE

Oxford University Press, London, 1975, VIII-1144p.

Preface | Contributors | [Dictionary A-Z] | Photographic credits

Bancroft J.H.

—— GAMES

Macmillan, New York, 1937, X-685p.

Foreword | Introduction | To the teacher of games | Counting out; Choosing sides | Organized athletics | Miscellaneous active games [A-Z] | Social and quiet games [A-Z] | Stunts and contests; Feats and forfeits | Singing games [A-Z] | Games for one or two | Beanbag games | Balls and how to play them | Ball games [A-Z] | Track and field events | Index

Contiene alcune tavole illustrate fuori testo.

Corbett D./Cheffers J./Crowley Sullivan E. (eds.)

—— UNIQUE GAMES AND SPORTS AROUND THE WORLD. A REFERENCE GUIDE

Greenwood Press, Westport, USA, 2001, XIV-407p.

Acknowledgments | Introduction | I. Africa | II. The Americas | III. Asia | IV. Europe | V. The Middle East | VI. Oceania | Appendix A. The place of games in the Academy | B. A guide for educators: the role of cooperative games in movement education | References | Index of games by continent, country, and contributor | General index | About the editors and contributors

Diagram Group/Visual (ed.)

—— ENCICLOPEDIA ILLUSTRATA DI TUTTI GLI SPORT. TECNICHE, REGOLAMENTI, ATTREZZATURE [RULES OF THE GAME. THE COMPLETE ILLUSTRATED ENCYCLOPEDIA OF ALL THE SPORTS OF THE WORLD]

Piemme, Casale Monferrato, I, 1992, 320p.

Ringraziamenti | Prefazione | [Federazioni sportive internazionali] | 1. Atletica | 2. Ginnastica | 3. Sport di combattimento | 4. Tiri a bersaglio | 5. Sport con palla e bersaglio | 6. Sport su campo | 7. Sport a squadre | 8. Giochi di palla e bastoni | 9. Sport d'acqua | 10. Sport invernali | 11. Sport con animali | 12. Sport su ruote | 13. Sport dell'aria | Federazioni e organizzazioni sportive | Indice degli sport | Indice analitico

—— REGOLE DI TUTTI GLI SPORT, LE [THE RULE BOOK]

Idealibri, Milano, 1984, 431p.

Spiegazione dei simboli | Presentazione (F. Carraro) | [Sport A-Z] | Federazioni sportive nazionali

Alcune differenze e aggiunte rispetto all'edizione originale.

—— GRAND LIVRE DES SPORTS [THE RULE BOOK]

Les Éditions de l'Homme, Montréal, 1985, 455p.

Remerciements | [Sport A-Z]

Vi sono alcune differenze rispetto all'edizione originale.

Enrile E. (ed.)

—— DIZIONARIO DELLO SPORT

Paoline, I, 1977, 1312p.

Prefazione editoriale | Collaboratori | [Dizionario A-Z]
| Elenco delle voci

Ferretti S./Ferretti P.

—— REGOLE DI TUTTI GLI SPORT, LE
Mondadori-Electa, Milano, 2007, 287p.
[Presentazione] | Atletica | Ginnastica | Forza e combattimento | Destrezza e precisione | Palla grande | Palla piccola | Racchette | Rotelle | Acqua | Neve | Ghiaccio | Ciclismo | Cavalli | Motori | Multi-disciplinari | Indice degli atleti

Liponski W.

—— WORLD SPORTS ENCYCLOPEDIA [TRAD.]
MBI, St. Paul, USA, 2003, 600p.
[Foreword (K. Matsuura, Unesco; F. Zweifel, Olympic Museum; K. Lybacka, Min. Nat. Edu. Poland; L. Kwiatek, Polish post)] | Abbreviations | Introduction | Contributors | [Encyclopedia A-Z] | Photo credits

Levinson D./Christensen K. (eds.)

—— ENCYCLOPEDIA OF WORLD SPORT. FROM ANCIENT TIMES TO THE PRESENT
Oxford University Press, New York, 1999, XVIII-488p.
Editorial board | Contributors | Preface | [Dictionary A-Z] | Index
Edizione abbreviata dell'edizione maggiore, in 3 volumi.

Paluch M. (ed.)

—— BOOK OF RULES, THE
Checkmark/Duncan, New York, 1998, 223p.
Introduction | Alphabetical content list | How to use this book | Ball games | Bat-and-ball games | Racket games | Hand ball games | Other sports and games | Index | Addresses of sports governing bodies

Pollarini A./Scatigna L. (eds.)

—— NEXT GAMES. GUIDA PER SPORTIVI EXTRAORDINARI
Angeli, Milano, 2006, 223p.
Prefazione (Linus) | Introduzione | [La Fiera] | Legenda | Le schede [A-Z] | Ringraziamenti | Crediti fotografici

QA International (ed.)

—— ENCICLOPEDIA ILLUSTRATA DELLO SPORT [SPORTS: THE COMPLETE VISUAL REFERENCE]
RCS-Fabbri, Milano, 2001, XII-372p.
Nota a cura dell'editore (J. Fortin) | Introduzione | Atletica leggera | Ciclismo | Ginnastica | Sport di forza | Sport acquatici | Sport nautici | Sport equestri | Sport di precisione | Sport multidisciplinari | Sport su ghiaccio | Sport su neve | Sport di montagna | Sport dell'aria | Sport di palla | Sport di pallone | Sport di

racchetta | Sport di combattimento | Sport su rotelle | Sport a motore | Sport per la forma fisica | Ringraziamenti | Indice | Referenze fotografiche

Stubbs R. (ed.)

—— SPORT. IL LIBRO COMPLETO [TRAD.]
Istituto Geografico De Agostini, Novara, 2008, 448p.
Introduzione (R. Stubbs) | [I.] Giochi olimpici | [II.] Gli sport | 1. Atletica | 2. Ginnastica | 3. Sport di squadra | 4. Sport con racchette | 5. Sport di attacco | 6. Sport in acqua | 7. Sport invernali | 8. Sport di destrezza | 9. Sport su ruote | 10. Motori | 11. Sport con animali | 12. Sport estremi | Indice | Indirizzi utili | Ringraziamenti | Crediti fotografici

Winkler H.-J.

—— TASCHENLEXIKON DES SPORTS
Humboldt, München, 1983, 223s.
Vorwort | [Lexikon A-Z] | Register

PREPARAZIONE ATLETICA

Joynson D.C.

—— LIBRO DEI GIOCHI SPORTIVI INDIVIDUALI E DI GRUPPO, IL [A GUIDE FOR GAMES]
Mursia, Milano, 1986, 277p.
1. Giochi e sviluppo fisico | 2. La lezione di educazione fisica | 3. Esercizi introduttivi | 4. Esercizi di corpo a corpo | 5. Esercizi sulla tecnica del rugby e del calcio | 6. Palla a rete, hockey e rounders | 7. Giochi a staffetta | 8. Sport minori a squadra | 9. Pallacanestro e pallavolo | 10. Badminton, baseball, cricket, football americano | 11. Prove di accertamento | Appendice. I campi da gioco

GIOCHI PER SOLDATI

Kleinow W./Boggenreiter L.

—— SPIELE FÜR SOLDATEN
Boggenreiter, Potsdam, 1941, 64s.
[I.] Kraft- und Geschicklichkeitsspiele | [II.] Unterhaltungs- und Gesellschaftsspiele

GIOCHI SCOUT

Angiolino A./Paglia P.G.

—— NONSOLOSCOUT
Elle Di Ci, Leumann, I, 1997, 125p.
[Gli autori, l'illustratore] | Prefazione (M. Spainì) | Introduzione | I. In sede | II. In cortile | III. Giochi per scherzare | Tavola dei giochi | Bibliografia | Ringraziamenti

Grieco A.

—— GIOCHI SCOUT

Piemme, Casale Monferrato, 2003, 382p.

A te capo, che leggi | Introduzione | Il gioco, primo grande educatore | Per dirigere bene i giochi | I. Giochi in sede | Giochi di osservazione | Giochi di percezione | Giochi di memoria | Giochi di presenza di spirito | Giochi di attenzione | Giochi di tecniche scout | Giochi vari | Giochi distensivi | II. Giochi all'aperto | Giochi di corsa e di agilità | Giochi con la palla | Giochi di squadra | III. Giochi nella natura | Giochi di attenzione | Giochi di appostamento | Giochi di tecniche scout | Giochi di forza fisica | IV. Giochi vari | Giochi notturni | Giochi in città | Giochi sulla neve | Giochi in acqua | Giochi con genitori e amici | V. Grandi giochi | Il grande gioco | Missione da compiere | Inseguimento | Passaggio di zona | Attacco al forte | Indice alfabetico dei giochi

Già apparso col titolo "Enciclopedia illustrata dei giochi scout" (1993).

BOCCE, BIRILLI

Laurent C.M.

—— BOULES, PÉTANQUE, QUILLES, BOWLING

Bornemann, Paris, 1985, 80p.

Avant-propos | I. Jeux de boules | 1. Les Grosses Boules | 2. La Boule Lyonnaise ou Sport Boules | 3. Compétitions de tir | 4. La Pétanque | 5. Le Jeu Provençal | II. Jeux de quilles | 6. Les Quilles de Huit | 7. Les Quilles de Neuf | 8. Les Quilles de Six | 9. Les Quilles Asphalte | 10. Les Quilles Schere | 11. Les Quilles de Saint Gall | 12. Le Bowling

Pejčić B./Trotte K.

—— KEGELN. DIE OFFIZIELLEN REGELN

Falken, Niedernhausen, D, 1991, 94s.

Spielidee | Spielregeln/Asphalt | Spielregeln/Bohle - Dreibahnsenspiel | Spielregeln/Schere | Bowling | Wissenwertes von A bis Z | Ergebnisdienst

Ramenzoni L./Zuccolini A.

—— SPORT DELLE BOCCE, LO

Mediterranee, Roma, 1954, 186p.

Prefazione | I. Generalità | II. L'attrezzatura | III. La tecnica | IV. La regolamentazione | V. Le gare | Regolamento tecnico nazionale bocchistico | Regolamento tecnico internazionale bocchistico | Tavole dimostrative

von Sarközy G. (Bocsai)

—— BELIEBTE UND NEUE KEGELSPIELE

Falken, Niedernhausen, D, s.d., 92s.

Einleitung | Wissenwertes | Vor dem Spielbeginn | Über die Kegelbezeichnung | Über die Kegelgruppen - Bezeichnung (Bilder) | Einzelspiele in die Vollen | Einzelspiele mit Abräumen | Einzelspiele auf Bilder (Figuren) | Mannschaftsspiele in den Vollen | Das Pendelkegeln

CROQUET

Boga S.

—— CROQUET

Stackpole Books, Mechanicsburg, USA, 1995, VI-90p.

Introduction | History of Croquet | Court and equipment | Stance, grip and swing | Hitting a Croquet ball | Strategy | Winning the mental game | Getting better | Rules | Glossary | Resources

Croquet Association, The (ed.)

—— CROQUET

A & C Black, London, 1987, 36p.

Foreword (J.W. Solomon) | Introduction | The court | Personal equipment | Contestants | Object of the game | Style and stance | Strokes and terms | Laws | The game | Handicap | Doubles | Advanced Croquet | Practice | Hints, tips and reminders | Golf Croquet | Glossary of terms

Laurent C.M.

—— CROQUET, LE

Bornemann, Paris, 1970, 31p.

Introduction | Le matériel | Le terrain | Les joueurs | Le jeu

FERRO DI CAVALLO (— LANCIO DEL)

—— WELCOME TO THE GAME OF HORSESHOES

Diamond Tool, Duluth, USA, 1973, 16p.

[How to play] | Official rules for horseshoes pitching | [Equipment]

FRISBEE, BOOMERANG, METEORA, CONDOR

De Chiara V.

—— FRISBEE, METEORA, CONDOR, BOOMERANG. STORIA, TECNICA, REGOLAMENTI

Edi.Ermes, Milano, 1993, X-51p.

Presentazione (E. Mariani) | Parere di un pediatra, mamma (G. Marrani) | Prefazione | Frisbee | Meteora | Condor | Boomerang | Consigli di un "vecchio frisbista" | Biografia | Ringraziamenti

Federici A./Valentini M.

—— FRISBEE. DAL GIOCO ALLO SPORT

Mediterranee, Roma, 1989, 111p.

Presentazione (R. Tosi) | Introduzione | I. | 1. La storia: tra realtà e fantasia | 2. Analisi del gesto tecnico | 3. Esempi di unità didattiche | II. | 4. Dal gioco allo sport | 5. Fondamenti individuali | 6. Quale metodologia? | III. | 7. Frisbee e specialità individuali | Bibliografia

I capitoli 1, 3 e 5 sono di M. Valentini, gli altri di A. Federici.

Mason B.S.

—— BOOMERANGS. HOW TO MAKE AND THROW THEM

Dover, New York, 1974, 99p.

1. Boomerangs the world around | 2. Making cross-stick boomerangs | 3. Pin-wheel boomerangs: how to make them | 4. Boomabirds: how to make them | 5. Tumblestick: how to make them | 6. Australian boomerangs: how to make them | 7. Cardboard boomerangs | 8. How to throw boomerangs | Index

Tratto da: "Primitive and Pioneer Sports".

Veit G.

—— BOOMERANG [BUMERANGS]

Mediterranee, Roma, 1991, 114p.

Introduzione | 1. Un boomerang è... | 2. Sono possibili quasi tutte le forme | 3. Perché il boomerang torna indietro | 4. Come bisogna lanciare | 5. Tutto ciò che si può fare con un boomerang | 6. Tutto ciò che succede nel mondo del boomerang | Ringraziamenti

PELOTA BASCA, JAI ALAI

—— PELOTA

Editorial 92, Barcelona, 1989, 112p.+annessi

El deporte nacional (Á De Lamo Alonso) | Esperanza de futuro (A. Brugués) | El juego más sencillo y el más bello | [I.] Historia | [II.] Técnica | [III.] Práctica | Vocabulario de la pelota | [Anexos] | El album de los mitos | Palmares | Federaciones, clubs y asociaciones

Keevers W.R.

—— GAMBLING TIMES GUIDE TO JAI ALAI, THE

Gambling Times, Hollywood, 1984, XVIII-188p.

Acknowledgements | Foreword (B. Pease) | Note on the foreword | Introduction | 1. History of Jai Alai | 2. The Florida time | 3. The game | 4. Equipment | 5. Backstage | 6. At the fronton | 7. Handicapping | 8. Systems | 9. Building a fronton | 10. Who's who in Jai Alai | 11. Security | 12. Profiles | 13. Instruction | 14. A different game | 15. The Americans are coming | 16. Question box | 17. Exotic wagers | Fronton directory

Toulet L. (Eskutik)

—— PELOTE BASQUE, LA. HISTOIRE, TECHNIQUE ET PRACTIQUE

De Vecchi, I, 1979, 190p.

Préface (M. Abeberry) | Avant-propos | Pourquoi écrire son histoire? | Histoire de la pelote et son évolution | Les spécialités de pelote basque | La légende et l'actualité | La Fédération Française de pelote basque, la ligue du Pays Basque, les écoles de pelote | Pelote-spectacle, pelote-sport, la pelote basque et son destin | Conclusion

SHUFFLEBOARD

Catan O.C.

—— SECRETS OF SHUFFLEBOARD STRATEGY

Catan, Teaneck, USA, 1973, XXXII-180p.

Preface | About the author | The shuffler's prayer | History of modern Shuffleboard | Beginner's guide | Fundamentals in skill | The scoreboard and scoring | [20 chapters] | Glossary of terms | Court construction | Court maintenance | Equipment and supplies | Index

La prefazione è in 4 lingue (inglese, francese, spagnolo e in un italiano quasi incomprensibile).

Haslam C.S.

—— HOW TO BOOK OF SHUFFLEBOARD

Great Outdoors, St. Petersburg, USA, 1977, 64p.

Acknowledgements | An ancient game | Building a court | Court maintenance | Equipment | Technique | Official rules | Strategy | Playing the kitchen | Tournaments | Glossary of terms | National Shuffleboard champions | The National Shuffleboard Hall of Fame

McKenzie P.L.

—— HOW TO WIN AT SHUFFLEBOARD

Luthers, New Smyrna Beach, USA, 1996, V-35p.

Winning is fun | [11 topics] | Personal diary | [Court dimensional specifications] | [Universal scoreboard] | [Rules]

Rilegatura a spirale.

Swem F.

—— GREAT OUTDOORS BOOK OF SHUFFLEBOARD, THE

Great Outdoors, St. Petersburg, USA, 1980, 83p.

About the author | Introduction | 1. Materials needed for the game | 2. A variety of games and how the scores are posted | 3. The technique of shooting a disc | 4. Several basic shots explained | 5. Some basic shots. How to make them | 6. Some basics shots. How to use them | 7. Guarding and blocking | 8. Hiding a score. Some special shots | 9. More special shots | 10. Combinations and caroms | 11. Pregame shots | 12. Strategies | 13. Problems of the endgame | 14. Pro-

blems of the drifty court | 15. Suggestions on practice
| Glossary | Index

SKATEBOARDING

Torbet L.

—— SKATEBOARD [THE COMPLETE BOOK OF SKATEBOARDING]

Longanesi, Milano, 1978, 119p.

Introduzione | Skateboard oggi | Tutto sullo skateboard | Sicurezza | Come funziona tutta la faccenda |

Un sogno... americano | Competizioni | Glossario | Chi sono i protagonisti | Chi è l'autrice

GIOCHI GAELICI

Prior I.

—— HISTORY OF GAELIC GAMES, THE
Appletree, Belfast, 1997, 76p.

Introduction | 1. Origins | 2. Beginnings | 3. Politics and controversy | 4. The greats | 5. Great games and rivalries | 6. Overseas | 7. The future

GIOCHI DI PRESTIGIO [o di magia]

Libri che trattano dei giochi di prestigio e dei trucchi del paranormale.

▷ Tutte le edizioni Dover sull'argomento.

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

STORIA
BIOGRAFIE
PRESENTAZIONE E SVIAMENTO DELL'ATTENZIONE
EFFETTI SPECIALI DA PALCOSCENICO
REPERTORI
MAGIA MENTALE
MAGIA MATEMATICA
MAGIA IMPROVVISATA
MICROMAGIA
MAGIA CON LE CARTE
MAGIA CON LE MONETE
MAGIA CON LE BANCONOTE
MAGIA CON LE CORDE
MAGIA CON I FAZZOLETTI
MAGIA CON GLI ELASTICI
MAGIA CON LE SIGARETTE
MAGIA CON IL FALSO POLLICE
MAGIA CON LE PALLE DI SPUGNA
MAGIA CON I DADI
MAGIA CON I DITALI
MAGIA CON IL GIORNALE
MAGIA CON LA CARTA
FORZATURE
MANIPOLAZIONI
TRUCCHI DEI BARI
TRUCCHI DEL PARANORMALE
MAGIA CHIMICA
ALTRI TEMI DI MAGIA

STORIA

Christopher M.

—— MAGIC. A PICTURE HISTORY

Dover, New York, 1990, VIII-216p.

Milbourne Christopher: a magic life (Mrs. M. Christopher) | Preface | 1. The ancient art of magic | 2. Wonders, wonders, wonders | 3. Seeming impossibilities | 4. Masters of the mysterious | 5. Twentieth-century sorcerers | About the author | Index

Precedentemente pubblicato col titolo "Panorama of Magic".

De Ritis R.

—— ILLUSIONISMI. SETTEMILA ANNI DI TEATRO, SCIENZA E RELIGIONE

Stampa Alternativa/Nuovi Equilibri, Viterbo, 2004, 221p.

Introduzione | Dallo sciamano al teatro | Il mestiere maledetto | Prima del teatro | E il banco si cangia in scena | Il teatro della scienza | Il mago come attore | La scienza del teatro | I signori della scena | La magia come show business | L'esplosione dell'illusionismo | Note | Guida bibliografica | Indice degli illusionisti | Cronologia

Randi J.

—— CONJURING

St. Martin's Press, New York, 1992, XXII-314p.

Dedication | An apology | Introduction | 1. In the beginning... | 2. A rabbit from a hat & the fabulous Indian rope trick | 3. Conjuring in early Europe | 4. The American Philadelphia, professor Pinetti & l'escamoteur Philippe | 5. Anderson, wonderful wizard of the north | 6. Robert-Houdin, the innovator | 7. Conjuring in the new world: the brothers Davenport & their spirit cabinet | 8. Méliès the moviemaker | 9. The Maskelyne dynasty | 10. The ubiquitous Herrmanns | 11. Catching bullets | 12. Chung Ling Soo, the marvelous Chinese conjuror | 13. Lafayette, the quick-change artist & the Boscos | 14. Hofzinser, the great amateur & Robert Heller, musician magician | 15. Horace Goldin's buzz saw & the comedians de Mephisto Co. | 16. Kellar, the man who spoke with devils & Thurston, king of cards | 17. The two Dantes | 18. The Bamberg family | 19. The two Blackstones | 20. Sorcar and Gogia, Pasha of India | 21. Houdini, the elusive american | 22. The Richiardi | 23. The Mandrakes | 24. The self liberators | 25. The manipulators | 26. The menatlists | 27. The pickpockets | 28. The children's entertainers and the street workers | 29. Far Eastern wonders, then and now | 30. Modern wizards | Special thanks | Definitions of some terms used in magic and stage work | Bibliography | A list of magicians, then and now | A list of magic dealers | A list of

magical periodicals and organizations | Index | About the author

BIOGRAFIE

ROBERT HOUDIN

Rossati C.

——— *SIGNORE DEL MIRAGGIO, IL. VITA E OPERE DEL PRESTIGIATORE ROBERT-HOUDIN, FONDATORE DELLA MAGIA MODERNA*

L'Officina del Libro, I, 2005, 261p.

Ringraziamenti e non... | Prefazione (Z. Gourarier) | La vita di un artista del XIX secolo | Un alone di tecnologia più che di magia | Il ciarlatano esemplare | Apprendista sì, ma non stregone | Un'architettura inconsueta | Fare magia è o non è un'arte? | Due grandi prestigiatori | Il ritorno del figliol prodig(i)o | A tu per tu con gli automi | Problemi e soluzioni | Difficoltà economiche | Una vita di illusioni | Chi la dura la vince | Notorietà in ascesa | Nuove invenzioni | Viaggi | Appendice A. Note generali | B. Note cronologiche | Indice dei nomi e delle cose notevoli | Iconografia

HARRY HOUDINI

Cannell J.C.

——— *SECRETS OF HOUDINI, THE*

Dover, New York, 1973, 279p.

List of illustrations | 1. Harry Houdini: his life-story | 2. Houdini's spectacular escapes | 3. Houdini's spiritualist activities | 4. Fakir wonders | 5. Houdini as handcuff king | 6. Rope-ties and how to escape from them | 7. Miscellaneous magic | 8. Illusions and disillusion | 9. Card tricks

Gibson W.B./Young M.N. (eds.)

——— *HOUDINI ON MAGIC*

Dover, New York, 1953, XVI-280p.

Introduction | 1. Houdini on handcuffs and restraints | 2. Houdini on rope magic | 3. Houdini on magicians | 4. Houdini on challenges and escapes | 5. Houdini on spooks | 6. Houdini on tricks | 7. Houdini on miscellaneous mystery | 8. Houdini on the right way to do wrong | Selective bibliography

Polidoro M.

——— *GRANDE HOUDINI, IL*

Piemme, Casale Monferrato, 2002, 414p.

Una storia vera | 1. La metamorfosi di Ehrich W. [1874-1898] | 2. Successo! [1899-1905] | 3. Alla conquista del mondo [1905-1913] | 4. L'uomo che at-

traversava i muri [1913-1919] | 5. Houdini e sir Arthur Conan Doyle [1913-1922] | 6. Un mago tra gli spiriti [1922-1924] | 7. Margery: la bionda strega di Lime street [1924-1925] | 8. L'ultima crociata [1925-1926] | 9. Houdini ritorna? [1926-1943] | 10. Houdini vive! [1928-2001] | Bibliografia | Ringraziamenti | Nota sull'autore

PRESENTAZIONE E SVIAMENTO DELL'ATTENZIONE

Nelms H.

——— *MAGIC AND SHOWMANSHIP. A HANDBOOK FOR CONJURERS*

Dover, New York, 2000, XII-322p.

Foreword | 1. The two magics | 2. Deception vs. conviction | 3. The measure of meaning | 4. Who? | 5. Making the most of assistants | 6. Casting the spell | 7. Mystery without magic | 8. Providing the proof | 9. Devices for deception | 10. The great secret | 11. Eliminating departures | 12. Consistency in characterization | 13. Concealing devices | 14. Controlling attention | 15. Misdirection | 16. Devising illusions | 17. Dramatic structure | 18. Continuity | 19. Material for entertainment | 20. Words | 21. Business | 22. The performer and the stage | Routines | Index

EFFETTI SPECIALI DA PALCOSCENICO

Hopkins A.A.

——— *MAGIC. STAGE ILLUSIONS, SPECIAL EFFECTS AND TRICK PHOTOGRAPHY*

Dover, New York, 1976, XII-556p.

Preface | Introduction. The mysteries of modern magic (H. Ridgely Evans) | Book I. Conjurers' tricks and stage illusions | 1. Mysterious disappearances | 2. Optical tricks | 3. Miscellaneous stage tricks | 4. Conjuring tricks | 5. Jugglers and acrobatic performances | 6. Fire eaters and sword tricks | 7. Ventriloquism and animated puppets | 8. Shadow-graphy | 9. Mental magic | Book II. Ancient magic | 1. Temple tricks of the Greeks | 2. Miraculous vessels of the Greeks | 3. The origin of the steam engine | 4. Greek lamps, toys, etc. | Book III. Science in the theater | 1. Behind the scenes of an opera house | 2. Some remarkable stages, ancient and modern | 3. Stage effects | 4. Theater secrets | 5. The nautical arena | 6. A trip to the Moon | 7. Cycloramas | 8. Fireworks with dramatic accessories | Book IV. Automata and curious toys | 1. Automata | 2. Curious toys | 3. Miscellaneous tricks of an amusing nature | Book V. Photographic diversions | 1. Trick photo-graphy | 2. Chronophotography | 3. The projection of moving pictures | Ap-

pendix. Additional tricks | Bibliography of natural magic and prestidigitation | Index

Precedentemente pubblicato (1898) col titolo "Magic: Stage Illusions and Scientific Diversions".

REPERTORI

—— GIOCHI DI SOCIETÀ E PRESTIGIO

Librex, Milano, 1970, 80p.

[I. Giochi di prestigio] | [Introduzione] | [Giochi A-Z] | [II.] Giochi di società | Introduzione | [Giochi A-Z]

Estratto dalla "Enciclopedia dei giochi", a cura di D.S. Berretta e R. Costa.

—— HOCUS POCUS. LIBRO DI MAGIA

Jumbo/Hausemann & Hötte, Amsterdam, 1975, 290p.

Prefazione | [Giocchi] | [Schizzi]

Libretto di istruzioni multilingue (oltre all'italiano: olandese, francese, tedesco, inglese, svedese e danese) che accompagna una scatola di giochi di prestigio; spiegati 60 trucchi diversi.

—— MAGIA E GIOCHI DI PRESTIGIO [TRAD.]

DVE De Vecchi, Milano, 2006, 430p.

Introduzione | I. La magia con le carte | II. La magia da salotto | Di tutto un po' | La magia con i fazzoletti | La magia con monete e banconote | La magia con le corde | La magia con gli elastici | La magia con le palline di spugna | III. La magia mentale | Mnemotecnica | IV. La magia matematica con le carte | Le previsioni | Le predizioni | Le apparizioni | Le mosse magiche | Le coincidenze magiche | Il gioco dell'orologio

Alla realizzazione del volume ha collaborato J.R. Sainz de la Maza.

—— MANUALE DEI GIOCHI DI PRESTIGIO

Melita, La Spezia, 1992, 365p.

Accessori necessari alla prestidigitazione | I. Far scomparire | II. Cartomanzia | III. Giocchi da salotto | IV. Giocchi da teatro | V. La magia e l'occultismo | VI. La magia e l'amore

Ristampa di un volume anonimo (probabilmente in traduzione) risalente alla fine del novecento circa.

—— SIMSALA...

Carlit, Zürich, 1975, 42p.

Elenco dei trucchi | Contenuto della cassetta magica | 7 regole d'oro per i giovani prestigiatori | I mezzi ausiliari più importanti | [50 trucchi] | [Saluti]

Libretto di istruzioni che accompagna una scatola di giochi di prestigio; spiegati 50 trucchi diversi.

Baron H.

—— TUTTI I TRUCCHI DELLA MAGIA [TRAD.]

Meravigli, I, 1990, 272p.

Premessa all'edizione in lingua italiana (A. Paviato) | Introduzione | Chi sono | 1. Magia con le carte | 2. Close-up (micromagia) | 3. Trucchi e inganni | 4. Magia mentale | 5. Miscellanea | 6. Grandi illusioni | 7. L'arte della presentazione | Glossario | Società di magia | Riviste di magia | Venditori di articoli di magia | Bibliografia

Becker H.L.

—— ALL THE SECRETS OF MAGIC REVEALED

Lifetime Books, Hollywood, USA, 1997, XXIV-144p.

A special message from the publisher (D.L. Lessne) | Editor's statement (B. Feinblum) | Foreword | Acknowledgements | Editor's statements (B. Feinblum) | Introduction | David Copperfield, the all-time greatest magician | Robert Houdin, father of modern magic | Howard Thurston, magic reborn | Harry Kellar, master magician | Harry Houdini, the escape artist | Hardeen, brother of Houdini | Walter Gibson, the writer | Mark Wilson, the new magician | Doug Henning, magic of the seventies | Kreskin, mind reader | Kardeen, the next generation | Siegfried and Roy, doing the impossible | The final word | Index

Binarelli T.

—— MANUALE DEL PRESTIGIATORE DI TONY BINARELLI, IL

Fabbri/Sonzogno, Milano, 1992, 172p.

Prefazione (G. Zelli) | 1. Magia ieri e oggi | 2. Le carte e la loro tecnica | 3. 10 giochi di prestigio con le carte | 4. La magia delle piccole cose | 5. Il vostro grande spettacolo | 6. Le sfide | Intervista a Tony Binarelli | Biografia | Didascalie manifesti

Curry P.

—— MAGICIAN'S MAGIC

Dover, Mineola, USA, 2003, VIII-269p.

Introduction (M. Gardner) | 1. By way of background | 2. The old, old tricks | 3. The magician's image | 4. Houdini - and after | 5. The new conjurers | 6. What became of gravity? | 7. Into thin air | 8. Out of now-here | 9. Ties that do not bind | 10. The power of thought | 11. Of things to come | 12. The quick and the dead | 13. The mind reels | Bibliography | Index

Darbyshire L.

—— GRANDE LIBRO DEI GIOCHI DI PRESTIGIO, IL [THE MAGIC BOOK]

Armenia, Milano, 1998, 224p.

Introduzione | La magia nei secoli | Organizzare uno spettacolo | Destrezza manuale | Forzare le carte | Ingegnerosi trucchi con le carte | Altre sorprese con le carte | Classici giochi di prestigio | Il sorprendente

falso pollice | Magia in primo piano | Magie di ogni tipo | Misteri mentali | Illusioni | Glossario

Downs T.N.

——ART OF MAGIC, THE

Dover, New York, 1980, 348p.

Introduction (C.R. Reynolds) | Introductory | 1. Flourishes and fancy sleights with cards | 2. Card tricks with unprepared cards and not requiring sleight of hand | 3. Card tricks involving sleight of hand | 4. Sleight of hand with cards (continued) | 5. Sleight of hand with cards (continued) | 6. Card tricks based on a new and original system of locating a chosen card | 7. Clairvoyance with cards | 8. A series of card tricks based on a new and original system | 9. The rising cards | 10. The four ace trick | 11. Card tricks with apparatus and in combination with other objects | 12. Fancy flourishes with coins, useful sleights and addition to the miser's dream | 13. Coin tricks with and without apparatus | 14. A coin act and a coin ladder | 15. Tricks of the trade | 16. Tricks with eggs | 17. Tricks with balls | 18. Miscellaneous tricks

Prima edizione: 1909.

Dunninger J.

——DUNNINGER'S COMPLETE ENCYCLOPEDIA OF MAGIC
Spring Books/Hamlyn, London, 1967, 288p.

Introduction | Contents | [Games] | "Dunninger". An autobiography

Parte del materiale proviene dai 3 volumi "Dunninger's Popular Magic".

Elliott B.

——BACCHETTA MAGICA, LA [PROFESSIONAL MAGIC MADE EASY]

Bietti, Milano, 1969, 245p.

Prefazione | 1. Trucchetti in primo piano | 2. Monete, che passione! | 3. Le stregonerie di Simon | 4. Giochi di carte | 5. I giochi di carte di Curry | 6. Telepatia e magia | 7. Trucchetti per tutti | 8. Giochi da palcoscenico accessibili a tutti | Conclusione

Ganson L.

——ROUTINED MANIPULATION. PART I & PART II

Robbins, New York, 1976

Part I [118p.]

Preface | [22 chapters]

Part II [133p.]

Preface | Prefatory note (J.B. Mussey) | [18 chapters]

Due volumi rilegati in un unico tomo.

——ROUTINED MANIPULATION. FINALE

Robbins, New York, 1976, 254p.

Introduction | I. Anti-gravity glasses | II. Magic with coins | III. Linking rings | IV. Magic with dice | V. Handkerchief magic | VI. Magic with sponge balls | VII. The magic of Al Koran | VIII. Miscellaneous magic | IX. Card magic | X. Card magic by manipulation

Gibson W.B.

——ADVANCED MAGIC

Fell, Hollywood (Fl.), USA, 2000, XXII-169p.

Foreword | Contributing editor biography | Introduction | I. Close-up magic | 2. Card tricks | 3. Stage magic | 4. Mysticism and mentalism | 5. Grand illusion | 6. Historical magic | Appendix

——MASTERING MAGIC. 100 SECRETS OF THE GREAT MAGICIANS

Lifetime, Hollywood, USA, 1996, XX-236p.

Foreword (M. Shelley) | 1. Close-up magic | 2. Pocket magic | 3. Card tricks | 4. Platform magic | 5. Mysticism | 6. Stage illusions | 7. Mentalism | 8. Grand illusions | Illustrations | US/Canada magic shops listing

——NEW MAGICIAN'S MANUAL, THE

Dover, New York, 1975, 142p.

Foreword | 1. Introduction to magic | 2. Impromptu magic | 3. Table magic | 4. Card magic | 5. Oriental magic | 6. Mental magic | 7. Programs of magic | 8. Additional magic

Contiene 16 pagine di materiale in cartone, da ritagliare.

——PROFESSIONAL MAGIC FOR AMATEURS

Dover, New York, 1974, XVI-225p.

Preface | 1. Close-up magic | 2. Simplified card tricks | 3. Card-table magic | 4. After-dinner magic | 5. Party magic | 6. Mental magic | 7. Famous stage illusions

Hatton H./Plate A.

——MAGICIANS' TRICKS

Dover, Mineola, USA, 2002, XVI-344p.

Acknowledgement | Foreword | Introduction | 1. With cards | 2. With coins | 3. With balls and eggs | 4. With handkerchiefs | 5. Some after-dinner tricks | 6. Miscellaneous tricks | Appendix

Prima edizione: 1910.

Hay H.

——AMATEUR MAGICIAN'S HANDBOOK, THE

Castle Books, Edison, USA, 1982, XVI-414p.

Introduction (M. Christopher) | A few words before curtain time | 1. The magic state of mind | 2. Hard easy tricks and easy hard tricks | I. Hand magic | 3. Hand magic with cards | 4. Give them a rest: tricks where no cards are chosen | 5. Please take a card: standard card tricks | 6. Hand magic with coins | 7. The miser's dream and other great coin tricks | 8. Hand magic with billiard balls | 9. The multiplying

billiard balls | 10. Other hand magic with balls | 11. Hand magic with thimbles | 12. Hand magic with cigarettes | II. Applied art: head magic | 13. Head magic with cards | 14. Varied head magic | III. Apparatus magic | 15. Silks | 16. Small gimmicks and fakes | 17. Standard stuff | IV. Mental magic | 18. Mental magic | V. Intimate magic | 19. Close-up performance | VI. Children's shows | 20. Performing for children | VII. Platform magic | 21. Platform magic | 22. How to stage a magic show: some professional advice | Appendix A. Further tricks and illusions | B. Biography and bibliography | C. Index

——LEARN MAGIC

Dover, New York, 1975, XVI-285p.

Foreword | Introduction to the Dover edition | I. | 1. How to watch a magician | 2. How to be a magician | II. | 1. The flying coin | 2. Handling a deck of cards | 3. The lariat king | 4. The afgan bands and the cut turban | 5. Finding a selected card I: forcing | 6. Finding a selected card II: locations | 7. Escapes | 8. The egg bag | 9. Mind-reading | 10. Revealing a selected card | 11. The thumb tip | 12. A silk routine: part I | 13. A silk routine: part II | 14. The miser's dream | 15. Card palming | 16. Two great tricks of card palming | 17. The sponge balls | 18. The multiplying billiard balls | 19. Thimble magic | 20. Your magical outfit | III. | How stage illusions work | Index

Hilliard J.N.

——GREATER MAGIC. A PRACTICAL TREATISE ON MODERN MAGIC

Waring Jones, Minneapolis, 1938, XXVIII-1007p.
[Statement] | Review of chapters (H.A. Smith) | John N. Hilliard's book (H. Thurston) | The phonograph record speaks (C.W. Jones) | John Northern Hilliard | To my friend John Northern Hilliard (G. Burgess) | In the beginning | Pageant | Prolegomenon | 1. The master of the playing cards | 2. Card fans and locations | 3. Location by sleights | 4. Location by marked cards | 5. Marked cards | 6. Key or locator cards | 7. Subtleties and arrangements | 8. The slick ace | 9. Old wine in new bottles | 10. Shuffle, force, cut and pass | 11. Impromptu card tricks | 12. Sleight of hand card tricks | 13. The spelling bee | 14. Clairvoyance with cards | 15. The four aces | 16. The rising cards | 17. Prepared cards | 18. The tuned deck | 19. Card stars of the USA | 20. Magic with silks | 21. Magic with balls | 22. Coin magic | 23. Cigarettes and cigars | 24. Bills | 25. Ropes | 26. The Chinese rings | 27. Selected tricks | 28. Mind reading | 29. Magic squares | 30. Magicana | 31. Stage presentation | 32. Stage tricks and illusions | At the ends | Index | [Finis]

Curatori: C.W. Jones e J. Hugard.

Hoffmann (Lewis A.J.)

——MODERN MAGIC

Sterling, New Delhi, 1997, XVIII-563p.

1. Introduction | 2. General principles of sleight of hand applicable to card tricks | 3. Card tricks with ordinary cards, and not requiring sleight of hand | 4. Tricks involving sleight of hand, or the use of specially prepared cards | 5. Card tricks requiring special apparatus | 6. Principles of sleight of hand more especially applicable to coin tricks | 7. Tricks with coin without apparatus | 8. Tricks with coin requiring special apparatus | 9. Tricks with watches | 10. Tricks with rings | 11. Tricks with handkerchiefs | 12. Tricks with dominoes and dice | 13. The cups and balls | 14. Ball tricks requiring special apparatus | 15. Hat tricks | 16. Miscellaneous tricks | 17. Stage tricks | 18. Concluding observations | Appendix, containing explanations of some of the best known specialities of Messrs. Maskelyne and Cooke (A. Vere) | A. Introductory | B. Kempelen | C. Theodin | D. Automata: psycho | E. Marionettes | F. Clairvoyance | G. Spiritualism | H. Parlor magic

Prima edizione: 1874.

——MORE MAGIC

Breese, London, 1988, XII-457p.

Preface (S.H. Sharpe) | Introductory | 1. The magician's wand, the magician's table, and the magician's dress | 2. Principles of sleight of hand applicable to card tricks | 3. Card tricks with ordinary cards and not requiring sleight of hand | 4. Tricks involving sleight of hand or the use of specially prepared cards | 5. The "Charlier" system of card marking, and tricks performed by its aid | 6. Card tricks requiring special apparatus | 7. Methods of sleight of hand applicable to coin tricks | 8. Coin tricks without apparatus | 9. Coin tricks requiring special apparatus | 10. Tricks with watches and rings | 11. Tricks with handkerchiefs | 12. Feats of divination | 13. Ball tricks | 14. Tricks with hats | 15. Tricks with eggs | 16. Miscellaneous tricks | 17. Stage tricks | L'envoi

Prima edizione: 1890.

——LATER MAGIC

Sterling, New Delhi, 1997, XX-554p.

Preface | Introduction | 1. The conjurer's dress, and contrivances in connection therewith | 2. Appliances and expedients of general utility | 3. A special table, and some tricks performed by its aid | 4. The magic wand, and tricks therewith | 5. Tricks with watches | 6. Tricks with rings | 7. Tricks with handkerchiefs (1. The magical production of handkerchiefs | 2. The multiplication of handkerchiefs | 3. Colour changing tricks | 4. Methods of "vanishing" a handkerchief | 5. Methods of reproducing a vanished handkerchief | 6. Miscellaneous handkerchief tricks) | 8. Flag tricks | 9. Tricks with gloves | 10. Tricks with eggs | 11. Tricks with hats | 12. Miscellaneous tricks | L'envoi

Prima edizione: 1911.

Hugard J.

—— MODERN MAGIC MANUAL

Faber and Faber, London, 1973, 372p.

Introduction (J.J. Proskauer) | Foreword (T. Hardeen) | 1. The wizard's wand | 2. Conjuring with coins | 3. Wizardry with watches | 4. Magic with rings | 5. Magic with balls | 6. Experiments with eggs | 7. The linking rings | 8. Silks and sorcery | 9. Conjuring with cigarettes | 10. Cigar conjurations | 11. Thimble thaumaturgy | 12. The birth of flowers | 13. Ropes and cords | 14. Magic with money | 15. Out of the hat | 16. Mental magic | 17. Playing cards | Index

—— HUGARD'S MAGIC MANUAL

Dover, New York, 2001, XVIII-345p.

Introduction (J.J. Proskauer) | Foreword (T. Hardeen) | 1. The wizard's wand | 2. Conjuring with coins | 3. Wizardry with watches | 4. Magic with rings | 5. Magic with balls | 6. Experiments with eggs | 7. The linking rings | 8. Silks and sorcery | 9. Conjuring with cigarettes | 10. Cigar conjurations | 11. Thimble thaumaturgy | 12. The birth of flowers | 13. Ropes and cords | 14. Magic with money | 15. Out of the hat | 16. Mental magic | 17. Playing cards | Index

Nuovo titolo di "Modern magic manual".

Kassagi (éd.)

—— MAGIE 2000

Jouets Éducatifs Universels, F, s.d., 70p.

[Presentazione] | [Testo]

Libretto di istruzioni (anche in francese e in tedesco) che accompagna una ricca scatola di giochi di prestigio; spiegati 95 trucchi diversi.

Macri Masi S.

—— MANUALE TECNICO DI MAGIA

Il Castello, Milano, 1997, 159p.

Prefazione | Nota dell'editore | La riscoperta della prestigiazione | Tecnica, arte e psicologia, cenni storici | Piccolo dizionario dei termini tecnici | I foulards | I giochi | Appendice A. Prestigiazione con tortore | B. I principali impalmaggi | Conclusione | Bibliografie | Clubs magici | Case magiche | Indici

Michalski M.

—— GIOCHI DI PRESTIGIO [DAS GROSSE RAVENSBURGER ZAUBERBUCH]

Armenia, Milano, 1989, 333p.

Nota all'edizione italiana | Prefazione | Storia della magia | Come si diventa illusionisti? | Maghi famosi dell'era moderna | Effetti fondamentali nell'illusionismo | Gli annessi e connessi all' "arte magica" | Movimenti ed artifici con le mani | I giochi con le carte | La micromagia | La magia mentale | Illusionismo da

salone | Attrezzi magici per party e palcoscenico | Illusioni da palcoscenico | Studio dei trucchi e preparazione del programma | I maghi professionisti | Espressioni particolari

Mulholland J.

—— MULHOLLAND'S BOOK OF MAGIC

Dover, New York, 2001, XIV-329p.

Preface | 1. Magic and the magician | 2. Sundry mysteries | 3. Tricky tricks | 4. Seemingly extemporaneous magic | 5. The hungry jackass | 6. Further mysteries | 7. Exceptional magic | 8. Especially for children | 9. More exceptional magic | 10. Beyond the five senses | 11. Magical thought transference | 12. Tricks unlimited | 13. Concluding secrets

Page P.

—— GRANDE LIBRO DELL'ILLUSIONISMO E DEI GIOCHI DI PRESTIGIO, IL [THE BIG BOOK OF MAGIC]

De Vecchi, Milano, 1980, 335p.

Prima di incominciare... | Breve storia della prestidigitazione | Accessori base | Manipolazione contro apparato | Manipolazione della moneta e dell'anello | Manipolazione delle carte | Manipolazione della palla | Trucchi con la corda | Manipolazione del ditale | Trucchi con i liquidi | Trucchi tascabili | Trucchi con la carta | Effetti con animali e da palcoscenico | I grandi spettacoli di magia

—— TRUCCO C'È MA NON SI VEDE, IL. 120 GIOCHI DI PRESTIGIO FACILI E STUPEFACENTI [THE BIG BOOK OF MAGIC]

De Vecchi, Milano, 1989, 287p.

Prima di incominciare... | Breve storia della prestidigitazione | Accessori base | Manipolazione contro apparato | Manipolazione della moneta e dell'anello | Manipolazione delle carte | Manipolazione della palla | Trucchi con la corda | Manipolazione del ditale | Trucchi con i liquidi | Trucchi tascabili | Trucchi con la carta | Effetti con animali e da palcoscenico | I grandi spettacoli di magia

Versione ridotta del precedente; pubblicato anche con altri titoli.

Rossetti C.

—— TRUCCO C'È... MA NON SI VEDE!, IL

Hoepli, Milano, 1961, XII-474p.

Prefazione | I. L'arte dei prestigi | L'arte dei prestigi | I grandi prestigiatori italiani del secolo XVIII e del XIX secolo | Principi e basi della prestigiazione | Il prestigiatore e il suo pubblico | Attrezzi per la prestigiazione | II. Prestigi d'ogni sorta | Prestigi con la bacchetta magica | Prestigi con i bussolotti | Prestigi con anelli | Prestigi con le uova | Prestigi con le biglie | Prestigi con le corde | Prestigi con i fazzoletti | Prestigi con un ditale da cucire | Prestigi con le sigarette | Prestigi con monete e banconote | Prestigi con carta |

Prestigi con bicchieri e liquidi vari | Prestigi vari | Prestigiatura spicciola | Saggio di una bibliografia italiana della prestigiatura | Bibliografia | Alcuni giudizi della stampa

Sachs E.

—— SLEIGHT OF HAND

Dover, New York, 1980, VI-408p.

Preface to second edition | Introduction | I. Drawing-room magic | 1. Palming | 2. Tricks with coins | 3. Tricks with common objects | 4. Tricks with cups and balls | 5. Tricks with handkerchiefs | 6. Chinese tricks | 7. Tricks at table | 8. Tricks with cards | II. Grand, or stage magic | 9. General remarks | 10. The table and dress | 11. Sleights and properties for general use | 12. Tricks with cards | 13. Tricks with handkerchiefs and gloves | 14. Tricks with coins | 15. Miscellaneous | 16. The cornucopian hat | 17. Tricks with watches and live stock | 18. Sham mesmerism, clairvoyance, etc. | 19. Final instructions | Index

Prima edizione: 1885.

Salvi C.

—— GIOCHI DI PRESTIGIO FACILI E STUPEFACENTI

De Vecchi, Milano, 1975, 78p.

Prefazione | I giochi di prestigio e il costume | I giochi da eseguire

Scarne J.

—— SCARNE'S MAGIC TRICKS

Dover, Mineola, USA, 2003, 256p.

Foreword | [201 tricks]

Silvan

—— TRATTATO DI MAGIA

Salani, Milano, 2001, 153p.

Premessa | 1. La psicomagia | 2. Venezia: la magia | 3. E ora "prestigiamo" in salotto | 4. La cartomagia | 5. Chi vuole tagliare la corda? | 6. Spezzo e ricompongo | 7. Il "mentalismo" salottiero | 8. Salutiamoci con le carte | Appendice | Un magico saluto | Nota bibliografica

Tarbell H.

—— TARBELL COURSE IN MAGIC (8 vv.)

Robbins, New York, 1971-1972

Volume 1 [408p.]

It's a privilege (L. Tannen) | Preface | The magician's secrets | Lesson 1. The history of magic | Lesson 2. Magic as science | Lesson 3. Sleight of hand with coins | Lesson 4. Coin tricks | Lesson 5. More coin tricks | Lesson 6. The thumb tip | Lesson 7. Improptu tricks | Lesson 8. Ball tricks | Lesson 9. Mathematical mysteries | Lesson 10. Effective card mysteries | Lesson

11. Eight impromptu card mysteries | Lesson 12. Mental card mysteries | Lesson 13. Card sleights | Lesson 14. Novel card mysteries | Lesson 15. Restoring torn papers | Lesson 16. The rope and tape principle | Lesson 17. Handkerchief tricks | Lesson 18. Knotty silks | Lesson 19. Eggs and silks

Volume 2 [416p.]

Foreword (K. Fulves) | Introduction | Lesson 20. How to please your audience | Lesson 21. Magic with wands | Lesson 22. Double paper mysteries | Lesson 23. Magic with coins | Lesson 24. Cigarette magic | Lesson 25. Sleight of hand with cards | Lesson 26. Selected card mysteries | Lesson 27. Rising cards | Lesson 28. Egg magic | Lesson 29. Billiard ball manipulation | Lesson 30. Handkerchief magic | Lesson 31. Rope magic | Lesson 32. "Ghostlite" mysteries | Lesson 33. Illusions | Lesson 33A. Mental magic (K. Fulves)

Volume 3 [416p.]

Introduction | Lesson 34. Routining a magic show | Lesson 35. How to make people laugh | Lesson 36. Intimate magic | Lesson 37. Conjuring with currency | Lesson 38. Modern coin effects | Lesson 39. Fundamental card sleights | Lesson 40. Card mysteries | Lesson 41. Card stabbing | Lesson 42. Novelty handkerchief magic | Lesson 43. Color changing silks | Lesson 44. Rabbit and dove magic | Lesson 45. Illusions

Volume 4 [416p.]

Introduction | Lesson 46. Novelty magic | Lesson 47. Thimble magic | Lesson 48. Swallowing needles and razor blades | Lesson 49. Unique card magic | Lesson 50. Novelty rising cards | Lesson 51. Card transition | Lesson 52. Mental and psychic mysteries | Lesson 53. The thumb tie | Lesson 54. Chinese linking rings | Lesson 55. Magic with ribbon | Lesson 56. Silken trickery | Lesson 57. Slate mysteries | Lesson 58. Illusions

Volume 5 [417p.]

Introduction | Lesson 59. Unique magic | Lesson 60. Four-ace effects | Lesson 62. Modern mental mysteries | Lesson 63. Hat and coat productions | Lesson 64. Oriental magic | Lesson 65. Original oriental secrets | Lesson 66. Tarbell Hindu rope mysteries | Lesson 67. Modern rope magic | Lesson 68. Magic of the Bambergers | Lesson 69. Magic with bowls and liquids | Lesson 70. Illusions | Lesson 71. Publicity and promotion

Volume 6 [409p.]

Introduction | Lesson 72. Novel ball magic | Lesson 73. Unique card effects | Lesson 74. Novelty magic | Lesson 75. Rope magic | Lesson 76. Mind reading mysteries | Lesson 77. X-ray eyes and blindfold effects | Lesson 78. Silk and rope penetrations | Lesson 79. Escapes and substitutions | Lesson 80. Script ties and

vest turning | Lesson 81. Modern stage magic | Lesson 82. Stage productions | Lesson 83. Magic as theatre

Volume 7 [490p.]

Foreword (H. Lorayne) | Salute to Harlan Tarbell. The story of the Tarbell Course in Magic | Tribute to magic's greatest teacher (F. Marshall) | Lesson 84. More mental magic | Lesson 85. Card magic | Lesson 86. Rope magic | Lesson 87. Novelty magic | Lesson 88. Money magic | Lesson 89. Silk magic | Lesson 90. Illusions | Lesson 91. Late arrivals | Last word (H. Lorayne) | Preface to index (H. Lorayne) | Title index | Name index | Category index

Volume 8 [XXII-434p.]

Foreword (D. Copperfield) | Introduction (S. Burton) | Introduction (R. Kaufman) | Preface | Lesson 92. Thoughts and advice | Lesson 93. Mysteries of the seance | Lesson 94. Further unique mysteries | Lesson 95. Magic with cards | Lesson 96. Oriental magic | Lesson 97. Magic of the mind | Lesson 98. Rope magic | Lesson 99. Chalk talk magic | Lesson 100. Magic with apparatus | Lesson 101. Comedy magic | Lesson 102. Pantomime illusions | Lesson 103. Making magic pay | The selling of the Tarbell system of magic | The Tarbell lectures | Sources of materials used in Tarbell 8

H. Lorayne è l'autore del settimo volume.

——TARBELL COMPANION, THE

Burton Magic, Cypress, USA, 1994, IV-148p.

Foreword (M. Christopher) | Introduction (S. Burton) | A tale of unfoldment | [19 chapters] | Sleight index

——TARBELL STUDY GUIDE, THE

Burton Magic, Cypress, USA, 1994, 64p.

Foreword (S. Burton) | [60 lessons]

Wilson M.

——CORSO COMPLETO DI MAGIA [MARK WILSON'S COURSE IN MAGIC]

Troll Libri, Vicenza, 1998, 459p.

Dedica dell'autore... | ...e considerazioni dell'editore | Mark Wilson | Walter Gibson | U.F. "Gen" Grant | Larry Anderson | L'esercizio rende perfetti | "Misdirection" (sviare l'attenzione altrove) | Riconoscimenti | Magia con le carte | Trucchi automatici con le carte | Il miscuglio all'indiana | Miscuglio nel cavo della mano | Forzare una carta | Doppia presa | Il glide | Carte a doppio dorso | La carta a doppia faccia | La carta corta | Carte giganti | Trucchi speciali con le carte | Fioriture | Le carte del genio | Magia con i soldi | Magia con le banconote | Magia con la corda | Magia con il foulard e con il fazzoletto | Magia im-promptu | Magia mentale | Scommesse | Magia fatta in casa | Magia con le palle di spugna | Magia con le palle da biliardo | Bussolotti | Illusioni magiche | Il tuo futuro nella magia

MAGIA MENTALE

Annemann T.

——PRACTICAL MENTAL MAGIC

Dover, New York, 1985, 310p.

Foreword (M. Holden/J.J. Crimmins jr.) | Time marches on | 1. Effects with billets and pellets | 2. Publicity effects | 3. Dead or alive | 4. Book tests | 5. Thought foretold | 6. Miscellaneous mental masterpieces | 7. Envelope necromancy | 8. Miracle slate routines | 9. Money mentalism | 10. Blindfold reading | 11. Mentalism with cards | 12. Psychic codes

Precedentemente pubblicato col titolo "Annemann's practical mental effects".

Becker L.

——WORLD OF SUPER MENTALISM

Robbins, New York, 1987, VIII-155p.

[On Larry Becker (A. Cohen)] | Forward | [27 chapters]

Corinda T.

——THIRTEEN STEPS TO MENTALISM

Robbins, New York, 1996, 424p.

Step one. Swami gimmick | Step two. Pencil, lip, sound, touch and muscle reading | Step three. Mnemonics and mental systems | Step four. Predictions | Step five. Blindfolds & x-ray eyes | Step six. Billets | Step seven. Book tests and supplement | Step eight. Two person telepathy | Step nine. Mediumistic stunts | Step ten. Card tricks | Step eleven. Question and answer (readings) | Step twelve. Publicity stunts | Step thirteen. Patter and presentation | Index

Fulves K.

——SELF-WORKING MENTAL MAGIC. 67 FOOLPROOF MIND-READING TRICKS

Dover, New York, 1979, VI-121p.

Introduction | Instant esp | Mind reading with cards | Mind over matter | Book tests | Psychic secrets | Slate sorcery | Miracles with cards | Confederates | Psychometry

Miller H.

——AL KORAN'S LEGACY

Repro Magic, London, 1996, 173p.

The fantastic Al Koran | Publishers' preface to the 1996 edition (G. Maltby) | Foreword (F. White) | Preface | I. Club and cabaret routines | II. Close-up magic, after hours | III. Gadgets, gimmicks and presentation | IV. New material for the 1996 edition

Richardson B.

——THEATER OF THE MIND

Hermetic, Seattle, 1999, XVI-304p.

Introduction (T. Conover) | Preface | 1. Classics | 2. Mysterious forces | 3. Shades of suggestion | 4. Mental gymnastics | 5. From the platform | 6. Intimate mentalism | 7. Mental card effects | 8. Words with wings | 9. The card at any number problem | 10. The fourth dimension | Epilogue: magic friends | Bibliography

Waters T.A.

—— MIND, MYTH & MAGIC

Hermetic, Seattle, 1993, XVIII-828p.

[To the reader] | Introduction | New thoughts for old [1979] | Cerberus [1981] | Trionic [1981] | Omnimancy [1981] | Psychometry [1981] | Scrypt [1981] | Deck-alogue [1982] | Grymwyr [1982] | Octasm [1982] | Mindscript 1: the book test [1982-1983] | Mindscript 2: the newspaper test [1982-1983] | Mindscript 3: the symbol test [1982-1983] | Magazine miscellanea | Psychl [1983] | Cardiac [1984] | Mynd [1984] | Spyryt [1984] | Thynk [1984] | Myxtyr [1985] | Mystyx [1985] | Fynys [1985] | T.A.R.O.T. [1987] | Afterword | Index

MAGIA MATEMATICA

Fulves K.

—— SELF-WORKING NUMBER MAGIC. 101 FOOLPROOF TRICKS

Dover, New York, 1983, VIII-145p.

Introduction | Amazing number magic | Devilish dates | Lightning calculators | Magic with numbers | Magic squares | The classics | Calendar conjuring | Games and bets | Giant memory | More number magic | Predicting the future

Gardner M.

—— MATHEMATICS, MAGIC AND MISTERY

Dover, New York, 1956, XII-176p.

Preface | 1. Tricks with cards - part I | 2. Tricks with cards - part II | 3. From Gergonne to Gargantua | 4. Magic with common objects | 5. Topological tomfoolery | 6. Tricks with special equipment | 7. Geometrical vanishes - part I | 8. Geometrical vanishes - part II | 9. Magic with pure numbers | Name index

Heat R.V.

—— MATH E MAGIC. MAGIC, PUZZLES, AND GAMES WITH NUMBERS

Dover, New York, 1953, 127p.

Foreword (B.M.L. Ernst) | Mathemagic | Number symphonies | Easy ways to multiply | Arithmeticklish | Sleight of mind | Magic squares | Appendigits | Method of determining the day of any date | A short-cut interest method | Raffles

Simon W.

—— MATHEMATICAL MAGIC

Dover, New York, 1993, 187p.

Preface (M. Gardner) | Foreword | 1. Magic with numbers | 2. The magic of shape | 3. Calendar magic | 4. Mental magic | 5. Magic squares | 6. Magic with ordinary objects | 7. Magic with playing cards | Index

MAGIA IMPROVVISATA

Fulves K.

—— SELF-WORKING TABLE MAGIC. 97 FOOLPROOF TRICKS WITH EVERYDAY OBJECTS

Dover, New York, 1981, VI-122p.

Introduction | Money magic | Magic show in a match-box | Dice dexterity | Conjurer's collection | Psychic tricks | Elastic illusions | Hanky panky | Close-up illusions | The linking pins | Pen-ultimate magic

Gardner M.

—— ENCYCLOPEDIA OF IMPROMPTU MAGIC

Magic, Chicago, 1997, 574p.

Introduction | [A-Z]

—— MARTIN GARDNER'S TABLE MAGIC

Dover, New York, 1998, VI-133p.

Introduction | I. Cards | II. Matches | III. Coins and bills | IV. Common objects

Giochi attinti dai seguenti libri, sempre dell'autore: "Match-ic" (1936), "12 Tricks with a Borrowed Deck" (1940), "After the Dessert" (1941), "Cut the Cards" (1942) and "Over the Coffee Cups" (1949).

MICROMAGIA

Ganson L. (ed.)

—— ART OF CLOSE-UP MAGIC, THE (2 vv.)

L & L Publishing, Tahoma, USA, 1996

Volume 1 [X-401p.]

Foreword (F. Lowe) | 1. Close-up | 2. Bangle dangle | 3. Boxes and brass | 4. It's a gamble | 5. Paddle parade | 6. That nut again | 7. Weird ones | 8. Four gems | 9. Coins alone | 10. Coins and things | 11. Big little tricks | 12. Tantalising tubes | 13. Moving around | 14. A little squeeze | 15. Jardine Ellis ring rediscovered

Volume 2 [VIII-286p.]

Foreword (H. Miller) | 1. Destroyed & restored | 2. Three rings for Dai Vernon | 3. Mainly mental | 4. Novel necromancy | 5. Rink in close-up | 6. Bennett on coins | 7. The magic sleeves of David Berglas | 8. A session with Bobby Bernard | 9. Two classics | 10. The last chapter

MAGIA CON LE CARTE

Annemann T.

—— ANNEMANN'S CARD MAGIC

Dover, New York, 1977, 188p.

Ted Annemann's full deck of impromptu card tricks

A few words... (M. Holden/J.J. Crimmins jr.) | Ex-temporaneous magic | Tricks with two decks | Tricks using "short" cards | Card transpositions | Poker demonstrations | Spelling tricks | Simple prearrangements | Addenda

Annemann's miracles of card magic

Just a word... (M. Holden/J.J. Crimmins jr.) | Impromptu tricks for every occasion | Tricks with duplicates & short cards | Tricks with faked & double faced cards | Tricks with simple set-ups | Tricks with special decks | Complete routines | Forces & improvements | Addenda

Due volumi rilegati in un unico tomo.

Buckley A.H.

—— CARD CONTROL

Dover, New York, 1993, 219p.

Preface | Arthur Buckley (H. Tarbell) | 1. Sleights | 2. Conjuring at the card table | 3. Manipulations | 4. Experiments with cards | Nomenclature

Day T./Diagram Group

—— TRUCCHI CON LE CARTE [CARD TRICKS]

Vallardi, Milano, 1996, 252p.

Premessa | Come si usa questo manuale | Introduzione | 1. Trucchi con carte-chiave | 2. Trucchi matematici con le carte | 3. Giochi con il mazzo truccato | 4. Giochi di prestigio | 5. Trucchi con due mazzi di carte | 6. Trucchi con carte speciali | 7. Trucchi con materiali vari | 8. Trucchi assortiti

Erdnase S.W.

—— EXPERT AT THE CARD TABLE, THE

Dover, New York, 1995, XIV-130p.

Foreword to the Dover edition (M. Gardner) | Preface | Introduction | I. Card-table artifice | II. Legerdemain | III. Card tricks

Precedentemente pubblicato (1902) col titolo "Artifice, Ruse and Subterfuge at the Card Table".

Fulves K.

—— CHARLES JORDAN'S BEST CARD TRICKS

Dover, New York, 1992, XVI-252p.

Introduction | Impromptu card tricks | The banded deck | Stacked-deck tricks | Gambling secrets | Sleight-of-hand tricks | More impromptu card tricks | Prepared-card tricks | Shuffle systems | Four-ace tricks | Subtle secrets | More stacked-deck tricks | Strippers and one-way decks | Further impromptu

card tricks | More prepared-card tricks | A Jordan card routine | The ever ready principle | The Jordan count

—— ELLIS STANYON'S BEST CARD TRICKS

Dover, New York, 1999, XX-313p.

Introduction | 1. Simple methods of discovering a chosen card | 2. Simple methods of revealing a chosen card | 3. Various simple tricks with cards | 4. Card tricks: calculation | 5. Card tricks: arrangement | 6. Card tricks: various arrangements | 7. Card tricks using confederates | 8. Card reading | 9. Card tricks using special printed cards | 10. Mechanical and other prepared cards | 11. "Forcing" packs and tricks with same | 12. Besauté (stripper) and cornered packs | 13. The "long" and "wide" card | 14. Principles of sleight of hand | 15. Various methods of palming cards | 16. Various methods of changing cards | 17. Various methods of forcing cards | 18. False shuffles and "cuts" | 19. Miscellaneous sleights with cards | 20. Ornamental sleights and flourishes | Bibliography

—— SELF-WORKING CARD TRICKS. 72 FOOLPROOF CARD MIRACLES FOR THE AMATEUR MAGICIAN

Dover, New York, 1976, X-113p.

Introduction | Card locations | Impromptu card routines | Poker deals | Coincidence tricks | Mental magic with cards | Test conditions | Strange secrets | Revelations | Miracles with cards

—— MORE SELF-WORKING CARD TRICKS. 88 FOOLPROOF CARD MIRACLES FOR THE AMATEUR MAGICIAN

Dover, New York, 1984, VIII-136p.

Introduction | Impromptu card tricks | Red-black mysteries | Telephone tricks | Riffle-shuffle setups | Two-deck card tricks | Topological card tricks | Card-forcing secrets | Telepathy with cards | Gambling secrets | Conjuror's quartet | Thought-card methods | Miracles with aces

—— NEW SELF-WORKING CARD TRICKS

Dover, New York, 2001, X-144p.

Introduction | Impromptu card tricks | Prepared magic | Tests for esp | Royal round-up | Die-ceptions with cards | More impromptu card tricks | Minds in duplicate | Tricks with aces | Rouge et noir | Games of chance | Thought control | Moving marker

—— SELF-WORKING CLOSE-UP CARD MAGIC. 56 FOOLPROOF TRICKS

Dover, New York, 1995, VIII-120p.

Introduction | Openers | Crime does not pay | Memory tricks | The four aces | No-clue discoveries | Gambling tricks | Gimmicked cards | The three-jacks deal | Novelty card tricks | Rising-card tricks | The color-changing deck | Guessing the colors

Hayes L.L.

—— 101 AMAZING TRICKS WITH A STRIPPER DECK

Hampton Ridge Magic Creations, USA, 1997, 28p.
The stripper deck | Handling the deck | Performing with the deck | 101 tricks

—— 101 AMAZING TRICKS WITH A SVENGALI DECK

Hampton Ridge Magic Creations, USA, 1997, 28p.
The Svengali deck | Forcing a card | Performing with the deck | 101 tricks

Hofzinser J.N.

—— HOFZINSER'S CARD CONJURING

Dover, New York, 1986, 188p.

Foreword to the second edition (S.H. Sharpe) | Editor's preface (S.H. Sharpe) | Preface (O. Fischer) | Johann N. Hofzinser | Guide to performance | Experiments with unprepared cards | Experiments with duplicate unprepared cards | Experiments with double-sided cards | Experiments with pre-arranged packs | Experiments with divided cards | Experiments with differently prepared cards | Experiment with the application of transparent cards | Experiments with mechanical apparatus | Appendix

Quest'opera è largamente basata sulle ricerche di O. Fischer, al quale appartengono sia l'introduzione che gli ampi commenti presenti ovunque nel libro.

Hugard J.

—— CARD MANIPULATIONS. SERIES 1-5

Dover, New York, 1973, VI-163p.

Preface | I. Series 1 and 2 | Card manipulation no. 1 | Card manipulation no. 2 | Color changes | Card from the air | The arm spread flourishes | II. Series. Card manipulation no. 3 | Tricks | Sleights | Flourishes | Finale | III. Series 4. Card manipulation no. 4 | 1. Sleights | 2. Tricks | 3. Flourishes | IV. Series 5. Card manipulations no. 5 | 1. Sleights | 2. The set-up | 3. Tricks | 4. The palm and recovery

Raccolta in volume di fascicoli precedentemente pubblicati separatamente (1934-1936).

—— MORE CARD MANIPULATIONS. SERIES 1-4

Dover, New York, 1974, 205p.

Preface | I. Series 1. More card manipulations no. 1 | Foreword | 1. Tricks | 2. Flourishes | 3. [Miscellany] | II. Series 2. More card manipulations no. 2 | 1. Sleights | 2. Poker | 3. Tricks | 4. Manipulations | III. Series 3. More card manipulations no. 3 | Sleights | Tricks | IV. Series 4. More card manipulations no. 4 | 1. Sleights | 2. Flourishes | 3. Tricks

Raccolta in volume di fascicoli precedentemente pubblicati separatamente (1938-1941).

Hugard J. (ed.)

—— ENCYCLOPEDIA OF CARD TRICKS

Dover, New York, 1974, 402p.

Introduction (T. Annemann) | 1. Miscellaneous impromptu card tricks | 2. Spelling effects in card magic

| 3. "You do as I do" | 4. Card subtleties utilizing key cards | 5. "Slick" principles in card magic | 6. Card mysteries employing diachylon | 7. Double back principles in card magic | 8. Magic utilizing double faced cards | 9. Card mysteries using a one-way back design | 10. Reversed ordinary cards | 11. Calculation tricks with ordinary cards | 12. The mysteries of a prearranged pack of cards | 13. Magic with a Svengali pack of cards | 14. Magic with a Mene-tekeli pack of cards | 15. Magic with a stripper pack of cards | 16. Magical mysteries with special packs | 17. The use of short cards in magical effects | 18. More miscellaneous tricks | 19. Indispensable sleights | 20. The Nikola card system

Hugard J./Brau  F.

—— EXPERT CARD TECHNIQUE. CLOSE-UP TABLE MAGIC
Dover, New York, 1974, XXIV-448p.

Dedication | Foreword | Introduction | Nomenclature | I. Sleights | 1. The secret lifts | 2. False deals | 3. The slide slip | 4. The pass | 5. Palming | 6. False shuffles | 7. False cuts | 8. Changes | 9. Crimps | 10. The spectator peek | 11. The glimpse | 12. The jog | 13. The reverse | 14. Sundry sleights | 15. The rear palm | 16. The perfect faro shuffle | II. Flourishes | III. Technique | IV. Tricks with cards | 1. The rising cards | 2. Selected tricks | 3. Birds of a feather | 4. Routines | 5. One hand card magic | 6. The ambitious card | 7. Using the double and triple lifts | 8. Discoveries | 9. Mental discoveries | 10. Reverses | 11. Spelling | 12. Double-faced cards | 13. The stranger card | 14. Self-working tricks | V. Miscellany | VI. Misdirection and presentation | 1. Misdirection | 2. Presentation

—— ROYAL ROAD TO CARD MAGIC, THE

Dover, New York, 1999, XVIII-292p.

Introduction (P. Fleming) | Preface | I. | 1. The overhand shuffle - I | 2. The riffle shuffle | 3. Flourishes | 4. The glide | 5. The glimpse | 6. The key card | 7. The palm | 8. The backslip | 9. The overhand shuffle - II | 10. False shuffles and cuts | 11. The double lift and turnover | 12. The pass | 13. Miscellaneous flourishes | II. | 14. The reverses | 15. The hindu shuffle and other controls | 16. The classic force | 17. Top and bottom changes | 18. Arrangements | 19. Routines | III. | 20. Platform tricks | Index

Jonson W.

—— CARD TRICKS FOR BEGINNERS

Dover, Mineola, USA, 2004, 94p.

Preface | I. | II. | Bibliography | Index

Precedentemente pubblicato (1950) col titolo "Card conjuring".

Osvaldi P.

—— MANUALE COMPLETO DEI GIOCHI DI PRESTIGIO

De Vecchi, Milano, 1966, 363p.

Introduzione | Così il prestigiatore | [I. Giochi di carte] | Come far sparire una carta | La posizione | La carta forzata | La carta scartata | La carta scivolata | La riapparizione delle carte | Sei carte mutevoli | I trapassi | Giochi di carte | Giochi di previsione | Altri giochi | [II.] Giochi vari

Rossetti C.

——MAGIA DELLE CARTE

Hoepli, Milano, 1995, XX-599p.

[Presentazione (B. Rossetti)] | I. Principi generali della prestigiazione | 1. La prestigiazione ai giorni nostri | 2. L'artista prestigiatore | 3. Scopi e basi della prestigiazione | II. Tecnica della prestigiazione con le carte | 1. Gli strumenti | 2. I metodi | 3. Gli scopi | III. I prestigi con le carte | Giuochi da tavolo | 1. Giuochi di posizione | 2. Giuochi di calcolo | 3. Giuochi di calcolo e di posizione | 4. Il giuoco delle tre carte | Giuochi da sala | 1. Semplici mistificazioni | 2. Giuochi di manipolazione | 3. Giuochi con un mazzo di carte coniche | 4. Giuochi con un mazzo di carte corte alternate | 5. Giuochi con un mazzo preordinato | 6. Giuochi con un mazzo contrassegnato | 7. La carta scelta al posto desiderato | 8. La carta in tasca | 9. Le carte attraverso la manica | 10. Le carte simpatizzanti | 11. Le carte che si sollevano | 12. Le carte che si rimpiccioliscono | 13. Il giuoco dei quattro assi | 14. Giuochi alfabetici | 15. Rosse e azzurre | 16. Divinazione del pensiero | 17. Vari giuochi di grande effetto | 18. Giuochi con carte truccate | Congedo | Bibliografia | Appendice. Voci americane, inglesi e francesi della prestigiazione con le carte

Quinta ed. riveduta, aggiornata e ampliata da P. Iraci.

Scarne J.

——SCARNE ON CARD TRICKS

Dover, Mineola, USA, 2003, XII-308p.

Introduction | A new era in card tricks | [155 tricks]

Simon B.

——CARD MAGIC FOR AMATEURS AND PROFESSIONALS

Dover, New York, 1998, 181p.

Foreword | Introduction (M. Gardner) | Observations | 1. Choice tricks | 2. The second deal and tricks with the second deal | 3. New sleights and tricks therewith | 4. Interludes (quick tricks) | 5. More choice tricks | 6. Shuffles and cuts

Precedentemente pubblicato col titolo "Effective Card Magic".

Victor E.

——CLASSIC CARD TRICKS

Dover, Mineola, USA, 2004, XIV-98p.

Preface (D. Craggs) | Author's foreword | I. From "The magic of the hands" | 1. Some useful card sleight I have proved effective | 2. Card problems | II. From

"More magic of the hands" | 3. Further card sleights and their uses | 4. More card problems | III. From "Further magic of the hands" | 5. Sleights and aids in card work | 6. Some fresh card effects

Questa edizione raccoglie tutti i giochi di carte precedentemente pubblicati in "The magic of the hands" (s.d.), "More magic of the hands" (1942) e "Further magic of the hands" (1946).

Volpi M.

——TRUCCHI E MAGIA CON LE CARTE

De Vecchi, Milano, 1974, 189p.

Introduzione | I. Carte e prestigiazione | Il mazzo di carte | Strumenti della prestigiazione | Manipolazione delle carte | II. I giochi | Giochi per principianti | Giochi matematici e di calcolo | Giochi di manipolazione | Il gioco dei quattro assi | Giochi con un mazzo di carte coniche | Giochi con un mazzo di carte corte alternate | Giochi con un mazzo di carte preordinato | Giochi con un mazzo di carte contrassegnato | La carta scelta al posto desiderato | Carte rosse e carte blu | La carta in tasca | Giochi alfabetici | Telepatia | Giochi complessi di grande effetto | Il gioco delle tre carte | Il poker

MAGIA CON LE MONETE

Bobo J.B.

——MODERN COIN MAGIC

Dover, New York, 1982, XX-358p.

Preface | J.B. Bobo (J. Braun) | Acknowledgments | Prologue. Of coins and conjuring | 1. Coin concealments: palms, hold, clips | 2. Basic techniques: switches, flips, change-over, steals | 3. Coin vanishes | 4. Complete coin vanishes: palm, pocket, sucker, hanks, envelope | 5. Quick tricks: 27 tricks | 6. Cuffing | 7. The art of sleeving | 8. Coins across | 9. Coin classic: 34 tricks | 10. Coin boxes | 11. Trick coin trickery: 27 tricks | 12. Shell and folding half: 18 tricks | 13. Stage coin magic: 5 tricks | 14. The miser's dream: Robert-Houdin, Downs, Harrison, Whitford | 15. The Stanley Collins section | 16. Routines: 18 routined coin acts | Index

Downs T.N.

——CLASSIC COIN TRICKS

Dover, New York, 1999, XXIV-244p.

Introduction to the Dover edition (M. Elling Rosheim) | Bibliography | 1. T. Nelson Downs, "King of coins" (W.J.H.) | 2. The miser's dream | 3. A series of absolutely new and original coin vanishes and passes | 4. Miscellaneous coin tricks, illusion, and combinations | 5. Mechanical devices for performing "The miser's dream" | 6. Additional coin tricks | 7. Including observations

Precedentemente pubblicato (1900) col titolo "Modern Coin Manipulation".

Fulves K.

——SELF-WORKING COIN MAGIC. 92 FOOLPROOF TRICKS

Dover, New York, 1989, XII-136p.

Introduction | Easy money magic | Stand-up magic | Matter thru matter | Coin stunts | At the table | Swindle switch | Prepared tricks | Shortchange tricks | Money mental | A lesson in timing | Haunted house | Platform tricks

Hugard J.

——COIN MAGIC

Robbins, New York, 1972, 88p.

1. Basic sleights and changes | 2. Sleight of hand tricks | 3. Easy tricks, flourishes and catches | 4. Tricks with prepared coins and apparatus | 5. Advanced sleights | 6. Advanced tricks | 7. Advanced manipulative sleights | 8. The miser's dream | [9.] Manipulations and advanced flourishes | [10.] Gags for miser's dream

Kaufman R.

——DAVID ROTH'S EXPERT COIN MAGIC

Kaufman & Greenberg, USA, 1985, XII-371p.

Foreword (D. Vernon) | I. Magic in the hands | 1. | 2. | 3. | 4. | 5. | 6. | 7. | 8. | II. Coin box magic | 9. | 10. | III. Magic at the table | 11. | Roth in print | [About D. Roth] | [About R. Kaufman]

MAGIA CON LE BANCONOTE

Hugard J.

——MONEY MAGIC

Robbins, New York, s.d., 59p.

Introduction | 1. Preliminary preparations | 2. Sleights | 3. "Vanishes" | 4. Impromptu tricks with bills | 5. A bill and a cigarette | 6. A bill and a lemon | 7. Miscellaneous tricks with bills

MAGIA CON LE CORDE

Fulves K.

——SELF-WORKING ROPE MAGIC. 70 FOOLPROOF TRICKS

Dover, New York, 1990, X-148p.

Foreword | The preliminaries | The overhand knot | The slip knot | The square knot | Special effects | Flourish knots | Dissolving knots | Cut-and-restored rope | The hunter knot | Ropes that think | Miracle move | Psychic rope ties

James S. (ed.)

——ABBOTT'S ENCYCLOPEDIA OF ROPE TRICKS FOR MAGICIANS

Dover, New York, 1975, 400p.

Publisher's foreword (P. Abbott) | Dedication | 1. Knots | 2. Penetrations (two ropes) | 3. Penetrations (one rope) | 4. Cut and restored cord | 5. Cut and restored cord (impromptu) | 6. Cut and restored rope (unprepared rope) | 7. Cut and restored rope (prepared rope) | 8. Miscellaneous rope tricks | 9. The hindoo rope trick

MAGIA CON I FAZZOLETTI

Fulves K.

——SELF-WORKING HANDKERCHIEF MAGIC. 61 FOOLPROOF TRICKS

Dover, New York, 1988, VIII-184p.

Introduction | The basics | Quick tricks | The cords of phantasia | Silk appear | Penetrations | Vanishes | Sympathetic silks | The mouse | Square-knot secrets | Psychic silks | Twentieth-century silks | Cut and restored | Productions | Animation | Cards and handkerchiefs

Hugard J.

——SILKEN SORCERY

Robbins, New York, 1975, 85p.

Introduction | 1. Methods of folding silks for production | 2. Sleights for manipulating silks without accessories | 3. Methods for producing a single silk | 4. The production of a number of silks | 5. Various methods of vanishing silks | 6. Dyeing the silks | 7. Twentieth century silk | 8. Useful accessories | 9. Liaison tricks | 10. Tricks with silks | 11. Knots, ties and flourishes | 12. The Stillwell silk act | Patter suggestions | Final suggestions

——HANDKERCHIEF MAGIC

Dover, New York, 1974, 85p.

Introduction | 1. Methods of folding silks for production | 2. Sleights for manipulating silks without accessories | 3. Methods for producing a single silk | 4. The production of a number of silks | 5. Various methods of vanishing silks | 6. Dyeing the silks | 7. Twentieth century silk | 8. Useful accessories | 9. Liaison tricks | 10. Tricks with silks | 11. Knots, ties and flourishes | 12. The Stillwell silk act | Patter suggestions | Final suggestions

Nuovo titolo di "Silken Sorcery".

MAGIA CON GLI ELASTICI

Mishell E./Hurwitz A.B.

——ELASTRIX. RUBBER BANDS: TRICKS, STUNTS AND PUZZLES. THE ENCYCLOPEDIA OF RUBBER BAND MAGIC
 Magico Magazine, New York, 1990, 40p.
 [Foreword] | [Text]

Minch S.

——ELASTRIX. THE ENCYCLOPEDIA OF RUBBER-BAND MAGIC VOLUME 2. THE RUBBER-BAND MAGIC OF JOE RINDFLEISCH
 Magico Magazine, New York, 1995, VI-33p.
 Introduction (D. Harlan) | [13 chapters]

MAGIA CON LE SIGARETTE

Clark K.

——ENCYCLOPEDIA OF CIGARETTE TRICKS
 Tannen, New York, 1952, 304p.
 Preface (J. Mulholland) | Foreword (T. Annemann) | Author's preface | Editor's preface (B. Elliott) | Illustrations | Important notice! | I. Introduction | II. Principles | III. Throwing | IV. Vanishes | V. Vanishes (continued) | VI. Special vanishes & transformations | VII. Sleeving | VIII. Vanish flourishes | IX. Secret transfers | X. Tonguing and mouth sleight | XI. Productions, reproductions and multiplications | XII. Loads | XIII. Steals | XIV. Production acts | XV. Presentations and routines

MAGIA CON IL FALSO POLLICE

Darwin G.

——101 THUMB TIP TRICKS
 Geno Munari, USA, 1995, 24p.
 Foreword (H. Blackstone) | Introduction | [Text]

Page P.

——BOOK OF THUMB TIPS
 Page, London, 1984, VI-42p.
 Foreword | [14 chapters]

MAGIA CON LE PALLE DI SPUGNA

Marshall F. (ed.)

——SPONGE BOOK, THE. HOW TO DO SPONGE BALL TRICKS
 Magic, Chicago, 1982, 48p.
 [13 chapters]

Mr. Ioso

——MAGIA CON LE SPUGNE. IN TRE VOLUMI
 Troll, Vicenza, 2007, 188p.
 Prefazione alle prefazioni

Volume 1. Le basi, attrezzi, tecniche, teoria, giochi e routines di base

Due parole prima di iniziare | Introduzione | I. Tecniche | II. Giochi | Concludendo (temporaneamente...)

Volume 2. Qualcosa di diverso, oggetti reversibili, set moltiplicazione, semi di spugna; tecniche, teoria, giochi e manipolazioni

Due parole prima di iniziare | Descrizione delle attrezzature | Qualche altra tecnica | Teoria | Giochi | E termina qui... | Appendice

Volume 3. Routines avanzate, animali di spugna, purse frame, bowl routine; tecniche, teoria, giochi e routines

Due parole prima di iniziare | Descrizione delle attrezzature | Ulteriori tecniche | Teoria | Giochi | Concludendo | Bibliografia e riferimenti ulteriori

Nonostante il titolo, opera nata direttamente in volume unico.

Walsh V.A.

——SPONGE BALL MANIPULATION
 Robbins, New York, 1975, 32p.

MAGIA CON I DADI

Marlo E.

——SHOOT THE WORKS
 Magic, Chicago, 1981, 48p.
 Foreword | [Text]

MAGIA CON I DITALI

Hugard J.

——THIMBLE MAGIC
 Tannen, New York, s.d., 44p.
 1. Thaumaturgy | 2. Advanced sleights | 3. Production of the first thimble. Various methods | 4. Some flourishes | 5. Thimble through silk | 6. Color changes | 7. Various routines | 8. Catching thimbles a la miser's dream. Special thimbles | 9. Production and vanish of four thimbles simultaneously

MAGIA CON IL GIORNALE

Anderson G./Marshall F.

——NEWSPAPER MAGIC
 Magic, Chicago, 1995, 159p.
 About Gene Anderson | Extra! Extra! A newspaper act | Stop press magic | Paper tales | Wet stuff | Silk news | Miscellany | Clippo | Torn and restored paper | Classic effects | Hats | Books on paper magic | The famous Gene Anderson torn and restored newspaper trick

MAGIA CON LA CARTA

Fulves K.

——SELF-WORKING PAPER MAGIC. 81 FOOLPROOF TRICKS

Dover, New York, 1985, VIII-147p.

Introduction | Magic with paper | Money magic | Psychic mysteries | Paper capers | Amazing animals | More paper magic | Cardboard conjuring | Robert E. Neale's paper magic | Further paper magic

FORZATURE

Annemann T.

——202 METHODS OF FORCING

Holden, New York, 1980, 35p.

First introduction | Second introduction | Cards | Cards (prepared cards) | Numbers | Miscellaneous

MANIPOLAZIONI

Tarr B.

——NOW YOU SEE IT, NOW YOU DON'T! LESSONS IN SLEIGHT OF HAND

Vintage, USA, 1976, 224p.

A special note to women | Introduction | How to use this book | A few important tips... | Cards | Flourishes | Coins | Balls | Thimbles | Cigarettes and silks | Tricks | Glossary | A few magical references... | About the author | About the illustrator

Libro illustrato da B. Ross.

——SECOND NOW YOU SEE IT, NOW YOU DON'T!, THE. MORE LESSONS IN SLEIGHT OF HAND

Vintage, USA, 1978, 224p.

A special note to women | Introduction | How to use this book | The nine cardinal rules [& more] | Cards | Flourishes | Coins | Balls, silks, cigarettes | Glossary | A few magical references... | About the author | About the illustrator

Libro illustrato da B. Ross.

TRUCCHI DEI BARI

——SEGRETI DEI GRANDI BARI, I

Mondadori, Milano, 1980, 126p.

Introduzione | I. Racconti e aneddoti | II. I metodi dei bari | Conclusione

Binarelli T.

——OCCHIO AL BARO

Bietti, I, s.d., 197p.

Prefazione | ...galeotto fu il libro | La superstizione | [Testo] | Conclusione

Allegati al volume un talismano e un mazzo di carte segnate.

Garcia F.

——MARKED CARDS AND LOADED DICE

Bramhall House, New York, 1962, X-274p.

Acknowledgements | 1. Those "friendly" games | 2. Any honest game in town? | 3. Beware these common tricks! | 4. Tribute to a forgotten artist | 5. Big game tonight! | 6. What every GI must know | 7. How to win at honest cards | 8. This is how they do it to you | 9. They read 'em, you weep | 10. These belly strippers are dangerous | 11. Ah, those lovely, larcenous ladies I have known! | 12. The crook's falsies: cuts and shuffles | 13. They never deal you the top card | 14. Hit me! Bust out! Blackjack! | 15. The 6-for-5 operators | 16. Bringing in the cooler | 17. The fallacies of all systems | 18. Beware the "beware" boys! | 19. Hot dice and cold hearts | 20. Come on, Joe College! | 21. Honest dice: for a change | 22. Why Zsa Zsa couldn't win | Maybe I can deal you four aces | Glossary | Bibliography | Index

TRUCCHI DEL PARANORMALE

Angela P.

——VIAGGIO NEL MONDO DEL PARANORMALE

Mondadori, Milano, 2000, 313p.

Introduzione | 1. Alla ricerca di una nuova dimensione | 2. Lo scienziato e il medium | 3. Il paranormale statistico | 4. La difficoltà dei controlli | 5. Visione a distanza | 6. Psicocinesi | 7. Uri Geller in azione | 8. Uri Geller e gli scienziati | 9. Come ingannare gli scienziati (con sorpresa finale) | 10. Aureole, fluidi e piante | 11. Il corpo e la mente | 12. Yogi e fachiri | 13. Guarigioni miracolose | 14. Medium e veggenti in azione | 15. A proposito di Croiset (e di Rol) | 16. Presentimenti, telepatie, sogni premonitori | 17. Il paranormale in noi? | 18. Un po' di astrologia | 19. Perché si crede? | Appendice A. Il Cicap | B. Il premio di James Randi | Indice degli argomenti

Garlaschelli L./Polidoro M.

——SEGRETI DEI FACHIRI, I

Avverbi, Roma, 1999, 125p.

[Presentazione] | Introduzione | I. L'India misteriosa (M. Polidoro) | 1. Un vagabondo in cerca di miracoli (a cura di E. Ruffinazzi) | 2. Le presunte levitazioni miracolose (B. Premanand) | 3. Il trucco della corda indiana (R. Wiseman/P. Lamont) | 4. Camminare sul fuoco (B.J. Leikind/W.J. McCarthy) | 5. La sepoltura prematura | 6. Il caso di Sai Baba: il santone... prestigiato | II. Fachiri... in 5 minuti! (L. Garlaschelli) | 7.

Prove di incombustibilità | 8. Dimostrazioni... taglienti
| 9. Aghi, chiodi e spilloni | 10. La sospensione della vita

Jay R.

—— JAY'S JOURNAL OF ANOMALIES

Farrar/Straus/Giroux, New York, 2001, 202p.

The faithful Monetto & the inimitable Dick | Edward Bright: the gazing stock and admiration of all people | The Bonassus: verbal deception deciphered | Fact & crucifixion | The smallest show on Earth: or, parasites for sore eyes | Grinners, Gurners & Grimaciers | Isaac Fawkes: surprizing dexterity of hand | Dancing on the ceiling | Magical mayhem: or, the celebrated nose amputation | The wizard of the North and Aztec Lilliputians | The gnome fly | Subterfuge at skittles: or, bowling for blacklegs | The ultimate diet: the art and artifice of fasting | Dental deception | Suspensions of disbelief | The automaton chess player, the invisible girl & the telephone | Afterword | Index

Collezione completa dei 16 numeri pubblicati fra il 1994 e il 2000.

Polidoro M.

—— DIZIONARIO DEL PARANORMALE

Esedra, Gallarate, 1997, 174p.

Presentazione (P. Angela) | Introduzione | Ringraziamenti | Abbreviazioni | [Dizionario A-Z] | Appendice. Riviste, associazioni e centri di ricerca | Bibliografia

—— TRUCCHI E SEGRETI DEL PARANORMALE

Muzzio, Padova, 1998, XXXII-350p.

Ringraziamenti | Prefazione (A. Visalberghi) | Introduzione: l'inganno della parapsicologia | I. La lettura del pensiero | 1. I pionieri della ricerca psichica | 2. La telepatia in laboratorio | 3. Il caso di Uri Geller | II. Veggenti e profeti | 4. Una vista "a raggi x" | 5. Vita, morte e miracoli | 6. L'ambigua arte della profezia | III. Il potere della mente sulla materia | 7. Psicocinesi | 8. Effetto Geller | 9. Il fenomeno della levitazione | 10. Guaritori "miracolosi" | 11. I misteri della fotografia "psichica" | [12.] L'illusione del testimone competente | Appendice A. Il paranormale in tv | B. Per saperne di più | Bibliografia | Indice analitico

Polidoro M./Garlaschelli L.

—— INVESTIGATORI DELL'OCCULTO

Avverbi, Roma, 2001, 323p.

Ringraziamenti | Introduzione | Avvolti nelle tenebre. Prologo | I. I misteri della parapsicologia | II. Spiritismo e contatti con l'aldilà | III. Fenomeni misteriosi | IV. Fluidi e guaritori | Avvolti nelle tenebre. Epilogo | Bibliografia | Per saperne di più

Randi J.

—— ENCYCLOPEDIA OF CLAIMS, FRAUDS, AND HOAXES OF THE OCCULT AND SUPERNATURAL, AN

St. Martin's Griffin, New York, 1995, XX-284p.

Dedication | Foreword (A.C. Clarke) | Introduction | [Encyclopedia A-Z] | Appendix A. Curse of the pharaoh personnel | B. Forty-nine end of the world prophecies that failed | Bibliography | Index | About the author

—— FLIM-FLAM! FANDONIE. SENSITIVI, UNICORNI E ALTRE ILLUSIONI [FLIM-FLAM!]

Avverbi, Roma, 1999, 381p.

Ringraziamenti | Prefazione (P. Angela) | La disinformazione fatale (I. Asimov) | 1. Flim-flam! ovvero: fandonie | 2. Il giardino delle fate | 3. Tutti al mare... | 4. Voli di fantasia | 5. Schiacciati leggerezze | 6. Reperti spaziali | 7. Gli Stanlio e Ollio del paranormale | 8. A ritmo di bioritmo | 9. Truffe sanitarie | 10. Credere a tutti i costi | 11. Oltre ogni limite | 12. Dei fasulli | 13. Prodigii italiani | 14. Dimostratelo, o tacete! | Epilogo | Appendice | Bibliografia | Indice analitico

MAGIA CHIMICA

Ford L.A.

—— CHEMICAL MAGIC

Dover, New York, 1993, XVI-109p.

Preface to the Dover edition (E.W. Grundmeier) | Preface to first edition | Introduction | Mystery demonstrations | Be careful | Motion, sound and color | The stage | Visibility | Magic patter | 1. Foams | 2. Color changes; invisible inks | 3. Gas liberation; bubbling | 4. Air pressure | 5. Boiling liquids and vaporization | 6. Fires and combustion | 7. Explosions | 8. Crystallization and precipitation | 9. Freezing and gel formation | 10. Smoke and vapors | 11. Specific gravity | 12. Polymerization | 13. Delayed or consecutive reactions | 14. Miscellaneous

ALTRI TEMI DI MAGIA

Hull B.

—— BURLING HULL'S "MIRACLE FLOATING ELECTRIC LIGHT"

Tannen, New York, s.d., 24p.

Forward | Introduction | [Text]

Lair M.P.

—— CANDLES

Lair, USA, 1987, XII-47p.

Dedication | Author | Introduction | Vanish | Appear

Munari G./Dondrake (eds.)

—— 101 TRICKS WITH THE GAMBLER'S MARKED DECK

Houdini's, Las Vegas, 1998, 30p.
Foreword | [101 tricks] | Afterword

Novak J.A.

—— ART OF ESCAPE, THE. VOLUME ONE: A MODERN
HANDCUFF ACT
Hades, s.l., 1989, 44p.
Preface | [18 chapters]

GIOCHI ELETTRONICI E INFORMATICI

Libri che trattano principalmente dei videogiochi.

Il VIDEOPOKER e le SLOT-MACHINES trovano spazio nella categoria "Giochi di casinò e altri giochi d'azzardo [in particolare]".

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

GIOCHI ELETTRONICI
GIOCHI INFORMATICI, VIDEOGIOCHI
TAMAGOTCHI
COLLEZIONISMO

GIOCHI ELETTRONICI

PROGETTAZIONE

Bebbington R.

—— ELECTRONIC BOARD GAMES

Babani, London, 1994, X-130p.

Please note | Preface | 1. Anticipation | 2. Trading places | 3. Buried treasure | 4. Minefields | 5. Heads/Tails | 6. Danger, men at work! | 7. Game timer | 8. Electronic dice | 9. Give it a whirl | 10. Tic-Tac-Toe | 11. Shooting stars | 12. Shove-ha'penny | 13. Going for gold | 14. Trolley tactics | 15. Pit-stop | 16. Where in the world! | 17. Spin the wheel | 18. Calling the tune | 19. Demande et reponse | 20. Electronic skittles

I capitoli corrispondono a progetti di giochi o accessori da realizzare.

GIOCHI INFORMATICI, VIDEOGIOCHI

STORIA

Carlà F.

—— SPACE INVADERS. LA VERA STORIA DEI VIDEOGAMES
Castelvecchi, Roma, 1996, 407p.

Cosa sono i videogames? | Introduzione alla prima edizione | Introduzione alla seconda edizione | 1. Fumetto, cartoon e romanzo | 2. Teatro, cinema e televisione | 3. Musica, ballo e canzone | 4. Arti marziali | 5. Guerra | 6. Spazio e fantascienza | 7. Labirinti, discese e risalite | 8. Sport | 9. Giochi e giocattoli | 10. Videogames educativi | I 102 videogames che hanno fatto la storia | Indici analitici | Contatti

Demaria R./Wilson J.L.

—— HIGH SCORE! THE ILLUSTRATED HISTORY OF ELECTRONIC GAMES

McGraw-Hill/Osborne, Berkeley, USA, 2002, VIII-327p.

Acknowledgements | Introduction | I. Before the beginning | II. The 70s | III. The 80s | IV. The 90s | Final word | Credits | Index

Kent S.L.

—— FIRST QUARTER, THE. A 25-YEAR HISTORY OF VIDEO GAMES

BWD Press, Bothell, USA, 2000, VIII-466p.

Acknowledgements | Preface (P. Molyneux) | 1. The world before Pong | 2. Forgotten fathers | 3. Father of the industry | 4. And then there was Pong | 5. The king and court | 6. The jackals | 7. "Could you repeat that two more times?" | 8. Strange bedfellows | 9. The return of Bushnell | 10. The golden age begins | 11.

The end of the golden age | 12. The battle for the home | 13. A case of two gorillas | 14. The fall | 15. The aftermath | 16. Album covers | 17. We tried to keep from laughing | 18. The seeds of competition | 19. The birth of Sega | 20. The new empire | 21. The legal game | 22. The year of hardware | 23. Run for money | 24. The war | 25. Moral combat | 26. The "next" generation (part 1) | 27. The "next" generation (part 2) | 28. The mainstream and all its perils | 29. And the cycle continues | Sources notes

Sellers J.

—— ARCADE FEVER. THE FAN'S GUIDE TO THE GOLDEN AGE OF VIDEO GAMES

Running Press, Philadelphia, 2001, 160p.

Acknowledgements | Photo credits | Introduction | [73 chapters] | Arcade lexicon | Index

van Burnham

—— SUPERCAD. A VISUAL HISTORY OF THE VIDEO-GAME AGE 1971-1984

MIT Press, Cambridge, USA, 2001, 448p.

Foreword (R.H. Baer) | Introduction | 1. Brookhaven National Labs | 2. MIT | 3. TV Game Project | 4. Timeline | 5. 1971 | 6. 1972 | 7. 1973 | 8. 1974 | 9. 1975 | 10. 1976 | 11. 1977 | 12. 1978 | 13. 1979 | 14. 1980 | 15. 1981 | 16. 1982 | 17. 1983 | 18. 1984 | 19. Collections | 20. Exhibits | Today | Resources | Index | Credits | Author | Contributors

SOCIETÀ

Bittanti M. (ed.)

—— STRUMENTI DEL VIDEOGIOCO, GLI. LOGICHE, ESTETICHE E (V)IDEOLOGIE

Costa & Nolan, Milano, 2005, 330p.

Credits | Abbreviazioni e acronimi utilizzate nel testo | V-ideologia o La macchina della guerra (M. Bittanti) | [I.] Logiche | Elementi di simulazione nei videogiochi. Sistema, rappresentazione e interfaccia in "Grand Theft Auto: Vice City" (A. Järvinen) | Da casa delle bambole a "Metaverso": il trasloco sofferto di "The Sims Online" (M. Consalvo) | Mondi virtuali, strutture sociali. La techno-etica cyberpunk di "Deus Ex" (A. Falchi) | [II.] Estetiche | La sindrome di Stendhal. Evoluzione dell'esperienza videoludica nel passaggio da rappresentazione bidimensionale a rappresentazione tridimensionale (I. Fulco) | Mondi di immagini. Per un'estetica del realismo tra cinema e videogioco (D. Villa) | Danzando con il grottesco moderno. Guerra, lavoro, gioco e rituale negli fps run-and-gun (R. Klevyer) | Gioie e dolori della critica videoludica. Ripetizione, iterazione ed estetiche dei videogiochi (B. Atkins) | [III.] V-ideologie | Fall out (C. Molina) | Giocare con la geopolitica. L'ideologia ludica di

"Command and Conquer: Generals" e "Delta Force: Black Hawk Dawn" (G. King) | Ripetizione, ricreazione e variazione. Un tentativo di giustificare "Delta Force: Black Hawk Dawn" (R.J. Bain jr.) | Cacciatori e prede. Il caso "Manhunt". I videogiochi nell'era dell'isteria mediatica (A. Piana Bianco, D. Massara, R. Magistretti, A. Villa, A. Belerofonte) | Dal situazionismo internazionale al simulazionismo interattivo. "Sim City": la simulazione debord-ante (M. Bittanti) | Appendice Cover Story (M. Bittanti) | Bibliografia | Ludografia | Filmografia | Glossario | Gli autori

XVI di pagine a colori, fuori testo.

Herz J.C.

—— POPOLO DEL JOYSTICK, IL [JOYSTICK NATION]

Feltrinelli, Milano, 1998, 229p.

Prologo | 1. Lampi primitivi | 2. Storia naturale dei videogiochi | 3. Il complesso Madonna/prostituta dell'elettronica di consumo | 4. A la recherche du arcades perdu | 5. I classici | 6. Perché Doom è grande | 7. Muratori virtuali | 8. Regalini dell'Apocalisse | 9. Le guerre delle cartucce | 10. Tecnofeticismo | 11. Mario über Alles | 12. Mi diverto un mondo... vorrei essere qui | 13. Il sushi del supereroe | 14. Ragazzi contro ragazze | 15. Moral combat | 16. Il complesso militare-spettacolare | 17. La Sim-società | Indice analitico | L'autrice

Jolival B.

—— JEUX VIDÉO, LES

Presses Universitaires de France, Paris, 1994, 127p.

Introduction | I. Une brève histoire du jeu vidéo | II. Le matériel | III. Les logiciels ludiques | IV. Les joueurs | V. Economie du jeu vidéo | Conclusion | Lexique du jeu vidéo | Bibliographie

DIZIONARI

Rossi F.

—— DIZIONARIO DEI VIDEOGAME

Vallardi, Milano, 1993, 441p.

Prefazione | [Dizionario A-Z] | Bibliografia | Ringraziamenti

PLAYSTATION

Zinsenheim R. (ed.)

—— GRANDE LIBRO DELLA PLAYSTATION, IL

Adnkronos, I, 2000, 597p.

Prefazione (O. Del Buono) | Introduzione | I. La storia della PlayStation | II. La lingua della PlayStation (A. Nove) | III. Glossario. Le parole della PlayStation (a cura di A. Seccafieno) | IV. La vita è una PlayStation |

Due tre cose che so - e immagino - di lei (D. Brolli) | La PlayStation di Dio (A. Nove/L. Gargano) | Una faccenda seria (M. Maggiani) | Real Station (C. Lucarelli) | Fisiognomica della PlayStation (T. Labranca) | La paura all'angolo della strada (D. Brolli) | Gioia della PlayStation (S. Massaron) | PlayStation Rocks (P. Paco-da) | Il campione assoluto (R. Zinsenheim) | PlayStation e cinema (A. Piccinini) | A caccia di Lara Croft (A. Seccafieno) | PlayStation Nation (L. Piccinini) | Tre passi di Lara (S. Massaron) | Revolution n° 10 (T. Toniutti) | V. Il mondo è una PlayStation (a cura di T. Labranca) | VI. I giochi | Avventura | Azione | Sparatutto | Picchiaduro | Calcio | Motori | Sport | Strategia | RPG | Simulatori di volo | Platform | Altri giochi | E inoltre... | VII. Appendici | Test: scopri la tua personalità | Accessori: le armi degli dei | Playweb | PlayStation communication | Il principe nero

Contiene un cd per PlayStation.

GIOCHI

AGE OF EMPIRES

Molina C.

— AGE OF EMPIRES. SIMULAZIONE VIDEOGIOCATA DELLA VITA

Unicopli, Milano, 2003, 158p.

Bruce Shelley: design by playing | Introduzione | I. Loading (Prima del gioco) | II. Setting (La simulazione dell'ambiente) | III. Playing (La simulazione del vivente) | Appendice KU.rms | Note | Bibliografia A. Video games | B. Testi critici

CIVILIZATION

Bittanti M. (ed.)

— CIVILIZATION. STORIE VIRTUALI, FANTASIE REALI

Costa & Nolan, Milano, 2005, 240p.

Credits | Prefazione. Civilization: l'ansia delle origini consuma l'occidente (M. Ricco) | Introduzione. Da Sid Meier a Sim Meier: simulare/stimolare la storia (M. Bittanti) | Le peculiarità di Civilization. Simulazione, soggettività e spazio (T. Friedman) | La rivolta dei Microservi. Civilization II di Sid Meier (W. Stephenson) | "Hai scatenato un'orda di barbari!". Combatter gli indiani, giocare e definire discipline (C. Douglas) | La storia è un'assurdità. Civilization come esempio di barbarie storiografica? (B. Atkins) | Meglio amati che temuti. L'evoluzione dell'imperialismo culturale in Civilization (M. Franchock e A. Moffett) | Politica in movimento. Riflessioni sulle basi politiche dei giochi di simulazione (N. Lundblad e A. Frank) | L'imperialismo bioculturale di Civilization di Sid Meier (K. Poblöcki) | Efficienza e multitasking. La nevrosi americana in

Civilization (M. Sokol) | Civilization III. Apprendimento ludico digitale e simulazioni di macrostoria (A. Burns) | Bombe, barbari e antefatti. Progettazione e semantica in Civilization di Sid Meier (D. Meyers) | Cyberutopie. La politica e l'ideologia dei computer game (T. Henthorne) | Il disagio di Civilization. Ucronia, parodia, distopia (M. Bittanti) | Gli autori | Bibliografia e sitografia | Ludografia | Cover Story (D. Quaranta)

DOOM

Morris S./Bittanti M. (eds.)

— DOOM. GIOCARE IN PRIMA PERSONA

Costa & Nolan, Milano, 2005, 224p.

Credits | Prefazione. Un'epifania (Alessandra C.) | Introduzione. "Doom generation" (M. Bittanti) | Doom, la prospettiva rinascimentale e la soggettiva videoludica (M. Maietti) | La via della pistola. L'estetica dei first person shooter in "single player" (R. Klevjer) | Nuove forme di interazione in internet. Il caso dei first person shooter (F. Galofaro) | Realismo e soggettività nei first person shooter (P. Bell) | Presagi di Doom III. Tra le viscere delle prime schermate (B. Atkins) | Wad, Bot e Mod. First person shooter in multiplayer come media cocreativi (S. Morris) | Colpi critici. Riflessioni sull'economia politica dei Mod (S. Hinton) | Estetiche con il marchio di fabbrica. Alcune implicazioni del design del first personal shooter (I. Bogost) | "Clan culture". Il first person shooter come prassi sociale condivisa (S. Sabo) | Dal videoggiocatore allo sportivo virtuale. La professionalizzazione delle pratiche ludiche (P. Mora e S. Haes) | "Fraggin' the art world". Videogiochi modificati e arte contemporanea (V. Tanni) | Media incestuosi. L'orgia/urgenza cinematografica di Doom (M. Bittanti) | Outro. "Unreal". Sangue, armi e arene (Alessandra C.) | Cover story. Un salto nell'iperspazio. SolidLandscapes di Mauro Ceolin (M. Bittanti) | Bibliografia e sitografia | Ludografia | Filmografia | Gli autori

FINAL FANTASY

Calamosca F.

— FINAL FANTASY. VIVERE TRA GLI INDIGENI DEL CYBERSPACE

Unicopli, Milano, 2003, 244p.

Prefazione (F. Di Marco) | Profilo. Hironobu Sakaguchi, creatore di storie | Introduzione | I. Final Fantasy e i giochi di ruolo elettronici | II. Gameplay: spazio, tempo, narrazione | III. Draghi con il kimono | Note | Bibliografia | Credits

GRAND THEFT AUTO

Harvey C.

—— GRAND THEFT AUTO. MOTION-EMOTION

Unicopli, Milano, 2005, 161p.

Prefazione (J. D'Alessandro) | Introduzione | 1. Comandamenti infranti | 2. Prospettive affettive | 3. Macchine del tempo | 4. Criminali svegli | Conclusioni | Appendice A. Giocare un "buon" gioco. Un approccio filosofico alla comprensione della moralità dei videogame (R. Reynolds) | B. Le immagini della città. Vivere e morire a San Andrea e Carcer City (M. Bittanti) | C. Dannatamente ben fatto. Riflessioni su "Grand Theft Auto: San Andreas" (C. LaVigne) | Riferimenti bibliografici

METAL GEAR SOLID

Fraschini B.

—— METAL GEAR SOLID. L'EVOLUZIONE DEL SERPENTE

Unicopli, Milano, 2003, 158p.

Hideo Kojima: l'enfant terrible (M. Bittanti) | Introduzione | I. Metal Gear | II. Metal Gear 2: Solid Snake | Intermezzo | III. Metal Gear Solid | IV. Metal Gear Solid 2: Sons of liberty | Conclusione | Note | Credits | Bibliografia A. Video games | B. Testi critici | C. Altri paratesti | D. Audiovisivi

RESIDENT EVIL

Alinovi F.

—— RESIDENT EVIL. SOPRAVVIVERE ALL'ORRORE

Unicopli, Milano, 2004, 153p.

Shinji Mikami. Director's cut [and paste] (M. Bittanti) | Introduzione. Sopravvivere all'orrore: istruzioni per l'uso | I. La fucina degli orrori | II. Regole di sopravvivenza | III. L'orrore dilaga | Note | Riferimenti bibliografici | Credits

SIM CITY

Bittanti M. (ed.)

—— SIM CITY. MAPPANDO LE CITTÀ VIRTUALI

Unicopli, Milano, 2004, 302p.

Prefazione. "More than a game" (S.B. Johnson) | Introduzione. Le città infinite: clicca qui per selezionare il tuo itinerario (M. Bittanti) | Made in Will Wright. Un contesto politico-economico per il SimBrand (R. Nichols) | Seduzioni di una Sim. La policy come gioco di simulazione (P. Starr) | Capire il senso del software. Giochi per computer e testualità interattiva (T. Friedman) | L'uso dei Simmarciapiedi (S.B. Johnson) | Crisi urbane, passate, presenti e virtuali (J. Bleecker) | Dalla realtà virtuale all'irrealtà immobiliare. SimCity e la produzione del cyberspace urbano (S. Miklaucic) | Simulando ambienti sociali complessi. Usi e abusi di

SimCity nelle scienze sociali (D. Della Faille) | La "nuova città" come "nuovo mondo". SimCity 2000 e l'ecologia del Tardo Capitalismo (J. Hamming) | Amministrare il reale. Per una lettura di SimCity (B. Atkins) | A volo d'uccello. SimCity incontra l'11 settembre (N. Klein) | SimCity. La nostra città (K. Kolson) | Città modellate & cittadini modelli. Supervisor vs. residenti in SimCity 3000 e Anarchy Online (D. Carr) | Su e giù per le città invisibili. SimCity e la co-produzione della distopia urbana (S.G. Collins) | Urbano troppo urbano. Vivere e morire a SimCity (M. Bittanti) | Note | The players | Bibliografia | Le città non sono persone (N. Gaiman) | Credits

SUPER MARIO

Babich A.

—— MONDI DI SUPER MARIO, I

Unicopli, Milano, 2004, 180p.

Prefazione: Miyamoto, o dello stupore infantile (M. Ravanelli) | Introduzione | 1. Un carpentiere in sala giochi | 2. Cloni, filiazioni, fratellanze | 3. Da Mario a Super Mario | 4. Re Mario: gli anni d'oro del platform game 2D | 5. Divide et impera: da re a imperatore | 6. Salto dimensionale | 7. Aspettando il sole | Note | Riferimenti bibliografici | Credits

Contiene 4 pagine a colori fuori testo.

THE SIMS

Bittanti M./Flanagan M.

—— THE SIMS. SIMILITUDINI, SIMBOLI & SIMULACRI

Unicopli, Milano, 2003, 195p.

Introduzione: Will Wright. Cartografo metafisico | I. Prolegomena | II. Similitudini: game | III. Simboli: play | IV. Simulacri: culture | Note | Bibliografia | Outro | Credits

TAMAGOTCHI

Feierabend H.

—— TAMAGOTCHI. DAS OFFIZIELLE TASCHENBUCH

Ullstein, Berlin, 1997, 96s.

Einleitung | So funktioniert Dein Tamagotchi-Ei | Die Entwicklung Deines Tamagotchis | Tamagotchi-Kollektionen | Wachstumstabelle | [Anhang]

Seiler S.

—— SCHÖNER SPIELEN MIT DEM CYBER-EI

Falken, Niedernhausen, D, 1997, 61s.

Invasion aus dem Cyberspace: die Minipets aus dem Ei | Der Start | Die Entwicklung | Reset | Willkommen auf dem Friedhof der Cybertiere! | Ein Ei sieht aus wie das andere? von wegen! | Tamagotchi-Geschwister:

andere Pets aus dem Cyberspace | Special-Tips für das Tamagotchi | Keine Chance mehr für ein Haustier?

COLLEZIONISMO

Kurtz B.

—— ARCADE TREASURES. WITH PRICE GUIDE

Schiffer, Atglen, USA, 1994, 176p.

Acknowledgements | Foreword (S. Simon) | Introduction | 1. The early days | 2. The '30s | 3. The '40s | 4. The '50s | 5. The '60s | 6. The '70s | 7. The '80s | 8. The '90 and beyond | 9. Foreign machines | 10. Related collectibles | 11. Buying your own game | Price guide | Index

GIOCHI DA TAVOLO [in generale]

Libri e periodici sui giochi da tavolo in generale.

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

STORIA
MUSEO SVIZZERO DEL GIOCO (MSJ)
SIMBOLISMO
ANTIQUARIATO
GUIDE PER INVENTORI
DIZIONARI ENCICLOPEDICI
REPERTORI
ASPETTI CULTURALI O ETNOGRAFICI
GIOCHI ORIENTALI
BARARE AL GIOCO
PRODUZIONE
PUBBLICAZIONI PERIODICHE

STORIA

STORIA GENERALE

Lhôte J.M.

—— HISTOIRE DES JEUX DE SOCIÉTÉ

Flammarion, Paris, 1994, 672p.

Prologue | Avant-propos | I. Histoire des jeux | 1. La saison des dieux. Mythologie des jeux anciens | 2. Les âges primitifs. Émergence des jeux populaires | 3. À l'aube des civilisations. Naissance des jeux modernes | 4. Aux premiers siècles de notre ère. Envol Orient-Occident | 5. Le Moyen Âge et la Renaissance. Explosion des jeux de cartes | 6. Les temps modernes. Émergence des lotos et des loteries | 7. Les XIXe et XXe siècles. Le spectacle et l'industrie des jeux | II. Dictionnaire des jeux | Introduction | Généalogie | Chronologie | Avertissement | Dictionnaire [A-Z] | Notes | Bibliographie | Index des noms et des lieux

Con cofanetto.

Schädler U. (éd.)

—— JEUX DE L'HUMANITÉ. 5000 ANS D'HISTOIRE CULTURELLE DES JEUX DE SOCIÉTÉ

Slatkine, Genève, 2007, 222p.

Préambule (U. Schädler) | Sort-hazard-fortune (U. Schädler) | Course-poursuite dans l'antiquité (A.-E. Dunn-Vaturi) | Équilibre parfait et émotions fortes (U. Schädler) | Graines, cauris et tabliers (J. Retschitzki) | Jeux traditionnels de l'Asie de l'est et du Japon (K. Masukawa) | Jeux d'échecs - Jeux du monde (E. Strouhal) | Jouer "en couleurs" (T. Depaulis) | Le Pachisi (I. Finkel) | Quilles, Trou-madame et Bagatelle (C. Racine) | Tirer le bon numéro (L. Aeberli) | Passage de barre ludique (J.-M. Lhôte) | Jeu de commerce (M. Faber) | Le voyage en Suisse comme terrain de jeu (J. Schiller) | Les jeux de pions à la Belle Époque (M. Boutin) | Jeux américains: de la morale au Monopoly (B. Whitehill) | Les Petits chevaux (T. Depaulis) | Machines à sous (J.-C. Baudot) | Femmes hors jeu (L. Aeberli) | Bibliographie sélective | Index des jeux | Index des lieux | Index des noms propres | Crédits photographiques

Il repertorio iconografico proviene dal "Musée Suisse du Jeu".

TEMI SPECIFICI

Mielke H.-P. (Hrsg.)

—— AGGRESSION, GEWALT, KRIEGSSPIEL

Stiftung Lore und Wolfgang Hoffmann für Spielzeug- und Kindheitsforschung, Greifath, D, 2001, 316s.

Vorwort (W. Hoffmann) | Der Begriff der Aggression im Sprachspiel (B. Prankel) | Gewalt, Phantasie und

Spiel (B. Patzwahl) | Kriegsspiele und -spielzeug (H.-P. Mielke) | Der Krieg auf dem Tisch (G. van Diggele) | "Mit traurigen Dingen treibt ein edler Mensch kein Spiel" (K.-U. Pech) | "1 l Luft wiegt 1.293g - 1 l Gelbkreuz 6.22g. Wieviel schwerer als Luft ist dieser Kampfstoff?" (U. Kolloch) | Krieg und Militär im trivialen Bildgut (H.-P. Mielke) | Krieg und Militär auf Puzzles (H.-P. Mielke) | Soldaten und Kriege auf Bilderbogen der Neuruppiner Firma (P. Schmidt) | Krieg im Spiegel von Quartetten (E. Krumbein) | Gedreht, geschnitten und bemalt - Soldaten aus Holz (K. Auerbach) | Stillgestanden! (W. Scharenberg) | Spiele mit Kriegsbezug im Vergleich mit der übrigen Spieleproduktion (D. Mensenkamp) | Über die Kriegsspieleproduktion deutscher Verlage (H.-P. Mielke) | Von Konflikten, Simulationen und Simulanten (T. Scheben) | Bits und Bytes ziehen in die Schlacht (J. Slegers) | Kriegsspielzeug und Kriegsspiele in Grossbritannien (I. Duckworth) | Zur Rezeption des Kriegsspielzeug und Kriegsspielen in Belgien (M. Wellens) | Die Niederlande und ihre Kolonien (O. Rick) | Krieg und Gewalt in Freilandspielen (H.-P. Mielke) | Steckenpferde, Schaukelpferde und kindliches Liedgut (H.-P. Mielke) | "May the Force be with You" (U. Jäger) | Grefrather Abschlusserklärung | Standort- und Abbildungsnachweis | Zu den Autoren

Publicato in occasione del simposio internazionale (23-24 ottobre 1999) e relativa mostra "Krieg in der Kinderstube. Zur Geschichte des Kriegsspielzeugs", tenute presso il Niederrheinischen Freilichtmuseum, Grefrather.

MUSEO SVIZZERO DEL GIOCO (MSJ)

Etter M. (ed.)

— GIOCHI ANTICHI DI TUTTI I PAESI E DI TUTTI I TEMPI
Museo Svizzero del Gioco, La Tour-de-Peilz, CH, 1988, ca. 44p.

Il castello di La Tour-de-Peilz: 700 anni di storia | Il museo svizzero del gioco: un castello per giocare! | 7 aspetti della natura del gioco | Giochi dell'educazione | Giochi di strategia | Giochi di simulazione | Giochi di destrezza | Giochi d'azzardo

Guida all'esposizione permanente.

SIMBOLISMO

Fargas A.

— SIMBOLISMO DE LOS JUEGOS DE MESA
MRA, Barcelona, 1997, 110p.

Introducción | El juego, un ritual | El Ajedrez | Las Damas | Los Naipes | El juego de la Oca | El Parchís | Los Dados | El Dominó | Tres en raya | Notas bibliográficas

ANTIQUARIATO

Bell R.C.

— BOARD AND TABLE GAME ANTIQUES
Shire, Aylesbury, UK, 1981, 32p.

Introduction | Historical background | Ivory, bone and plastics | Souvenir wares | Chess and Draughts | Spinners | Playing cards | Dice and Dominoes | Commercial games | Further reading

GUIDE PER INVENTORI

Colovini L.

— GIOCHI NEL CASSETTO, I. GUIDA TEORICA PER ASPIRANTI AUTORI DI GIOCHI

Venice Connection, Venezia, 2002, 128p.

Introduzione | Meccanismo e ambientazione | Dal cassetto allo scaffale | Homo ordinator (A. Randolph) | Appendice A. I profili di alcuni degli autori citati | B. Giocografia

Tinsman B.

— GAME INVENTOR'S GUIDEBOOK, THE
Krause, Iola, USA, 2002, 167p.

Foreword | I. How they did it | II. How the industry works | III. Games and companies you should know | IV. Self-publishing | V. Selling a game step by step | VI. Resources and examples

Werneck T.

— CONSIGLI PRATICI PER INVENTORI DI GIOCHI E PER CHI VOLESSE DIVENTARLO [LEITFADEN FÜR SPIELEERFINDER (UND SOLCHE, DIE ES WERDEN WOLLEN)]

Ravensburger, Milano, s.d., 48p.

Creatori di dei (S. Valzania) | 1. Destino dell'inventore: prima parte | 2. Date alle vostre idee una possibilità | 3. Per dare un significato preciso alle parole | 4. Come si "crea" un nuovo gioco? | 5. Che cosa è richiesto? | 6. L'idea viene realizzata | 7. L'idea viene messa su carta: il regolamento | 8. Il gioco al banco di prova: il playtest | 9. Destino dell'inventore: seconda parte | 10. Produzione in proprio? | 11. Prima di spedire controllare | 12. Parte la posta | 13. Evviva! È arrivato il contratto! | 14. Cosa fa in pratica una casa editrice? | 15. Autori a convegno: scambio di esperienze | 16. Conclusione | 17. Indirizzi utili

Traduzione ridotta e adattata.

DIZIONARI ENCICLOPEDICI

Lhôte J.M.

— DICTIONNAIRE DES JEUX DE SOCIÉTÉ

Flammarion, Paris, 1996, 581p.

Introduction | Dictionnaire [A-Z] | Bibliographie | Table des jeux

Questo dizionario, aggiornato, proviene da "Histoire des jeux de société", del medesimo autore.

REPERTORI

ALFABETICI

von Alvensleben L.

—ENCYCLOPÄDIE DER SPIELE

Wigand, Leipzig, 1855, XX-650s.

Vorwort zur zweiten Auflage | Einleitung | Von den Karten | Commerce- und Hasard-Spiele | [Spiele A-Z]

La prima edizione è del 1853.

Sharp R./Piggott J. (eds.)

—BOOK OF GAMES, THE

Galahad Books, New York, 1977, 186p.

Foreword | [Games A-Z] | Where to find the game you want

N. Palmer ha curato la voce sul wargame, D. Wells quella sul go e B. Sharp quella sul mah jong.

CON GIOCHI DI CARTE

—ACADEMIE UNIVERSELLE DES JEUX, CONTENANT LES RÈGLES DES JEUX DE QUADRILLE, & QUINTILLE, DE L'HOMBRE À TROIS, DU PIQUET, DU REVERSIS, DES ECHECS, DU TRICTRAC; & DE TOUS LES AUTRES JEUX. AVEC DES INSTRUCTIONS FACILES POUR APPRENDRE À LES BIEN JOUER Paris, 1730, XVI-712p.

Avertissement | Table des jeux | [I. Jeux de cartes] | Les jeux de quadrille, de quintille, de l'homme à trois et à deux, de la manière dont on les joue | Les règles du jeu de piquet, avec les décisions des meilleurs joueurs sur les coups les plus difficiles | Le jeu de l'impériale | Le jeu du reversis | Le jeu de la manille autrement appelé la comète | Le jeu du papillon | Le jeu de l'ambigu | Le jeu du commerce | Le jeu de la tontine | Le jeu de la lotterie | Le jeu de ma commere, accomodez-moy | Le jeu de la guimbarde, autrement dit la mariée | Le jeu de la triomphe | Le jeu de la beste | Le jeu de la mouche | Le jeu de l'homme d'Auvergne | Le jeu de la ferme | Le jeu du hoc | Le jeu du poque | Le jeu du Romestecq | Le jeu de la sizette | Le jeu de l'emprunt | Le jeu de la guinguette | Le jeu du vingt-quatre | Le jeu de la belle, du flux, et du trente-un | Le jeu du gillet | Le jeu du cul-bas | Le jeu du coucou | Le jeu de la brusquembille | II. [Jeux de tablier et autres] | Le jeu des echecs avec toutes les differentes maniere de le jouer | Le jeu du trictrac |

Le jeu du revertier | Le jeu du toute-table | Le jeu du tourne-case | Le jeu des dames rabattues | Le jeu du plain | Le jeu du toc | Le jeu du mail | Le jeu du billard, avec ses règles | Le jeu du billard, appelé le jeu de la guerre | Le jeu de la paulme | Le jeu de la longue-paulme

Mancano le pagine da 242 a 249 e da 334 a 335; altre sono incomplete o illeggibili.

—ACADEMIE UNIVERSELLE DES JEUX, AVEC DES INSTRUCTIONS FACILES POUR APPRENDRE À LES BIEN JOUER. SECONDE PARTIE

Amsterdam, 1758, 294p.

Le jeu du billard, avec ses règles (seconde partie) | Le jeu du billard, appelé le jeu de la guerre | Le jeu de la paulme | Le jeu du trictrac comme on le joue aujourd'hui | Règles du jeu du revertier | Règles du jeu du toute-table | Règles du jeu du tourne-case | Règles du jeu des dames rabattues | Règles du jeu du plain | Règles du jeu du toc | Le jeu des echecs, avec toutes les différentes manières de jouer

—GIOCHI DI SOCIETÀ [TRAD.] in: "*Memo Rizzoli-Larousse*"

Rizzoli-Larousse, Milano, 1991, 1165-1180pp.

[Presentazione] | Giochi di strategia e di combinazioni | Giochi di carte | Giochi da casinò | Giochi coi dadi | Altri giochi

—LIVRE DE TOUS LES JEUX, LE

Solar, Paris, 1989, 400p.

Les jeux d'échiquier | Les jeux de damier | Le jeu de vingt-quatre flèches | Les jeux de réseaux | Jeux sur papier, jeux d'allumettes | Les Awélés | Les jeux de dominos | Les jeux de dés | Les jeux de cartes | Les réussites et les patiences | Les jeux de casino | Les jeux pour enfants | Les jeux de rôles | Annexes: les jeux de société | Lexique des termes de jeux | Index des jeux

Ainslie T.

—AINSLIE'S COMPLETE HOYLE

Simon & Schuster, New York, 1975, XVIII-526p.

Introduction | I. The card games | 1. Games of trick and trump | 2. Rummy and its relatives | 3. Poker, The money game | 4. The best games of solitaire | 5. Cards for children - and with 'em | II. Board and table games | 1. Races and chases | 2. War games | 3. Dice games | 4. Tile games | 5. Mancala games | 6. Games of logic | 7. Word games | 8. Games of simulation | III. Gambling-casino games | IV. Games for club, car and tavern | Index

Alessandrini D.

—GIOCHI DEL MONDO

L'Airone, Roma, 1998, 127p.

Il gioco, un passatempo da 6000 anni | I. Giochi del tempo che fu | II. Giochi di oggi | 1. Giochi di carte | 2. Giochi con i dadi | 3. Giochi di strategia e di scacchiera | 4. Giochi di corsa (da tavola) | 5. Giochi di domino | 6. Giochi di allineamento e di configurazione | 7. Giochi individuali di squadra al coperto e all'aria aperta | 8. Giochi all'aperto degli indiani d'America | 9. Giochi di pazienza | 10. Giochi per bambini | 11. Giochi con dadi, carta e penna | 12. Giochi di memoria

Arnold P. (ed.)

——— **BOOK OF GAMES, THE**
Chancellor, London, 1993, 207p.
Acknowledgement | Introduction | Table games | Card games | Gambling games | Glossary | Index
Precedentemente pubblicato col titolo "The illustrated book of table games".

——— **COMPLETE BOOK OF INDOOR GAMES, THE**
Exeter Books/Simon & Schuster, New York, 1984, 320p.
Introduction | [I.] Card games | Card games for one | Card games for two | Card games for three | Card games for four | Card games for five or more | Party games | Banking games | [II.] Board and tile games | [III.] Dice games | [IV.] Roulette | Index

Parti di questo libro sono tratte da "The Hamlyn Illustrated Book of Card Games" e "The Illustrated Book of Table Games".

Berloquin P.

——— **LIVRE DES JEUX, LE**
Stock, Paris, 1970, 253p.
Préface | Réussites | Jeux de cartes | Jeux de dominos | Jeux linguistiques | Jeux de pions | Bibliographie
Con illustrazioni di D. Dugas e alcune pagine di fotografie fuori testo.

Beudin G.

——— **RÈGLES DE TOUS LES JEUX**
Michel, Paris, 1965, 292p.
Avertissement | Notes préliminaires | Tous les jeux de cartes | Jeux divers de salon | Jeux de plein air
Nuova edizione rivista, corretta e aumentata.

Bohn H.G. (ed.)

——— **HAND-BOOK OF GAMES, THE**
Singing Tree Press, Detroit, 1969, XIV-617p.
Advertisment | Index to Whist | Bob short's rules [to Whist] | [I.] Whist, in four parts (by Mathews, by Hoyle, by Deschapelles, by J.W. Carleton) | [II. Other main card games] | Piquet | Quadrille | Ecarté | Cribbage | Boston | Reversis | [III.] Minor card games | [IV.] Table games | Faro | Rouge et Noir | La roulette | E.O. | Hazard | Backgammon | Draughts | Polish Draughts | Billiards | Bagatelle games | Russian bagatelle | American bowls

Ristampa anastatica dell'edizione del 1850 (Bohn, London); le prime 200 pagine sono dedicate esclusivamente al Whist, altre 97 alla Dama e 100 ai differenti giochi sul biliardo.

Burns B. (ed.)

——— **ENCYCLOPEDIA OF GAMES, THE**
MetroBooks, London, 2000, 304p.
Introduction | 1. Card games | 2. Board games | 3. Domino & dice games | 4. Family games | 5. Sporting & active games | Resources & references | Index

Culbertson E./Morehead A.H./Mott-Smith G.

——— **CULBERTSON'S HOYLE. THE NEW ENCYCLOPEDIA OF GAMES WITH OFFICIAL RULES**
Greyston Press, New York, 1950, XVI-656p.
Make the most of this book! | About the book | About the authors | How to consult the book | [I.] Card games of skill | The Rummy games | Poker | Bridge | The "trumps" games | The stops games | All Fours | Hearts | Cribbage | The melding games | The European games | [II.] Board games | Chess | Checkers | Backgammon | The Mill | Go | Halma | Reversi | Mancala | [III.] Tile games | [IV.] Mathematical games | [V.] Card solitaires | [VI.] Card games for children | [VII.] Party games | [VIII.] Banking games | [IX.] Dice games | [X.] Wheel games | [XI.] Lottery games | Appendix A. The science of betting | B. Implements of games | C. General rules of card games | D. Dictionary of games and terms

Dubbi circa il reale contributo di Culbertson: forse, è solo il curatore.

Dossena G.

——— **MANUALE DEI GIOCHI, IL**
La macchina del tempo [3, 1, Gennaio 2002, 71-94pp.]
"I giochi di Natale"
Inserito a colori.

Dawson L.H. (ed.)

——— **COMPLETE HOYLE'S GAMES**
Wordsworth, Ware, UK, 1994, VIII-480p.
Preface | 1. Card games | 2. Games of chance and race-games | 3. Billiard-table games | 4. Board games | 5. Dart-board games | 6. Table games
Precedentemente pubblicato col titolo "Hoyle's Games Modernized".

Engel M.

——— **SCHÖNSTEN SPIELE FÜR ZWEI PERSONEN, DIE**
Humboldt, Baden-Baden, 2005, 135s.
Vorwort | 1. Spiele auf einem Schachbrett | 2. Spiele mit Spielkarten | 3. Spiele mit Dominosteinen | 4. Spiele mit Papier und Bleistift | 5. Ausserdem | 6. Noch drei | 7. Spiele im Handel

Foster R.F.

—ENCYCLOPEDIA OF INDOOR GAMES

Lawrence & Bullen, London, 1901, XII-625p.

Publishers' note | Contents [Index] | Introduction | The Whist family | The Poker family | The Euchre family | All Fours family | Hearts | The Bézique family | National games | Odd games | Banking games | Table games | Billiards | Chance and probability | Ten pins | General laws, for all card games | Technical terms

Precedentemente pubblicato col titolo "Foster's complete Hoyle".

Gibson W.

—FAMILY GAMES AMERICA PLAYS

Doubleday, New York, 1970, VIII-275p.

1. Group games | 2. Games for two persons | 3. Board games | 4. Special board games | 5. Card games | 6. Special card games | 7. Dominoes | 8. Games with varied equipment | 9. Mah-jongg

Glonnegger E./Diem W.

—GROSSE RAVENSBURGER SPIELBUCH, DAS

Maier, Ravensburg, 1987, 356s.

Vorwort | Spiele für Kinder | Spiel und Spass bei Festen | Tischspiele - einmal anders | Zeichen- und Schreibspiele | Kim-Spiele | Streichholzspiele | Denkspiele | Brettspiele | Legespiele | Kartenspiele | Patienzen | Würfelspiele | Spiele ohne Sieger | Geländespiele | Zielen und treffen | Spiele am und im Wasser | Spiele im Schnee und auf dem Eis | Spiele für die Reise | Sportspiele | Auflösungen | Register nach Spielgruppen | Inhalt

Goren C.H.

—GOREN'S HOYLE ENCYCLOPEDIA OF GAMES

Chancellor Hall/Greystone Press, New York, 1961, VIII-656p.

Foreword | [I.] Card games of skill | The Rummy games | Poker | Bridge | The "trumps" games | The stops games | All Fours | Hearts | Cribbage | The melding games | The European games | [II.] Board games | Chess | Checkers | Backgammon | The Mill | Go | Halma | Reversi | Mancala | [III.] Tile games | [IV.] Mathematical games | [V.] Card solitaires | [VI.] Card games for children | [VII.] Party games | [VIII.] Banking games | [IX.] Dice games | [X.] Wheel games | [XI.] Lottery games | Appendix A. The science of betting | B. Implements of games | C. General rules of card games | D. Dictionary of games and terms

Nuova edizione di "Culbertson's Hoyle"; i co-autori E. Culbertson, A.H. Morehead e G. Mott-Smith, non sono menzionati; il contributo di C.H. Goren sembra essere soltanto la prefazione.

Gorys E.

—BUCH DER SPIELE, DAS. UEBER 500 FREIZEITSPIELE FÜR ERWACHSENE

Fackelverlag, Stuttgart, 1976, 551s.

Spiele, der beste Freizeitspass | Kartenspiele | Patienzen | Zaubereien mit Karten | Brettspiele | Würfel-Brettspiele | Legespiele | Sportspiele | Wirtschaftsspiele | Würfelspiele | Party- und Gesellschaftsspiele | Problemspiele | Denksport | Spiel und Recht | Quellennachweis der modernen Spiele | Register | Inhaltsverzeichnis

Hoffmann (Lewis A.J.) (ed.)

—CYCLOPAEDIA OF CARD AND TABLE GAMES, THE

Kessinger, USA, 2004, XVI-628p.

Preface | I. Card games | Glossary of terms in general use in card games | All-Fours | Baccarat | Bézique | Blind Hookey | Boston | Brag | Cassino | Catch the Ten [Scotch Whist] | Commerce | Cribbage | Écarté (Drayson) | Euchre | Faro | Hearts and Heartsette | Lansquenet | Loo | Napoleon (C.F. Pardon) | Newmarket | Ombre (W. Pole) | Patience games [or games for one player] (W. Pole) | Piquet (W. Pole) | Poker | Pope Joan | Quinze | Ranter Go Round | Rouge et Noir [Trente et Quarante] | Slobberhannes | Solo Whist (C.F. Pardon) | Speculation | Spinado | Spoil Five | Thirty-One | Vingt-Un | Whist (Drayson) | II. Table games | Backgammon | Bagatelle | Billiards (A.G. Payne) | Chess (L. Hoffer) | Dominoes | Draughts (R. McCulloch) | Go-Bang | Halma | Morelles | Reversi | Roulette

Ristampa anastatica dell'edizione Routledge, London, 1891.

Masson N. (éd.)

—JEUX, LES

Hachette, F, 2006, VI-128p.

Petite histoire des jeux | Les jeux de cartes | Les jeux de stratégie | Jeux mathématiques et géométriques | Les jeux de dés | Les jeux de mots

Si tratta di un estratto della pubblicazione apparsa a fascicoli intitolata "Casse-tête et jeux de réflexion" (2003).

Mohr M.S.

—GAMES TREASURY, THE

Chapters, Shelburne, USA, 1993, 351p.

Acknowledgments | House rules: a user's guide | I. Token gesture (board games) | 1. The paper chase: games on homemade boards | 2. Of castles and kings: games on checkerboards | 3. By the board: games with special pieces | II. Bull's-eyes and bones (games with playing pieces) | 4. Shake, rattle and roll: dice games | 5. The boneyard: dominoes games | 6. Pieces of the action: games with special equipment | III. Tricks of the trade (card games) | 7. Beating the devil: card games for one | 8. Double or nothing: card games for two | 9. Dealer's choice: card games for three or more | IV. Mind over matter (games of guessing and deduction) | 10. Trivial pursuits: parlor games | 11.

Family pastimes: travel games | V. Time out! (outdoor games) | 12. Good sports: organized outdoor games | 13. Home free: games of search, chase and capture | Further reading | Games manufacturers and distributors | Games organizations | Games index | General index

Morehead A.H.

— MODERN HOYLE, THE

Winston, Philadelphia, 1949, VIII-311p.

How to use this book | Poker | Red Dog | Twenty-One | Baccarat | Faro | Rum or Rummy | 500 Rum | Gin Rummy | Stops | Authors | I doubt it | Casino | Cribbage | Pinochle | Contract Bridge | Auction Bridge | Whist | Hearts | Euchre | All Fours | Kalabrias | Piquet | Solitaire or patience games | Craps | Backgammon | Dominoes | Roulette | Chess | Checkers or Draughts | Reversi | The Mill | Word games | Appendix A. Equipment | B. Methods of settlement | C. Doubling in two-handed games | Index of terms

Morehead A.H./Frey R.L./Mott-Smith G.

— NEW COMPLETE HOYLE, THE

Doubleday, New York, 1991, XXVIII-692p.

Foreword (B. Root) | Preface to the new revised edition | Contents [Index] | Poker | Rummy | The Whist family | The Euchre family | The Hearts group | The Stops family | The All Fours family | The big Bézique family | Miscellaneous card games | Children's card games | Solitaire | Social gambling games | Casino gambling games | Tile games | Board games | Parlor games | Appendix | Glossary

Perelli G.

— CODICE DEI GIOUCHI DI SOCIETÀ

Cioffi, Milano, 1894, 320p.

Giocchi di carte. Regole generali comuni a tutti i giochi di carte e relativi a questi giochi | I. | Tarocchi | Tresette | Briscola | Scopa | Bazzica | Il Picchetto | Ventuno | Trentuno | Giuoco del Trionfo | Giuoco del Gilè alla Greca | Giuoco del Coucou | Giuoco del Whist | II. Domino | Dama | Scacchi | Giuoco dei dadi | Del Bigliardo | III. Giochi d'azzardo | [IV.] Giochi diversi | [V.] Giochi carte e di calcolo | Appendice

Ricopertinato dal legatore Ramellini di Lugano.

Phillips H.

— PENGUIN HOYLE, THE. A BOOK OF INDOOR GAMES

Penguin, Harmondsworth, UK, 1958, X-370p.

Foreword | Card games | Games of encounter | Party games

Pietrasanta P.

— GRANDE LIBRO DEI GIOCHI, IL

Newton & Compton, Roma, 1998, 574p.

Introduzione | Simbologia | 1. Grandi giochi classici | 2. Giochi di carte | 3. Solitari con le carte | 4. Giochi con i dadi | 5. Giochi da casinò | 6. Giochi di carte per bambini | 7. Giochi con carta e matita | 8. Rompicapo e giochi d'abilità | 9. Giochi di società, giochi di ruolo e wargames | Sommari e indice

Pritchard D.B.

— GROSSE FAMILIENBUCH DER SPIELE, DAS [THE FAMILY BOOK OF GAMES]

Mosaik, München, 1983, 208s.

Einleitung | Brett- und Strategiespiele | Wortspiele, Spiele mit Papier und Bleistift | Würfelspiele, Anlegespiele | Kartenspiele | Spiele für Kinder | Glücksspiele | Moderne Gesellschaftsspiele | Fantasy games | Computer- und Elektronikspiele | Register

Sackson S.

— GAMUT OF GAMES, A

Dover, New York, USA, 1992, XVIII-221p.

Preface to the Dover edition | Preface to the second edition | Preface | 1. In search of big and little game | 2. Game inventors are people too | 3. Those protean pieces of pasteboard | 4. New battles on an old battlefield | 5. Grab a pencil | 6. A miscellany of games | Short review of games in print

— SPIELE ANDERS ALS ANDERE [A GAMUT OF GAMES] Hugendhubel, München, 1981, 216s.

Vorwort | Auf der Suche nach dem verlorenen Spiel | Spiele-Erfinder sind auch Menschen | Zeitloser Zeitvertreib | Neue Schlachten auf einem alten Schlachtfeld | Schnapp dir einen Bleistift | Vermischte Spiele | Nachwort zur deutschen Ausgaben | Register der Spiele

In questa traduzione mancano le oltre 30 pagine di brevi recensioni.

— SPIELE ANDERS ALS ANDERE [A GAMUT OF GAMES] DTV, München, 1984, 215s.

Vorwort | Auf der Suche nach dem verlorenen Spiel | Spiele-Erfinder sind auch Menschen | Zeitloser Zeitvertreib | Neue Schlachten auf einem alten Schlachtfeld | Schnapp dir einen Bleistift | Vermischte Spiele | Nachwort zur deutschen Ausgaben | Register der Spiele

Edizione tascabile del precedente.

Scarne J.

— SCARNE'S ENCYCLOPEDIA OF GAMES

Constable, London, 1973, XII-628p.

Publisher's note | Preface | 1. General rules applying to all card games | 2. Draw Poker | 3. Stud Poker | 4. Rummy games | 5. Gin Rummy | 6. Canasta | 7. Bridge: Contract and Auction | 8. Other games in the whist family | 9. Pinochle with its many variations |

10. Other members of the Bezique family | 11. Cribbage and how it is played | 12. Casino | 13. The big Euchre family | 14. The Heart group | 15. The All-Fours group | 16. Banking card games | 17. The Stops games | 18. Skarney and how it is played | 19. Children and family card games | 20. Miscellaneous card games | 21. Solitaire and patience games | 22. Cheating at card games | 23. Tile games | 24. Dice and their many games | 25. Chess, Checkers, and Teeko | 26. Games requiring special equipment | 27. Lottery and guessing games | 28. Parlor games for all | Glossary | Index

Silberstang E.

——SILBERSTANG'S ENCYCLOPEDIA OF GAMES & GAMBLING

Cardoza, New York, 1996, 541p.

Introduction | Shuffling, cutting and dealing | Poker | Strip Poker | Video Poker | Rummy | Gin Rummy | Knock Rummy | 500 Rummy | Bridge | Pinochle | Casino | Hearts | Blackjack casino game | Blackjack private game | Baccarat | Cheating at the cards | Craps | Roulette | Betting on sports events | Horse race betting | Systems | Chess | Backgammon | Ghost | Psychology of winning | Glossary | Index

Steuer H./Voigt C.

——NEUE RORORO SPIELBUCH, DAS

Rowohlt, Reinbek, D, 1980, 237s.

Vorwort | Brettspiele | Würfelspiele | Kartenspiele | Tüfteleien | Schreib- und Zeichenspiele | Kommunikationsspiele | Kimspele | Bewegungsspiele im Zimmer | Spiele im Freien | Lösungen | Stichwortverzeichnis | Literaturliste

Warren P.

——GAMES FOR TWO

Harcourt, Brace and Co., New York, 1930, XII-143p.

Foreword | 1. Honeymoon Bridge | 2. Cassino | 3. Cribbage | 4. Conquian | 5. Rum | 6. Rumily | 7. Russian bank | 8. Bézique | 9. Pinochle | 10. Piquet | 11. High-low-jack | 12. Backgammon | 13. Camelot | 14. Dominoes | 15. Anagrams

SENZA GIOCHI DI CARTE

Battipede G.

——GIOCHI, GIOCHI E ANCORA GIOCHI

Meravigli, Vimercate, I, 1991, 175p.

Premessa | Alquerque e derivati | Giochi d'inseguimento... sproporzionati | I dadi | Giochi d'inseguimento con i dadi | La Dama | Domino | Carte da gioco | Le monete | Dulcis in fundo | Indice

Bell R.C.

——BOARD AND TABLE GAMES FROM MANY CIVILIZATIONS

Dover, New York, 1979

Volume 1 [XXIV-208p.]

Introduction | Acknowledgements | Contents and bibliography | List of illustrations | I. Race games | 1. Cross and circle race games | 2. Spiral race games | 3. Square board race games | 4. Peg scoring boards | 5. The Backgammon group | II. War games | 1. The Alquerque group | 2. The Chess group | 3. Draughts | 4. The Tafl group | 5. The Latrunculorum group | 6. Running-fight games | III. Games of position | 1. Morris games | 2. Three-in-a-row games | 3. Five-in-a-row games | 4. Replacement games | 5. Territorial possession | 6. Patience games | IV. Mancala games | 1. Two-rank Mancala | 2. Four-rank Mancala | V. Dice games | 1. Games with two-sided dice | 2. Games with six-sided dice | 3. Games with special dice | 4. Chinese dice games | VI. Domino games | [1.] Chinese dominoes | [2.] Mah-jong | [3.] European dominoes | VII. Making board and pieces | Appendix: biographies | Index

Volume 2 [XVIII-155p.]

Introduction | Acknowledgements | Contents and bibliography | Text figures | I. Race games | 1. Cross and circle games | 2. Spiral race games | 3. Square race games | 4. Oval and round race games | 5. The Backgammon group | II. War games | 1. The Alquerque group | 2. The Chess group | 3. The Draughts group | 4. The Tafl group | 5. The Latrunculorum group | 6. Running-fight games | 7. Lost games | III. Games of position | 1. Morris games | 2. Blocking games | 3. Five in a row games | 4. Replacement games | 5. Games of territorial possession | 6. Patience games | IV. Mancala games | 1. Two rank Mancala | 2. Four rank Mancala | V. Dice games | 1. Two-sided dice | 2. Six-sided dice | 3. Games with special dice | VI. Domino games | 1. Games using chinese dominoes | 2. Games using Ma-jong tiles | 3. Games using western dominoes (Double-six set) | VII. Games with numbers | VIII. Card games requiring boards | IX. Games requiring manual dexterity | X. Gaming-counters | Appendix A. | B. | Addendum | Index

Due volumi rilegati in un unico tomo.

Berloquin P.

——100 JEUX DE TABLE

Flammarion, Paris, 1976, 260p.

Préface | Jeux sur papier blanc | Jeux sur papier quadrillé | Jeux de dominos | Jeux de dés | Jeux de vingt-quatre flèches | Les awélés | Jeux de pions divers | Jeux de dames | Jeux d'échecs | Bibliographie | Index alphabétique (et origines ou auteurs)

——CENTOGIOCHI, IL [100 JEUX DE TABLE]

Vallardi, Milano, 1984, 262p.

Prefazione | Giochi su carta bianca | Giochi su carta quadrettata | Giochi di domino | Giochi di dadi | I giochi con le 24 frecce | Gli Awele | Giochi con pedine diverse | I giochi di Dama | I giochi con gli Scacchi | Bibliografia | Indice alfabetico

Botermans J.

——BOOK OF GAMES, THE. STRATEGY, TACTICS & HISTORY [TRAD.]

Sterling, New York, 2007, 736p.

Backgammon | Snakes and Ladders | Salta | White Horse | Windmill | Dominoes | Shogi | Goose | English Checkers | Senat | Poker | Pachisi | Alquerque | Chinese Chess | Assault | Horse Race | Jungle | Agon | Duodecim Scripta | Go | Dice games | Mancala | Siege of Paris | Polish Checkers | The Chimera of Gold | Mikado | Renju | Jinx | Sun and Anchor | Hex | Shut the Box | Chinese Checkers | Saxon Hnefatafl | Planks | Hasami Shogi | Othello | Craps | Tabula | Shashki and Bashne: Checkers in Russia | Rithmomachia | Ming Mang | Tangram | Yut [Nyout] | Dablot Prejjesne | Tsung Shap | Coan Ki | Nardshir | Mastermind | The Royal Game of Ur | Thaayam | Index

Dossena G./Rinaldi R.

——A CHE GIOCO SI GIOCA?

L'Espresso, Milano, 1978, 135p.

Premessa | 1. Giochi di scacchiera | 2. Giochi d'induzione | 3. Giochi topologici | 4. Giochi elettronici | 5. Giochi di simulazione | 6. Giochi di dadi | 7. Giochi di parole | 8. Un gioco letterario | 9. Memory | 10. Giochi idioti | Indice dei giochi

Glönnegger E.

——SPIELE-BUCH, DAS

Hugendubel/Maier, München/Ravensburg, 1988, 256s.

Vorwort | Spielregeln für dieses Buch | Würfel, Ziehen, Schlagen (Pachisi und seine Nachfolger) | Was Tutenchamun und Martin Luther verbindte (Backgammon-Spiele) | Reise in die Ewigkeit (Spiral-Laufspiele) | Glück muss man haben (Glücks-Spiele) | Rennen und Wetten (Wettrenn-Spiele) | Symbole, Serien und Sequenzen (Dominoartige Legespiele) | Kreuz und quer mit Buchstaben (Buchstaben-Legespiele) | Bilder sehen, suchen, finden (Bilder-Legespiele) | Banken, Börsen, Bosse (Wirtschafts-Spiele) | Detektive und Agenten (Krimi-Spiele) | Spielregeln - Lebensregeln | Die Mitte des Universums (Go und andere Setz-Spiele) | Damen aus aller Welt (Dame-Spiele) | Es klappert die Mühle... (Mühle-Spiele) | Der Krieg der Könige (Schach-Spiele) | Belagern und verteidigen (Belagerungsspiele) | Ziehen und hüpfen (Halma-Spiele) | Perlen-

reigen (Mancala-Spiele) | Kleines Spiele-ABC | Literatur-Verzeichnis | Personen-Verzeichnis | Bildernachweis | Firmennachweis | Register | Dank

——SPIELE-BUCH, DAS

Drei Magier, Uehlfeld, D, 1999, 288s.

Vorwort | Spielregeln für dieses Buch | Würfel, Ziehen, Schlagen ("Pachisi" und seine Nachfolger) | Was Tutenchamun und Martin Luther verbindte ("Backgammon"-Spiele) | Reise in die Ewigkeit (Spiral-Laufspiele) | Glück muss man haben (Glücksspiele) | Rennen und Wetten (Wettrennspiele) | Symbole, Serien und Sequenzen (Dominoartige Legespiele) | Kreuz und quer mit Buchstaben (Buchstaben-Legespiele) | Bilder sehen, suchen, finden (Bilder-Legespiele) | Banken, Börsen, Bosse (Wirtschafts-spiele) | Detektive und Agenten (Krimispiele) | Spielregeln - Lebensregeln | Die Mitte des Universums ("Go" und andere Setzspiele) | Damen aus aller Welt ("Dame"-Spiele) | Es klappert die Mühle... ("Mühle"-Spiele) | Der Krieg der Könige ("Schach"-Spiele) | Belagern und verteidigen (Belagerungsspiele) | Ziehen und hüpfen ("Halma"-Spiele) | Perlenreigen ("Mancala"-Spiele) | Kleines Spiele-ABC | Literatur-Verzeichnis | Personen-Verzeichnis | Bildernachweis | Firmennachweis | Register | Nachwort

Nuova edizione ampliata.

Kastner H.

——GROSSE HUMBOLDT ENZYKLOPÄDIE DER WÜRFEL-SPIELE, DIE

Humboldt, Baden-Baden, 2007, 473s.

Geleitwort des Österreichischen Spielermuseums (D. & F. de Cassan) | Vorwort | Die Geschichte des Würfelspiels | Einführung | Der Würfel im Sprachgebrauch | Zeittafel der Würfelspiele | 1. Würfelbrettspiele aus alten Zeiten | 2. Reine Glücksspiele | 3. Chips-Spiele | 4. Casinospiele | 5. Progressionsspiele | 6. Can't stop-Spiele | 7. Blockspiele | 8. Bluffspiele | 9. Klassische Würfelspiele | 10. Taktische Würfelspiele | 11. Moderne Autorenspele | 12. Originelle Würfelspiele | 13. Würfel, Denksport & Magie | Anhang | Register der Spieleranzahl | Topspiele nach Kategorien | Wahrscheinlichkeit und Chance | Spannungsdreieck | Falschspiel mit Würfeln | Einteilung der Würfel | Literaturverzeichnis | Index der Würfelspiele (alphabetisch)

Nonostante il titolo, questo libro tratta largamente anche dei giochi di tavoliere che utilizzano dadi.

Raymonde/Michel/Marico

——JEUX DE TABLE

Fleurus, Paris, 1966, 144p.

Présentation | I. Les éléments de base | II. Jeux avec papiers et crayons | III. Jeux traditionnels | IV. Les jeux individuels | V. Jeux du type "jeu de l'oie" | VI. Jeux divers | VII. Grands jeux de table

Libro destinato agli adulti che desiderano realizzare giochi per bambini e ragazzi: tutti i giochi sono corredati da istruzioni per costruirli; molti sono invenzione degli autori.

NUOVI GIOCHI

Sylvester P.

——JAM DUDEL, UND 29 ANDERE SPIELE

Bambus Spielverlag, Berlin, 2005, 123s.

Eine Session mit Freunden | Die kleine Session [9 Spiele] | Die grosse Session [15 Spiele] | Session at Night [3 Spiele] | Die andere Session [3 Spiele] | Was es sonst noch gibt | Worte des Dankes | Illustrator/in-nen

GIOCHI SOLITARI

Diagram Group (ed.)

——GIOCHI INDIVIDUALI [GAMES FOR ONE]

Vallardi, Milano, 1983, 256p.

Introduzione | 1. Giochi con le carte | 2. Giochi di magia | 3. Giochi con lo spago | 4. Solitari | 5. Tangram | Indice

Engel M.

——SCHÖNSTEN SPIELE FÜR EINE PERSON, DIE

Humboldt, Baden-Baden, 2005, 112s.

Vorwort | 1. Spielkarten | 2. Auf einem Schachbrett | 3. Dominosteine | 4. Würfel | 5. Papier und Bleistift | 6. Plus | 7. Geschicklichkeit | Anhang. Empfehlungen für den Spielekauf

ASPETTI CULTURALI O ETNOGRAFICI

Sylvester P.

——SO SPIELT DIE WELT. EIN REISEFÜHER DURCH DIE INTERNATIONALE SPIELESZENE

Bambus Spielverlag, Berlin, 2007, 134s.

Einleitung | Spielen in Japan | Spielen in Polen | Spielen in Finnland | Spielen in Madagaskar | Spielen in Israel | Spielen in Singapur | Spielen in Nordirland | Spielen in Thailand | Spielen in Australien | Spielen in Brasilien | Spielen in den USA | Spielen in Alaska | Spielen in Hawaii | Spiele im Urlaub | Danksagungen

GIOCHI ORIENTALI

Obermair G.

——KLASSISCHE SPIELE AUS DEM FERNEN OSTEN

Heyne, München, 1986, 165s.

Vorwort | 1. Mikado | 2. Pachisi | 3. Go | 4. Mah-jongg | 5. Domino | 6. Xiangqi | 7. Chaturanga | 8. Shogi | 9. Tangram | 10. Anhang

Voigt C.

——ASIATISCHE SPIELE

Humboldt, Baden-Baden, 2006, 171s.

Vorwort | Danksagung | Asiatische Schachspiele | Go | Carrom | Die Taktikspiele | Pachisi | Kartenspiele | Hanafuda | Mah Jongg | Anhang A. Literatur | B. Bezugsquellen | C. Vereine

GIOCHI CINESI

Papineau É.

——JEU DANS LA CHINE CONTEMPORAINE: MAH-JONG, JEU DE GO ET AUTRES LOISIRS, LE

L'Harmattan, Paris, 2000, 298p.

Avertissement | Introduction: le mythe du chinois joueur | 1.1. L'étude du jeu | 1.2. Les contours du jeu en Chine | 2.1. Jeu et politique | 2.2. La montée du [signe chinois] | 2.3. La part irréductible des loisirs | 3.1. Le Weiqi comme façon de voir le monde | 3.2. La culture insolente du Majiang | Conclusion | Bibliographie | Remerciements

Schmidt R.

——DAS SPIELT DAS VOLK IN CHINA

China Studien- und Verlagsgesellschaft, Frankfurt a.M., 1981, 63s.

Vorwort | Mah-jongg | Chinesisches Schach (Xiangqi) | Tierkampfschach (Shou Dou Qi) | Kartenspiel (Zheng Shang You) | Go (Weiqi) | Auflösungen der Schachaufgaben

GIOCHI INDIANI

Topsfield A. (ed.)

——ART OF PLAY, THE. BOARD AND CARD GAMES OF INDIA

Marg Publications, Mumbai, India, [58, 2, December], 2006, 168p.

Dice, Chaupar, Chess: Indian games in history, myth, poetry, and art (A. Topsfield) | Something old, something new: Ruminations on Indian Chess (P. Pal) | Shiva and Paravati at play: Backgammon in ancient India (A. Topsfield) | The four-arm race: The Indian game of Pachisi or Chaupar (I.L. Finkel) | Instant Karma: The meaning of Snakes and Ladders (A. Topsfield) | Ganjifa: India's contribution to the world of playing cards (J. Hopewell) | Treasure: The Mughal game of Ganj (S. Digby) | Sheep against tigers: Indian hunt games (I.L. Finkel) | The furniture of play: Games boards and boxes in India (A. Jaffer) | Games and puzzles of Maharaja Krishnaraja Wodeyar of Mysore: "Broadcast them to the world" (V. Rangachar) | Some

Mysore games in British collections (A. Topsfield) | Index

BARARE AL GIOCO

Le Guern P.

——MANUEL DU PARFAIT TRICHEUR, LE. OU COMMENT GAGNER À TOUS LES COUPS AUX JEUX DE SOCIÉTÉ Bornemann, Paris, 1997, 111p.

Introduction | I. Les grands principes de la triche | 1. Les conditions psychologiques | 2. Les conditions matérielles | 3. Les triches déconseillées | II. De la théorie à la pratique... | 4. Le Monopoly | 5. Le Scrabble | 6. Le Pictionary | 7. Le Trivial Pursuit | 8. Le 1000 Bornes | 9. Le Taboo | 10. Le Rummikub | 11. Le Cluedo | 12. La Bataille Navale | Bibliographie | Annexes

PRODUZIONE

MILTON BRADLEY (MB)

Shea J.J.

——IT'S ALL IN THE GAME

Putnam's Sons, New York, 1960, 284p.

Introduction | 1. A young man seeks an opportunity | 2. The pasha of Egypt offered an idea | 3. "Let's play a game" | 4. A world of games | 5. Games for americans | 6. The wheel of life | 7. Ladies will employ the outside stroke | 8. "To that evening's awakening..." | 9. Color from a closet | 10. The little res schoolhouse | 11. The strenuous age | 12. Young blood | 13. End of an era | 14. Stars on their trunks | 15. Ups and downs of the game | 16. The turning of the tide | 17. A plant with nine doors | 18. A diamond is a company's best friend | 19. Fun and learning | 20. Centennial view

PARKER BROTHERS

——90 YEARS OF FUN. 1883-1973 THE HISTORY OF PARKER BROTHERS

Parker Brothers, Salem, USA, 1973, 71p.

Edizione "hardcover" con tiratura limitata a 500 copie e numerata a mano (n. 311), "for the friends of Parker Brothers".

Orbanes P.E.

——GAME MAKERS, THE. THE STORY OF PARKER BROTHERS FROM TIDDLE WINKS TO TRIVIAL PURSUIT

Harvard Business School Press, Boston, 2004, XX-245p.

Preface | Acknowledgments | 1. First moves (1883-1897) | 2. Learning the game (1899-1910) | 3. Dealing

with setbacks (1911-1933) | 4. Rolling doubles (1934-1952) | 5. Running up the score (1953-1968) | 6. New rules (1968-1984) | 7. Back to Go (1984-1991) | Epilogue (1991-) | Notes | Index

RAVENSBURGER/OTTO MAIER VERLAG

Pollitz A. (Hrsg.)

——1883-1983 HUNDERT JAHRE OTTO MAIER VERLAG RAVENSBURG

Otto Maier Verlag, Ravensburg, 1983, 333s.

[Photographien] | 1. Vorgeschichte und Anfang des Verlages 1845-1883 | 2. Grundlagen 1883-1892 | 3. Ausbau und Entfaltung 1893-1918 | 4. Neubau und Bewährung 1919-1945 | 5. Anfänge einer neuen Zeit 1945-1952 | 6. Das erste Jahrzehnt der dritten Generation 1953-1962 | 7. Der Verlag und seine Menschen 1952-1983 | 8. Der Buch-Verlag 1963-1983 | 9. Der Fach-Verlag 1963-1979 | 10. Der Spiele-Verlag 1963-1983 | 11. Die Tochtergesellschaften des Otto Maier Verlages | Anmerkungen und Quellen-Nachweis | Mitarbeiter 25 Jahre und länger im Unternehmen tätig | Prokuristen im Otto Maier Verlag | Register

SELCHOW & RIGHTER

Petrik P.

——HOUSE THAT PARCHEESI BUILT: SELCHOW & RIGHTER COMPANY, THE

The Business History Review [60, 3, Autumn 1986, 410-437pp.]

J.W. SPEAR & SONS

Schwartz H./Faber M.

——GAMES WE PLAY. HISTORY OF J.W. SPEAR & SONS [DIE SPIELMACHER]

Nuremberg Municipal Museums/Toy Museum, Nürnberg, 1997, 223p.

Preface | The players' century. A journey through games literature | Nuremberg, city of games | Games we play. History of J.W. Spear & Sons | Compendium of games | Spear company trademarks (M. Schicker) | Annotations | Index

Libro legato all'omonima esposizione (22 novembre 1997-19 aprile 1998).

PUBBLICAZIONI PERIODICHE

——GIOCAREA

Nexus, Viareggio, 1998

NUMERO 1 (Febbraio 1998)

Articoli principali [selezione] | Carta canta (A. Angiolino/D. Di Giorgio) | Il cantico della Briscola bugiarda (S. D'Andrea) | I Sette samurai (V. Laurenzi) | Hockey tappo (D. Barletta) | Fuori l'Undici! (D. Di Giorgio) | Hnefatafl ovvero Scacchi Vichinghi (F. De Marco) | I testoni di GiocAreA: Othello (B. Menozzi) | Il giococone: Assedio alla rocca (A. Angiolino).

NUMERO 2 (Marzo 1998)

Articoli principali [selezione] | Il gioco della Senet (M. Fittà) | Il Carrom (B. Sidoti) | L'Atlantico colpisce ancora (A. Angiolino) | Vagabondo (D. Di Giorgio) | Advanced Squad Leader (G. Callari) | Corsa mortale (R. Di Meglio) | I testoni di GiocAreA: Fuoco incrociato [Prima parte] (P. Parrucci/A. Gatti) | Il gioco: Intrigo alla corte del Faraone (L. Ferrini).

NUMERO 3 (Aprile 1998)

Articoli principali [selezione] | I giochi del domani? (A. Gatti) | Pizza's Day (V. Laurenzi) | Niente da dichiarare! ...siamo solo contrabbandieri! (D. Di Giorgio) | Il gioco del serpente (M. Fittà) | Le origini italiane di Cluedo (G. Canavese) Milligan spite and malice (D. De Toffoli) | I testoni di GiocAreA: Fuoco incrociato [Seconda parte] (P. Parrucci/A. Gatti) | Il giococone: Racket (A. Gatti/P. Parrucci).

NUMERO 4 (Giugno 1998)

Articoli principali [selezione] | Dove trionfa il Super Tele (D. Di Giorgio) | Memorie di un giocatore di Subbuteo (D. Alegi) | C'era una volta... (G. Canavese) | Mundialito. Il gioco del calcio (D. Di Giorgio) | Pizza's Day "Il ritorno" (V. Laurenzi) | Axis & Allies. Leaders! (D. Corallo) | Monopoli. La vera storia (D. Glimne) | Calciotappo (A. Angiolino/D. Di Giorgio) | I testoni di GiocAreA: Fuoco incrociato [Terza parte] (P. Parrucci/A. Gatti) | Il giococone: Palla al centro! (A. Gatti/P. Parrucci/D. Di Giorgio).

NUMERO 5 (Luglio/Agosto 1998)

Articoli principali [selezione] | I giochi e la politica (M. Casa) | Mani pulite (M. Mancini/M. Teragnoli) | Up Front! Come e perché (P. Cremona) | La tavola reale di

Ur (M. Fittà) | Focus (D. Di Giorgio) | Le divisioni cozzate di Jan Huss (V. Laurenzi) | Cercando un altro Egitto (F. De Marco) | Il tennis pulce (A. Bartoli) | I testoni di GiocAreA: Backgammon. Le regole di base [Prima parte] (D. De Toffoli) | Il giococone: Viva il re! (S. Luperto).

NUMERO 6 (Settembre 1998)

Articoli principali [selezione] | In principio era il Trivial (S. Luperto/A.J. Voicu) | Mindtrap (E. Peres) | Blablabla, il gioco delle parole impazzite (V. Celi/S. Luperto) | Caccia al reperto (G. Canavese) | Collezionare la storia (A. Angiolino/A. Gatti/P. Parrucci/M. Roveri) | Picchieri, all'attacco! (N. Zotti) | I testoni di GiocAreA: Il Backgammon. Le regole di base [Seconda parte] (D. De Toffoli) | Il giococone: Ribalto! (L. Ferrini).

NUMERO 7 (Ottobre 1998)

Articoli principali [selezione] | Il gioco è fatto (M. Donadoni) | Serenissima (S. Valzania) | L'epopea della Alma Giochi (G. Canavese) | Giochiamo alle signore? (F. Bonini) | Arruolatevi nella Legione straniera (N. Zotti) | Eh, la Peppa! (L. Trenti) | Il trono giocato a dadi (C. Di Grado) | Il Kiriki (B. Sidoti) | I testoni di GiocAreA: Il Go. La storia, le regole e tutto il resto (a cura della Federazione Italiana Go) | Il giococone: La battaglia sul lago ghiacciato: Lago Peipus 1242 (M. Castellani).

NUMERO 8 (Novembre 1998)

Articoli principali [selezione] | I giochi con le nuvole parlanti (G. Canavese) | Giochi in rivista (A. Angiolino) | Chinkway! (D. Carver) | Mazzo (L. Ferrini) | L'importante è vincere (D. De Toffoli) | La disfida di Barletta (E. e V. Laurenzi) | Ma diamo i numeri?! (A. Selleri) | Mountain tappo? (D. Barletta) | La faccia oscura della Sfinge (E. Bellini) | Forza 4 e le sue varianti (A.J. Voicu/P. Fasce) | I testoni di GiocAreA: Come si gioca a Scacchi Cinesi (a cura della Federazione Italiana Xiangqi) | Il giococone: Capitan Italia. La sfida (M. Moschetti).

Tutti gli 8 numeri apparsi.

GIOCHI ENIGMISTICI e alfabetici

Libri basati su giochi col linguaggio, con le parole e con l'alfabeto, in particolare testi legati alla tradizione enigmistica italiana.

Lo SCARABEO è collocato nella categoria "Giochi di tavoliere [in particolare]", il PAROLIERE nella categoria "Giochi di dadi".

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

DIZIONARI
DIZIONARI ENCICLOPEDICI E ENCICLOPEDIA
STORIA
ASSOCIAZIONI E BIBLIOTECHE
LESSICO
SAGGI
REPERTORI
ANAGRAMMI
CRITTOGRAFIE
CRUCIVERBA
ENIGMI, INDOVINELLI
QUADRATO LATINO
REBUS
PUBBLICAZIONI PERIODICHE

DIZIONARI

Ratti D. (ed.)

—— FLESSIONI, RIME, ANAGRAMMI: L'ITALIANO IN SCATOLA DI MONTAGGIO

Zanichelli, Bologna, 1988, VIII-568p.

Presentazione | Avvertenze per la consultazione | Verbi | Flessioni | Rime | Anagrammi

È un sussidio linguistico adatto ad essere utilizzato in ambiente ludico.

DIZIONARI ENCICLOPEDICI E ENCICLOPEDIA

—— ENIGMISTICA, L'

Librex, Milano, 1970, 80p.

Che cos'è l'enigmistica | [Giochi A-Z] | Elenco alfabetico degli pseudonimi apposti ai giochi presentati in questo volume. con i cognomi degli autori ad essi corrispondenti

Estratto dalla "Enciclopedia dei giochi", a cura di D.S. Berretta e R. Costa.

De Giorgio G.

—— ENIGMISTICA SENZA ENIGMI. MANUALE ENCICLOPEDICO PRATICO

De Vecchi, Milano, 1972, 502p.

Introduzione | Dizionario enigmistico [A-Z] | Antologia di allegorie, bisensi, bizzarrie, domande bizzarre, enigmi, indovinelli | Antologia di anagrammi, acrostici, mesostici, logogrifi | Antologia di giochi geometrici | Antologia di cambi, scambi, scarti, spostamenti, zeppe | Antologia di bifronti, palindromi, antipodi, falsi derivati | Antologia di sciarade | Antologia di incastri, intarsi, lucchetti, cerniere | Antologia di rebus | Antologia di crittografie | Antologia di cruciverba

Dossena G.

—— DIZIONARIO DEI GIOCHI CON LE PAROLE

Vallardi, Milano, 1994, 441p.

Prefazione | [Dizionario A-Z] | Note | Schede bibliografiche | Indice delle illustrazioni | Indice analitico

—— DADO E L'ALFABETO, IL. NUOVO DIZIONARIO DEI GIOCHI CON LE PAROLE

Zanichelli, Bologna, 2004, 320p.

Prefazione | [Dizionario A-Z] | Nota bibliografica

Nuova edizione del precedente "Dizionario dei giochi con le parole" (Vallardi).

Eiss H.E.

—— DICTIONARY OF LANGUAGE GAMES, PUZZLES, AND AMUSEMENTS

Greenwood Press, Westport, USA, 1986, XVII-278p.

Preface | [Dictionary A-Z] | Bibliography | Index | About the author

Musetti M.

—— DIZIONARIO ENCICLOPEDICO DELL'ENIGMISTICA

Mursia, Milano, 1970, VIII-636p.

Presentazione (M. Dinucci) | Breve introduzione all'enigmistica | 1. L'indovinello, l'enigma, i bisensi | 2. La sciarada | 3. L'incastro, l'intarsio, il lucchetto, la cerniera, la catena, il biscarto, il ponte | 4. Gli anagrammi | 5. I cambi, gli scambi, gli spostamenti, le zeppe, le aggiunte, gli scarti, i falsi derivati, i palindromi, i bifronti, gli antipodi | 6. Giochi geometrici | 7. Bizzarrie, giochi in prosa, giochi illustrati | 8. Il cruciverba | 9. Le crittografie | 10. Il rebus | Elenco dei periodici consultati | Bibliografia | Indice dei nomi

Ogni capitolo termina con un'antologia di giochi e relative soluzioni.

Rossi G.A.

—— DIZIONARIO ENCICLOPEDICO DI ENIGMISTICA E LUDOLINGUISTICA

Zanichelli, Bologna, 2002, 448p.

Prefazione | Avvertenze | [Dizionario A-Z] | Soluzioni | Pseudonimi di enigmisti | Bibliografia | Enigmistica on line

STORIA

Rossi G.A.

—— STORIA DELL'ENIGMISTICA

CEI Centro Editoriale Internazionale, Roma, s.d., 600p.

Presentazione | Introduzione | I. | 1. L'enigmistica, o dell'ambiguità | 2. L'undicesima Musa | 3. Intelligenza batte memoria | 4. La selva oscura | 5. L'edipeo stuolo | II. | 1. L'Oriente | 2. La Grecia e roma | 3. Il quadrato magico di Pompei | 4. Simposio | 5. Gli enigmografi anglo-latini e gli enigmi del "Codex Oxoniensis" | 6. L'enigmografia latina fino al XVI secolo e altra letteratura medioevale | III. | 1. Dall'indovinello Veronese ai grandi del Trecento | 2. Enigmisti d'occasione del '400 e del '500 | 3. Angelo Cenni, il Resoluto dell'Accademia dei Rozzi | 4. Gian Francesco Straparola | 5. Madonna Daphne di Piazza | 6. Da Damon Fido Pastore ad Ascanio de Mori | 7. Giulio Cesare Croce | 8. Il manoscritto dell'università di Genova e gli enigmografi minori del '600 | 9. Antonio Malatesti | 10. Catone l'Uticense | 11. Francesco Moneti | 12. Giovanni Battista Taroni, Stefano Chiariti e Lucio Vittore Silvano | 13. Gli altri enigmografi del Settecento | 14. Giuochi in latino, rebus e crittografie | 15. Altri Paesi d'Europa dal XVI al XIX secolo | 16. L'enigmistica italiana degli ultimi due secoli | Antologia | Bibliografia essenziale | Indice analitico | Illustrazioni

Pubblicato verso il 1971.

—— ENIGMISTICA. IL GIOCO DEGLI ENIGMI DAGLI ALBORI AI GIORNI NOSTRI

Hoepli, Milano, 2001, 376p.

I. Storia dell'enigmistica | 1. Enigmistica e ludolinguistica | 2. Enigmistica e poesia | 3. Il gioco | 4. Le origini dell'enigma | 5. L'enigma della Sfinge | 6. Gli enigmi dell'antichità | 7. Simposio e l'enigmografia in latino | 8. L'indovinello veronese | 9. Gli indovinelli popolari | 10. L'enigmografia italiana nel XVI secolo: dal *Resoluto* dei Rozzi a *Damon Fido Pastore* | 11. L'enigmografia italiana nel XVI secolo: da Girolamo Musici a Giulio Cesare Croce | 12. L'enigmografia italiana nel XVII secolo: da Buonarroti il Giovane a Lorenzo Mattei | 13. L'enigmografia italiana nel XVII secolo: da Antonio Malatesti a Francesco Moneti | 14. L'enigmografia italiana nel XVIII secolo | 15. La charade | 16. Il giornalismo enigmistico dell'Ottocento | 17. Dal sistema diagrammatico agli enigmi collegati. Gli pseudonimi | 18. Il giornalismo enigmistico del Novecento: il primo cinquantennio | 19. Il giornalismo enigmistico del Novecento: il secondo cinquantennio | 20. Enigmisti d'eccezione | 21. L'enigmistica in Italia e all'estero | II. I giochi | 22. La nomenclatura enigmistica | 23. L'enigma, l'indovinello, il bisenso, il polisenso | 24. L'anagramma, il metagramma, il logogrifo, l'acrostico | 25. La sciarada, la frase doppia, il lucchetto, la cerniera | 26. L'incastro, l'intarsio | 27. Lo scarto, il biscarto, il doppio scarto, la doppia estrazione | 28. L'aggiunta, la zeppa | 29. Gli spostamenti, i cambi, gli scambi, il replay, l'inversione di frase, le frasi opposte | 30. I palindromi, i bifronti, gli antipodi | 31. I falsi, le bizzarrie | 32. I giochi ibridi, la cernita, la sintesi, lo sviluppo | 33. I giochi geometrici, il cruciverba | 34. La crittografia | 35. Il rebus, la crittografia illustrata

ASSOCIAZIONI E BIBLIOTECHE

Pardera C./Riva G.

—— ASSOCIAZIONI E BIBLIOTECHE ENIGMISTICHE

Biblioteca Enigmistica Italiana, Modena, 2004, 12p.

Cronologia e notizie essenziali | Le associazioni enigmistiche | Le biblioteche enigmistiche | Per chi vuol saperne di più

"Opuscoli" n. 8.

LESSICO

Riva G./Navona M.

—— TERMINOLOGIA ENIGMISTICA

Biblioteca Enigmistica Italiana, Modena, 2005, 24p.

Premessa | Avvertenze | Schemi riassuntivi | Voci generali | Giochi in versi | Crittografie | Giochi geometrici | Rebus (giochi illustrati) | Per chi vuol saperne di più

"Opuscoli" n. 9.

SAGGI

Bartezzaghi S.

—— LEZIONI DI ENIGMISTICA

Einaudi, Torino, 2001, XX-310p.

Introduzione | Ringraziamenti | I. Le operazioni fondamentali dell'enigmista | 1. Indovinare | 2. Leggere | 3. Comporre | 4. Risolvere | II. Giochi enigmistici | 1. Indovina indovinello | 2. Pezzi di parola | 3. Il caso della cosa nel caos | 4. Da destra verso sinistra | 5. Come si fa un cruciverba? | 6. Falegnameria enigmistica | 7. Leggere le figure | 8. Alchimia alfabetica | 9. I mostri preistorici | III. Il futuro dell'enigmistica | Bibliografia | Appendice A. Glossario | B. Tavola dei giochi

—— INCONTRI CON LA SFINGE. NUOVE LEZIONI DI ENIGMISTICA

Einaudi, Torino, 2004, X-235p.

Nota al testo | Introduzione | 1. La domanda divina dell'enigma | 2. Il calcolo umano dell'anagramma | 3. Il verso del diavolo | 4. Il lato mancante della scrittura: geroglifico, sogno, sciarada, rebus | 5. Viaggi enigmistici e traversate sulla carta | 6. Scambi e altri giochi di parole | Ultimo incontro con la Sfinge | Bibliografia

REPERTORI

Cecchini T.

—— GUIDA ALL'ENIGMISTICA

MEB, Padova, 1985, 112p.

Introduzione | Aggiunta | Anagramma | Antipodo | Bifronte | Bisenso | Cambio | Crittografia | Cruciverba | Enigma | Falso | Frase doppia | Incastro | Indovinello | Intarsio | Lucchetto | Rebus | Scambio | Scarto | Sciarada | Sciarada alterna | Sciarada incatenata | Spostamento | Zeppa

De Toffoli D./Zaccariotto D./Comerci M.

—— CIBO PER LA MENTE. VOLUME 3

Stampa Alternativa/Nuovi Equilibri, Viterbo, 2007, 165p.

Introduzione (G. Baù) | [Giochi] | Soluzioni

Francipane M.

—— IO CRUCIVERBO ...E TU?

RCS Sonzogno, Milano, 1999, 335p.

Presentazione | Preliminari | I. | 1. Parole in rete | 2. Parole in incognito | 3. Parole imbroglione | 4. Parole allo specchio | 5. Parole in moto | 6. Parole in lega | 7. Parole in buona compagnia | 8. Parole in codice | II. | 9. Parole bizzarre | 10. Parole giocattolo | 11. Parole e figure in mostra | 12. Parole e versi giocattolo | 13. Parole in forma | 14. Numeri giocattolo | III. | Antologie dei giochi da risolvere | Bibliografia e fonti | Glossario dei fondamentali termini tecnici dell'enigmistica | Indice dei nomi

Frasconi G.

—— GIOCHI DI PAROLE. RACCOLTA DI ENIGMISTICA CLASSICA

De Vecchi, Milano, 2003, 223p.

Prefazione (S. Boccalatte) | Introduzione | Cenni storici | Criteri di soluzione | Spiegazione dei giochi | Per cominciare: giochi divisi per tipologia | Giochi per tutti i gusti | Soluzioni

Gallina A. (Artù)

—— VADEMECUM DELL'ENIGMISTA

"La Settimana Enigmistica", Milano, 1949, XII-199p.

Indice | Prefazione | 1. Enigma e indovinello | 2. Sciarade | 3. Incastri e derivati | 4. Anagrammi e logogrifi | 5. Bifronti e palindromi | 6. Cambi, scambi ed inversioni | 7. Falsi derivati | 8. Giochi geometrici | 9. Rebus | 10. Bizzarrie | Decalogo dell'esordiente

Quarta edizione, riveduta e completata dall'autore.

Musetti M.

—— INVITO ALL'ENIGMISTICA

Mursia, Milano, 1987, 141p.

Piccola storia dell'enigmistica | L'indovinello | L'enigma | Bisensi e polisensi | L'anagramma | Il rebus | La sciarada | L'incastro e l'intarsio | Il lucchetto e la cerniera | Il cruciverba | Giochi in prosa | Zeppe, aggiunte e scarti | Cambi, scambi e spostamenti | Falsi derivati | Palindromi | Bifronti | Antipodi | Crittografie | Soluzioni

Parlett D.

—— BOTTICELLI AND BEYOND. OVER 100 OF THE WORLD'S BEST WORD GAMES

Pantheon, New York, 1981, 237p.

Acknowledgements | Fun and word games | I. Spoken word games | 1. Pandemonium | 2. Performances | 3. Proverbials | 4. Alphabeticals | 5. Sequentials | 6. Ghostlies | 7. Deductives | II. Written word games | 8. Compilations | 9. In-words | 10. Sequentials | 11. Narratives | 12. Cross words | 13. Fictionaries | 14. Deductives | [III.] Postscripts | Acceptability of words in word games | Some useful statistics for word-

gamers | Solutions to problems | Bibliography | Index of games | About the author

Peres E./Angiolino A./Di Giorgio D.

—— MILLE GIOCHI CON LE PAROLE

Xenia, Milano, 1998, 380p.

Istruzioni per l'uso | Ringraziamenti | 1. Ambiguità di significato | 2. Accostamenti di parole | 3. Rimescolamenti di lettere | 4. Alterazioni di lettere | 5. Ribaltamenti di parole | 6. Onomanzie | 7. Boggle | 8. Metagrammi | 9. Giochi misti | Soluzione dei giochi | Giù la maschera | Bibliografia | Credits

Riva G.

—— GUIDA RAPIDA ALL'ENIGMISTICA CLASSICA

Biblioteca Enigmistica Italiana, Modena, 2002, 20p.

Premessa | Bisensi e ragionamento | Enigmistica "popolare" ed enigmistica "classica" | Un po' di storia | Classificazione dei giochi enigmistici | I giochi in versi | I giochi illustrati | Le crittografie | Le frasi anagrammate | Per chi vuol saperne di più | Soluzioni dei giochi presentati

"Opuscoli" n. 1.

Tolosani D./Rastrelli A.

—— ENIMMISTICA (2 vv.)

Cisalpino-La Goliardica/Hoepli, Milano, 1977, XXIV-1154p. compl.

Volume Primo

Prefazione alla terza edizione | Prefazione alla precedente seconda edizione | I. Enimmografia poetica | 1. Enimmi, bisensi e polisensi | 2. Sciarade e giuochi derivati | 3. Incastri e intarsi | 4. Anagrammi e logogrifi | 5. Bifronti e antipodi | 6. Zeppe e scarti | 7. Cambi, scambi, spostamenti | 8. Falsi derivati | 9. Bizzarrie e altri giuochi speciali

Volume Secondo

II. Enimmografia geometrica | 10. Giuochi a base di linee rette | 11. Giuochi a base di linee spezzate e di linee curve | III. Enimmografia crittografica | 12. Rebus, crittografie e rebus crittografici | 13. Monoverbi e poliverbi | 14. Giuochi crittografici descritti e illustrati | Appendice A. Vari generi di rompicapo | B. Curiosità enimmistico-letterarie | C. Curiosità enimmistico-numerali | D. Varie | Antologia enimmistica | Indice alfabetico | Nomi e pseudonimi corrispondenti

Pubblicato originariamente nel 1901.

ANAGRAMMI

Adami F./Lorenzoni R.

—— ANAGRAMMI E GIOCHI DI PAROLE

Mondadori, Milano, 1989, 186p.

Anagrammi | Palindromi e bifronti | Sociolinguistica | Panvocaliche, eteroletterali, monoconsonantiche, monovocaliche | Acrostici | Tautogrammi, versi mono-sillabici, versi ropalici e qualche altra stranezza | Sezione antologica | Bibliografia

Filocamo C./Riva G.

—— ANAGRAMMI... CHE PASSIONE!

Biblioteca Enigmistica Italiana, Modena, 2002, 16p.

Premessa | L'anagramma | Anagrammi con soluzione | Frasi anagrammate | Anagrammi onomastici | Anagrammi e computer | Curiosità sull'anagramma | Per chi vuol saperne di più

"Opuscoli" n. 3.

CRITTOGRAFIE

Comerci F. (Medameo)

—— CRITTOGRAFIA MNEMONICA, LA

Gruppo Enigmistico Firenze, Firenze, 1992, 97p.

Premessa | I. Origine e sviluppo della "crittografia mnemonica" | II. Che è, che non è... | III. Impressioni, opinioni, giudizi | Considerazioni | Pseudonimi citati | Bibliografia

Riva G.

—— INVITO ALLA CRITTOGRAFIA

Biblioteca Enigmistica Italiana, Modena, 2002, 8p.

Premessa | Che cos'è una "crittografia" | Un po' di storia | Elementi di una crittografia | Tipi di crittografia | Conclusione | Antologia di crittografie | Per chi vuol saperne di più | Soluzioni

"Opuscoli" n. 2.

Riva G./Navona M.

—— ANTOLOGIA TEMATICA DI CRITTOGRAFIE MNEMONICHE

Biblioteca Enigmistica Italiana, Modena, 2002, 17p.

Argomenti | Premessa | La crittografia mnemonica | Abbreviazioni | Per chi vuol saperne di più

"Opuscoli" n. 4.

CRUCIVERBA

STORIA

Bartezzaghi S.

—— ORIZZONTE VERTICALE. INVENZIONE E STORIA DEL CRUCIVERBA, L'

Einaudi, Torino, 2007, XX-382p.

Indice delle figure nel testo | Elenco delle figure fuori testo | Nota al testo | Ringraziamenti | Prologo. Quadro del Novecento | I. Orizzonte | 1. L'invenzione del cruciverba | 2. L'arrivo in Italia | 3. Verso la fine del Novecento | II. Verticale | 1. Fra le caselle | 2. Puzzle society | 3. Fuori dagli schemi | In limine | Note | Indice dei nomi

MANUALI

Bartezzaghi S.

——COME RISOLVERE I CRUCIVERBA

De Vecchi, Milano, 1985, 122p.

Avvertenza preliminare | 1. Considerazioni generali | 2. Meccanismo generale | 3. Uno schema: soluzione | 4. La griglia e l'elenco | 5. Variantistica | L'eresia del vocabolario

De Toffoli D.

——NEL MONDO DEI CRUCIVERBA

Unicopli, Milano, 2000, 63p.

Presentazione | La storia | Il cruciverba | Cruciverba nel mondo | Giallo | Giochi con i cruciverba | E ora giocate! | Soluzioni

DIZIONARI

——DIZIONARIO PER L'ENIGMISTICA

Vallardi-Garzanti, Milano, 1984, 615p.

[Presentazione] | Ordine alfabetico normale | Ordine alfabetico inverso

Si tratta di un repertorio che combina le parole del dizionario italiano con altre a carattere enciclopedico, e le dispone in ordine di lunghezza.

Epabreta (pseud.)

——DIZIONARIO DI ENIGMISTICA. AVOCABOLARIO. PER CREARE E RISOLVERE CRUCIVERBA

Baldini & Castoldi, Milano, 2001, 539p.

Nota dell'autore | [Definizioni]

Si tratta di un repertorio enciclopedico che propone oltre al lemma (presentato in ordine di lunghezza e alfabeticamente) anche una definizione.

ENIGMI, INDOVINELLI

Gorini P.

——QUANT'È BELLO INDOVINELLO...

L'Airone, Roma, 2004, 127p.

Presentazione | [Giochi] | Soluzioni | Per saperne di più

Peres E.

——ENIGMI GENIALI

L'Airone, Roma, 2004, 128p.

Presentazione | Problemi | Soluzioni | Per saperne di più

QUADRATO LATINO

Cammilleri R.

——QUADRATO MAGICO, IL

RCS Rizzoli, Milano, 2004, 235p.

Prefazione (V. Messori) | Il quadrato sulla colonna | 1. Il quadrato magico | 2. Il quadrato | 3. Leggere il quadrato | 4. Interpretare il quadrato | 5. La zuffa attorno al quadrato | 6. Pompei | 7. Ebrei a Pompei | 8. Cristiani a Pompei? | 9. Sì, cristiani a Pompei | 10. La croce - 1 | 11. La croce - 2 | 12. Un pozzo (quadrato) senza fondo | 13. Un mistero senza fine

REBUS

Bosio F.

——INVITO AL REBUS

Biblioteca Enigmistica Italiana, Modena, 2002, 16p.

Premessa | Un po' di storia | Elementi di un rebus | Rebus statico e rebus dinamico | Regole principali | Il triangolo brighiano | Principali varietà di rebus | Antologia di rebus | Per chi vuol saperne di più

"Opuscoli" n. 5.

——LIBRO DEI REBUS, IL

Vallardi, Milano, 1993, 284p.

Prefazione: una storia senza storia (S. Bartezzaghi) | Introduzione | 1. Preistoria del rebus | 2. Stemmi, imprese, cifre | 3. Il rebus | 4. Il rebus nell'età barocca | 5. Il ritorno del rebus nell'Ottocento | 6. Il rebus in Italia | 7. Il rebus nel Novecento | Conclusioni | Appendice A. Gli elementi iconografici più comuni | B. Glossario dei termini rebussistici | Bibliografia

De Giorgio G.

——LIBRO DEI REBUS, IL

Longanesi, Milano, 1976, 147p.

Storia di un rompicapo | Alla ricerca della soluzione | 102 rebus | Soluzione dei rebus

Ferran N.

——REBUS, I

Mondadori, Milano, 1977, 158p.

Magia del gioco | [Giochi ottocenteschi] | I nostri primi 35 anni | 1938-1946 | I rebus d'oggi | Bibliografia | Soluzioni dei rebus

In copertina "Dal 1800 a oggi i più bei rebus italiani"; giochi tratti da "La Settimana Enigmistica".

Peres E.

—— **REBUS**

Stampa Alternativa/Nuovi Equilibri, I, 1989, 255p.
Introduzione | 1. I diversi aspetti di un rebus | 2. Il rebus della comunicazione visiva | 3. Le origini del rebus | 4. I rebus dell'Ottocento | 5. I rebus della prima metà del Novecento | 6. Il rebus dal dopoguerra in poi | 7. Come si risolve un rebus | 8. Come si idea un rebus | 9. Come si illustra un rebus | 10. Come si giudica un rebus | 11. Autorebus | 12. Le firme del rebus | Appendice A.-B. Soluzioni | C. Elenco dei disegnatori | D. Fonti consultate | E. Indirizzi utili

Allegate all'opera diverse cartoline illustrate con rebus.

PUBBLICAZIONI PERIODICHE

—— **IL LABIRINTO**

Roma

Anno XXIX (1976) | Anno XXX (1977) | Anno XXXVI (1983) | Anno XXXVII (1984)

Annate complete.

—— **LA SFINGE**

Roma

Anno V (1962)

Annata completa.

—— **L'ENIMMISTICA MODERNA**

Roma

Anno XVIII (1989) | Anno XIX (1990) | Anno XX (1991) | Anno XXI (1992)

Annate complete.

—— **MORGANA**

Bologna

Anno III (1998)

Annata completa.

—— **PENOMBRA**

Roma

Anno LXXX (1999)

Annata completa.

GIOCHI LOGICI e matematici

Libri e periodici su giochi logici e matematici.

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

DIZIONARI ENCICLOPEDICI
REPERTORI
GIOCHI AFRICANI
GIOCHI LOGICI
QUADRATI E CUBI MAGICI
CUBO DI RUBIK
GIOCO DELLA LOGICA
TEORIA DEI GIOCHI
PARADOSSI, ILLUSIONI VISIVE
ROMPICAPO
LABIRINTI
PUBBLICAZIONI PERIODICHE

DIZIONARI ENCICLOPEDICI

Eiss H.E.

—— DICTIONARY OF MATHEMATICAL GAMES, PUZZLES, AND AMUSEMENTS

Greenwood Press, Westport, USA, 1988, XVI-279p.

Preface | [Dictionary A-Z] | Bibliography | Index | About the author

REPERTORI

—— GIOCHI MATEMATICI, I [TRAD.]

Pole Italia, Milano, 2007, 160p.

Prefazione all'edizione italiana (A. Lissoni) | [I.] I grandi problemi storici | Trenta secoli di giochi matematici (M. Criton/G. Cohen) | Futili ma affascinanti: i quadrati magici (P. Berloquin) | Bachet de Méziriac (P. Berloquin) | I problemi sulla scacchiera (A. Calame/M. Criton) | San Loyd e Ernest Dudeney (É. Busser) | Scacchi e matematica (M. Criton) | Martin Gardner (A. Zalmanski) | Giocare con il fuoco (P.-H. Ladame) | [II.] Enigmi e logica | Come risolvere i problemi di logica (G. Cohen-Zardi) | Raymond Smullyan (A. Zalmanski) | Al di là dei giochi: i paradossi (H. Lehning) | Questo non è un titolo (A. Zalmanski) | Problemi di auto-referenza | Problemi di logica (B. Myers) | Douglas Hofstadter (G. Octavia) | [III.] Giochi di cifre e di lettere | Giochi di cifre, giochi di lettere, giochi di parole (A. Zalmanski) | Lewis Carroll (A. Zalmanski) | Dalle lettere alla cifre: i contro-crittogrammi (P.H. Ladame/M. Criton) | Codice, cifre, messaggi segreti: a voi provare (M.-J. Pestel) | [IV.] I giochi nella teoria dei giochi | Azzardo e decisioni (G. Cohen) | I giochi di pura riflessione ad informazione completa (G. Cohen) | Tre "quindici" (M. Criton) | Alcune strategie vincenti per il gioco del nim (G. Cohen) | La scelta di una strategia (H. Lehning) | John Conway (É. Busser) | Problemi del gioco del nim (M. Criton) | Numeri crociati (V. Mille) | [V.] Sorprese aritmetiche | Metodi numerici per giochi matematici (G. Cohen) | Il problema impossibile (M. Criton) | Indovina il mio numero (G. Cohen) | Leonardo Pisano detto Fibonacci (A. Zalmanski) | Fantasie numeriche (M. Criton) | Algoritmi numerici (M. Criton) | Strategia per individuare la pallina (H. Lehning) | Dattatreya Kaprekar (M. Criton) | Problemi numerici (M. Criton) | Edouard Lucas (A. Zalmanski) | [VI.] Rompicapi geometrici | La geometria di posizione (M. Criton) | Punti e linee (M. Criton) | Figure scomponibili (M. Criton) | Giocare con i fiammiferi (P.H. Ladame) | Giocare con i polimini (M. Criton) | Leonhard Eulero (A. Zalmanski)

Berlekamp E.R./Conway J.H./Guy R.K.

—— WINNING WAYS FOR YOUR MATHEMATICAL PLAYS
(4 vv.)

A K Peters, Natick, USA, 2001, XX-1004p. compl.

Volume 1

[Authors] | Preface to the second edition | Preface | Spade-work! | 1. Whose game? | 2. Finding the correct number is simplicity itself | 3. Some harder games and how to make them easier | 4. Taking and breaking | 5. Numbers, numbers and numberless wonders | 6. The heat of battle | 7. Hackenbusch | 8. It's a small small small small world | Index

Volume 2

[Authors] | Preface to the second edition | Preface | Change of heart | 9. If you can't beat 'em, join 'em! | 10. Hot battles followed by cold wars | 11. Games infinite and indefinite | 12. Games eternal - games entailed | 13. Survival in the lost world | Glossary | Index

Volume 3

[Authors] | Preface to the second edition | Preface | Games in clubs! | 14. Turn and turn about | 15. Chips and strips | 16. Dots-and-boxes | 17. Spots and sprouts | 18. The emperor and his money | 19. The king and the consumer | 20. Fox and geese | 21. Hare and hounds | 22. Lines and squares | Index to volumes 1-3

Volume 4

[Authors] | Preface to the second edition | Preface | Solitaire diamonds! | 23. Purging pegs properly | 24. Pursuing puzzles purposefully | 25. What is life? | Glossary | Index to volumes 1-4

La prima edizione (questa è la seconda) risale al 1982; opera inizialmente suddivisa in soli due tomi.

Berloquin P.

—— GIOCANDO ALLA MATEMATICA [JEUX MATHÉMATIQUES DU "MONDE"]

Garzanti, Milano, 1981, 162p.

Introduzione | [75 capitoli-giochi]

Carroll L.

—— LEWIS CARROLL'S GAMES AND PUZZLES

Dover, New York, 1992, XVI-80p.

Foreword (The Earl of Stockton) | Acknowledgements | Introduction (E. Wakeling) | The games and puzzles | The solutions to the puzzles | Sources

Curatore: E. Wakeling.

De Toffoli D./Zaccariotto D.

—— CIBO PER LA MENTE 01. MANTENERE IN FORMA IL CERVELLO GIOCANDO

Stampa Alternativa/Nuovi Equilibri, Viterbo, 2004, 159p.

Introduzione | [Giochi e inserti] | Soluzioni

Contiene i seguenti "inserti": Twixt | Marienbad e dintorni/The Venice Connection | Quadrati magici | Master Mind | Rasende Roboter | [Code 777] | I ponti di Königsberg | Lines of Action.

—— CIBO PER LA MENTE 02. DALLA TARTARUGA DI ACHILLE AL SUDOKU

Stampa Alternativa/Nuovi Equilibri, Viterbo, 2005, 158p.

Introduzione (A. Sestito) | [Giochi e inserti] | Soluzioni

Contiene i seguenti "inserti": Achille e la tartaruga | Master Mind/Master Mind attivo | Le boccette di Harry Potter | Cartagena | [Entropy] | Sudoku | Kakuro/Dezaku.

—— KAFKA, E ALTRI APPASSIONANTI GIOCHI PER LA MENTE

Sperling & Kupfer, Milano, 2007, XXIV-132+157p.

Sezione blu: giochi facili e medi

Introduzione | Gli autori | Istruzioni | Giochi | Soluzioni

Sezione arancione: giochi difficili e diabolici

Giochi | Soluzioni

Volume "double face".

Dudeney H.E.

—— AMUSEMENTS IN MATHEMATICS

Dover, New York, 1970, XII-258p.

Preface | A note on british coins and stamps | A note on the game of cricket | Arithmetical and algebraical problems | Geometrical problems | Points and lines problems | Moving counter problems | Unicursal and route problems | Combination and group problems | Chessboard problems | Measuring, weighing, and packing puzzles | Crossing river problems | Problems concerning games | Puzzle games | Magic square problems | Mazes and how to thread them | The paradox party | Unclassified problems | Solutions | Index

Gardner M.

—— ENIGMI E GIOCHI MATEMATICI [MATHEMATICAL PUZZLES AND DIVERSIONS]

Rizzoli, Milano, 1987, X-369p.

Parte Prima

Introduzione | 1. Gli esaflessagoni | 2. Magia con le matrici | 3. Nove problemi | 4. Filetto | 5. Paradossi della probabilità | 6. Il gioco dell'icosaedro e la torre di Hanoi | 7. Strani modelli topologici | 8. Il gioco dell'Hex | 9. Sam Loyd: il più grande enigmista d'America | 10. Giochi matematici con le carte | 11. Memorizzazione di numeri | 12. Altri nove problemi | 13. I polimini | 14. Inganni matematici | 15. Nim e Tac Tix | 16. Destra o sinistra?

Parte Seconda

Introduzione | 1. I cinque solidi platonici | 2. I tetraflexagoni | 3. Henry Dudeney: il più grande enigmista

inglese | 4. Radici numeriche | 5. Nove problemi | 6. Il cubo Soma | 7. Topologia ricreativa | 8. Il rapporto aureo | 9. La scimmia e le noci di cocco | 10. I labirinti | 11. Logica ricreativa | 12. I quadrati magici | 13. Lo spettacolo di James Hugh Riley, inc. | 14. Altri nove problemi | 15. Eleusis: il gioco dell'induzione | 16. Origami | 17. Il quadrato dei quadrati | 18. Giochi meccanici | 19. Probabilità e ambiguità | 20. Il misterioso dottor Matrix | Bibliografia: parte prima | Bibliografia: parte seconda

Nuova edizione, in volume unico, di "Enigmi e giochi matematici" vol. 1° e vol. 2° (precedentemente editi da Sansoni, Firenze).

—— ENIGMI E GIOCHI MATEMATICI. VOL. 3° [MARTIN GARDNER'S NEW MATHEMATICAL DIVERSIONS]

Sansoni, Firenze, 1979, X-253p.

Introduzione | 1. Il sistema binario | 2. Teoria dei gruppi e trecce | 3. Otto problemi | 4. Giochi e indovinelli di Lewis Carroll | 5. Giochi di carta ritagliata | 6. Giochi da scacchiera | 7. Quante sfere entrano in una scatola | 8. Il numero trascendente (pi greco) | 9. Victor Eigen: un matematico | 10. Il teorema della mappa a quattro colori | 11. Il signor Apollinax visita New York | 12. Nove problemi | 13. Polimini e rettangoli perfetti | 14. I guastafeste di Eulero: la scoperta di un quadrato greco-latino di ordine dieci | 15. L'ellisse | 16. I 24 quadrati colorati e i 30 cubi colorati | 17. H.S.M. Coxeter | 18. Il Bridg-it ed altri giochi | 19. Altri nove problemi | 20. Il calcolo delle differenze finite | Per chi volesse approfondire gli argomenti

—— ENIGMI E GIOCHI MATEMATICI. VOL. 4° [THE UNEXPECTED HANGING AND OTHER MATHEMATICAL DIVERSIONS]

Sansoni, Firenze, 1979, VIII-228p.

Introduzione | 1. Il paradosso dell'impiccagione imprevedibile | 2. Nodi e anelli borromei | 3. Il numero trascendente (e) | 4. Sezionamenti geometrici | 5. Scarne parla dei giochi d'azzardo | 6. La chiesa della quarta dimensione | 7. Otto problemi | 8. Scatole di fiammiferi e macchine che imparano a giocare | 9. Spirali | 10. Rotazioni e riflessioni | 11. Il solitario | 12. Flatland | 13. Il congresso di magia di Chicago | 14. Criteri di divisibilità | 15. Nove problemi | 16. Le otto regine e altre varianti scacchistiche | 17. Un anello di corda | 18. Curve di ampiezza costante | 19. Figure piane che si ripetono | Per chi volesse approfondire gli argomenti

—— ENIGMI E GIOCHI MATEMATICI. VOL. 5° [MARTIN GARDNER'S SIXTH BOOK OF MATHEMATICAL GAMES FROM "SCIENTIFIC AMERICAN"]

Sansoni, Firenze, 1980, VI-296p.

Introduzione | 1. L'elica | 2. Le bottiglie di Klein e altre superfici | 3. Teoria combinatoria | 4. Rimbalzi di biglie all'interno di poligoni e poliedri | 5. Quattro insoliti giochi da scacchiera | 6. Il quadrato rigido e altri sette problemi | 7. Il gioco dei blocchetti mobili | 8. Con-

trolli di parità | 9. Configurazioni e numeri primi | 10. Teoria dei grafi | 11. Il sistema ternario | 12. Il viaggio intorno alla luna e altri sei problemi | 13. La cicloide: la bella Elena della geometria | 14. Trucchi matematici di magia | 15. Il teorema di Pitagora | 16. Limiti delle serie infinite | 17. I poliamanti | 18. Tetraedri | 19. Le mele di Coleridge e altri sei problemi | 20. Il reticolo dei numeri interi | 21. Regresso all'infinito | 22. O'gara, il postino matematico | 23. Op art | Per chi volesse approfondire gli argomenti

—— MONDE MATHÉMATIQUE, LE

Pour la Science, Paris, 1984, 120p.

Préface (B. Malgrange) | I. Arts et mathématiques | II. La logique | III. Rangements et dénombrements | IV. Les géométries | V. Les jeux | Bibliographie

Raccolta di articoli pubblicati (1977-1984) su "Scientific American" e già apparsi su "Pour la Science"; questo libro contiene, fra gli altri, un capitolo su una nuova versione del gioco di carte "Eleusis".

Gherzi I.

—— MATEMATICA DILETTEVOLE E CURIOSA

Hoepli, Milano, 1978, VIII-776p.

I. Problemi curiosi e bizzarri | I problemi-tranelli | I labirinti | Percorsi minimi | II. Problemi diversi sulla scacchiera | III. Aritmetica | Sui numeri | Sulle operazioni aritmetiche | Aritmetica geometrica | IV. Algebra | L'equazione di Fermat | Problema sui numeri | Problemi diversi | V. Quadrati, poligoni e poliedri magici | Quadrati magici | Poligoni magici | Poliedri magici | VI. Geometria | Di alcune curve notevoli | Sulla risoluzione dei problemi di geometria con strumenti elementari | Divisione della circonferenza in parti uguali | La trisezione dell'angolo | La quadratura del circolo | La duplicazione del cubo | Curiosità geometriche | Rompicapo geometrici | Varie | Iperspazio | VII. Appendice

Glenn W.H./Johnson D.A.

—— DIVERTIMENTI MATEMATICI [FUN WITH MATHEMATICS]

Zanichelli, Bologna, 1968, 56p.

Divertimenti matematici | Come piegare il pensiero degli altri alla vostra volontà | Scegli il risultato, e trova il problema | Magia nel sistema dei numeri | I misteri del calendario | Trucchi con l'orologio | Magia con l'algebra | Come far scomparire una figura geometrica | Conclusione | Soluzione degli esercizi

Gorini P.

—— DIAMO I NUMERI

L'Airone, Roma, 2004, 125p.

Presentazione | Giochi e indovinelli | Soluzioni | Per saperne di più

Kordemsky B.A.

—— MOSCOW PUZZLES, THE [МАТЕМАТИЧЕСКАЯ СМЕКАЛКА]

Dover, New York, 1992, VIII-309p.

Introduction (M. Gardner) | 1. Amusing problems | 2. Difficult problems | 3. Geometry with matches | 4. Measure seven times before you cut | 5. Skill will find its application everywhere | 6. Dominoes and dice | 7. Properties of nine | 8. With algebra and without it | 9. Mathematics with almost no calculations | 10. Mathematical games and tricks | 11. Divisibility | 12. Cross sums and magic squares | 13. Numbers curious and serious | Numbers ancient but eternally young | Answers | Index

Kraitchik M.

—— MATHEMATICAL RECREATIONS

Dover, New York, 1953, 330p.

Preface | 1. Mathematics without numbers | 2. Ancient and curious problems | 3. Numerical pastimes | 4. Arithmetico-geometrical questions | 5. The calendar | 6. Probabilities | 7. Magic squares | 8. Geometric recreations | 9. Permutational problems | 10. The problem of the queens | 11. The problem of the knight | 12. Games | Index

Prima edizione: 1942.

Loyd S.

—— MATHEMATICAL PUZZLES OF SAM LOYD

Dover, New York, 1959, XVI-167p.

Introduction (M. Gardner) | Arithmetic and algebraic problems | Probability and game theory problems | Operations research problems | Plane geometry problems | Geometrical dissection problems | Route, tracing, and topological problems | Counter and sliding block problems | Solid geometry problems | Solutions | Selected references

Selezione a cura di M. Gardner.

—— MORE MATHEMATICAL PUZZLES OF SAM LOYD

Dover, New York, 1960, XII-177p.

Introduction (M. Gardner) | Arithmetic and algebraic problems | Speed and distance problems | Clock problems | Game theory problems | Operations research problems | Plane geometry problems | Geometrical dissection problems | Route, tracing, and topological problems | Counter and sliding block problems | Solid geometry problems | Physics and calculus problems | Solutions | Selected references

Selezione a cura di M. Gardner.

Lucas É.

—— RÉCRÉATIONS MATHÉMATIQUES (4 vv.)

Gauthiers-Villars et Fils, Paris, 1891-1896

Tome I [1891, 154p.]

Préface | Introduction | 1. Le jeu des traversées en bateau | 2. Le jeu des ponts et des îles | 3. Le jeu des labyrinthes | 4. Le problème des huit reines au jeu d'échecs | 5. Le jeu du solitaire | 6. La numération binaire | 7. Le jeu du baguenaudier | 8. Le jeu du taquin | Notes | Index bibliographiques

Tome II [1896, 243p.]

1. Au jeu de dames, qui perd gagne | 2. Le jeu de dominos | 3. Les jeux de marelle | 4. Le jeu de parquet | 5. Les jeux de casse-tête | 6. Les jeux de demoiselles | 7. Le jeu d'Hamilton | Notes

Tome III [1893, 200p.]

Avertissement (H. Delannoy/C.-A. Laisant/E. Lemoine) | 1. Le calcul sur les doigts | 2. Le calcul et les machines à calculer | 3. Le jeu du caméléon et le jeu des jonctions de points | 4. Le jeu militaire et la prise de la Bastille | 5. La patte d'oie et le fer à cheval | 6. Le jeu américain et amusements par les jetons | 7. L'étoile nationale et les jeux du rouge et noire | Note

Tome IV [1894, 266p.]

Avertissement (H. Delannoy/C.-A. Laisant/E. Lemoine) | 1. Le calendrier perpétuel et le calcul automatique des résidus | 2. L'arithmétique en boules | 3. L'arithmétique en bâtons | 4. Le jeu de marelles au XIII^e siècle | 5. Les carrés magiques de Fermat | 6. La géométrie des réseaux et le problème des dominos | 7. La géométrie des régions, le problème géo-graphique des quatre couleurs et les réseaux à points triples | 8. La machine à marcher | Notes

Tomi I e II: seconda edizione.

Madachy J.S.

—— MADACHY'S MATHEMATICAL RECREATIONS

Dover, New York, 1979, 253p.

Preface to the first edition | Preface to the Dover edition | 1. Geometric dissections | 2. Chessboard placement problems | 3. Fun with paper | 4. Magic and antimagic squares | 5. Puzzles and problems | 6. Number recreations | 7. Alphametics | 8. Conglomerate | Glossary | Bibliography | Index

Precedentemente pubblicato col titolo "Mathematics on Vacation".

Obermair G.

—— DENKSPIELE AUF DEM SCHACHBRETT

DTV, München, 1987, 124s.

Vorwort | 1. Zerschnittene Schachbretter | 2. Soldaten oder Bauern | 3. Elefanten oder Türme | 4. Dominos und Pentominos | 5. Reuter oder Springer | 6. Schützen oder Läufer | 7. Allerlei Spielereien | 8. Königinnen oder Damen | 9. Majestät lassen bitten | 10. Verschiedenartige Figuren | 11. Zum Schluss: Eröffnungen | Lösungen | Literatur

Edizione ridotta.

Parmeggiani T./Santelia C.E.

——GRANDE LIBRO DEGLI ENIGMI, IL

RCS Rizzoli, Milano, 2006, 252p.

Introduzione: enigmi per tredicenni (anche attempati) (S. Bartezzaghi) | Prefazione alla prima edizione | [Problemi] | Indice dei problemi per grado di difficoltà

Peeters T.

——LOGIC PUZZLES

Peeters, NL, 1999-2003, 64p.

Booklet #1 | #2 | #3 | #4 | #5 | #6 | #7 | #8 | #9 | #10 | #11

Collezione completa; tratto da internet.

Peres E./Serafini S.

——ELMO DELLA MENTE, L'. MANUALE DI MAGIA MATEMATICA

Salani, Milano, 2006, 270p.

Introduzione | I. Come funziona | 1. Proprietà algebriche | 2. Numerazione in base 10 | 3. Numerazioni in altre basi | 4. Pari e dispari | 5. Corrispondenza biunivoca | 6. Inganni geometrici | II. Perché funziona | 1. Proprietà algebriche | 2. Numerazione in base 10 | 3. Numerazioni in altre basi | 4. Pari e dispari | 5. Corrispondenza biunivoca | 6. Inganni geometrici | Appendice A1. Proprietà algebriche | B. Numerazione in base 10 | C. Numerazioni in altre basi | D. Pari e dispari | E. Corrispondenza biunivoca | F. Inganni geometrici | Bibliografia e letture consigliate

Silverman D.L.

——YOUR MOVE. LOGIC, MATH AND WORD PUZZLES FOR ENTHUSIASTS

Dover, New York, 1991, 221p.

Introduction (A. Dunn) | Preface | I. | Potpourri I | Bridge | Chess and variations | Checkers and variations | Tic Tac Toe and variations | Other board games | Map games | Problems in elementary game theory | Word games | Countdown and countup games | "Life games" | Potpourri II | II. | Unsolved games | About the author | Notes and sources | Bibliography

Prima edizione: 1971

Spinelli A.

——GIOCHI DI GIGI, I

L'Ed, Roma, 1990, VI-86p.

[Prefazione] | [Testo] | [Epilogo] | Soluzioni | Soluzione del gioco finale

Stewart I.

——COME TAGLIARE UNA TORTA E ALTRI ROMPICAPPO MATEMATICI [HOW TO CUT A CAKE AND OTHER MATHEMATICAL CONUNDRUMS]

Einaudi, Torino, 2008, XII-214p.

Prefazione | 1. La tua metà è più grande della mia! | 2. Abroghiamo la legge empirica del caso | 3. Aritmetica e vecchi lacci | 4. Il paradosso perduto | 5. Scatole strette per sardine rotonde | 6. Una partita a Scacchi infinita | 7. Quod e quazar | 8. I protocolli a conoscenza zero | 9. Gli imperi sulla Luna | 10. Imperi ed elettronica | 11. Ripristinare l'ordine | 12. Le doppie bolle | 13. Incroci nella fabbrica di mattoni | 14. Dividersi senza invidie | 15. Lucciole impazzite | 16. Perché il filo del telefono si aggroviglia sempre | 17. L'onnipresente gerla di Sierpinski | 18. Difendiamo l'Impero Romano! | 19. Il gioco della triangolazione | 20. La Pasqua è un quasicristallo | Bibliografia | Indice analitico

Solo alcuni capitoli sono dedicati ai giochi.

Thiele R.

——GROSSE SPIELVERGNÜGEN, DAS

Hugendubel, München, 1984, 215s.

Liebe Leser! | Vorspiel | Puzzles zum Bewegen und Legen | Thema mit Variationen: der Würfel | Spiele mit Münzen, Bleistift und Papier | Schach und Schachartiges | Spass mit Strichhölzern und Spielsteinen | Bretter, die eine Welt bedeuten | Literaturverzeichnis | Quellennachweis

——GROSSE SPIELVERGNÜGEN, DAS

DTV, München, 1987, 211s.

Vorspiel | Puzzles zum Bewegen und Legen | Thema mit Variationen: der Würfel | Spiele mit Münzen, Bleistift und Papier | Schach und Schachartiges | Spass mit Streichhölzern und Spielmarken | Bretter, die eine Welt bedeuten | Literaturverzeichnis | Quellennachweis

Edizione ridotta del precedente.

Tosatti P.

——AMICO DELLE CONVERSAZIONI, L'

Malvarosa, Roma, 1987, XXXII-256p.

Prefazione e bibliografia (E. Peres) | Due parole a chi voglia leggere questa operetta | Giochi fisici | Giochi numerici | Problemi | Curiosità numeriche | Giochi di carte | Giochi meccanici | Giochi diversi | Giochi geometrici | Giochi scherzevoli | Giochi di parole | Giochi di società | Varietà | Spiegazione delle sciarade, degli indovinelli, degli anagrammi, ecc.

Pubblicato originariamente nel 1878; contiene 25 tavole fuori testo.

Wallace C. (ed.)

——GIOCHI E ROMPICAPPO [THE ZEBRA BOOK OF GAMES AND PUZZLES. A SECOND ZEBRA BOOK OF GAMES AND PUZZLES]

Sansepolcro, Firenze, 1971, X-194p.

1. Rompicapo con monete, numeri e fiammiferi | 2. Rompicapo con le parole, parole incrociate, codici

segreti | 3. Enigmi | 4. Giochi con carta e matita | 5. Illusioni ottiche | 6. Giochi al chiuso | 7. Giochi all'aperto | 8. Giochi di magia | 9. Giochi di recitazione | 10 Soluzioni

GIOCHI AFRICANI

Zaslavsky C.

—— MATHEMATICAL RECREATIONS, in: *"Africa Counts. Number and Pattern in African Cultures"*
Hill Books, Chicago, 1999, 99-151pp.

IV. | [Introduction] | 10. Games to grow on | 11. The game played by kings and cowherds, and presidents, too! | 12. Magic squares | Notes | Bibliography | Index

L'indice riporta solo le parti relative ai giochi.

GIOCHI LOGICI

BATTAGLIA NAVALE

Novelli B./Rivière M.

—— BATAILLE NAVALE

Pole, Paris, 2004, 119p.

Avant-propos | 1. Mode d'emploi | 2. Les règles de déduction | 3. Une grille commentée | 4. Premiers pas | 5. Les classiques | 6. Pour amateurs entraînés | 7. Pour experts | 8. Les phares | 9. Le radar | Solutions

Oltre 100 "griglie" da risolvere.

CAMPO MINATO

Novelli B./Rivière M.

—— JEU DU DÉMINEUR, LE

Pole, Paris, 2003, 120p.

Avant-propos | 1. Mode d'emploi | 2. Les règles de déduction | 3. Deux grilles commentées | 4. Mise en jambes | 5. Les classiques | 6. Pour amateurs entraînés | 7. Des mines à gogo | 8. Pour les experts | 9. La cueillette des champignons | 10. La chasse au trésor

Oltre 100 "griglie" da risolvere.

CRUCIPIXEL

MANUALI

Dorant M.

—— PIC-A-PIX. TUTORIAL AND WALKTHROUGHS

Dorant, s.l., s.d., 50p.

Introduction | Fills for single numbers | Fills for two or more numbers | Finding definite fills and definite blanks. A logical approach | Extra rules for colour puzzles | Test answers | Afterword | Walkthroughs

GIOCHI

Dalgety J.

—— THE SUNDAY TELEGRAPH FIRST BOOK OF GRIDDLERS

Pan Books, London, 2005, ca. 128p.

Griddlers | [Puzzles] | [Solutions]

GRATTACIELO

Novelli B./Rivière M.

—— JEU DU GRATTE-CIEL, LE

Pole, Paris, 2003, 120p.

Avant-propos | Mode d'emploi et règle du jeu | 1. Le logiciel d'accompagnement | 2. Les règles de déduction | 3. Deux grilles commentées | 4. Mise en jambes | 5. Les classiques | 6. Pour amateurs entraînés | 7. Pour les connaisseurs | 8. Pour les experts | 9. Les espaces verts | 10. Les cours intérieures

Oltre 100 "griglie" da risolvere.

—— GIOCO DEI GRATTACIELI, IL [LE JEU DU GRATTE-CIEL]
Pole Italia, Milano, 2005, 120p.

Prefazione all'edizione italiana (A. Lissoni) | Prefazione all'edizione francese | 1. Preliminari | 2. Le regole di deduzione | 3. Due griglie commentate | 4. Incominciamo? | 5. I classici | 6. Per appassionati allenati | 7. Per conoscitori | 8. Per esperti | 9. Spazi verdi | 10. Cortili interni

Oltre 100 "griglie" da risolvere.

GRIGLIE DI DOMINO

Novelli B./Rivière M.

—— DOMINOS À PLACER

Pole, Paris, 2004, 120p.

Avant-propos | 1. Mode d'emploi | 2. Les règles de déduction | 3. Une grille commentée | 4. Premiers pas | 5. Les classiques | 6. Pour amateurs entraînés | 7. Pour experts | 8. Les grilles géantes | 9. Les tri-dominos | 10. Dominos fantômes | Solutions

Oltre 100 "griglie" da risolvere.

GRIGLIE LOGICHE

Zaccariotto D.

—— ERAVAMO 5 AMICI AL BAR... E ALTRI 41 ROMPI-CAPO PER TENERE ALLENATA LA MENTE

Nuovi Equilibri/Stampa Alternativa, Viterbo, 2000, 62p.

Presentazione | [42 problemi] | Soluzioni

KAKURO

—— KAKURO [TRAD.]

RCS-Bompiani, Milano, 2005, 139p.

Introduzione | Le regole | Come risolvere un puzzle di kakuro | Puzzle | Elenco delle combinazioni con un'unica possibilità | Soluzioni

—— PICCOLO LIBRO DEL KAKURO, IL

Rizzoli, Milano, 2005, XVI-ca. 127p.

Introduzione | Come nasce il Kakuro | Le regole del gioco | Alcune tecniche per iniziare | Puzzle | Soluzioni | Appendice

Chisholm A.

—— LIBRO DEL KAKURO, IL [THE KAKURO CHALLENGE]

Vallardi, Milano, 2006, ca. 256p.

Introduzione | [Giochi] | Soluzioni

Mephram M.

—— SUPER KAKURO [THE PENGUIN BOOK OF ULTIMATE KAKURO]

TEA, Milano, 2006, ca. 178p.

Come si gioca | [Giochi] | Le soluzioni

Moore G.

—— KAKURO. IL SUDOKU DEL FUTURO [THE BOOK OF KAKURO]

Mondadori, Milano, 2006, 187p.

Introduzione | [Giochi] | Soluzioni | [Sull'autore]

SUDOKU

MANUALI

Fujiwara H.

—— LET'S MAKE SUDOKU [TRAD.]

Nikoli, Tokyo, 2005, ca. 32p.

Introduction: making puzzles is also fun! | Step 1 | Step 2 | Step 3 | Step 4 | Step 5 | Step 6 | Step 7 | Step 8 | Step 9 | Step 10 | Why hand made? (N. Kanamoto; M. Kaji)

Munari D.

—— NOVEPERNOVE. SUDOKU: SEGRETI E STRATEGIE DI GIOCO

Springer, Milano, 2008, XII-135p.

Prefazione (G. Bruno) | Ringraziamenti | Introduzione | Il gioco | Convenzioni di base per notazione e primi termini di glossario | Tecniche di soluzione di base | Prime osservazioni sulla strategia di gioco | I candidati | Tecniche convenzionali di riduzione dei candidati | Pausa di riflessione sulla strategia di gioco | La situazione di stallo apparente | Tecniche avanzate | Strategia conclusiva di gioco | I livelli di difficoltà | Ulteriori tecniche di gioco | Appendice 1. Glossario e sintesi delle convenzioni di notazione | 2. Considerazioni sulla numerosità e complessità degli schemi possibili | 3. Varianti del Sudoku | 4. Breve storia del Sudoku | 5. Collegamenti al mondo del Sudoku

Novelli B./Rivière M.

—— SEGRETI DEL SUDOKU, I [TRAD.]

Pole, Milano, 2006, 95p.

Premessa | 1. Un po' di storia | 2. Il metodo dei riquadri | 3. Esaminare per righe e colonne | 4. Esaminare per caselle | 5. I sottoinsiemi | 6. Come ridurre i tempi di gioco | 7. Che fare quando tutto fallisce | 8. Varianti | Soluzioni degli esercizi

Vorderman C.

—— DIVENTA UN GENIO DEL SUDOKU [HOW TO DO SUDOKU]

RCS Sonzogno, Milano, 2005, 322p.

Introduzione | Come funziona questo libro | Le regole | Soluzione dei puzzle facili | Un puzzle facile dall'inizio alla fine | [Puzzle facili] | Soluzione dei puzzle medi | Un puzzle medio dall'inizio alla fine | [Puzzle medi] | Soluzione dei puzzle difficili | Un puzzle difficile dall'inizio alla fine | [Puzzle difficili] | Soluzione dei puzzle diabolici | Un puzzle diabolico dall'inizio alla fine | [Puzzle diabolici] | Soluzioni

Wilson R.

—— SEGRETI DEL SUDOKU, I [HOW TO SOLVE SUDOKU. A STEP-BY-STEP GUIDE]

Mondadori, Milano, 2005, XII-109p.

Prefazione | I. Introduzione | II. Le basi | III. Tecniche avanzate | IV. Per saperne di più

GIOCHI

—— PICCOLO GRANDE LIBRO DEL SUDOKU, IL

Newton & Compton, Roma, 2005, 207p.

Introduzione. Lo spirito del Sudoku | Cintura bianca. Iniziamo dal principio | Cintura gialla. Iniziare è facile: il difficile viene dopo | Cintura blu. Certezze, non discussioni | Cintura verde. Il saggio non smarrisce la strada, il coraggioso non teme | Cintura scarlatta. Se cadi sette volte, rialzati otto volte | Cintura marrone. Un successo ti appartiene per sempre | Cintura nera. Se un uomo è grande, anche il suo cane ha uno

sguardo fiero | La sfida per la cintura rossa. Proverbio: chi arriva primo ha vinto | Soluzioni

È indicato: a cura del Sudoku Institute; il copyright è di M. Symons e D. Thomas. Gli schemi di cintura nera sono griglie 16x16, mentre il concorso per la cintura rossa (del quale non viene data la soluzione) è uno schema 25x25.

—— SUDOKU [TRAD.]

Mondadori, Milano, 2005, 157p.

Tutti pazzi per il Sudoku | Come si gioca | [Puzzles] | Soluzioni

In copertina: "Per ragazzi dagli 8 ai 99 anni"; illustrato con i personaggi della serie "Candy Circle" creati da R. Crosa.

—— SUDOKU. VOLUME 1

Nonzero, Milano, 2005, 127p.

Do you Sudoku? (R. Albin) | Un po' di strategia | [Puzzles] | Soluzioni

—— SUPER SUDOKU

Alpha Test, Milano, 2005, 239p.

Introduzione | 1. Breve storia del Sudoku | 2. Regole e strumenti del gioco | 3. Le strategie risolutive | 4. Schemi risolti passo dopo passo | Schemi proposti | Soluzioni

Tratta quasi esclusivamente del Sudoku 16.

Daily Mail (ed.)

—— SUDOKU [SUDOKU]

Mondadori, Milano, 2005, XII-ca. 227p.

Introduzione | Sudoku | Soluzioni

Epabreta (pseud.)

—— SUDOKU PER TUTTI

Zelig, Milano, 2005, 93p.

Prefazione | Come si gioca | Gli schemi

Gould W.

—— FANDANGO SU DOKU. 1 [THE TIMES SU DOKU. BOOK 1]

Fandango, Roma, 2005, X-ca. 162p.

Introduzione all'edizione inglese (H. Rifkind) | Introduzione all'edizione italiana | Istruzioni per l'uso | Puzzle | Soluzioni

—— FANDANGO SU DOKU. 2 [THE TIMES SU DOKU. BOOK 2]

Fandango, Roma, 2005, X-ca. 162p.

Introduzione all'edizione inglese (H. Rifkind) | Introduzione all'edizione italiana | Istruzioni per l'uso | Puzzle | Soluzioni

—— FANDANGO SU DOKU. 3 [THE TIMES SU DOKU. BOOK 3]

Fandango, Roma, 2005, X-ca. 162p.

Introduzione all'edizione inglese (H. Rifkind) | Introduzione all'edizione italiana | Istruzioni per l'uso | Puzzle | Soluzioni

—— FANDANGO SU DOKU. 4 [THE TIMES SU DOKU. BOOK 4]

Fandango, Roma, 2005, X-ca. 162p.

I suggerimenti di Wayne Gould | Su Doku Clock | Alpha Doku | | Puzzle | Soluzioni

Huckvale M.

—— GRANDE LIBRO DEL SU DOKU FANDANGO, IL [THE BIG BOOK OF SU DOKU]

Fandango, Roma, 2005, XIV-ca. 326p.

Prefazione | Piccolo manuale per risolvere i Su Doku | Puzzle | Soluzioni

Contiene anche 10 griglie 16x16.

Mephram M.

—— THE DAILY TELEGRAPH SUDOKU

Pan Books, London, 2005, XX-ca. 171p.

Solving Sudoku | The puzzles | The solutions | [Worksheet]

—— SUDOKU 1 [TRAD.]

Fandango, Roma/RCS Corriere della Sera, Milano, 2005, VIII-ca. 85p.

Introduzione | Puzzle | Soluzioni

Probabilmente, traduzione parziale di "The Daily Telegraph Sudoku".

Peres E./Bersani R.

—— SUDOKU DI PERES, IL

Baldini Castoldi Dalai, Milano, 2005, 127p.

Regole del gioco | Metodo generale di soluzione | Scorciatoie strategiche | Criteri di impostazione | [Schemi] | [Soluzioni]

Sinden P.

—— PICCOLO LIBRO DEL SUDOKU, IL [THE LITTLE BOOK OF SUDOKU]

RCS Rizzoli, Milano, 2005, ca. 224p.

Introduzione | [Puzzles] | [Soluzioni]

Vorderman C.

—— SUDOKU CHE PASSIONE [CAROL VORDERMAN'S MASSIVE BOOK OF SUDOKU]

RCS Sonzogno, Milano, 2005, 559p.

Introduzione | Come funziona questo libro | Le regole | Dieci suggerimenti preziosi | Puzzle facili | Puzzle medi | Puzzle difficili | Puzzle diabolici | Sudoku a incastro | Sudoku 16 | Soluzioni | Punteggi

CRUCIDOKU

Wilson R.

——— CRUCIDOKU [HIDDEN WORD SUDOKU]
Sperling & Kupfer, Milano, 2006, XII-112p.
Prefazione | I. Introduzione | II. I puzzle | III. Soluzioni
| Per saperne di più

Edizione italiana a cura di E. Racca e E. Businelli.

SUDOKU X

Monckton C.

——— PICCOLO LIBRO DEL SUDOKU X, IL [SUDOKU X]
RCS Rizzoli, Milano, 2005, 172p.
Benvenuti nel mondo dei Sudoku X | Come risolvere i
Sudoku X | 100 Sudoku X nuovi di zecca | Passo dopo
passo nella soluzione dei Sudoku X | Soluzioni dei
Sudoku X

QUADRATI E CUBI MAGICI

Andrews W.S.

——— MAGIC SQUARES AND CUBES
Dover, New York, 1960, X-419p.
Publisher's preface | Introduction (P. Carus) | 1. Magic
squares | 2. Magic cubes | 3. The Franklin squares | 4.
Reflections on magic squares (P. Carus) | 5. A mathe-
matical study of magic squares (L.S. Frierson) | 6.
Magics and Pythagorean numbers (C.A. Browne) | 7.
Some curious magic squares and combinations | 8.
Notes on various constructive plans by which magic
squares may be classified | 9. Magic cubes of the sixth
order | 10. Various kinds of magic squares | 11.
Sundry constructive methods | 12. The theory of re-
versions (C. Planck) | 13. Magic circles, spheres and
stars | 14. Magic octahedroids | 15. Ornate magic
squares | Index | Diagrams of completed magics

Prima edizione: 1908.

CUBO DI RUBIK

——— RUBIK'S CUBIC COMPENDIUM
Oxford University Press, Oxford, UK, 1987, XII-
225p.
Introduction. The fascination of Rubik's cube (D.
Singmaster) | 1. In play (E. Rubik) | 2. The art of cubing
(T. Varga) | 3. Restoration methods and tables of pro-
cesses (G. Kéri) | 4. Mathematics (G. Kéri/T. Varga) | 5.
The universe of the cube (G. Marx) | 6. My fingers
remember: the psychology of the cube (T. Vekerdý) |
7. Afterword (D. Singmaster) | Bibliography | Index

Bossert P.

——— COME RISOLVERE IL CUBO DI RUBIK [YOU CAN DO
THE CUBE]

Rizzoli, Milano, 1982, 115p.

Tu puoi risolvere il Cubo | Introduzione | Il Cubo e
come funziona | Manutenzione del Cubo | Simboli |
Gli stadi | Importanti regole di maneggio | Per iniziare
| Stadio A | Stadio B | Stadio C | Stadio D | Stadio E |
Altre figure

Hintze W.

——— UNGARISCHE ZAUBERWÜRFEL, DER
Deutscher Verlag der Wissenschaften, Berlin,
1982, 140s.
Vorwort | 1. Grundlagen | 2. Die Lösung des Grund-
problems | 3. Würfelpraxis | 4. Theoretische Aspekte
des Würfels | Kleines Prozessverzeichnis | Lösungen
der Aufgaben | Literatur | Namen- und Sachverzeich-
nis

Nourse J.G.

——— SIMPLE SOLUTION TO RUBIK'S CUBE, THE
Bantam Books, New York, 1981, 64p.
About the author | Acknowledgments | Introduction |
About the Rubik's Cube | Summary of solution | Nota-
tion and terminology | Complete solution | Afterword
| Other games to play

Taylor D.

——— MASTERING RUBIK'S-CUBE
Holt, Rinehart and Winston, New York, 1981, 31p.
Author's note | Introduction | 1. Games you can play |
2. Pretty patterns | 3. First steps to a solution | 4. The
first layer edge cubes | 5. The meaning of clockwise |
6. The first layer corner cubes | 7. Interlude | 8. Ex-
ploring on your own | 9. A better way of describing
moves | 10. The middle layer | 11. The last layer | 12.
Edge flips and corner twirls | 13. Some other moves to
try | Acknowledgments

Warusfel A.

——— CUBO DI RUBIK, IL [RÉUSSIR LE RUBIK'S CUBE]
Mondadori, Milano, 1982, 163p.
Prefazione (E. Rubik) | [I.] Il Cubo di Rubik | [41 ca-
pitoli] | [II.] Un algoritmo per riordinare il Cubo (E.
Halberstadt)

GIOCO DELLA LOGICA

Carroll L.

——— GIOCO DELLA LOGICA, IL [THE GAME OF LOGIC]
Astrolabio-Ubaldini, Roma, 1969, 106p.
Al mio piccolo amico | Premessa | I. Nuovi lumi | II.
Domande maligne | III. Risposte contorte | IV. Colpito
o mancato
Contiene un gioco in cartone da ritagliare.

TEORIA DEI GIOCHI

Williams J.D.

—— COMPLEAT STRATEGYST, THE
Dover, New York, 1986, XVIII-268p.
Preface to the revised edition | Preface to the first edition | 1. Introduction | 2. Two-strategy games | 3. Three-strategy games | 4. Four-strategy games and larger ones | 5. Miscellany | 6. General method of solving games | Appendix A. Table of random digits | B. Solutions to exercises | Index

PARADOSSI, ILLUSIONI VISIVE

Falletta N.

—— LIBRO DEI PARADOSSI, IL [THE PARADOXICON]
TEA, Milano, 2001, 244p.
Ringraziamenti | Introduzione | 1. Figure ambigue | 2. Il paradosso di Anfibia | 3. Il paradosso del barbiere | 4. Il dilemma del coccodrillo | 5. ParadoSSI di Escher | 6. Evanescenze geometriche | 7. Verblu e bluver | 8. Il paradosso eterologico | 9. Figure impossibili | 10. Il paradosso dell'hotel infinito | 11. Il paradosso dell'avvocato | 12. Il paradosso del mentitore | 13. ParadoSSI della prospettiva | 14. Il paradosso della predizione | 15. Il dilemma del prigioniero | 16. ParadoSSI della probabilità | 17. Il paradosso del corvo | 18. Il paradosso del negoziante | 19. ParadoSSI dell'inversione statistica | 20. ParadoSSI del tempo | 21. ParadoSSI topologici | 22. Il paradosso dell'esame imprevisto | 23. Illusioni ottiche | 24. Il paradosso del voto | 25. I paradoSSI di Zenone | Bibliografia | Referenze

Fineman M.

—— NATURE OF VISUAL ILLUSION, THE
Dover, New York, 1996, VI-171p.
Preface | 1. A light and color primer | 2. The minimum case for vision | 3. Completion: phantoms of the visual system | 4. Motion receptors | 5. The illusion of movement | 6. The wagon wheel effect | 7. Motion perception: learned or innate? | 8. Kinetic art | 9. More kinetic depth | 10. Leonardo's window | 11. The size problem | 12. Two eyes are better than one | 13. Pulfrich's amazing pendulum | 14. The anamorphic puzzle | 15. The probability of form | 16. The restless eye | 17. Bands, grids, and gratings | 18. Color curiosities | 19. Poggendorf's illusion | Annotated bibliography | Index

Precedentemente pubblicato col titolo "The Inquisitive Eye".

Luckiesh M.

—— VISUAL ILLUSIONS. THEIR CAUSES, CHARACTERISTICS AND APPLICATIONS
Dover, New York, 1965, XXII-252p.

Introduction to the Dover edition (W.H. Ittelson) | Preface | List of illustrations | 1. Introduction | 2. The eye | 3. Vision | 4. Some types of geometrical illusions | 5. Equivocal figures | 6. The influence of angles | 7. Illusions of depth and of distance | 8. Irradiation and brightness-contrast | 9. Color | 10. Lighting | 11. Nature | 12. Painting and decoration | 13. Architecture | 14. Mirror magic | 15. Camouflage | Index

ROMPICAPO

REPERTORI

—— ENIGMI [PUZZLES 1]
Vallardi, Milano, 1996, ca. 255p.
Introduzione | [Giochi] | Soluzioni

Botermans J./Slocum J.

—— GEDULDSPIELE DER WELT [TRAD.]
Hugendubel, München, 1987, 160s.
Einleitung (M. Gardner) | Vorwort | Legespiele | "Take-Apart" Puzzles | Verbindungspuzzles | Vexiere | Bewegungspuzzles | Puzzlegefäße | Geschicklichkeitsspiele | Verschwindespiele | Unmögliche Objekte | Faltpuzzles | Lösungen | Danksagung | Literatur

van Delft P./Botermans J.

—— DENKSPIELE DER WELT [CREATIVE PUZZLES OF THE WORLD]
Heyne, München, 1977, 256s.
Einleitung (W.L. van der Poel) | Legespiele | Teilungsprobleme | Polyformen | Streichholz Puzzles | Domino Probleme | Zusammensetzspiele | Pack-Probleme | Magische Quadrate | Ring - Kordel - Kugel - Vexiere | Schnur- und Seiltricks | Drahtvexiere | Zahlen- und Logikprobleme | Positionspuzzles | Lösungen

ROMPICAPO A SCORRIMENTO

Hodern E.

—— SLIDING PIECE PUZZLES
Oxford University Press, Oxford, UK, 1986, XIV-249p.
Foreword (D. Singmaster) | Preface | Acknowledgements | 1. About the puzzles | 2. History of the sliding block puzzles | 3. Random arrangement sliding block puzzles | 4. Sliding block puzzles with uniform pieces | 5. Sliding block puzzles with rectangular pieces | 6. Sliding block puzzles with non-convex pieces | 7. Restricted route sliding block puzzles | 8. Sliding block puzzles with special shaped pieces or where rotation is allowed | 9. Three-dimensional sliding block puzzles | 10. Soko (warehouse) puzzles | 11. Railway shunting

puzzles | Solutions | Appendix A. A mathematical note (D. Singmaster) | B. List of patents | C. References and bibliography | Index

LABIRINTI

—— WO GEHT'S HIER LANG? 70 KNIFFLIGE LABYRINTHE
[TRAD.]
Knaur, München, 1985, ca. 126s.
[Spiele] | Die Auflösungen

Sambo M.M.

—— LABIRINTI. DA CNOSSO AI VIDEOGAMES
Castelvecchi, Roma, 2004, 431p.

In limine labyrinthi | I. | I misteri di Cnosso | Mito delirio finzione | II. | Roma nel labirinto | Cattedrali e giardini, l'onirico, la prospettiva, il mito | Chimere, carceri e labirinti | III. Arte, fumetti e film nel labirinto moderno | Delirio, metropoli, supermarket | Aspetti cerebrali, natura e scienza nel labirinto | Gioco, delirio, videogames | Interviste | Bibliografia | Ringraziamenti

PUBBLICAZIONI PERIODICHE

—— **FOCUS GIOCHI**

Gruner+Jahr/Mondadori, Milano, 2005-2006

Solo i primi 2 anni; nel primo anno pubblicato solo un numero.

GIOCHI CON CARTA E MATITA

Libri di giochi che si praticano generalmente con carta e matita.

I giochi individuali enigmistici, come il CRUCIVERBA, o logici, come il SUDOKU, trovano spazio nelle rispettive categorie.

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

REPERTORI

DOTS-AND-BOXES

RUOLINO DEL BASEBALL

REPERTORI

REPERTORI GENERALI

Angiolino A.

—— GIOCARRE CON CARTA E MATITA

Demetra/La Casa Verde, Sommacampagna, I, 1991, 34p.

[Introduzione] | Alcuni libri dove trovare altri giochi | Giochi per iniziare | Giochi di parole | Giochi difficili

Supplemento a "e giochi", numero 3, settembre/ottobre 1991.

—— GIOCARRE CON CARTA E MATITA

Elle Di Ci, Leumann, I, 1994, 175p.

[L'autore, l'illustratore] | Prefazione (A. Cascavilla) | Introduzione | I. Giochiamo subito! | II. Per saperne di più | Tabella dei giochi | E se siamo in tanti? | Ringraziamenti | Bibliografia

—— 101 GIOCHI CON CARTA E MATITA

Sonda, Casale Monferrato, 2008, 253p.

[Ringraziamenti] | Prefazione (E. Peres) | Introduzione | I. Giochiamo subito! | 1. Giochi a esaurimento | 2. Caccia alle parole | 3. Catene di parole | 4. Giochi con le lettere | 5. Griglie di parole | 6. Giochi a rinchiudere | 7. Giochi di collegamento | 8. Giochi di percorso | 9. Giochi di inseguimento | 10. Giochi di conquista | 11. Giochi a indovinare | 12. Giochi di induzione | 13. Giochi a mettere o a togliere | 14. Giochi di allineamento | 15. Giochi di abilità manuale | 16. Giochi di simulazione | II. Giocando s'impara | 1. Un po' di problemi | 2. Qualche "nota pedagogica" | Tabella dei giochi | Bibliografia

Angiolino A./Di Giorgio D.

—— GIOCHI DA BANCO E DA SCRIVANIA

Elledici, Leumann, I, 2002, 80p.

[Gli autori] | Introduzione | [Giochi] | Ringraziamenti | Riepilogo dei giochi

Danyliuk R.

—— SCHREIBSPIELE - STREICHHOLZSPIELE

Humboldt, München, 1979, 126s.

I. Schreibspiele | II. Streichholzspiele | Pfänder auflösen | Lösungen zu den Schreibspielen | Lösungen zu den Streichholzspielen | Alphabetisches Verzeichnis der Schreibspiele

García Davids G./Torrijos Ocádiz E.

—— JUEGOS CON LÁPIZ Y PAPEL

Selector, México, 2001, 149p.

Introducción | Qué necesitas para jugar? | 1. Juegos tradicionales | 2. Juegos con alfabeto | 3. Juegos con palabras | 4. Juegos con el periódico | 5. Juegos con números | 6. Juegos con dibujos | 7. Juegos varios

Joris W.

—— 100 STRATEGIC GAMES FOR PEN AND PAPER
Carlton Books, UK, 2002, 128p.
Introduction | [100 games] | List of games

—— 100 JUEGOS ESTRATÉGICOS PARA HACER CON LÁPIZ Y PAPEL [100 STRATEGIC GAMES FOR PEN AND PAPER]
Roca, Madrid, 2004, 214p.
Introducción | [100 juegos] | Lista de juegos

Koch K.H.

—— SPIELE MIT PAPIER UND BLEISTIFT
Econ, Düsseldorf, 1988, 127s.
Wer schreibt, gewinnt | I. Strategie für zwei | II. Mehr Strategie | III. Aktion | IV. Rätsel | V. Buchstabenspiele | VI. Zahlenspiele | VII. Kooperation

Mala M.

—— GROSSE BUCH DER BLOCK- UND BLEISTIFTSPIELE, DAS
Hugendubel, München, 1994, 288s.
Register | Spiele zum Nachdenken | Spiele mit Wörtern | Spiele mit Schwung | Taktische Spiele | Spiele zum Zeichnen | Knobelspiele | Nachwort

Pingaud F./Germe J.-F.

—— 50 JEUX AVEC DU PAPIER ET DES CRAYONS
Editions du Rocher, Monaco, 1984, 183p.
[Introduction] | 1. Caractéristiques des jeux de papier-crayons | 2. Jeux d'espace | 3. Jeux de déduction | 4. Jeux de lettres et chiffres | 5. Conseils et programmes pour jouer avec un micro-ordinateur aux jeux de ce livre | Index des jeux et origine

Solomon E.

—— GAMES WITH PENCIL AND PAPER
Dover, New York, 1993, 79p.
Preface to the Dover edition | Introduction | Sprouts | Three-dimensional Noughts and Crosses | Eleusis | Think of a letter | Crystals | Hex | Middleman | Boxes | Coincidences | Aggression | Battleships | Hangman | Go-Moku | Subterfuge | Letter-strings | Buried Treasure | [Playing grids]
Prima pubblicazione: 1973.

NUOVI GIOCHI

GIOCHI DI R. HOFFMANN

Hoffmann R./Neugebauer P.

—— SPIELE MIT STIFT UND PAPIER
Rowohlt, Reinbek, D, 1993, 96s.

Vorgeschrieben | ...mit Farben und Symbolen | ...mit Nummern und Zahlen | ...mit Wörtern und Buchstaben | ...mit Äpfeln und Pantoffeltierchen | Kopiervorlagen

GIOCHI DI S. SACKSON

Sackson S.

—— BEYOND COMPETITION
Pantheon Books/Random House, USA, 1977, 16p.+annessi
[Introduction] | Space Explorer | Resources | Rescue | Peace Conference | Search | Round 'n' Round

Contiene 16 schemi vuoti per ciascun gioco.

—— BEYOND SOLITAIRE
Pantheon Books/Random House, USA, 1976, 16p.+annessi
[Introduction] | Four color | Pinball | Profit & loss | Mountains and valleys | No way | Buried treasure

Contiene 14 schemi vuoti per ciascun gioco.

—— BEYOND TIC TAC TOE
Pantheon Books/Random House, USA, 1975, 16p.+annessi
[Introduction] | Vasarely | Miro | Mondrian | Arp | Delauney | Klee | Springer

Contiene 8 schemi vuoti per ciascun gioco.

—— CALCULATE!
Pantheon Books/Random House, USA, 1979, 16p.+annessi
Introduction | Run for president | Target number | Invasion | Away across | Travels | High finance

I giochi proposti richiedono l'uso di una calcolatrice; Contiene da 13 a 20 schemi vuoti per ciascun gioco.

DOTS-AND-BOXES

Berlekamp E.

—— DOTS-AND-BOXES GAME, THE. SOPHISTICATED CHILD'S PLAY
AK Peters, Natick, USA, 2000, XII-131p.
Preface | Conventions for problems | 1. Dots-and-boxes. An introduction | 2. String-and-coins | 3. Elementary chain counting problems | 4. Advanced chain counting | 5. Advanced chain counting problems | 6. Nimber values for nimstring graphs | 7. Elementary problems with nimbers | 8. More about nimstring, arrays, mutations, vines, etc. | 9. Advanced nimstring problems | 10. Playing Dots-and-boxes with very close scores | 11. Dots-and-boxes problems with close scores | 12. Unsolved problems | Bibliography | Index

RUOLINO DEL BASEBALL

Baseball Almanac (ed.)

—— SCORING BASEBALL

Tratto da internet; 10p.

Dickson P.

—— JOY OF KEEPING SCORE, THE

Walker, New York, 1996, 117p.

Introduction | 1. Why score? | 2. How to tend a scorecard: the basics | 3. Advanced scoring techniques | 4. Scoring and baseball history from A to Z | Score-cards of historic games | Acknowledgments | Biblio-graphy | Index

Hernandez K./Bryan M.

—— PURE BASEBALL. PITCH BY PITCH FOR THE ADVANCED FAN

Harper, New York, 1995, X-259p.

Preamble | 1. | 2. | 3. | 4. | 5. | 6. | 7. | 8. | 9. | Epilogue | Acknowledgments | Postscript: the games by the numbers | Index | About the authors

Lyttle R.

—— OFFICIAL BASEBALL SCORECARD BOOK, THE

Wanderer Books/Simon & Schuster, New York, 1982, 64p.

Symbol summary | The scorecard | [25 chapters] | Blank scorecards

Oltre 30 pagine di ruolini da compilare.

Manetti A.

—— RUOLINO (O BOX SCORE), IL, in: *"Baseball"* Mediterranee, Roma, 1968, 175-185pp.

McGovern P.

—— BASEBALL SCORECARD, THE

McGovern/Baseballscorecard.com, USA, 2002, ca. 42p.

Welcome | Keeping score | The scorecard | Getting started | Scoring | Abbreviations | Examples | Substitutions | After the game | Statistics | Glossary | Frequently asked questions | [Some different score sheets]

Mysportsguru.com (ed.)

—— BASEBALL SCORE KEEPING BASICS

Tratto da internet; 4p.

Smith B.E.

—— BATTER UP! THE ULTIMATE BASEBALL SCORE-KEEPER

Chronicle Books, San Francisco, 2000, 128p.

[Foreword] | Keeping score | Scorecards | Season finale | World Series | Play ball! | The fan | Resources

È sostanzialmente un diario per annotare i risultati delle partite; solo 12 pagine sono dedicate alle spiegazioni.

Swingley C.

—— GUIDE TO SCORING BASEBALL

Swingley, [USA], s.d., ca. 25p.

Introduction | First inning | Second inning | Baseball scorecards

GIOCHI DA CASINÒ e altri giochi d'azzardo [in generale]

Libri generici sui giochi d'azzardo e sui casinò.

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

STORIA

DIZIONARI

MATEMATICA

DIRITTO

COSTUME E SOCIETÀ

PSICOLOGIA, PATOLOGIA

CASE DA GIOCO

PROFESSIONI

MANUALI PROFESSIONALI PER CROUPIERS

GIOCO IN RETE (INTERNET)

REPERTORI, STRATEGIE

REPERTORI RISTRETTI

TRUCCHI E IMBROGLI

COLLEZIONISMO

STORIA

—— GAMBLERS OF THE OLD WEST

Time-Life Books, Alexandria, USA, 1996, 240p.

1. A frontier gone gambling mad | 2. Dirty dealing on the wide Mississippi | 3. Betting fever in gold-rush country | 4. Cheating and its perils | 5. Booming business for boomtown gamblers | 6. Thundering hoofs and hammering fists | Picture credits | Acknowledgments | Bibliography | Text credits | Index

Culin S.

—— GAMBLING GAMES OF THE CHINESE IN AMERICA, THE
University of Pennsylvania Press, Philadelphia, 1891, 9p.

"Series in Philology Literature and Archeology", vol. 1, no. 4.

Fiorin A. (ed.)

—— FANTI E DENARI

Arsenale, Venezia, 1989, 211p.

[Saluto] (A. Casellati) | [Saluto] (M. Cecconi/N. Laroni/E. Greco) | Elogio dell'azzardo e dei casinò (G. Dosena) | Chiaroscuri lagunari, ossia il fantasma del gioco (G. Benzoni) | Giocatori e pittori: un rapporto difficile (F. Pedrocco) | Il luogo del gioco: il Ridotto di Palazzo Dandolo a San Moisè (F. Pedrocco) | Carte, dadi e tavolieri (A. Fiorin) | Il Ridotto (A. Fiorin) | Ritrovi da gioco (A. Fiorin) | Lotto, lotterie e altro ancora (A. Fiorin) | Gli oggetti del gioco (A. Fiorin) | Il gioco nella letteratura (A. Fiorin) | Legislazione e repressione (A. Fiorin) | Note | Bibliografia

Catalogo della mostra "Fanti e denari. Sei secoli di giochi d'azzardo a Venezia", Casinò Municipale, Venezia 15 gennaio-28 aprile 1989.

Morin C.

—— ROUE DE LA FORTUNE, LA. LES JEUX DE HASARD DE L'ANTIQUITÉ À NOS JOURS

Perrin, Paris, 1991, 325p.

Avant-propos | 1. Une roue qui tourne depuis la nuit des temps | 2. Le dieu hasard | 3. Pour gagner le gros lot | 4. La Fortune en l'an mille | 5. Un saint s'en mêle... et des images apparaissent | 6. La guerre du fisc est déclarée | 7. La rage de jouer | 8. Les maisons de jeu | 9. Tricheurs et racoleurs | 10. La loterie, ce "monstre" hybride | 11. Vers la loterie nationale | 12. Vendre son âme au diable | 13. Le dessous des cartes | 14. À hue et à dia! | 15. Rien ne va plus! | 16. De Monte-Carlo à Macao... en passant par Deaville | 17. La radio s'en mêle... et la télévision s'engage sur le sentier de la guerre | 18. "La Roue de la Fortune" | 19. Anatomie du joueur | Bibliographie

Con la collaborazione di C. Dufresne.

Schwartz D.G.

— ROLL THE BONES. THE HISTORY OF GAMBLING
Gotham Books/Penguin, New York, 2006, XXII-570p.

Foreword (J. McManus) | Prologue - The Rainmaker reborn | I. The discovery of gambling | II. Gambling becomes a science | III. Gambling takes to the sea | IV. Europeans gamble at home and abroad | V. The United States bets big | VI. Gambling for fun and profit | VII. The legitimization of american gambling | VIII. Gambling's new prominence | IX. Into the twenty-first century | Acknowledgments | Notes | Index

Contiene alcune pagine fuori testo con illustrazioni in bianco e nero.

DIZIONARI

Sifakis C.

— ENCYCLOPEDIA OF GAMBLING

Facts on File, New York, 1990, XII-340p.

Introduction | [Entries A-Z] | Glossary | Bibliography | Index

MATEMATICA

Aczel A.D.

— CHANCE. DAI GIOCHI D'AZZARDO AGLI AFFARI (DI CUORE) [CHANCE. A GUIDE TO GAMBLING, LOVE, THE STOCK MARKET, AND JUST ABOUT EVERYTHING ELSE]
Cortina, Milano, 2005, 141p.

1. Che cos'è la probabilità? | 2. Misurare la probabilità | 3. La legge dell'unione | 4. L'indipendenza dagli eventi | 5. La probabilità soggettiva | 6. Complemento di un evento e unione di eventi indipendenti | 7. Percorsi casuali e rovina del giocatore | 8. Che cos'è la casualità? | 9. Il triangolo di Pascal | 10. Il paradosso dell'ispezione | 11. Il problema del compleanno | 12. Coinidenze | 13. Come avere successo in amore (o trovare l'appartamento migliore, o adottare il cucciolo migliore) | 14. Come prendere decisioni in condizioni di incertezza | 15. Strategie di gioco | 16. Il teorema di Bayes | 17. La curva normale | 18. Capire i sondaggi sulle elezioni presidenziali (e non solo quelli) | 19. Conclusione | Un po' di piccoli problemi per vedere quanto siete diventati bravi | Risposte | Appendice (B. Johnson)

Boll M.

— CHANCE ET LES JEUX DE HASARD, LA

Gabay, Sceaux, F, 1992, 382p.

Introduction | 1. Qu'entend-on par probabilité? | 2. Curiosités mathématiques | 3.-6. Le jeu de pile ou face | 7. Les dés | 8. Le Poker d'as | 9. Loterie et sweep-stake | 10. La Boule (chances simples) | 11. La Boule

(numéros pleins) - Le jeu des Avions | 12. La Roulette (chances simples) | 13. La Roulette (chances multiples) - La Double-Roulette | 14. Le Trente et Quarante | 15.-17. Le Baccara | 18. Les jeux de pur hasard | 19. L'Écarté | 20. La Belote | 21. Quelques autres jeu | 22. Le Poker | 23. Le Bridge | 24. Les jeux de semi-hasard | 25. La chance et la destinée

Ristampa anastatica dell'edizione del 1948 (con aggiornamenti).

Costantini D./Monari P. (eds.)

— PROBABILITÀ E GIOCHI D'AZZARDO

Muzzio, Padova, 1996, VI-182p.

Avvertenza (D. Costantini/B.V. Frosini) | Introduzione (D. Costantini/P. Monari) | I giochi d'azzardo e lo sviluppo della teoria delle probabilità (J. von Plato) | La nozione di scommessa equa (U. Garibaldi) | Probabilità soggettiva e simmetria. Considerazioni quasi euristiche sulla scambiabilità (L. Vianelli Bellavista) | Cos'è il caso? (M.C. Galavotti) | Che cosa dice il calcolo delle probabilità (G. Dall'Aglio) | La comparazione fra prospettive incerte: modelli teorici e comportamento effettivo (B.V. Frosini/L. Giossi)

Everitt B.S.

— LEGGI DEL CASO. GUIDA ALLA PROBABILITÀ E AL RISCHIO, LE [CHANCE RULES. AN INFORMAL GUIDE TO PROBABILITY, RISK AND STATISTICS]

Utet, Torino, 2008, XIV-192p.

Prefazione | Ringraziamenti | 1. Una breve storia del caso | 2. Testa o croce? Femmina o maschio? | 3. Dadi | 4. Giocare per divertirsi: le scommesse calcistiche e la lotteria | 5. I professionisti dell'azzardo: roulette, carte e corse di cavalli | 6. Palline, compleanni e coincidenze | 7. Il reverendo Thomas Bayes e la probabilità condizionata | 8. Probabilità sconcertanti | 9. Una vita spericolata | 10. Statistica, statistici e medicina | 11. Terapie alternative: sono placebo o panacee? | 12. Caso, caos e cromosomi | Epilogo | Bibliografia minima | Indice analitico

Garbolino P.

— GIOCHI D'AZZARDO, I

Il Saggiatore, Milano, 1998, , 123p.

[L'autore] | Premessa | [I.] Un manuale per capire. La regolarità dell'azzardo | Il prezzo equo di un gioco | Che bel mestiere fare il biscazziere | La fallacia di Montecarlo | La rovina del giocatore | [II.] Un saggio per riflettere. Come vivere nell'incertezza senza essere troppo infelici | La logica del probabile | Il caso e la fortuna | L'utilità del denaro (e non solo) | Appendice A. Il teorema della rovina del giocatore | B. Le regole del calcolo delle probabilità | C. La legge dei grandi numeri | D. La misurazione dell'utilità | Glossario | Bibliografia | Indice analitico

Maraldi U.

—— GIOCHI DI AZZARDO E LEGGI DEL CASO

Bompiani, Milano, 1953, 191p.

Due parole al lettore diffidente | I. Giochi di azzardo | 1. Avventure di scienziati al tavolo verde | 2. Che cosa è questa magia dei numeri? | 3. Il triangolo magico | 4. Il gioco del lotto | 5. La "Roulette" gran favorita | 6. Dedicato ai "fabbricanti di sistemi" | 7. Il Baccarà vertigine dell'azzardo | 8. "Chemin de Fer" | 9. "Trente et Quarante" | II. Applicazioni delle leggi del caso | 10. Il caso e la vita | 11. Ricerche di psicologia sperimentale | 12. Tentativi di applicazione all'astrologia | 13. Il caso e le scienze biologiche - I fenomeni di eredità | 14. Il caso autore della vita e dell'universo? | Appendice: le leggi statistiche e il miracolo | Conclusione: la matematica e il futuro | Fonti bibliografiche

Peres E.

—— FEBBRE DA GIOCO

Avverbi, Roma, 2000, 167p.

Introduzione | 1. Breve storia del gioco d'azzardo | 2. Breve storia del calcolo delle probabilità | 3. La legge dei grandi numeri | 4. Inganni e paradossi delle probabilità | 5. Il teorema dell'impossibilità dei sistemi | 6. Giochi a rendimento vantaggioso | 7. Giochi a rendimento equo: quando il banco va in bianco | 8. Giochi a rendimento svantaggioso: quando i sogni si pagano | 9. Giochi a rendimento nullo: quando il gioco si fa impuro | 10. Giochi a rendimento garantito: la legge di Truffy | Appendici

Rosenthal J.S.

—— REGOLE DEL CASO. ISTRUZIONI PER L'USO, LE [TRAD.]

Longanesi, Milano, 2006, 301p.

1. Circondati dal caso | 2. Quanto è improbabile? | 3. Le regole del gioco | 4. Strategie vincenti | 5. Omicidi in prima pagina | 6. Funzioni di utilità | 7. Leggere tra le righe | 8. Fulmine a ciel sereno | 9. Intermezzo | 10. Cinquantuno a quarantanove per cento | 11. Dicianove volte su venti | 12. casualità alla riscossa | 13. Evoluzione, geni e virus | 14. Dov'è nascosta l'automobile? | 15. Un'arma contro lo spam | 16. Ignoranza, caos e meccanica quantistica | 17. Test finale | Ringraziamenti | Indice analitico

DIRITTO

DIRITTO INTERNAZIONALE

Cabot A.N./Thompson W.N./Tottenham A. (eds.)

—— INTERNATIONAL CASINO LAW

Institut for the Study of Gambling and Commercial Gaming, Reno, 1993, ca. 74p.

Austria [pp. 253-258] | France (F. Roux) [pp.273-284] | Germany (J. Kelly/H. Nevries) [pp. 285-295] | Great Britain (N. Fagan/N. Kent-Lemon) [pp. 301-314] | Italy [pp. 325-330] | Monaco [pp. 337-342] | Spain [pp. 363-374] | Switzerland (G. Häberling) [pp. 375-380]

Selezione; sono stati scelti solo i più significativi paesi europei.

DIRITTO FRANCESE

—— RÉGLEMENTATION DES JEUX DANS LES CASINOS
Journaux Officiels, Paris, 2001, [X]+IV-165p.

Edizione aggiornata al 30 giugno 2001, con 3 supplementi (2002).

DIRITTO SVIZZERO

—— [RACCOLTA DI TESTI LEGISLATIVI CONCERNENTI IL GIOCO D'AZZARDO E LE CASE DA GIOCO IN SVIZZERA]

Ufficio Federale degli Stampati, Bern, 1997-2000

Legge federale concernente le lotterie e le scommesse professionalmente organizzate (LLS) dell'8 Giugno 1923 | Ordinanza relativa alla legge federale concernente le lotterie e le scommesse professionalmente organizzate (OLLS) del 27 Maggio 1924 | Messaggio concernente la legge federale sul gioco d'azzardo e sulle case da gioco (LCG) del 26 Febbraio 1997 | Ordinanza sugli apparecchi automatici da gioco (OAG) del 22 Aprile 1998 | Legge federale sul gioco d'azzardo e sulle case da gioco (LCG) del 18 Dicembre 1988 | Ordinanza sul gioco d'azzardo e le case da gioco (OCG) del 23 Febbraio 2000 | Ordinanza della commissione federale delle case da gioco sugli obblighi di diligenza delle case da gioco relativi alla lotta contro il riciclaggio di denaro (OCFCG-LRD) del 28 Febbraio 2000 | Ordinanza del Dipartimento Federale di Giustizia e Polizia sui sistemi di sorveglianza e sul gioco d'azzardo (OGAz) del 13 Marzo 2000 | Regolamento interno della commissione federale delle case da gioco, del 31 Agosto 2000

Raccolta interna, senza numerazioni di pagine.

COSTUME E SOCIETÀ

Imbucci G. (ed.)

—— MERCATO ED ETICA DEL GIOCO PUBBLICO

Marsilio, Venezia, 2002, 539p.

[Ringraziamenti] (G. Imbucci) | Presentazione (G. Imbucci) | [I.] Storia | Italia che gioca (G. Imbucci) | Per guarire dal gioco: il giudice, il predicatore, il notaio (G. Ortalli) | Feste e giochi tra esaltazioni teologiche e divieti canonici [secoli XV-XX] (G.M. Viscardi) | "Giochi proibiti". Pratiche e divieti di gioco nel Mezzogiorno tra Seicento e Ottocento (M.R. Pelizzari) | "Pubblica utilità" e "arcano" del capitale. Consenso e opposi-

zione al gioco d'azzardo a Napoli nel secondo Settecento (E. Di Rienzo/P. Capuano) | Gioco ed economia: influenze e interrelazioni (V. D'Arienzo) | Una questione di moralità: il dibattito sul gioco del lotto in Italia tra Otto e Novecento (F. Tardiola) | La cabala e la vita quotidiana fra Otto e Novecento (A. Di Leo) | Chi è vittima del mal giochi se stesso. Lotterie e calamità nell'Italia liberale (O. De Rosa) | Preistoria della scommessa sportiva in Italia (A. Papa) | Il gioco del pallone (S. Pivato) | L'importanza di essere ricchi: storia sociale del totocalcio (G. Panico) | [II.] Cultura | Il gioco come metafora della modernità (A. Cavicchia Scalamonti) | Play-Sé-Station. Riflessioni su gioco e identità nell'era elettronica (G. Pecchinenda) | I tecnopagani del MUD (L. Del Gaudio) | Teoria del gioco digitale (C. Gily Reda) | Il gioco della scienza e la scienza del gioco (G. Longo) | La variante di Wittgenstein (B. Coppola) | Condannati alla scommessa (S. Oliverio) | "Slashing the Grasses", "Bombing the Betshops", "Puking the Streets": gioco, cultura, società e linguaggio nell'Inghilterra degli anni sessanta (M. Ingenito) | [III.] Clinica | Il gioco come spazio per l'illusione (M.V. Carbonara) | Il gioco d'azzardo patologico (L. Ravizza) | Aspetti neurobiologici del gioco d'azzardo patologico (D. Marazziti) | Gioco e famiglia (C. Guerreschi) | [IV.] Mercato | Il gioco nel mercato del tempo libero (G. Sandi) | Razionalità e irrazionalità dei comportamenti di gioco nel lotto italiano (P. Alberti) | Strategie ottime nei giochi a totalizzatore (L. Vannucci) | Un modello di comportamento razionale per il giocatore d'azzardo (F. Cacciafesta) | Il gioco in borsa ai tempi di internet (L. Piazza) | Il casinò de la Vallée di Saint-Vincent: storia di un successo (M. Fiore) | L'andamento del gioco presso le tabaccherie [1987-2000] (S. Baronci) | [V.] Etica | Per un codice etico del gioco (G. Anfossi) | Presente e futuro dell'impresa casinò (A. Arrigoni) | Il casinò di Sanremo, tra cultura e storia (I. Ruscigni) | Mercato ed etica del gioco (G. Imbucci) | Gli autori

Atti del II Convegno "Il gioco pubblico in Italia. Storia, cultura, clinica e mercato", Saint-Vincent, 18-20 giugno 2001.

PSICOLOGIA, PATOLOGIA

Capitanucci D./Marino V. (eds.)

—VITA IN GIOCO? LA. IL GIOCO D'AZZARDO TRA DIVERTIMENTO E PROBLEMA

Angeli, Milano, 2002, 189p.

Ringraziamenti | Gli autori | Prefazione (G. Benedettini/H.P. Orlini) | Introduzione (V. Marino/D. Capitanucci) | 1. Prospettive per la diagnosi ed il trattamento del gioco d'azzardo patologico in Italia e all'estero (A. Lucchini) | 2. Dipendenza da gioco d'azzardo e politiche sociali in Regione Lombardia. La prospettiva istituzionale (M. Tosi) | 3. Gioco d'azzardo e dipendenza: cenni sull'evoluzione di un rapporto (R. Zerbetto) | 4. La psicologia della scommessa. Sugge-

stioni sul gioco d'azzardo (G. Lavanco) | 5. Modelli interpretativi e analogie tra gioco d'azzardo e altre forme di addiction (V. Marino) | 6. Il problema neurobiologico del gioco d'azzardo patologico (G.P. Guelfi) | 7. Eterni giochi: tra ciò che cambia e ciò che permane (R. Zerbetto) | 8. Il gioco d'azzardo tra normalità e patologia (M. Croce) | 9. Dal gioco sociale al gioco problematico: percorsi per un intervento di comunità (G. Lavanco/L. Varveri) | 10. Il progetto "La vita in gioco": elaborazione di un sistema di intervento territoriale (D. Capitanucci) | 11. L'approccio multimodale nel trattamento del gioco d'azzardo patologico: l'esperienza della S.I.I.Pa.C. [Società Italiana di Intervento sulle Patologie Compulsive] (C. Guerreschi) | 12. I gruppi terapeutici per giocatori d'azzardo e familiari: l'esperienza di Campoformido [Udine] (R. De Luca) | 13. L'importanza di una rete nel trattamento del gioco patologico: l'esperienza del Cantone Ticino [Svizzera] (T. Carlevaro) | 14. Uno strumento di prevenzione: la formazione dell'operatore di sala nei casinò di Locarno e Lugano [Svizzera] (A. Sani) | 15. Un approccio di rete al gioco d'azzardo (L. Sanicola/S. Bosio) | 16. Testimonianze di ex-giocatori | Poster | Riferimenti bibliografici

Croce M./Zerbetto M. (eds.)

—GIOCO & L'AZZARDO, IL. IL FENOMENO, LA CLINICA, LE POSSIBILITÀ DI INTERVENTO

Angeli, Milano, 2001, 399p.

Presentazione (M. Croce/R. Zerbetto) | I. Modelli interpretativi nello studio del gioco d'azzardo | 1. Il gioco nel mito e il mito nel gioco (R. Zerbetto) | 2. Vizio, malattia, business? Storia dei paradigmi sul gioco d'azzardo (M. Croce) | 3. Il caso e il gioco. Riflessioni psicoanalitiche (G. Maffei) | 4. Adolescenti e azzardo (L. Grosso) | 5. Un'analisi critica dei modelli di gioco patologico (M. Valleur) | 6. Gioco e attivazione endogena di neuromediatori (G.P. Guelfi) | II. L'inquadramento diagnostico dei giocatori problematici | 1. Gioco d'azzardo, comorbidità e strutture di personalità (A. Milesi/M. Clerici) | 2. Giochi d'azzardo e tossicodipendenza (P. Rigliano/M. Croce) | 3. Il gioco d'azzardo patologico in soggetti con abuso di alcolici (B. Spazapan/P. Lenassi) | 4. Gambling, depressione e alexitimia (F. Pellegrino/R. Mennella) | 5. Profili di personalità e aspetti cognitivi nei giocatori d'azzardo (M.A. Reda/S. Blanco/D. Benevento) | 6. Revisione critica degli strumenti di valutazione del gioco d'azzardo patologico (D. Capitanucci/A. Biganzoli/T. Carlevaro) | III. Interventi e prospettive di carattere terapeutico-riabilitativo | 1. La psicoterapia cognitivo-comportamentale nel gioco d'azzardo. Discussione di un caso (R. Ladouceur/C. Sylvain/C. Boutin) | 2. Esperienze di valutazione sui trattamenti (A. González-Ibáñez) | 3. La comunità terapeutica per giocatori compulsivi (C. Guerreschi) | 4. I gruppi per giocatori d'azzardo e le

loro famiglie (R. De Luca) | 5. L'impatto del gambling compulsivo sulle dinamiche relazionali (M. Coletti) | 6. L'auto mutuo aiuto per giocatori d'azzardo (P. Dallago) | 7. Terapia farmacologica del gioco d'azzardo patologico (S. Pallanti/N. Baldini Rossi/E. Hollander) | IV. Per una politica istituzionale di contenimento del fenomeno | 1. Quale politica europea nei confronti delle dipendenze? (U. Nizzoli) | 2. I SerT [Servizi per le Tossicodipendenze] e il gioco d'azzardo patologico (G. Zanda) | 3. Linee programmatiche per il gioco d'azzardo patologico in un Dipartimento per le dipendenze (H. Margaron/M. Pini) | 4. L'esperienza di un servizio psichiatrico svizzero (T. Carlevaro) | 5. L'esperienza olandese sul gioco compulsivo e promozione del "gioco responsabile" (P. Remmers) | 6. L'esperienza danese di trattamento per giocatori (M. Bay Jørsel) | V. Prospettive nella ricerca e nella prevenzione del gioco compulsivo | 1. Scommettitori autorizzati e bisogno di identità (G. Lavanco/T. Lo Re) | 2. L'impatto del gambling sugli adolescenti (S. Fisher) | 3. La realtà parallela della sala corse: un extraluogo? (F. Azzimondi/R. Cice/M. Croce) | 4. Il ruolo dei neuro-mediatori in una prospettiva multidimensionale (G. Intaschi/M. Di Fiorino/A.Cerù/A. Gemignani) | VI. Aspetti di carattere sociale e legislativo | 1. Aspetti sociologici, economici e rischi criminalità (M. Fiasco) | 2. I costi sociali del gioco d'azzardo patologico (F. Starace/M. Casale) | 3. Ipotesi legislative e contenimento delle attività illecite (P. Romani) | 4. L'imprenditoria nel gioco tra etica e profitto (P. Brunetti) | 5. Investire e giocare in borsa: l'incerto confine (M. Moz-zicato/D. De Marinis) | Bibliografia | I curatori | Gli autori

Dickerson M.G.

—— DIPENDENZA DA GIOCO, LA [COMPULSIVE GAMBLERS]

Edizioni Gruppo Abele, Torino, 1993, 170p.

Presentazione. I rischi del gioco d'azzardo come problema sociale (G. De Leo) | Ringraziamenti | 1. Introduzione | 2. Prospettive storiche e contemporanee | 3. Perché si gioca d'azzardo | 4. Chi sono, e come giocano? | 5. Perché si ostinano a giocare anche quando perdono? | 6. Come smettere o riacquistare il controllo? | 7. Come smettere o riacquistare il controllo: una guida pratica | 8. Conclusioni | Postfazione. Tossicomanie e gioco d'azzardo: quando la sfida diventa passione (M. Croce) | Bibliografia

Guerreschi C.

—— GIOCATI DAL GIOCO

San Paolo, Cinisello Balsamo, I, 2000, 154p.

Prefazione (G. Imbucci) | Introduzione | I. I giocatori si raccontano | Una storia per tutte | All'inizio, giocare e bere erano solo due passatempi | Adesso smetto, ma... | II. Il gioco d'azzardo patologico | La storia | I

giocatori d'azzardo | Il gioco d'azzardo patologico | Il recupero del giocatore d'azzardo patologico | Appendice A. Versione italiana del South Oaks Gambling Screen (SOGS) di H.R. Lesieur e S.B. Blume | B. Le 20 domande dei giocatori anonimi | C. Le 20 domande di Gam-Anon | Bibliografia

—— GIOCO D'AZZARDO PATOLOGICO, IL

Kappa, Roma, 2003, 236p.

Presentazione del sindaco della città di Roma (W. Veltroni) | Presentazione del sindaco della città di Bolzano (G. Salghetti Drioli) | Prefazione (C. Del Miglio) | Introduzione | Il gioco d'azzardo | Legislazione italiana del gioco d'azzardo | Vite da giocatori | Gioco, cervello e attivazione endogena di neurotrasmettitori | Modelli interpretativi del fenomeno gap | L'illusione del controllo | La codipendenza | La famiglia dei giocatori d'azzardo patologici | La comorbidity | Alcolismo e gioco d'azzardo patologico | Chi è il giocatore d'azzardo patologico? | I costi sociali del gioco d'azzardo patologico | Le new additions | Il programma terapeutico della Società Italiana di Intervento sulle Patologie Compulsive (S.I.I.Pa.C.) | La comunità terapeutica per i giocatori d'azzardo patologici | Ricadute | La prevenzione | Il gioco d'azzardo patologico nella città di Bolzano | Appendice A. Il progetto Infoazzardo nella città di Roma | B. Versione italiana del South Oaks Gambling Screen (SOGS) | C. Questionari sulle new additions | D. L'influenza dell'assistenza psicologica sulla qualità della vita dei giocatori patologici al centro S.I.I.Pa.C. di Bolzano | Bibliografia

Lavanco G. (ed.)

—— PSICOLOGIA DEL GIOCO D'AZZARDO. PROSPETTIVE PSICODINAMICHE E SOCIALI

McGraw-Hill, Milano, 2001, XII-244p.

Autori | Prefazione (G. Lavanco) | 1. Un inquadramento generale. Minima metodologica (G. Lavanco/L. Varvieri/T. Lo Re) | 2. Gioco d'azzardo e psico-patologia: la difficile inclusione (M. Croce) | 3. Dall'intervento terapeutico a una politica di gioco responsabile (R. Zerbetto) | 4. Per una nuova teoria e funzione sociale del gioco d'azzardo (M. Croce) | 5. Il giocatore sociale. L'intervento di psicologia e di comunità (G. Lavanco/L. Varvieri) | A mo' di conclusione (G. Lavanco) | Bibliografia | Indice degli autori | Indice analitico

Willans A.

—— GIOCO D'AZZARDO. UN AFFARE DI FAMIGLIA [GAMBLING. A FAMILY AFFAIR]

Editori Riuniti, Roma, 2000, 150p.

Nota del curatore | Ringraziamenti | 1. Perché giochiamo? | 2. Il mondo del gioco | 3. Quand'è che il gioco diventa un problema? | 4. La famiglia del giocatore | 5. Affrontare il problema del gioco | 6. Aiuto | 7. La guarigione | 8. I giovani e il gioco | 9. Aiutare i

giovani giocatori | 10. Aiutare i genitori | 11. Giocare in modo sicuro: la scelta è vostra | Indirizzi utili | Indice analitico

CASE DA GIOCO

Bourie S.

— AMERICAN CASINO GUIDE

Casino Vacations, Dania, USA, 1998, 354p.

About your guide | Couponomy (A. Curtis) | Your best casino bets - part I (H. Tamburin) | Your best casino bets - part II | Casino comps - part I | Casino comps - part II (M. Rubin) | Slot clubs (J. Compton) | Slot machines | The world's greatest slot cheat? | Are slot machine honest? | Video Poker | Professional Video Poker (D. Paymar) | Risk of ruin in Video Poker (D. Paymar) | Blackjack | Blackjack 101 (H. Tamburin) | Rating Blackjack games (A. Snyder) | Surprise party at the Klondike Hotel (A. Snyder) | Advice for running a Blackjack team (S. Wong) | Craps | Craps bets - good, bad & ugly (H. Tamburin) | Roulette | Baccarat | Casino mistakes - part I | Casino mistakes - part II (S. Wong) | Casino myths & superstitions (D. Bryan) | One last word | [Casinos in USA] | Casino index | Casino coupons

Cattedra N.

— CATTEDRALI DEL GIOCO, LE. GUIDA AI CASINÒ D'EUROPA

Monografie, Milano, 1991, 272p.

[Presentazione editoriale] | Homo ludens | Una storia che comincia da molto lontano | Il modello Montecarlo | Arriva l'America | [Casinò europei A-Z] | Navigazione | Oggi si gioca meglio

Edizione multilingue (francese-inglese-italiano-tedesco-spagnolo).

Lanza C.

— DIVINA ROULETTE, LA

Sugarco, Milano, 1986, 303p.

Introduzione | I miei 10 comandamenti | [I.] I luoghi | [Stati europei A-Z] | [II.] Il gioco, i giocatori, il gergo | [Dizionario A-Z] | Indice delle località

Contiene un inserto a colori - fuori numerazione - tratto da "Giochi a stampa in Europa", ed. Longo, Ravenna.

— PIACERE DI GIOCARE, IL

Spirali/VEI, Milano, 1994, 392p.

1. Se Napoleone | 2. I miei dieci comandamenti | 3. Il vizio? È educativo | 4. Trente et quarante | 5. Predestinazione? | 6. In famiglia | 7. Il poker | 8. Renato | 9. La roulette | Guida ai casinò [del mondo, in ordine alfabetico di Paese] | Il gioco, i giocatori, il gergo | Conclusione

Con dedica dell'autore al precedente proprietario.

PROFESSIONI

ORIENTAMENTO

Field S.

— 100 BEST CAREERS IN CASINOS AND CASINO HOTELS

Macmillan, New York, 1997, XVI-289p.

Preface | Acknowledgments | Introduction | 1. Careers in casino operations and the gaming area | 2. Careers in casino and casino hotel marketing, public relations, and sales | 3. Careers in casino and casino hotel security and surveillance | 4. Careers in casino hotels | 5. Careers in casino and casino hotel entertainment | 6. Careers in casino and casino hotel food and beverage service | 7. Careers in casino and casino hotel human resources departments | 8. Careers in casino hotel health clubs and spas | 9. Careers in casino and casino hotel retail shops | 10. Careers in casino and casino hotel support personnel | 11. Careers in casino and casino hotel health services | Appendix A. Trade associations, unions, and other organizations | B. Resources

— CAREER OPPORTUNITIES IN CASINOS AND CASINO HOTELS

Checkmark Books, New York, 2000, XVI-268p.

How to use this book | Acknowledgments | Foreword (B. Vargas) | Introduction | Career opportunities in casino operations and the gaming area | Career opportunities in casino and casino hotel marketing, public relations, and sales | Career opportunities in casino and casino hotel security and surveillance | Career opportunities in casino hotels | Career opportunities in casino and casino hotel entertainment | Career opportunities in casino and casino hotel food and beverage service | Career opportunities in casino and casino hotel human resources departments | Career opportunities in casino hotel health clubs and spas | Career opportunities in casino and casino hotel retail shops | Career opportunities in casino and casino hotel support personnel | Appendix A. Gaming academies and dealer schools | B. Degree programs | C. Trade associations, unions, and other organizations | D. Directory of American casinos | E. Directory of Canadian casinos | F. Directory of cruise lines | G. Gaming conferences and expos | H. Seminars and workshops | I. Gaming industry web sites | J. Bibliography | About the author | Index

MANAGEMENT, MARKETING

Kilby J./Fox J.

— CASINO OPERATIONS MANAGEMENT

Wiley, New York, 1998, XII-352p.

Preface | 1. The history of modern gaming | 2. Gaming control | 3. Gaming taxes | 4. Casino management | 5. Currency reporting | 6. Casino cage, credit and collections | 7. Slot management | 8. Introduction to table games | 9. Table game operations | 10. Casino accounting | 11. Mathematics of casino games | 12. Elements of an effective player rating system | 13. Table game hold as a management tool | 14. Casino marketing I | 15. Casino marketing II | 16. Sports book operations | 17. Race operations | 18. Casino statistics | Glossary of casino terminology | Index

Martinez R.

——MANAGING CASINOS. A GUIDE FOR ENTREPRENEURS, MANAGEMENT PERSONNEL AND ASPIRING MANAGERS

Barricade Books, New York, 1995, 430p.

Acknowledgments | Introduction | I. Overview of casino operations | 1. Introduction to casino organizations | 2. Management companies | 3. The evolution of casino gambling and management | II. Management theory | 4. Communication | 5. The decision-making process | 6. Motivation | III. Table games | 7. Games department | 8. Analysis of new and existing games | 9. Pit procedures | 10. Playertracking and complimentaries | 11. Table games protection | IV. Other departments | 12. The slot department | 13. The marketing department | 14. Casino credit | 15. The finance department | 16. The security department | V. Gaming-related subjects | 17. Casino mathematics | 18. The gaming world today | Appendix A. Glossary of terms | B. Gaming statistics and graphics | C. Casino gaming forms

Romero J.

——SECRETS OF CASINO MARKETING. GAMING'S NEW BIBLE OF DIRECT SELLING

American Eagle Arts & Letters, Parker, USA, 1998, XVIII-270p.

Acknowledgments | Introduction | [31 chapters]

CROUPIERS

Barnes H.L.

——DUMMY UP AND DEAL. INSIDE THE CULTURE OF CASINO DEALING

University of Nevada Press, Reno, 2002, XVIII-140p.

Foreword (J.L. Smith) | Preface | Introduction: beyond Pascal | 1. Breaking in | 2. Mattress politics | 3. Georges, stiffs, freaks | 4. You're fired, have a nice day | 5. Cheating | 6. Coping | 7. Gambling | 8. One dealer's story | Some afterthoughts on the text | Glossary

MANUALI PROFESSIONALI PER CROUPIERS

BLACKJACK

Academy of Casino Careers (ed.)

——BLACKJACK MANUAL

ACC, Reno, USA, 1996, 24p.

Spiega unicamente la variante con un solo mazzo di carte.

Taucer V.

——BLACKJACK. DEALING AND SUPERVISION

Casino Creations, Las Vegas, 1993, VIII-121p.

List of illustrations | Introduction | About the author | I. Dealer training course outline | II. Basic | III. Advanced | IV. Protection of the game of Blackjack | V. Credit play | VI. Situations | VII. Finding & keeping a casino job | VIII. Exams | IX. Glossary of gaming terms | X. Index

CRAPS

Cutolo R./Taucer V.

——CRAPS. DEALING AND SUPERVISION

Casino Creations, Las Vegas, 1993, VIII-218p.

List of illustrations | Introduction | About the authors | I. Casino dealing techniques | II. Exams and reviews | III. Glossary of gaming terms and phrases | IV. Index

ROULETTE

Academy of Casino Careers (ed.)

——ROULETTE MANUAL

ACC, Reno, USA, s.d., 29p.

Taucer V.

——ROULETTE. DEALING AND SUPERVISION

Casino Creations, Las Vegas, 1993, X-163p.

List of illustrations | Introduction | About the author | I. Course outline | II. Basic | III. Intermediate | IV. Advanced | V. Special situations | VI. Protection of the game | VII. Exams | VIII. Glossary | IX. Index

GIOCO IN RETE (INTERNET)

Balestra M. (ed.)

——HOW TO WIN AT ONLINE GAMBLING

Carlton, London, 2005, 160p.

Introduction | Frequently asked questions | 1. Getting started | 2. Casino gambling | 3. Casino school | 4. Online poker | 5. Online sports betting | 6. Betting exchanges | 7. Horse racing | 8. Bingo | 9. Lotteries | 10.

Mahjong | 11. Skill games etc. | 12. Television and mobile gambling | Appendix

REPERTORI, STRATEGIE

Altavilla E.

—— GIOCHI D'AZZARDO, I

Rizzoli, Milano, 1967, 211p.

Introduzione | Chemin, Baccarà, Trente et Quarante, Écarté, Black Jack | Roulette e Boule | I sistemi | Consigli ai giocatori | La condotta di gioco | I vietati | I bari | Dietro le quinte del casinò | Le superstizioni | I giocatori | I croupiers | Le case da gioco | Il Poker

Prima edizione: 1963.

Anselmi R.

—— GUIDA AI GIOCHI D'AZZARDO

Mondadori, Milano, 1996, 255p.

Prefazione (E. Fede) | Introduzione | Casino italiani | Il Casino di Monte-Carlo | Casino americani | Casino esotici | Le sensazioni al gioco d'azzardo | Calcoli matematici nel gioco d'azzardo | Roulette | Trente et Quarante | Baccara | Baccara à deux tableaux o Tout Va | Boule | I giochi americani | Roulette americana con singolo zero (Fairoulette) | Punto-Banco | Craps | Black Jack | Pontoon | Poker | Five card Stud Poker | Caribbean Stud Poker | Pai Gow Poker | I bari | Lotto | Lotterie | The National Lottery | Totocalcio | Totogol | Pools | Totip | Le corse dei cavalli | Glossario | Appendice A. Baccara | B. Black Jack | C. Trente et Quarante | Bibliografia

Diverse pagine a colori fuori testo.

Arancio C.

—— GUIDA COMPLETA AI GIOCHI DA CASINÒ

De Vecchi, Milano, 1994, 188p.

Prefazione | Roulette francese | Roulette americana | Roulette bleu | Chemin de Fer | Baccarà à deux tableaux | Baccarà tout va | Punto e Banco | Trente et Quarante | Black Jack | Craps | Boule | Slot machines | Curiosità | Personaggi legati alla storia del gioco d'azzardo | Dizionario

Brisman A.

—— AMERICAN MENSA GUIDE TO CASINO GAMBLING: WINNING WAYS

Sterling, New York, 1999, 272p.

Acknowledgments | Introduction | 1. Welcome to the casino | 2. Becoming a smart player - part I | 3. Blackjack | 4. Slot machines | 5. Video Poker | 6. Craps | 7. Baccarat | 8. Roulette | 9. Caribbean Stud Poker | 10. Let It Ride | 11. Pai Gow Poker | 12. Poker | 13. Sports betting | 14. Keno | 15. Other casino games | 16. Becoming a smart player - part II | Appendix A. Master

chart of all casino bets | B. Cost per hour chart | C. Gambling glossary | D. Recommended reading and resources | Do you have a problem? | Index | About the author

Catalano Ravaglioli A./Montalto G.

—— GIOCHI DA CASINÒ, I

Mursia, Milano, 1985, 93p.

Prefazione | La Roulette: regina dei casinò | La Roulette americana | Una Roulette senza combinazioni semplici | La Fireroulette | Black Jack o Ventuno | La Boule | Trente et Quarante | Il Baccarà | Lo Chemin de Fer | Il Tout Va | Il Punto Banco | Il Craps | Le slot machines | Il privé | La terminologia nei casinò

Colombo G.

—— GUIDA AI GIOCHI D'AZZARDO CON LE CARTE. COME SI GIOCA, COME SI VINCE

De Vecchi, Milano, 1994, 252p.

Introduzione | Poker | Teresina | Calatone | Baccarà | Chemin de Fer | Macao | Zecchinetta | Bassetta | Piattello | Ventuno | Trente et Quarante | Faraone | Sette e mezzo | Mercante in fiera | Leone | Nano giallo

Dalla Moglie L./Catalano Ravaglioli A.

—— LIBRO COMPLETO DEI GIOCHI DA CASINÒ, IL

Mursia, Milano, 1987, 200p.

I. La Roulette | II. Gli altri giochi da casinò | 1. La Boule | 2. Il Trente et Quarante | 3. Il Baccarà | 4. Lo Chemin de Fer | 5. Il Craps | 6. Il Black Jack o Ventuno | 7. Le slot machines: un angolo di Las Vegas | 8. La Roulette americana (o del doppio zero) | 9. Il Punto Banco | 10. Il Tout Va | 11. Che cos'è il privé | Appendice: la terminologia francese

De Toffoli D. (ed.)

—— GIOCATORE CONSAPEVOLE, IL. GIOCHI DI CASINÒ, D'AZZARDO, DI DENARO

Stampa Alternativa/Nuovi Equilibri, Viterbo, 2004, 344p.

Introduzione (D. De Toffoli) | Matematica e azzardo (C. Cardellicchio) | [I.] Giochi da casinò | Roulette (D. Zaccariotto) | Blackjack (D. De Toffoli) | Craps (L. Colovini/D. De Toffoli) | Baccarà e famiglia (L. Colovini) | Trente et Quarante (L. Colovini) | Video Poker (D. De Toffoli) | Keno (L. Colovini/D. De Toffoli) | [II.] Giochi di abilità | Backgammon (D. De Toffoli) | Bridge (R. De Rosa) | Poker (D. De Toffoli) | [III.] Giochi pubblici | Lotto (R. Bersani/D. De Toffoli) | Lotterie (R. Bersani) | Concorsi a pronostico (R. Bersani) | Tombola e Bingo (D. Zaccariotto/G. Borziello) | [IV.] Ai confini del gioco | Giochi a piramide (E. Peres) | Scommesse (P. D'Ancona) | Bibliografia

Diagram Group (ed.)

—— GIOCHI DI CARTE 2 [CARD GAMES 2]

Vallardi, Milano, 1994, 255p.

Introduzione | Glossario | A proposito di giochi d'azzardo | I. Giochi di società | II. Il Poker e le sue varianti | III. Giochi in famiglia | IV. Giochi con il banco

In copertina figura il titolo "Giochi di carte a scommessa".

Gorini P.

—— GIOCHI D'AZZARDO

L'Airone, Roma, 2004, 125p.

Presentazione | Giochi d'azzardo nel mondo | Giochi da casinò | Nuovi giochi d'azzardo | Giochi in famiglia | Per saperne di più

Jensen M.

—— SECRETS OF THE NEW CASINO GAMES

Cardoza, New York, 2000, 144p.

1. Introduction | 2. Let It Ride | 3. Caribbean Stud Poker | 4. Three-card Poker | 5. Pai Gow Poker | 6. Spanish 21 | 7. Pai Gow | 8. Casino Red Dog | 9. Sic Bo | 10. War | 11. Strategy charts | 12. Glossary

Il capitolo 7 ("Pai Gow" with tiles) omette la descrizione del gioco; i capitoli 8, 9 e 10 sono decisamente incompleti.

Lamford P.

—— AMAZING BOOK OF CASINO GAMES, THE

Chartwell, Edison, USA, 1998, 125p.

Introduction | I. Number games | Historical games | Roulette | Keno | II. Card games | Historical games | Baccarat (Punto Banco) | Blackjack | Poker [Draw Poker] | Stud Poker [Five card Stud - Seven card Stud - Texas Hold'em] | Casino Stud Poker | III. Dice and other games | Historical games | Craps | Backgammon | Wheel of Fortune (Big Six) | Slot machines | IV. Casinos | Famous gamblers | Casinos of the world | Casinos worldwide | Glossary | Bibliography

Laurent C.M.

—— TOUS LES JEUX DE CERCLE ET DE CASINO

Bornemann, Paris, 1982, 104p.

Introduction | Lexique des jeux | I. Le jeu et la loi | II. La règle des jeux | Jeux de casino | Jeux de cercle | Jeux étrangers | Nouveaux jeux autorisés | III. L'art des jeux | Conclusion

Levez B.

—— CASINO HANDBOOK, THE

New Holland, London, 2001, 160p.

Introduction | The history and origins of gaming | The casino experience | [I.] How to play the games | Roulette and slots | Blackjack | Dice games | Poker | Baccara & Punto Banco | [II.] Casinos of the world |

Winners and cheats | Hints and tips | Glossary | Contact details | Index | Credits & acknowledgements

Mandos G.

—— EVERYTHING CASINO GAMBLING BOOK, THE

Adams Media, Holbrook, USA, 1998, XIV-274p.

Preface | Acknowledgments | I. Gambling and casinos | 1. Gambling history and the house advantage | 2. Having fun at a casino | II. Casino table games | 3. Blackjack | 4. Craps | 5. Roulette | 6. Casino Poker | 7. Caribbean Stud Poker | 8. Let It Ride Poker | 9. Pai Gow Poker | 10. Baccarat and Mini-Baccarat | 11. Bingo | 12. Keno | 13. Wheel of fortune | 14. Sports betting | III. Gambling machines | 15. Slot machine | 16. Video Poker | IV. Money management | 17. Money management | V. Gambling destinations | 18. Casino destinations | 19. Gambling on the internet | Appendix A. Gambling publications | B. Gambling book stores | C. Gambling books | D. Gambling movies | E. Gambling addiction | F. What to say if someone's gambling concerns you | Glossary | Index

Montmirel F.

—— JEUX DE CASINO, LES

Hatier, Paris, 1987, 111p.

Préface (R. Labley) | Introduction | 1. Le jeu et la loi | 2. La Roulette | 3. La Roulette américaine | 4. La Boule | 5. Le Vingt-trois | 6. Le Trente-et-Quarante | 7. Le Chemin de Fer | 8. La Banque | 9. Le Black-Jack | 10. Le Craps | 11. Autres jeux | 12. Avant d'entrer dans le casino | Êtres ou ne pas être joueur... | Où assouvir sa passion du jeu? | Lexique | Gamble: pour avoir beau jeu...

Nestor B.

—— UNOFFICIAL GUIDE TO CASINO GAMBLING, THE

Hungry Minds, New York, 1999, XXVI-321p.

Acknowledgments | The Unofficial Guide reader's bill of rights | The Unofficial Guide panel of experts | Introduction | I. The truth about winning and losing | 1. Simple arithmetic: fun has a price | 2. Probability and the house edge | II. Machine games | 3. Slot machine | 4. Video Poker | III. Table games | 5. Blackjack | 6. Roulette | 7. Craps | 8. Baccarat | 9. Poker | 10. Other table games | IV. Waiting games | 11. Keno | 12. Sports betting | V. Casinos, cash and comps | 13. Casino: an inside look | 14. Cash, credit and comps | 15. IRS and other matters | Appendix A. Glossary | B. Resource directory | C. Further reading | D. House edge, price for fun | Index | About the author

Paludi G.

—— GUIDA AI GIOCHI DA CASINO

Silver Press, Genova, 1982, 91p.

Introduzione | 1. La Roulette | 2. Il Trente et Quarante | 3. Il Baccarà Chemin de Fer | 4. Il Black Jack | 5. Il Craps | 6. Le montanti | 7. I sistemi | Bibliografia

Royer V.H.

—— CASINO GAMES MADE EASY

Premier, Las Vegas, 1999, 319p.

Reader comments | About the author | Preface | General introduction | I. Electronic gambling games | Reel slots | New slots | Video slot machines and multi-games | Video slots | New video slots | Video Poker | New video Poker games | II. Table and pit games | Blackjack | Craps | Roulette | Let It Ride | Progressive Caribbean Stud | Pai Gow Poker | Double Down Stud | Baccarat | Mini-Baccarat | New table games | Lounge Keno | Video Keno | The mathematics of gambling | Postscript

Scarne J.

—— SCARNE'S NEW COMPLETE GUIDE TO GAMBLING

Simon & Schuster, New York, 1986, XXIV-871p.

Introduction (Simon & Schuster) | 1. Gambling: America's biggest industry | 2. The mathematics and science of gambling | 3. Horse racing: the king of sports | 4. Betting on sports events | 5. Lotteries, sweepstakes, pools and raffles | 6. State lotteries and how they work | 7. The numbers game | 8. Bingo: the \$3 billion national pastimes | 9. Gambling casinos: Carpet and Sawdust joints yesterday and today | 10. Craps: the world's fastest gambling game | 11. Correct odds in dice games using two, three, four or five dice | 12. Black Jack, or Twenty-one: casino style | 13. Black Jack strategy | 14. Roulette | 15. Slot machine: the one-armed bandits | 16. Chemin de Fer and Baccarat | 17. Scarney Baccarat | 18. Keno: Nevada's solitaire Bingo-type game | 19. Casino side games | 20. Backgammon | 21. Scarne's rules for private betting games | 22. The match game | 23. General | 24. Money Poker | 25. Carnival, fair, bazaar, arcade and amusement | 26. Private card games: cheating and how to detect it | 27. Poker: America's favorite card game | 28. The wide world of Bridge | 29. Gin Rummy | 30. Skarney: the world's best Rummy-type game | 31. Punchboards, chain letters and pyramid clubs | 32. Private betting propositions: hustlers and cheats | Glossary | Index

Shackleford M.

—— GAMBLING 102. THE BEST STRATEGIES FOR ALL CASINO GAMES

Huntington Press, Las Vegas, 2005, XII-161p.

Acknowledgements | Introduction | 1. The ten commandments of gambling | 2. Baccarat | 3. Big Six | 4. Blackjack | 5. Caribbean Stud Poker | 6. Casino War | 7. Craps | 8. Keno | 9. Let It Ride | 10. Pai Gow Poker | 11. Racetrack betting | 12. Roulette | 13. Sic Bo | 14.

Slot Machines | 15. Sport betting NFL | 16. Texas Hold'Em Poker | 17. Three Card Poker | 18. Video Poker | 19. Frequently asked questions | Appendix A. Blackjack basic strategies | B. Spanish 21 basic strategies | C. Keno \$19-spot returns in Las Vegas | D. Pai Gow Poker house-way strategy | E. Slot machine return percentages | F. Probabilities of winning hands in Texas Hold'Em | G. Gambling etiquette | H. Resources | I. Index of tables | About the author

Spanier D.

—— JEUX DE SOCIÉTÉ [POCKET GUIDE TO GAMBLING]

Arthaud, Paris, 1990, 144p.

Introduction | [I.] La Roulette et ses variantes | La Roulette | La Boule et le Vingt-trois | Tricher en faussant la roue | [II.] Les jeux de dés | Le Craps | Le Backgammon | Jeux de dés mineurs | Tricher aux dés | [III.] Les jeux de cartes | Le Blackjack | Le Pontoon | Le Baccara | Le Nevada Baccara (Punto Banco) | Le Chemin de Fer | Le Baccara Banque | Le Poker | La Brague | Le Trente et Quarante | Le Gin Rummy | Tricher aux cartes | [IV.] Les jeux mécaniques | Les machines à sous | Le Keno | [V.] Guide mondial des casinos | Glossaire | Index

Tamburin H.J.

—— HENRY TAMBURIN ON CASINO GAMBLING. THE BEST OF THE BEST

Research Services Unlimited, Greensboro, USA, 2001, VIII-223p.

Acknowledgement | Preface | 1. Basics of casino gambling | 2. Blackjack | 3. Craps | 4. Slots | 5. Video Poker | 6. Roulette | 7. Poker games | 8. Imported casino games | Suggested reading | Index

Scelta di articoli precedentemente pubblicati in riviste specializzate.

—— REFERENCE GUIDE TO CASINO GAMBLING. HOW TO WIN

Research Services Unlimited, Greensboro, USA, 1997, VI-153p.

Review | Preface | 1. The basics | 2. Which games to play | 3. Blackjack | 4. Craps | 5. Roulette | 6. Baccarat | 7. Pai Gow Poker | 8. Video Poker | 9. Big 6 wheel | 10. Slot machines | 11. Poker | 12. Red Dog | 13. Sic Bo | 14. Keno | 15. Casino freebies | 16. Gambling tournaments | 17. Money management | 18. Psychology of gambling | 19. Summary | Suggested reading | Appendix A. Blackjack basic strategy charts | B. Summary of Crap bets | Index | About the author

Wong S./Spector S.

—— COMPLETE IDIOT'S GUIDE TO GAMBLING LIKE A PRO, THE

Alpha Books, USA, 1999, XX-332p.

Foreword | Foreword (J.W. Tuthill, jr.) | [About Tuthill]
 | Preface | Introduction | I. On becoming a gambler |
 1. A brief history of gambling | 2. Life is a gamble | 3.
 An odds way of looking at things | 4. What it takes to
 win | II. Taking a chance | 5. Slots: the reel story | 6.
 More on slots (a sensible strategy) | 7. Roulette, Ame-
 rican style | 8. Mini Baccarat, a small game with a big
 heart | III. The competitive edge (games of skill) | 9.
 Blackjack, the most popular game you can beat | 10.
 Playing Blackjack with a strategy | 11. Baby needs a
 new pair of shoes | 12. Out of the starting gate | 13.
 How about a bet, sport? | IV. The royals (a lot of ways
 to play Poker) | 14. Bluffing your way to the top. Poker
 | 15. For those who just can't bluff. Video Poker | 16.
 Letting it ride! | 17. Caribbean Stud, the tropical storm
 that's sweeping the country! | 18. How now Pai Gow?
 | V. Nothing but numbers | 19. Lottery, the mother of
 all numbers games | 20. Bingo, as American as apple
 pie | 21. The ancient art of Keno | 22. Video Keno, a
 numbers machine | VI. Virtual gambling (the last
 frontier?) | 23. Gambling gets wired | 24. Gambling
 and the information age | VII. Money management |
 25. Managing your gambling money | 26. Looking out
 for #1 | 27. On the house (comps) | Appendix A.
 Gamb-lingo glossary | B. Selected reading | Index |
 About the authors

REPERTORI RISTRETTI

Martay P.

—— ROULETTE, LA. LA ROULETTE AU CASINO, LE
 TRENTE-ET-QUARANTE
 Bornemann, Paris, 1987, 30p.
 Préface (J. Deladoès) | [La Roulette au casino] | Le
 Trente-et-Quarante

TRUCCHI E IMBROGLI

Anderson H./Pipkin T.

—— GAMES YOU CAN'T LOSE. A GUIDE FOR SUCKERS
 Burford Books, Short Hills, USA, 2001, XIV-160p.
 Introduction to 2001 edition | Introduction "Hello,
 sucker!" | I. Games you can't lose | 1. Cunning stunts |
 2. Playing the odds | 3. Proposition bets | 4. Trivial
 dispute | 5. Games you can't lose | II. Games you can't
 win | Introduction | 1. Casinos | 2. The carnival | 3.
 Sports & the track | 4. The street | 5. "So long, suck-
 ers!" | Bibliography

COLLEZIONISMO

Lemaître J.

—— JACKPOTS, LES
 Alternatives, Paris, 1996, 95p.
 Introduction | Historique | Les tricheurs | Les jetons |
 Acquisition - Restauration | Le marché | Guide

Schneir L.

—— GAMBLING COLLECTIBLES. A SURE WINNER. WITH
 PRICE GUIDE
 Schiffer, Atglen, USA, 1993, 160p.
 Acknowledgements | Foreword (B. Rosenberger) |
 Introduction: for openers | 1. This is positively the last
 round | 2. One picture is worth a thousand words | 3.
 Have I got a deal for you | 4. And the Academy award
 goes to... | 5. Never gamble with strangers | 6. Buck-
 ing the Tiger | 7. Chips passing in the night | 8. Hey
 kids, what time is it? | 9. Wild cards | 10. Shuffle, cut
 and deal me in | Suggested reading list & bibliography
 | Contacts | Price guide

GIOCHI DA CASINÒ e altri giochi d'azzardo [in particolare]

Libri su singoli giochi d'azzardo e di casinò.

Il POKER praticato nelle case da gioco è collocato nella categoria "Giochi di carte [in particolare]".

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

BACCARÀ, CHEMIN-DE-FER, PUNTO BANCO
BICHO (JOGO DO —)
BINGO
BLACKJACK
CARIBBEAN STUD POKER, LET IT RIDE, THREE CARD POKER
CORSE DI CAVALLI
CRAPS
KENO
LOTTO, LOTTERIE
PACHINKO
PAI GOW
PAI GOW POKER
ROULETTE
SCOMMESSE SU EVENTI SPORTIVI
SLOT MACHINES
TRENTE-ET-QUARANTE
VIDEO POKER

BACCARÀ, CHEMIN-DE-FER, PUNTO BANCO

Arancio C.

—— COME GIOCARE E VINCERE A BACCARÀ E CHEMIN-DE-FER

De Vecchi, Milano, 1993, 114p.

Prefazione | Il gioco | Regolamento per il banco | La regola | La tassa di gioco | Equilibrio e statistica nei giochi d'azzardo | La progressione di puntata | La vincita di quattro pezzi | Puntare nelle mani sicure | La partita di tre mani | Vincere tenendo banco

Cardoza A.

—— BASICS OF WINNING BACCARAT, THE

Cardoza, New York, 1996, 57p.

1. Introduction | 2. The varieties of Baccarat | 3. The basics of Baccarat | 4. Rules for drawing additional cards | 5. Baccarat games summarized | 6. The odds and house edge | 7. The winning strategies | 8. More on Baccarat | 9. Money management | 10. The glossary

BICHO (JOGO DO —)

DaMatta R./Soárez E.

—— ÁGUIAS, BURROS E BORBOLETAS. UM ESTUDO ANTROPOLÓGICO DO JOGO DO BICHO

Rocco, Rio de Janeiro, 1999, 199p.

Prólogo e agradecimentos | Palpite inicial e arremate: os bichos são mais importantes do que os bicheiros | 1. História e sociologia do jogo do bicho | 2. O jogo do bicho como totem e rito sacrificial | 3. Quem são os bichos? | 4. Reflexões finais: descrevendo o mundo dos bichos | Referências | Os autores

BINGO

Cardoza A.

—— BASICS OF WINNING BINGO, THE

Cardoza, New York, 1998, 62p.

1. Introduction | 2. History | 3. The apparatus of play | 4. Bingo employees | 5. How Bingo is played | 6. Bingo fundraising | 7. Progressive Bingo | 8. Bingo odds | 9. More winning Bingo | 10. Playing multiple cards | 11. Winning strategies | 12. Glossary

BLACKJACK

LIBRI DI BASE

Allen J.E.

—— BASICS OF BLACKJACK, THE

Gambling Research Institute/Cardoza, New York, 1984, 46p.

1. Introduction | 2. The Blackjack scene | 3. The cards and rules of play | 4. Playing the casino game | 5. The player's options | 6. Winning basic strategies | 7. Card counting and money management | 8. Glossary of Blackjack terms

Arancio C.

——COME GIOCARE E VINCERE AL BLACKJACK

De Vecchi, Milano, 1993, 125p.

Prefazione | Il gioco | La partita | Regole particolari | I vantaggi del giocatore | Vincere in funzione delle probabilità | Il paroli | Le sequenze | Il sistema della taglia | Il nostro sistema | Conclusioni

Kelbratowski K.

——BLACK JACK

Falken, Niedernhausen, D, 1988, 88s.

Einleitung | Die Spielregeln | Glück im Spiel oder Berechnung: die klassische Wahrscheinlichkeit | Wege zum Verlust: untaugliche Strategien | Die Aussichten der Bank: was die Aufkarte verrät | Annäherung an den Ausgleich: die konstante Strategie | Variable Strategien: Kartenzählsysteme und ihre Anwendbarkeit in der Praxis | Synthese zwischen Genauigkeit und Merkfähigkeit: das System des Zählens und Schätzens | Gut gewirtschaftet ist halb gewonnen: das richtige Verhältnis zwischen Spielkapital und Einsatz | Schluss | Anmerkungen

Purdy D.

——ILLUSTRATED GUIDE TO BLACKJACK, THE

Lyle Stuart/Kensington, New York, 2007, X-342p.

Dedication | Introduction. What this book is... and isn't | 1. The basics of Blackjack | 2. Pre-game preparations | 3. Let the game begin | 4. The rules of playing perfect basic strategy | 5. The 150n practice situations | Glossary. The terminology of Blackjack

Tamburin H.J.

——BLACKJACK. TAKE THE MONEY AND RUN

Research Services Unlimited, Greensboro, USA, 1999, VIII-150p.

Preface | 1. Basic playing rules | 2. Why Blackjack can be beat | 3. Basic Blackjack playing strategies | 4. Strategies for the novice player | 5. Intermediate Blackjack strategies. The Streak/Count system | 6. Advanced level Blackjack strategies | 7. Risks of playing Blackjack | 8. Disguising your skills | 9. Take the money and run | 10. Potpourri | 11. Summary | Suggested reading | Appendix A. Basic strategy charts | B. Blank basic strategy chart | Index | About the author

Wong S.

——BASIC BLACKJACK

Pi Yee Press, La Jolla, USA, 2000, 251p.

Preface | List of tables | 1. Introduction | 2. Generic basic strategy | 3. Common rules variations | 4. Payouts on naturals | 5. Doubling down | 6. Splitting | 7. Surrender | 8. Ties | 9. Five cards | 10. 6-7-8 etc. | 11. Aces | 12. Joker | 13. Busted hands | 14. Other Blackjack bets | 15. Double exposure | 16. Tells | 17. Warps | 18. Other tricks | Glossary | Literature cited | Index

TEORIA E SISTEMI

Carlson B.

——BLACKJACK FOR BLOOD

Pi Yee Press, La Jolla, USA, 2001, XII-247p.

Acknowledgments | Preface | 1. The good life | 2. The rules of the game | 3. An introduction to the theory of casino Twenty-one | 4. Basic strategy | 5. The basic Omega II system | 6. Camouflage | 7. The advanced Omega II system | 8. The theory of gambler's ruin | 9. Special weapons and tactics | 10. Casino cheating | 11. The Omega II Blackjack machine | Epilogue | Glossary | References | List of tables | List of figures | List of practice charts | Index | About the author

Griffin P.A.

——THEORY OF BLACKJACK, THE

Huntington, Las Vegas, 1999, XII-270p.

Foreword to the reader | 1. Introduction | 2. The basic strategy | 3. The spectrum of opportunity | 4. Exploiting the spectrum: single parameter card counting systems | 5. Multiparameter card counting systems | 6. Tables and applications | 7. On the likely consequences of errors in card counting systems | 8. Many decks and different rules | 9. Miscellany | 10. Curios and pathologies in the game of Twenty-one | 11. Some techniques for Blackjack computations | 12. Update: fifth national conference on gambling | 13. Regression implications for Blackjack and Baccarat | 14. Postscript 1986 | 15. Interactive approximations to facilitate rapid Blackjack computations | Supplement I. Rules and customs of casino Blackjack | Supplement II. Card counting | Index | Index of charts and tables

Prosperi L.

——BLACK JACK, IL

Mursia, Milano, 1993, 176p.

Ringraziamenti | 1. Introduzione | 2. Perché questo libro | 3. Regole del gioco | 4. Esame della casistica | 5. Concetti matematici | 6. Strategia ottimale a prescindere dalle carte uscite | 7. Strategia ottimale in ipotesi dinamica | 8. Conclusioni | Tabelle

Thorp E.O.

—— BEAT THE DEALER. A WINNING STRATEGY FOR THE GAME OF TWENTY-ONE

Vintage, USA, 1966, XIV-221p.

Acknowledgments | 1. Introduction | 2. The rules of Blackjack | 3. The basic strategy | 4. A winning strategy | 5. My ideas are tested in Nevada | 6. The simple Point-count system | 7. The complete Point-count system | 8. A winning strategy based on counting tens | 9. Beating the casino countermeasures | 10. How to spot cheating | 11. Can the cheating be stopped? | 12. Science versus chance | Addendum: Blackjack in England | Appendix: basic probabilities for the complete deck | References | List of figures and tables | Index | About the author

Wong S.

—— PROFESSIONAL BLACKJACK

Pi Yee Press, La Jolla, USA, 1994, 353p.

Preface | 1. Introduction | 2. Generic basic strategy | 3. The high-low system | 4. Insurance | 5. Double down | 6. Split | 7. No hole card | 8. Surrender | 9. Five cards | 10. 6-7-8 etc. | 11. Over/under 13 | 12. Halves count | 13. Double exposure | 14. Finer points | 15. Shuffles | Appendix A. | B. | C. | D. | E. | Glossary | Selected references | Index | About the author

SPANISH 21

Scoblete F.

—— ARMADA STRATEGIES FOR SPANISH 21

Bonus Book, Chicago, 1998, 137p.

1. The Spanish Armada and Blackjack | 2. How the game is played | 3. The Armada play basic strategy | 4. Everything you want to know about Spanish 21 | 5. Card counting at Spanish 21 | 6. Know your enemy | 7. The Armada ruse: how to sink the Spanish 21 Armada | 8. The Armada money management system | 9. This, that, and other things | 10. The psychology and chemistry of gambling | Glossary | Recommended authors

CARIBBEAN STUD POKER, LET IT RIDE, THREE CARD POKER

Allen J.E.

—— BASICS OF WINNING CARIBBEAN STUD POKER AND LET IT RIDE, THE

Cardoza, New York, 1996, 56p.

[I.] Caribbean Stud Poker | 1. Introduction | 2. Poker hands | 3. The table and betting spots | 4. Rules of the game | 5. Progressive jackpot | 6. Winning playing strategies | 7. Other winning moves | 8. Glossary of Caribbean Stud Poker terms | [II.] Let It Ride | 1. Introduction | 2. Poker hands | 3. The table and betting spots | 4. How the game is played | 5. Object of

the game | 6. Playing strategies | 7. House advantage | 8. Let It Ride The Tournament | 9. Eligibility for Let It Ride The Tournament | 10. The Tournament playoffs | 11. Glossary of Let It Ride terms

Cardoza A.

—— WINNING CARIBBEAN STUD POKER AND LET IT RIDE Cardoza, New York, 1998, 155p.

About the author | I. Overview | 1. Introduction | II. Caribbean Stud Poker | 1. Introduction | 2. The basics | 3. The play of the game | 4. The progressive jackpot | 5. House percentage | 6. Winning strategies | III. Let It Ride games | 1. Introduction | 2. The basics | 3. The play of the game | 4. The \$1 bonus or tournament bet | 5. Quick summary of play | 6. The winning strategies | 7. Let It Ride video version | 8. House percentages | 9. Winning reminder | IV. Money management | Introduction | V. Last thoughts | In conclusion

Scoblete F.

—— BOLD CARD PLAY! BEST STRATEGIES FOR CARIBBEAN STUD, LET IT RIDE & THREE CARD POKER

Bonus Book, Chicago, 1998, 151p.

Acknowledgments | 1. Why the new games? and why they're catching on! | 2. Ranking of Poker hands | 3. Bold card play strategy for Caribbean Stud | 4. Bold card play strategy for Let It Ride! | 5. Bold card play strategy for Three Card Poker | 6. Money management for the new games | 7. Comparison of games | 8. Compliments of the house | 9. In their own words: voices from the world of new games | Glossary | Index

CORSE DI CAVALLI

Cobb W.L.

—— BASICS OF HORSERACING, THE

Gambling Research Institute/Cardoza, New York, 1985, 53p.

1. Introduction | 2. Understanding the racing program | 3. The bets | 4. Five principal types of races | 5. The daily racing form | 6. Explanation of abbreviations used in racing charts | 7. Understanding official racing charts | 8. Handicapping a race

CRAPS

Allen J.E.

—— BASICS OF CRAPS, THE

Gambling Research Institute/Cardoza, Studio City, USA, 1984, 54p.

1. Introduction | 2. Understanding the dice | 3. The table and layout | 4. Casino personnel | 5. How to play Craps | 6. The Line and free-odds bets | 7. Come and Don't Come bets | 8. Place numbers and place bets |

9. Other bets | 10. Winning Craps play | 11. Money management | 12. Glossary of Craps terms

Benson M.

—— CRAPS STRATEGY. HOW TO PLAY TO WIN AT CASINO CRAPS

The Lyons Press, Guilford, USA, 2001, X-117p.

Acknowledgments | Introduction. The joy of Craps: when you're hot, you're hot | 1. Getting oriented: the table | 2. Types of bets | 3. Strategies for winning | 4. History of dice games: the die is cast | 5. Tournament strategy | 6. Rules of thumb & superstitions | Glossary | Bibliography

Scoblete F.

—— BEAT THE CRAPS OUT OF THE CASINO. HOW TO PLAY CRAPS AND WIN

Bonus Books, Chicago, 1991, XII-152p.

Author's note | Acknowledgments | 1. The captain of Craps | 2. The game of Craps | 3. The "5-count" | 4. The Supersystem or the "5-count" Doey-don't | 5. Pushing the house | 6. Casino heat and other discomforts | 7. So you want to be a high roller? | 8. Limited bankroll system | 9. Money management and the mental edge | 10. The world of Craps: stories, insights, and superstitions | 11. The crew | 12. The captain's ten commandments of gambling | 13. Terms, jargon, concepts, and constructs | Index

Tamburin H.J.

—— CRAPS. TAKE THE MONEY AND RUN

Research Services Unlimited, Greensboro, USA, 2001, VIII-127p.

Preface | [23 chapters] | Glossary | Suggested reading | Index | About the author

KENO

Allen J.E.

—— BASICS OF KENO, THE

Gambling Research Institute/Cardoza, New York, 1985, 46p.

1. Introduction | 2. History of Keno | 3. Keno lounge and employees | 4. How to play Keno | 5. Straight tickets | 6. Split tickets | 7. Way tickets | 8. Combination tickets | 9. King ticket | 10. Special tickets | 11. Casino advantage in Keno | 12. Taxes on Keno winnings | 13. Playing strategy for Keno | 14. Glossary

Cowles D.W.

—— COMPLETE GUIDE TO WINNING KENO

Cardoza, New York, 1996, 267p.

About the author | Foreword (M. Gaughan) | Acknowledgements | [51 chapters] | Glossary of Keno terms

Nolan W.L.

—— FACTS OF KENO, THE

Gambler's Book Club, Las Vegas, 1978, 48p.

Preface | The Keno ticket | Quick lesson | The game | Way ticket | Combination ticket | Percentage | Winning | More about the game | History | Appendix | Glossary

LOTTO, LOTTERIE

ITALIA

Mosca G.

—— VINCILOTTO, IL

Mondadori, Milano, 1998, 125p.

Per cominciare... | Lotto e Super Enalotto: un po' di storia | Super Enalotto: come si gioca | Lotto e Super Enalotto: tutte le schede | Lotto e Super Enalotto: vincite e combinazioni | Sistemi di gioco: Super Enalotto | Sistemi di gioco: Lotto | Lotto e Super Enalotto: il vocabolario | Super Enalotto: il regolamento

Prosperi L./Rullo L.

—— SUPER ENALOTTO

Mursia, Milano, 1998, 143p.

Introduzione | 1. Guida alla lettura | 2. Regole | 3. Cenni di matematica | 4. Probabilità di vincere al Superenalotto | 5. Giocate sistemiche | 6. Consigli di gioco | Sistemi ridotti | Sistemi ortogonali | Condizioni

STATI UNITI

Jones

—— BASICS OF WINNING LOTTO/LOTTERY, THE

Cardoza, New York, 1995, 57p.

About the author | 1. Introduction | 2. What are lotteries and lottos? | 3. How to win at the lottery | 4. How to win at lotto | 5. Advanced winning strategies | 6. Power ball strategies | 7. Final word | 8. Glossary of terms

SVIZZERA

Marinelli G.

—— SISTEMI PER IL LOTTO E TOTO X A VARIANTE DOPPIA

Marinelli & Dominoni, CH, 1996, ca. 44p.

Il breve testo che accompagna gli schemi è in quattro lingue (oltre all'italiano: tedesco, inglese e francese).

Simonet R.

—— LOTTO E TOTO-X. SISTEMI

Società Lotto Svizzero e Sport-Toto, Basel, 1989, 48p.

PACHINKO

Sedensky E.C.

—— WINNING PACHINKO. THE GAME OF JAPANESE PIN-BALL

Yenbooks, Tokyo, 1994, 138p.

Foreword (R.J. Collins) | Acknowledgments | 1. The history of Pachinko | 2. The Pachinko parlor | 3. The basics | 4. Strategy | 5. Beyond the basics | Glossary | Sources

PAI GOW

Musante M.J.

—— PAI GOW. CHINESE DOMINOES

Press, Las Vegas, 1989, VI-79p.

Acknowledgements | Preface | 1. History and symbolism | 2. The game of Pai Gow | 3. Rankings | 4. Theory - Rules of play | 5. Exceptions | 6. Banking | Conclusion | Combination charts

Zender B.

—— PAI GOW WITHOUT TEARS

Zender, USA, 1989, 80p.

Introduction | Understanding Pai Gow | Playing strategies | General procedures | Game protection | Pai Gow "without tears" | Bibliography

PAI GOW POKER

Wong S.

—— OPTIMAL STRATEGY FOR PAI GOW POKER

Pi Yee Press, La Jolla, USA, 2000, 156p.

Preface | List of tables | 1. Introduction | 2. Getting an edge | 3. Strategy for setting hands | 4. Approximate strategy | 5. Miscellaneous details | Appendix: practice hands | Index | About the author

ROULETTE

LIBRI DI BASE

Allen J.E.

—— BASICS OF ROULETTE, THE. AMERICAN AND EUROPEAN

Gambling Research Institute/Cardoza, New York, 1985, 46p.

1. Introduction | 2. American Roulette | 3. Inside bets | 4. Outside bets | 5. European Roulette | 6. Strategies and systems at Roulette | 7. Money management | 8. Glossary

Medail E.

—— ROULETTE, LA

De Vecchi, Milano, 1995, 213p.

Prefazione | Le origini | Protagonisti e attrezzature | Svolgimento della partita | Combinazioni e premi | Combinazioni particolari | Roulette americana | La tassa di gioco | Le leggi della Roulette | Il calcolo delle probabilità | Lo studio delle permanenze | La permanenza personale | I metodi di attacco | Il paroli | Il gioco a massa uguale e le progressioni | Sistemisti e sistemi | [24 sistemi] | Notizie utili | Storia della Roulette in Italia | Dove si gioca alla Roulette | Roulette e superstizione | Sistemi non autorizzati | Bibliografia

SISTEMI

Carson W.

—— SISTEMI PER VINCERE ALLA ROULETTE, I

Golden Press, Genova, 1998, 55p.

Introduzione | 1. Le regole del gioco | 2. Lo zero | 3. Le leggi del caso | 4. Gli elementi di un sistema | 5. Come verificare un sistema? | 6. Sistemi sulle chances semplici | 7. Sistemi sulle chances multiple | 8. Conclusione | Bibliografia

Non è chiaro se si tratti o meno di una traduzione.

Catalano Ravaglioli A./Montalto G.

—— GIOCHIAMO ALLA ROULETTE

Mursia, Milano, 1984, 85p.

Prefazione | 1. Le combinazioni alla Roulette | 2. Presentazione dei sistemi | 3. Il sistema sui numeri pieni | 4. Il sistema dei numeri pieni applicato alla Roulette americana | 5. Il metodo delle sestine | 6. Il sistema incrociato colonne-sestine | 7. Il sistema del rosso e del nero | 8. Il sistema delle colonne | 9. Il sistema sulle finali | 10. Come, quando e perché alcuni giocatori ricorrono a determinati trucchi | 11. Quando i trucchi diventano motivo di scontro fra i giocatori | 12. Collaudate i sistemi con una permanenza di 1500 colpi | Conclusione

Chateau H.

—— SCIENZA DELLA ROULETTE E DEL TRENTA E QUARANTA, LA [LA SCIENCE DE LA ROULETTE E DU TRENT-ET-QUARANTE]

Golden Press, Genova, 1997, 181p.

Prefazione | 1. Considerazioni generali su gioco e caso - Le leggi dei numeri: equilibrio, scarto, figura | 2. La Roulette e il Trenta e Quaranta a Montecarlo | 3. Inu-

tilità dei sistemi basati su presunti difetti del tavolo - La legge dell'attacco interrotto | 4. Le figure | 5. La Roulette empirica: a. attacco; b. massage | 6. La grande abbondanza dei sistemi e la loro inutilità | 7. Sistemi basati sulla ricerca dell'equilibrio | 8. Sistemi basati sulla ricerca dello scarto | 9. La Roulette scientifica: a. principi; b. formule | 10. I metodi della Roulette scientifica: a. moltiplicazione degli eventi; b. i giocatori fittizi; c. scale di riduzione | 11. Conclusioni

La prima edizione francese risale al 1926.

ROULETTE AMERICANA

Arancio C.

—— ROULETTE AMERICANA

Silver Press, Genova, 1992, 126p.

1. Il gioco della Roulette americana | 2. Combinazioni, premi, probabilità | 3. Svolgimento della partita | 4. I vantaggi del banco | 5. I vantaggi dello scommettitore | 6. Sistemi a montante e a massa uguale | 7. Conoscere il comportamento dei fenomeni aleatori per predisporre un sistema vincente | 8. Rosso e nero | 9. Quando si vince meno del previsto o si perde | 10. Il nostro sistema applicato alle altre combinazioni semplici | 11. Il nostro sistema su dozzine e colonne | 12. Il nostro sistema sulle sestine | 13. Quando cessare il gioco | 14. Come si sbanca la Roulette

SCOMMESSE SU EVENTI SPORTIVI

Cardoza A.

—— BASICS OF SPORTS BETTING, THE

Cardoza, New York, 1991, 45p.

1. Introduction | 2. The betting lines | 3. Football betting | 4. Baseball | 5. Basketball | 6. Boxing | 7. Principles of winning at sports betting | Glossary

Link R.

—— SCOMMESSE. ISTRUZIONI PER L'USO

Morandotti, Castel Guelfo, I, 2006, 127p.

Elegio del gioco | La mitica ma ormai obsoleta schedina | Premessa | Normativa italiana | Cifre e volumi | Approccio alla scommessa | I bookmakers | La quota | Strategie di gioco | Sur bet | Tipologie di gioco consentite | Tutte le tipologie di gioco | Scommesse sul tennis | Scommesse sul basket | Scommesse su automobilismo e motociclismo | Analisi dei principali campionati [di calcio] | Betting exchange

SLOT MACHINES

Allen J.E.

—— BASICS OF SLOTS, THE

Gambling Research Institute/Cardoza, Santa Cruz, USA, 1984, 45p.

1. Introduction | 2. History of slots | 3. More about slots | 4. Slot machines and slots players | 5. The mathematics of slots | 6. Straight, progressive and specialty slots | 7. How to win at slots

TRENTE-ET-QUARANTE

Ariele (ed.)

—— MANUALE DEL "TRENTE ET QUARANTE", IL

Silver Press, Genova, 1989, ca. 97p.

[Presentazione] | Le regole del gioco | L'infallibile sistema dell'"inglese" | Taglie autentiche del Trente et Quarante al casinò di Campione d'Italia (dal 16 novembre 1967 al 14 maggio 1968)

4 pagine di testo e 91 di permanenze.

VIDEO POKER

Allen J.E.

—— BASICS OF WINNING VIDEO POKER, THE

Cardoza, New York, 1998, 58p.

1. Introduction | 2. How to play video Poker | 3. Jacks or better | 4. Testing your knowledge of jacks or better | 5. Tens or better | 6. Deuces wild | 7. Joker wild | 8. Money management | 9. Selecting the best machine | 10. A final note | 11. Glossary of video Poker

Frome L.

—— EXPERT VIDEO POKER FOR ATLANTIC CITY

Compu-Flyers, Las Vegas, 1992, IV-47p.

1. Introduction | 2. The concepts of expected value | 3. The only machines to play | 4. Statistics of the game (standard two-pair machines) | 5. The statistics of the game (jacks-or-better) | 6. Joker wild | 7. Bankroll considerations | 8. Progressive jackpots | Appendices

—— EXPERT VIDEO POKER FOR LAS VEGAS

Compu-Flyers, Las Vegas, 1994, 54p.

1. Introduction | 2. The expert player | 3. On the way to expert play | 4. Expected value | 5. The only machines to play, and why | 6. Bankroll considerations | 7. Jacks or better | 8. Tens or better Poker | 9. Deuces wild Poker | 10. Joker-wild Poker | 11. Progressive jackpots | 12. Second chance | 13. Beating video Poker | Appendices

—— WINNING STRATEGIES FOR VIDEO POKER

Compu-Flyers, Las Vegas, 1997, IV-127p.

Preface | Introduction | [Tables] | Glossary of pre-draw hands

Grochowski J.

——VIDEO POKER ANSWER BOOK, THE

Bonus Books, Chicago, 2000, XIV-277p.

Acknowledgments | Introduction | 1. The basics | 2. The match game, part I | 3. The match game, part II | 4. Definitions | 5. Jacks or better | 6. Bonus Poker | 7. Bonus Poker deluxe | 8. All-American Poker | 9. Double bonus Poker | 10. Double bonus variations | 11. Double double bonus Poker | 12. Triple bonus Poker | 13. Deuces wild | 14. Joker's wild | 15. A sampler | 16. The readers write | Appendix A. Strategy charts | B. Video Poker resources | About the author

Paymar D.

——VIDEO POKER. OPTIMUM PLAY

ConJelCo, Pittsburgh, 2003, XII-203p.

Foreword (Jazbo) | Preface | Introduction | 1. Video Poker and its players | 2. A closer look | 3. Precision play | 4. Bankroll considerations | 5. Variations | 6. Unusual games | 7. Afre you ready? | 8. Slot clubs, comps and promotions | 9. Probabilities and random numbers | 10. Miscellaneous | Appendix A. Video Poker hand ranks | B. Tables and charts | C. Good games, and where to find them | D. Gaming regulations & enforcement | E. Other video Poker products | F. Recommended reading | Glossary | Index | About the author

Scoblete F.

——VICTORY AT VIDEO POKER AND OTHER VIDEO GAMES INCLUDING VIDEO BLACKJACK, VIDEO CRAPS AND VIDEO KENO

Bonus Books, Chicago, 1995, VIII-281p.

Acknowledgements | 1. Fate, free will, and a flip of the cards | 2. Programming, percentages, probabilities, procedures, and your psyche | 3. Victory at jacks-or-better draw video Poker | 4. Victory at joker Poker | 5. Victory at deuces wild video Poker | 6. Victory at tens or better, other video Poker versions, and novelty games | How to play low-paying video-Poker machines | 7. Money management and the mental edge redux | 8. Victory at video Blackjack | 9. Victory at video Craps | 10. Victory at video Keno | 11. Do the casino cheat at video games? | 12. The bride of bulletman | Glossary: machine talk | Appendix: recommended reading | Index

Wong S.

——PROFESSIONAL VIDEO POKER

Pi Yee Press, La Jolla, USA, 1993, 159p.

Preface | 1. Win rates | 2. 8-5 progressive strategy | 3. Fine points of 8-5 strategy | 4. Other video-Poker strategies | Literature cited | Index | About the author

GIOCHI DI DADI

Libri dedicati ai giochi praticati con i dadi.

Il CRAPS è collocato nella categoria "Giochi di casinò e altri giochi d'azzardo [in particolare]".

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

STORIA E COLLEZIONISMO

REPERTORI

REPERTORI RISTRETTI

PAROLIERE, IL [BOGGLE]

YAHTZEE

DIVINAZIONE CON I DADI

STORIA E COLLEZIONISMO

van der Heijdt L.

—— FACE TO FACE WITH DICE

Gopher, Utrecht, 2005, 192p.

Dedication | Introduction | 1. A piece of history: origin, age and inventors | 2. Gambling with dice, public disease number one, attempts to control | 3. Cheating with dice and loaded dice | 4. Collecting and classifying | 5. Cube-shape as standard and its deviations through the ages | 6. Characteristics and locations | 7. Legend and truth about gods and humans | 8. From bone to plastic. Overview of the development of dice | 9. Museums with interesting dice in their collection | Literature

Edizione riveduta e ampliata condotta sull'originale olandese "Oog in Oog".

REPERTORI

—— 22 WÜRFELSPIELE (SPIELANLEITUNG)

ASS, Leinfelden-Echterdingen, D, s.d., 16s.

[22 Spiele]

Brucker B.

—— SCHÖNSTEN WÜRFELSPIELE, DIE

Heyne, München, 2005, 175s.

Vorwort | Einführung | Einfache Glücksspiele | Verfolgungsspiele | Spiele mit Würfelkombinationen | Wurf um Wurf | Spiele mit Einsatz | Rechenspiele | Einer gegen alle: Kasinospiele | Kneipenspiele | Kategorispieler | Anhang | Register aller Spiele

Bücken H./Hanneforth D.

—— WÜRFELSPIELE

Falken, Niedernhausen, D, 1998, 80s.

Licht aus, Spot an | Würfeln, aber wie? | Was für Typen | Solo | Rechenwürfel | Im Duett | Pokerwürfel | Trios und mehr | Buchstabenwürfel | Sternstunden | Mimwürfel | Alle da? | Kniffel und co. | Herstellerverzeichnis

Cazaux J.-L./Criton M. (éds.)

—— JEUX DE DÉS, LES

Pole, Paris, 2007, 108p.

1. Les dés et leur histoire (J.-L. Cazaux) | 2. Principales règles et stratégies (J.-L. Cazaux/M. Criton/B. Novelli) [Le Craps | Vingt-six | Le Poker d'as | Les dés indiens | Le 421 | Le Six ou As | Le Martinetti | Le Jeu du cochon | Jeu du Vizir | Le Dix mille | Couronne et ancre | Ludus regularis seu clericalis | Le Yam] | 3. Éclairages mathématiques (M. Criton/D. Temam) | Les solutions

Danyliuk R.

—— 174+1 WÜRFELSPIELE

Humboldt, München, 1981, 127s.

Das Würfelspiel, eines der ältesten Spiele der Welt | Würfel selber basteln | Allgemeine Spielregeln | Spiele mit einem Würfel | Spiele mit zwei Würfeln | Spiele mit drei Würfeln | Spiele mit fünf und mehr Würfeln | Würfelspiele, bunt gemischt | Planspiele | Würfelquiz, Würfelzauberei, Hellsehen mit Würfeln | Alphabetisches Verzeichnis der Spiele

Faligot U.

—— JOUER AUX JEUX DE DÉS. INITIATION ET APPRENTISSAGE

De Vecchi, Paris, 1999, 111p.

Quelques mots à propos des dés | [26 chapitres] | En guise de conclusion

—— GIOCARA A DADI [JOUER AUX JEUX DE DÉS]

DVE-De Vecchi, Milano, 2008, 93p.

Qualche ragguglio sui dadi | [26 capitoli] | Per concludere

Ferracin D.

—— DADI, I

Meravigli, Vimercate, I, 1990, 111p.

Introduzione | I. [Giochi] | II. Come predire il futuro con i dadi | Indice

Buona parte del libro si ispira al testo di Tredd.

Frey S.

—— COMPLETE BOOK OF DICE GAMES, THE

Wilshire Book, North Hollywood, USA, 1975, 192p.

Glossary | [Home games] | [Bar games] | [Casino games] | Backgammon | Appendix A. | B. | C. | D. | E. | F.

In copertina: "How to win at dice games".

—— LIBRO DEI DADI, IL [THE COMPLETE BOOK OF DICE GAMES]

Longanesi, Milano, 1977, 154p.

Nota introduttiva (L. Brustolin Guadalupi) | Quaranta giochi con i dadi | Appendice A. Suddivisione dei giochi per numero di dadi | B. Giochi di abilità | C. Giochi che richiedono equipaggiamento particolare | D. Tavola delle combinazioni | E. Giochi per dieci o più giocatori | F. Tavola delle probabilità di uscita di un numero

Görgens A.

—— ALTE UND NEUE WÜRFELSPIELE

Econ, Düsseldorf, 1987, 138s.

Vorwort | [34 Kapitel] | Register

Hamer M.

—— WÜRFELSPIELE [TRAD.]

Parragon Books, Bath, s.d., 32s.

[13 Kapitel]

Libro per bambini, illustrato da B. Green.

Jacobs G.

—— BEST OF THE WORLD'S BEST DICE GAMES, THE

Hansen, Millbrae, USA, 1998, VII-205p.

1. Introduction | 2. Terms and rules | 3. Boss dice | 4. Liar dice games | 5. Qualify games | 6. Low Ball or Away games | 7. Games to keep score in | 8. Other popular games | 9. Hollywood and the dice stars | 10. Games for children | 11. International favorites | 12. The odds are | The dedication | Glossary

Knizia R.

—— DICE GAMES PROPERLY EXPLAINED

Right Way, Lower Kingswood, UK, 1999, 224p.

Introduction | 1. Lucky scoring games | 2. Lucky counter games | 3. The theory of dice | 4. Betting games | 5. Progression games | 6. Jeopardy games | 7. Category games | 8. Bluffing games | Index of games

Laurent C.M.

—— TOUS LES JEUX DE DÉS

Bornemann, Paris, 1967, 40p.

Histoire de dés | Jeux avec deux dés | Jeux avec trois dés | Jeux avec cinq dés

Obermair G.

—— WÜRFELSPIELEREIEN

Heyne, München, 1980, 175s.

1. Alea iacta est! | 2. Spiele mit einem Würfel | 3. Die "Soma"-Würfel | 4. Spiele mit zwei Würfeln | 5. Buchstabenwürfel | 6. Spiele mit drei Würfeln | 7. Die Würfel des Artilleriemajors | 8. Spiele mit vier Würfeln | 9. Zufall und Wahrscheinlichkeit | 10. Spiele mit fünf Würfeln | 11. Bunt Zusammengewürfeltes | 12. Spiele mit sechs Würfeln | 13. Brettspiele | 14. Pokerwürfel | 15. Die Lösungen | Personen- und Spieleregister

Pruss F.

—— WÜRFELSPIELE FÜR JUNG UND ALT

Falken, Niedernhausen, D, 1987, 64s.

Aus der Geschichte des Würfelspiels | Spiele mit einem Würfel | Spiele mit zwei Würfeln | Spiele mit drei Würfeln | Spiele mit fünf Würfeln | Spiele mit sechs Würfeln | Spiele mit Würfeln und Streichhölzern | Spiele mit Pokerwürfeln | Spiele mit farbigen Würfeln | Spiele mit Plan | Kunststücke mit Würfeln | Spielverzeichnis

Rempfer A.

—— 120 JEUX DE DÉS

Solar, F, 1980, 63p.

Les dés sont jetés | Figures et constructions | Grilles et tableaux | Faisons les comptes | La banque et les pots | Bluff et matière grise | Jeux avec dés | Table des matières

Scarne J.

—— SCARNE ON DICE

Wilshire, Hollywood, USA, 1980, XVI-496p.

Foreword | 1. Modern dice and their history | 2. The mathematics and science of gambling | 3. Psychic or educated dice | 4. Various crap games and Scarne's rules | 5. Scarne's correct odds on Craps | 6. One reason private game right bettors die broke | 7. Bank Craps Las Vegas style | 8. Open or money Craps | 9. The private or military game of Craps | 10. Illegal Craps is big business | 11. Gamblers, hustlers and cheats | 12. Crooked dice: inside work | 13. Crooked dice: outside work | 14. Crooks at work: moves | 15. So you have a system? | 16. Scarne's rules for other dice games | 17. Scarney Dice | 18. Skarney. The best in card games | 19. Skarney Gin | 20. Scarney Baccarat | Glossary of dice terms and gambler's argot | Appendix A. Calculating the average number of rolls needed to effect a winning or losing decision | B. Methods for computing percentage on two-roll bets with two dice | C. Methods for computing percentage on three-roll bets with two dice | D. Tables of odds and percentages for easy reference | Index

Tredd W.E.

—— DICE GAMES NEW AND OLD

Oleander, Cambridge, UK, 1981, 64p.

The story of dice | [53 chapters] | Further reading | Index of games

Sulla costa: "Tredd on dice".

Werneck T.

—— WÜRFELSPIELE

Fleurus, Köln, 2007, 128s.

Vorwort | 1. Histoire | 2. Würfelknocheleinen | 3. Würfel-Spiele | 4. Sechs Seiten und tausend Tricks | Lösungen

Libro rilegato a spirale; contiene 6 dadi e un blocco per appunti.

REPERTORI RISTRETTI

GIOCHI CINESI

Culin S.

—— CHINESE GAMES WITH DICE

s.e., USA, s.d., 9p.

Lettura tenuta all' "Oriental Club", Philadelphia, 14 marzo 1889.

POKER D'ASSI

Beck F.

—— POKER MIT WÜRFELN UND ANDERE WÜRFELSPIELE

Perlen-Reihe, Wien, s.d., 106s.

Ueber das Würfelspiel im allgemeinen | Die alten Römer waren enragierte Würfelspieler | Die USA halten den Rekord | Die Spielregeln | Würfel-Poker | Das As wird zum Jolly Poker | Das offene Würfel-Poker | Al Capone oder "Wer mehr erreicht, gewinnt" | Rock and Roll mit Pokerwürfeln | Die Schaukel | Escalero | Nachwort

GIOCHI DI D. BORG

Borg D.

—— FRESH BATCH OF DICE GAMES, A

RoseDog Books, Pittsburgh, 2004, VIII-56p.

Introduction | Dice sets | Games | Score pads and game boards

PAROLIERE, IL [BOGGLE]

Zaccariotto D.

—— PAROLIERE. CERCA CON NOI LE PAROLE NASCOSTE!

Nuovi Equilibri/Stampa Alternativa, Viterbo, 1999, 62p.

Presentazione | Come si gioca | In commercio | Schemi | Numeri | C'è il jolly | Monovocalici | Monoconsonantici | Parolieri a tema | Sedici lettere | Soluzioni

YAHTZEE

Vancura O.

—— ADVANTAGE YAHTZEE

Huntington, Las Vegas, 2001, X-153p.

Acknowledgments | 1. Yahtzee. A brief history | 2. Yahtzee. The rules | 3. Contemplating Yahtzee strategies | 4. Yahtzee's secrets unlocked. The optimal strategy | 5. The basic strategy | 6. Basic opening strategy | 7. Basic middle-game strategy | 8. Basic end-game strategy | 9. Playing against others | Appendix A. Distribution chart | B. Sample games with annotations | C. The Yahtzee solution

DIVINAZIONE CON I DADI

Pezzoli C.

—— TUO FUTURO CON I DADI, IL

MEB/ Muzzio, Padova, 1988, ca. 240p.

La divinazione | Arti divinatorie con lancio di oggetti | | Come è nato questo libro | I dadi | I responsi

GIOCHI DI DOMINO

Libri dedicati ai giochi praticati con il domino.

Il PAI GOW con tessere è collocato nella categoria "Giochi di casinò e altri giochi d'azzardo [in particolare]".

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

PRODUZIONE

REPERTORI

GIOCHI DI BLOCCO

GIOCHI DI PUNTEGGIO

GIOCHI DI SEQUENZA

GIOCHI DI COSTRUZIONE E DI PERCORSO

LIBRI PER RAGAZZI

DIVINAZIONE CON IL DOMINO

DOMINO E DADI

PRODUZIONE

—— WORLD'S FINEST DOMINOES

Puremco, Waco, USA, 1998, 16p.

[Games, books, and accessories]

Catalogo della fabbrica "Puremco" (Texas) per gli anni 1998-99.

REPERTORI

DOMINO TRADIZIONALE

Armanino D.C.

—— DOMINOES. GAMES, RULES & STRATEGY

Simon & Schuster, New York, 1977, 176p.

Foreword | 1. The language of dominoes | 2. Having fun is the whole idea | 3. Domino sets | 4. The 6-6 domino set explained | 5. Scoring games: 6-6 set | 6. Five-up | 7. Seven rocks | 8. Sniff | 9. All fives | 10. Muggins | 11. Bergen | 12. Blocking games: 6-6 set | 13. Round games: 6-6, 9-9, and 12-12 sets | 14. Bidding games | 15. How to improve your game | Domino scores

Pubblicato anche con altri titoli.

Arnold P.

—— DOMINOES BOOK, THE

Carlton Books, UK, 2005, 48p.

Introduction | History of dominoes | The Block game | Blind Hughie | Trains | Tiddle-a-Wink | Ends | The Draw game | Sebastopol and other crosses | Chicken Foot | Bergen | Matador | Fives | Threes | Five and Threes | All-Fives or Muggins | Five-up | Bingo | Forty-two | Texas 42 | Castle Rock patience | Other patiences

Questo libro è inserito in "The Dominoes Pack", che contiene anche un gioco completo di qualità (28 pezzi), un blocchetto segnapunti e una matita.

Berkeley

—— DOMINOES AND SOLITAIRE. HOW TO IMPROVE YOUR GAME

s.e., USA, s.d., 56p.

Introduction | Description of the game | The Block game | Tactics | All Fives, or Muggins | All Threes | Domino Whist | The Four game | Sebastopol | Cyprus | Tiddle-A-Wink | Domino-Pool | The Draw game | Domino Draw Pool | The Matadore game | The Bergen game | Domino Loo | Solitaire

Il libro è una ristampa anastatica recentissima, forse 2007, condotta sull'originale del 1890; Berkeley è lo pseudonimo di W.H. Peel.

Berndt F.

—— DOMINO BOOK, THE

Nelson, Nashville, 1974, 190p.

Preface | Introduction | Games | Solitaire | Puzzles | Solutions

——LIBRO DEL DOMINO, IL [THE DOMINO BOOK]

Longanesi, Milano, 1978, 251p.

Prefazione | Introduzione | Giochi | Solitari | Puzzle | Soluzioni dei puzzle

Brandreth G.

——DOMINO GAMES AND PUZZLES

Carousel-Corgi, London, 1975, 127p.

Introduction | Domino dictionary | Domino games | [1.] Traditional favourites | [2.] Games from the Muggins family | [3.] Games from the Block family | [4.] Card games for dominoes | Domino solitaire | Domino puzzles | Solutions to the puzzles | The do-it yourself domino set

Grady G.M./Goldberg S.

——DOMINOES

Gamescape, San Francisco, 1995, 122p.

Preface | 1. The game | 2. Dom bones | 3. General rules | 4. Basic strategy | 5. Block games | 6. Point games | 7. Double 9s & 12s | 8. Solitaire | 9. More games | Glossary | Index

Engel M.

——GROSSE HUMBOLDT DOMINO-BUCH, DAS

Humboldt, Baden-Baden, 2004, 125s.

Der Author | Vorwort | Ursprung | Einführende Bemerkung | 1. Das übliche Anlegenspiel | 2. Varianten des Grundspieles | 3. Die wirklich guten Spiele | 4. Orientalisches Domino | 5. Spiele für eine Person | 6. Tüftelaufgaben | 7. Lösungen

Kelley J.A.

——GREAT BOOK OF DOMINO GAMES

Sterling, New York, 1999, 96p.

Acknowledgemnts | Foreword | Introduction to dominoes | History of domino games | Domino terms | Domino rules: the basics | Games for two or more players | [1.] Blocking games | [2.] Scoring games | [3.] Trump and trick games | Games for one player | Games using special domino sets | Games using oriental dominoes | Another word about dominoes | Games references | Index | About the author

Kelley J.A./Lugo M.

——LITTLE GIANT BOOK OF DOMINOES, THE

Sterling, New York, 2003, 351p.

Foreword | History of domino games | Introduction to dominoes | Domino terms | Domino rules: the basics | Intermediate skills | Advanced skills | The three doors and other stories | Sample games | Games for two or

more players [Blocking games | Scoring games | Trump and trick games] | Games for one player | Games using special domino sets | Games using oriental dominoes | Acknowledgments | Index

Il libro si compone di estratti provenienti da "Great book of domino games", di J.A. Kelley, e "Competitive dominoes" di M. Lugo.

King T.

——POPULAR DOMINO GAMES

Foulsham, London, s.d., 64p.

Preface | General remarks | Runnings Out | The Draw game | Muggins (All Fives) | Fives and Three | Matador | The Bergen game | Above and Below | Sebastopol | Cyprus | Domino Whist | Solo Domino | Domino Loo | Bingo Junior | The four-handed game | Domino Pool | Tidley Wink | Domino patience | Blockade | The Double game | Thirty-three All Ways

Leeflang K.W.H.

——DOMINO GAMES AND DOMINO PUZZLES [DOMINO-SPELEN EN DOMINOPUZZLES]

St. Martin's Press, New York, 1975, X-162p.

Preface | I. The stones and the game | 1. The development and history of the game | 2. Domino games | II. Domino puzzles | 3. General remarks about pure puzzles | 4. The quadrilles of Lucas | 5. Other quadrilles | 6. Magic squares | 7. Rectangles | 8. Classifications (Arrangements) | Bibliography | Afterword | Survey of quadrilles to be made from the normal game

Lewis F.W.

——DOMINOES

Routledge, London, s.d., VIII-148p.

Preface | I. Laws of the game | II. The Block game | III. The French or Draw game | IV. Domino Whist | V. The Matadore game | VI. The Passing game | VII. Sebastopol, Plevna or the Fortress | VIII. Threes and Fives | IX. Bingo

Martay P.

——DOMINOS, LES

Bornemann, Paris, 1967, 31p.

[14 chapitres]

Müller R.F.

——DOMINO

Econ, Düsseldorf, 1987, 141s.

Vorwort | Eine Geschichte | Geschichte des Dominospiels | Grundbegriffe | Die Grundregeln | Dominospiele für Neulinge | Dominospiele für Fortgeschrittene | Dominospiele für Könner | Spiele für eine Person | Dominopatiencen | Bilderdomino für Kinder | Domino mit Kindern | Bezugsquellen | Lösungen | Bibliographie | Bilderdomino zum Selberbasteln | Sachregister

—— SPIELEN DOMINO LERNEN. GRUNDREGELN UND VARIATIONEN

Falken, Niedernhausen, D, 1994, 96s.

Vorwort | Eine Geschichte | Geschichte des Dominospiels | Grundbegriffe | Die Grundregeln | Dominospiele für Neulinge | Dominospiele für Fortgeschrittene | Dominospiele für Könner | Spiele für eine Person | Dominopatiencen | Domino mit Kindern | Bilderdomino für kleine Kinder | Lösungen

Nuova edizione del precedente; la bibliografia è qui omessa.

Thole B./Werneck T.

—— SPIEL+SPASS MIT DOMINO

Humboldt, München, 1986, 126s.

Einleitung | Domino: rund um den Globus | Domino-Knigge | Zum Spiel | Grundbegriffe des Dominospiels | Domino-Spiele | Spielstimmung | Domino-Varianten | Domino-Logicals | Domino-Patiencen | Die "Domino-Theorie" | Domino-Lösungen | Kleine Domino-Bibliographie

Nuova edizione di "Das Dominospiel" (Maier, Ravensburg, 1982).

—— DOMINOSPIELE

Fleurus, Köln, 2006, 144s.

Vorwort | 1. Grundkurs Domino | 2. Dominospiele | 3. Domino-Patiencen | 4. Dominovarianten | 5. Domino-Logicals: Harte Nüsse | Anhang. Lösungen

Nuova edizione, in parte rifatta e ampliata, del precedente; volume rilegato con spirale; contiene un gioco completo di 28 tessere.

Ubeda Sanchez J.

—— JUEGOS DE DOMINÓ. NORMAS Y PRECEPTOS

Ubeda Sanchez, Almeria, E, 1980, 221p.

Prólogo | Exordio | Preámbulo | Lexicografía ó vocabulario | Real Academia de la Lengüa | 1. Etimología, origen, historia y definición | 2. Características y orientación general | 3. Como se debe de jugar en términos generales con dominó de 28 fichas | 4. Partidas en rueda | 5. Juegos de interés pecuniario | 6. Capicua con dominó de 55 fichas (Andaluz) | 7. Juegos más usuales que se practican en el extranjero | 8. Varias distracciones recreativas y de ilusión | 9. Nuestra portada. Problemas. Rompe-cabezas. Solitarios. Entretenimiento. Recomendación | 10. Refranes y asimilados. Anécdotas. Aforismos. Bibliografía. Colofón | Índice alfabético

DOMINOFORMS

Perkins B.

—— DOMINOES PLUS. THE DOMINOFORMS HANDBOOK

Writers Club Press, Lincoln, USA, 2001, XX-236p.

List of illustrations | Acknowledgments | Introduction | I. Games with dominoes | 1. These are your domi-

noes. Preliminaries | 2. The A, B, C's of dominoes: basic games | 3. Magic square puzzles | 4. Games using doubles | 5. Counting games | 6. Games played with bags | 7. Different layout games | II. Dominoes and other games combined | 8. Dominoes and board games | 9. Games with cards | 10. Perfect combinations: games with dice | 11. Fabulous multigameset plays | III. Popular games, old-time favorites & new variations of them | 12. Popular games, old-time favorites & new variants | Further reading | Finding a game | Appendix A. Recommended player's age for games | B. Games that may use chips | C. Games with mismatch rows | D. Number of players | E. Games from other sources | F. Nonspinset games | G. Domino sets for games

GIOCHI DI BLOCCO

GIOCHI AUSTRIACI

Beck F.

—— DOMINO IN VIELEN SPIELARTEN

Pechan, Wien, 1960, 136s.

Vorwort | I. Das Dominospiel | II. Die verschiedenen Formen des Dominospiels | 1. Domino zu zweit | 2. Domino zu dritt | 3. Domino zu viert, ohne Kaufen | 4. Buki mit sechs Steinen | 5. Buki mit sieben Steinen | 6. Die Pulle | 7. Domino mit 28 Steinen | 8. Matador

GIOCHI FRANCESI

—— TRAITÉ DES JEUX DE DOMINOS ET DE NAIN JAUNE

s.e., F, s.d., 32p.

I. Règle du jeu de dominos | II. Règle du jeu de Nain jaune

Non si tratta di un volume a sè, visto che porta una numerazione da pag. 65 a pag. 97. Fa parte di una "Bibliothèque des jeux" più ampia, probabilmente raccolta in un volume unico da cui poi è stato strappato questo fascicolo; pubblicato verso la fine del '900.

Czepa A.

—— DOMINO. ANLEITUNG ZUR ERLERNUNG DES DOMINOSPIELES MIT EINER SAMMLUNG VON AUFGABEN UND ALLERLEI DOMINOSPIELEREIEN NEBST AUFLÖSUNGEN

Maier, Ravensburg, s.d., 43s.

Vorwort | 1. Das Dominospiel | 2. Domino-Aufgaben | 3. Lösungen der Domino-Aufgaben | 4. Domino-Spielereien | 5. Lösungen der Domino-Spielereien

Pubblicato nel 1919 circa.

Laun

—— DOMINO ET SES PATIENCES, LE

Laurens/Watilliaux, Paris, s.d., 64p.

[44 chapitres]

Publicato verso il 1897 e ricopertinato dall'editore parigino H. Laurens.

GIOCHI ISPANICI

Almodóvar W.

—— DOMINÓ INTERNACIONAL ORGANIZADO

Almodóvar, Puerto Rico, 2000, XIV-193p.

El dominó (C. Carrera) | Introducción | Prólogo (C. Carrera) | "Reconocimientos" | 1. Origen y desarrollo del dominó | 2. Concentración | 3. La salida | 4. Contraste entre las técnicas tradicionales y modernas | 5. Técnica moderna actualizada | 6. El tranque y la dominada | 7. Posiciones y destrezas del jugador | 8. Cómo adivinar fichas: ventajas del buen analista | 9. Sicología de juego | 10. Estilos de juego en el dominó | 11. Conclusiones | Apéndice A. Glosario de terminos | B. Líderes, jugadores sobresalientes, records y momentos históricos | C. El deporte del dominó en el derecho puertorriqueño (J.O. Ayala Pratts) | Reglamento de juego | Cuadro de honor de amigos del autor | Bibliografía

Con dedica e autografo dell'autore.

Fernández Porras A.

—— ARTE DE LAS 28 PIEDRAS, EL

Fernández Porras, Caracas, 1997, XIV-384p.

[Agradecimientos] | Liminar | Prólogo | 1. Origen y presentación | 2. El dominó en números | 3. El dominó por parejas. El equipo. La información y las proposiciones. Sentido del juego | 4. El lenguaje en el dominó | 5. Clasificación de los juegos y su diagnóstico | 6. La salida | 7. La primera y la segunda piedra. Las demás piedras | 8. El diagnóstico de los jugadores | 9. El respeto a la mano | 10. El cuadro del pie | 11. La tranca | 12. La colocación de piedras sobrantes o de difícil colocación. El inicio o desarrollo precipitado de un juego | 13. El dominó y la suerte | 14. Cuatro piezas maestras | 15. La legitimidad en el dominó. Comportamientos básicos en el juego | Anexo A. Tipologías de jugadores | B. Casos singulares | Glosario

Gaspar Jiménez F.

—— DOMINÓ "A COMPAÑEROS"

Hispano Europea, Barcelona, 1995, 128p.

Introducción | El dominó a compañeros | Organización y desarrollo de una partida | Aptitudes que debe poseer todo buen jugador | Vocablos o expresiones propias del juego | El compañero | La salida | El dominó como fenómeno psicosociológico | Reglas elementales para el principiante | Primera partida para principiantes | Segunda partida para principiantes | Tercera partida para principiantes | Los diez mandamientos | El cierre | Diferentes técnicas en el juego | Desarrollo completo de una partida | Vocablos, frases y expresio-

nes propias del juego | Frases y refranes | Normas que regulan un campeonato o torneo oficial de dominó

González Sanz J.L.

—— ARTE DEL DOMINÓ, EL. TEORÍA Y PRÁCTICA

Paidotribo, Barcelona, 2000, 422p.

Sobre el dominó | Convenios | Origen e historia | Tipos de dominó | Vocabulario | Distintos juegos de dominó | Dominó y matemáticas | Aplicación al dominó clásico | Dominó y psicología | El dominó por parejas o de compañeros | Dominó y juegos-ciencia | Dominó y computación | El programa Nitín: dominó profesional | Anexos

Allegato all'opera un cd-rom con programmi creati dall'autore.

González-Urbaneja I.

—— DOMINÓ. ESTRATEGIA Y TÁCTICAS

González-Urbaneja, Caracas, 1997, 367p.

Prólogo (V. Lovera) | Reconocimientos | Introducción | Dominó | Comienzo del juego | Acerca de la actitud en el juego | El compañero | Evaluación del levante | Evaluación de sus recursos | La pensada | El golpeado | La salida | Los dobles | Manejo de los dobles en salidas mixtas | Piedras mixtas | Localización de las piedras | La firme - la falla - la minga | La tranca | Casos insólitos | Palíndromos | La tantera | Tácticas | Estrategia | Factor azar | Los reclamamos absurdos | Q'K.G. | Buenas jugadas | Malas jugadas | Pasatiempos | Glosario | Índice general

Justicia Juárez S.

—— DOMINÓ CON JUSTICIA

Hispano Europea, Barcelona, 1999, 175p.

Prólogo (M.S.F.) | Introducción al deporte del dominó | 1. Jugadores y comportamiento | 2. Compañeros | 3. Suerte | 4. Cómo y dónde se juega | 5. Campeonatos y sistema suizo | 6. Algunos de los campeonatos importantes celebrados | 7. Entorno y jugadores | 8. Personalidad del jugador. Juego o deporte | 9. Pensadas. Para mí, la jugada más importante de este deporte | 10. Dominó de competición | 11. Jugadas de máximas y mínimas. Solitarios y curiosidades | 12. Explicación amplia de jugadas e introducción al "sistema" | 13. Existen algunas sorpresa en el dominó | 14. Reglamento de competición de la Federación Española de Dominó | 15. Relación de federaciones / Asociaciones que forman la Federación Española de Dominó. Domicilios y teléfonos | Decisión a imprimir

Llobell A.

—— JUEGO DEL DOMINÓ, EL

Laertes, E, 2000, 87p.

El juego del dominó: valor de las fichas | Modo lógico de jugar al dominó. Combinación de juego: combinaciones voluntarias e involuntarias | Lógicas jugadas

primeras, intermedias y finales | Localización de fichas
| Prácticas de localización de fichas

Lugo M.

——COMPETITIVE DOMINOES. HOW TO PLAY LIKE A CHAMPION

Sterling, New York, 1998, 128p.

1. Introduction | [I.] Basic skills | 2. General principles | 3. The mechanics of playing dominoes | 4. The laws of dominoes | [II.] Intermediate skills | 5. Mental exercises | 6. Analyzing your hand | 7. The leadoff | 8. Keeping track of the tiles | 9. Cover, repeat, and square | [III.] Advanced skills | 10. How to communicate with your partner | 11. How to play the doubles | 12. How your position affects your game plan | 13. Pulling the hand | 14. Building a house | 15. How to locate the unplayed tiles | 16. The jam | 17. The three doors (and other stories) | 18. Sample games | Appendix A. Dictionary of domino terms | B. Latin flavor | C. Tournament rules | D. Further reading | Index | About the author

——HOW TO PLAY BETTER DOMINOES

Sterling, New York, 2002, 128p.

1. Introduction | [I.] Basic skills | 2. General principles | 3. The mechanics of playing dominoes | 4. The laws of dominoes | [II.] Intermediate skills | 5. Mental exercises | 6. Analyzing your hand | 7. The leadoff | 8. Keeping track of the tiles | 9. Cover, repeat, and square | [III.] Advanced skills | 10. How to communicate with your partner | 11. How to play the doubles | 12. How your position affects your game plan | 13. Pulling the hand | 14. Building a house | 15. How to locate the unplayed tiles | 16. The jam | 17. The three doors (and other stories) | 18. Sample games | Appendix A. Dictionary of domino terms | B. Latin flavor | C. Tournament rules | D. Further reading | Index | About the author

Nuovo titolo del precedente.

Perán Elvira A.

——ESCUELA DE DOMINÓ

Tutor, Madrid, 1997, 128p.

Prólogo (P. Carballo González) | Introducción | 1. Primeras nociones sobre dominó | 2. El elemento material del dominó | 3. El elemento personal del dominó | 4. El elemento técnico del dominó | 5. El dominó por excelencia | Conclusión | Direcciones de interés

Ruipérez Moral B.

——LIBRO DEL DOMINÓ, EL

Otero, E, 1990, 295p.

Prólogo (M. Fraga Iribarne) | El dominó. Generalidades | Fabricación de dominós | 1. Comportamiento imprescindible para ser un buen dominista | 2. Azar del dominó. Consejos a seguir para un buen aprendizaje |

3. Bases y normas generales para el juego del dominó | 4. Bases principales | 5. Torneos de carácter oficial | 6. Iniciación al dominó | 7. Mano 1 | 8. Mano 2 | 9. Mano 3 | 10. Mano 4 y 5 | 11. Mano 6 | 12. Mano 7 | 13. Mano 8 | 14. Mano 9 | 15. Mano 10 | 16. Mano 11 | 17. Mano 12 | 18. Mano 13 | 19. Mano 14 | 20. Mano 15 y 16 | 21. Mano 17 y 18 | 22. Mano 19 y 20 | 23. Mano 21 y 22 | 24. Mano 23 y 24 | 25. Mano 25 y 26 | 26. Manos especiales con cinco de doble | 27. Manos especiales con seis de doble | Apéndice A. Otros juegos que se practican con estas fichas [el chamelo, la cruz, la garrafinas, las porras, camele] | B. Solitarios con fichas de dominó | Agradecimientos

Simosa Alarcón H.

——CIENCIA Y ARTE EN EL DOMINÓ

Clemente, Valencia, Venezuela, 1990, 307p.

Prólogo de la segunda edición | Introducción | [34 capítulos]

Riporta l'indicazione "edición especial" senza specificare perché; ottava edizione.

Tejeira Arias G.A.

——HOW TO PLAY LATIN PARTNERSHIP DOMINOES

Hats Off, Tucson, 2001, 159p.

Preface (G. Garcia de Paredes) | Introduction | Summary of the work | 1. General principles | 2. The start | 3. The second hand | 4. The third hand | 5. The fourth hand | 6. Intermediate moves | 7. Final moves | 8. Simulation of a match

Vilabella Gómez J.M.

——ABC DEL DOMINÓ

Hispano Europea, Barcelona, 1984, 150p.

1. Introducción | 2. Antecedentes históricos | 3. El dominó | 4. Breves nociones de psicología para uso de aprendices del juego del dominó | 5. La salida | 6. Llaves | 7. Desarrollo de algunas partidas, a título de ejemplos | 8. Otras modalidades del juego del dominó | 9. Divertimientos | 10. La contabilidad en el dominó | 11. Algunas palabras, locuciones y fraseología de uso común entre los jugadores de dominó | 12. Normativa | 13. Adiós, amigos

Zaibert Herman I.

——DOMINÓ. CONCEPTOS Y CRITERIOS DEL DOMINÓ POR PAREJAS

Zaibert Herman, Caracas, 2004, 139p.

Dedicatoria | Prólogo (A. Martínez) | Palabras del autor | Palabras del autor a la sexta edición | 1. Nociones fundamentales | 2. Los conceptos | 3. Los criterios | 4. Cuestiones sueltas | 5. Consideraciones finales

——DOMINÓ. PRINCIPIOS Y SISTEMAS DEL DOMINÓ POR PAREJAS

Zaibert Herman, Caracas, 2004, 155p.

Dedicatoria | Prólogo (A.S. Fernández) | Palabras del autor | Palabras del autor a la sexta edición | 1. El dominó como género | 2. El dominó y sus especies | 3. Nociones preliminares | 4. Los principios | 5. Los sistemas | 6. Casos particulares | 7. Consideraciones finales

—— QUIÉN SUPIERA JUGAR DOMINÓ

Zaibert Herman, Caracas, 2001, 125p.

Prólogo | Palabras del autor | 1. Crónicas publicadas en el diario "Meridiano" [1985-1986] | 2. Crónicas publicadas en el diario "El Siglo" [1987-1988] | 3. Crónicas publicadas en el diario "El Mundo" [1988-1989]

Collezione di articoli apparsi su vari quotidiani venezuelani.

PARTITE

Núñez Elvira J.L.

—— DOMINÓ. MANUAL DEL JUGADOR

Roca, Barcelona, 1988, 193p.

Prólogo | Décalogo de comportamiento del jugador | Generalidades | Lenguaje | I. Salidas a partir del análisis del juego | II. Partidas comentadas | III. Análisis básico del juego | Problema

Perán Elvira A.

—— UNA PARTIDA DE DOMINÓ

Perán, E, 1995, 414p.

Nota preliminar | Introducción | Mano I | Mano II | Mano III | Mano IV | Mano V | Mano VI | Mano VII | Mano VIII | Mano IX | Mano X | Mano XI | Mano XII | Mano XIII | Recogemos y nos vamos | Índice alfabético por materias

GIOCO CUBANO

Vazquez Gonzalez M.

—— DOMINÓ CUBANO

Federación de dominó cubano de Mexico, Mexico, 1982, XVI-563p.

Prefacio | 1. Historia del dominó | 2. Útiles y método | 3. Dominogramas | 4. Unidades seccionales del juego | 5. Jugadas fundamentales | 6. La doblada | 7. La falla | 8. La salida | 9. La apertura I | 10. La apertura II | 11. La apertura III | 12. La apertura IV | 13. El medio juego o segunda fase | 14. El final o tercera fase | 15. El lenguaje del dominó | 16. Ejercicios | 17. Estadísticas | Apéndice | Bibliografía

GIOCHI DI PUNTEGGIO

Armanino D.C.

—— DOMINOES. FIVE-UP AND OTHER GAMES

McKay, New York, 1975, XII-194p.

Acknowledgments | Preface (P.C. Mendelson) | Foreword | I. The popular Five-up game | II. How to improve your scoring skill | III. How to plan your strategy | IV. How to evaluate specific plays | V. How to master suit control | VI. Making your choice of plays | VII. Lessons | VIII. Official rules for Five-up game | IX. Rules for other domino games | X. Glossary | Index and tables of player's chances in Five-up game

Con autografo e dedica al precedente possessore.

Davidson H.P.

—— HOW TO WIN WITH NINE-ROCK DOMINOES

The Story Book, Dallas, 1952, 106p.

1. A domino story | 2. Language and procedure | 3. The perfect two-suit block | 4. The possible blocking-hand | 5. The big-hand | 6. The trap-block | 7. How to recognize a blocking-hand | 8. The play of the hand

Holsey N.W.

—— DOMINOLOGIST, THE

iUniverse, Bloomington, USA, 2008, XII-108p.

[Presentation] | 1. The bone smacking beginner | 2. The next step in Dominology | 3. The advanced player | 4. When it becomes a sport | Glossary | Slang terms for points | List of diagrams and illustrations

McAlister G./McLeod L.

—— DOMINOES TEXAS STYLE

Domino Products, Big Spring, USA, 1977, XII-161p.

Preface | Introduction and a word about the authors | Dedication | 1. A look at the origin and history of dominoes | 2. Glossary for Texas-style partnership dominoes | 3. Understanding a standard deck of dominoes | 4. The shuffle, the draw for partners, the down and the play | 5. Selecting a domino to down | 6. Scoring: therein lies a challenge | 7. Techniques of play | 8. Play analysis | 9. Suit control | 10. The intrinsic numbers of dominoes | 11. Luck, probability, expectancy and odds | 12. Potpourri | 13. General do's and don'ts | 14. Ten cardinal points to remember | 15. Rules of play Texas-style dominoes | 16. Head-up and three-handed | 17. Picture of rare and unusual domino sets | 18. Glossaries for Texas "42" and Double-deck "42" | 19. Texas "42" | 20. Double-deck "42" | 21. The laughing end

Con autografo e dedica di McAlister al precedente possessore.

Palmer V.F.

—— DOMINOES

Barnes, New York, 1946, XII-66p.

Introduction | The game of dominoes | Method of play | Here and there | To summarize | Au revoir

GIOCHI DI SEQUENZA

FORTY-TWO (42)

Roberson D.

—— WINNING 42. STRATEGY & LORE OF THE NATIONAL GAME OF TEXAS

Texas Tech University Press, Lubbock, USA, 1997, XIV-146p.

Foreword (J. Flemmons) | Preface | 1. In a nutshell: the rules and terms of 42 | 2. Bidding | 3. How to play your hand after winning the bid | 4. Helping your partner make a bid | 5. How to set the bidder | 6. Concentration and style | 7. Taking every trick: the 84 bid | 8. Setting the 84 bid | 9. Doubles as trumps and no trumps | 10. Tournament scoring | 11. Talking across the board | 12. Advanced bidding and playing | 13. Optional variations: Nel-O, Sevens, and Plunge | 14. Lone star domino phenomenon: a century of 42 players | 15. Statistical odds | Index

GIOCHI DI COSTRUZIONE E DI PERCORSO

Bryant M.A.

—— DOMINOES. 67 GAMES AND TRICKS

TAB, Blue Ridge Summit, USA, 1982, X-144p.

Preface | 1. Introduction | 2. Beginning tricks | 3. Simple continuing tricks | 4. Corners | 5. T's and 180-degree reversals | 6. Special effects and safety valves | 7. Expert | 8. Big endings | Glossary | Index

Specia R.

—— CHAMPIONSHIP DOMINO TOPPLING

Sterling, New York, 2004, 96p.

Introduction | About dominoes | 1. Beginner designs | 2. Intermediate designs | 3. Advanced designs | Some concluding advice | Index

Specia B./Sugar B.

—— GREAT FALLING DOMINO BOOK, THE

Warner Books, New York, 1979, VI-118p.

Introduction | About dominoes | Beginners | Intermediate | Advanced | Postscript

LIBRI PER RAGAZZI

—— DOMINOES

Planet Dexter/Addison-Wesley, Reading, UK, 1996, 48p.

Greetings from Planet Dexter... | Dominoes: where did they come from? | Tower builders | Got It! | Through

the fence | Turn over race | Low to high dot race | Count 'em up | Demolition dominoes | Domino bowling | Cascading dominoes | The domino effect | World class dominoes | Your domino dictionary | The games of dominoes | Before you play | Double-six dominoes | Secret dominoes | Seven-up | Add 'em up 50 | Double-header | Show your stuff!

Allegato al libro un gioco di 28 tessere.

Belton J./Cramblit J.

—— DOMINO GAMES

Raintree, Milwaukee, 1976, 48p.

Introduction | Domino terms | 1. The draw game | 2. The fortress | 3. Concentration | 4. Muggins | 5. Mator | 6. Eleven-point black tile

Lankford M.D.

—— DOMINOES AROUND THE WORLD

Morrow, New York, 1998, 40p.

Playing dominoes | Looking over the bones | Fundamentals of play | Cuba | France | Malta | The Netherlands | Spain | Ukraine | United States | Vietnam | Dominoes for one player | Domino puzzles & answers | Delectable disappearing dominoes | Domino dictionary | Bibliography | Index

DIVINAZIONE CON IL DOMINO

Poenna C. G. y

—— YORUBA DOMINO ORACLE, THE

Weiser, York Beach, USA, 2000, XII-99p.

Introduction | 1. How to read dominoes | 2. What each domino means | 3. Prayers as remedies | 4. Making a novena | Glossary of unfamiliar words | Index | About the author

Zed S.

—— PREDICTING THE FUTURE WITH DOMINOES

Astrolog, Hod Hasharon, Israel, 2002, 127p.

Introduction | The interpretation of the 28 dominoes | Domino spreads | Mu dice

DOMINO E DADI

Bell R.C.

—— DISCOVERING DICE AND DOMINOES

Shire, Aylesbury, UK, 1980, 48p.

1. Dice: introduction | 2. Games using two dice | 3. Games using three dice | 4. Games using five or six dice | 5. Games using ten or more dice | 6. Dice from the past | 7. Dominoes: introduction | 8. Games played with a double-six domino set | 9. Games played with a double-nine domino set | 10. Game played with

a double-twelve domino set | 11. Oriental dominoes |
12. History of dominoes | Bibliography | Index

**Botermans J./van Delft P./van den Dobbelseen
R.**

——— DENKSPIELE MIT DOMINO UND WÜRFELN [TRAD.]
Hugendubel, München, 1987, 96s.

I. Spiele mit Dominosteinen | II. Puzzlespiele mit
Dominosteinen | III. Spiele mit Würfeln | Auflösungen
der Dominopuzzles

Culin S.

——— CHINESE GAMES WITH DICE AND DOMINOES

Annual Report of the US National Museum [June,
1893, 491-537pp.]

Giménez M.

——— JUEGOS DE DADOS

Edicomunicación, Barcelona, s.d., 160p.

Introducción | I. Juegos de dados | Los craps | Back-
gammon | Chouette | Póquer de dados | Las carreras
| El mentiroso | Parchís | La oca | II. Juegos de do-
minó | Dominó por parejas | Dominó a dos | El paso

MAH JONG e altri giochi di accostamento

Libri sul mah jong e sulle varianti del domino.

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

MAHJONG
ANTOLOGIE
POLIMINI, PENTAMINI
QUADRATI SEZIONATI
RUMMIKUB
TRAX
TRIOMINO, TRIOKER
CARDLES
PUZZLES

MAHJONG

TESTI STORICI

Culin S.

—— GAME OF MAH-JONG, THE
Brooklyn Museum Quarterly [XI, October 1924,
153-168pp.]

MANUALI

MANUALI GENERALI

Cavallaro C./Luu A.

—— MAH-JONGG FROM SHANGHAI TO MIAMI BEACH
Chronicle Books, San Francisco, USA, s.d., 175p.
Introduction. Mah-jongg: so old so new | 1. Shanghai
to Miami Beach | 2. Tiles, sets and tchotchkes | 3. The
traditional Chinese and American games | Resources |
Acknowledgments | About the authors

Libro interamente a colori.

Rep J.

—— GREAT MAHJONG BOOK, THE. HISTORY, LORE, AND
PLAY [HET GROOT MAHJONG BOEK]
Tuttle/Periplus, North Clarendon, USA, 2007,
224p.

The first time | Introduction: game of one hundred
wonders | 1. Unpacking your Mahjong set | 2. The
basic rules of Mahjong | 3. Old China | 4. America | 5.
Japan | 6. China today, including the Chinese official
international rules, and other Asian variants | 7. Great
Britain | 8. Holland | 9. France | 10. Germany | 11.
Italy | 12. Never say never | Appendix A. Quick Mah-
jong reference | B. Handy doubling table for basic
Mahjong | Acknowledgments | Index

Sloper T.

—— RED DRAGON & THE WEST WIND, THE
HarperCollins, New York, 2007, X-262
Introduction | 1. History of Mah-jongg | 2. Mah-jongg
basics | 3. American Mah-jongg | 4. Chinese official
Mah-jongg | Appendix A. Where to buy a Mah-jongg
set & what not to buy | B. How to order a card for
American Mah-jongg | C. Playing Mah-jongg on the
computer & on the internet | D. General principles for
resolving disagreements or errors | E. Other popular
Mah-jongg variants | F. Glossary of Mahjong terms |
G. Chinese official Mahjong scoring at a glance | Index

Sottititolo: "The winning guide to official Chinese & American Mah-
jongg"; contiene 8 pagine a colori fuori testo.

STILE CINESE

—— HOW TO PLAY CHINESE MAHJONG

Yellow Mountains Imports, Alhambra, USA, 2006, 18p.

Introduction | Identify your tiles | Identify all the other playing pieces | Get started playing! | Play in rounds | Scoring | Scoring examples | Recommended reading and resources

Li D.H.

—— HAPPY GAME OF MAH-JONG, THE

Premier, Bethesda, USA, 1994, 136p.

Preface | 1. The happy game of Mah-jong: an introduction | 2. Basic suits in Mah-jong | 3. Super suits in Mah-jong | 4. A winning hand in Mah-jong | 5. Basic scoring in Mah-jong | 6. Ready to play Mah-jong | 7. A Mah-jong hand in action | 8. Scoring in Mah-jong: special situations | 9. Defensive play in Mah-jong | 10. Etiquette of Mah-jong playing | Epilogue | Annex A. Procedures of playing Mah-jong: a summary | B. Scoring in Mah-jong: a summary listing | C. Answers to exercises | D. Glossary

Lo A.

—— BOOK OF MAH JONG, THE. AN ILLUSTRATED GUIDE

Tuttle, Boston-Tokyo, 2001, XII-112p.

Introduction | 1. The game of Mahjong | 2. The Cantonese game | 3. Basic strategy | 4. Courtesies | 5. The Shanghai game | 6. The 12-tile game | 7. The 16-tile or Taiwanese game

STILE GIAPPONESE

Kanai S./Farrell M.

—— MAH JONG FOR BEGINNERS. BASED ON THE RULES AND REGULATIONS OF THE MAH JONG ASSOCIATION OF JAPAN

Tuttle, Tokyo, 1997, VI-64p.

Preface | I. Rules and procedure | II. Strategy | Supplementary

Noss Whitney E.

—— MAH JONG HANDBOOK, A

Tuttle, Tokyo, 1999, 176p.

Introduction | I. The official game | 1. The Mah jong set | 2. Preliminaries | 3. Playing | 4. Scoring | II. Alternatives, variations, and additions | 1. The Mah jong set | 2. Preliminaries | 3. Playing | 4. Scoring | 5. American scoring rules | III. Strategy | 1. Luck and skill | 2. Offensive strategy | 3. Defensive strategy | Glossary-Index

STILE AMERICANO

—— HOW TO PLAY AMERICAN MAHJONG

Yellow Mountains Imports, Alhambra, USA, 2006, 14p.

Introduction | Step 1: identify your tiles | Step 2: identify all the other playing pieces | Step 3: get started playing | Step 4: play in rounds | Step 5: scoring | Glossary | Mahjong sample score card

—— LET'S PLAY MAH JONGG

US & Canada National Mah Jongg League, New York, 1976, 28p.

Preface | [19 chapters] | [Illustrations of hands]

Sottotitolo: "Instruction book with playing kards or chinese tiles".

Sandberg E.

—— BEGINNER'S GUIDE TO AMERICAN MAH JONGG, A

Tuttle/Periplus, North Clarendon, USA, 2007, 124p.

[I wish to extend] | Foreword (T. Sloper) | How to use this book | 1. What is Mah Jongg? Introduction to the game | 2. Unraveling the mystery of the tiles | 3. Cracking the code | 4. Construction project: the wall | 5. What do I do now? How to select your hand | 6. Cha, cha Charleston | 7. The play's the thing | 8. Play to win: strategies | Appendix A. Mah Jongg sets: where to purchase a set & how to update old sets | B. How to obtain Mah Jongg cards | Glossary

Contiene 4 pagine da ritagliare che riportano le "Official standard hands and rules, 2004", della National Mah Jongg League, Inc.

Strauser K./Evans L.

—— MAH JONG, ANYONE?

Tuttle, Tokyo, 1998, 59p.

Preface | I. [The game] | Equipment and accessories | Preparation for the game | Basic hands | Playing the game | Going Mah jong | Scoring | Settling stakes | Dead hands | Penalties | Two-handed Mah jong | Three-handed Mah jong | II. Special hands

Thompson P.A./Maloney B.

—— GAME OF MAH JONG ILLUSTRATED, THE

Kangaroo, East Roseville, Australia, 1999, 64p.

Acknowledgments | Introduction | The tiles | The set | The scoring group | Background to the game | The objective | Let's play | Scoring | The chinese game | Mah jong terms | Teaching children | Special hands | Further variations of special hands | Synopsis of special hands | The game in brief | Tournament play | Bibliography | Index

—— IMPROVE YOUR MAH JONG. WITH CALCULATOR

Kangaroo, East Roseville, Australia, 1991, 64p.

Foreword | Acknowledgments | Introduction | The Mah jong set | Definitions | I. The Chinese game | II. The Western game | Club organisation | Ethics and

etiquette | Suggestions to those wishing to teach | Indexes

Contiene uno speciale regolo.

ALTRI STILI OCCIDENTALI O NON SPECIFICATI

Bendix H.

—— LEHRBUCH DES MAH-JONGG-SPIELS

Grethlein, Leipzig-Zürich, s.d., 126s.

Vorwort | [21 Kapitel]

Con 26 tavole a colori.

Berger P./Étienne J.M.

—— TRAITÉ DU JEU DE MAH-JONG

Chiron-Algo, Paris, 1996, 141p.

Avant-propos | Historique | 1. Le jeu de Mah-jong | 2. La partie de Mah-jong. Le rituel | 3. Les tactiques fondamentales | 4. "Les grands jeux" | Tableau récapitulatif des grands jeux par valeur croissante | Symbolique du Mah-jong | Bibliographie

Laurent C.M.

—— MAH-JONGG, LE

Bornemann, Paris, 1975, 31p.

Avant-propos | Le matériel du jeu | Schéma et esprit du jeu | I. La partie de Mah-jongg | II. Quelques remarques

Reysset P./Depaulis T.

—— LIVRE DU MAHJONG, LE

Bornemann, Paris, 1996, 94p.

Avant-propos | I. Le Mahjong patrimoine de l'humanité ludique | 1. À la découverte du Mahjong | 2. Le Mahjong, les jeux et la Chine | II. Jouer au Mahjong | 1. Règles et déroulement de la partie | 2. Décompte des points et figures exceptionnelles | 3. Éléments de tactique et de stratégie | Bibliographie du Mahjong

Zama P.

—— MAH JONG, IL

Mursia, Milano, 1987, 141p.

La fortuna di un gioco... | 1. Cenni storici | 2. Il regolamento | 3. Regole internazionali | 4. Strategie e tattiche | 5. Due partite commentate | 6. Curiosità dall'Italia e dal mondo | Glossario | Bibliografia

ANTOLOGIE

Koch K.H.

—— ...LEGE SPIELE. EINE ANTHOLOGIE DER LEGESPIELE

DuMont, Köln, 1987, 231s.

Vorgeschichte | I. Domino | Augendomino (Occulide) | Farbdomino (Coloride) | II. Tangram | Synthetograme

(Creatide) | Analytogramme (Logoide) | III. Puzzles | Bildpuzzles (Pictoide) | Codepuzzles (Kryptoide) | IV. Brettlegespiele | Sechsserspiel | L-Game | Blacks Wegespiel | Cathedral | Herr Null | V. Nachspiel | Lösungen | Stammbaum der Spiele | Literaturhinweise | Glossar

POLIMINI, PENTAMINI

Golomb S.W.

—— POLYMINOES

Princeton University Press, Princeton, USA, 1994, XII-184p.

Preface to the revised edition | Preface to the first edition | 1. Polyominoes and checkerboards | 2. Patterns and polyominoes | 3. Where pentominoes will not fit | 4. Backtracking and impossible constructions | 5. Some theorems about counting | 6. Bigger polyominoes and higher dimensions | 7. Generalizations of polyominoes | 8. Tiling rectangles with polyominoes | 9. Some truly remarkable results | Appendix A. Answers to exercises in chapter 5 | B. Problem compendium | C. Golomb's twelve pentomino problems (A. Liu) | D. Klarner's konstant and the enumeration of n-ominoes | Glossary | Bibliography for the first edition | Comprehensive bibliography | Name index

Millington J.

—— PENTOMINOES

Tarquin, UK, 1987, 26p.

Recognising the pieces | Puzzling pentominoes (J.M. M. Bristol) | [20 chapters] | Solutions

Contiene un gioco da ritagliare.

QUADRATI SEZIONATI

TANGRAM

Elffers J.

—— TANGRAM. THE ANCIENT CHINESE SHAPES GAME [TRAD.]

Penguin, London, 1976, ca. 246p.

Introduction (J. Elffers/E. van Grieken) | History (J. van der Waals) | Bibliography (J. van der Waals) | [Games. Part one] | Counting and classifying tangrams (M. Dekking, J. Goudsmit) | [Games. Part two] | Solutions

—— TANGRAM. DAS ALTE CHINESISCHE FORMENSPIEL [TRAD.]

Bechtermünz/Weltbild, Augsburg, 1998, ca. 215s. [I.] (J. Elffers/E. van Grieken) | Tangram. Ein chinesisches Formenspiel | Das Quadrat | [II.] (J. van der Waals) | Historische Übersicht | [Bibliographie] | [III.] [Spiele] | [IV.] (M. Dekking/M. von Jaap Goudsmit) |

Klassifizieren und zählen | [V.] [Spiele] | [VI.] Auflösungen

Edizione su licenza DuMont.

Lucioli R.

——TANGRAM

Mondadori, Milano, 1989, X-268p.

Un cerchio, un uovo, un cuore: la fortuna di un "nuovo e dilettevole giuoco cinese" (G. Dossena) | Introduzione | Il tangram e la sua storia | Gioco e matematica | Dalla matematica alla psicologia | Conclusione | Bibliografia | [Giochi A-Z] | Soluzioni

HEXAGRAMM

Namislow U.

——HEXAGRAMM

DTV, München, 1984, 77s.

Das Buch | Der Autor und Grafiker | Das Spiel und seine Regeln | [Spiele] | [Lösungen]

Edizione ridotta; allegato al libro, un gioco in cartone.

RUMMIKUB

Hertzano E.

——RUMMIKUB. REGELN, STRATEGIEN, VARIANTEN [TRAD.]

Hugendubel, München, 1981, 93s.

Einführung | 1. Rummikub Amerikanisch | 2. Rummikub Sabra | 3. Rummikub International | 4. Rummikub Rommé | 5. Rummikub Canasta

Edizione ampliata con le varianti di G. Obermair.

TRAX

Bailey D.

——TRAX. STRATEGY FOR BEGINNERS

Bailey, Palmerston North, NZ, 1997, 116p.

Introduction | 1. Description of the game | 2. Single loop attacks | 3. Defending single loops | 4. Counterattacks | 5. Multiple loops: 2-stage | 6. Defending L's | 7. Cave strategies | 8. Multiple loops: 3-stage | 9. Line attacks | 10. Line defence | 11. Basic strategies | 12. Common opening traps | 13. End game strategy | 14.

Summary | 15. Supertrax | Appendix A. Official rules of Trax | [B.] Glossary of Trax terms

TRIOMINO, TRIOKER

Odier M./Roussel Y.

——TRIOKER MATHEMATISCH GESPIELT [SURPRENANTS TRIANGLES]

Vieweg, Braunschweig, 1979, 203s.

1. Vorwort | 2. Die 24 logischen Steine | 3. Puzzles und Formen | 4. Gesellschaftsspiele | 5. Erste Übungen und Fragestellungen | 6. Weitere Überlegungen und Übungen | 7. Voll durchdachte Puzzlebeispiele | 8. Eine Fundgrube für Beispiele (und Puzzles...) | 9. Auffinden der Gesetze | 10. Trioker auf Polyedern | 11. Mini-, Maxi-, Super-Trioker | 12. Doppel-Trioker, dann Dreifach-Trioker und dann... | 13. Das Anti-Trioker | 14. Neue Anregungen | 15. Andere Formen anstelle des gleichseitigen Dreieckes | 16. Anwendungen | 17. Lösungen | Literaturnachweis | Gitter-Tafel | Spielplan

CARDLES

Pessi E.

——VENTI E PIÙ GIOCHI CON LE CARDLES

Creativamente, I, 2008, 47p.

Prefazione | Introduzione | 1. Giochi di combinazione | 2. Giochi di domino | 3. Giochi per bambini | 4. Solitari agonistici | 5. Solitari | 6. Poker

PUZZLES

Williams A.D.

——JIGSAW PUZZLES, THE

Berkley Books, New York, 2004, XX-250p.

Acknowledgments | Foreword (W. Shortz) | Preface | 1. Bringing order out of chaos | 2. From schoolroom to playroom | 3. Grown-ups turn to cut-ups | 4. The great depression mania | 5. The Forties and beyond | 6. Luxury puzzles | 7. Pieces of marketing | 8. Collecting and collections | 9. The sum of all the pieces | Appendix A. Making jigsaw puzzles for fun or sale | B. Selected websites for puzzlers | Endnotes | Selected bibliography | Index

Tratta principalmente della produzione americana; contiene alcune tavole a colori.

GIOCHI DI CARTE [in generale]

Libri che trattano dei giochi di carte in maniera generica.

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

STORIA DELLE CARTE DA GIOCO, COLLEZIONISMO
STORIA DEI GIOCHI DI CARTE
ANTIQUARIATO
BIBLIOGRAFIE
LESSICO
ENCICLOPEDIE
DIZIONARI
REPERTORI
REPERTORI RISTRETTI
NUOVI GIOCHI
GIOCHI REGIONALI
GIOCHI SOLITARI
GIOCHI DI COSTRUZIONE (CASTELLI DI CARTE)
FIGURINE DA COLLEZIONARE

STORIA DELLE CARTE DA GIOCO, COLLEZIONISMO

—— "NON TI FIDAR DI ME SE IL COR TI MANCA". DUE SECOLI DI CARTE DA GIOCO A TRIESTE

Grafad, Trieste, 1989, 117p.

Presentazione (M.L. Iona) | Modiano: un'industria attraverso 120 anni di storia triestina (S. Klugmann) | "Tre tre fala?... danari": la produzione delle carte da gioco a Trieste (A. Milano) | "Varda cossa che la boie", immagini popolari sui dorsi delle carte da gioco triestine (G. Crippa) | Catalogo dei mazzi esposti

Guida all'esposizione di Trieste, 6 ottobre-30 novembre 1989.

—— STORIA DELLE CARTE DA GIOCO

Bi-Ass, I, s.d.

Simboli delle carte | 1. Semi | 2. Ordinamento gerarchico delle carte | 3. Tarocchi | Dorsi | 4. Esemplari antichi | 5. Esemplari moderni | 6. Uso alternativo | Formato | 7. Europa | 8. Asia | Materiale | 9. Usuale | 10. Inusitato | Imballaggio | 11. Usuale | 12. Inusitato | Fabbricazione | 13. Riproduzione delle incisioni in legno | 14. Riproduzione della mascherina | 15. Incollatura e spianatura | 16. Taglio e selezione | 17. Stampa con lastre metalliche | 18. Lavorazione industriale | Semi italiani | 19. Italia | 20. Spagna | 21. Cronologia | Semi tedeschi | 22. | 24. Cronologia | Semi svizzeri | 23. | Semi francesi | 25. | 26. Cronologia | Tarocchi | 27. Con semi italiani | 28. Con semi francesi | India | 29. | Cina e Giappone | 30. | Carte illustrate | 31. | Carte didascaliche | 32. | Quartetti | 33. | Carte da divinazione | 34. | Carte magiche | 35. | Giocatori di carte | 36.

Si tratta di un mazzo di 36 carte "giganti" (150x97 mm) a tema, con dorsi diversi; esemplare numerato (331).

Arienti V.

—— SOLLEONE, IL

Il Solleone, Lissone, 1978, ca. 110p.

Collezionare carte: perché | [Illustrazioni e testo] | La verità nella leggenda dei naibi (F. Provenzano)

Sottotitolo esplicativo "Dieci anni di azioni promozionali, editoriali, provocatorie, di amicizia, di collezionismo nel mondo della cartagiocofilia, 1969-1978".

Crestin-Billet F.

—— CARTE DA GIOCO [CARTES À JOUER]

Fabbri-RCS, Milano, 2003, 377p.

[Ricordo] | Introduzione | 1. Le carte da gioco | 2. Le carte di fantasia | 3. Le carte educative | 4. Le carte divinatorie | Appendice: il Museo francese della carta da gioco | Indice | Ringraziamenti e indirizzi | Bibliografia

D'Allemagne H.-R.

——— CARTES À JOUER DU XIV^E AU XX^E SIÈCLE, LES (2 vv.)

Forni, I, 1975

Tome I [XVI-504p.]

Préface de l'auteur | I. Origines et transformations diverses du jeu de cartes | 1. Origine orientale des cartes à jouer | 2. Origine européenne des cartes à jouer | 3. Les jeux de cartes à jouer en Allemagne | 4. Cartes numérales françaises | 5. Un jeu instructif au quatorzième siècle | 6. Le jeu de tarots | 7. Jeux de cartes numérales italiennes et espagnoles | 8. Jeux de cartes numérales suisses | 9. Jeux de cartes gravées sur plaquettes d'argent | 10. Jeux de cartes instructifs | 11. Jeux de cartes satiriques, politiques, grotesques | 12. Jeux divers | II. Législation, fabrication et vente des jeux de cartes | 1. Ordonnances et règlements concernant l'imposition, la fabrication et la vente des cartes à jouer | 2. Règlementation de l'emploi des enveloppes de jeux | 3. Des marques ou des filigranes imprimés sur les cartes et sur les enveloppes pour combattre la fraude | 4. Contrefaçon des jeux de cartes | 5. Les jeux de cartes et la gravure sur bois | 6. De la fabrication des cartes à jouer | III. La passion du jeu | 1. Le jeu et les joueurs à travers les âges | IV. Interprétations diverses des jeux de cartes: leur emploi lorsqu'elles sont inutilisables pour le jeu | 1. La bonne aventure d'après les cartes à jouer | 2. Le jeu de cartes livre de messe | 3. Les châteaux de cartes | 4. Utilisation du dos des vieilles cartes

Tome II [640p.]

I. Coup d'oeil général sur les corporations ouvrières en France | II. Fabrication des cartes à jouer en France. Corporations ouvrières et commerce des cartes dans les villes éditant le patron de Paris | III. Corporations ouvrières et commerce des cartes dans les villes éditant le portrait de Bourgogne | IV. Fabrications des cartes à jouer au patron de Lyon | V. Corporations ouvrières et commerce des cartes dans les villes éditant le patron d'Auvergne | VI. Corporations ouvrières et commerce des cartes dans les villes éditant le patron du Dauphiné | VII. Corporations ouvrières et commerce des cartes dans les villes éditant le patron de Provence | VIII. Corporations ouvrières et commerce des cartes dans les villes éditant le patron de Languedoc | IX. Corporations ouvrières et commerce des cartes dans les villes éditant le portrait de Guyenne | X. Corporations ouvrières et commerce des cartes dans les villes éditant le patron de Limousin | XI. Les corporations ouvrières et commerce des cartes à jouer en Belgique | XII. Les graveurs en taille-douce | Conclusion | Pièces justificatives | Bibliographie des ouvrages sur les cartes à jouer | Table analytique | Table alphabétique des maîtres cartier en France | Table des planches hors texte

Ristampa anastatica dell'edizione di Parigi, 1906.

——— ANTIQUE PLAYING CARDS [CARTES À JOUER DU XIV^E AU XX^E SIÈCLE]

Dover, New York, 1996, IV-91p.

Publisher's note | [A pictorial treasury]

Edizione estremamente abbreviata del precedente; selezione delle tavole a cura di C. Belanger Grafton.

Hargrave C. Perry

——— HISTORY OF PLAYING CARDS AND A BIBLIOGRAPHY OF CARDS AND GAMING, A

Dover, New York, 2000, XX-462p.

Preface | Illustrations | 1. Introductory | 2. Chinese and Japanese playing cards | 3. Playing cards of India | 4. Playing cards in France | 5. Playing cards in Germany | 6. Playing cards in Belgium and Holland | 7. Playing cards in England | 8. Playing cards in Italy | 9. Playing cards in Spain | 10. Playing cards in Switzerland | 11. The playing cards of Denmark and Sweden | 12. Playing cards in Russia | 13. Playing cards in America | Bibliography | Index of makers of playing cards | General index

Prima edizione: 1930.

Spoto S.

——— CARTE DA GIOCO ITALIANE, LE. STORIA E MISTERO ATTRAVERSO L'IMMAGINE

Logart Press, Roma, s.d., 183p.

Presentazione (Silvan) | I. Dalla preistoria a Marco Polo | Alle origini dell'uomo | Gli Egizi e il libro di Thoth | Le teorie di Court de Gebelin | Goffredo di Buglione e i giochi indiani | Le oscure origini cinesi | Guerre e commerci con l'islam | L'islam in Sicilia | II. L'autunno del Medioevo e la rinascita della cultura | Dal Naibbe al Tarocco | I primi laboratori artigianali | Nascita delle carte regionali | La moda delle carte si diffonde in Europa | Firenze impone la prima tassa sul divertimento | Cenacoli e cultura, feste e giochi | Gioco e religione: le carte nei conventi | Le proibizioni della legge | XV secolo: arte e didattica nelle carte da gioco | Le raffinate carte del Rinascimento | Le "Minchiate" | III. Le carte si evolvono: dall'arte all'informatica | Arte, intrighi e giochi d'azzardo | Ritorno alla divinazione | Dalla Lanzichenecca alla Zecchinetta | XVII secolo: i semi mettono radici | XVIII secolo: a morte re e regine, trionfa il Tressette | Dal "Solitario" alle case da gioco | XX secolo: la musica del caso | Indice delle illustrazioni

Taylor E.S. (ed.)

——— HISTORY OF PLAYING CARDS, THE

Tuttle, Tokyo, 1973, XVIII-530p.

List of plates | Publisher's foreword | Preface (J.C.H.) | I. The history of card | 1. Introduction | 2. Oriental origins of cards | 3. Introduction of cards into southern Europe | 4. Date of introduction of cards | 5. Intro-

duction of cards into France | 6. The cards of Charles VI | 7. Invention of the French cards and game of Piquet | 8. Cards in England | 9. History of Tarots, as told by themselves | 10. Modern history of French and English cards | 11. The application of cards to science | 12. Card miscellanies | II. Card playing and card players | 1. The games of the XVth and XVIth centuries | 2. Card playing in the XVIth and XVIIth centuries | 3. Card playing in France during the XVIIth and XVIIIth century | 4. Louis the Grand to Louis the Lockmaker | 5. Card-playing in France from Louis the Lockmaker to Louis Napoleon | 6. Card-playing in England in the XVIIIth century | 7. Card-playing in England during the XVIIIth century | 8. Card notabilia in our own day | III. Fortune-telling, conjuring, and card-sharping | 1. Fortune-telling | 2. Conjuring and card-sharping

Prima edizione: 1865.

STORIA DEI GIOCHI DI CARTE

Parlett D.

—— HISTORY OF CARD GAMES, A
Oxford University Press, Oxford, 1991, X-361p.
Acknowledgements | A note to the paperback edition | Abbreviations | Introduction | 1. Players please | 2. What's in a game? | 3. A joke of cards | 4. A good deal of history | 5. Hoyle on troubled waters | 6. Happy families | 7. Betting and banking | 8. Vying and bragging | 9. Bluffing and poking | 10. Matching and cribbing | 11. Gone fishin' | 12. The realm of rum | 13. The patient pursuit | 14. Simple tricksters | 15. Five fingers make a hand | 16. From Hombre to Solo | 17. From Whist to Bridge | 18. Tarot games | 19. Primitive pointers | 20. Ace 11, Ten 10 | 21. Marriage lines | 22. Lonely hearts | 23. Flights of fancy | Appendix A. General rules of play | B. National suit systems | Glossary | Notes | General index | Index of card games

Nuovo titolo di "The Oxford Guide to Card Games", 1990.

ANTIQUARIATO

Christie's (ed.)

—— HISTORIC CARDS AND GAMES. THE STUART AND MARILYN KAPLAN COLLECTION
Christie's, New York, 2006, 285p.
The Stuart and Marilyn R. Kaplan Collection | [Catalogue] | Bibliography
Catalogo d'asta (21 June 2006).

Musées de Marseilles (éd.)

—— CARTES À JOUER & TAROT DE MARSEILLE. LA DONATION CAMOIN.
Alors Hors du Temps, F, 2004, 203p.

[Présentation] (J.-C. Gaudin) | [Présentation] (R. Luccioni) | [Présentation] (D. Giraudy) | Histoire d'une exposition (I. Sénépart) | Brève histoire des cartes à jouer (T. Depaulis) | La fabrication des cartes à jouer du XVe siècle à nos jours (J.-P. Seguin) | La carte à jouer, une vieille industrie marseillaise (J. Billioud) | La fureur du jeu, jeux de cartes au XVIIIe siècle à Marseille (I. Sénépart) | Cercles et Baccara, le jeu à Marseille aux XIXe et XXe siècles (D. Samanni) | Le Tarot de Marseille (T. Depaulis) | La restauration du Tarot de Marseille (A. Jodorowsky) | Le jeu de Marseille (D. Giraudy) | Catalogue des oeuvres exposées | Termes techniques des cartiers français (T. Depaulis/J. Jullian) | Orientations bibliographiques | Crédits photographiques

Catalogo pubblicato in occasione dell'omonima mostra tenutasi dal 9 aprile al 19 settembre 2004.

BIBLIOGRAFIE

Lensi A.

—— BIBLIOGRAFIA ITALIANA DI GIUOCHI DI CARTE
Longo, Ravenna, 1985, XII-65p.
Premessa (G. Dossena/D. Silvestroni) | Carissimo Fu-magalli... | [Bibliografia]
Esemplare numerato (294).

LESSICO

Pecori G.

—— GIOCANDO A CARTE
Libreria Editrice Fiorentina, Firenze, s.d., 34p.
Premessa | Glossario [A-Z]

ENCICLOPEDIA

Kastner H./Folkvord G.K.

—— GROSSE HUMBOLDT ENZYKLOPÄDIE DER KARTEN-SPIELE, DIE. DIE ERSTEN 500 JAHRE
Humboldt, Baden-Baden, 2005, 507s.
Vorwort | Einführung | Spielkarten und Kartenspiel | Die Spielkarten im Sprachgebrauch | Zeittafel und Ursprungsland der Kartenspiele | Beschreibung der Spiele | 1. Fünf-Stich-Spiele | 2. Stichspiele | 3. Solospiele | 4. Tischspiele | 5. Meldespiele & deutsche Augenwerte | 6. Tarock | 7. Patienzen | 8. Bankspiele | 9. Bluffspiele | 10. In/Out-Spiele | 11. Jassen | 12. Herzen | 13. Sammelspiele | 14. Originelle Spiele | 15. Adaptierte Spiele | Register der Spieleranzahl | Top-Spiele nach Kategorien | Glossar | Literaturverzeichnis | Kartenbezeichnungen in verschiedenen Sprachen | Index der Kartenspiele

Diverse tavole illustrate a colori fuori testo.

Meroni G./Spinelli A./Spoto S.

—— CARTE (3 vv.)

Fabbri/Rizzoli, Milano, 1998-1999, ca. 1752p. compl.

La storia delle carte

Le carte nel mondo

Belgio | Francia | Germania | Gran Bretagna | Italia | Olanda | Spagna | Altri Paesi europei | Stati Uniti d'America | Sud America | Paesi esotici | Carte commemorative | Joker

Giochi italiani

Bestia | Briscola e varianti della Briscola | Burraco | Domino | Doppio gioco | Faraone | Machiavelli | Meneghella | Mercante in fiera | Picchetto | Pinnacolo | Primera | S'cera | Scopa e varianti della Scopa | Sette e mezzo | Stoppa | Tarocchi e varianti dei tarocchi | Trentacinque | Tressette e varianti del Tressette

Giochi internazionali

Barbu | Bazzica | Bridge | Canasta | Crapette | Cribbage | Drin | Ecarté | Gin Rummy | King | Maniglia | May I? | Minipoker | Oh Hell! | Papessa Giovanna | Peppa scivolosa | Ramino | Scala quaranta | Singapore | Whist | Giochi di prestigio | Giochi per bambini

Giochi da casinò

Antichi giochi d'azzardo | Ambigu | Baccarà | Black Jack | Monte | Poker e varianti del Poker | Trente et Quarante | Trentuno

Giochi esotici

Aluette | Belote | Boston | Doppelkopf | Durak | Eleusis | Euchre | Hanafuda | Jass | Khanhoo | Kowah | Michigan | Møs | Mouche | NLK | Ombre | Reversis | Skat | Tarocco francese | Truco

Solitari

I segreti dei tarocchi

Origine e storia dei tarocchi | [Gli arcani maggiori] | Gli arcani minori: le figure | Gli arcani minori: i numeri

Giochi di interpretazione

Dizionario

Opera a schede con, evidenziate, le sezioni che la compongono; un quarto raccoglitore contiene una serie di (discutibili) "carte da collezione"; il tutto è corredato da numerosi mazzi di carte e accessori di gioco.

DIZIONARI

—— GIOCHI DI CARTE. ENCICLOPEDIA DEI GIOCHI (2 vv.)
Librex, Milano, 1969

Volume primo [96p.]

Storia delle carte da gioco | [Dizionario A-G] | Indice dei giochi di carte

Volume secondo [96p.]

[Dizionario H-Z] | Indice dei giochi di carte

Volumi della "Enciclopedia dei giochi", a cura di D.S. Berretta e R. Costa.

Bonomolo D.

—— DIZIONARIO DEI GIOCHI. CARTE E TASSELLI

Editori Riuniti, Roma, 1995, 198p.

Labirinto: un'introduzione | [Dizionario A-Z] | Glossario | Bibliografia

Farina G./Lamberto A.

—— ENCICLOPEDIA DELLE CARTE

Hoepli, Milano, 2006, XX-588p.

Introduzione | Note tecniche | Come consultare il testo | Giochi con le carte [A-Z] | Tavola riassuntiva dei giochi | Classificazione dei giochi per tipo | Classificazione dei giochi per tipo di mazzo utilizzato | Classificazione dei giochi per numero di giocatori | Classificazione dei giochi per difficoltà | Classificazione dei giochi per durata | Dizionario dei termini tecnici | Bibliografia

Garraud C.

—— ENCYCLOPÉDIE DES JEUX DE CARTES

M.A. Éditions, Paris, 1984, 456p.

Avant-propos | Histoire des jeux de cartes | Enseignes et symbolisme des cartes | Lexique | Explication des logos | Jeux et réussites da A à Z... | La langue verte du tapis vert | Le jeu et les joueurs | Index

Contiene alcune tavole a colori fuori testo.

Gibson W.B.

—— HOYLE'S MODERN ENCYCLOPEDIA OF CARD GAMES
Hale, London, 1987, VI-398p.

How to use this book | Introduction: facts about card games | [Dictionary A-Z] | Glossary-index

Parlett D.

—— DICTIONARY OF CARD GAMES

Oxford University Press, New York, 1996, XXVIII-360p.

Introduction | Good practice | Recommendations | Abbreviations | [Dictionary A-Z] | Appendix: terms used in card-play | Bibliography

REPERTORI

—— COMPLETE BOOK OF CARD GAMES, THE
Hamlyn, London, 2001, 256p.

Introduction | [I.] Games for two players | [II.] Games for three players | [III.] Games for four players | [IV.] Games for five or more players | [V.] Party games |

[VI.] Banking games | [VII.] Patience games (for one player) | Glossary | Index

—— GIOCHI DI CARTE

Rusconi, Santarcangelo di Romagna, 2007, 255p.
Premessa (M.B.) | I. La teoria. Introduzione | II. I Giochi [A-Z] | Appendice. I solitari | Glossario | Bibliografia

—— GIOCO DELLE CARTE, IL

Forte, Milano, 1983, 126p.
Introduzione | Storia delle carte | I solitari | Con le carte in compagnia | Giochi insoliti | Giochi per bambini

—— SPIELREGELBUCHLEIN MIT SKATORDNUNG

Altenburger Spielkartenfabrik, Altenburg, s.d., 220s.

Vorwort | Skatordnung | Skatwettspielordnung | Bassadewitz | Binokel | Bluff | Boston | Brandeln | Bridge | Canasta | Doppelkopf | Ecarté | Eins bis fünf | Elfern | Euchre | Hombre | Hurrikan | Letzter | Mau-mau | Nap | Patiences | Pedro | Pikett | Préférence | Ramsch | Réunion | Rommé | Rosbira-tschka | Schafkopf | Schweller | Sechsendsechzig | Solo | Spoil five | Streiptatience | Tarock | Treppen-rommé | Whist | [Fragen]

5a edizione.

Berloquin P.

—— 100 JEUX DE CARTES CLASSIQUES

Flammarion, Paris, 1975, 253p.
Préface | Glossaire | Jeux élémentaires et por enfants | Jeux de levées simples, pour le nombre de levées | Jeux de levées avec prises de nouvelles cartes | Jeux de levées pour les points et les cartes ramassées | Jeux de levée avec annonces de combinaisons | Misères, levées a qui-perd-gagne | Les bezigues | Jeux d'assemblages | Les ramis | Les pokers | Jeux de hasard | Jeux hétéroclites | Bibliographie | Index alphabétique

Carobene B.

—— GIOCHI CON LE CARTE

De Vecchi, Milano, 2000, 245p.
Prefazione | Le carte da gioco | I giochi tradizionali | I giochi di società | Il Bridge | I giochi d'azzardo | I giochi meno noti | I solitari | I giochi per bambini

Carobene B./Fréha P./Keller É./Keller J./Hurtado M.

—— GRANDE LIBRO DEI GIOCHI CON LE CARTE, IL [PARZ. TRAD.]

DVE-De Vecchi, Milano, 2006, 333p.

Introduzione | [I.] Giochi tradizionali (B. Carobene) | La scopa [e le varianti] | La briscola [e le varianti] | Il tressette [e le varianti] | La canasta [e variante a tre mazzi] | La scala quaranta | Il sette e mezzo | La tere-sina [e il calatone] | La zecchinetta | [II.] Giochi internazionali | Il bridge (P. Fréha) | Il poker (P. Fréha) | Il ramino (É. Keller) | La belote (J. Keller) | [III.] Giochi rari (M. Hurtado) | Guiñote | Continental | Pocha | Tute | Subastao | Mus | Il Truco | [IV.] Solitari (P. Fréha/B. Carobene) | Indice

I giochi descritti da Carobene sono tratti dal suo "Giochi con le carte", mentre gli altri, in traduzione, provengono da edizioni francesi e spagnole, tutte pubblicate da De Vecchi.

Caron C.

—— JEUX DE CARTES

Marabout, Verviers, B, 1981, 121p.

Préface | Histoire des cartes | Le matériel | Et maintenant, jouons... | Deux joueurs... | Trois ou quatre joueurs... | Plusieurs joueurs... | Avec banquier... | Cartes ou matériel spéciaux... | Lexique

Diagram Group (ed.)

—— WADDINGTONS ILLUSTRATED CARD GAMES

Pan Books, London, 1983, 400p.

Foreword | 1. General card games | 2. Children's card games | 3. Gambling games | 4. Patience games | 5. Finding a game | Index

Tratto dal libro "The Way to Play", ma con capitoli disposti in un ordine differente.

—— GIOCHI DI CARTE [CARD GAMES]

Vallardi, Milano, 1993, 256p.

Introduzione | Glossario | I. Giochi di carte in famiglia | II. Giochi di carte per bambini

Fantini E.

—— ENCICLOPEDIA PRATICA DEI GIOCHI CON LE CARTE

De Vecchi, Milano, 1992, 275p.

Prefazione | Giochi di bimbi | I solitari | Il gioco d'azzardo: breve storia | Giochi da casinò | [Altri giochi A-Z] | Glossario generale

Fantini E./Santelia C.E.

—— GIOCHI DI CARTE, I

Rizzoli, Milano, 1985, 388p.

Prefazione | Giochi da casinò | Giochi di scommessa | Giochi di prese | Giochi di presa con carte premio | Giochi di presa con penalizzazioni | Giochi per bambini | Giochi di piglio | Giochi di cattura | Giochi a "liberarsi delle carte" | Sotto l'albero di Natale | Solitari agonistici | Giochi di combinazione | Giochi di frontiera | Giochi di induzione | Giochi con carte speciali | Dello "stare al tavolo" | Glossario generale | Indice alfabetico

Fuchs M./Luwisch R./Mala M.

—— INTERESSANTESTEN KARTENSPIELE, DIE

Falken, Niedernhausen, D, 2000, 352s.

Wissenwertes rund um den Kartentisch | Begriffe, die Sie kennen sollten | Kartenspiele für eine Person | Kartenspiele ab zwei Personen | Kartenspiele ab drei Personen | Kartenspiele ab vier Personen | Tarock-Spiele | Kartenspiele für die Party

Fusi R.

—— 230 MODI PER GIOCARE A CARTE

Bonechi, Firenze, 1981, 184p.

Prefazione | Carte da gioco o gioco di carte? | Fare e disfare è sempre giocare | Perché si vince | L'abilità | Preliminari al gioco. Etica e regole generali | [Giochi A-Z]

Descrive anche, in sezioni raggruppate, il domino e i solitari.

Garofoli M.

—— GIOCHI DI CARTE

Mondadori, Milano, 1973, 165p.

Glossario | I giochi classici | Giochi d'azzardo | Giochi per famiglia e per ragazzi | Solitari

Gerver F.

—— GUIDE MARABOUT DE TOUS LES JEUX DE CARTES, LE

Marabout, Verviers, B, 1966, 320p.

Si le coeur vous en dit | Les cartes et l'histoire | Tenez-vous à carreau | Et jouez maintenant! [jeux A-Z] | Lexique général | Bibliographie | Index des jeux

Gorini P.

—— IMPARA L'ARTE... DELLE CARTE

L'Airone, Roma, 2004, 125p.

Presentazione | Giochi classici | Giochi nuovi | Per saperne di più

Grupp C.D.

—— KARTENSPIELE

Falken, Niedernhausen, D, 1988, 167s.

Vor-Spiel | Glücksspiele und Juxspiele für die Partie | Familien- und Gesellschaftsspiele | Kartenspiele zu zweit | Kartenspiele mit Lokalkolorit | Historische Kartenspiele

Harwood J.

—— HOW TO PLAY THE 200 BEST-EVER CARD GAMES

Lorenz Books/Anness, London, 2008, 256p.

Introduction: playing cards | [I.] Games for friends and family | 1. Patience and solitaire games | 2. Point-trick games | 3. Catch and collect games | 4. Fishing games | 5. Adding games | 6. Shedding games | 7. Beating games | 8. Rummy games | 9. Banking games | 10. All Fours games | 11. Solo games | 12. Piquet games |

[II.] Advanced card games | 13. Bridge and Whist games | 14. Quick trick games | 15. Hearts games | 16. Ace-Ten games | 17. King-Queen games | 18. Queen-Jack games | 19. Jack-Nine games | 20. Canasta games | 21. Vying games | 22. Quasi-trump games | 23. Tarot games | Glossary | Index | Recommended books | Picture credits

Kansil J.Q./Braunlich T. (eds.)

—— BICYCLE OFFICIAL RULES OF CARD GAMES

U.S. Playing Card Co., Cincinnati, 1999, XII-338p.

Introduction (R.C. Rule) | Game chart | About the editors | A brief history of playing cards | Choosing which games to play | General rules that apply to all card games | 1. Bridge and Whist games | 2. Poker and its many versions | 3. Casino games | 4. Rummy games | 5. Hearts and other trick-taking games | 6. Pinochle and related games | 7. Cribbage and counting games | 8. The Stops family | 9. Children's card games | 10. Solitaire games | Glossary | Index

Lohéac-Ammoun F.

—— TOUS LES JEUX DE CARTES. RÈGLES, TECHNIQUES, CONSEILS

Solar, Paris, 1987, 296p.

Introduction | Les grands classiques | Des jeux à découvrir | Pour jouer en famille | Les jeux d'argent | Réussites et patiences (A. Rempfer) | Lexique des termes de jeu | Index des jeux

Marks A.

—— CARD GAMES PROPERLY EXPLAINED

Right Way, Kingswood, UK, 1995, 220p.

Introduction | 1. Definitions | 2. Skill | 3. Whist and friends | 4. Solo and Napoleon | 5. Contract Bridge | 6. Auction Bridge | 7. Clobbioso and Belot | 8. Competitions | 9. Black Maria | 10. Piquet | 11. Five hundred | 12. Poker | 13. Brag | 14. Cassino | 15. The Rummy family | 16. Kaluki | 17. Gin Rummy | 18. Canasta | 19. Cribbage | 20. Pontoon

Mora P.E.

—— TOUS LES JEUX DE CARTES ET LEURS RÈGLES

Bornemann, Paris, 1987, 149p.

Préface (C.-M. Laurent) | 1. Les jeux classiques | 2. Les jeux modernes | 3. Les jeux de hasard | 4. Jeux pour joueurs nombreux | Index des jeux

Niké Arts (ed.)

—— ENCICLOPEDIA DE LOS JUEGOS DE CARTAS

Robin Book, Barcelona, 1999, 318p.

Introducción | Juegos populares con baraja española | Juegos populares con baraja americana | Juegos de casino | Solitarios | Las cartas como arte adivinatorio | Glosario

Núñez Elvira J.L.

—— GRAN LIBRO DE LOS JUEGOS DE CARTAS, EL
Roca, Barcelona, 1990, 300p.

Nota preliminar | Introducción | La gran dinastía del Tute | Un juego muy especial: el Mus | Los principales clásicos | Los juegos familiares | Los juegos de casino | Los juegos a descubrir | Los solitarios | Glosario

Parlett D.

—— PENGUIN BOOK OF CARD GAMES, THE
Penguin, Harmondsworth, UK, 1978, 474p.

Introduction | How to play cards | The good game guide | Whist/Bridge family | Solo games | Five-card family | Hearts family | All fours family | Italian games | Skat family | Jass games | Bézique/Pinochle | Piquet | Rummy games | Cribbage | Cassino games | Poker/Brag | Banking games | Stops family | Patience games | Odds-and-end games | Select bibliography | Technical terms | Index of games

Raymond R.

—— RÈGLES DES JEUX DE CARTES

Quebecor, Outremont, Canada, 2001, 292p.

Remerciements | Introduction | Les conventions générales | Jeux pour enfants [A-Z] | [Jeux A-Z] | Lexique des cartes | Index des jeux | Écrivez-nous!

—— RÈGLES DES JEUX DE CARTES ET DES PATIENCES

Quebecor, Outremont, Canada, 2006, 237p.

Remerciements | Introduction | Les conventions générales | [I.] D'autres jeux de cartes... [A-Z] | [II.] Et des patiences [A-Z] | Lexique des cartes | Index des jeux | Écrivez-nous!

Sackson S.

—— CARD GAMES AROUND THE WORLD

Dover, New York, 1994, X-146p.

Introduction | 1. Card game terms | 2. Games from Asia | 3. Games from Europe | 4. More games from Europe | 5. Games from the British Isles | 6. Games from Latin America | 7. Games from the United States | 8. Something extra

Precedentemente pubblicato col titolo "Playing Cards Around the World" (1981).

—— KARTENSPIELE DER WELT [PLAYING CARDS AROUND THE WORLD]

DTV, München, 1986, 215s.

Einleitung | 1. Begriffserklärungen | 2. Spiele aus Asien | 3. Spiele aus Europa | 4. Andere Spiele aus Europa | 5. Spiele aus Grossbritannien | 6. Spiele aus Lateinamerika | 7. Spiele aus USA | 8. Ein paar besondere Spiele

Scarne J.

—— SCARNE ON CARD GAMES

Dover, New York, 2004, XIV-433p.

Introduction to the revised, augmented edition | A foreword (W.A. Caldwell) | I. | 1. Introductory | 2. Card cheats and their methods | 3. Marked cards | 4. The only player you can't beat | 5. Can luck beat skill? | II. | 6. What is Gin Rummy? | 7. The experts make a mess of things | 8. Rules for Gin Rummy | 9. Variations of Gin | 10. The play of the hand at Gin Rummy | 11. Cheating at in Rummy | 12.-14. Other Rummy games | III. | 15. Black Jack or Twenty-one | 16. The mathematics of Black Jack | 17. Cheating at Black Jack | 18. Faro or Farobank | 19. Stuss, Red Dog and other Faro variants | 20. Card Craps, Farmer and other games | 21. Chemin de Fer and other games | IV. | 22. Poker. Not according to Hoyle | 23. Draw Poker and its variations | 24. Stud Poker and its variations | 25. Poker odds and probabilities | 26. Cheating at Poker | 27. Strategy at Poker | 28. The dealer who moves without getting up | V. | 29. Pinochle. General rules | 30. Two-handed Pinochle | 31. Three-handed and four-handed Pinochle | 32. Partnership Pinochle and other variations | 33. Cheating at Pinochle | VI. | 34. Cribbage | 35. Pitch or Setback | 36. Casino | 37. Kalabrias, Klobiosh, Klabberjass or Klob | 38. Hearts according to Scarne and regular Hearts | Index

Ristampa anastatica della seconda edizione (1965); precedentemente pubblicato col titolo "Scarne on cards" (1949).

Zaccone M.A. (ed.)

—— CARTE IN TAVOLA

PEA, Torino, 1986, 128p.

[Presentazione dell'editore] | Le carte | [Giochi] | I solitari

Numero 12 (aprile) di "Idea Mese".

REPERTORI RISTRETTI

De Toffoli D.

—— SCALA QUARANTA, PINNACOLO E DINTORNI

Nuovi Equilibri/Stampa Alternativa, Viterbo, 2000, 62p.

[I.] Scala quaranta | [II.] Pinnacolo | Nota storica | Le regole | Strategie e tattiche | Situazioni di gioco | Varianti | [III.] Dintorni | Ramino a 500 | Michigan Rummy | Ramino a gatto selvaggio

Dossena G.

—— GIOCHI DI CARTE INTERNAZIONALI

Mondadori, Milano, 1984, 152p.

Introduzione | [Giochi A-Z] | Bibliografia essenziale

Laurent C.M.

—— SCOPA ET L'ESCOBA, LA

Bornemann, Paris, 1983, 32p.
 Avant-propos | I. La Scopa | II. L'Escoba | Dernier conseil

Vogel P./Renaudet B.

—— WHIST ET LE PIQUET, LE
 Bornemann, Paris, 1968, 47p.

Le Whist (P. Vogel)

Le Piquet (B. Renaudet)

1. Détails du jeu | 2. Le Piquet à deux | 3. Le Piquet à trois joueurs | 4. Le Piquet à quatre joueurs

Opera in due parti racchiusa in un solo tomo.

NUOVI GIOCHI

Abbott R.

—— ABBOTT'S NEW CARD GAMES
 Stein & Day, New York, 1963, 137p.
 Preface | 1. Babel | 2. Leopard | 3. Auction | 4. Variety | 5. Metamorphosis | 6. Switch | 7. Eleusis | 8. Construction | 9. Ultima

Contiene la descrizione di "Ultima", un gioco di tavoliere.

Fillion N.

—— NOUVELLE DONNE!
 Bornemann, Paris, 2001, 62p.
 Avant-propos | Comment utiliser ce livre | I. Plis sur plis | II. Coup tordus | III. Les classiques revisités [Les variantes de la Bataille | Les variantes du Tarot | Les variantes du Bridge | Les variantes de la Belote]

Gorini P.

—— CARTA VINCE
 Mondadori, Milano, 1989, 256p.
 Premessa | [50 giochi] | Bibliografia | Errata corrige

Koch K.H.

—— KARTENSPIELE. EINMAL ANDERS
 Humboldt, München, 1986, 125s.
 Spielen: warum überhaupt? | Und warum Karten-Spiele? | Karten-Einmaleins | Kartenspiele | Spieler-sprache

GIOCHI REGIONALI

GIOCHI ITALIANI

TESTI STORICI

Chitarrella

—— REGOLE DEL GIOCO DEL MEDIATORE, DEL TRESSETTE E DELLO SCOPONE, LE [DE REGULIS LUDENDI AC SOLVENDI IN MEDIATORE ET TRESSEPTEM; DE REGULIS SCOPONIS]

Salerno, Roma, 1991, 174p.
 Introduzione (E. Malato) | **De regulis ludendi ac solvendi in Mediatore et Tresseptem** | De regulis Mediatoris [Le regole del Mediatore] | De regulis ludendi ac solvendi in Tresseptem [Delle regole per giocare e pagare al Tressette] | **De regulis Scoponis** [Le regole dello Scopone] | **Rèvole de giocare e pavare lo Mediatore e lo Tressette** de Ilo sio Chitarrella [Regole di giocare e pagare il Mediatore e il Tressette del signor Chitarrella] | Prefazione | [Note dell'autore] | Diasilla [Lamentazione] | Rèvole de lo Mediatore [Regole del Mediatore] | De le rrèvole d'ordine de iocare e pavare a lo Tressette [Delle regole d'ordine di giocare e pagare al Tressette] | **Rèvole de lo juoco d' 'o Scopone** [Regole del gioco dello Scopone] | Spiega delle voci in uso di diversi giuochi napolitane-italiane | **Regole del nuovo e dilettevole gioco del Tre Sette Lucchino | Intorno al trattato latino del sec. XVIII "De regulis ludendi & c."** e al suo possibile autore celato sotto lo pseudonimo di Chitarrella (G. Doria) | Nota ai testi (E. Malato)

Il testo originale latino risale alla fine del XVII secolo; le versioni napoletane sono di L. Chiurazzi (1866); il Tressette Lucchino è un testo anonimo del XIX secolo, mentre il testo di Doria è del 1946.

—— REGOLE DELLO SCOPONE E DEL TRESSETTE, LE [DE REGULIS SCOPONIS; DE REGULIS LUDENDI AC SOLVENDI IN TRESEPTEM]

Dedalo, Bari, 1982, 111p.
 Premessa (E. Pellegrini) | **De regulis Scoponis** [Revole de lo juoco de lo Scopone | Le regole dello Scopone] | Le varianti del nonno Vittorio (E. Pellegrini) | La pratica del gioco (E. Pellegrini) | Quattro partite giocate (E. Pellegrini) | **De regulis ludendi ac solvendi in Treseptem** [De le revole d'ordine de giocare e pavare a lo Tressette | Le regole del Tressette] | Introduzione (F. Pellegrini) | Avvertenza (E. Pellegrini) | [Testo] | Varianti e parenti del Tressette (E. Pellegrini) | Il trenta-quattro (E. Pellegrini) | Tre situazioni tipiche giocando a Tressette (D. Danti)

Il testo originale latino risale alla fine del XVII secolo; la versione napoletana è di L. Chiaruzzi (1866).

Ortes G.

—— CALCOLO SOPRA LA VERITÀ DELL'ISTORIA E ALTRI SCRITTI
 Costa & Nolan, Genova, 1984, 222p.
 [...] | Faraone e Faro (G. Dossena) | [...] | **Calcolo sopra i giuochi della Bassetta e del Faraone**. Aggiuntovi un estratto di lettera sopra il giuoco pubblico di Venezia | [...]

Si tratta di un saggio scritto nella seconda metà del 1700; l'indice menziona solo le parti relative ai giochi.

REPERTORI

Dossena G.

—— GIOCHI DI CARTE ITALIANI
Mondadori, Milano, 1984, 178p.
Introduzione | [Giochi A-Z]

Fulgi Zaini R.

—— GIOCHI DI CARTE
Mursia, Milano, 1985, 163p.
Tressette | Terziglio | "Bellora" | Il Tressette "vinciperdi" | La Scopa in due | Ecarté | Picchetto | I Tarocchi | Briscola pazza | Ramino | Scala quaranta | Solitari di carte | Giochi di famiglia con le carte

GIOCHI SPAGNOLI

—— JUEGOS DE NAIPES ESPAÑOLES
Fournier, Vitoria, E, 1984, 124p.
Prologo a la 20a edición | Tute | (El Bridge) | Guiñote | Manilla | Julepe | Tomate | Golfo | Giley | Mus | Escoba | Brisca | Burro | (Poker) | Remigio o Rabino | Chinchon | (Rummy) | Cirulo | Pumba | Reglamentos de juegos especiales para niños

GIOCHI TEDESCHI

Grupp C.D.

—— SCHAFFKOPF, DOPPELKOPF, BINOKE, CEGO, GAIGEL, JASS, TAROCK UND ANDERE LOKALSPIELE
Falken, Niedernhausen, D, 1986, 152s.
Vor-Spiel | Allgemeines | Schaffkopf | Deutscher Schaffkopf | Doppelkopf | Binokel | Cego | Gaigel | Jass | Schnapsen | Tarock (Haferltarock) | Watten | Zwicker

GIOCHI SOLITARI

REPERTORI

—— RÉUSSITES OU PATIENCES, LES
Bornemann, Paris, 1989, 48p.
Les réussites ou patiences | [12 jeux]

Berloquin P.

—— 100 GRANDES RÉUSSITES
Flammarion, Paris, 1974, 204p.
Introduction | Glossaire | Éliminations | Constructions diverses | Constructions de séries simples | Construc-

tions de séries avec séries provisoires | Bibliographie | Index alphabétique

Cadogan A.

—— ILLUSTRATED GAMES OF PATIENCE
Frewin, London, 1968, XII-48p.
Preface (J. Hunter) | Foreword (M. Rutherford) | Eplation of the tableaux | Explanation of terms | [Games]
Ristampa dell'edizione del 1875; con tavole a colori.

Crépeau P.

—— COMPLETE BOOK OF SOLITAIRE, THE [LE GRAND LIVRE DES PATIENCES]
Firefly Books, Willowdale, Canada, 2001, 509p.
[Foreword] | Introduction | Glossary | I. Elimination and amalgamation | 1. Elimination by pairs | 2. Elimination by sums | 3. Elimination by proximity | 4. Amalgamation by suit | 5. Amalgamation by rank | 6. Piling up | 7. Potpourri | II. Ascending suit sequences on the ace | 8. Ascending suit sequence on the ace: one-deck games | 9. Ascending suit sequences on the ace: two-deck games | III. Suit sequences and other runs | 10. Descending suit sequences | 11. Mixed suit sequences | 12. Circular suit sequences | 13. Skip suits sequences | 14. Suit sequences with abridged decks | 15. Various runs and sequences | Clues | Bibliography | Index

De Filippi F.

—— SOLITARI CON LE CARTE
Mursia, Milano, 1979, 192p.
Prefazione | Termini tecnici | I. I giochi dell'imperatore | I giochi "di Napoleone" con un mazzo | I giochi "di Napoleone" con due mazzi | II. I giochi francesi | Solitari con un mazzo | I solitari francesi con due mazzi | III. Belgio, Italia, Austria: solitari di antica derivazione francese, ma con particolare carattere nazionale | Solitari belgi con un mazzo | Solitari belgi con due mazzi | Solitari italiani con un mazzo | Solitari italiani con due mazzi | Solitari austriaci con due mazzi | IV. I solitari russi | Solitari russi con un mazzo | Solitari russi con due mazzi e con quattro mazzi | Doppio solitario con due mazzi e due giocatori | V. I solitari britannici | Solitari britannici con un mazzo | Solitari britannici con due mazzi | Solitari britannici con quattro mazzi | VI. I giochi d'oltre Atlantico | Solitari americani con un mazzo | Solitari americani con un mazzo che assomigliano a giochi di carte | Solitari americani con due mazzi

Dossena G.

—— SOLITARI CON LE CARTE E ALTRI SOLITARI
Mondadori, Milano, 1976, 257p.
Come si adopera questo libro | I. Introduzione | II. Glossario di termini tecnici | III. Solitari con le carte |

IV. Solitari da giocare in due | V. Solitari senza carte |
Note alla seconda edizione | Bibliografia per le note
alla seconda edizione | Nota alla prima edizione Oscar
Giochi

Koch K.H.

—— PATIENCEN

Econ, Düsseldorf, 1989, 107s.

Patience und Passion | Leichte Kost | Unterhaltsame
Stunden | Knifflige Kurzweil | Hate Nüsse | Spiele für
Zwei | Kleines Patience-Lexikon | Patience-Namen al-
phabetisch

Monti A.

—— LIBRO DEI SOLITARI, IL

De Vecchi, Milano, 1973, 238p.

Introduzione | Termini usati nella spiegazione dei gio-
chi | [Giochi]

—— SOLITARI CON LE CARTE, I

DVE-De Vecchi, Milano, 2003, 191p.

Introduzione | Glossario | [Giochi A-Z]

Nuova edizione del precedente.

Morehead A.H./Mott-Smith G.

—— LIBRO COMPLETO DEI SOLITARI E DEI GIOCHI DI PA-
ZIENZA, IL [THE COMPLETE BOOK OF SOLITAIRE AND PA-
TIENCE GAMES]

Mursia, Milano, 1985, 223p.

In merito ai solitari ed al presente libro | Come sce-
gliere un "solitario" | Procedura del solitario | Solitari
con un mazzo | Solitari con due mazzi | Solitari con
mazzi ridotti e con quattro mazzi

Vaccher A.P.

—— SOLITARI. 121 GIOCHI CON UN SOLO MAZZO DI CAR-
TE

Idealibri, Milano, 1992, ca. 174p.

Meglio soli (e con un mazzo di carte) (M.S.) | Giochi su
misura, scegliere è facile | [121 giochi]

Allegato al volume un mazzo di carte.

Wolter I.

—— PATIENCEN IN WORT UND BILD

Falken, Niedernhausen, D, 1975, 135s.

Die Patience | Einfache Patiences | Mittelschwere bis
schwierige Patiences | Patiences für zwei Personen

GIOCHI SPAGNOLI

—— JUEGOS DE SOLITARIOS ESPAÑOLES

Fournier, Vitoria, E, 1997, 111p.

Prólogo a esta edición | [60 solitarios] | Historia de los
naipes

GIOCHI DI COSTRUZIONE (CASTELLI DI CARTE)

Berg B./O'Donnell T.

—— STACKING THE DECK. SECRETS OF THE WORLD'S
MASTER CARD ARCHITECT

Fireside/Simon & Schuster, New York, 2003,
[VIII]-166p.

Acknowledgments | 1. Start stacking | 2. The zen of
card stacking | 3. Stackin' alive | 4. A stack above the
rest | 5. Stack me to the moon | 6. Blowing your stack
| 7. Stack away | About the authors

FIGURINE DA COLLEZIONARE

Mencaroni L./Valtolina M.M.

—— ALBUM DI FIGURINE. DAL DOPOGUERRA AI PRIMI
ANNI SETTANTA, LA PRODUZIONE ITALIANA DELLE RAC-
COLTE DI FIGURINE DA INCOLLARE (2 vv.)

Mencaroni, Bari, 1999-2001, XX+XVI-431p. compl.

Volume primo. Gli editori maggiori

Prefazione | Introduzione | Figurine... che passione (G.
Cristofori) | Legenda | Guida alla consultazione | Al-
bum dell'Arte | Baggioli | Bea | Edis | Ferrero | Im-
peria | La Folgore | Lampo | Mira | Movicolor | Panini
| Vav | Indice alfabetico

Volume secondo. Gli editori minori

Prefazione | Introduzione | Legenda | Guida alla con-
sultazione | [Testo] | Ultimo minuto | Addenda primo
volume | Indice alfabetico

GIOCHI DI CARTE [in particolare]

Libri che trattano singoli giochi di carte e gruppi circoscritti.

Giochi quali il BLACKJACK e il PUNTO BANCO sono collocati nella categoria "Giochi di casinò e altri giochi d'azzardo [in particolare]".

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

BELOTE
BRIDGE
BURACO
CALYPSO
CANASTA
CRAPETTE, ALUETTE
CRIBBAGE
DOPPELKOPF
EUCHRE
GANJIFA
HANAFUDA
HEARTS
JASS
JO-JOTTE
MAGIC
MANIGLIA
MUS
PINOCHLE
POKER
RAMINO, RUMMY, GIN RUMMY
ROOK
SCOPA, SCOPONE
SETTE FAMIGLIE
SKAT
SPADES
TAROCCHI
TRESSETTE, TERZIGLIO
WHIST

BELOTE

Jacquemond A.

—— PASSIONNANTE BELOTE COINCHÉE, LA. LA TOURNE, LA VACHE

Bornemann, Paris, 1974, 63p.

Avant-propos | I. [10 chapitres] | II. [8 chapitres]

Keller J.

—— JOUER À LA BELOTE

De Vecchi, Paris, 1991, 78p.

Introduction | La Belote simple | La Belote bridgée | Petit lexique

Renaudet B./Manaut P.

—— BELOTTE, LA

Bornemann, Paris, 1988, 40p.

[14 chapitres]

BRIDGE

STORIA

Depaulis T.

—— HISTOIRE DU BRIDGE

Bornemann, Paris, 1997, 175p.

Préface (J.-P. Meyer) | Introduction | I. Cartes sur table | 1. Une brève histoire des cartes | 2. Le Bridge parmi les jeux de cartes | II. Les ancêtres du Bridge | 3. Le Tarot, source de la notion d'atout | 4. La Triomphe en Europe | 5. La Triomphe anglaise, ancêtre du Whist | 6. Des bas-fonds à la gentry: émergence et ascension du Whist | 7. L'Homme, premier jeu à enchères de l'histoire | 8. Une anticipation du Bridge: le Boston | 9. Le siècle du Whist | III. Naissance et évolution du Bridge | 10. L'obscurité naissante du Bridge | 11. Le Bridge s'essaie aux enchères | 12. Plafond vs. Contrat | 13. Ely Culbertson, prince du nouveau Bridge | 14. L'heure des grands matches | 15. Le Bridge en France | 16. L'évolution du Bridge | Document: "Biritch, or Russian Whist" | Tableau d'honneur | Bibliographie | Index des jeux | Index des noms

REGOLAMENTI

—— CODE INTERNATIONAL DU BRIDGE [TRAD.]

Plon, Paris, 1932, IV-67p.

Préface de l'édition française | Introduction | Les règles | Supplément aux règles | Index alphabétique

Regolamento elaborato dal "Portland Club" (Londra), dal "Whist Club" (New York) e dalla "Commission Française du Bridge" (Parigi).

DIZIONARI, ENCICLOPEDIE

Barbone G.

——— ENCICLOPEDIA ITALIANA DEL BRIDGE

Mursia, Milano, 1986, 803p.

Prefazione | [Dizionario A-Z] | Biografie | Albo d'oro | Bibliografia [Libri in italiano | Libri in francese e in inglese]

LIBRI DI BASE E MANUALI GENERALI

Albarran P.

——— BRIDGE MODERNO, IL [TRAD.]

Druetto, Torino, 1948, XVI-183p.

Prefazione | Preparazione (A. Di Pollone) | Elenco dei termini bridgistici | Introduzione | 1. Teoria generale dell'apertura | 2. Valutazione della mano | 3. Scelta dell'apertura | 4. Giochi bicolori | 5. Giochi tricolori | 6. Risposte all'apertura | 7. Apertura a S.A. e risposte a tale apertura | 8. Altre aperture e loro risposte | 9. Sviluppo della dichiarazione | 10. Strategia difensiva | 11. Le dichiarazioni di slams | 12. Le dichiarazioni di bluff (psychics) | Tabelle varie

Barbone G.

——— LIBRO COMPLETO DEL BRIDGE, IL

Mursia, Milano, 1989, VIII-741p.

Presentazione (G. Siniscalco) | Prefazione dell'autore | I. La dichiarazione [60 capitoli] | II. Il gioco della carta [22 capitoli] | III. Eliminazione e compressione [20 capitoli] | IV. Le convenzioni più diffuse

Belladonna G.

——— IMPARATE IL BRIDGE CON ME

Mursia, Milano, 1971, 309p.

Prefazione | 1. Il bridge | 2. La dichiarazione. Il gioco della carta | 3. La partita di bridge | 4. I valori di una mano | 5. Mani bilanciate | 6. Mani sbilanciate | 7. Mani tricolori | 8. Dichiarazione forcing di manche | 9. Interferenza su apertura avversaria | 10. Il contro punitivo | 11. Dichiarazioni interrogative | 12. Gli altri principali sistemi. Le altre convenzioni di uso corrente | 13. Teoria sul gioco della carta (Il gioco in attacco) | 14. Teoria sul gioco della carta (Il gioco in difesa) | 15. Vocabolario bridgistico | 16. Il codice del bridge

Cucci M.

——— BRIDGE

Vallardi, Milano, 1995, 281p.

Premessa | Introduzione | La dichiarazione col sistema naturale [41 capitoli] | Appendice [13 capitoli] | Vocabolario | Tabelline di rapida consultazione dei punteggi di torneo

——— BRIDGE NATURALE. CORSO AUTODIDATTICO, IL
Mursia, Milano, 2001, 587p.

Premessa | I. Le regole generali del gioco | II. La dichiarazione a due | III. La dichiarazione a quattro | IV. Esercizi di dichiarazione | V. Il gioco della carta | Appendice A. Vocabolario bridgistico | B. I vocaboli stranieri | C.-G. Risposte agli esercizi | H. Qualcosa in più sullo Standard Italia | I. Conclusione | Indice degli schemi licitativi | Indice delle tabelle

Edizione aggiornata. Prima edizione: 1987.

——— BRIDGE NATURALE. CORSO AUTODIDATTICO, IL
Mursia, Milano, 2007, 593p.

Premessa | I. Le regole generali del gioco | II. La dichiarazione a due | III. La dichiarazione a quattro | IV. Esercizi di dichiarazione | V. Il gioco della carta | Appendice A. Vocabolario bridgistico | B. I vocaboli stranieri | C.-G. Risposte agli esercizi | H. Alcuni importanti approfondimenti finali | I. Conclusione | Indice degli schemi licitativi | Indice delle tabelle

Nuova edizione aggiornata.

Culbertson E.

——— BRIDGE CONTRATTO PER TUTTI [CONTRACT BRIDGE FOR EVERYONE]

Mursia, Milano, 1981, 142p.

Introduzione (R. Petrillo) | Modo di valutare la dichiarazione | La dichiarazione di apertura | Scelta tra colori dichiarabili | Risposte alla dichiarazione di apertura di un compagno | Dichiarazioni imperative o forzanti | Le ridichiarazioni | Ridichiarazioni del rispondente | Fin dove salire nella dichiarazione | L'apertura a senza atout | La dichiarazione imperativa di due | Aperture d'interdizione | Sopradichiarazioni e contre imperativi o negativi | Il contre punitivo | Dichiarazioni di slam | Giochi e uscite convenzionali | Il gioco del dichiarante | Tavola del punteggio al Bridge contratto | Punteggio | Sommario delle principali regole del Bridge | Glossario (R. Petrillo)

De Martino C.

——— BRIDGE FACILE, IL

Mondadori, Milano, 1977, 143p.

Premessa | Il giuoco della carta | Giochi di sicurezza | Segnali preferenziali | Il giuoco del dichiarante a S.A. | Il giuoco della difesa a S.A. | Il giuoco del dichiarante ad atout | Il giuoco della difesa ad atout

Federazione Italiana Bridge (ed.)

——— STANDARD ITALIA

Mursia, Milano, 1988, 415p.

Presentazione (G. Rona) | Introduzione (N. Ghelli) | I. Standard Italia (a cura di G. Belladonna, F. Di Stefano e C. Pabis-Ticci) | 1. Premesse | 2. Le aperture di uno a colore | 3. Risposte all'apertura di 1 a colore | 4.

Seconda dichiarazione dell'apertore | 5. Seconda dichiarazione del rispondente dopo la risposta di 1 s.a. | 6. Seconda dichiarazione del rispondente dopo la risposta di 1 a colore | 7. Seconda dichiarazione del rispondente dopo una risposta positiva senza salto | 8. Seconda dichiarazione del rispondente dopo una risposta positiva a salto | 9. Risposte all'apertura dopo interferenza avversaria | 10. Apertura di 1 s.a. | 11. Apertura di 2 s.a. | 12. Apertura di 2 quadri, 2 cuori, 2 picche | 13. Apertura di 2 fiori | 14. Apertura di barrage | 15. Interferenze su apertura avversaria | 16. Dichiarazioni di accostamento allo slam | II. Guida pratica allo standard | 1. Dichiarazioni di apertura | 2. Dichiarazione di 1° giro del rispondente | 3. Dichiarazioni di 2° giro dell'apertore | 4. Dichiarazioni di 2° giro del rispondente | 5. Risposte all'apertura di 1 a colore interferita | 6. Risposte all'apertura di 1 senza atout interferita | 7. Dichiarazioni di 2° giro dell'apertore di 1 a colore su interferenza dell'avversario | 8. Dichiarazioni di 2° giro dell'apertore di 1 senza atout su interferenza dell'avversario 4° di mano | 9. Interferenza del 2° di mano | 10. Risposte del 4° di mano alle interferenze del 2° di mano | 11. Dichiarazioni di 2° giro del difensore che ha formulato in 1° giro un contro informativo | 12. Dichiarazioni di riapertura del 4° di mano | 13. Dichiarazioni esplorative di slam

Firpo L.

—— INVITO AL BRIDGE. IL "FIORI TORINO"

Mursia, Milano, 1987, 239p.

Premessa | I. La storia | II. Le regole | III. La dichiarazione. Il sistema "Torino" | IV. La giocata e il controgioco | V. Percentuali e punteggi

Gandolfi V.

—— BRIDGE DEI PRINCIPIANTI, IL

Mursia, Milano, 1968, 292p.

Presentazione (G. Belladonna) | Prefazione | I. Le regole fondamentali del gioco | II. Il gioco della carta | III. Il senza atout Stayman | IV. Apertura di due senza atout | V. L'apertura di due fiori Albarran-Crodo

Gloor S.J.

—— BRIDGE PRATIQUE UNIVERSEL, LE

Éditions Générales, Genève, 1952, 149p.

Le Bridge pratique | Annonces | Les ouvertures | Aspect des donnes | Réponses aux ouvertures | Réponses aux ouvertures de couleurs | Réponses avec sauts sur ouverture de 1 | Réponses sur ouvertures de 2 à couleur | Enchères de chelems | Suite des annonces après interventions de l'adversaire | Les annonces de la défense | Le contre et le surcontre | Le tableau résumé des annonces | Le jeu de la carte

Lebel M.

—— BRIDGE IN UN'ORA [BRIDGEZ EN 1 HEURE]

Mursia, Milano, 2000, 83p.

Chi è l'autore | Prima della prima partita | Prima della prima lezione | Lezione n. 1 | Lezione n. 2 | Lezione n. 3 | Lezione n. 4 | Lezione n. 5 | Lezione n. 6 | Lezione n. 7 | Lezione n. 8 | Lezione n. 9 | Lezione n. 10 | 10 consigli per terminare

Mollo V./Gardener N.

—— BRIDGE FOR BEGINNERS

Duckworth, London, 1964, 160p.

Preface | Explanation of exercises | 1. Bridge explained: theory | 2. Bridge explained: practice | 3.-7. Bidding | 8.-12. Card play | Answers to exercises

Pabis-Ticci C.

—— PRINCIPI DEL BRIDGE, I

Rizzoli, Milano, 1984, 204p.

Nota introduttiva | I. La meccanica | II. Il gioco | III. La licitazione | 1. Le mani regolari | 2. Le mani irregolari | 3. Le dichiarazioni dei difensori | IV. La strategia | Congedo

Petroncini C.

—— IMPARA IL BRIDGE DA SOLO

Mursia, Milano, 1998, 397p.

Presentazione (M. Di Egidio) | Premessa | 1. Le regole del gioco | 2. Tecnica del gioco della carta | 3. Il gioco con il morto | 4. Il controgioco | 5. Il punteggio nel rubber e nei tornei | 6. La matematica della dichiarazione | 7. La logica delle dichiarazioni | 8. Fasi, criteri e tempi della dichiarazione | 9. L'impostazione del sistema | 10. L'apertura bilanciata con 12-15 punti: 1 fiori | 11. Le aperture sbilanciate al livello di 1 con forza di diritto e di rovescio: 1 quadri, 1 cuori, 1 picche | 12. L'apertura bilanciata con 16-19 punti: 1 senza atout | 13. Le aperture tricolori: 2 fiori, 2 quadri | 14. Le distribuzioni sbilanciate con 4 o più fiori ed un colore laterale almeno quinto | 15. Le aperture delle distribuzioni sbilanciate di diritto con 4/5 carte di fiori e 5/6 carte di cuori o di picche: 2 cuori, 2 picche | 16. Le aperture delle distribuzioni sbilanciate di rovescio con 4/5 carte di fiori e 5/6 carte di cuori o di picche: 1 cuori, 1 picche | 17. Le aperture delle distribuzioni sbilanciate con 4/5 carte di fiori e 5 carte di quadri: 1 quadri | 18. L'apertura bilanciata con 20-22 punti: 2 senza atout | 19. Le distribuzioni monocolori con 6 o più carte di fiori | 20. L'apertura delle monocolori di diritto con 6 o più carte di fiori: 3 fiori | 21. L'apertura delle monocolori di rovescio con 6 o più carte di fiori: 2 fiori | 22. Le dichiarazioni iniziali di sbarramento (barrage): 3 quadri, 3 cuori, 3 picche, 4 fiori, 4 quadri, 4 cuori, 4 picche, 5 fiori, 5 quadri | 23. Le mani fortissime | 24. L'apertura bilanciata con 23 o più

punti: 3 senza | 25. L'apertura non bilanciata con 21 o più punti e/o con meno di 4 perdenti: 1 fiori | 26. Le dichiarazioni di accostamento a slam | 27. La dichiarazione di contro | 28. Le dichiarazioni dei difensori | 29. Le dichiarazioni degli attaccanti in caso di intervento avversario | Glossario

In copertina, il sottotitolo: "Il Fiori bilanciato".

Pottage J.

—— GUIDA AL BRIDGE [THE BRIDGE PLAYER'S BIBLE]

Il Castello, Trezzano s/N, I, 2007, 256p.

Introduzione | 1. Iniziamo | 2. La licitazione | 3. Il gioco della carta | Glossario | Indice | Cosa fare dopo | Approfondimenti | Altri titoli e ringraziamenti

Rilegatura ad anelli.

Rebour G.

—— POUR APPRENDRE À JOUER AU BRIDGE

Bornemann, Paris, 1986, 152p.

Préface | Introduction | I. | Définitions | Principes du Bridge-contrat | Schéma d'une partie de Bridge | La marque | II. | Les annonces | Préliminaires et généralités | L'ouverture | Les ouvertures de barrage | Les réponses à l'ouverture | La continuation des enchères | Les conventions de Chelem | Les interventions et les annonces de défense | Les enchères d'essai et les contrôles | III. | Le jeu de la carte | Le jeu du déclarant | Le jeu de flanc | La "goulash" ou "mayonnaise" | Conseils et recommandations | Conclusion

Rosa F.

—— ABC DEL BRIDGE, L'

Mursia, Milano, 1958, 143p.

Premessa | [33 capitoli]

Rubens J.

—— SECRETS OF WINNING BRIDGE, THE

Dover, New York, 1980, XIV-241p.

Foreword (A. Sheinwold) | Introduction | 1. Hand valuation | 2. Location of honors | 3. In-and-out valuation | 4. Applying valuation techniques | 5. Competitive auctions | 6. Rubber Bridge | 7. Four-deal Bridge | 8. Match points | 9. Balancing | 10. Match-point declarer play | 11. Normal contracts | 12. Safety plays | 13. A match-point play quiz | 14. Team-of-four competition | 15. International match point | 16. Partnerships and conventions

Vandoni R.

—— BRIDGE, IL (3vv.)

L'Airone, Roma, 2004-2006

Primo volume. Come imparare bene e velocemente le regole essenziali del gioco [2004, 124p.]

[L'autore] | Introduzione | [14 "discussioni"]

Secondo volume. Le tecniche fondamentali per un incisivo gioco della carta [2005, 118p.]

[L'autore] | Nota introduttiva | [12 "discussioni"]

Terzo volume. Come perfezionare il sistema delle dichiarazioni, rendendolo più efficace e più competitivo [2006, 119p.]

[L'autore] | Nota introduttiva | [11 "discussioni"] | Risposte agli esercizi

I sottotitoli del 2° e 3° volume appaiono solo in copertina.

LIBRI SU ASPETTI PARTICOLARI DEL GIOCO

LA DICHIARAZIONE

Di Stefano F./Alkalaj I.

—— GUIDA PRATICA ALLA DICHIARAZIONE

Mursia, Milano, 1993, 103p.

Prefazione | 1. Principi del naturale moderno e vari tipi di apertura | 2. Apertura di uno a colore | 3. Apertura di 1 SA | 4. L'apertura di 2 SA | 5. L'apertura di due a colore | 6. Aperture di 2 fiori convenzionali | 7. L'apertura di barrage | 8. Le dichiarazioni di intervento | 9. La riapertura | 10. Dichiarazioni dopo l'intervento dell'avversario | 11. Gli accostamenti allo slam | Guida pratica alla dichiarazione | Indice delle tavole

Contiene sagoma in cartone da utilizzare con le tavole.

Ghelli N./Giordano M.

—— ENCICLOPEDIA DELLE CONVENZIONI E DEI TREATMENTS

Mursia, Milano, 1994, 552p.

Prefazione | Avvertenze per il lettore | I. | 1. Aperture convenzionali di 1 fiori e 1 quadri. Convenzioni di risposta (e sviluppo dichiarativo) | 2. Convenzioni di risposta su aperture naturali di 1 a colore (e sviluppo dichiarativo) | 3. Convenzioni di 2° e 3° giro dell'apertura e del rispondente dopo apertura naturale di 1 a colore (e sviluppo dichiarativo) | 4. Convenzioni di risposta su aperture di 1 a colore interferite (e sviluppo dichiarativo) | 5. Aperture convenzionali di 2 a colore. Convenzioni di risposta (e sviluppo dichiarativo) | 6. Convenzioni di risposta su aperture di 2 a colore (e sviluppo dichiarativo) | 7. Aperture convenzionali di 3 e 4 a colore e convenzioni di risposta (e sviluppo dichiarativo) | 8. Convenzioni di apertura a senza atout (e sviluppo dichiarativo) | 9. Convenzioni di risposta su aperture naturali di 1 SA e 2 SA (e sviluppo dichiarativo) | II. | 10. Convenzioni di difesa su aperture naturali di 1 e 2 a colore (e sviluppo dichiarativo) | 11. Convenzioni di difesa su aperture convenzionali di 1 e 2 a colore (e sviluppo dichiarativo) | 12. Convenzioni di difesa su aperture di sbarramento (e sviluppo dichiarativo) | 13. Convenzioni di difesa su

aperture naturali di 1 e 2 senza atout (e sviluppo dichiarativo) | 14. Asking-bids | 15. Cue-bids

BURRACO

Torrese F.S.

—— BURRACO PER TUTTI, IL
Mursia, Milano, 2004, 110p.
Prefazione | 1. Le carte del Burraco | 2. Andare al pozzo | 3. Realizzare il Burraco | 4. La chiusura | 5. Valore nominale delle carte e punteggi attribuiti ai singoli giocatori | 6. Una pausa di riflessione | 7. La scelta dei giochi | 8. Il Burraco per esperti | 9. L'etica del gioco | 10. Miscellanea | 11. Le convenzioni | 12. Le federazioni | I regolamenti | Postfazione

Valci C. (Victor C.)

—— BURRACO, IL
L'Airone, Roma, 2006, 118p.
Introduzione | Cenni storici | I. | Il gioco | Il gioco con 4 giocatori in partita libera | II. | Suggerimenti tecnici, tattiche e strategie di gioco | Esempio di una manche a quattro | La partita in torneo | III. | Burraco a tre | Esempio di una manche a tre | Burraco a due | Esempio di una manche a due | Da ricordare | Stile di gioco, stile di vita | Conclusione | Appendice A. Glossario | B. Taccuino segnapunti

—— VINCERE A BURRACO
L'Airone, Roma, 2007, 125p.
Prefazione | I. | Il gioco | Il gioco con quattro giocatori in partita libera | Suggerimenti tecnici, tattiche e strategie di gioco | La partita in torneo | Burraco a tre | Burraco a due | Burraco a cinque | II. | Allenamento mentale | Da ricordare | Sanzioni | Stile di gioco, stile di vita | Conclusioni | Glossario | Taccuino segnapunti

Vitale G.

—— NUOVO LIBRO DEL BURRACO, IL
Vitale, Brindisi, 1996, 147p.
Premessa | Introduzione al Burraco: la storia, la cronaca | I. Regole del gioco, sistemi di gioco, codice di gara | 1. Le regole di gioco | 2. I punti partita e registrazione sugli "scores" | 3. I sistemi di gioco: la partita libera | 4. I sistemi di gioco: i tornei | 5. Note riepilogative ad uso dei direttori di torneo | 6. Codice di gara | 7. Etica di gioco | II. Strategie e tattiche nel gioco delle carte | 8. | III. Il Burraco per i più esperti | 9. | IV. Quesiti, glossario, auto test | 10. | Nota finale

CALYPSO

Culbertson J.

—— CALYPSO. IL GIOCO DEI QUATTRO ATOUTS [CALYPSO]

APE-Corticelli, Milano, 1955, XII-107p.
Prefazione | 1. Come giocare il Calypso | 2. Il gioco nel vostro colore personale | 3. Il gioco nel colore avversario | 4. Il gioco nel colore del compagno | 5. Risposta al gioco del compagno nel suo atout personale | 6. Difesa contro l'attacco avversario nel vostro atout personale | 7. Cooperazione tra compagni | 8. Distribuzioni illustrative

CANASTA

Borniche M.

—— CANASTA, LA
Le Prat, Paris, s.d., 59p.
Préface de l'éditeur | Introduction | Le jeu | Le score | Les pénalités | Paquet "gelé" | Mains fermés | Quelques conseils stratégiques et tactiques | Le jeux à deux | Le jeux à trois | Le jeux à cinq | Le jeux à six | Petit vocabulaire de la "Canasta"

Culbertson E.

—— CANASTA, LA [CULBERTSON ON CANASTA]
Mursia, Milano, 1978, 150p.
I. Di che gioco si tratta | II. Principi e pratica del buon gioco | III. La Canasta a due e altre varianti | Regolamento ufficiale della Canasta | Appendice: la Canasta con tre mazzi | Indice analitico

Guidi S. (ed.)

—— COME SI GIOCA E COME SI VINCE ALLA CANASTA
Edizioni Riunite, Milano, 1950, 96p.
Nota introduttiva | Origini e storia della Canasta | I. Il regolamento del gioco | II. La tattica del gioco | III. Altri modi di giocare la Canasta

Rebour G.

—— CANASTA ET LA CANASTA ITALIENNE À TROIS PAQUET OU SAMBA, LA
Bornemann, Paris, 1989, 47p.
Introduction | Définitions | I. Règles du jeu de la Canasta | II. Recommandations et conseils | III. Règles du jeu de la Canasta à trois paquets ou Samba

CRAPETTE, ALUETTE

Rebour G.

—— CRAPETTE ET L'ALUETTE, LA
Bornemann, Paris, 1983, 39p.
Introduction | Le jeu de la Crapette | Le jeu de l'Aluette

CRIBBAGE

Barlow D.

—— PLAY CRIBBAGE TO WIN

Sterling, New York, 2000, 94p.

Introduction | [I.] The basics | The Cribbage board | Rules of play | [II.] Strategy | Strategy in tossing to the crib | Strategy in the opening plays of hand | Strategy as play progresses | Strategy on 4th street | Positional Cribbage | A sample game | [III.] More on Cribbage | Game variations | The American Cribbage congress | Cribbage on the computer | Cribbage terms | Index | About the author

"Official American Mensa Game Book".

Buttler F./Buttler S.

—— CRIBBAGE. HOW TO PLAY AND WIN

Gollancz/Crawley, London, 2000, 111p.

[Foreword] | Introduction [with bibliography] | I. | 1. How to play | 2. Strategy and tactics | 3. Discarding to the crib | 4. Three-handed Cribbage | 5. Four-handed Cribbage | II. | 6. Maximising the score | 7. Five-card Cribbage | 8. Scoring by pegging | 9. Illustrative games | Appendix A. Glossary | B. Laws of Cribbage

DOPPELKOPF

Mala M.

—— DOPPELKOPF. VOM SOLO BIS ZUR FUCHSIAGD

Econ, Düsseldorf, 1989, 136s.

Geleit | Einführung, Begriffserklärung und Verhaltensregeln für den Neuling am Kartentisch | I. | Die Grundregeln des Doppelkopfs | Das ehrliche Spiel | Das freie Spiel | Musterspiel 1 | Die Hochzeit | Die einfache Zählweise beim Doppelkopf | II. | Doppelkopf mit Raffinesse | Musterspiel 2 | Kontra, Re und Limit | Musterspiel 3 | Die Solospiele | Musterspiel 4 | Musterspiel 5 | Musterspiel 6 | Die Schreibweise beim Doppelkopf | III. | Doppelkopf-Varianten | Verschiedene Solo-Varianten | ...und weitere Besonderheiten

EUCHRE

Benjamin F.

—— EUCHRE STRATEGIES

Lulu, Morrisville, USA, 2007, 90p.

1. About the author | 2. Rules | 3. Opening bid | 4. Dealer's discard | 5. Initial opening lead | 6. Opening lead. 2nd thru 4th tricks | 7. Signals. Card value communications | 8. Tactics and the score of the game | 9. Card play and other tactics | 10. The players | 11. Statistics and strategy | 12. More questions | 13. Quick reference | 14. Conclusion

Bumppo N.

—— COLUMBUS BOOK OF EUCHRE, THE

Borf Books, Brownsville, USA, 1999, 90p.

About the author | [A letter] (J.P. Deaton) | Author's preface | Definitions | The rules | Ploys & axioms | Appendix A. The rules according to Hoyle | B. Call Ace Euchre | C. Buck Euchre | D. Two-handed Euchre | E. Euchre Solitaire | F. Reviews of other books on Euchre | G. Computer Euchre | Index

GANJIFA

von Leyden R.

—— GANJIFA. THE PLAYING CARDS OF INDIA

Victoria and Albert Museum, London, 1982, XIV-128p.

Foreword (R. Strong) | Acknowledgements | Preface (M. Dummett) | I. Ganjifa: a general survey | 1. The Chitrakars | 2. Notes on the history of Ganjifa | 3. Ganjifa in India | 4. The Ganjifa systems of India | 5. The Naqsh game and its cards | 6. Indo-european games and cards | 7. The making of indian playing cards | 8. The art of indian playing cards | 9. The card players of India | 10. Rules of the Ganjifa game | 11. Indian playing cards and the occult | 12. Chronological table | Notes | Appendix. The game of Ganjifa (M. Dummett) | Notes | II. Catalogue of indian playing cards in the Victoria and Albert Museum | Concordance | Glossary | Bibliography

Publicato in occasione della mostra dedicata alle carte da gioco indiane, tenatasi al "Bethnal Green Museum of Childhood", 3 marzo-20 maggio 1982.

HANAFUDA

—— HANAFUDA. THE FLOWER CARD GAME

Nichibo Shuppan-Sha/JP, Tokyo, 1991, 94p.

Preface | 1. Introduction | 2. The cards | 3. Playing rules | 4. Matching flowers | 5. Eighty-eight | 6. Eighty-eight for two | 7. Eighty-eight study | 8. Honey-moon Hanafuda (Mushi) | 9. Come on (Koi Koi) | 10. Nine (Kabu) | Index

Incluso un mazzo di carte Hanafuda a colori da ritagliare.

HEARTS

Andrews J.D.

—— WIN AT HEARTS

Bonus Book, Chicago, 1998, XII-125p.

Preface | Foreword (R. Wheeler) | 1. Hearts: a brief history (G.S. Coffin) | 2. A brief overview | 3. The pass and other basics | 4. Spade-suit management | 5.

Planning your play | 6. Defensive play | 7. Psychology in Hearts | 8. Hearts variations | 9. Final hand: the grand squash | 10. "A day in the life" (diary of a Hearts player) | Appendix A. "Uncle" Joe's ten winning Hearts tips | B. Glossary of terms | C. The laws of Hearts | D. Duplicate Hearts | E. The internet. The American Hearts and Spades players' association

JASS

Beck F.

——JASSEN. DAS BEKANNTE SCHWEIZER NATIONAL-KARTENSPIEL

Pechans Perlen-Reihe, Wien, 1977, 72s.

Vorwort | Jassen | Handjass (Sackjassen) | Die Besseren am Tisch | Das Spiel mit dem Lukas (Aucho) | Der Hintersi beim Lukas | Aucho mit "Reizen" (Lizitieren) | Jassen mit Schlager | Zuger mit "eventuell" und "Fabrik" | Schmaus mit Kaufen

Egg G.

——PUUR, NÄLL, AS

AGMüller, Neuhausen a.R., CH, 1989, 186s.

Vorwort zum Schweizerischen Jassreglement (A.-P.-Müller) | Einleitung | [50 Kapitel] | ABC der Ausdrücke

Prima edizione: 1971.

——VALET D'ATOUT [PUUR, NÄLL, AS]

AGMüller, Neuhausen a.R., CH, 1987, 161p.

Cher ami du Jass (J. Randegger) | Introduction | [47 chapitres] | Glossaire

Hammer P.

——SCHELLEN-UNDER ALS JASS-FAHNDER, DER. JASS-ARTEN, TIPS UND TRENDS, REGELN

Schellen/Niggli, Heiden, CH, 77s.

Vorwort | [30 Kapitel]

Ramstein J.N.

——RÈGLEMENT DU JEU NATIONAL SUISSE "LE JASS" ET D'AUTRES JEUX DE CARTES [TRAD.]

Samjac, Lausanne, 1985, 16p.

[L'auteur, le traducteur] | Aux membres de la Société des cafetiers de la Suisse Romande (Le Comité central) | Extrait de la "Gazette de l'Union des Aubergistes de la Suisse" | Principes généraux | Jeu de la Manille | Jeu du Piquet | Jeu du Binocle | Jeu de l'Ecarté

Reutemann H.

——SCHWEIZERISCHES JASS-REGLEMENT / RÈGLEMENT SUISSE DE JASS

Fachverlag Schweizer Wirteverband, Zürich, 1983, 80s.

Vorwort zur 10. Auflage | Das Kartenspiel | Allgemeines vom Spiel | [22 Kapitel] | Préface à la 1re édition français | Le jeu de cartes | Généralités du jeu | [22 chapitres]

Volume bilingue, réversible.

JO-JOTTE

Culbertson E.

——JO-JOTTE [TRAD.]

Corticelli, Milano, 1939, 208p.

Proemio | 1. Il gioco del Jo-Jotte | 2. Una lezione pratica | 3. Come si apprezza il giuoco che si ha in mano | 4. Dichiarazione di atout | 5. La dichiarazione di senza atout | 6. Strategia e tattica | 7. La dichiarazione di zero | 8. La dichiarazione di slam | 9. Il giuoco della mano | 10. Un rubber drammatico | Regolamento ufficiale del Jo-Jotte

MAGIC

——MAGIC, THE GATHERING. OFFICIAL ENCYCLOPEDIA. THE COMPLETE CARD GUIDE ILLUSTRATED WITH OVER 2000 COLOUR CARDS

Carlton Books, London, 1996, 222p.

[Notes] | Foward Ho! | How to use this guide | A visual guide to Magic cards | Magic, the gathering: a collectors' history | Fourth edition | Discountinued | Chronicles | Ice age | Alliances | Arabian nights | Antiquities | Legends | The dark | Fallen empires | Homelands | Misprints & oddities | Promotional cards | Overlong errata | Deckbuilders' indexes | Index

Libro basato sulla quarta edizione inglese delle carte.

Moursund B.

——MAGIC, THE GATHERING. OFFICIAL STRATEGY GUIDE

Thunder's Mouth Press, New York, 1997, 126p.

Introduction | Basic deck building | Creatures and combat strategy | Fast effects in attack | General playing strategy | Deck themes | Tips 'n' Tricks | Variations | Glossary of Magic jargon | Fifth edition card list | Index

MANIGLIA

Renaudet B./Ehrhart P.

——MANILLE ET LA MANILLE CONTRÉE, LA

Bornemann, Paris, 1972, 40p.

La Manille | [11 chapitres] | La Manille contrée dite coinchée | [6 chapitres]

MUS

Vilabella Gómez J.M.

—— APRENDA EL MUS SIN PROFESOR

Hispano Europea, Barcelona, 1995, 144p.

1. Si el honor de inventar el Mus le cupiera a un inglés | 2. Cuando fui investido doctor honoris causa | 3. El Mus | 4. La partida | 5. Elementos que intervienen en una partida de Mus | 6. Las cartas | 7. Jugadas y valores (I) | 8. Jugadas y valores (II) | 9. El juego por parejas | 10. Las cartas boca arriba | 11. Cómo se debe jugar al Mus | 12. El código | 13. El juego individual | 14. El movimiento se demuestra andando | 15. Las señas | 16. El léxico de utilización obligatoria en el Mus | 17. La contabilidad en el Mus

PINOCHLE

Gibson W.B.

—— PINOCHLE IS THE NAME OF THE GAME

Barnes & Nobles, USA, 1974, 143p.

I. Introduction to Pinochle | Rules and procedures | II. Types of games | 1. Three-handed Pinochle | 2. Auction Pinochle | 3. Bidding in Auction Pinochle | 4. Bidding on Prospects | 5. Shooting for the Moon | 6. Playing the hand | 7. Two-handed Pinochle | 8. Sample two-hand deal | 9. Angles on meld and play | 10. Pinochle for four players | 11. Auction Pinochle with partners

MacDougall M.

—— MACDOUGALL ON PINOCHLE

McCann, New York, s.d., VI-90p.

1. Pinochle | 2. Auction Pinochle | 3. Two-handed Pinochle | 4. Partnership Pinochle | 5. Check Pinochle | 6. Cheating at Pinochle

Ristampa anastatica senza data.

POKER

COSTUME E SOCIETÀ

Fletcher I.

—— GUIDA COMPLETA AL POKER [THE ROUGH GUIDE TO POKER]

Vallardi, I, 2007, VI-215p.

Introduzione | 1. Il gioco del poker | 2. Come si gioca a poker | 3. Dove giocare a poker | 4. La cultura del poker | 5. Vincitori e vinti | 6. Casinò, personaggi ed eventi | Indice

Con il contributo di J. Walters.

MANUALI PROFESSIONALI PER CROUPIERS

Paymar D./Harris D./Malmuth M.

—— PROFESSIONAL POKER DEALER'S HANDBOOK, THE Two Plus Two, Henderson, USA, 2000, XVI-247p.

Foreword (J. Albrecht) | About Dan Paymar | About Donna Harris | About Mason Malmuth | A note from Two Plus Two | Introduction | Dealer's work ethic | Accuracy and technique come first | I. Objectives | II. General information | III. Games played | IV. Dealer information | V. Miscellaneous | Appendix A. Course outline | B. Glossary of Poker terms | Index

Solo varianti di poker aperto.

PSICOLOGIA, GESTUALITÀ

Caro M.

—— CARO'S BOOK OF POKER TELLS. THE PSYCHOLOGY AND BODY LANGUAGE OF POKER

Cardoza, Cooper Station, USA, 2003, 313p.

About the author | 1. Introduction | 2. How to read this book | 3. Using MCU [Mike Caro University] Poker charts | 4. "Caro's law of loose wiring" and Poker tells | 5. Tells from those who are unaware | 6. Tells from actors | 7. Some general tells | 8. The sounds of tells | 9. Important tells revisited | 10. Caro's laws of tells: a summary | 11. Play along photo quiz | 12. Final thoughts | Acknowledgements

Precedentemente pubblicato col titolo "Caro's Book of Tells".

Schoonmaker A.N.

—— PSYCHOLOGY OF POKER, THE

Two Plus Two, Henderson, USA, s.d., XIV-330p.

Foreword (M. Malmuth) | About Alan Schoonmaker | Acknowledgments | Introduction | I. The right stuff | II. The right skills | III. Styles and ratings | IV. The loose-aggressive player | V. The loose-passive player | VI. The tight-passive player | VII. The tight-aggressive player | VIII. Our deadly sins | Conclusion | Appendix A. The right stuff questionnaire | B. Don't quit your day job | C. Quick summaries | D. Suggested reading | Index

GIOCO AMERICANO E INTERNAZIONALE

REPERTORI E LIBRI DI BASE, CON GIOCHI A SCARTO

Allen J.E.

—— BASICS OF POKER, THE

Gambling Research Institute/Cardoza, Studio City, USA, 1985, 46p.

1. Introduction | 2. The fundamentals of Poker | 3. Seven-card Stud | 4. Texas Hold'em | 5. Draw Poker: Jacks or better | 6. Draw Poker: Lowball | 7. Glossary

Arnold P.

— HOW TO PLAY POKER AND OTHER GAMBLING CARD GAMES

Hamlyn, London, 2003, 176p.

Introduction | How to use this book | Introducing Poker | [I.] Draw Poker | Draw Poker | Other versions of Draw Poker | [II.] Stud Poker | [III.] Other forms of Poker | Texas Hold'em | Omaha | [IV.] Poker sense | Poker sense | Other gambling card games | Glossary | Index

De Toffoli D.

— GIOCARE E VINCERE A POKER. TUTTE LE REGOLE E TUTTE LE STRATEGIE

Stampa Alternativa/Nuovi Equilibri, Viterbo, 2002, 213p.

Prefazione | 1. Le mani del Poker | 2. Prima di iniziare a giocare | 3. Meccanismi collaterali | 4. Consigli e strategie generali | 5. Draw Poker, lo stile classico | 6. Texas Hold'em, la "Cadillac" del Poker | 7. Omaha Hold'em, l'evoluzione della specie | 8. Seven-card Stud, la "scoperta" delle carte | 9. Lowball Poker, i giochi a chi fa meno | 10. High-Low Poker, il più alto ed il più basso | 11. Altre forme di Poker | 12. I tornei | Glossario | Bibliografia essenziale

Gibson W.B.

— POKER IS THE NAME OF THE GAME

Barnes & Nobles/Ottenheimer, USA, 1974, 143p.

1. Modern Poker | 2. Draw Poker | 3. Stud Poker | 4. Simple variations in Poker | 5. Dealer's choice | 6. Baseball | 7. High-Low Poker | 8. Spit in the ocean | 9. Mixed types of Poker | 10. Crossover or cross widow | 11. Seven card split | 12. Push Poker | 13. Forms of Mini-Poker | 14. Poverty Poker | 15. Double Draw | 16. Color Poker | 17. Six card Poker | 18. Seven card Poker

Ramsey D.

— TEACH YOURSELF VISUALLY POKER

Wiley, Hoboken, USA, 2006, X-290p.

Credits | About the author | Acknowledgments | 1. The game of Poker | 2. Draw Poker | 3. Stud Poker | 4. Hold'em Poker | 5. Omaha Poker | 6. Play home Poker | 7. Play online Poker | 8. Play video Poker | 9. Play casino Poker | 10. Play tournament Poker | Appendix A. Charts | B. Poker resources | Glossary of Poker terms | Index

Reese T./Watkins A.

— LIBRO DEL POKER, IL [POKER. GAME OF SKILL]

Longanesi, Milano, 1978, 182p.

Prefazione | Introduzione. Il Poker e la legge | I. Come si gioca | II. Principi di gioco prima dello scarto | III. I "jackpots" | IV. Lo "Straight Poker" | V. La richiesta di carte e le scommesse dopo lo scarto | VI. Il fattore personale | VII. Varianti con il jolly o con le matite | VIII. "Misère" ovvero la mano peggiore | IX. Altre varianti del Poker con lo scarto | X. Lo "Stud Poker" | XI. Varianti dello "Stud Poker" | XII. La partecipazione a una partita di Poker | XIII. Come organizzare una partita | Leggi del Poker | Glossario

Reuben S.

— STARTING OUT IN POKER

Everyman, London, 2001, 160p.

1. Poker fundamentals | 2. Draw Poker | 3. Hold'em Poker | 4. Seven card Stud Poker | 5. Omaha Poker | 6. Lowball Poker | 7. High-low Poker | 8. Bluffing | 9. The opposition | 10. The mathematics of Poker | 11. The Poker world | 12. Glossary | 13. Solutions to exercises

Scarne J.

— SCARNE'S GUIDE TO MODERN POKER

Fireside/Simon & Schuster, New York, 1984, 307p.

Introduction (Simon & Schuster) | 1. Poker: America's biggest gambling game | 2. The science and skill of Poker | 3. General rules of Poker | 4. General strategy | 5. Draw Poker: the granddaddy of modern Poker | 6. Draw Poker variations | 7. Low and High-low Draw Poker variants | 8. Draw Poker variations of Spit in the ocean | 9. Miscellaneous Draw Poker variations | 10. The mathematics of Poker | 11. Five card Stud: the daddy of all Stud or open Poker games | 12. America's seven most popular Seven card Stud games | 13. Five card Stud Poker variations | 14. Protection against Poker cheats | Glossary | Index

REPERTORI E LIBRI DI BASE, SOLO GIOCHI APERTI

Carson G.

— COMPLETE BOOK OF CASINO POKER, THE

Stuart/Kensington, New York, 2004, X-198p.

Foreword | Acknowledgments | 1. Introduction | 2. Hold'em | 3. Seven-card Stud | 4. Omaha | 5. Hi/lo Split games | 6. Position | 7. Aggression | 8. Outs and draws | 9. Tells and hand reading | 10. Game selection | 11. Tournaments | 12. Promotions | 13. Conclusion | 14. An afterthought-patience | Appendix. Public card-rooms | Glossary

Harroch R.D./Krieger L.

— POKER FOR DUMMIES

IDG, Foster City, USA, 2000, XXVIII-298p.

About the authors | Foreword (L. Johnson) | Introduction | I. How to play the games | 1. Poker basics | 2. Essential strategic considerations | 3. Seven-card Stud | 4. Texas Hold'em | 5. Seven-card Stud eight-or-better, High-Low split (Seven-Stud/8) | 6. Omaha | 7. Home Poker games | II. Advanced strategy | 8. Bluffing | 9. Money management and recordkeeping | III. Computers, casinos, and card-rooms | 10. Poker tournaments | 11. Video Poker | 12. The World Series of Poker | 13. The computer: your shortcut to Poker mastery | 14. Internet Poker | IV. More Poker fun | 15. What's behind the sayings, terms, and myths | 16. Learning more about Poker | V. The part of tens | 17. Ten ways to read your opponent | 18. Ten Poker legends | 19. Ten keys to success | 20. (Almost) ten things to consider before going pro | 21. Ten ways to improve your Poker today | 22. Ten real-life Poker lessons | Index

Hellmuth P.

—— PLAY POKER LIKE THE PROS

Quill/HarperCollins, New York, 2003, XX-395p.

Acknowledgments | Introduction. How to learn play Poker (A.N.S. Glazer) | 1. Skill versus luck in Poker | 2. Texas Hold'em: setup and basic play | 3. Limit Hold'em: beginners' strategy | 4. Limit Hold'em: intermediate strategy | 5. Limit Hold'em: advanced strategy | 6. No-limit and pot-limit Hold'em strategy | 7. Limit Hold'em tournament strategy | 8. Omaha: setup and basic play | 9. Omaha eight or better (High-low split) strategy | 10. Pot-limit Omaha: beginners' and intermediate strategy | 11. Seven-card Stud: setup and basic play | 12. Seven-card Stud: basic and intermediate strategy | 13. Seven-card Stud low (Razz) strategy | 14. Seven-card Stud eight or better strategy | 15. Poker on the internet and cyber Hold'em strategy | Appendix A. Rank of hands in Poker | B. Champion of the year award | C. The most prestigious Poker tournaments | D. Playing in a World Series of Poker (WSOP) tournament | Phil's glossary | Index | [About the author]

Krieger L.

—— GUIDA AL POKER INTERNAZIONALE. COME GIOCARE E VINCERE A POKER [THE POKER PLAYER'S BIBLE]

Il Castello, Trezzano s/N, I, 2004, 256p.

Introduzione | I. Concetti di base del Poker | II. I meccanismi del gioco | III. Mani iniziali | IV. Giocare le mani | Glossario/Dizionario | Fonti di consultazione | Indice analitico | Ringraziamenti

Legatura ad anelli; questo libro descrive i giochi "Texas Hold'em", "Omaha", "Omaha Eight or better/Hi-Lo Split", "Seven-card Stud", "Seven-card Stud Eight or better/Hi-Lo Split".

Silberstang E.

—— WINNER'S GUIDE TO CASINO POKER, THE

Signet/Penguin, New York, 2000, VI-310p.

1. Introduction to Poker | 2. Ranking of Poker hands | 3. The fundamentals of winning Poker | 4. Bankroll considerations | 5. Essential winning strategies | 6. The casino/club atmosphere | 7. Seven-card Stud | 8. Hi-lo split - 8 or better | 9. Texas Hold'em | 10. Omaha - 8 or better Hi-lo | 11. Crazy pineapple - 8 or better Hi-lo | 12. Draw Poker Loball - Ace to 5 (Loball Draw) | 13. Bad beat jackpots | 14. Home and private games | Glossary of Poker terms

TEORIA, LIBRI DI APPROFONDIMENTO

Brunson D.

—— DOYLE BRUNSON'S SUPER SYSTEM. A COURSE IN POWER POKER

Cardoza, New York, 2002, XII-605p.

Acknowledgements | Foreword (J. Snyder) | Preface (Preston) | Introduction | My story in brief | General Poker strategy | Super/System's power course in Draw Poker (M. Caro) | Super/System's power Poker course in Seven-[card] Stud | Super/System's power Poker course in Lowball | Super/System's power Poker course in High-low split | Super/System's twin courses in Hold'em | Super/System's power Poker course in limit Hold'em | Super/System's power Poker course in no-limit Hold'em | Glossary | Super/System's Poker statistics

Precedentemente pubblicato col titolo "How I made over \$ 1'000'000 playing Poker".

—— DOYLE BRUNSON'S SUPER SYSTEM 2. A COURSE IN POWER POKER

Cardoza, New York, 2005, 667p.

Acknowledgements | Foreword (A. Cardoza) | Preface (J. Chan) | 1. Introduction | 2. My story | 3. The history of No-limit Texas Hold'em (C. Addington) | 4. Online Poker | 5. 43 exclusive Super/System 2 tips from Mike Caro University (M. Caro) | 6. Specialize or learn them all? (S. Zolotow) | 7. Limit Hold'em (J. Harman) | 8. Omaha Eight-or-better (B. Baldwin) | 9. Seven-card Stud High-low Eight-or-better (T. Brunson) | 10. Pot-limit Omaha High (L. Berman) | 11. Triple draw (D. Negreanu) | 12. Tournament overview | 13. No-limit Hold'em | 14. World Poker tour (S. Lipscomb) | 15. Glossary

Caro M.

—— CARO'S FUNDAMENTAL SECRETS OF WINNING POKER

Cardoza, New York, 2000, 150p.

About the author | 1. Introduction | 2. Why you really can beat Poker! | 3. How to play Poker | 4. General winning advice | 5. Money management | 6. Seven-card Stud strategy | 7. Seven-card High-low split strategy | 8. Hold'em strategy | 9. Draw Poker strategy |

10. Additional tips | 11. Tells and psychology | 12. Tournament advice | 13. Best-tip count-down | 14. The great mission | 15. Final winning affirmation

Sklansky D.

——THEORY OF POKER, THE

Two Plus Two, Henderson, USA, 2001, XII-301p.
About David Sklansky | Preface | 1. Beyond beginning Poker | 2. Expectation and hourly rate | 3. The fundamental theorem of Poker | 4. The ante structure | 5. Pot odds | 6. Effective odds | 7. Implied odds and reverse implied odds | 8. The value of deception | 9. Win the big pots right away | 10. The free card | 11. The semi-bluff | 12. Defense against the semi-bluff | 13. Raising | 14. Check-raising | 15. Slowplaying | 16. Loose and tight play | 17. Position | 18. Bluffing | 19. Game theory and bluffing | 20. Inducing and stopping bluffs | 21. Heads-up on the end | 22. Reading hands | 23. The psychology of Poker | 24. Analysis at the table | 25. Evaluating the game | Appendix A. Rules of play | B. Glossary of Poker terms | Index

Precedentemente pubblicato col titolo "Winning Poker".

DRAW, LOWBALL

Malmuth M.

——WINNING CONCEPTS IN DRAW AND LOWBALL

Two Plus Two, Henderson, USA, 1998, VI-378p.
Introduction | Using this book | I. Poker reasons | II. Basic mistakes | III. Basic strategy | IV. Technical plays | V. Advanced strategy | VI. Jackpot games | VII. Killing the pot | VIII. Psychology | IX. Game theory | X. High Draw mathematics | XI. More advanced strategy | XII. More game theory | XIII. More psychology | XIV. Other Poker | XV. The bad side | XVI. Advanced play | XVII. Results from the Poker engine | Conclusion

HOLD'EM

MANUALI GENERALI

Caressa F./Caressa M.

——QUELLA SPORCA ULTIMA CARTA

Baldini Castoldi Dalai, Milano, 2008, 185p.
Introduzione | 1. Come determinare quanto sia forte il punto di partenza | 2. Conosci i tuoi avversari al tavolo | 3. Quanto puntare? | 4. Le probabilità | 5. Il testa a testa | 6. Il bluff | 7. I tells | Appendici | Bibliografia essenziale

Carson G.

——COMPLETE BOOK OF HOLD'EM POKER, THE

Stuart/Kensington, New York, 2001, 313p.

Introduction | I. Hold'em for beginners | II. Advanced concepts | III. Special situations | IV. Playing some hands | V. Continuing education | Glossary

De Toffoli D.

——GRANDE LIBRO DEL POKER, IL

Sperling & Kupfer, Milano, 2007, XII-369p.
Prefazione (I. Alampi) | Introduzione | La storia | 1. Le regole del gioco | 2. Tornei | 3. Leggere le mani | 4. Requisiti | 5. Matematica e poker | 6. Tecniche e strategie | 7. Giocare in torneo | 8. Gli altri stili | 9. Giocatori | 10. Video poker | Appendici. Federazione Italiana Gioco Poker | Glossario | Bibliografia

In copertina: "Texas Hold'em e tutto il resto".

Montmirel F./McEvoy T.

——POKER DE TOURNOI

Montmirel, F, 2005, 463p.
[L'auteur] | Préface | I. Techniques de tournoi | II. Autour du tournoi | III. Tournois en direct | Repères statistiques | Lexique franco-américain

Adattamento e ampliamento dell'opera "Tournament Poker", del solo McEvoy.

Purdy D.

——ILLUSTRATED GUIDE TO TEXAS HOLD'EM, THE

Sourcebooks, Naperville, USA, 2005, VIII-360p.
Acknowledgments | Introduction. What this book is... and isn't | 1. The basics of Texas Hold'em | 2. Pregame preparations | 3. Let the game begin | 4. The rules of good basic strategy | 5. [150] Practice situations | Glossary. The terminology of Texas Hold'em

Sklansky D.

——HOLD'EM POKER

Two Plus Two, Henderson, USA, 2001, VI-113p.
Original publisher's forward | Note on 1997 edition | I. Getting started | II. Position | III. The first two cards | IV. Flops you want | V. Strategy | VI. Reading hands | VII. Probability | Glossary of Poker terms | Index

Sklansky D./Malmuth M.

——HOLD'EM POKER FOR ADVANCED PLAYERS

Two Plus Two, Henderson, USA, 2001, X-332p.
Foreword (R. Zee) | About Davis Sklansky | About Malmuth | Introduction | Using this book | Why play Texas Hold'em? | A note on the english | I. The first two cards | II. Strategic concepts | III. Miscellaneous topics | IV. Playing in loose games | V. Playing short-handed | VI. Playing in other non-standard games | VII. Other skills | VIII. Questions and answers | Conclusion | Appendix A. Probability | B. Glossary | Index

Warren K.

—— WINNER'S GUIDE TO TEXAS HOLD'EM POKER, THE Cardoza, New York, 2000, 215p.

1. Introduction | 2. Why play Texas Hold'em | 3. How to play Texas Hold'em | 4. Hold'em Poker terms | 5. History of Poker and a little trivia | 6. Casino Hold'em advice | 7. Winning Poker concepts | 8. Practical winning Hold'em concepts | 9. The strategy and tactics of Hold'em | 10. The science of tells | 11. Skills you need to win at Texas Hold'em | 12. How to play specific hands | 13. Short handed games | 14. Hold'em odds | Appendix A. 7-card Stud strategy | B. Personal Poker record book

NO-LIMIT

Bianchi F./Pagano L./Pescatori M.

—— SPORT DEL POKER, LO. CAMPIONI, TECNICA, STRATEGIE (12 vv.)

La Gazzetta dello Sport/RCS, Milano, 2007, ca. 744p. compl.

HOLD'EM

1. Come giocare e diventare un campione

Introduzione | Il Poker | L'Hold'em | La partita | Lo sviluppo del gioco | La struttura della gara | Esempio di partita | I campioni del dvd | Il glossario del Poker | Bibliografia | Ringraziamenti

2. Psicologia, tecnica e strategia per vincere

L'identikit del forte rounder | I modelli di giocatori | Tecnica e strategia di base | Esercizi | I campioni del dvd | Il glossario del Poker | Bibliografia

3. Calcolo delle probabilità: il segreto dei campioni

Il calcolo delle probabilità | Esercizi | Il look del pokerista | I campioni del dvd | Il glossario del Poker | Bibliografia

4. Vincere in torneo. Come giocare la fase iniziale

Il torneo | Strategia: la fase iniziale di un torneo | Esercizi | I campioni del dvd | Il glossario del Poker | Bibliografia

5. Vincere in torneo. Come giocare la fase intermedia

Strategia: la fase intermedia di un torneo | Esercizi | L'intervento di Fabrizio Ascari "Ecco come ho vinto il titolo italiano" | I campioni del dvd | Il glossario del Poker | Bibliografia

6. Vincere in torneo. Come giocare la fase finale

Strategia: la fase finale di un torneo | Esercizi | I grandi giocatori italiani | I campioni del dvd | Il glossario del Poker | Bibliografia

7. Strategia avanzata. Come sfruttare due assi

Strategia avanzata: come sfruttare due assi | Esercizi | L'intervento di Alioto "Mostrare il bluff: arma a doppio

taglio" | I campioni del dvd | Il glossario del Poker | Bibliografia

8. Strategia avanzata. Come giocare asso e figura

Strategia avanzata: come si gioca con asso e re | Come si gioca con asso e donna | Come si gioca con asso e jack | Esercizi | Las Vegas, Mecca del poker | I campioni del dvd | Il glossario del Poker | Bibliografia

9. Strategia avanzata. Come gestire le coppie

Come giocare le coppie | Esercizi | Le star americane | I campioni del dvd | Il glossario del Poker | Bibliografia

10. Strategia avanzata. La forza dei connector

Strategia avanzata: i connector | Esercizi | L'intervento di Alioto "Giocare *on the bubble* con il campione" | L'intervento di Isabelle Mercier "Noi donne cominciamo a vincere" | I campioni del dvd | Il glossario del Poker

OMAHA

11. Tutte le regole della specialità emergente: Omaha

Specialità emergenti: l'Omaha | Omaha: strategia di base | Esercizi | L'intervento di Melai "La bad beat argomento eterno" | I campioni del dvd | Il glossario del Poker | Bibliografia

12. Tecnica e strategia per diventare un esperto di Omaha

Omaha: strategia avanzata | Esercizi | Le conclusioni | I campioni del dvd | Il glossario del Poker | Errata correggere | Bibliografia

Allegati all'opera 12 dvd con le immagini salienti del torneo EPT 2005/2006 [1. Barcellona, 2. Londra, 3. Baden, 4. Dublino, 5. Copenhagen, 6. Deauville, 7. Gran finale Montecarlo/I, 8. Gran finale Montecarlo/II] e 2006/2007 [9. Barcellona, 10. Londra, 11. Baden, 12. Dublino].

Gordon P.

—— PHIL GORDON'S LITTLE GREEN BOOK. LESSONS AND TEACHINGS IN NO LIMIT TEXAS HOLD'EM

Simon Spotlight Entertainment/Simon & Schuster, New York, 2005, XXVI-286p.

Dedication | Foreword (H. Lederer/A. Duke) | Acknowledgements | Introduction | Poker truths | Before the flop | After the flop | After the turn | After the river | Tells | Tournaments strategies | Some percentages and math | Psychology | Miscellaneous | Online Poker | Player profiles | Rules of No limit Hold'em | Charts and tables | Further study | Afterword

—— PHIL GORDON'S LITTLE BLUE BOOK. MORE LESSONS AND HAND ANALYSIS IN NO LIMIT TEXAS HOLD'EM

Simon Spotlight Entertainment/Simon & Schuster, New York, 2006, XX-395p.

Dedication | Foreword (C. Ferguson) | Acknowledgements | Introduction | Player attributes | Cash games | Early tournament play | Middle tournament play | Late tournament play | The final table | Sit & gos | Sa-

tellites and supersatellites | Afterword | Further study
| A short guide to Poker jargon

Gordon P./Grotenstein J.

—— PHIL GORDON'S LITTLE BLACK BOOK. BEGINNING POKER LESSONS AND THE NO LIMIT LIFESTYLE
Simon Spotlight Entertainment/Simon & Schuster, New York, 2006, XXVI-324p.

Dedication | Acknowledgements | Foreword (J. Favreau) | Introduction | The basics | The first day of school | The home game | How to think like a Poker player | Online Poker | The cardroom | Movin'on up | "The Cadillac of Poker games" | The final table | Play Poker, quit work, and sleep till noon! | Perfect your strategy | The World Series of Poker | The last word | Glossary | Endnotes

Precedentemente pubblicato con il titolo "Poker. The real deal".

Harrington D./Robertie B.

—— HARRINGTON ON HOLD'EM. EXPERT STRATEGY FOR NO-LIMIT TOURNAMENTS (3 vv.)

Two Plus Two, Henderson, USA, 2004-2006

Volume I. Strategic play [2004, VIII-381p.]

About Dan Harrington | About Bill Robertie | Introduction | I. The game of no-limit Hold'em | II. Playing styles and starting requirements | III. Reading the table | IV. Pot odds and hand analysis | V. Betting before the flop | VI. Betting after the flop | VII. Betting on fourth and fifth street | Conclusion | Index

Volume II. The endgame [2005, VIII-450p.]

About Dan Harrington | About Bill Robertie | Introduction | VIII. Making moves | IX. Inflection points | X. Multiple inflection points | XI. Short tables | XII. Heads-up | XIII. Final thoughts | Conclusion | Index

Volume III. The workbook [2006, VIII-348p.]

About Dan Harrington | About Bill Robertie | Introduction | [Problems 1-50] | Scoring the problems | Categorizing your errors | Index

Montmirel F./Fougeron T.

—— POKER CADILLAC

Montmirel, F, 2006, 608p.

[L'auteur] | Préface | [I.] Prise en main | [II.] Architecture chiffrée | [III.] Les 4 facteurs clés de décision | [IV.] Les 15 actions stratégiques de base | [V.] Les 10 qualités premières pour réussir | [VI.] Dans les flammes de l'enfer | [VII.] Tournois en direct | Annexes

Purdy D.

—— ILLUSTRATED GUIDE TO NO-LIMIT TEXAS HOLD'EM, THE

Sourcebooks, Naperville, USA, 2006, VI-362p.

Acknowledgments | Introduction. What this book is... and isn't | 1. The basics of No-limit Texas Hold'em | 2. Pregame preparations | 3. Let the game begin | 4. The rules of good basic strategy | 5. [150] Practice situations | Glossary. The terminology of No-limit Texas Hold'em

Sklansky D./Miller E.

—— NO LIMIT HOLD'EM. THEORY AND PRACTICE

Two Plus Two, Henderson, USA, 2006, X-317p.

About David Sklansky | About Ed Miller | Introduction | About this book | Some notes about the examples | I. Fundamentals | II. Concepts and weapons | Conclusion | The Sklansky-Chubukov rankings | Index

Sozzi F.

—— TEXAS HOLD'EM NO-LIMIT DA TORNEO, IL

Mursia, Milano, 2007, 125p.

Introduzione | I. | 1. Il gioco | 2. La condotta di gioco | 3. Interpretare le carte | 4. Leggere il flop | 5. Il gioco postflop | II. | 6. Valutare gli stack | 7. Bluffare | 8. Puntare | 9. Controllare il movimento | 10. La fase finale | Appendice. Regolamento ufficiale dei tornei del primo campionato internazionale di poker di Campione d'Italia | Regolamento generale dei campionati italiani di Texas Hold'em (2007/2008) | Glossario

MATEMATICA

Hilger M.

—— TEXAS HOLD'EM. ODDS AND PROBABILITIES

Dimat Enterprises, USA, 2006, 249p.

About Dimat Enterprises, Inc. and Dimat Online, Inc. | About the author | Acknowledgements | Introduction | About this book | How to calculate odds and probabilities | Applying odds and probabilities in Limit Hold'em | Applying odds and probabilities in No-limit Hold'em | Charts and stats | Appendix. Starting hand guidelines from "Internet Texas Hold'em" | Glossary

Contiene cd-rom che permette alcuni accessi a programmi e servizi online.

STUD

Sklansky D./Malmuth M./Zee R.

—— SEVEN-CARD STUD FOR ADVANCED PLAYERS

Two Plus Two, Henderson, USA, 1999, X-326p.

About Davis Sklansky | About Mason Malmuth | About Ray Zee | Introduction | Using this book | Why play Seven-card Stud? | A note on the english | I. Third street | II. The later streets | III. Miscellaneous topics | IV. Playing in loose games | V. Playing in other non-standard games | VI. Other skills | VII. Questions and

answers | Conclusion | Appendix A. Match-ups | B. Glossary | Index

GIOCO FRANCESE E EUROPEO

REPERTORI, LIBRI DI BASE

Dongo F.

—— POKER, IL

Mursia, Milano, 1987, 143p.

1. Il Poker | 2. Le carte, i loro valori preliminari, i punti | 3. Il gioco all'americana e il gioco "francese" | 4. La partita | 5. La cassa del gioco | 6. Le aperture, le accettazioni, i rilanci, i contro rilanci, gli scarti | 7. Chiusura e sfruttamento del punto | 8. La matematica nel gioco del Poker | 9. Il numero delle carte in gioco | 10. Altri giochi che nascono dal Poker e quale comportamento adottare | 11. Le partite | Appendice A. Estratto dalla regola internazionale | B. Vocabolario dei termini d'uso

Rastelli G.

—— COME SI GIOCA A POKER

Mursia, Milano, 1988, 179p.

Prefazione (Mursia) | I. | 1. Le carte ed i punti del Poker | 2. Lo svolgimento della partita | II. | 3. La cassa per il giuoco | 4. Calcoli delle probabilità | 5. Aperture, accettazione, rilanci e controrilanci | 6. Lo scarto normale mascherato e forzoso | 7. Chiusura e sfruttamento del punto | 8. Il bluff e il contro-bluff | 9. Le varie partite | 10. Psicologia e condotta del giuoco | 11. Avvertimenti, buone usanze e galateo del Poker | 12. Varianti di giuoco | Esempi tipici | Regolamento del giuoco | Vocabolario dei termini d'uso

Renaudet B.

—— POKER, LE

Bornemann, Paris, 1988, 43p.

1. Les détails du jeu | 2. La règle et ses commentaires | 3. Les variétés du jeu de Poker | 4. La partie à la cave | 5. L'art de gagner au Poker | 6. Physiologie du jeu

RAMINO, RUMMY, GIN RUMMY

Del Marco B.

—— RAMINO, IL

Corticelli, Milano, 1936, 61p.

Ai lettori | 1. Del Ramino in generale | 2. Il Ramino a 7 carte | 3. Il Ramino a 10 carte | 4. Il Ramino a 10 carte a giochi scoperti | 5. Il Ramino comune con chiusura a zero | 6. Il Ramino semplice a 10 carte con chiusura a zero | 7. Il Ramino a 10 carte con chiusura a zero e rilancio d'apertura | 8. Il Quaranta o Conchin | 9. Il

Ramino a 7 carte fra compagni (a coppie) | 10. Il Piccolo Poker

Fry S.

—— GIN RUMMY. HOW TO PLAY AND WIN

Dover, New York, 1978, IV-59p.

1. Introduction: the rules of the game | 2. The standard game | 3. The "third" spread | 4. Offensive combinations | 5. Safety in discarding | 6. Offense vs. defense | 7. The campaign | 8. Low cards | 9. Two points of contention | 10. "Round the corner" | 11. Hollywood Gin | 12. Oklahoma Gin | 13. Taking cards "on spec" | 14. "Spades doubles" | 15. "Advertising" | 16. Advanced psychological plays | 17. Some rules and customs | 18. Some tricks of the trade | 19. Forcing a draw | 20. Partnership Gin

Edizioni rivista, basata su "How to play Gin", pubblicata in 28 uscite nel 1960.

Jacoby O.

—— HOW TO WIN AT GIN RUMMY

Holt, Rinehart & Winston, New York, 1978, VI-186p.

Introduction | [I.] Learning and improving your game | 1. For beginners only | 2. For the average player | 3. Variations | 4. Parties and tournaments | [II.] Tactics and strategy for experts | 5. Planning your campaign | 6. When to take the up-card | 7. Early play | 8. Discarding | 9. Late play | 10. Detective work | 11. Partnership tactics | 12. Tactics of Oklahoma Gin | 13. Playing your opponent | 14. Gin around the country | 15. The mathematics of Gin | [III.] The laws of Gin Rummy | 16. The laws of Gin

Killebrew C.

—— PLAY GIN TO WIN. STRATEGIES FOR INTERNET, TOURNAMENTS, RECREATION

Swan, Alvi, USA, 1999, 95p.

[Foreword] | Dedication | Introduction | A brief background of the game | Da' rools | [14 chapters] | Glossary of terms | Anecdotes | Quotes | About the author

Rebour G.

—— RAMI ET LE GIN-RAMI (OU GIN RUMMY), LE

Bornemann, Paris, 1987, 67p.

Le Rami

Introduction | Définitions | I. Règles du jeu de Rami | II. Conseils sur le jeu de Rami

Le Gin-Rami

Introduction | Définitions | I. Règles du jeu de Gin-Rami | II. Conseils sur le jeu de Gin-Rami

Due parti distinte raccolte in un unico tomo.

Shankar P.

— HOW TO WIN AT GIN RUMMY. PLAYING FOR FUN AND PROFIT

Lyle Stuart/Carol Publishing Group, USA, 1997, XVI-104p.

Preface | Introduction | 1. Cards and card combinations | 2. Analysis of Gin hands | 3. Elementary playing strategies | 4. Advanced playing strategies | 5. Figuring the opponent's hand | 6. Card discarding and withholding | 7. Statistics of Gin Rummy | Epilogue | Glossary of Gin Rummy | Rules of Gin Rummy | Subject index

ROOK

Orbanes P.E.

— ROOK IN A BOOK

Winning Moves, Danvers, USA, 1999, IV-75p.

[Notes] | Forward (R.P. Barton) | Card-playing terms for new Rook players | Why Rook? | Rules for Tournament Rook ("Kentucky discard") | Partnership Rook | Other ways to play Rook | Rules for other games (Other games using Rook Cards) | About the authors

Libro venduto con l'omonimo mazzo di carte; contributi di L.J. Pecci.

SCOPA, SCOPONE

STORIA

Tunno M.

— SCOPONE ARTE ANTICA. LA STORIA DEL PIÙ BEL GIOCO DEL MONDO

Priuli & Verlucca, Pavone Canavese, I, 2005, 367p.

1. Premessa (B. Bernardi) | 2. Introduzione | 3. Le origini | 4. Caratteristiche del gioco | 5. Regole di gioco | 6. Glossario piemontese | 7. Consigli dei grandi maestri | 8. Impostazione | 9. Quarantotto, sparglie e pariglie uscite | 10. Indizi | 11. Rielaborazione mnemonica | 12. Giocate d'autore | 13. Il gioco dei sette | 14. Il gioco della carta | 15. Apertura del gioco | 16. La scopa | 17. Le denari | 18. Racconti nel tempo | 19. Il calcolo delle probabilità | 20. Espedienti | 21. De regulis scoponis | 22. Associazioni | 23. Epilogo | 24. Ringraziamenti | 25. Quesiti | 26. Appendice | [L'autore]

MANUALI

Bonanni S.A.

— SCOPONE A 10 CARTE, LO

Mursia, Milano, 2004, 175p.

Premessa | 1. Consigli generali | 2. Temi fondamentali del gioco | 3. Giochiamo qualche partita | 4. Regole pratiche di gioco | 5. Comportamenti di gioco, tecniche e strategie | 6. Casi particolari | 7. Riflessioni finali | 8. Note tecniche sugli spargli | 9. Note tecniche sulla distribuzione delle carte e sull'apertura del gioco | 10. Note tecniche sulle distribuzioni per lo scopone a 9 carte | 11. Tabelle decisionali relative al gioco dei sette | Appendice | Glossario | Bibliografia

Cicuti A./Guardamagna A.

— SCOPA D'ASSI, LA

Mursia, Milano, 1984, 139p.

Gioco, arte e passione (M. Soldati) | 1. Il melun de la magolfa | 2. "Calepin de la gotta d'or": taccuino della Scopa d'assi | 3. Le regole e il gioco | 4. Gli assi, lo spoglio e la barriera | 5. L'aletta | 6. Il compagno del mazziere | 7. Il terzo di mano | 8. Il mazziere | 9. Le scope | 10. Il quarantotto e il "patience training" | 11. La ricostruzione del gioco | 12. L'asso artificiale | 13. L'attacco e la difesa | 14. Le gare | 15. I problemi | Appendice A. Tabella degli spargli | B. Regolamento U.I.G.C. per il gioco della Scopa d'assi a coppie

— SEGRETI DELLO SCOPONE, I

Mursia, Milano, 1988, 184p.

Prefazione e sfida ai giocatori di Scopone (dalla Iª edizione) | Prefazione alla IIª edizione | 1. Rilettura critica delle regole del Chitarrella | 2. Il mistero del "quarantotto": "unde hoc nomen ignoratur" | 3. Il "quarantotto" abbreviato e la prova del "quarantotto" | 4. La ricostruzione del gioco | 5. Il gioco dei 7 | 6. Le scope | 7. Lo sparglio | 8. Massime da ricordare | 9. Finali di partita | 10. Le giocate fuori dalla norma | 11. Tre problemi [e soluzioni dei problemi] | 12. Piccole cronache | 13. Formule per tornei | Tabelle degli spargli | Appendice A. Regole del Chitarrella nel latinetto originale e nella traduzione vernacolare del Chiurazzi | B. Federazione Internazionale Italia-Svizzera Gioco Scopa: regolamento della Scopa a coppie | C. Associazione Napoletana Scopone: regolamento del gioco dello Scopone | D. Associazione Nazionale Accademia Cartofila: regolamento del gioco dello Scopone | E. Regolamento della Coppa Ottolia | Albo d'oro U.I.G.C. Campionato Italiano

Elevi M.

— SCOPONE, LO

Mursia, Milano, 1979, 95p.

Prefazione | 1. Preliminari | 2. Principio fondamentale dello Scopone: il "mulinello" | 3. Aperture di gioco | 4. Modo di regolarsi nel corso del gioco: il "quarantotto" | 5. Carte doppie | 6. Gioco dei sette | 7. Regole ed osservazioni complementari | 8. Rifiuto di scopa | 9. Una varietà di Scopone | 10. Riassunto | 11. Conclusione | Appendice A. Chitarrella: le regole dello Scopone

ne [nella versioni di G. Saracino e di Chiurazzi] | B. Il gioco della Primiera | 3. Gare di Scopone

Grasso G.F.

—— SCOPONE DAL CHITARRELLA AL COMPUTER, LO Frilli, Genova, 2007, 111p.
Prefazione | Il gioco | Cenni storici e bibliografici | Indicazioni generali | Il mulinello | Lo spariglio | Il quarantotto | La pausa | Indicazioni specifiche per A B C D | La scopa | I sette | Tre smazzate | Gli spettatori | Conclusioni | Appendice | Bibliografia

Peres E.

—— SCOPONE SCIENTIFICO IN 4E4'OTTO, LO L'Airone, Roma, 2008, 125p.
Introduzione | 1. Le carte da gioco | 2. Regole dello Scopone scientifico | 3. Criteri di impostazione di questo manuale | 4. Concetti di base | 5. Tecniche mnemoniche | 6. Principi strategici | 7. I dilemmi del mazziere | 8. Chitarrella tradotto e commentato | Per saperne di più

Saracino G.

—— SCOPONE SCIENTIFICO, LO. CON LE REGOLE DEL CHITARRELLA Mursia, Milano, 1987, 189p.
Lo Scopone scientifico gioco d'ingegno e virtuoso (P. Monelli) | Prefazione dell'autore | 1. Modalità | 2. Lo spariglio | 3. Il mulinello | 4. Carte doppie e triple | 5. Le scope | 6. I giocatori | 7. Variazioni dello Scopone | Appendice A. Tabelle degli sparigli | B. Chitarella. Regole dello Scopone

Tell G.

—— SCOPONE SCIENTIFICO, LO MEB, Padova, 1988, 95p.
Prefazione | Gare senza giocatori | Un tipo di giocatore strano, ma non troppo | Le regole del Chitarrella viste nel loro insieme | I punti del mazzo | Regola n. 28, base del gioco: apertura, pariglio, spariglio | Regola n. 29, per il "mulinello" | Regola n. 30 (e altre), per il gioco dei 7 | Regola n. 31 (e altre), per le carte doppie | Regola n. 40, per la scopa | Regola n. 41, sul quarantotto | Regole n. 42, 43, 44, per il buon gioco | Conclusione | Appendice A. Le regole del Chitarrella (versione di G. Saracino) | B. Variazioni del gioco

SETTE FAMIGLIE

De la Genardière C.

—— SEPT FAMILLES À ABATTRE. ESSAI SUR LE JEU DES SEPT FAMILLES Seuil, F, 2000, 113p.

Introduction | Petit parcours historique | Le dessous des usages | Règlements de "contes" | Jouer sa place dans cette famille

SKAT

Hoffmann D.

—— SKAT FÜR ANFÄNGER Econ, Düsseldorf, 1986, 125s.
Ein Wort vorweg | Spielkarten und allgemeine Spielregeln | Das Skatspiel | Tips für den Spielverlauf | Die Gewinnstufen: Feinheiten des Reizens | Die Abrechnung (das Anschreiben) | Was nicht in der Skatordnung steht | Skatordnung | Sachregister

Krüger T.

—— SPIELENDE SKAT LERNEN Falken, Niedernhausen, D, 1985, 155s.
Vorwort | Skat im Rückblick | [37 Kapitel] | Skat-Lexikon

Lech G.

—— SKATKURS FÜR AUFSTEIGER Humboldt, Baden-Baden, 2005, 176s
Vorwort | Zum Geleit | 1. Leitsätze und Vorweg-Ergebnisse aus Spiel- und Skatpraxis | 2. Grand-Spiele | 3. Trumpf-Spiele | 4. Null-Spiele | 5. Ramsch | 6. Anhang

Lehnhoff K.

—— SKATSPIEL, DAS. EINE FIBEL FÜR ANFÄNGER Falken, Niedernhausen, D, 1987, 95s.
Lieber Skatfreund | [29 Kapitel] | Kleines Skat-Lexikon

SPADES

Andrews J.D.

—— COMPLETE WIN AT SPADES, THE Bonus Book, Chicago, 2000, XII-158p.
Listing of illustrative hands | Preface | Prologue | 1. A glossary of terms | 2. Review of basics | 3. Getting started | 4. Spades: general information (J. McLeod) | 5. Bidding | 6. More on bidding: numerical (1-13) bids | 7. Illustrative hands | 8. Evaluating your hand (analysis and review) | 9. The bid of Nil | 10. Covering or supporting Nils: quiz | 11. Bags and "the rule of eleven" | 12. Play of the hand and defense | 13. The finesse | 14. Ten Spades conventions and partnership agreements | 15. Uncle Joe's hot tips | 16. Duplicate Spades strategy and technique | 17. Laws of Spades | 18. Spades and the internet | 19. Spades cd's | 20. The Spades Hall of fame

TAROCCHI

STORIA

Berti G./Vitali A. (eds.)

—— CARTE DI CORTE: I TAROCCHI, LE. GIOCO E MAGIA ALLA CORTE DEGLI ESTENSI

Nuova Alfa, Bologna, 1987, 234p.

Presentazione (C. Perdomi) | La fortuna, il gioco, la corte (F. Cardini) | Un gioco per le corti: i tarocchi miniati (G. Algeri) | Gli affreschi di Palazzo Schifanoia e i "Tarocchi del Mantegna": ancora un enigma (M. Bertozzi) | Le copie degli affreschi di Palazzo Schifanoia dipinte da L.J. Yperman (M. Bertozzi) | I tarocchi cosiddetti del "Mantegna": origine, significato e fortuna di un ciclo di immagini (C. Cieri Via) | Sulle origini dei tarocchi popolari (M. Dummett) | Tarocchi popolari e tarocchi fantastici (M. Dummett, G. Algeri, G. Berti) | I tarocchi nella vita di società, la vita di società nei tarocchi (P. Marsilli) | Il gioco italiano dei tarocchi e la sua storia (F. Pratesi) | Le varianti regionali del gioco (A. Vitali, G. Berti) | I labirinti della ragione (C. Gatto Trocchi) | Arcani svelati (A. Vitali) | L'iconografia degli arcani maggiori (C. Cieri Via) | Il libro di Thot, ovvero, l'interpretazione esoterica del tarocco (G. Berti) | Il tarocco come espressione d'arte (F. Solmi) | Bibliografia

Guida all'esposizione di Ferrara, settembre 1987-gennaio 1988.

Dummett M.

—— GAME OF TAROT FROM FERRARA TO SALT LAKE CITY, THE

Duckworth, London, 1980, 600p.

Annotated list of illustrations | Preface | I. History and mystery | 1. The Tarot pack in playing-card history | 2. The beginnings in Europe | 3. Europe and Asia | 4. When and where the Tarot pack was invented | 5. Cartomancy | 6. The occult | 7. The game of Tarot | II. Games with 78 cards | 8. General features of the game | 9. The early stages of the game in France | 10. Swiss Tarot, Tarock or Troccas | 11. Classic eighteenth century Tarot outside Italy | Grosstarock | 13. Tarocco in Piedmont and Lombardy | 14. Tarok-l'Hombre | 15. Tarot in France in the nineteenth and twentieth centuries | III. Italian games and Italian cards | 16. Tarocchino or Tarocchi bolognesi | 17. Minchiate | 18. Trappola | 19. Sicilian Tarocchi | 20. The order of the Tarot trumps | 21. The early Italian game | IV. Games with 54 or fewer cards | 22. Tapp-Tarock | 23. The variants of Tapp-Tarock | 24. Cego | 25. Königsrufen | 26. XIXer-Rufen, XXer-Rufen and Czech Taroky | 27. Paskiewitsch and Hungarian Tarokk | 28. Bavarian Tarock and its relatives | Analytical list of games | Index

36 pagine di tavole fuori testo.

—— MONDO E L'ANGELO, IL. I TAROCCHI E LA LORO STORIA

Bibliopolis, Napoli, 1993, 489p.

Prefazione | 1. Che cosa sono i tarocchi? | 2. Le carte dipinte a mano di Milano | 3. Le carte dipinte a mano di Ferrara | 4. L'invenzione dei tarocchi | 5. I tarocchi, la divinazione e l'occulto | 6. I tarocchi nel gioco | 7. L'ordine dei trionfi | 8. I tarocchi ferraresi | 9. I tarocchi a Bologna | 10. Il contributo fiorentino | 11. Lucca, Roma, Sicilia | 12. Il tarocco di Marsiglia e il tarocco di Besançon | 13. I tarocchi milanesi | 14. I primi tarocchi francesi | 15. I tarocchi con semi italiani all'estero | 16. Il Piemonte | 17. I significati dei trionfi | 18. I tarocchi con semi francesi | 19. L'occultismo del tarocco | 20. Il gioco dei tarocchi

Traduzione da un originale inglese inedito.

Dummett M./McLeod J.

—— HISTORY OF GAMES PLAYED WITH THE TAROT DECK, A. THE GAME OF TRIUMPHS (2 vv.)

Mellen Press, Lewiston, USA, 2004, XVIII-910p. compl.

Volume 1

List of illustrations | Acknowledgements | Preface (D. Parlett) | Introduction | 1. The game of Tarot | I. | 2. The early stages of the game in France and Switzerland | 3. Classic eighteenth-century Tarot outside Italy | 4. Grosstarock | 5. Swiss Tarot, Troggen or Troccas | 6. Tarot in Lombardy | 7. Tarok-l'Hombre | 8. Tarot in Piedmont and Savoy | 9. Modern french Tarot | II. | 10. Ferrara | 11. Bolognese Tarocchino | 12. Minchiate | 13. Rome and Naples | 14. Sicilian Tarocchi

Volume 2

List of illustrations | Acknowledgements | Preface (D. Parlett) | Introduction | III. | 15. Tapp-Tarock | 16. The variants of Tapp-Tarock | 17. Cego | 18. Königsrufen | 19. XIXer-Rufen, XXer-Rufen and Czech Taroky | 20. Hungarian Tarokk | Afterword | Appendix A. Counting point in Tarot games | B. Bidding procedures | C. Other games played with Tarot cards | D. Maps | E. Index of games by type of cards and numbers of players | Detailed table of contents | General Index

Contiene alcune tavole a colori fuori testo; edizione ampliata e suddivisa in due tomi di "The Game of Tarot: from Ferrara to Salt Lake City", di M. Dummett.

TESTI STORICI

Court-de-Gébelin A.

—— GIOCO DEL TAROCCO, IL [da: MONDE PRIMITIF]

Ottaviano, Milano, 1981, 140p.

Introduzione (del curatore)

Del gioco dei tarocchi

Articolo I. Le allegorie delle carte dei tarocchi | Articolo II. I colori | Articolo III. Modo in cui si gioca ai tarocchi | Articolo IV. [II] Gioco dei tarocchi considerato come un gioco di geografia politica | Articolo V. Rapporto di questo gioco con un monumento cinese | VI. Rapporti del tarocco con le quadriglie e i tornei | Articolo VII. Gioco di carte spagnole | Articolo VIII. Carte francesi | Conclusione | Note (del curatore)

Ricerche sui tarocchi e sulla divinazione attraverso le carte del tarocco

1. Libro di Toth | 2. Il tarocco applicato alla divinazione | 3. Nomi di alcune carte conservati dagli spagnoli | 4. Attributi mitologici di alcune altre | 5. Quali carte sono ritenute divinatorie dai nostri moderni cartomanti | 6. Come si consulta il libro del destino | 7. La divinazione costituiva una grande porzione della sapienza antica | 8. Carte alle quali i dicatori di buona ventura attribuiscono pronostici | Note (del curatore)

Dei sette re amministratori

[Testo] | Note (del curatore)

L'originale risale al 1780 circa.

Pisarri F.

—— ISTRUZIONI NECESSARIE PER CHI VOLESSE IMPARARE IL GIUOCO DILETTEVOLE DELLI TAROCCHINI DI BOLOGNA
Forni, I, 1984, 124p.

Lettore carissimo | 1. Dell'antichità di questo giuoco, e come gli antichi lo giocavano | 2. Come si debbono dividere li quattro giocatori, e in qual maniera si dee distribuire le carte, quando s'abbia da terminare la partita, e come al presente si gioca il denaro | 3. Istruzione prima sopra la precedenza delle carte | 4. Istruzione seconda per sapere come si debbono accusare le sequenze | 5. Istruzione terza sopra l'accusare le figure in pariglia, o cricca, dalle quali viene formato il criccone | 6. Istruzione quarta sopra il valore delli punti, che dalle frequenze, e pariglie vengono prodotti | 7. Istruzione quinta sopra il modo, con che si debbono segnare li punti conteggiati dalle carte accusate | 8. Istruzione sesta sopra il segnare le partite nel tondino, e quanti onori vi sieno in questo giuoco | 9. Istruzione settima sopra il significato de' termini, che si praticano al presente in questo giuoco | 10. Istruzione ottava sopra gli avvertimenti generali nel giocare | 11. Che contiene li capitoli delle pene, che si possono incorrere in questo giuoco, per chi ha voglia di giocarlo a dovere | 12. Di vari giuochi, che co' tarocchi si fanno

Ristampa anastatica, con imprimatur, della prima edizione del 1754.

REPERTORI

Dummett M.

—— TWELVE TAROT GAMES

Duckworth, London, 1980, 242p.

Introduction | 1. Scarto | 2. Mitigati | 3. French Tarot | 4. Grosstarock | 5. Ottocento | 6. Sicilian Tarocchi | 7. Tapp-Tarock | 8. Point-Tarock | 9. Königsrufen | 10. Cego | 11. Hungarian Tarokk | 12. Bavarian Tarock

12 pagine di tavole fuori testo.

TAROCCHI BOLOGNESI

Berti G./Chiesa M./Crippa G.

—— ANTICHI TAROCCHI BOLOGNESI

Lo Scarabeo, Torino, 1995, 95p.

1. Antichi tarocchi bolognesi e ferraresi (G. Berti) | 2. Quattro giochi di società con il tarocchino bolognese (M. Chiesa) | 3. Maestri dei tarocchi (G. Berti) | 4. L'arte della cartomanzia (G. Berti) | [Figure]

TAROCCHI LIGURI-PIEMONTESI

Berti G./Chiesa M./Depaulis T.

—— ANTICHI TAROCCHI LIGURI-PIEMONTESI

Lo Scarabeo, Torino, 1995, 95p.

1. Storia dei tarocchi liguri-piemontesi (T. Depaulis) | 2. Cinque giochi di commercio con i tarocchi liguri-piemontesi (M. Chiesa) | 3. Maestri dei tarocchi (G. Berti) | 4. L'arte della cartomanzia (G. Berti) | [Figure]

TAROCCHI LOMBARDI

Berti G./Chiesa M.

—— ANTICHI TAROCCHI LOMBARDI

Lo Scarabeo, Torino, 1995, 87p.

1. Storia dei tarocchi lombardi (G. Berti) | 2. Quattro giochi di società con il tarocco lombardo (M. Chiesa) | 3. Maestri dei tarocchi (G. Berti) | 4. L'arte della cartomanzia (G. Berti) | [Figure]

TAROCCHI SICILIANI

Dummett M.

—— TAROCCHI SICILIANI, I [TRAD.]

Il Melangolo, Genova, 2002, 175p.

Prefazione (G. Oliveri) | Introduzione | 1. Il gioco dei Tarocchi | 2. Il gioco siciliano dei Tarocchi | 3. Il gioco a Mineo | 4. Il gioco a Tortorici | 5. Il gioco a Barcellona Pozzo di Gotto | 6. Il gioco a Calatafimi | 7. L'introduzione dei Tarocchi in Sicilia | 8. La storia dei Tarocchi siciliani | 9. Il "sistema portoghese" | 10. I Tarocchi tra credenze e realtà | Tavole

TAROCCHI TEDESCHI (TAROCK)

Bamberger J.

—— TAROCK. DIE SCHÖNSTEN VARIANTEN

Perlen-Reihe, Wien, s.d., 83s.

1. Historisches | 2. Kartenspielbegriffe | 3. Grundsätzliches zu allen Tarockspielen | 4. Tarock für zwei Spieler | Das Strohmändeln | Das Kosakeln | 5. Tarock für drei Spieler | Das Tappen | Das Point-Tarock | Das einfache Tarock zu dritt | Das Block-Tarock | 6. Tarock für vier Spieler | Das Königsrufen | Weitere Spielmöglichkeiten | Das Zwanzigerrufen | Das Zwanzigerrufen mit Talon

Beck F.

—— TAROCK KOMPLETT. ALLE SPIELE

Perlen-Reihe, Wien, s.d., 176s.

Vorwort | I. Tarock | II. Die verschiedenen Spielformen des Tarock | 1. Strohmanttarock (Strohmandel) | 2. Tapp-Tarock, Tarock zu dritt | 3. Das illustrierte Tarock | 4. Das einfache Tarock zu dritt | 5. Das einfache Tarockspiel zu viert | 6. Zwanzigerrufen zu viert (Hausmeistertarock) | 7. Tarock zu viert mit Talon | 8. Königsrufen | 9. Pointtarock | 10. Block-Tarock | 11. Kosakeln | III. [Varianten] | 1. Das bayrische Tarock (Haferltarock) | 2. Berliner Tarock | 3. Die württembergische Variante | 4. Das französische Tarock (Le jeu de Tarots)

TAROCCHI FRANCESI (TAROTS)

Albert L.

—— COMMENT JOUER ET GAGNER AU TAROT

De Vecchi, Paris, 1993, 95p.

[22 chapitres] | Lexique

Chavey N.

—— JEU DE TAROTS, LE

Hatier, Paris, 1982, 159p.

Préface (P. Bauche) | 1. Règles du jeu de Tarot | 2. L'évaluation de la force d'un jeu: l'enchère | 3. L'écart | 4. Le jeu en attaque: la chasse au petit | 5. Le jeu en attaque: le déclarant à le petit | 6. Le jeu en attaque: les couleurs | 7. Le jeu en défense: l'entame | 8. Le jeu en défense: le petit est en défense | 9. Le jeu en défense: la chasse, les couleurs | 10. L'utilisation de l'excuse | Annexe A. Tableaux de probabilités | B. Solutions

Laurent C.M.

—— JEU DE TAROTS, LE

Bornemann, Paris, 1975, 88p.

Préface | Avant-propos | Les cartes | Schéma du jeu | La donne et l'écart | Les enchères | La marque | La marche du jeu | Le Tarot à trois ou cinq | Fautes et pénalités | Les mises et les bêtes | Le Tarot à l'ancienne | Evaluation du jeu | Parties commentées | Règle

de la Fédération Française de Tarot | Les compétitions
| Au palmarès | Les clubs

TRESSETTE, TERZIGLIO

Elevi M.

—— TRESSETTE E IL TERZIGLIO, IL

Cisalpino-La Goliardica/Hoepli, Milano, 1976, VI-331p.

Prefazione | I. Il Tressette | 1. Preliminari | 2. Nozioni generali | 3. Indicazioni convenzionali esplicite | 4. Indicazioni convenzionali mute. Scarti | 5. Meccanismo del giuoco | 6. Riassunto delle norme fondamentali | 7. Un modello di partita | 8. Il Tressette col morto | 9. Il Tressette con la chiamata del 3 | 10. Conclusione | II. Il Terziglio | Preliminari | Battute e cartine | Eliminazione | "Passo" della prima mano | Giuoco dei compagni | Un modello di partita | Quadro di corrispondenza fra le carte da giuoco di tipo italiano e quelle di tipo francese

Lozupone V.

—— LIBRO DEL TRESSETTE E GIOCHI AFFINI, IL

Mursia, Milano, 1983, 214p.

Prefazione | Preambolo | 1. Il Tressette | 2. Il Terziglio | 3. Il Mediatore | 4. Il Quartiglio | 5. Altri giochi della famiglia del Tressette | Conclusione | Le carte "napoletane"

Pucino R.

—— TRESSETTE, IL. NEI TEMPI MODERNI E SECONDO LE NUOVE TECNICHE

Guida, Napoli, 2005, 107p.

I. [Generalità] | II. Variazioni del tressette | III. [Casistica]

Tell G.

—— GIOCO DEL TRESSETTE, IL

MEB, Padova, 1983, 107p.

Prefazione | Premessa: un po' di storia | I. Quattro giocatori | Tressette | Quadrigliato (Quartiglio) | II. Tre e cinque giocatori | Terziglio (Calabresella) | Bello-ra (Quintiglio) | III. Tressette in due e Vinci-perdi | Tressette in due | Vinci-perdi (Roveschino) | Conclusione

WHIST

Andrews J.D.

—— COMPLETE WIN AT WHIST, THE

Bonus Book, Chicago, 2001, XII-145p.

Preface. Whist: a brief history (G.S. Coffin) | 1. Basic elements | 2. Bidding (Kitty Whist with jokers) | 3. Play

of the hand, scoring and variations | 4. Illustrative hand | 5. Strategy in bid Whist | 6. Partnership conventions | 7. Kitty Whist with jokers: bidding quiz | 8. Kitty Whist with jokers: play-plan analysis | 9. The finesse | 10. Duplicate Whist strategy and technique |

11. Point count bidding system | 12. Whist variations I (J. McLeod) | 13. Whist variations II | 14. More illustrative and instructional hands | Appendix A. Glossary of terms | B. Laws of Whist

GIOCHI DI TAVOLIERE [in generale]

Libri e periodici che trattano dei giochi di tavoliere in maniera generica.

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

SAGGI, ANALISI
DIDATTICA, PEDAGOGIA
SIMBOLISMO
STORIA
TESTI STORICI
GIOCHI DI CIVILTÀ SCOMPARSE
GIOCHI AFRICANI
GIOCHI AMERICANI
GIOCHI ASIATICI
GIOCHI EUROPEI
REPERTORI
REPERTORI RISTRETTI
GIOCHI IN SCATOLA
COSTRUZIONE DI GIOCHI
LIBRI PER RAGAZZI
PUBBLICAZIONI PERIODICHE

SAGGI, ANALISI

Cemea (ed.)

—— GIOCHI DI TAVOLIERE

Il Capitello, Torino, 1993, 135p.

I. Una definizione dei giochi di tavoliere (M. Boutin) | II. Giochi sui vertici (G. Staccioli) | III. Giochi su esagoni e pavimentazioni complesse (M. Boutin) | IV. Giochi di allineamento o di serie (P. Borin) | V. Giochi dissimetrici (R. Menozzi) | VI. Il gioco dell'Oca (L. Grazzini) | VII. Giochi misti (E. Conti/C. Paoletti) | Bibliografia generale

CEMEA = Centri di Esercitazione ai Metodi dell'Educazione Attiva.

Reysset P.

—— JEUX DE RÉFLEXION PURE, LES

Presses Universitaire de France, Paris, 1995, 127p.

Introduction | I. "Homo ludens" | II. Jeux de réflexion, histoire et civilisations | III. Jeux, stratégies et tactiques | IV. Les enjeux du XX^e siècle | Conclusion | Bibliographie

DIDATTICA, PEDAGOGIA

Bell R.C./Cornelius M.

—— BOARD GAMES ROUND THE WORLD. A RESOURCE BOOK FOR MATHEMATICAL INVESTIGATION

Cambridge University Press, Cambridge, UK, 1988, 124p.

1. Introduction: games and investigations | 2. Games of position | 3. Mancala games | 4. War games | 5. Race games | 6. Dice, calculation and other games | 7. Games and investigations in the classroom | 8. Comments on suggested investigations | Bibliography and suggested further reading | Index

Cottogni G.

—— GIOCHI DA TAVOLO E DI TAVOLIERE E LE LORO POTENZIALITÀ EDUCATIVE, I

Scuola per educatori professionali, Torino, 2000-2001, 69p.

Introduzione | 1. Una prospettiva storica | 2. Una prospettiva teorica | 3. Le funzioni del gioco da tavolo | 4. Il gioco da tavolo "puro e semplice" e le sue possibili ricadute educative | 5. Il gioco da tavolo "puro e semplice" utilizzato in ambito multidisciplinare e multiculturale | 6. I giochi educativi e/o di simulazione | 7. Alcune considerazioni | 8. Un tentativo di sintesi | Bibliografia

Tesi di diploma-specializzazione.

Hanneforth D.

——AOL-BRETTSPIELE

AOL, Lichtenau, D, 1990, 114s.

Begrüßung | 1. Spiel-Projekte | 2. Schul-Spiel | 3. Spiel-Blätter zum Sofortspielen | 4. Spiel-Klassiker | 5. Spiel-Blätter zum Selberbauen | 6. Anhang

AOL = Arbeitsgruppe Oberkircher Lehrmittel.

Meirovitz M./Jacobs P.

——JOGGING DE L'ESPRIT, LE [MUSCLES OF THE MIND]

Editions du Rocher, Monaco, 1983, 201p.

Améliorez vos capacités de réflexion en jouant | Comment utiliser ce livre | [La logique] | La logique déductive | La logique inductive | La stratégie | Stratégie et mouvement | Stratégie et combat | Solutions

Salomone L.

——RACCOLTA DI GIOCHI A DUE. UNA PROPOSTA PER L'INSEGNAMENTO DELLA MATEMATICA NELLA SCUOLA MEDIA

APE-Mursia, Milano, 1979, 90p.

Premessa | I. Elementi di teoria dei giochi | II. Raccolta di giochi | Bibliografia

Wallace Adams D./Edmonds V.

——MAKING YOUR MOVE: THE EDUCATIONAL SIGNIFICANCE OF THE AMERICAN BOARD GAME, 1832 TO 1904
History of Education Quarterly [17, 4, Winter 1977, 359-383pp.]

SIMBOLISMO

Pennick N.

——SECRET GAMES OF THE GODS. ANCIENT RITUAL SYSTEMS IN BOARD GAMES

Weiser, York Beach, USA, 1997, XII-244p.

Illustrations | Introduction | Acknowledgements | 1. Shapes of things to come | 2. Number and pattern | 3. Microcosmic or divinatory geomancy | 4. Figure and sequence | 5. The orientations of patterns | 6. The royal center, fairs and sacred boards | 7. Symbolic board games | 8. Chess and Draughts | 9. Other symbolic board games and game-pieces | 10. Games, magic and orthodoxy | Appendix A. Moves of orthodox and unorthodox pieces in Chess and related board games | B. Glossary of board games and divinatory terms | C. Basic square grids used in traditional board games

Precedentemente pubblicato con il titolo "Games of the Gods".

STORIA

STORIA GENERALE

Bell R.C.

——DISCOVERING OLD BOARD GAMES

Shire, Aylesbury, UK, 1980, 80p.

Introduction | Glossary | 1. Race games | 2. War games | 3. Games of position | 4. Mancala games | 5. Calculation games | 6. Dice games | Making board and pieces | Bibliography | Index

Dossena G.

——GIOCHI DA TAVOLO

Mondadori, Milano, 1984, 206p.

Introduzione | [45 capitoli] | Conclusione | Bibliografia

Falkener E.

——GAMES ANCIENT AND ORIENTAL AND HOW TO PLAY THEM

Dover, New York, 1961, 366p.

Introduction | The games of the ancient Egyptians | Chess | Draughts | Backgammon | Magic squares | Figures of the knight's tour | Appendix A. Rules of Egyptian games | B. Addenda | C. Lower empire games

Prima edizione: 1892.

Fiske W.

——CHESS IN ICELAND AND IN ICELANDIC LITERATURE

"Florentine Typographical Society", Firenze, 1905, XII-400p.

Preface (H.S.White) | The game of chess in the land and literature of Iceland | 1. Polar Chess | 2. Chess in the sagas | 3. The story of Frithiof | 4. Stray notes | Tables and Hnefatafl | [Tafl | Chess and Draughts | Mérelles or Morris game | Fox-and-Geese | What war "Tables"? | Backgammon | Conclusions] | Index | Corrigenda

Il libro tratta, più in generale, della storia dei giochi di tavoliere.

Murray H.J.R.

——HISTORY OF BOARD-GAMES OTHER THAN CHESS, A
Oxford University Press, Oxford, 1952, XIV-267p.

Preface | List of illustrations | Abbreviations | 1. Introductory | 2. Games in the ancient world | 3. Games of alignment and configuration | 4. War-games | 5. Hunt-games | 6. Race-games | 7. Mancala. Part I | 8. Mancala. Part II | 9. The distribution and origin of board-games | Bibliography | Index of games | Index of games by countries | General index

Edizione anastatica senza data.

Parlett D.

——OXFORD HISTORY OF BOARD GAMES, THE

Oxford, New York, 1999, XIV-386p.

Preface | Principal references | The name of the game | 1. Welcome abroad | I. Race games | 2. The

role of the dice | 3. Getting home | 4. The tables turned | 5. Back to square one | 6. No dice | II. Space games | 7. All in row | 8. Across the board | 9. Making arrangements | 10. Restrictive practices | 11. Space control | III. Chase games | 12. Corner your fauna | IV. Displace games | 13. Bean and gone | 14. War and the pieces | 15. Take that! | 16. Conquering kings | 17. Diversions and deviations | 18. The thought that counts | V. Today's games | 19. Variations on a theme | Index

RACCOLTE DI SAGGI E INTERVENTI

De Voogt A.J. (ed.)

—NEW APPROACHES TO BOARD GAMES RESEARCH. ASIAN ORIGINS AND FUTURE PERSPECTIVES
International Institute for Asian Studies, Leiden, 1995, 189p.

Introduction | I. Introducing games research | 1. Play and research: a contradiction? (G.G. Bauer) | 2. A classification of board games (A.J. de Voogt) | II. Descriptive research and board games | 3. Board games and real events (Y.I. Averbakh) | 4. Notes on two tibetan dice games (I.L. Finkel) | 5. On some newly described mancala games from Yunnan province, China, and the definition of a genus in the family of mancala games (V. Eagle) | III. Archaeology and board games | 6. Board games and fortunetelling: a case from antiquity (I.L. Finkel) | 7. XII Scripta, Alea, Tabula: new evidence for the roman history of "Backgammon" (U. Schädler) | 8. Anglo-norman Chess (I.D. Riddler) | IV. Sanskrit studies and board games | 9. The literary sources of indian Chess and related board games (A. Bock-Raming) | 10. Antiquity of indian board games: a new approach (C. Panduranga Bhatta) | V. Computer science and board games | 11. Transposition tables in computer Chess (D.M. Breuker/J.W.H.M. Uiterwijk) | 12. Towards an inventive search strategy in game playing (H. Iida/H. Matsubara/J.W.H.M. Uiterwijk) | 13. Game programming: tool or target? (A. Treepp) | 14. Beating the world champion: the state of the art in computer game playing (L.V. Allis) | VI. Philosophy and board games | 15. On irregular calculi (R. Seidel) | 16. Towards a philosophical characterization of playing games (L. Reurich)

Finkel I.L. (ed.)

—ANCIENT BOARD GAMES IN PERSPECTIVE
The British Museum Press, London, 2007, VI-281p.
Preface (J. Curtis) | Notes on the contributors | Board games in perspective - An introduction (I.L. Finkel) | 1. Homo ludens - The earliest board games in the Near East (S.J. Simpson) | 2. The royal game of Ur (A. Becker) | 3. On the rules for the royal game of Ur (I.L.

Finkel) | 4. Mehen - The ancient egyptian game of the serpent (T. Kendall) | 5. Where there gamesters in pharaonic Egypt? (W.J. Tait) | 6. The egyptian game of Senet and the migration of the soul (P.A. Piccione) | 7. The game of hounds and jackals (A.J. Hoerth) | 8. The egyptian "game of twenty squares": is it related to "marbles" and the game of snake? (E.B. Push) | 9. Board games and their symbols from roman times to early christianity (A. Reiche) | 10. Inscriber imperial roman gaming-boards (N. Purcell) | 11. Notes on pavement games of Greece and Rome (R.C. Bell) | 12. Late roman and byzantine game boards at Aphrodisias (C. Roueché) | 13. Graeco-roman pavement signs and game boards: a British Museum working typology (R.C. Bell/C.M. Roueché) | 14. Game boards at Vijayanagara: a preliminary report (J.M. Fritz/D. Gibson) | 15. Horse coins: pieces for *Da Ma*, the chinese board-game "Driving the horses" (J. Cribb) | 16. An introduction to board games in late imperial China (A. Lo) | 17. Go in China (J. Fairbairn) | 18. The beginnings of Chess (M. Mark) | 19. Grandmasters of *Shatranj* and the dating of Chess (R.D. Keene, with an addendum by R. Eales) | 20. Changing cultures: the reception of Chess into western Europe in the Middle ages (R. Eales) | 21. Board games in central Asia and Iran (G.L. Semenov) | 22. Board games and Backgammon in ancient indian sculpture (M. Soar) | 23. Notes on the early history of the Backgammon family in China (A. Lo) | 24. A late eleventh-century *Tabulae* set from Gloucester (I.J. Stewart) | 25. A brief history of Backgammon and the design of the board (M.J. Watkins) | 26. An overview of Mancal rules and variations (L. Russ) | 27. The typological spread of the game of Mancala (P. Townshend) | 28. Mancala game boards as african emblems of status (R.A. Walker) | 29. The pursuit of *Hnefatafl* (I. Riddler) | 30. Rithmomachia, the philosopher's game: an introduction to its history and rules (J. Stigter, with a postscript by P. Mebben and J. Stigter) | 31. Robert Stewart Culin and New world games (B. Freeman-Witthoft) | Index

Papers from the 1990 British Museum colloquium, with additional contributions.

Neuwahl N. (ed.)

—BOARD GAMES IN ACADEMIA III. PROCEEDINGS. AN INTERDISCIPLINARY APPROACH

Firenze, Aprile 1999

Introduction | 1000 ways of playing Monopoly (S. Albertarelli) | Asymmetric blockade games (T. Depaulis) | Pachisi in arab dress (I. Finkel) | The story line, the late 18th century race game (C. Goodfellow) | Homo ordinator (A. Randolph) | Strategies of expert awele players (J. Retschitzki) | Mancala, Asino's bridge to the universe (J.G.Ch. van de Riet) | Game hierarchies at the gaming table in the late Middle Ages (A. Rizzi) | Representations of board-games and their significations

(P. Romain) | Astrological chess (U. Schädler) | Tradition and variation in the game of goose (A. Seville) | Distribution of mancala games (A.J. de Voogt) | American games: a historical perspective (B. Whitehill)

Ampio estratto; la lista dei capitoli corrisponde a quelli disponibili.

Retschitzki J./Haddad-Zubel R. (eds.)

—STEP BY STEP. PROCEEDINGS OF THE 4TH COLLOQUIUM BOARD GAMES IN ACADEMIA

Editions Universitaires de Fribourg, Fribourg, 2002, 214p.

List of contributors | Introducing interdisciplinary board games studies (R. Haddad-Zubel/J. Retschitzki) | I. History | 1. Senet: a different "gaming concept" (S. Albertarelli) | 2. Daldøs. An almost forgotten board-game (E. Østergaard/A. Gaston) | 3. Halma and Chinese checkers: origins and variations (B. Whitehill) | 4. Pallankuhzi, a traditional board game of women in Tamil Nadu (V. Balambal Ramaswamy) | 5. The development of professional Go and Shogi in the Edo era (1603-1868) in Japan (K. Masukawa) | 6. Games and gaming pieces in Iron age Denmark (K.K. Michaelsen) | II. Chess | 7. About the origin of Chess (Y.L. Averbakh) | 8. The Talmud, Firdausi and the Greek game "City" (U. Schädler) | 9. Intelligence and Chess (F. Gobert/G. Campitelli) | 10. The invention and transmission of Chess knowledge (T. Wendling) | III. Mathematics and artificial intelligence | 11. Learn from your opponent. But what if he/she/it knows less than you? (D. Beal) | 12. Mancala games. Topics in mathematics and artificial intelligence (J. Donkers/J. Uiterwijk/A. de Voogt) | 13. Deciphering the board games invented by the Raja of Mysore (R. Vasanthan) | 14. Games interrupted. From historical moments when mathematics comes into play (P. von Hilgers) | IV. Psychology | 15. Learning Awale strategies (N'Guessan Assande/J. Retschitzki) | 16. Evaluating game activities: a study with Brazilian children (M.T.C. Coelho De Souza/A.L. Petty/G.E. De Carvalho/N.C. Passos/V. Carracedo) | 17. Playing the board? or playing the opponent's mind? (R. Haddad-Zubel) | Author index | Subject index

TESTI STORICI

Alfonso X; Canettieri P. (ed.)

—LIBRO DEI GIOCHI, IL [LIBRO DE LOS JUEGOS]

Cosmopoli, Bologna, 1996, 219p.

Introduzione | Svolgimento dei giochi descritti nel trattato | Le miniature del *Libro de los juegos* | Criteri di edizione | *Libro de los juegos* - Il libro dei giochi | 1. *Libro de los dados* - Il libro dei dadi | 2. *Libro de las tablas* - Il libro delle tavole | 3. *Libro del grant acedrex e del acedrex de las diez casas* - Il libro del grant acedrex e del gioco di scacchi con dieci caselle | 4. *Libro del acedrex de los quatro tiempos del año* - Il libro

degli scacchi delle quattro stagioni | 5. *Libro del alquerque* - Il libro del filetto | 6. *Libro de los escaques e de las tablas que se juegan por astronomía* - Il libro degli scacchi e delle tavole che si giocano con l'astrologia | Commento testuale | Glossario | Bibliografia

Wollesen J.T.

—SUB SPECIE LUDI... TEXT AND IMAGES IN ALFONSO EL SABIO'S LIBRO DE ACEDREX, DADOS E TABLAS

Zeitschrift für Kunstgeschichte [53, 3, 1990, 277-308pp.]

Panaino A. (ed.)

—NOVELLA DEGLI SCACCHI E DELLA TAVOLA REALE, LA Mimesis, Milano, 1999, 268p.

Prefazione | Riferimenti bibliografici | Abbreviazioni | I. | 1. Prolegomena | 2. La tradizione manoscritta e le edizioni precedenti | 3. *Wizarisn i catrang ud i new-ardaxsir* traslitterazione, trascrizione e traduzione commentata | II. | 1. Datazione dell'opera | 2. Storicità o finzione? | 3. *Tataritos* | 4. *Wuzurgmihir e burzoy* | 5. La novella degli scacchi e della tavola reale in *Ferdowsi* | 6. Il *catrang* e lo *hastpay* | 7. Il *new-ardaxsir* e la sua interpretazione simbolica | Appendice A. Lessico pahlavi | B. Testo pahlavi (Il WCN secondo il ms. mk) | C. Traduzione italiana con testo continuo | D. English summary | E. English translation of the WCN | Indici

Traduzione e commento del testo pahlavi "Wizarisn i catrang ud nihisn i new-ardaxsir".

GIOCHI DI CIVILTÀ SCOMPARSE

Maison des Jeux de Grenoble (éd.)

—JEUX DE L'ANTIQUITÉ

Maison des jeux de Grenoble, 2007, 22p.

Avant-propos | Jouer dans l'antiquité | Jeu royal d'Ur | Senet | Les chiens et les chacals | Les 12 lignes | Pettie | Alquerque | Bibliographie

Musée d'Archéologie Méditerranéenne (éd.)

—JOUER DANS L'ANTIQUITÉ

Musées de Marseille, 1991, ca. 60p.

Les jeux d'osselets (R. May) | Les jeux de dés (R. May) | Les plus anciens jeux de table (T. Kendall) [Le jeu du serpent ou "Mehen" (G. Pierini) | Le jeu de "Senet" (T. Kendall/R. May) | Le jeu des "Vingt cases" (T. Kendall/I. Finkel) | Le jeu de "58 trous" (R. May/T. Kendall)] | Les jeux de table en Grèce et à Rome (R. May) [Les jeux de table grecs (R. May) | Les jeux de table romains (R. May)]

Estratto delle sole parti sui giochi di dadi e di tavoliere del libro che accompagna l'omonima esposizione (22 novembre 1991-16 febbraio 1992).

—— JEUX ET JOUETS DANS L'ANTIQUITÉ ET LE MOYEN AGE

Les dossiers d'archéologie [168, février 1992, ca. 40p.]

Le jeu de Sépente (M.-N. Bellessort) | Les jeux de table dans l'antiquité (R. May) | Le jeu royal d'Ur (I. Finkel) | Les jeux d'osselets antiques (F. Poplin) | Les jeux de société dans le monde médiéval occidental (J.-M. Mehl) | Les cartes à jouer, une innovation du Moyen âge (T. Depaulis) | Bibliographie

Numero monografico pubblicato in occasione dell'esposizione "Jouer dans l'antiquité", Marsiglia, Musée de la Vieille Charité (v. sopra); solo i capitoli indicati, dedicati ai giochi di dadi e di tavoliere.

MESOPOTAMIA, EGITTO

Decker W.

—— SPORTS AND GAMES OF ANCIENT EGYPT [SPORT UND SPIEL IM ALTEN ÄGYPTEN]

Yale University Press, New Haven, USA, 1992, ca. 25p.

Preface | [...] | 6. Games | Ball games | Children's games | Board games (Senet board game | The snake game | The marble game | The shield game) | [...] | Notes | Bibliography

Estratto, comprendente solo la parte relativa ai giochi (capitolo 6) e le altre parti indicate.

Finkel I.

—— ANCIENT BOARD GAMES

Welcome Rain, New York, 1997, 12p.

The Royal game of Ur | Mehen, the game of the snake | Hounds and jackals | The egyptian game of Senet | Ancient board games

Libro di gran formato, su cui giocare direttamente; comprensivo di tutto l'occorrente per giocare.

GRECIA

Austin R.G.

—— GREEK BOARD GAMES

Antiquity [14, September 1940, 257-271pp.]

Kurke L.

—— ANCIENT GREEK BOARD GAMES AND HOW TO PLAY THEM

Classical Philology [94, 3, July 1999, 247-267pp.]

ROMA

Austin R.G.

—— ROMAN BOARD GAMES - I

Greece & Rome [4, 10, October 1934, 24-34pp.]

—— ROMAN BOARD GAMES - II

Greece & Rome [4, 11, February 1935, 76-82pp.]

Kowalski W.J.

—— ROMAN BOARD GAMES

Tali | Tesserae | Duodecim scripta | Tabula | The lines of the Twelve Philosophers | Latrunculi | Petteia | Terni lapilli | Ludus calculorum | Pente grammari | Merels | Senet | Mancala | Bibliography

Datato MMDCL a.u.c.; tratto da internet.

Purcell N.

—— LITERATE GAMES. ROMAN URBAN SOCIETY AND THE GAME OF ALEA

Past and Present [147, May 1995, 3-37pp.]

I. Introduction | II. Alea: the case for the prosecution | III. The popularity of Alea in the roman city | IV. Playful writing: Alea as mirror of roman urban society

Tratta dei giochi di dadi e con i dadi.

GIOCHI AFRICANI

Béart C.

—— JEUX ET JOUETS DE L'OUEST AFRICAÏN (2 vv.)

Ifan, Dakar, 1955, 888p. compl.

Tome I

XVII. Jeux de hasard

Tome II

XVIII. Les quadrillages | XIX. L'awélé

Estratto: solo i capitoli indicati, relativi ai giochi di tavoliere (421-438pp. e 451-516pp.).

Maison des Jeux de Grenoble (éd.)

—— JEUX TRADITIONNELS D'AFRIQUE

Maison des jeux de Grenoble, 2007, 22p.

Avant-propos | Fanorana | Awélé | Mefuhva | Yoté | Seega | Jeu de la Hyène | Targui | Bibliographie

Monod T.

—— SUR QUELQUES JEUX AFRICAÏNS À QUADRILLAGES

Notes Africaines [45, Janvier 1950, 11-13pp.]

I. Les dames | II. Le cheval

Pinto Cebrián F.

—— JUEGOS SAHARAÏS PARA JUGAR EN LA ARENA. JUEGOS Y JUGUETES TRADICIONALES DEL SAHARA

Miraguano, Madrid, 1999, 119p.

Introducción | I. Juegos | Dzamet, Dhamet, Damat, Azarand o Srand | Dmerat, Demraw o Demeraw | Um Dyar, Enmediar, Umdiyar o Um Ed-Dyar | Mdaifina | Sigh o Essikh | Jraibaga, Haribkha o Xreybge | Krur o

Crur | Nereb Jatualla Majat | El Vajida, Dmrau o Demraw | Um Ahmeidich, Jmaisa o Jamsa | Lekaab, Zerg Lekaab, Siha o Zerg D'Ghougha | Talbat | Dagnach | TENGHACH o GHACH | Otros juegos | II. Juguetes | Jaima Lazwar o Louzar | Dar Owzar | Owzar | Ibel

Zampolini C.

—— GIOCHI AFRICANI

Sanseverino, Firenze, 1984, 137p.

1. Achi e Wali, due giochi di allineamento | 2. Gli Awele | 3. Gli Awele a 4 file | 4. I giochi d'azzardo | 5. Gli Alquerque | 6. Giochi nigeriani | Bibliografia

GIOCHI AMERICANI

Maison des Jeux de Grenoble (éd.)

—— JEUX TRADITIONNELS DES AMÉRIQUES

Maison des jeux de Grenoble, 2007, 25p.

Avant-propos | Patol | Zohn Al | Puluc | Awithlaknannai | Lontu-Holo | Trou d'cul | Toc | Quelques exemples de fabrication | Bibliographie

"Trou d'cul" è un gioco di carte.

GIOCHI ASIATICI

Mackenzie C./Finkel I. (eds)

—— ASIAN GAMES. THE ART OF CONTEST

Asia Society, s.l., 2004, 326p.

Foreword (V.N. Desai/M. Chiu) | Acknowledgments (C. Mackenzie/I. Finkel) | Preface (C. Mackenzie/I. Finkel) | 1. The art of contest (D. Parlett) | I. Tossing and Turning | 2. Dice in India and beyond (I. Finkel) | 3. Round and round the houses: the game of Pachisi (I. Finkel) | 4. The ups and downs of life: the Indian game of Snakes and Ladders (I. Finkel) | 5. Official aspirations: Chinese Promotion Game (A. Lo) | 6. Scenic views: E-Sugoroku (M. Koichi) | 7. The world conqueror emerges: Backgammon in Persia (I. Finkel) | 8. Double six, holding spears, and the long march: games of Backgammon family in China (A. Lo) | 9. Ban-Sugoroku: Japan's game of Double Sixes (M. Koichi) | 10. Liubo: The five-hundred-year craze (C. Mackenzie) | 11. A raja's diversions: board games at Mysore (I. Finkel) | II. War and territory | 12. Chess and its visual culture in West, South, and Southeast Asia (A.C. Gunter) | 13. "The earthworms Tame the Dragon": the game of Xiangqi (A. Lo/T.-C. Wang) | 14. Shogi Japan's game of generals (M. Koichi) | 15. Spider threads roaming the empyrean: the game of Weiqi (A. Lo/T.-C. Wang) | 16. Go: Japan's siege game (A. Koichi) | III. Games of matching and memory | 17. China's passion for Pai: playing cards, dominoes, and Mahjong (A. Lo) | 18. Persian playing cards: a courtly art (L. Diba) | 19. Ganjifa: the traditional playing cards of India (J.

Hopewell) | 20. Japanese games of memory, matching, and identification (T. Sakomura) | IV. Power and dexterity | 21. Pitchpot: the scholar's arrow-throwing game (V. Bower/C. Mackenzie) | 22. Polo: the emperor of games (V. Bower/C. Mackenzie) | 23. Keeping it in the air: Kickball in Japan and China (V. Bower/C. Mackenzie) | Bibliography | Checklist of object in the exhibition

Raccolta di saggi e interventi pubblicata in occasione dell'omonima mostra inaugurata a New York il 14 ottobre 2004; la rivista *Orientations* di Hong Kong [35, 6, September 2004, 48-72pp.], per la stessa occasione, presenta i seguenti articoli: "Games as signifiers of cultural identity in Asia: Weiqi and Polo" (C. Mackenzie) [48-55] | "On dice in Asia" (I.L. Finkel) [56-60] | "A discussion of *Kemari* in the exhibition *Asian games: the art of contest*" (S. Takahiro) [61-66] | "Stewart Culin, his time and Asian games" (I.-H. Chen) [67-72].

Maison des Jeux de Grenoble (éd.)

—— JEUX TRADITIONNELS D'ASIE

Maison des jeux de Grenoble, 2007, 25p.

Avant-propos | Les grands classiques du continent asiatique | Shap luk kon tseung kwan | Pachisi | Nyout | Doushou qi | Pallankuli | Perali kotuma | Lam turki | Gomoku ninuki | Bibliographie

GIOCHI INDIANI

Bock-Raming A.

—— VARIETIES OF INDIAN CHESS THROUGH THE AGES, THE

Asiatische Studien [XLIX, 1, 1995, 309-331pp.]

Newell W.H.

—— FEW ASIATIC BOARD GAMES OTHER THAN CHESS, A

Man [59, February 1959, 29-30pp.]

Ray N./Ghosh A. (eds.)

—— SEDENTARY GAMES OF INDIA

The Asiatic Society, Calcutta, 1999, XII-220p.

Foreword (A.K. Sarkar) | Prefatory note | An introduction (I.L. Finkel) | On the Indian game of Chess (W. Jones) | On the Burmha game of Chess. Compared with the Indian, Chinese, and Persian game of the same denomination (H. Cox) | The invention of Chess and Backgammon (H.G. Raverty) | Note [and second note] on Visnupur circular cards (H. Shastri) | Notes on "Pachisi" and similar games, as played in the Karwi subdivision, United Provinces (E. de M. Humphries) | A few types of sedentary games prevalent in the Central Provinces (H.C. Das Gupta) | Notes on a type of sedentary game prevalent in many parts of India (H.C. Das Gupta) | A few types of Indian sedentary games (H.C. Das Gupta) | A few types of sedentary games prevalent in the Punjab (H.C. Das Gupta) | Two types of sedentary games prevalent in British Garhwal (H.C.

Das Gupta) | On a type sedentary game prevalent in Shahpur, the Punjab (H.C. Das Gupta) | On a type of sedentary game known as Pretoa (H.C. Das Gupta) | A note on the sedentary game known as Pretoa (S.L. Hora) | Sedentary games of India (S.L. Hora) | A few types of sedentary games of Lower Bengal (J.M. Datta) | On a type of sedentary game of Bengal (J.M. Datta) | A new type of Bagh-Bandi or Tiger-play prevalent at Basirhat in Lower Bengal (J.M. Datta) | A few types of sedentary games from Bihar (H.C. Das Gupta) | A few types of sedentary games prevalent in the Khasi and Jaintia Hills district in Assam (H.C. Das Gupta) | A new and rare type of Mughal-Pathan found near Calcutta (J.M. Datta) | A type of sedentary game prevalent in the United Provinces of Agra and Oudh (H.C. Das Gupta) | Challis-Ghutia and its degenerate variants (J.M. Datta) | Bagh-Chal at Kamakhya (J.M. Datta) | Sedentary games. Proposed nomenclature of its points (J.M. Datta) | Appendix A. List of abbreviations | B. Glossary of technical terms | C. Analysis of the game of dice (C.P. Bhatta) | D. A type of sedentary game in the Punjab (H.C. Das Gupta) | List of contributors | Index

Raccolta di articoli precedentemente pubblicati (1790-1942) in vari periodici della "Asiatic Society", con l'aggiunta di 2 articoli provenienti da altre fonti.

GIOCHI DELL'ESTREMO ORIENTE

Popova A.

—— ANALYSE FORMELLE ET CLASSIFICATION DES JEUX DE CALCULS MONGOLES

Études Mongoles [5, 1974, 7-60pp.]

[Préface] | I. Préambule | Définitions | Objectifs et méthodes de l'analyse | Position des jeux de calculs dans le système des jeux réglementés | II. Classification des jeux de calculs mongols | Les pions | Les tabliers | Opérations fondamentales | La typologie complexe | 1. Le Mankala | 2. Jeux d'immobilisation | 3. Jeux de poursuite | 4. Jeux de chasse | 5. Marelles ou jeux d'alignement et de formation des figures géométriques | 6. Jeux de compétition (course) | 7. Jeux d'élimination directe | 8. Dörvölz (jeu de go) | 9. Les échecs | 10. Jeux solitaires | III. Le jeu de calculs: système sémiotique | Bibliographie

A continuazione, viene proposto un saggio integrativo di N. Bassanoff dal titolo "Les jeux de calculs mongols" sugli aspetti etno-linguistici (61-66pp.).

Pratesi F.

—— GIOCHI DI TAVOLIERE DELL'ASIA OCCIDENTALE

Archivio per la antropologia e la etnologia [CXVII, 1987, 197-206pp.]

Riassunto | Considerazioni preliminari | Uno sconosciuto gioco di dama degli Ostiacchi | Il gioco di scacchi dei Turcomanni | Summary | Riferimenti bibliografici

Pritchard D.B.

—— ORIENTAL BOARD GAMES. CHINESE CHESS, SHOGI, GO

EP, UK, 1977, 36p.

Preface | Go | Shogi | Chinese Chess

GIOCHI EUROPEI

Ceccoli G.

—— GIOCARE NEL MEDIOEVO. CONOSCERE E COSTRUIRE I GIOCHI IN USO FRA XIII E XIV SECOLO

AIEP, San Marino (RSM), 2004, 119p.

Ringraziamenti | Presentazione | Medioevo: società e divertimenti ludici | Il gioco d'azzardo nelle piccole realtà medievali del Montefeltro. San Marino e il gioco d'azzardo | Cenni sulle origini dei giochi medievali | [I.] Il libro dei giochi di Alfonso X el Sabio | Il gioco dei dadi | Il gioco delle tavole | Il gioco delle tavole con l'astronomia | Il gioco delle tavole delle quattro stagioni (El mundo) | Il gioco degli scacchi | Il gioco degli scacchi delle quattro stagioni | Il grande acedrex. Il gioco degli scacchi aumentati | Il gioco dell'alquerque | [II. Altri giochi a complemento] | Il gioco del tric trac | Il gioco della dama | Il gioco del domino | A.S.G.S. Associazione Sammarinese Giochi Storici | Il castello di San Marino nella Descriptio Romandiole del cardinale Anglico, 1371 (C. Dolcini) | Bibliografia

Copia numerata (n. 100); contiene 2 fogli "volanti" che riproducono le pedine e i tavolieri descritti.

Maison des Jeux de Grenoble (éd.)

—— JEUX TRADITIONNELS D'EUROPE

Maison des jeux de Grenoble, 2007, 26p.

Avant-propos | Shut the box | Moulin | Assaut | Tablut | Backgammon | Jacquet | Barricades | Reversi | Bibliographie

GIOCHI A STAMPA

REPERTORI, STORIA

Amerighi G. (ed.)

—— GIUOCHI CON I DADI, I

Libreria Editrice Fiorentina, Firenze, 1978, 32p.

Gioco dell'oca | Gioco del barone | Gioco del calcio | Gioco del giro d'Italia | Gioco del tramway | Il giro del mondo | Le corse dei cavalli | Il nuovo piacevole giuoco del biribisse | Il dilettevole giuoco della luna | Gioco delle frutta | Il dilettevole giuoco della barca | Scacchiere europeo | Giuoco dell'assalto | La caccia | Altri giuochi

Ariani M.

—— OCHE, DADI & C. GIOCHI POPOLARI DI DILETTO E D'AZZARDO

s.e., I, 1984, 24p.

[Presentazione (M. Ceccherini)] | [Testo] | [Tavole] | Elenco dei giochi esposti

Guida all'esposizione di Colonnata, 29 aprile-25 maggio 1984.

Carrington Bolton H.

—— GAME OF GOOSE, THE

The Journal of American Folklore [8, 29, April-June 1895, 145-150pp.]

Domini D.

—— GIOCHI A STAMPA IN EUROPA DAL XVII AL XIX SECOLO

Longo, Ravenna, 1985, 93p.

Premessa (B. Rossi) | I giochi di percorso | [Tavole] | Schede descrittive (D. Silvestroni/L. Valvassori)

Lise G.

—— GIOCHI DI CARTA, I - CARD GAMES

Be-Ma, Milano, 1988, 141p.

[50 capitoli] | Un po' di storia | Bibliografia essenziale | Indice

Bilingue italiano-inglese.

Mascheroni S./Tinti B.

—— GIOCO DELL'OCA, IL

Bompiani, Milano, 1981, 143p.

Premessa | ...bel giuoco dove son dipinti Misteri per cui l'uomo al ben si sveglia | Eroiche imprese e umili fatiche: come è dura la vita del soldato! | Bonaparte Napoleone: le imprese, i motti e le sconfitte tra storia e leggenda. Come si costruisce una "star" | Dall'Unità alla Ricostruzione, la storia d'Italia è un gioco per tutti. Nel labirinto delle dispute religiose si avventurino solo gli iniziati | Nobilissima armorum scientia, amabile et heroica. L'araldica ovvero il cammino dell'onore | Tra i gorgi della Scienza e le tempeste d'Amore, va la nave della Gioventù in cerca della Felicità | A piedi, in nave, sul pallone, alla scoperta di terre lontane... Un viaggio da non perdere! | Tempi moderni: invenzioni, svaghi e pubblicità | Schedatura delle tavole pubblicate | Bibliografia

Negri I./Vercelloni V. (eds.)

—— GIOCHI DI DADI D'AZZARDO E DI PASSATEMPO DEI GENTILUOMINI E DEI PIRATI, I

Lerici, I, 1958, 94+XXXI p.

Grida per i giuochi | Indice del volume | Indice delle tavole | Indice dei nomi di incisori, pittori e di stamperie con riferimento alle tavole del volume | Presentazione (C. Santoro) | Nota | Giochi di soli dadi | Glos-

sario | Documenti sui giochi di dadi | Bibliografia | [Tavole]

Libro-scatola con cofanetto, contenente 116 tavole separate.

GIOCHI DI G.M. MITELLI

—— COSTUME E SOCIETÀ NEI GIOCHI A STAMPA DI GIUSEPPE MARIA MITELLI

Electa/Editori Umbri Associati, Perugia, 1988, 159p.

[Saluto (P. Mingarelli)] | [Presentazione (M. Stefanetti)] | Introduzione (C. Ceccarelli) | I 33 (+ 18) giochi del Mitelli (G. Dossena) | Giuseppe Maria Mitelli: fra gioco e serietà (F. Varignana) | Corpo, cibo e quotidianità: dal riso della festa al sorriso dei giochi (E. De Simoni) | I dadi, le carte e il fisco (B. Marinelli) | Gioco e giochi | I giochi a stampa di G.M. Mitelli | [Schede]

Guida all'esposizione di Foligno, 10 settembre-9 ottobre 1988.

GIOCHI FRANCESI

Girard A.R./Quétel C.

—— HISTOIRE DE FRANCE RACONTÉE PAR LE JEU DE L'OIE, L'

Balland/Massin, F, 1982, 191p.

Le noble jeu de l'oie: de la légende à l'histoire | Cases maléfiques et règles du jeu: vers le jardin de l'oie | L'histoire de France racontée par le jeu de l'oie. Introduction | L'Ancien Régime | La Révolution | Napoléon et le premier Empire | De la Restauration à la seconde République | Le second Empire | La troisième République | Vichy et la Libération | De l'éducation à la publicité | Bibliographie | Nomenclature thématique des jeux de l'oie

GIOCHI INGLESI

Bristol O.

—— VICTORIAN BOARD GAMES

St.Martin's, New York, 1996, 14p.

The prince's quest | A day at the zoo with daddy | Cycling | The wonders of the deep | A trip to Mars | The tailless donkey

Libro di gran formato, su cui giocare direttamente.

Whitehouse F.R.B.

—— TABLE GAMES OF GEORGIAN AND VICTORIAN DAYS
Priory Press, Royston, UK, 1971, XII-102p.

Illustrations | Foreword (R. Swinburne-Johnson) | Preface | 1. History of indoor games | 2. Geographical games | 3. Historical games | 4. Instructional games | 5. Games of moral improvement | 6. Games of amusement | 7. Chronological list of the earlier games | 8.

Early publishers | 9. Comparative rarities | 10. Jig-saw puzzles | 11. Games grouped under their respective publishers | 12. Alphabetical list of games known to have been published, including the index

GIOCHI SVIZZERI

Keyser R./Etter M.

—— SCHWEIZ IM SPIEL, DIE - LA SUISSE EN JEU

Carlit, Würenlos, 1989, 64s.

Vorwort | Reiseland Schweiz | Reisetips um 1900 | Transportmittel | Spiel und Sport | Geld und Geist | Lernspiele | Ein Spiel entsteht | Literaturverzeichnis

Guida all'esposizione di La Tour-de-Peilz, 15 luglio 1990-30 giugno 1991; testo bilingue tedesco-francese; in allegato l'elenco degli oggetti esposti.

REPERTORI

Addison S.

—— 100 OTHER GAMES TO PLAY ON A CHESSBOARD

Owen, London, 1983, 96p.

Preface | Scheme to enable three players to play the games | Historical background | I. The Chess family | 1. Chess and related games | 2. Pure variants | 3. Fairy Chess pieces | II. Miscellany | 1. Occupational games | 2. Positional games | 3. Draughts and variations | 4. Custodian capture games | 5. Games played on the intersections | 6. Miscellaneous games | III. Puzzles | 1. Puzzles involving Chess pieces | 2. Other puzzles | Bibliography

Allen R. (ed.)

—— MENSA, THE. BOARDGAMES PACK

Barnes & Noble/Carlton Books, New York, 2002, 61p.

1. Board games & puzzles | 2. Crosswords | 3. Gargantua mind maze | 4. Answers

Libretto con istruzioni per 8 giochi di tavolo e altri giochi, fuori dal tema indicato nel titolo; giochi precedentemente pubblicati in: "Mensa word & number puzzle pack", "Mensa riddles & conundrums", "Mensa mind games" e "The giant book of Mensa puzzles"; con allegati, tavolieri e pedine.

Astrop J.

—— JUMBO BOOK OF BOARD GAMES, THE

Kestrel/Penguin, Harmondsworth, UK, 1979, 24p.

Introduction | Palm tree | Ludo | Fire fire! | Space race | Steeplechase | Shunting | Warlord | Dragon | Nine men's morris | Five field kono | Spychase | Jackpot | Asalto | Backgammon | (Board for Chess and Draughts)

Comprende alcuni nuovi giochi forse ideati dall'autore; libro di gran formato su cui giocare direttamente.

Azzità E.

—— LIBRO DEI GIOCHI DA SCACCHIERA, IL

De Vecchi, Milano, 1991, 179p.

Introduzione | [50 capitoli] | Soluzioni degli indovinelli | Bibliografia

Baker Provenzo A./Provenzo E.F. jr.

—— FAVORITE BOARD GAMES YOU CAN MAKE AND PLAY

Dover, New York, 1990, XII-243p.

Introduction | Game of Goose | Nine Men's Morris | Pachisi | Snakes and Ladders | Alquerque | Solitaire | Halma | Mancala | Steeplechase | Queen's Guard | Chivalry | Go-Bang | Seega | Fox and Geese | Nyout | Draughts | Backgammon | Historical illustrations (sources) | Index

Precedentemente pubblicato col titolo "Play it Again: Historic Board Games You Can Make and Play"; con istruzioni complete per costruire i giochi descritti.

Ballesteros Alonso S.

—— JUEGOS DE MESA DEL MUNDO

CCS, Madrid, 2005, 268p.

Agradecimientos | Presentación | 1. Juegos de alquerque | 2. Juegos de molino | 3. Juegos de posiciones, bloqueos e intercambios | 4. Juegos de mancala | 5. Juegos de tafi | 6. Juegos de go | 7. Juegos de carrera y persecución | Directorio | Bibliografía | Referencias en la red | Tiendas especializadas en Madrid

Bell R.C.

—— GAMES TO PLAY

Joseph/Penguin Group, London, 1988, 192p.

Introduction | 1. Race games | 2. War games | 3. Games of position | 4. Mancala games | 5. Dice and spinners | 6. Playable games | 7. Dominoes | 8. Card games requiring boards or markers | 9. Games requiring manual dexterity | 10. North American Indian games | 11. Fortune telling | 12. Making a games collection | Glossary | Index

—— LIBRO DEI GIOCHI DA TAVOLO, IL [THE BOARDGAME BOOK]

Idealibri, Milano, 1986, 159p.

Introduzione | Storia dei giochi di tavolo | [61 capitoli] | Bibliografia | Indice analitico

Con alcune tavole "volanti"; in cofanetto; traduzione condotta sulla prima edizione inglese.

—— BOARDGAME BOOK, THE

Cavendish Books, London, 1983, 160p.

Introduction | History of boardgames | [Games] | Bibliography | Acknowledgments | Index | Glossary

Seconda edizione, dalla quale è stato eliminato "Goldrush" ("La corsa all'oro" nell'edizione italiana) e sostituito con "The Hare and Tortoise", per evidente conflitto con il gioco "Malefiz" (o "Barrikade") prodotto dalla Ravensburger e ideato da W. Schöppner.

Blachetta W.

—— GROSSE SPIELMAGAZIN, DAS
Klinghammer, Berlin, 1942, 112s.

Zur Einführung | Kombinationsspiele auf dem Damebrett | Spiel für Einen | Belagerungsspiele | Mühle-Spiele | Berechnungsspiele | Domino-Spiele | Würfel-Glücksspiel | Anweisung für das Herrichten des Spielgeräts | Anhang [Kartenspiele | 1. Skat | 2. Sechsend-sechzig | 3. Schafkopf | 4. Tarock]

La parte dedicata ai giochi di carte è un fascicolo aggiunto (pagine fuori numerazione, grafica diversa), non indicato nell'indice del volume; contiene 18 tavole a colori per i giochi proposti.

Boutin M.

—— LIVRE DES JEUX DE PIONS, LE
Bornemann, Paris, 1999, 167p.

Préface (P. Parlebas) | I. Le monde des jeux de pions | 1. Jeux de société et jeux de pions | 2. Jeux de pions et éducation | II. De Abalone à Xiangqi, 57 jeux de pions décrits | III. Analyse des jeux de pions | 1. Proposition d'une classification des jeux de pions | 2. La règle du jeu | 3. Structure et technologie | Annexe: la classification des jeux de pions au cours du temps | Bibliographie | Index des jeux

Buchhammer E.

—— BELIEBTESTEN BRETTSPIELE, DIE
Perlen-Reihe, Wien, s.d., 96s.

Vorwort | Domino | Mühle | Dame | Alquerque | Halma | China-Dame (Halma) | Fuchs und Gänse | Asalto, oder "Belagerte Festung" | Go | Backgammon | Puff | Schach

Bücken H./Hanneforth D.

—— KLASSISCHE SPIELE GANZ NEU
Rowohlt, Reinbek, D, 1990, 125s.

Zu diesem Buch | Liebe Leserin, lieber Leser! | Gebrauchsanleitung | 1. Vom Räuberschach bis zum Springer-Solo - mit Würfeln und Plättchen, zu viert oder allein | 2. Dame: Schlagen und türmen, Partnersuche, Nobody und die Mini-Dame | 3. Von der Marathonmühle zu Moulin Rouge | 4. Halma: Schieberbande, Salta, Mosaik - mit Mondsteinen, Gummibärchen usw. | 5. Backgammon: Puff, Mültecim, Acey deucey | 6. Domino: von Trimino bis Matador - Schummeln ist gefragt | Anhang

Comas i Coma, O.

—— MUNDO EN JUEGOS, EL [EL MÓN EN JOCS]
RBA, Barcelona, 2005, 264p.

FAQ | [Introducción] | 1. Si sólo hubiera tres juegos | 2. Los otros juegos de siempre | ...y los juegos de ahora | Cuadro sinóptico | Índices

Costello M.J.

—— GREATEST GAMES OF ALL TIMES, THE
Wiley, New York, 1991, XIV-178p.

Introduction | 1. The first games of all times | 2. Strange tales from the chessboard | 3. The golden age of board-game mania | 4. The wacky world of miniature golf | 5. The real Monopoly story | 6. War games: the appeal of bloodless battle | 7. Into the dungeon | 8. Interactive games: murder mysterious and make-believe battles | 9. The video game wars | 10. Sid Sackson and his house of games | 11. Scrabble, Trivial Pursuit, and other phenomena | 12. Game designers and their new games | Answers | Buyer's guide to games | Index

García G./Torrijos E.

—— JUEGOS DE MESA

Quarzo/Lectorum, México, 2002, 94p.

Introducción | 1. Los juegos de mesa o de tablero | 2. Juegos con piezas | 3. Juegos sin tablero | 4. Juegos con tablero especial | 5. Juegos no tan conocidos | 6. Datos curiosos

Gennaro M.L.

—— LIBRO DEI GIOCHI E DEI PASSATEMPI, IL
De Vecchi, Milano, 1984, 230p.

Prefazione | I. Giochi con carta e matita | "Zero e croci" e derivati | II. Giochi da scacchiera | "Mulinello" o "Filetto" e derivati | Giochi eterodossi con gli "Scacchi" | Giochi eterodossi con la "Dama" | I giochi da scacchiera meno conosciuti | Un gioco a parte: il "Go" | III. Giochi di strategia numerica | "Nim" e derivati | Giochi con buche e palline | IV. Giochi con le carte | V. I supergiochi o giochi d'induzione

—— GRANDE LIBRO DEI GIOCHI DA TAVOLO, IL
De Vecchi, Milano, 2002, 189p.

Introduzione | I. Giochi con carta e matita | II. Giochi da scacchiera | Mulinello e derivati | Scacchi orientali e Scacchi eterodossi | La Dama e le sue varianti | I giochi da scacchiera meno conosciuti | Un gioco a parte: il Go | III. Giochi di strategia numerica | IV. Giochi con le carte | V. Supergiochi o giochi d'induzione

Riedizione con nuovo titolo e formato grafico del precedente.

Glönnegger E.

—— SCHÖNE ALTE SPIELE

Maier, Ravensburg, 1972, 128s.

Der Verfasser | Der Verleger | An die Spiele überhaupts | Ode | Vorrede | Spielregeln | Nachwort

Libro che accompagna l'omonima collezione di giochi.

Gravier D.

—— JEUX DE PLATEAU

Mango Jeunesse, s.l., 2004, 151p.

Préface | Introduction | [Jeux d'arrangement] | [Jeux de parcours] | [Jeux de chasse] | [Jeux d'affrontement] | [Jeux de semailles] | [Jeux de Tric-trac]

Rilegatura ad anelli; allegati 8 piani di gioco separati.

Grupp C.D.

—— BRETTSPIELE, DENKSPIELE

Humboldt, München, 1976, 94s.

Was sind Taktikspiele? | Acht Amazonen | Dame, mit Varianten | Drei-Häufchen-Spiel | Dreimal eins | Eckdame | Froschhüpfen | Go | Go-bang und Go-moku | Go-Dame | Hala-tafl | Halma, mit Variationen | Kämpfende Schlangen | Kalah | L-Spiel | Mühle, mit Varianten | Reversi | Rösselsprung | Salta | Schach | Schieben und Springen | Siebensprossige Leiter | Solitär | Tippy | Vierundzwanzig und Drei | Wolf und Schafe | Inhaltverzeichnis

Precedentemente pubblicato col titolo: "Taktikspiele aus aller Welt".

Guik E.

—— DES JEUX VENUS D'AILLEURS. VARIANTES ET DIVERTISSEMENTS MATHÉMATIQUES [TRAD.]

Dunod/Mir, F/Russie, 1992, 208p.

Avant-propos | I. Trois jeux-tests | II. Les jeux échiquiens | III. Les jeux à pions | IV. Du Morpion au Rensai | V. Le jeu de Go | VI. Trente jeux en guise de conclusion | Bibliographie

Hartogh T.

—— BRETTSPIELE AUS ALLER WELT. NEU ENTDECKT

Falken, Niedernhausen, D, 2000, 78s.

Vorwort | Antike Spiele | Alquerque-spiele | Blockadespiele | Jagdspiele | Positionsspiele | Mancala (Bohnenspiel) | Solitärspiele (Einsiedlerspiele)

Izzo S.

—— GIOCHI DI TAVOLIERE

La Casa Verde/Demetra, Bussolengo, I, 1994, 94p.

Storia dei giochi di tavoliere | Giochi di corsa o di percorso | Giochi di blocco | Giochi di allineamento | Bibliografia

Lasker E.

—— BRETTSPIELE DER VÖLKER

Scherl, Berlin, 1931, VIII-251s.

Vorwort | Das Rätselspiel | Das Schachspiel | Das Go-Spiel | Mathematische Kampfspiele | Das Damespiel in Deutschland und England | Laska | Mühle | Puff und Tric-Trac | Magische Figuren

Love B.

—— GREAT BOARD GAMES

Macmillan, New York, 1979, 80p.

Acknowledgements | Introduction | [43 chapters] | Checklist of moveable pieces

"Over 40 games that you can play. 1895-1955"; libro su cui giocare direttamente; comprensivo di pezzi da ritagliare.

—— PLAY THE GAME

Reed Books, Los Angeles, 1978, 96p.

Acknowledgements | Printed games | [46 chapters] | Checklist of moveable pieces

"Over 40 games from the golden age of board games"; libro su cui giocare direttamente; comprensivo di pezzi da ritagliare.

Machatscheck H.

—— ZUG UM ZUG. DIE ZAUBERWELT DER BRETTSPIELE

Neues Leben, Berlin, 1974, 192s.

Liebe junge Freunde! | Vom Spielbrett zum Brettspiel | [52 Kapitel] | Wie organisiert man ein Turnier?

—— STEIN UM STEIN. EXOTIK DER BRETTSPIELE

Neues Leben, Berlin, 1984, 147s.

Vorbemerkung | [36 Kapitel]

Masson N./Clermont P.

—— JEUX DU MONDE ENTIER, LES

Marabout, s.l., 1999, 279p.

Introduction | Le tour du monde des jeux (Planisphère) | L'Europe | Le Maghreb et le Moyen-Orient | L'Afrique | Le sous-continent indien | L'Extrême-Orient | Les îles | L'Amérique | Index

McConville R.

—— HISTORY OF BOARD GAMES, THE

Creative, Palo Alto, USA, 1974, 104p.

Introduction | 1. History of board games | 2. Moves and captures | 3. Game analysis and notes | 4. Game board diagrams and instructions | 5. Constructing game boards | 6. Teacher's guide | Bibliography

Il titolo si riferisce alla struttura del libro.

Medrano N.

—— GRAN LIBRO DE LOS JUEGOS DE MESA, EL

Andrómeda, Buenos Aires, 2005, 191p.

Introducción | [I.] Los divertimentos en la antigüedad | Juegos chinos | Juegos de la India | Juegos egipcios | Juegos griegos y romanos de tablero | [II.] Los juegos más populares en la antigüedad | [III.] Juegos clásicos y modernos | [IV.] Familia de las damas | [V.] Familia del ajedrez | [VI.] Familia del dominó | [VII.] Juegos de azar | [VIII.] Juegos de estrategia | [IX.] Juegos de habilidad manual | [X.] Juegos de tablero redondo

Meroni G./Spinelli A.

—— GRANDE MANUALE DEI GIOCHI DA TAVOLO, IL

Xenia, Milano, 1996, 314p.

Prefazione | I simboli | [Giochi A-Z] | Bibliografia | Credits

Müller-Alfeld T.

—— BRETTSPIELE

Ullstein, Frankfurt a.M., 1963, 191s.

Vorwort | Puffspiel | Domino | Mühlespiel | Das kann jeder | Halma | Damespiel | Laska | Salta | Wolf und Schafe | Schach | Vierschach | Chinaschach | Gala | Go | Roulette | Das Belagerungsspiel | Das grosse Belagerungsspiel | Ringo | Barrikade | Kimbo | Umleitung: ein Verkehrsspiel | Kegelschach | Kungser | Barbacan | Das Affenspiel | Pinke-Pinke | Das Boh-nenspiel | Scrabble | Monopoly | Karriere | Ein-siedlerspiele | Der Rösselsprung | Billard | Das Tivoli-spiel | Das Bagatellspiel | Ein Dankwort

Niké Arts (ed.)

—— ENCICLOPEDIA DE LOS JUEGOS DE MESA

Victor/Robinbook, Barcelona, 2000, 253p.

Introducción | Juegos de tablero | Juegos de dados | Juegos de dominó | Índice

Pritchard D.

—— BRAIN GAMES. THE WORLDS BEST GAMES FOR TWO

Penguin, Harmondsworth, UK, 1982, 202p.

Acknowledgements | Introduction | Backgammon | Béziq | Black Box | Chess | Cribbage | Draughts | Fanorona | Footsteps | Gin Rummy | Go | Golomb's Game | Hex | Hexagonal Chess | Labyrinth | Lasca | The L Game | Mancala | Master Mind | Napoleon at Waterloo | Nine Men's Morris | Piquet | Progressive Chess | Renju | Reversi | Scrabble | Shogi | Skirrid | Sprouts | Star Chess | Tablut | War in Europe | Word Squares | Xiangqi | Where to buy the games | Bibliography

Rinaldi R.

—— NUOVI GIOCHI, I

Rizzoli, Milano, 1981, 119p.

Prefazione | I. Giochi di tavoliere | Pachisi | Ludo | Backgammon | Go | Halma | Reversi | Tablut | Gioco delle L | Awele | Barca | II. Solitari e rompicapo | Gioco del 15 | Quadrato prigioniero | Tangram e Stomachion | Solitaire | Polimini | Cubo magico | III. Giochi di simulazione | War games | Fantasy games e fantascienza | IV. Giochi elettronici | Scacchi elettronici | Backgammon elettronico | Altri giochi | V. Giochi astratti | Master mind | Tripples | Eleusis | Hex | Bibliografia | Indice analitico

Sackson S. (ed.)

—— GIOCHI SONO FATTI!, I [THE BOOK OF CLASSIC BOARD GAMES]

Editoriale Scienza, Trieste, 2007, 45p.

Indice dei giochi | Introduzione | Dama | Tic Tac Toe a 3D | Pirati e Bulgari | Roundabouts | Hasami Shogi | Go | Hex | Brax | Hoppers | Fandango | Solitario | Cani e gatti | Mancala | Tria | Backgammon

Libro rilegato a spirale su cui giocare direttamente, con allegate pedine e dadi. Prima pubblicazione nel 1997.

—— SCHÖNSTEN BRETTSPIELE, DIE [THE BOOK OF CLASSIC BOARD GAMES]

Ravensburger, D, 1996, 43s.

Inhaltsverzeichnis | Einleitung, oder "wie dieses Buch entstand" | Dame international | 3D Tic Tac Toe | Piraten und Fischer | Surakarta | Hasami Shogi | Go | Hex | Brax | Grashüpfer | Fanorona | Solitaire | Katzen- und Hundedame | Mancala | Mühle | Backgammon

Libro rilegato a spirale su cui giocare direttamente, con allegate pedine e dadi; adattamenti a cura di E. Glonnegger.

Schmittberger R.W.

—— NEW RULES FOR CLASSIC GAMES

Wiley, New York, 1992, X-245p.

Preface | 1. New twists on old favorites | 2. Fixing a flaw | 3. Doubling up | 4. Changing the number of players | 5. More variations | 6. Handicapping | 7. New ways to use game equipment | 8. Paper & pencil and no-equipment games | 9. Party games | 10. Outdoor games | 11. Beyond Backgammon | 12. Beyond Checkers | 13. Beyond Chess | 14. Playing by mail | 15. Creating your own winning variations | Appendix A. Algebraic notation | B. Improvising game equipment | Index

Weiss M.

—— BELIEBTESTEN UND INTERESSANTESTEN BRETT-SPIELE, DIE

Danner, Mühlhausen i.R., s.d., 63s.

Einleitung | 1. Das Mühlspiel | 2. Die Kleine Mühle | 3. Das Bretzelspiel | 4. Wolf und Schaf | 5. Das Festungs-oder Belagerungs-Spiel | 6. Der Fuchs und die Gänse | 7. Sala, das Spiel der Zukunft | 8. Reversy | 9. Das Laskaspiel | 10. Das Saltaspiel | 11. Schachsalta | 12. Das Halma | 13. Schachhalma | 14. Das Buff oder Boch | 15. Gobang

Publicato verso il 1918.

Young J.

—— YAHOO! BOARD GAMES. PRIMA'S OFFICIAL STRATEGY GUIDE

Prima Games, Lava Ridge Court, USA, 2000, II-140p.

1. Introduction | 2. Backgammon | 3. Checkers | 4. Chess | 5. Go | 6. Reversi | 7. MahJong | 8. Crypto-

gram | 9. Yahoo! Towers | 10. Word search | 11. Anagram | Glossary

Una guida all'uso e alle regole dei giochi proposti dal sito Yahoo!

REPERTORI RISTRETTI

—— DADI, DAMA, SCACCHI

Librex, Milano, 1969, 88p.

[I. Dadi] | Breve storia dei dadi | [Giochi A-Z] | [II.] Dama | Introduzione | Le regole del gioco | Fisionomia della partita | I tiri d'apertura | Partite teoriche | I finali | Soluzione dei problemi proposti | Curiosità | Cenni sull'attività damistica in Italia | Dama alla polacca | Mulinello | [III.] Scacchi | Introduzione | Strategia militare e gioco degli scacchi | Gli scacchi in Italia | La scacchiera, i pezzi e loro movimenti | Le principali regole del gioco | Nozioni pratiche sullo sviluppo dei pezzi | Vocabolario scacchistico | Valore relativo dei pezzi | Abbreviazioni e segni convenzionali | I diversi tipi di partite | Esercizi pratici elementari | Come condurre una partita | Le aperture. Partite dimostrative giocate | I finali | Stratagemmi e combinazioni | Partite celebri | Gli scacchi marsigliesi | I campioni mondiali | Aneddoti sui grandi maestri | Gli scacchi cinesi | Soluzioni dei problemi proposti | [Appendici] | [A.] Regolamento della dama alla polacca o internazionale | [B.] Regolamento degli scacchi

Volume della "Enciclopedia dei giochi", a cura di D.S. Berretta e R. Costa.

Boutin M.

—— JEUX DE CHASSE

Vers l'éducation nouvelle, Cemea [390, Février 1985, 45-50pp.]

[Présentation] (P. Parlebas) | 1. Leur aspect symbolique | 2. Leur filiation et leur diffusion | 3. Leur structure et leur organisation | Bibliographie succincte

—— JEUX DE REMPLACEMENT, LES

Vers l'éducation nouvelle, Cemea [399, Janvier 1986, 31-42pp.]

Le jeu des permutations | Five-field kono | Quandary | Zug

—— JEUX DE PIONS ET WARGAMES

Vers l'éducation nouvelle, Cemea [392, Avril 1985, 35-46pp.]

1. Jeux de pions et simulation | 2. Le jeu de la bataille

—— JEUX DE TABLIER À QUATRE JOUEURS

Vers l'éducation nouvelle, Cemea [394, Juin/Juillet 1985, 33-46pp.]

[Introduction] | Le jeu d'échecs à quatre joueurs | Le jeu de dames à quatre joueurs | Les chats de Kilkenny | Focus, un jeu abstrait et moderne à quatre joueurs

—— NEUF JEUX DE PIONS

Les Cahiers de l'animation, Cemea [23, Juillet 1998, 28-41pp.]

[Présentation] (P. Parlebas) | Bibliographie | Des jeux avec les polyminos (Le jeu de Pentaminos | Boomerang | Forma | Minos | Le jeu du Labyrinthe) | Des jeux de juxtaposition (Contactic | Cogito) | Des jeux d'alignement (Crossover | Taktik)

Hartogh T.

—— MÜHLE, DAME, HALMA

Falken, Niedernhausen, D, 1999, 95s.

Vorwort | Mühle - das älteste Brettspiel | Dame - das Spiel auf dem Schachbrett | Halma - das Spiel der Sprünge

Lêchalet J.

—— JACQUET, LE BACKGAMMON, LE TRIC-TRAC, LE SOLITAIRE, LE

Bornemann, Paris, 1987, 56p.

Avis au lecteur | Le Jacquet | Règle du jeu de Backgammon | Le jeu du grand Tric-Trac | Le Solitaire

GIOCHI RAVENSBURGER

Ravensburger (Hrsg.)

—— BEKANNTE SPIELE

Ravensburger/Otto Maier, Ravensburg, 1982, 16s.

Pachisi | Halma | Dame | Mühle | Knobelspiele mit einem Würfel

—— BELIEBTE SPIELE

Ravensburger/Otto Maier, Ravensburg, 1982, 12s.

Fang den Hut | Pachisi | Hütchen-Pachisi | Leiterspiel | Gänsepiel

—— FAMILIENSPIELE

Ravensburger, Ravensburg, 1986, 35s.

Gänsepiel | Leiterspiel | Fang den Hut | Pachisi | Hütchen-Pachisi | Malefiz | Dame | Mühle | Wolf und Schafe | Reversi | Gomoku | Gobang | Halma | Memory | Knobelspiele | Mikado | Streichholzspiele

—— SPIELE MAGAZIN

Ravensburger, Ravensburg, 1999, 39s.

Fang den Hut | Pachisi | Malefiz | Backgammon | Dame | Mühle | Reversi | Gomoku | Gobang | Knobelspiele | Streichholzspiele

GIOCHI DI CONNESSIONE

Browne C.

—— CONNECTION GAMES. VARIATIONS ON A THEME

A K Peters, Wellesley, USA, 2005, XII-402p.

Preface | I. Defining connection | 1. What is a connection game? | 2. The nature of connection | 3. Games as graphs | 4. Properties of connection games | 5. Common plays | 6. Classification | II. The games | 7. Pure connection games | 8. Connective goal | 9. Connective play | 10. Connection-related games | III. End play | 11. Rolling your own | 12. The psychology of connection | 13. Afterword | Appendix A. Basic graph theory | B. Solving the Shannon game | C. Hex, ties and trivalency | D. Strategy-stealing | E. Point-pairing strategies | F. Y reduction | G. Sperner's lemma | H. Tessellations | References | List of games | Index

GIOCHI DI GUERRA

Kelley P.

—— WAR PLAN "K"

Xlibris, USA, 2003, 117p.

Trademark notice | A note on gamesmanship | Introduction | [I.] Battleship | Tips for the basic game | Salvo | [II.] Risk | [III.] Stratego | An introduction to hobby wargaming | Suggested further reading

Sottotitolo: "Master-level rules and play options for the classic games Battleship, Risk & Stratego; and an introduction to hobby wargaming".

GIOCHI DI PERCORSO

Cazaux J.-L.

—— DU SENET AU BACKGAMMON. LES JEUX DE PARCOURS

Chiron, Paris, 2003, 169p.

Le sort en est jeté | Premiers parcours | Chemin de traverse | Prenez, éliminez | L'ascension des tables | L'ère des grands classiques | Bibliographie | Sites internet

Hanneforth D./Mutschke A.

—— AERGER-SPIELE

Rowohlt, Reinbek, D, 1991, 127s.

Vorwort | 1. Die Geschichte der "Ärger-Spiele" | 2. Mensch ärgere Dich nicht | 3. Mensch ärgere Dich nicht: Varianten und Verschärfungen | 4. Mensch ärgere Dich nicht - Nachahmer und Plagiate | 5. Das Malefiz-Spiel | 6. Fang den Hut! | 7. Modern Ärger-Spiele | Anhang

NUOVI GIOCHI

GIOCHI DI P. GORINI

Gorini P.

—— GIOCHI DI SCACCHIERE, GIOCHI DI PIACERE

Mondadori, Milano, 1989, 174p.

Introduzione | [50 capitoli] | Bibliografia minima

GIOCHI DI M. GRASSO

Grasso M.

—— AUF LOS GEHTS LOS!

Lappan, Oldenburg, 2008, 78s.

Setzen, ziehen, hüpfen, schlagen, blockieren - und Spass haben! | [31 Spiele]

Libro di gran formato su cui giocare direttamente, comprensivo di pedine; 25 dei 31 giochi proposti sono invenzione dell'autore.

GIOCHI DI H. GRÖMMER

Grömmmer H.

—— 15 BRETT- UND WÜRFELSPIELE, NEU ERDACHT, SELBST GEMACHT

Franckh/Keller, Stuttgart, 1979, 63s.

Was auf diesem Buch zu machen ist | 1. Spiele für Glücksritter | 2. Spiele für Schnelldenker | 3. Spiele für Weitspringer

Libretto interamente a colori; con istruzioni complete per costruire i giochi proposti.

GIOCHI SOLITARI

Cato O.

—— BRETTSPIELE FÜR EINEN

Reclam, Leipzig, s.d., 88s.

Einleitung | Das Damespiel | Halmasolo | Das Mühlespiel | Salta | Saltasolo | Springerspiel | Auflösungen

Stampato su carta da guerra (ca. 1920).

Jackson D.H.

—— SOLO GAMES

Almar, Binghamton, USA, 1985, X-53p.

Introduction | Animal | Assailant | The Pits | Road Rally | Challenge Cup | Boarding Party | Medic | Kamikaze | Tank Corps | Three Day Battle | Iron Ships | Rescue

Giochi inventati dall'autore; completo di tavole da ritagliare.

GIOCHI IN SCATOLA

GUIDE ALLA STRATEGIA

Freeman J.

—— PLAYBOY WINNER'S GUIDE TO BOARD GAMES, THE

Playboy Press, Chicago, 1979, 286p.

Preface | 1. Stock market and business games | 2. Family games | 3. Abstract circular race games | 4. Sports games | 5. Games of detection and deduction | 6. Word games | 7. Abstract games | 8. Semiabstract battle games (Wargames I) | 9. Multiplayer conflict games (Wargames II) | 10. "Pure" war games (Wargames III) | 11. Role-playing games (Wargames IV) | Suggestion for further reading | Game publishers and their addresses

Nuova edizione riveduta e aggiornata di "A player's guide to table games", di J. Jackson; i capitoli sui giochi di carte e di accostamento sono qui stati rimossi.

Jackson J.

——— **PLAYER'S GUIDE TO TABLE GAMES**, A Stackpole Books, Harrisburg, USA, 1975, 285p.
Preface | 1. Card games | 2. Quasi-card games | 3. Stock market and business games | 4. Family games | 5. Abstract circular race games | 6. Sports games | 7. Games of detection and deduction | 8. Word games | 9. Abstract games | 10. Semiabstract battle games (War games I) | 11. Multiplayer conflict games (War games II) | 12. "Pure" war games (War games III) | Suggestion for further reading | Game publishers and their addresses | Index

Contiene breve capitolo sui giochi di carte; l'edizione successiva, riveduta e aggiornata (pubblicata con il titolo "Playboy winner's guide to board games") è a nome di J. Freeman, probabilmente autore delle sole aggiunte.

Pritchard D. (ed.)

——— **GAMES & PUZZLES BOOK OF MODERN BOARD GAMES**, THE Luscombe, London, 1975, 144p.
Contributors | Acknowledgements | Introduction | Scrabble (D. Francis) | Diplomacy (A.B. Calhamer) | Decline & Fall (T. Donnelly) | The Sigma File (D. Parlett) | Mastermind (D. Wells) | Monopoly (D. Parlett) | Twixt (D. Wells) | Cluedo "Murder at Tudor Close" (D. Parlett) | Tri-Tactics (J. Humphries) | Speculate (J. Matthews) | Ploy (D. Wells) | Confrontation (J. Humphries) | Escape from Colditz (J. Humphries)

GUIDE AGLI ACQUISTI

——— **JEUX DE RÉFLEXION**, LES Excelsior, Paris, 1978, 160p.
Des jeux et des hommes (P. Orsini) | Comment inventer un jeu (A. Deledicq) | Jeux et mathématiques (J. Tricot) | Les jeux et l'histoire (J.-M. Lhôte) | Six jeux classiques de la géométrie (P. Berloquin) | Petite bibliographie pratique sur les jeux (A. Ledoux) | L'ordinateur et le jeu (J. Tricot) | Six jeux classiques de combinaisons (P. Berloquin) | Les jeux d'entreprise (G. Stern) | Six jeux classiques... sur les jeux (P. Berloquin) | L'éducation et les jeux (M. Odier/J. Sauvy) | Six jeux

logiques classiques (P. Berloquin) | Six jeux numériques classiques (P. Berloquin) | Jeux et civilisations (A. Popova) | Les nouveaux jeux électroniques (J. Tricot) | Six jeux linguistiques classiques (P. Berloquin) | Solutions des jeux de Pierre Berloquin | 120 jeux de réflexion au banc d'essai | Index alphabétique des jeux au banc d'essai

Numero "hors-série", interamente a colori, del mensile "Science et Vie", septembre 1978.

Bertani A. (ed.)

——— **ALMANACCO ILLUSTRATO DEI GIOCHI DA TAVOLO** Panini, Modena, 2007, 399p.
[Credits] | Introduzione (A. Bertani) | La Tana dei Goblin (S. de Pecher) | La storia del gioco da tavolo (A. Angiolino) | Glossario (A. Cupido) | Schede [A-Z] | Essen 2007. I giochi che giocherai in futuro | Nuovi prodotti in uscita | Fiere, convention e premi (A. Ligabue) | Giocare a distanza (R. Porrini) | Autori presenti in questo volume | Bibliografia

Grube F./Richter G.

——— **GROSSE KRONE SPIELBUCH**, DAS Hoffmann und Campe, Hamburg, 1976, 288s.
Lieber Leser | Einleitung | Denk- und Wortspiele | Spiele im Freien | Geschicklichkeitsspiele | Geselligkeitsspiele | Glücksspiele | Kartenspiele | Klassische Spiele | Okkultspiele | Partyspiele | Strategiespiele | Register

Lowder J. (ed.)

——— **HOBBY GAMES. THE 100 BEST** Green Ronin, Renton, USA, 2007, XX-380p.
Foreword (R. Knizia) | Introduction | Game credits and editions | [The 100 best games] | Afterword (J.F. Dunnigan) | Appendix: finding hobby games (B. Bodden)

I 100 giochi sono presentati da numerosi protagonisti della scena ludica mondiale.

Masson N.

——— **LIVRE DE BORD DES JEUX FAMILIAUX**, LE Marabout, s.l., 1998, 255p.
Introduction | I. Les jeux classiques | Parfum d'enfance | Jeux de dés | Jeux d'écriture | Jeux de casino | Jeux de cartes | Jeux d'ailleurs | II. Les jeux modernes | Jeux d'adresse | Jeux de cartes fantaisie | Jeux de combinaisons | Jeux de connaissances | Entre adultes: bière et vin | Jeux d'enquête | Jeux familiaux | La France et ses régions | Jeux de lettres | Jeux de mots | Jeux de réflexion | Jeux de stratégie | Jeux télévisés | Les inventeurs | Annexes

ESPOSIZIONI

—— 20E SIÈCLE AUTOUR D'UN PLATEAU DE JEU, LE
La Ludothèque de Boulogne-Billancourt, Boulogne-Billancourt, F, 82p.

Avant-propos (M. Le Visage) | Ces jeux de société du 20e siècle (B. Duclert/P. Bertin) | Jeux de société et intelligence du social (R. Weil) | Intentions (M. Granger/M. Deprade) | 1900-1918 | 1918-1939 | 1939-1945 | 1945-1960 | 1960-1975 | 1975-2000 | Index des jeux | [Les collections] | Crédits

Hofer M.K.

—— GAMES WE PLAYED, THE. THE GOLDEN AGE OF BOARD & TABLE GAMES
Princeton Architectural Press, New York, 2003, 159p.

Foreword (K.T. Jackson) | Acknowledgments | Introduction: rules of the games | 1. Parlor amusements | 2. "The world's educator" | 3. Morals to materialism | 4. War games | 5. Parlor athletics | 6. The urban experience | 7. 'Round the world | Selected bibliography

Dalla "Historical Society's Liman Collection".

Wendel B./Wendel D.

—— GAMEBOARDS OF NORTH AMERICA
Dutton, New York, 1986, VIII-71p.

Just loved that paint! (R. Scudder Smith) | Acknowledgments | Introduction | [71 coloured plates]

Si tratta di un libro che illustra tavole da gioco (principalmente "Pachisi/Parcheesi" e poche altre) prodotte artigianalmente tra la metà dell'800 e l'inizio del '900. Pubblicato in occasione della mostra "Winning moves: gameboards of North America", tenutasi a New York presso il "Museum of American Folk Art", 14 dicembre 1984-3 marzo 1985.

Whitehill B.

—— AMERICANOPOLY. L'AMÉRIQUE AU TRAVERS DE SES JEUX

Musée Suisse du Jeu, La Tour-de-Peilz, Suisse, 2004, 132p.

Remerciements | Remarque | Préambule (U. Schädler) | 1. Introduction | 2. Les jeux américains du 19e siècle | 3. Les jeux américains du 20e siècle | 4. L'Amérique en jeu | 5. Epilogue | Bibliographie sélective

Edizione trilingue, francese, inglese e tedesca.

COLLEZIONISMO

Bemis B.L.

—— CRIBBAGE BOARDS. 1863-1998

Schiffer, Atglen, USA, 2000, 144p.

Acknowledgments | Introduction | 1. History of Cribbage and the board | 2. Special Cribbage board categories | 3. American manufacturers and distributors | 4. Getting started collecting | Resources | Compendia

| Glossary of Cribbage board terminology [Technology] | Bibliography

Chertoff N./Kahn S.

—— CELEBRATING BOARD GAMES

Sterling, New York, 2006, 144p.

Introduction | [Games] | Celebrating our collector | Game list

Cooper M./Congdon-Martin D.

—— BASEBALL GAMES. HOME VERSIONS OF THE NATIONAL PASTIME 1860S-1960S

Schiffer, Atglen, USA, 1995, 160p.

Preface | Introduction | 1. Baseball games: reflection of the sport | 2. The first Base ball games | 3. 19th century player-endorsed games | 4. 19th century non-endorsed games | 5. 19th century card games | 6. 20th century player-endorsed games | 7. 20th century non-endorsed games | "Cadaco's All-Star Baseball games" (V.F. Hink) | 8. 20th century card games | 9. 20th century action games | 10. 20th century coin-operated games | "Baseball and the coin-operated machine" (W.E. Howard) | Index to games | Price guide

De Luca E.

—— DIZIONARIO DEI GIOCHI DI SOCIETÀ, EDIZIONE 2007
Lulu Press, Morrisville, USA, 2007, 162p.

[L'autore] | Premessa | Dizionario dei giochi di società [A-Z] | Indice degli editori

—— DIZIONARIO DEI GIOCHI DI SOCIETÀ, EDIZIONE 2008
Lulu Press, Morrisville, USA, 2008, 263p.

[L'autore] | Presentazione (S. Albertarelli) | Premessa | Dizionario dei giochi di società [A-Z] | Indice degli editori | Indice degli autori | Indice vincitori Premio Gioco dell'Anno

Del Pizzo C.

—— GUIDA AI GIOCHI DA TAVOLO, IN EDIZIONE ITALIANA (1916-2006), EDIZIONE 2007

Giocabolario Edizioni, I, 2007, 74p.

Introduzione | Prefazione (A. Angiolino) | Consigli per gli acquisti | Come leggere l'elenco giochi | Elenco produttori riportati nella guida | Elenco giochi [A-Z, in ordine di produttore] | Giochi promozionali

—— GUIDA AI GIOCHI DA TAVOLO, IN EDIZIONE ITALIANA (1916-2007), EDIZIONE 2008

Giocabolario Edizioni, I, 2008, 165p.

Introduzione | Prefazione (M. Donadoni) | Consigli per gli acquisti | Come leggere il database giochi | Elenco produttori riportati nella guida | Database giochi [A-Z, in ordine di produttore] | Giochi promozionali | Indice alfabetico per titolo di gioco | Produzioni recenti

2006/2007 | Scatole aperte. Approfondimento ai giochi | Ringraziamenti

Con tavole a colori.

Dennis L.

——WARMAN'S ANTIQUE AMERICAN GAMES 1840-1940

Wallace-Homestead, Radnor, USA, 1991, 219p.

Collecting antique games in the 1990s | Introduction | Games: pastimes of history | How to collect games | How to display game collection | Antique american games [Companies A to Z] | Game specialties | Game museums and clubs | Bibliography | Index

Goodfellow C.

——COLLECTOR'S GUIDE TO GAMES AND PUZZLES, A
The Apple Press, London, 1991, 128p.

1. Introduction | 2. Collecting, care and attention | 3. Race games | 4. Games of morals | 5. Strategy games | 6. Cards and card games | 7. The early Jigsaw | 8. American games | Index | Bibliography

——GAMES & PUZZLES

Eagle Editions, Royston, UK, 2002, 128p.

1. Introduction | 2. Collecting, care and attention | 3. Race games | 4. Games of morals | 5. Strategy games | 6. Cards and card games | 7. The early Jigsaw | 8. American games | Index | Bibliography

Nuovo titolo di "Collector's Guide to Games and Puzzles".

Malloy A.G.

——AMERICAN GAMES. COMPREHENSIVE COLLECTOR'S GUIDE

Antique Trader Books/Krause, Iola, USA, 2000, 346p.

Preface | Games through the ages | Ancient gaming pieces | Foreign games | American games | Early games | Golden age of games | Silver age of games | Modern age of games | Games by category | Bibliography | Color plates

Peres E.

——GIOCANDO GIOCANDO

Ultime Notizie, I, 1996, 63p.

Introduzione | Alla ricerca dei giochi perduti | Memorie di un giocatore in scatola (L. Gorra) | La televisione in gioco | E Clementoni fece Tombola | La legge dello Scarabeo | Il tempo della memoria | I giochi sulla via del Sole | Dai wargames a Risiko! | Othello e i suoi campioni | La febbre del Master Mind | I wargames fatti in casa | Un corteo di giocatori | Giochi e mass media | Il ciclone Rubik | I giochi a convegno | I giochi di Marco | Un'isola per giocare | L'addio di "Pergio" | Alle persone piace... | Scrupoli e provocazioni | Un "magazine" ludico | La politica in

gioco | Il ritorno di Rubik | Il festival dei giochi | Il gioco dell'anno | Colombo e Tangentopoli | L'anno dei Blablaba | I giochi di Archimede | L'anno di "Magic" | Consigli per gli acquisti | "Non sono serio..." postfazione (G. Dossena) | Bibliografia

Supplemento al n. 49 di "Avvenimenti".

Polizzi R./Schaefer F.

——SPIN AGAIN. BOARD GAMES FROM THE FIFTIES AND SIXTIES

Chronicle Books, San Francisco, 1991, 120p.

Thanks | Introduction | Don't touch that dial | Turn out the lights | Pijamas and cereal | No girls allowed! | The real world | No boys allowed! | 3-2-1 blastoff! | Just the facts, ma'am | Disney world | Wee folk | Mr. Know-it-all | Howdy, pardner! | All thumbs | [Inserts:] Transogram | Hasbro | Milton Bradley - key to fun and learning | Parker Brothers | "You can tell it's Mattel - it's swell!" | "It's wonderful game - it's Ideal"

Scarpone D.

——BOARD GAMES

Schiffer, Atglen, USA, 1995, 161p.

Acknowledgments | Introduction | Determining values | 1. Western and military | 2. Business, book shelf, and sports | 3. Monopoly | 4. General games | 5. W.H. Schaper | 6. Entertainment | Index

——MORE BOARD GAMES

Schiffer, Atglen, USA, 2000, 177p.

Acknowledgments | Introduction | Determining values | 1. Western and military games | 2. Business, book-shelf, and sports games | 3. Remco Industries | 4. General games | 5. Entertainment games | Index

Whitehill B.

——GAMES. AMERICAN BOXED GAMES AND THEIR MAKERS 1822-1992

Wallace-Homestead/Chilton Book, Radnor, USA, 1992, X-197p.

Acknowledgments | Introduction | I. A brief history of american games | 1. Games around the world | 2. Beginnings of the american game industry, 1823-1900 | 3. The game industry during the 1900s | 4. Games from the 1960s to the present | 5. Ten classic american board games | II. Collecting games | 6. Starting a game collection | 7. Cross-collectible themes | 8. The dating game | 9. Caring for your games | 10. Selling games | 11. Determining values | III. American game companies, with listings and values | 12. How to use the listings | Appendix A. Cultural timetable: important dates, 1843-1972 | B. Patent numbers and dates, 1843-1972 | C. American companies that made games | Glossary | Suggested reading | Resources | Index of game titles | Subject index

Wood S. (ed.)

—— BOARD GAMES OF THE 50's, 60's & 70's
L-W Book Sales, Gas City, USA, 2000, 101p.
Introduction | Pricing note | [Games A-Z]

THE AVALON HILL GAME COMPANY

—— AVALON-HILL GAME COMPANY, THE. A HISTORY OF THE WORLD'S FIRST AND LARGEST WARGAME PUBLISHER (FIRST 25 YEARS IN REVIEW, 1958-1983)
The Avalon Hill, Baltimore, 1983, 32p.
[Foreword] | The founding years (C.S. Roberts) | In limbo | R&D comes of age | The rebirth | The acquisition years | Collector's items | A new era | Truths & myths | Origins | Awards

—— GENERAL INDEX 1964-1989 (VOLUME 1-25)
The Avalon Hill, Baltimore, 1989, 16p.
The Avalon Hill General | The Avalon Hill philosophy | Articles | Authors | Contests

PREMIO "SPIEL DES JAHRES"

Thole B./Werneck T. (eds.)

—— AUSGEZEICHNETEN SPIELE, DIE
Rowohlt, Reinbek, D, 1992, 191s.
Vorwort. Spiel mal wieder | Preisgekrönte Spiele 1979-1991 | Die Spiele des Jahres 1992 | Anhang

COSTRUZIONE DI GIOCHI

Loader J./Loader J.

—— MAKING BOARD, PEG & DICE GAMES
Guild of Master Craftsman, Lewes, UK, 1993, 152p.
Introduction | How to use this book | Construction techniques | Board making | Colouring and finishing | Projects | Glossary | Metric conversion | About the authors

Sackson S.

—— TABLE GAMES
The Family Creative Workshop, Plenary Publications [19, 1976, 2366-2377pp.]
The play's the things | Mancala | Mill | Jungle game | Anagrams | Lasca | Quick Tip

LIBRI PER RAGAZZI

Maccagni S./Paoli A.

—— GRANDE LIBRO DEGLI SCACCHI E DELLA DAMA, IL
Mursia, Milano, 1994, 223p.

Gli Scacchi (A. Paoli)

La Dama (S. Maccagni)

Probabilmente, unione di due opere distinte in un unico volume.

PUBBLICAZIONI PERIODICHE

—— ABSTRACT GAMES

Carpe Diem Publishing, Vancouver, 2000-2003

ISSUE 1 (Spring 2000)

Articoli principali | Bashne. An old Russian cousin of Draughts (P. Michaelsen/V.M. Pakhomov) | Lines of Action. Strategic ideas. Part 1 (K. Handscomb) | Kyoto Shogi. Part 1 (M. Sandeman) | Mentalis. A forgotten classic from the 1970's (K. Handscomb) | Altri giochi menzionati: Camelot, Trax, Gipf.

ISSUE 2 (Summer 2000)

Articoli principali | Kyoto Shogi. Part 2 (M. Sandeman) | An introduction to Twixt (D. Bush) | Hex strategy. Part 1: introduction and basic strategy (C. Browne) | Lines of Action. Strategic ideas. Part 2 (K. Handscomb) | Mem ...a game ready for a revival (D. Pritchard) | Altri giochi menzionati: Congklak, Octi, Bosworth, Pentagonia.

ISSUE 3 (Autumn 2000)

Articoli principali | Hex Strategy. Part 2: board analysis (C. Browne) | Philosopher's Football (J. Williams) | Bashne. Basic opening theory and problems (A. Zbarj) | Lines of Action. Strategic ideas. Part 3 (K. Handscomb) | Epaminondas ...a game of classical elegance (K. Handscomb) | Kyoto Shogi. Part 3 (M. Sandeman) | Altri giochi menzionati: Cathedral, Plateau, Chebache, Colors.

ISSUE 4 (Winter 2000)

Articoli principali | Twixt Tactics. Part 1 (D. Bush) | Onyx. An original connection game (L. Back) | Hex Strategy. Part 3: ladders (C. Browne) | Hostage Chess. Part 1: introducing the game (J. Leslie) | Strategy in Bao, an introduction (A. de Voogt) | Strat. An old game rediscovered (D. Pritchard) | Altri giochi menzionati: Micro (Poppy) Shogi, Project Gipf.

ISSUE 5 (Spring 2001)

Articoli principali | Anchor. Redefining life and death (K. Handscomb) | Lightning. A connection game from the 1890's (J. Polczynski) | A Beautiful Move in Renju (A. Soosyrv) | Lines of Action. Strategic ideas. Part 4 (C. Chaunier/K. Handscomb) | Kyoto Shogi and friends (M. Sandeman) | Hostage Chess. Part 2: more games (J. Leslie) | Strategy in Bao, notation and the house (A. de Voogt) | Three Hex variants (L. Back) | Altri giochi menzionati: Kimbo, Ricochet Robot, Hijara.

ISSUE 6 (Summer 2001)

Articoli principali | Jetan. Martian Chess (K. Handscomb) | Chu Shogi ...the game of lions (R.W. Schmittberger) | Zèrtz. Strategy guide. Part 1 (S. Taverner) | Gonnect. The best of Go and Hex (C. Browne/J. Neto) | Onyx. Strategy and tactics (L. Back) | 8x8 game design competition. Initial feedback (K. Handscomb) | Altri giochi menzionati: Ploy, Deflection, Dao, Chivalry.

ISSUE 7 (Autumn 2001)

Articoli principali | 8x8 game design competition. The winning game: Breakthrough ...and two other favorites (K. Handscomb) | Latrunculi. A forgotten Roman game of strategy reconstructed (U. Schädler) | Octagons. Another perspective on this unusual connection game (K. Handscomb) | Chu Shogi ...the game of lions (R.W. Schmittberger) | A beautiful move in International Checkers (F. Kok) | Basnhe. Basic tactical methods (A. Borovikov/M. Rotchin/S. Ivanov) | First thoughts on Camelot end-play (P. Yearout) | Zèrtz. Strategy guide. Part 2 (S. Taverner) | Strategy in Bao - the beauty is in complexity (A. de Voogt) | Hostage Chess. Part 3: five last games (J. Leslie) | Altri giochi menzionati: Trippples, Gygès, Ta Yü.

ISSUE 8 (Winter 2001)

Articoli principali | Alice Chess. Part 1 (P. Coast) | Reflections on Vernon Rylands Parton (P. Parton) | The game of Congo (M. Boutin) | Salta. The humanistic game (R. Gering) | Twixt tactics. Part 2 (D. Bush) | Hex strategy. Part 4: computer Hex (C. Browne) | Zèrtz. Strategy guide. Part 3 (S. Taverner) | Moving on from Fox and Geese (J. Beasley) | 8x8 game design competition. Four more games (K. Handscomb) | Altri giochi menzionati: Dvonn, Indochine, Gobblet, Heaven and Hell, Hexdame, Transvaal.

ISSUE 9 (Spring 2002)

Articoli principali | International Checkers versus Croda (C. Freeling) | 8x8 game design competition. One last game (K. Handscomb) | Take the Brain. A silly game with serious strategy (K. Handscomb) | Realm. The dilemma: creation or destruction (W.L. Mikulas) | Chase. A 1980's yard classic (C.D. Rodeffer/J. Neto) | Zèrtz. Strategy guide. Part 4 (S. Taverner) | Alice Chess. Part 2 (P. Coast) | A beautiful move in Othello (L. Back) | A game by Andrew B. Perkins: Miller's Thumb (K. Handscomb) | Altri giochi menzionati: Halma, Proteus.

ISSUE 10 (Summer 2002)

Articoli principali | Unequal forces game design competition (K. Handscomb) | Dameo (C. Freeling) | A beautiful move in Frisian Checkers (F. Kok) | First thoughts on Camelot opening play (P. Yearout) | The history of 3D Chess. Part 1: Raumschach and the Unicorn (L.L. Smith) | Trax strategy. Part 1 (D. Smith) | Hex strategy. Part 6: opening theory (C. Browne) | Altri giochi menzionati: Mahjong, Hive, Gryb, 77.

ISSUE 11 (Autumn 2002)

Articoli principali | Entropy. The eternal struggle of order and chaos (D. Pritchard) | Entropy tactics (E. Solomon) | Phalanx (J. Celko) | Gle'x. The game of triangles (L.L. Smith) | Trax strategy. Part 2: line (D. Smith) | Unequal forces game design competition (K. Handscomb) | The history of 3D Chess. Part 2: Kogbetliantz and Weaver (L.L. Smith) | Alice Chess. Part 3 (P. Coast) | Lasca. The great military game (R. Gering) | Omweso. Uganda's national game (M. Sandeman) | Onyx. Analysis of a game (L. Back) | Altri giochi menzionati: Feudal, Zhadu, Siesta.

ISSUE 12 (Winter 2002)

Articoli principali | Janggi. The Chess of Korea (M. Maynard) | The history of 3D Chess. Part 3: Through the looking glass (L.L. Smith) | Vai lung thlân. A game of considerable skill (R. Gering) | Unequal forces game design competition (K. Handscomb) | Unlur. Winner of unequal forces game design competition (J.G. Arrausi/C.J. Ragnarsson/T.G. Seierstad) | Orbit. A new game of territory (S. Meyers) | A beautiful move in Pente (M. Mammel/G. Barnes) | Domain. A tile game related to Othello (L. Back) | Altri giochi menzionati: Havannah, Konane, Knockabout, Mamba, Praetorian.

ISSUE 13 (Spring 2003)

Articoli principali | Pagoda. A forgotten classic of pattern forming (D. Carver) | Layli Goobalay. The preferred game of the camels (R. Gering) | A family for Go (J.P. Neto/B. Taylor) | The history of 3D Chess. Part 4: Star Trek 3D Chess (L.L. Smith) | Nine Men's Morris (M. Nüscheler) | Emergo. The final stage in the evolution of column Checkers (C. Freeling) | Altri giochi menzionati: Quandary, Antoni Gaudi Tile Game, Guard and Towers, Surakarta.

ISSUE 14 (Summer 2003)

Articoli principali | Simultaneous movement game design competition (K. Handscomb) | Akron. Connections in a higher dimension (C. Browne) | Introducing Havannah (C. Freeling) | Ot-tjin. Trying to make fish (R. Gering) | Hi-Jack. A new kind of territorial game (B. Evans) | The history of 3D Chess. Part 5: space Chess for the millenium (L.L. Smith) | Sleeping beauty Draughts. The curse of the Checkers draw is vanquished (R. Gering) | The wager of Jetan (L.L. Smith) | Altri giochi menzionati: Tantrix, Cross Over, Bin 'Fa, Thud, Skirrid.

ISSUE 15 (Autumn 2003)

Articoli principali | 4x4 games... an investigation (M. Schoessow) | Super Halma: the quest for the best two-handed version (A.B. Perkis) | Havannah. Basic tactics. Part 1 (C. Freeling) | Simultaneous movement game design competition (K. Handscomb) | Loopy games (P. Yearout) | Snort ...a variety of abstract farming (R. Gering) | We played Liubo last night! ...a misterious game (J.-L. Cazaux) | Bashne. Analysis of a variation (A. Zbarj) | The history of 3D Chess. Part 6: the 4x4x4

cube (L.L. Smith) | Altri giochi menzionati: Kimbo, Fire and Ice, Octiles, Cityscape.

ISSUE 16 (Winter 2003)

Articoli principali | Omar and Aamir Syed's Arimaa. A difficult game for computers (L.L. Smith) | Amazons (P. Yearout) | Mamba ...a competition in abstract farming (C. Berg) | Selus and Sadéqa. African warrior games (R. Gering) | Havannah. Basic tactics. Part 2 (C. Freeling) | Tablut. A Sami game (M. Sandeman) | Bashne. Combinations and counter-combinations (S. Ivanov) | Sprouts for capitalists (G.K. van Patten) | Altri giochi menzionati: Axiom, 10 days in Africa, Blokus, Lord of the Rings Friends and Foes expansion, Prism.

Collezione completa.

— BOARD GAMES STUDIES

CNWS, Leiden, NL, 1998-

VOLUME 1 (1998)

Articoli | Mancala in Roman Asia Minor? (U. Schädler) | Inca dice and board games (T. Depaulis) | On a phylogenetic classification of Mancala games, with some newly recorded games from the "Southern Silk Road", Yunnan Province, China (V.A. Eagle) | The development of the English board game, 1770-1850 (C.G. Goodfellow) | Bul: a Patolli game in Maya lowland (L. Verbeeck) | Note di ricerca | Edward Falkener: old board games for new (I.L. Finkel) | Recensioni | Riassunti.

VOLUME 2 (1999)

Articoli | Mehen, God of the boardgames (B. Rothöler) | Von "Winkelwegen", "Eulen" und "Fischziehern" - Liubo: ein altchinesisches Brettspiel für Geister und Menschen (H.J. Röllicke) | The gaming board in Indian Chess and related board games: a terminological investigation (A. Bock-Raming) | Die Arithmomachia des Abraham Ries und weitere neuzeitliche Überlieferungen der Rithmomachie (P. Mebben) | La métromachie ou la bataille géométrique (M. Boutin/P. Parlebas) | Distribution of Mancala board games: a methodological inquiry (A.J. de Voogt) | American games: a historical perspective (B. Whitehill) | Note di ricerca | Vom 20-Felder-Spiel zum Würfelierschach? (U. Schädler) | Recensioni | Riassunti.

VOLUME 3 (2000)

Articoli | Les représentations des jeux de pions dans le Proche-Orient ancien et leur signification (P. Romain) | Origin of Chess - a phylogenetic perspective (A.R. Kraaijeveld) | Kurze Geschichte des Tricktrack in Japan (K. Masukawa) | Eine Anleitung zur Anleitung. Das taktische Kriegsspiel 1812-1824 (P. von Hilgers) | Human versus machine problem-solving: winning openings in Dakon (J. Donkers/A. de Voogt/J. Uiterwijk) | Documenti e materiali | Mancala boards [Olinda Keliya] in the national museum of Colombo (A. de Voogt) | Note di ricerca | Les Indo-Européens jou-

aient-ils aux dés? (T. Depaulis) | "The Monkey race" - Remarks on board games accessories (A.-E. Dunn-Vaturi) | Medieval Nine Men's Morris with dice (U. Schädler) | 1000s ways to play Monopoly (S. Albertarelli) | Recensioni | Riassunti.

VOLUME 4 (2001)

Articoli | Daldøsa. An old dice game with an obscure origin (A. Naesheim) | Daldøs - The rules (E. Østergaard/A. Gaston) | Daldøs: an almost forgotten dice board game (P. Michaelsen) | Sáhkku, the "Devil's Game" (A. Borvo) | Jeux de parcours du monde arabomusulman [Afrique du Nord et Proche-Orient] (T. Depaulis) | An Arab game in the North Pole? (T. Depaulis) | Documenti e materiali | Das 8. Kapitel des Hariharacaturanga: ein spätmittelalterlicher Sanskrittext über eine Form des "Großen Schachs". Annotierte Übersetzung und Interpretation (A. Bock-Raming) | Recensioni | Riassunti.

VOLUME 5 (2002)

Articoli | Das Rätsel des Kelten-Spiels (A. Sanvito) | Game boards in the Longmen caves and the game of Fang (Y. Shimizu/S. Miyahara) | Playing with filial piety - some remarks on a 19th-century variety of Japanese pictorial Sugoroku games (S. Formanek/S. Linhart) | Pachisi in Arab garb (I.L. Finkel) | Das Säulenspiel Las-ka: Renaissance einer fast vergessenen Dame-Variante mit Verbindungen zum Schach (W. Angerstein) | Note di ricerca | Chess in Europe in the 5th century? (T. Thomsen) | Martin Le Franc et la dame enragée (J.-M. Lhôte) | Early Spanish board games (A. van der Stoep) | Recensioni | Riassunti.

VOLUME 6 (2003)

Articoli | On some unusual types of stick dice (P. Michaelsen) | Board games from the city of Vijayana-gara [Hampi], 1336-1565: a survey and a study (R. Vasantha) | Reflections on the role of baroque games tables with allegories of war in German courts (M. Granados) | "Juden Raus!" [Jews out!] - History's most infamous board game (A. Morris-Friedman/U. Schädler) | Documenti e materiali | Zwei unbekannte Regeln zum Gänsespiel: Ulisse Aldovrandi und Herzog August II von Braunschweig-Lüneburg (M. Zollinger) | Note di ricerca | Un jeu de pions mapuche au XVI^e siècle (T. Depaulis) | Hawalis in Oman: a first account of expertise and dispersal of four-row Mancala in the Middle East (A.J. de Voogt) | Recensioni | Riassunti.

VOLUME 7 (2004)

Articoli | Go and order (S. Duff) | The evolution of Sugoroku boards (K. Yuhara) | Les jeux de pions à la Belle Époque (M. Boutin) | Note di ricerca | La plus ancienne représentation datée de joueurs de dames (1492) (T. Depaulis/J. Simonata) | Karten-, Würfel- und Brettspiel im spätmittelalterlichen und frühneuzeitlichen Bern (C. Engler) | Recensioni | Riassunti

Tutti i numeri apparsi; a partire dal volume 5 le uscite differiscono dagli anni indicati (il volume 7 è stato pubblicato nel settembre

2006).

GIOCHI DI TAVOLIERE [in particolare]

Libri su singoli giochi di tavolo e su gruppi delimitati.

▷ Tutte le edizioni Ishi Press sul go (weiqi).

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

ABALONE
AWELE E ALTRI GIOCHI DI SEMINA
AXIS & ALLIES
BACKGAMMON E FAMIGLIA DELLA TAVOLA REALE
BLACK BOX
DAMA (FAMIGLIA DELLA —)
DIPLOMACY
DOU SHOU QI
FANORONA
GIOCO DELLA GUERRA
GO, WEIQI
HALMA A STELLA, DAMA CINESE
HEX
JEU DE LA GUERRE
KENSINGTON
LUZHANQI, SULIAOJUNQI
MASTER MIND
MONOPOLY
OUIJA
PACHISI
PENTE
RENU
REVERSI, OTHELLO
RISIKO [RISK]
RITHMOMACHIA
SCACCHI
SCACCHI OCCIDENTALI
SCACCHI ETERODOSSI E VARIANTI
SCACCHI ORIENTALI
SCACCHI CINESI [XIANGQI] E COREANI
SCACCHI GIAPPONESI [SHOGI]
SCACCHI MONGOLI
SCACCHI THAIANDESI
SCALE E SERPENTI
SCARABEO, SCRABBLE
SEEGA
SHOGUN
SOLITARIO CLASSICO
TAVOLA MULINO
TEKO
WEHRSCACH TAK-TIK
Y

ABALONE

Reysset P./Lalet M./Lévi L.

—— LIVRE D'ABALONE, LE

Bornemann, Paris, 1996, 112p.

Introduction | I. Il est né le divin Abalone | 1. Abalone initiatique | 2. Histoire en direct d'une naissance | 3. Histoire de la S.A. Abalone et de la diffusion du jeu | 4. Abalone dans le monde des jeux | II. Jouer à Abalone | 1. Abalone: le jeu des miroirs | 2. Règles du jeu d'Abalone | 3. Système de notation | 4. Les lois fondamentales | 5. Quelques figures de base | 6. A propos des ouvertures | 7. La bonne évaluation des forces en présence ou le test de match | 8. La quatrième bille | 9. La mise en appui | 10. Fins de partie: 10 exercices en forme de problèmes | 11. Abalone en tournoi - Les règles de concours | 12. Compétition, convivialité, éthique | 13. La Maîtrise et la Grande Maîtrise

AWELE E ALTRI GIOCHI DI SEMINA

SAGGI, STORIA

Culin S.

—— MANCALA, THE NATIONAL GAME OF AFRICA

Report of the National Museum [1894, 597-611pp.]

Trascrizione d'autore della pubblica lettura tenuta all' "Oriental Club" di Philadelphia il 20 maggio 1894.

Deshayes P./Gautheron V./Popova A.

—— DIVERSITÉ DES WARI. CLASSIFICATION DES DIFFÉRENTES RÈGLES DE JEU SELON DES CRITÈRES TECHNIQUES
Cahiers d'Études Africaines [63-64, XVI/3-4, 1976, 461-466pp.]

Herskovits M.J.

—— WARI IN THE NEW WORLD

The Journal of the Royal Anthropological Institute of Great Britain and Ireland [62, January-June 1932, 23-37pp.]

Townshend P.

—— AFRICAN MANKALA IN ANTHROPOLOGICAL PERSPECTIVE

Current Anthropology [20, 4, December 1979, 794-796pp.]

MATEMATICA, INFORMATICA

Deshayes P.

—— MATHÉMATIQUES ET MANKALA

Cahiers d'Études Africaines [63-64, XVI/3-4, 1976, 459-460pp.]

Mbarga Owona S.

—— JEUX DE CALCUL AFRICAINS, LES

L'Harmattan, Paris, 2006, 269p.

Avant-propos | I. Les outils mathématiques | II. Les outils informatiques | Annexe

PSICOLOGIA, PEDAGOGIA

Retschitzki J.

—— STRATÉGIES DES JOUEURS D'AWÉLÉ

L'Harmattan, Paris, 1990, 240p.

Remerciements | I. Les différentes approches de l'étude du jeu | II. Le jeu d'Awélé | III. Présentation de l'étude | IV. Capacités cognitives et niveau des joueurs | V. L'évolution des stratégies | VI. Épreuves des problèmes d'Awélé | VII. Le raisonnement des adultes | VIII. Programmes d'Awélé et simulation des stratégies | Conclusion | Références | Glossaire

ETNOGRAFIA, COLLEZIONI

De Voogt A.J.

—— MANCALA. BOARD GAMES

British Museum Press, London, 1997, 80p.

Foreword (J. Hudson) | Acknowledgements | Preface | 1. Mancala. Changing the perspective | 2. Mancala playing rules. The art of the game | 3. Mancala playing boards. From context to object | Catalogue of the British Museum collection of Mancala boards | Bibliography | Index

MANUALI GENERALI E REPERTORI

Chaplin J.H.

—— NOTE ON MANCALA GAMES IN NORTHERN RHODESIA, A

Man [56, December 1956, 168-170pp.]

Deledicq A./Popova A.

—— WARI ET SOLO. LE JEU DE CALCUL AFRICAIN

Cedic, Paris, 1977, 206p.

Présentation | I. L'univers ludique | II. L'univers des règles | III. L'univers stratégique | 1. Étude technique d'un jeu particulier: l'Awélé | 2. Exploitation didactique | 3. Les ordinateurs jouent au Wari | Bibliographie | Cartes

Driedger W.

—— GAME OF BAO OR MANKALA IN EAST AFRICA, THE

Mila [III, 1, 1972, 7-19pp.]

Introduction | Common features | [Text] | Bibliography

Con illustrazioni fuori testo.

Hanson S./Hanson J.

—— ALL ABOUT MANCALA. ITS HISTORY AND HOW TO PLAY

Happy Viking Crafts, Mahomet, USA, 2003, VIII-135p.

Preface | History and culture | Types of games | American two-row games | African two-row games | Asian two-row games | Four and three-row games | Bibliography | Index

Popova A.

—— MANKALA AFRICAINS

Cahiers d'Études Africaines [63-64, XVI/3-4, 1976, 433-458pp.]

I. Règle générale | II. Les "vrais" jeux | III. L'univers ludique | Bibliographie

Russ L.

—— COMPLETE MANCALA GAMES BOOK, THE

Marlowe, New York, 1999, XVIII-141p.

Foreword (A. De Voogt) | Introduction | I. Two-row Mancala | 1. Wari | 2. Single lap games other than Wari | 3. Multiple lap games from Africa | 4. Capturing by fours from Africa | 5. India and Sri Lanka | 6. Indonesia, Malaysia, and the Philippines | II. Three-row Mancala | 7. Three-row Mancala | III. Four-row Mancala | 8. Four-row games in which captures are removed from the game | 9. Four-row games in which capture are re-entered on the board | A note about Mancala boards | Bibliography | Index of games | Index of peoples | Geographical index | Photograph credits

GIOCHI SU DUE FILE

ADJIBOTO [5 BUCHE]

Herskovits M.J.

—— ADJIBOTO, AN AFRICAN GAME OF THE BUSH-NEGROES OF DUTCH GUIANA

Man [29, July 1929, 122-127pp.]

AWELE, WALI, WARRI [6 BUCHE]

Ballou K.

—— REGELN UND STRATEGIEN DES AWALE SPIELS [TRAD.]

Les Nouvelles Editions Africaines, Abidjan, 1984, 48s.

Geschichte des Spiels | Spielregeln | Erklärung der Spielregeln | Spielstrategien | Einige Ratschläge, das Spiel zu verbessern | Einige typische Spieleröffnungen | Einige Spielentscheidende Züge | Eine Variante des Awale-Spiels: das "2-4" | Erklärung der Spielregeln des "2-4" | Wie ist die Ergebnistafel zu benutzen? | Glossar

Capron J./Pairault C.

——— DES GRAINS EN REPOS. NOTES SUR LE JEU DE WALI AU PAYS BWA DU BURKINA-FASO in: *"ETHNOLOGIQUES. HOMMAGES À MARCEL GRIAULE"*

Hermann, Paris, 1987, 19-48pp.

[Introduction] | Dénomination du jeu | Configuration élémentaire | Configuration corporelle | Configuration bio-cosmogonique et religieuse | Configurations sociales | Conclusion | Bibliographie

Draghi C. (ed.)

——— WARRI. L'ANTICO GIOCO AFRICANO DELLA SEMINA E DEL RACCOLTO

Si.Lab, Firenze, 1999, 67p.

Prefazione (F. Mizau) | Introduzione [Il gioco dell'ordine del mondo (S. Lelli)] | I semi della fortuna | Il galateo del Warri | Le regole del gioco | Tanti nomi per lo stesso gioco | La federazione mondiale di Warri | Il programma | Installazione | Bibliografia

Allegato il cd-rom con il gioco.

Mbarga Owona S.

——— AWALÉ, L'

L'Harmattan, Paris, 2005, 156p.

Avant propos | Introduction | I. Initiation à l'awalé | 1. Les règles du jeu | 2. Schéma classique de présentation du jeu | II. Les stratégies de l'awalé | 3. La circulation des graines | 4. La logique de bidoua | III. Analyse des stratégies | 5. Outils d'analyse des stratégies | 6. Une partie commentée | Conclusion | Annexes

Muller H.R.

——— WARRI. A WEST AFRICAN GAME OF SKILL

The Journal of American Folklore [43, 169, July-September 1930, 313-316pp.]

Pingaud F.

——— JEU D'AWÉLÉ, LE

L'Impensé Radical, Paris, 1988, 110p.

Introduction | La règle | Partie-modèle n° 1 | Le début de partie | Le milieu de partie: tactique | Le milieu de partie: stratégie | La fin de partie | Partie-modèle n° 2 | Feuille de notation

Raabe J.

——— JEU DE L'AWÉLÉ, LE

L'Harmattan, Paris, 2006, 159p.

L'awalé 35 ans plus tard | Il était une fois un jeu... | [I.] Jouons à l'awalé | Les règles de base | Pour bien jouer à l'awalé | Stratégie | Transcription d'une partie complète | Pour varier le jeu, ou comment jouer au pallankuli, au jodorakase et au wuri | Jeux dérivés | [II.] Aperçus ethnologiques | L'objet | La grande ronde autour du monde | Le geste | Civilisation du verbe | Petit lexique de l'awalé | Impératifs et tabous | Survivance du rituel | Témoignage du passé | D'où vient l'awalé? | L'awalé dans les sociétés africaines | Hypothèses | Planisphère et tableaux | Bibliographie | [III.] Awalé 2006 | État des lieux | Sites internet consacrés à l'awalé | Compléments bibliographiques | No-tes

Prima edizione: 1972.

Reysset P./Pingaud F.

——— AWÉLÉ. LE JEU DES SEMAILLES AFRICAINES

Chiron, Paris, 1993, 109p.

I. Le jeu de l'Afrique | 1. À la découverte de l'Awélé | 2. L'Awélé dans le monde des jeux | 3. Histoire et géographie des jeux de semaille | 4. Jouer à l'Awélé | II. Théorie du jeu | 1. La règle | 2. Début de partie | 3. Milieu de partie: tactique | 4. Milieu de partie: stratégie | 5. Fin de partie | 6. Parties commentées | 7. Awalé et informatique | Bibliographie

Nuova edizione ampliata di "Le jeu d'Awélé", ed. L'Impensé Radical.

LAYLI GOOBALAY [6 BUCHE]

Jama J.M.

——— LAYLI GOOBALAY. VARIANTE SOMALA DEL "GIOCO NAZIONALE AFRICANO"

Ponte Invisibile, I, 2002, 62p.

Prefazione | I. Layli goobalay: introduzione ed alcune note storiche | II. Oware: variante più diffusa del "Gioco nazionale africano" | III. Il software per giocare a Layli | Appendice A. Suggestimenti per organizzare un torneo di Mancalà | B. Associazione Italiana Oware: breve cronistoria | Bibliografia | Copyright e avvertenze | [Immagini di tavolieri tradizionali]

PALLANGULI [7 BUCHE]

Durai H.G.

——— PALLANGULI: A SOUTH INDIAN GAME

Man [28, November 1928, 185-186pp.]

SONGO [7 BUCHE]

Mbarga Owona S.

—— JEU DE SONGO, LE

L'Harmattan, Paris, 2004, 131p.

Avant-propos (A. Bessomo) | Introduction | I. Initiation au songo | 1. Les règles du jeu | 2. Schéma classique de présentation du jeu | II. Les stratégies du songo | 3. La circulation des graines | 4. La logique de bidoua | Conclusion | Annexes

Con cd-rom.

Powell-Cotton P.H.G./Braunholtz H.J.

—— MANCALA BOARD CALLED "SONGO", A

Man [31, July 1931, 123p.]

GIOCHI SU QUATTRO FILE

HUS [8 BUCHE]

Townshend P.

—— SWA GAME OF HUS (DAS LOCHSPIEL) IN THE WIDER CONTEXT OF AFRICAN MANKALA, THE *SWA Journal*, Windhoek [XXXI, 1976/77, 85-98pp.]

[Presentation] | Types of mankala in Africa | Peculiarities and affinities of SWA hus | Mankala and fertility | Mankala, prowess, augury and gambling | Theories of origin and transmission | Bibliography

KUBUGUZA [8 BUCHE]

Merriam A.P.

—— GAME OF KUBUGUZA AMONG THE ABATUTSI OF NORTH-EAST RUANDA, THE *Man* [53, November 1953, 169-172pp.]

Una corrispondenza in merito a quest'articolo è apparsa sul numero successivo di "Man" (p. 194), a firma di H.J.R. Murray.

MWESO [8 BUCHE]

Anna M.

—— MWESO GAME AMONG THE BASOGA, THE *Primitive Man* [11, 3/4, July-October 1938, 71-74pp.]

Braunholtz H.J.

—— GAME OF MWESO IN UGANDA, THE *Man* [31, July 1931, 121-122pp.]

AXIS & ALLIES

Baker R.D.

—— AXIS & ALLIES ENHANCED REALISM RULES. PART ONE

Argonne Hotel Press, Washington, 1999, 48p.

Introduction | Milton Bradley's Axis & Allies | 1. Basic rule changes | 2. Artillery | 3. Combat losses | 4. Advanced technology | 5. History & politics | New rules action checklist | Designer's note

BACKGAMMON E FAMIGLIA DELLA TAVOLA REALE

STORIA, VARIANTI

Austin R.G.

—— ZENO'S GAME OF TABLH

The Journal of Hellenic Studies [54/II, 1934, 202-205pp.]

Bell R.C.

—— DISCOVERING BACKGAMMON

Shire, Aylesbury, UK, 1979, 48p.

Glossary of Backgammon terms | 1. Essentials of Backgammon | 2. Classic moves | 3. Chance and probability | 4. Strategy | 5. Problems | 6. Other games played on the Backgammon board | 7. The ancient world | 8. Making boards and pieces | 9. Gambling | Bibliography

De Toffoli D.

—— GIOCARE A BACKGAMMON. LA STORIA E LE TECNICHE DI GIOCO

Arsenale, Venezia, 1991, 219p.

Presentazione (A. Da Pra) | Prefazione | I. La storia | 1. La preistoria | 2. L'età classica | 3. Il Nard e le origini persiane | 4. Il Medioevo | 5. I secoli XVI e XVII | 6. Trictrac e dintorni | 7. Il Backgammon nel mondo | 8. Tempi moderni | II. Il Backgammon | Introduzione | 9. Le regole base | 10. Quant'altro c'è da sapere | 11. Consigli generali | 12. Probabilità | 13. Le prime mosse | 14. Il conto dei punti | 15. Il dado del raddoppio | 16. Tipi di partita | 17. Ancora sulle probabilità | 18. Partite illustrative | 19. La chouette | 20. I tornei | 21. Come vincere | Appendice A. Glossario minimo | B. Indirizzi utili | C. Principali tornei internazionali | D. Bibliografia | E. Indice dei giochi | F. Indice dei nomi

—— GRANDE LIBRO DEL BACKGAMMON, IL. STORIA, REGOLE, TECNICHE, ATTUALITÀ

Stampa Alternativa/Nuovi Equilibri, Viterbo, 2008, VI-521p.

Prefazione (C. Tafazzoli) | [Ringraziamenti] | Introduzione | I. Storia | 1. Le origini | 2. Il mondo greco-romano | 3. Il Nard | 4. Il medioevo: le tavole | 5. I diversi giochi dal Cinquecento all'Ottocento | 6. Le

regole del Trictrac | 7. Tempi moderni | II. Regole | 1. Il gioco | 2. I punteggi | 3. La notazione | 4. Norme e procedure di torneo | 5. Varianti | III. Tecnica | 1. Concetti generali | 2. Aspetti matematici | 3. Aperture | 4. Risposte alle aperture | 5. Tipi di partita | 6. Il cubo del raddoppio | 7. La rivoluzione informatica | 8. Una partita al microscopio | 9. Il cubo del raddoppio: teoria avanzata | 10. Valutazioni | IV. Apparati | 1. Gente di Backgammon | 2. Glossario minimo | 3. Bibliografia | 4. Indice analitico

Con contributi di C. Melzi e C. Tafazzoli.

Frantzis N.

——SEVEN POPULAR GAMES OF BACKGAMMON
Exposition Press, Hicksville, USA, 1979, 136p.
Introduction | 1. Ktipito. The American Backgammon | 2. Plakoto. The European-Middle East Backgammon | 3. The Game. The Never Finishing Game | 4. Gioul. The Plakoto express game | 5. Moultezim. The Middle East game | 6. The Acey-Deuce game | 7. The Blocking express game | Glossary

Mala M.

——BACKGAMMON-SPIELE
Rowohlt, Reinbeck, D, 1992, 112s.
Zu diesem Buch | 1. Eine spielerische Rückschau | 2. Backgammon: das Grundspiel | 3. Backgammon zwischen Waterkant und Tirol | 4. Backgammon rund ums Mittelmeer | 5. Drei Klassiker | 6. Backgammon für Kinder | Glossar

LIBRI DI BASE

Borentain H.

——RÈGLES OFFICIELLES DU BACKGAMMON
Bornemann, Paris, 1987, 63p.
Présentation | Introduction | 1. Le jeu | 2. Les lancers de dés | 3. Le jeu | 4. Les erreurs | 5. Décompte des points | 6. La chouette | 7. Les tournois | Marque des points et de classement

De Toffoli D.

——BACKGAMMON. TUTTE LE REGOLE DEL GIOCO
Nuovi Equilibri/Stampa Alternativa, Viterbo, 2002, 125p.
Presentazione | Una storia lunga 5000 anni | I. Le regole | II. Approfondendo | Glossario minimo

Faligot U.

——GIOCARA A BACKGAMMON [JOUER AU BACKGAMMON]
DVE-De Vecchi, Milano, 2008, 141p.
A proposito del gioco | Il gioco dei dadi | [I.] Il Backgammon | La storia del Backgammon | Le regole del

Backgammon moderno | Facciamo una partita! | La rivincita | [II.] Prima e dopo il Backgammon: il Jacquet e il Trictrac | La storia del Jacquet | Le regole dal Jacquet moderno | La storia del Trictrac | Il gioco del grande Trictrac | Le regole del Jacquet secondo autori del XIX secolo | Alcuni cenni sull'arte dell'intarsio

Fraschetta S./Amadini F.

——COME GIOCARE E VINCERE AL BACKGAMMON
De Vecchi, Milano, 1993, 110p.
Introduzione | I. Regole e strategia elementare | Le regole del gioco | Le prime partite: strategie elementari | II. Tecniche avanzate | Introduzione | Le aperture | Risposte alla strategia dell'avversario | Tecniche comuni a ogni tipo di gioco | Le principali strategie | Il dado del raddoppio | Varianti del gioco classico | Gli handicap | Gli ultimi consigli | Glossario

Goren C.H.

——BACKGAMMON, IL [GOREN'S MODERN BACKGAMMON COMPLETE]
Mursia, Milano, 1982, 202p.
Prefazione | 1. Introduzione al Backgammon e alla sua strategia | 2. Le aperture | 3. Il centro partita | 4. Portare le pedine nella vostra casa | 5. Togliere le pedine dalla tavola: la corsa | 6. Il dado del raddoppio | [Partite illustrative] | 7. La partita di corsa | 8. La partita di posizione | 9. L'annientamento | 10. La partita all'indietro: una ritirata verso la vittoria | 11. Varianti del Backgammon | 12. Gli handicap | 13. Il triste racconto del mio consulente | Regole del moderno Backgammon | Dizionario

Hopper M.

——WIN AT BACKGAMMON
Dover, New York, 1972, X-111p.
Preface | 1. How old is Backgammon? | 2. How is the game played? | 3. An illustrative game | 4. The three types of game | 5. How to play to win | 6. The values of luck and skill | 7. Instructive examples of play | 8. Doubling and chouette | 9. Rules of Backgammon | 10. Acey-Deucey | Index

Libro strutturato in forma di domande e risposte.

Jacoby O./Crawford J.R.

——BACKGAMMON BOOK, THE
Galahad Books/Viking Press, New York, 1970, 224p.
Introduction: the history of Backgammon | 1. For beginners | 2. The opening move | 3. The reply to the opening move | 4. Basic probability | 5. General principles of play | 6. Counting the position | 7. Doubles and redoubles | 8. Strategy in the early game | 9. Some late positions | 10. The back game | 11. Unusual plays | 12. Chouette | 13. Settlements | 14. How to run a

Backgammon tournament | 15. The official laws of Backgammon | 16. Postscript to the laws: variations of play | 17. Other form of Backgammon | 18. Etiquette | 19. Backgammon stories | Glossary

Lamford P.

—— STARTING OUT IN BACKGAMMON

Everyman, London, 2004, 128p.

Introduction | 1. The basics | 2. Early strategy | 3. Opening moves and replies | 4. The doubling cube | 5. The race | 6. The bear-off | 7. Priming games | 8. The blitz | 9. Holding games | 10. Backgames | 11. Technical themes | 12. Computers and the internet | Solutions to exercises | Probability tables | Bibliography | Glossary

LIBRI DI APPROFONDIMENTO

Lamford P./Gasquoine S.

—— IMPROVING YOUR BACKGAMMON

Gloucester/Everyman Chess, London, 2003, 128p.

Introduction | I. Money games (P. Lamford) | 1. The race | 2. Technical themes | 3. Blitzes | 4. Calculating equity | II. Mastering match play (S. Gasquoine, P. Lamford) | 5. The basics | 6. Special scores | 7. Doubling windows | 8. Advanced cube handling | III. Technology (S. Rohan) | 9. Computer and the internet | Bibliography | Solutions to exercises | Glossary

Titolo in copertina: Improve your Backgammon.

Robertie B.

—— ADVANCED BACKGAMMON (2 vv.)

The Gammon Press, Arlington, USA, 1991

Volume 1: Positional play [VI-272p.]

Preface to the second edition | Preface to the first edition | Opening play | Middle games | The five-point | Hit or not? | Attacking play | Action doubles | Crunch positions | Prime vs prime | Back games | Glossary

Volume 2: Technical play [270p.]

High anchors | Low anchors | Endgames | Races | Bearoffs | Glossary

PROBLEMI

Robertie B.

—— 501 ESSENTIAL BACKGAMMON PROBLEMS

Cardoza, New York, 2004, 376p.

About the author | 1. Introduction | 2. How to use this book | 3. Backgammon notation | 4. General principles | 5. The opening | 6. Flexibility | 7. The middle game | 8. The 5-point | 9. The blitz | 10. One man back | 11. Holding games | 12. Priming games | 13. Connectivity | 14. Hit or not? | 15. Breaking anchor |

16. Crunch positions | 17. Action doubles | 18. Late game blitz | 19. Post-blitz turnaround games | 20. Too good to double? | 21. Ace-point games | 22. Back games | 23. The containment game | 24. Post-ace-point games | 25. Playing for a gammon | 26. Saving the gammon | 27. Bearing off against contact | 28. Various endgames | 29. The race | 30. The bearoff | 31. Next steps

BLACK BOX

Solomon E.W.

—— BLACK BOX GAME BOOK

Strategy Games, London, 1977, 58p.

Preface | The game | Look-up tables | Game diagrams

Con dedica dell'autore.

DAMA (FAMIGLIA DELLA —)

STORIA

van der Stoep A.

—— HISTORY OF DRAUGHTS, A [TRAD.]

van der Stoep, Rockanje, NL, 1984, 180p.

Introduction | I. France | 1. Échec | 2. Table | 3. Tric-trac | 4. Dame | 5. Pion | 6. Draughts in France | II. Spain | 1. Ajedrez | 2. Tabla | 3. Dama | 4. Peón | 5. Alquerque | 6. Spanish Draughts | III. Italy | 1. Dama | 2. Pedina | 3. Draughts in Italy | 4. Scacchiera | IV. The Netherlands | 1. Schaak | 2. Tafel | 3. Tiktak/Verkeren | 4. Dam | 5. Draughts in The Netherlands | 6. Scyfspel | 7. Marellen | V. Scandinavia and Finland | 1. North-germanic Tafl | 2. Draughts varieties | VI. Germany | 1. Schach | 2. Dame | 3. Draughts in Germany | 4. References | VII. Board-game terms | VIII. Great Britain | 1. Tables | 2. Chess | 3. Checker | 4. Draughts | 5. Dame | 6. Draughts in Great Britain | IX. Poland | 1. Warcaby | 2. Draughts in Poland | X. Russia | 1. Shashki | 2. Dany | 3. The promoted man | 4. Draughts in Russia | XI. History of Draughts | 1. The nomenclature of Draughts (old vision) | 2. The nomenclature of Draughts (new vision) | 3. The distribution of diagonal Draughts | The age of Draughts | Dictionaries | Bibliography | Indexes

Westerveld G.

—— REINA ISABEL LA CATÓLICA: SU REFLEJO EN LA DAMA PODEROSA DE VALENCIA, CUNA DEL AJEDREZ MODERNO Y ORIGEN DEL JUEGO DE DAMAS, LA

Generalitat Valenciana, E, 2004, XXXVI-426p.

Presentaciones (F. Camps Ortiz | E. González Pons | C. Ciscar Casabán) | Govert, el jugador (R. Calvo) | Introducción | Agradecimiento | I. La influencia de la reina

Isabel la Católica sobre la nueva dama poderosa en el origen del juego de las damas y el ajedrez moderno. Literatura española, 1283-1700 | Prefacio (J. Torres Fontes) | Preámbulo | Introducción | Ludus Latruncularum | Jaldeta | España en el siglo XV | Scuporum & Calculorum | Marro | Marro de punta | Andarraya | Alquerque | Trecha | Castro | Dama | Torquemada | Timoneda | Libros de damas y juegos | El bibliófilo de damas Victor Cantalapiedra Martín | Bibliografía | II. Pruebas de la vinculación de la reina Isabel la Católica con la nueva dama poderosa en el origen del juego de las damas y el ajedrez moderno. Valencia, cuna de la nueva dama poderosa | Introducción | Adiciones a los capítulos anteriores | La influencia del ajedrez en las damas | El poema *Scachs d'amor* | Scachs d'amor: la prueba definitiva del origen valenciano del ajedrez moderno (J.A. Garzón Roger) | El libro de Francesch Vicent | El libro de Torquemada es Timoneda | El libro de damas de Timoneda (1635) y su conexión con el ajedrez moderno (J.A. Garzón Roger) | Un nuevo manuscrito de damas | Antonio de Nebrija | Definición del término "juego de damas" | Bibliografía | Epílogo (J.A. Garzón Roger) | English translation

VARIANTI

Alemanni J.-B.

— JEUX DE DAMES DANS LE MONDE, LES
Chiron, Paris, 2005, 189p.
Préface (N. Guibert) | Avant-propos | 1. Brève histoire de la diffusion des jeux de dames | 2. Tour du monde des jeux de dames | 3. Quelques-unes des différentes façons de jouer | 4. Les stratégies de jeu | 5. Les jeux diagonaux à dames volantes | 6. Les jeux diagonaux sans dames volantes | 7. Les jeux orthogonaux | Lexique | Bibliographie

Pratesi F./Castelli A.

— VARIANTI DI DAMA
Tangram [II, 4, Gennaio-Aprile 2003, 108p.]
I. Generalità su Dama e varianti | II. Le varianti tradizionali | III. La Dama a livello agonistico | IV. Altre varianti tradizionali e innovazioni recenti | Appendice e riferimenti | Indici

Numero monografico, senza altri interventi.

DAMA CANADESE [12x12]

Roby J.-O.

— MANUEL DU JEU DE DAMES CANADIEN
Roby, Montreal, 1922, ca. 103p.
Errata | [Présentation] | Préface (J.-A. Bleau) | Histoire du jeu de dames canadien (E.-Z. Massicotte) | Qu'est-ce que le jeu de dames? | Rudiments et méca-

nisme du jeu | Termes techniques et leur signification | Les règlements du jeu | Conseils et principes | Le jeu de la partie | Les problèmes | Étude sur les coups de repos | Les coups familiers et les coups de débuts | La dame et la fin de partie | Douze études pour débutants | Six problèmes faciles pour débutants | Six "pièges" | Vingt coups en jouant | Fins de parties | Vingt-cinq problèmes primés, originaux ou de fantaisie | Parties entières avec analyses | Ceux qui ont souscrit au manuel avant sa publication | Jeu de penseur (poésie)

DAMA FRANCESE E INTERNAZIONALE [10x10]

Chiland H.

— JEU DE DAMES, LE. MANUEL POUR DÉBUTANTS ET AMATEURS DE TOUTE FORCE
Bornemann, Paris, 1987, 112p.
Préface (M. Prévost) | Introduction | Règles du jeu | Égalisation des forces | Conseils préliminaires | Coups gradués | Coups de début de partie | Parties analysées | Fins de parties | Principaux coups de trois dames contre une

— SECRETS ET MERVEILLES DU JEU DE DAMES

Marabout, Verviers, B, 1977, 288p.
Quelques opinion | Préface (G. Post) | Introduction | Notation du damier - Son usage | Règles modernes | I. Fins de partie | II. Problèmes inédits | III. Parties analysées | Solutions des problèmes inédits

Faligot U.

— JEU DE DAMES, LE. ASTUCES ET STRATÉGIES
De Vecchi, Paris, 1994, 123p.
Introduction | Où l'on parle de son histoire | Où l'on parle des tabletiers et marquetiers pour expliquer la fabrication des jeux de Dames | De la teinture des bois | I. | Les règles du jeu de Dames | Résumé des règles dictées par la corporation des moniteurs de jeu de Dames | II. | Les mécanismes simples | Solutions des problèmes | L'affaire Reichenbach "une histoire de dame" | III. Architecture et beauté des mécanismes | Révisions | Paradoxe | IV. | L'analyse de trois parties entre champions | Clubs de Dames | Remerciements à George Aubier

Guinard L.

— DAMES, LES. LE JEU DE COMBINAISONS
Rocher, Monaco, 1984, 264p.
[Avertissement] | 1. La règle du jeu | 2. Les premiers pas de l'apprenti damiste | 3. Généralités sur la combinaison | 4. Le coup direct | 5. Le coup de mazette | 6. Le coup de l'express/Weiss | 7. Les combinaisons de prise majoritaire | 8. Le temps de repos | 9. Les envois à dame | 10. Quelques thèmes classiques | 11. Le

piège | 12. Le gambit | 13. Le forcing | 14. La pratique du jeu de dames

Jeanneret P./Depaulis T.

—— LIVRE DU JEU DE DAMES, LE

Bornemann, Paris, 1999, 134p.

Préface (L. Nicault) | Introduction | I. L'histoire du jeu de Dames | 1. Les débuts du jeu de Dames | 2. D'où viennent les Dames? | 3. Des Dames "à la française" aux Dames "à la polonoise" | II. Le jeu de Dames à la loupe | 1. Les règles du jeu de Dames international | 2. La tactique. Les premières gammes | 3. Quelques mécanismes plus complexes | 4. La galerie des combinaisons extraordinaires | 5. La stratégie | 6. Les styles de parties | 7. La compétition | 8. La psychologie, arme redoutable | 9. Le jeu de Dames et l'ordinateur | Annexe A. Bibliographie | B. Les adresses utiles | C. Les titres mondiaux | D. Solutions des exercices et problèmes

DAMA INGLESE [8x8]

Grupp C.D.

—— DAME. DAS BRETTSPIEL IN ALLEN VARIATIONEN

Falken, Niedernhausen, D, 104s.

Ein ganzes Buch nur für die Dame? | Die Voraussetzungen | Allgemeine Spielregeln | Die Varianten des Damespiels | Weitere Dame-Varianten auf 100 Feldern | Weitere Dame-Varianten auf 64 Feldern | Die Vergangenheit der Dame

Hopper M.

—— WIN AT CHECKERS

Dover, New York, 1956, XII-109p.

Introduction | 1. A review of the general principles of the game | 2. What are the experts' shots and traps? | 3. How the beginner loses | 4. What are the standard openings of Checkers? | 5. How can you locate your best move? | 6. Checker brain teasers | 7. The end game | 8. Some opening "blitzkriegs" | 9. Ways to draw with a man down | 10. What are the "two" and "three-move" restrictions? | 11. Final advice to the student | 12. "The standard laws of Checkers" | Index

Libro strutturato in forma di domande e risposte.

Müller R.F.

—— DAME. DUELL MIT FLACHEN STEINEN

Econ, Düsseldorf, 1988, 117s.

Vorwort | Dame International | Lernkurs Dame International | Aufgaben für einen Spieler | Polnische Dame | Türkische Dame | Deutsche Dame | Altdeutsche Dame: das Dammspiel | Italienische Dame | Spanische Dame | Weitere Varianten | Moderne Varianten | Die

Geschichte des Damespiels | Lösungen der Dame-Aufgaben

Pask R.

—— STARTING OUT IN CHECKERS

Everyman, London, 2001, 128p.

1. Introduction | 2. Preliminaires | 3. The basics | 4. The endgame | 5. The midgame | 6. The opening | 7. Inside the draughts world | 8. Solutions to exercises | 9. Appendices

DAMA ITALIANA [8x8]

STORIA

Ghelardini G.

—— TRA DAME E PEDINE. STORIA DEL MOVIMENTO DAMISTICO IN ITALIA

Editrice Tipografica Latina, Roma, 1977, XII-236p.

Perché questo libro | Come si gioca a Dama | I. La storia | 1. La Dama dalle origini al secolo XIX | 2. Il grande risveglio all'inizio del secolo XX | 3. Febbraio 1924: nasce la Federazione Damistica | 4. Aurelio Tagliaferri vince il primo campionato | 5. Quattro titoli consecutivi per Eldo Cavalleri | 6. Franzioni lascia la presidenza federale: lo sostituisce il medico mantovano Annibale Gallico | 7. 1931: comincia la sinfonia Lavizzari | 8. Coppoli rende la vita difficile a Lavizzari | 9. Dalla "Voce dei damisti" alla "Rivista damistica" | 10. Infuriano le grandi polemiche | 11. 1934: si abolisce la "legge del soffio" | 12. A Bruno Marchi il campionato del 1934. Improvvisa morte di Gallico nel giugno 1935 | 13. Giuliani presidente della Federazione. Coppoli e Cavalieri campioni del 1935 | 14. Marchi sostituisce Giuliani. Romeo Vecchini campione nel 1936 | 15. Ariani commissario straordinario. Coppoli ultimo campione (1938) | II. I personaggi | III. La Dama nella letteratura | Le più belle partite dei campionati anteguerra | Appendice A. L'albo d'oro del massimo campionato italiano di Dama | B. Bibliografia damistica italiana | C. La Dama a sistema internazionale | D. La Dama inglese

LIBRI DI BASE

—— GIUOCO DELLA DAMA, IL. REGOLE E PROBLEMI

Sonzogno, Milano, 1941, 62p.

1. Lo scacchiere | 2. Le pedine | 3. La preparazione del giuoco | 4. Movimenti delle pedine | 5. Le dame | 6. Apertura del giuoco | 7. Del tocco e mossa | 8. Del prendere | 9. Del buffare o soffiare | 10. Mosse false | 11. Della vincita | 12. Patta e giuoco a monte | 13. Disposizioni varie | 14. Dei partiti | 15. Avvertenze | Giuochi | Problemi

Volume n. 56 della collezione "Biblioteca del Popolo".

Berté D.

— CORSO COMPLETO DI DAMA

Mursia, Milano, 1986, 236p.

Presentazione (G. D'Amico) | Introduzione | Guida alla lettura | 1. Nozioni elementari | 2. Migliorare la tecnica | 3. L'opposizione | 4. Gli strumenti | 5. Il tiro di prima intenzione | 6. Gli obiettivi | 7. Come varia l'opposizione | 8. Il finale | 9. Finali teorici: primo gruppo | 10. Il tiro di seconda e terza intenzione | 11. Il pezzo in più | 12. La damatura | 13. Finali teorici: secondo gruppo | 14. Il pareggio | 15. I blocchi | 16. Le legature | 17. Le forzature | 18. Il pezzo avanzato | 19. Il gioco di posizione | 20. La sdamatura | 21. Finali teorici: terzo gruppo | 22. Il sacrificio | 23. Tiri complessi | 24. Finali teorici: quarto gruppo | 25. Il problema | 26. Ultimi consigli | 27. L'attività agonistica | 28. Il gioco vivo | 29. Finali brillanti | Soluzioni

Di Silvio V.

— COME GIOCARE E VINCERE A DAMA

De Vecchi, Milano, 1973, 236 p.

Prefazione | Premessa storica | I. Nozioni generali e regole del gioco | II. Le teorie | III. I finali | IV. Le singole aperture

Franzoni L.

— DAMA, LA

Mursia, Milano, 1978, 126p.

I. Regole del giuoco. Nozioni elementari. Posizioni teoriche | 1. Leggi sul giuoco della Dama all'italiana | 2. Nozioni elementari | 3. Posizioni teoriche | 4. Finali di partite | 5. Partite giocate | II. Varie | 6. Particolarità del giuoco | 7. Note istruttive su partite e svolgimenti di giuoco | III. Guida per le aperture di partita | 8. Analisi delle singole aperture

Lavizzari F.

— LIBRO COMPLETO DELLA DAMA, IL

Mursia, Milano, 1983, XVI-432p.

Presentazione (L. Franzoni) | Prefazione | 0. Cenni storici | 1. Cenni sulla storia del giuoco e sulla sua divulgazione in Italia | 2. Il giuoco della Dama nelle diverse parti del mondo | I. Teoria e pratica del giuoco | 1. Nozioni generali e regole del giuoco | 2. Teoria della mossa | 3. Finali teorici o di particolare interesse | 4. La pratica del giuoco | 5. L'apertura. Le restrizioni inglese ed americana | 6. Posizioni chiave del centro della partita | 7. Posizioni simili | 8. Giuoco centrale | 9. La meta | 10. Partite simmetriche | 11. Posizioni varie | 12. Il biscacco | 13. Il cantone | 14. il sacrificio del pezzo | 15. Tecnica del triangolo | 16. La tecnica del finale | 17. Tiri | 18. I problemi | 19. Finali - Studi di Romeo Vecchini | II. Grandi analisi | 1. Contro-

diagonale | 2. Bassi quadrati | 3. "Glasgow" | III. Guida allo studio delle aperture con inclusione di partite giocate in campionati italiani | 1. Apertura 24-20 | 2. Apertura 23-20 | 3. Apertura 23-19 | 4. Apertura 22-19 | 5. Apertura 22-18 | 6. Apertura 21-18 - La parallela | 7. Apertura 21-17 | Appendice A. Finali | B. Partite

Maccagni S.

— GIOCARE A DAMA NON È DIFFICILE

Mursia, Milano, 1977, 96p.

Presentazione | Un po' di storia | Le regole | L'impostazione della partita | I tiri | I sacrifici | Il finale | Quando sarete più esperti | Appendice | Elenco dei principali circoli damistici italiani | Indice delle curiosità e degli aneddoti

Panella L.

— GIOCO DELLA DAMA, IL

De Vecchi, Milano, 2003, 189p.

Introduzione | Storia della Dama | Nozioni di base | La partita e le possibili conclusioni | Partite brevi | Aperture e restrizioni | Le aperture più consuete | Le aperture agonistiche | Posizioni base del centropartita | Finali teorici fondamentali | Le partite dei campioni | Esercizi | Curiosità del mondo damistico | Albo d'oro del campionato italiano

APERTURE

Tajé E.

— GIOCARE A DAMA

Editori Riuniti, Roma, 1985, 158p.

Prefazione (S. Izzo) | Le regole del gioco | Apertura 24-20 | Apertura 23-20 | Apertura 23-19 | Apertura 22-19 | Apertura 22-18 | Apertura 21-18 | Apertura 21-17 | Indice dei nomi | Altre letture

FINALI

Maccagni S.

— FINALI NELLE PARTITE DI DAMA, I

Mursia, Milano, 1987, 260p.

Premessa | I. Cinquanta finali dell'autore | II. Spigolando nel vasto campo | 1. Un finale per la "Montevecchio" | 2. Novità nel "cambio sulla parallela" | 3. Si riparla della "Whilter" | 4. Situazioni di vario interesse | 5. Il piacere dell'analisi | 6. Il finale Cecchi | 7. Altre manovre notevoli | 8. I finali sintetici | Diagrammi | Soluzioni | Indice dei nomi

DAMA E ALTRI GIOCHI DI TAVOLIERE

— JUEGOS DE DAMAS Y DE DOMINÓ

Editores Mexicanos Unidos, Mexico, 1976, 73p.
I. Reglamento y código del juego de damas | II. Juego de dominó

Alasci P.

—— DAMA E ALTRI GIOCHI DA TAVOLO E SU TAVOLIERE, LA

Brancato, Catania, 1990, 130p.

Introduzione | [I.] Dama italiana | [II.] Dama internazionale | [III.] Altri giochi | Domino | Filetto | Tabula | Puff | Backgammon | Ludo | Il gioco della Palma | Nyout | Rinascita | Serpenti e scale | Alquerque | La Volpe e le oche | Tablut | Ufficiali e Sepoys | Alma | Dama cinese | Reversi | Go | Twixt | Monopoli | Scarabeo | Master Mind | Solitaire | Il gioco dell'oca

La parte dedicata ai giochi diversi dalla Dama è fortemente ispirata al libro di G. Dossena "Giochi da tavolo".

Boyer J./Parton V.R.

—— JEUX DE DAMES NON ORTHODOXES ET AUTRES JEUX À PIONS, LES

Boyer, Paris, 1956, 112p.

Préface (A. Verse) | [77 chapitres]

De Toffoli D./Zaccariotto D.

—— DAMA. DAMA INTERNAZIONALE, DAMA ITALIANA... E TANTE ALTRE DAME

Nuovi Equilibri/Stampa Alternativa, Viterbo, 2000, 63p.

Presentazione | Cenni storici | Dama italiana | Dama internazionale | Dama inglese | Dama spagnola | Dama russa | Dama turca | Altre dame | Alquerque | Hexdame | Bashnya/Laska | Lines of Action (LOA) | Halma/Dama cinese | African Queen (Dama africana) | Appendice | Soluzioni

Fatter C.A.

—— IMPARO LA DAMA. LA DAMA ITALIANA E LA DAMA INTERNAZIONALE, CON UN'APPENDICE SUL GIOCO DEL FILETTO

Mondadori, Milano, 1984, 218p.

Cenni storici | I. La Dama italiana | Nozioni elementari | Le regole di presa | Finali elementari | Primi approcci con la partita | finali teorici fondamentali | Il finale di Dama | Finali di dame e pedine | Le aperture | Posizioni di base del centro-partita | Partite giocate | Albo d'oro del campionato italiano individuale assoluto di Dama | II. La Dama internazionale | Origine ed evoluzione | Regole del gioco | Movimento dei pezzi e regole di presa | Il finale elementare | La apertura | I tiri | Finali di tre dame contro una | Partite giocate | Posizioni base del centro-partita | Albo d'oro del campionato mondiale di Dama internazionale | Albo d'oro del campionato italiano di

Dama internazionale | La Dama nel mondo | Soluzione degli esercizi | Appendice: Il Filetto o Tria

DIPLOMACY

Calhamer A.B.

—— CALHAMER ON DIPLOMACY: THE BOARDGAME "DIPLOMACY" AND THE DIPLOMATIC HISTORY

1st Books Library, Bloomington, USA, 2000, XXXII-224p.

Introduction | I. Interaction | II. Geopolitics, or positional play | III. Miscellaneous | Appendix I. The Diplomacy board | II. Brief introduction to the rules of Diplomacy | Notes

Walker R.

—— GAMER'S GUIDE TO DIPLOMACY, THE The Avalon Hill, Baltimore, 1979, 36p.

1. Introduction | 2. Elements of the game | 3. Playing the game (strategy & tactics of Diplomacy) | 4. A sample game | 5. Postal Diplomacy | 6. Diplomacy variants | 7. Clubs and tournaments | Questions & answers

DOU SHOU QI

Knowlton R.

—— DOU SHOU QI

Ancientchess.com, USA, 2004, 4p.

FANORONA

Chauvicourt J./Chauvicourt S.

—— FANORONA, LE JEU NATIONAL MALGACHE

Librairie de Madagascar, Antananarivo, 1980, 56p.

Préface | Historique | Tracés et pions | Fanorona à trois lignes (Fanoron-telo) | Règles du jeu de Fanoron-telo | Fanorona à cinq lignes (Fanoron-dimy) | Fanorona à neuf lignes (Fanoron-tsivy) | Règles du jeu de Fanoron-dimy et de Fanoron-tsivy | Partie normale (Riatra) | Ouverture de la partie | Coups expliqués | Partie nulle (Sahala) | Principaux coups de trois pions contre cinq (Telo noho dimy) | Punition infligée au vaincu (Vela) | Décompte des points | Anciens tracés de Fanorona

Thanassecos N.

—— FANORONA

L'Impensé Radical, Paris, 1977, 40p.

[Présentation] | Le Fanorona | Règles du jeu | Petit cérémonial | Riatra: le jeu. Ouverture de la partie |

Partie nulle | Trois contre cinq | Le Vela: la dette | Vela be | Vela kely | Décompte des points | Dames indiennes (P.E. Spindler)

GIOCO DELLA GUERRA

Giacometti F.

——NUOVO GIUOCO DI SCACCHI OSSIA IL GIUOCO DELLA GUERRA

s.e., Genova, 1850, ca. 103p.

Idea generale del giuoco | [24 capitoli] | Pezzi del giuoco e spiegazione delle tavole

GO, WEIQI

STORIA

Koulen M.

——MITTE DES HIMMELS: GO, DIE. GESCHICHTE, PHILOSOPHIE, PARTIEN, REGELN

DuMont, Köln, 1988, 165s.

Vorwort | Die Geschichte des Go-Spiels | Märchen und Fabeln | Die Spielregeln | Die Philosophie des Go | Kommentierte Meisterpartien | Kleines Lexikon japanischer Fachausdrücke | Weiterführende Literatur | Termine der Spielabende in Deutschland

GIOCO E POLITICA

Boorman S.A.

——SCACCHI DI MAO, GLI [THE PROTRACTED GAME: A WEI-CH'I INTERPRETATION OF MAOIST REVOLUTIONARY STRATEGY]

Guaraldi, Rimini, 1973, 265p.

Gioco e rivoluzione (O. Pugliese) | Nota al testo | Introduzione | I. Il gioco del wei-ch'i | II. Wei-ch'i e rivoluzione: un'analogia formale | III. Il periodo del Kiaangsi | IV. La guerra cino-giapponese | V. La guerra civile (1945-1949) | VI. Sguardo retrospettivo e previsioni | Appendice A. Nota per una ricerca futura | B. Il Wei-ch'i nelle lingue occidentali: nota bibliografica | C. Glossario e termini analogici del Wei-ch'i

LIBRI DI BASE

STILE TIBETANO

Fairbairn J.

——GO ON THE ROOF OF THE WORLD

Go World, Ishi [58, 1989-1990, 10-15pp.]

STILE CINESE

Pecorini D./Shu T.

——GAME OF WEI-CHI, THE

Heian International, Torrance, USA, 1999, VI-155p.

I. The game of Wei-chi | Historical sketch | Spirit and symbolism of Wei-chi | Anecdotes | Classification of players | II. Hints to beginners | 1. Description of the game | 2. Phases of the game | 3. Technical terms | 4. The knot | 5. Formations | 6. Calculation of points | III. Hints on the game | Etiquette of the game | IV. Analysis of games | V. Problems | Appendix A. | B. | [Plates]

STILE GIAPPONESE

Aroutcheff P.

——GIOCO DEL GO, IL [LE JEU DE GO]

Mursia, Milano, 1996, 174p.

Presentazione (D. Cornuéjols) | Introduzione | Nota del traduttore | I. Che cos'è il Go | 1. Poter giocare a Go | 2. Il Go in Giappone e altrove | 3. La regola | 4. Scopo del gioco: il territorio | II. La tattica | 5. Il combattimento | 6. Le connessioni | 7. I gruppi | 8. Ancora e sempre la tattica | III. Partite commentate | 9. Mini-partita 13x13 | 10. La strategia | Soluzioni | Bibliografia

——GO, LE

Hatier, Paris, 1983, 128p.

Préface (D. Cornuéjols) | I. Qu'est-ce que le Go? | 1. Pouvoir jouer au Go | 2. Le Go au Japon at ailleurs | 3. Règle et illustrations | 4. Le but du jeu de Go: le territoire | II. La tactique | 5. Le combat | 6. Les connexions | 7. Les groupes | 8. Encore et toujours la tactique | III. Parties commentées | 9. Mini-partie 13x13 | 10. La stratégie | La solutions des problèmes | Appendice A. Liste des clubs affiliés à la FFG | B. Bibliographie

In copertina: "Le jeu de Go".

Baker K.

——WAY TO GO, THE

The American Go Association, New York, 2001, III-22p.

Preface (R.B. White) | Introduction | About the game | 1. Playing procedure | 2. Life and death | 3. Ending the game | 4. The rule of ko | 5. Proverbs for beginners | Glossary

Chikun C.

——MAGIC OF GO, THE [TRAD.]

Ishi, Tokyo, 1988, X-174p.

Preface | Glossary | Introduction | 1. Introducing the game | The origins of Go | 2. Capturing stones | Go comes to Japan | 3. Eyes and living groups | The development of Go in Japan | 4. Ko | Professional Go in Japan | 5. Linking up stones | Go in China | Go in Korea | 6. Capturing techniques | Go around the world | 7. Capturing races | Go equipment | 8. Life and death | Rankings and handicaps | 9. Handicap Go | Go and intelligence | 10. Opening strategy | Go and computers | 11. An example game | Continuing your study of Go | Bibliography | Go clubs around the world

Davies J./Bozulich R.

—— INTRODUCTION TO GO, AN

Ishi, Tokyo, 1988, IV-92p.

Preface | 1. Introduction | 2. The rules | 3. Example games | 4. Elementary tactics and strategy | 5. 19x19 example game | 6. Handicap Go | 7. How to improve at Go | Suggested reading | Go associations | Appendix: rules for special positions | Glossary

Dueball F.

—— GO-SPIEL, DAS

Philler, Minden, D, 1982, 64s.

[36 Kapitel]

Girault R.

—— TRAITÉ DU JEU DE GO (2 vv.)

Flammarion, F, 1977

Volume 1: Stratégie [X-283p.]

La montagne des neuf immortels (C. Monzaemon) | L'équipement | Notions élémentaires | I. De la tactique | II. Vie et mort | III. De la stratégie | IV. Les parties à handicap | Partie commentée | Glossaire | Note bibliographique

Volume 2: Tactique [253p.]

Avertissement | De la conception tactique | 1. Tesuji vital | 2. Tesuji sabaki | 3. Tesuji des hane | 4. Tesuji eguri | 5. Tesuji tsuke-koshi | 6. Tesuji tsuke simple | 7. Tesuji offrande | 8. Tesuji de l'angle (kado) | 9. Tesuji watari (le pont) | 10. Tesuji du coin et du côté | 11. Shicho | 12. Problèmes divers | Glossaire

Janssen F.

—— GIOCO DEL GO, IL. MANUALE INTRODUTTIVO

European Go Center, Amstelveen, NL, 2000, 52p.

Introduzione | Il materiale di gioco | Lezione 1: le regole di base | Storia del Go | Lezione 2: ko e territorio | Lezione 3: le regole del Go | Partita di esempio | Lezione 4: altre informazioni sulla cattura delle pietre | Lezione 5: occhi falsi | Il Go e internet | Lezione 6: grandi occhi e seki | I molteplici aspetti del

Go | Appendice storico-culturale di S. Calzolari | Go, il passo successivo

Korschelt O.

—— THEORY AND PRACTICE OF GO, THE [DAS GO-SPIEL]

Tuttle, Tokyo, 1965, XIV-269p.

Editors' preface | 1. The game of Go | 2. The history of Go | 3. The rules of play | 4. Illustrative games | 5. Problems | 6. End plays | 7. Murase Shuho's theory of openings | Extrinsic notes

Prima edizione tedesca: 1880.

Laurent C.M.

—— JEU DE GO, LE

Bornemann, Paris, 1973, 92p.

Preface (P. Mérisser-Coffinières) | Avant-propos | Le matériel de jeu | La notation | Handicap et premiers pas | Le jeu | Résumé de la règle | Découverte du Go | Aperçus de stratégie et de tactique | Exercices et problèmes | Parties commentées | Les compétitions | Les associations de Go | Mini-lexique

Lusson P./Perec G./Roubaud J.

—— PETIT TRAITÉ INVITANT À LA DÉCOUVERTE DE L'ART SUBTIL DU GO

Bourgois, F, 1969, 147p.

Avant-propos | 0. Célébration | I. La règle | II. Le jeu; tactiques et stratégie élémentaires | III. Saturation

Morii K.S.

—— COMMENT JOUER ET GAGNER AU JEU DE GO

De Vecchi, Paris, 1995, 131p.

Le mot du président (P. Bizard) | Lo Go à travers les âges | Notions préliminaires | Déroulement du jeu | Parties commentées | Le vade-mecum du joueur de Go | Remerciements

Smith A.

—— GAME OF GO, THE. THE NATIONAL GAME OF JAPAN

Tuttle, Tokyo, 1956, XVI-224p.

Preface | Introduction | 1. History of the game | 2. Description of the board and stones | 3. Rules of play | 4. General methods of play and terminology of the game | 5. Illustrative games | 6. "Joseki" and openings | 7. The end game | 8. Problems | Glossary

Prima edizione: 1908.

Stabile M.A.

—— ARTE DEL GO, L'

Mursia, Milano, 2008, 161p.

Introduzione | 1. La pietra e il goban | 2. Il territorio più piccolo. Distinzione tra pietre prigioniere e cat-

turate | 3. Teoria delle aperture. Fuseki | 4. Mosse di base. Preliminari ai combattimenti | 5. Centro partita. Chuban | 6. Vita o morte | 7. Finale di partita. Yose | Appendice A. L'etichetta nel Go | B. I sistemi di handicap e definizione di livello | C. Tsume-go (problemi di vita e di morte) | D. Il Go, uno strumento di comunicazione e ratificazione | Glossario

LIBRI DI APPROFONDIMENTO

Aroutcheff P.

—— PERFECTIONNEMENT AU GO. LE TRAVAIL DES PIERRES

Hatier, Paris, 1986, 192p.

Introduction | Le travail des pierres | Vie et mort des groupes | Point de coupe et combinatoire | Défense et protections | L'initiative | Le mauvais coup | Les bons coups: tesuji | La partie à fort handicap | La partie à moyen handicap | Le fuseki, le début de partie à égalité | Le milieu de partie ou chuban | La fin de partie: le yose | Lexique | Bibliographie | Liste des joueurs professionnels

Bozulich R.

—— SECOND BOOK OF GO, THE

Ishi, Montain View, USA, 1987, IV-123p.

Preface | I. The basics | II. The opening | III. The middle game | IV. The endgame and ko fights

Chikun C.

—— POSITIONAL JUDGMENT: HIGH-SPEED GAME ANALYSIS [TRAD.]

Ishi, Tokyo, 1989, VIII-179p.

Foreword - Notes to the reader | 1. The three main points of game analysis | 2. A high-speed analysis test | 3. A broad overview results from accurate analysis | 4. Large-scale analysis problems: the type amateurs often get wrong | 5. Cho-style game analysis

Davies J.

—— LIFE AND DEATH

Ishi, Tokyo, 1975, 157p.

Preface | Introduction | [36 chapters]

"Elementary Go Series" - vol. 4.

—— TESUJI

Ishi, Tokyo, 1975, 198p.

Preface | 1. Reading | 2. Capture the cutting stones | 3. Amputate the cutting stones | 4. Ko | 5. When liberties count | 6. Linking groups together | 7. Cutting groups apart | 8. Into enemy territory | 9. Escape | 10. Sacrifice to gain tempo | 11. Tesuji for attack | 12. How to connect | 13. Making shape | 14. Ignore the atari | 15. Double-threat tesuji | 16. Challenge problems

"Elementary Go Series" - vol. 3.

Haruyama I./Nagahara Y.

—— BASIC TECHNIQUES OF GO

Ishi, Tokyo, 1987, VI-169p.

Preface | Editor's note (R. Bozulich) | I. Introduction: some basic concepts and their definitions | 1. A survey of tesuji | 2. Principles of even-game fuseki | II. How to play handicap Go | 3. Nine-stone handicap and the Tsuke-nobi joseki | 4. Six-stone handicap fuseki | 5. Four-stone handicap fuseki and the Ikken-tobi joseki | 6. Yose

Ishida A./Davies J.

—— ATTACK AND DEFENSE

Ishi, Tokyo, 1980, 251p.

Preface | 1. Territory and power | 2. Attacking strategy | 3. Attacking moves | 4. Defense | 5. Forcing moves | 6. Inducing moves | 7. Reducing and invading large frameworks | 8. Invasions into three-space extensions | 9. Ko fights | 10. Problems | Guide to further study

"Elementary Go Series" - vol. 5.

Jong L.Y./Dicky H.

—— BASES TECHNIQUES DU GO, LES. 1: LE JEU À 9 PIERRES DE HANDICAP

Chiron, Paris, 1994, 189p.

Préface | Avertissement | Remerciements | Mode d'emploi | Prononciation du japonais | Règles du jeu de Go | I. Jeu théorique et joseki | II. Le jeu offensif | III. Coups extraordinaires et mystifiants | Problèmes et réponses | Glossaire | Appendice A. Liste des joseki fondamentaux | B. Historique du Go | C. Étiquette du jeu de Go | D. Tableau récapitulatif des joseki

Kageyama T.

—— KAGE'S SECRET CHRONICLES OF HANDICAP GO [KAGE-SAN NO OKI-GO HIDEN]

Ishi, Tokyo, 1975, 204p.

Preface | Introduction | I. Five-stone games | II. Four-stone games | III. Three-stone games | IV. Two-stone games

—— LESSONS IN THE FUNDAMENTALS OF GO [AMI TO PRO]

Ishi, Tokyo, 1978, 268p.

Preface | 1. Ladders and nets | 2. Cutting and connecting | 3. The stones go walking | 4. The struggle to get ahead | 5. Territory and spheres of influence | Interlude: lecturing on NHK-tv | 6. Life and death | 7. How to study joseki | 8. Good shape and bad | 9. Proper and improper moves | 10. Tesuji | 11. Endgame pointers | Appendix. Game commentary

Kato M.

—— KATO'S ATTACK AND KILL [ISHI NO SEMEKATA KO-ROSHIKATA]

Ishi, Tokyo, 1978, VI-215p.

Preface | 1. The fundamentals of attack | 2. Test yourself | 3. The birth of killer Kato

Miyamoto N.

—— BREAKTHROUGH TO SHODAN, THE [SHODAN KALU-TOKU SAITAN KOSU]

Ishi, Tokyo, 1985, 158p.

Foreword (J. Davies) | 1. | 2. | 3. | 4. | 5. | 6. | 7. | 8. | 9. | 10. | Answers to problems

Nagahara Y.

—— STRATEGIC CONCEPTS OF GO

Ishi, Tokyo, 1989, 137p.

Preface (R. Bozulich) | I. The strategic concepts | 1. Miai | 2. Aji | 3. Kikashi | 4. Thickness | 5. Korigatachi | 6. Sabaki | 7. Furikawari | 8. Yosumi | 9. Problems and answers | Problems | Answers | Glossary

Nagahara Y./Bozulich R.

—— HANDICAP GO

Ishi, Tokyo, 1982, VIII-199p.

Preface | 1. The principles of handicap Go | 2. How to play handicap Go as white | 3. Securing territory | 4. Invasions | 5. Example games | 6. Problems | Glossary

"Elementary Go Series" - vol. 7.

Nakayama N.

—— TREASURE CHEST ENIGMA, THE. A GO MISCELLANY [TRAD.]

Nakayama, J, 1984, X-191p.

Translator's preface (J. Power) | I. Essays | II. Game commentaries | III. Problems | Glossary of Japanese terms | Biographical details of Go players | Books in Japanese by Nakayama Noriyuki

APERTURE

Ishigure I.

—— IN THE BEGINNING

Ishi, Tokyo, 1973, 151p.

Introduction | 1. [Basics] | 2. Nine concepts | 3. Ten problems

"Elementary Go Series" - vol. 1.

Ishida I.

—— DICTIONARY OF BASIC JOSEKI (3 vv.) [KIHON JOSEKI JITEN]

Ishi, Tokyo, 1977

Volume 1: The 3-4 point [XII-265p.]

Foreword | Translator's preface | Japanese terms | 1. The small knight approach | 2. The large knight approach | 3. The two-space high approach

Volume 2: The 3-4 point (cont.); the 5-3 point [X-303p.]

Japanese terms | I. The 3-4 point (cont.) | 4. The one-space high approach | II. The 5-3 point | 5. The 3-4 approach | 6. The 4-5 approach | 7. Entering at the 3-3 point

Volume 3: The 5-4 point; the star-point; the 3-3 point [X-264p.]

Foreword | Japanese terms | I. The 5-4 point | 8. The 3-4 approach | 9. Entering at the 3-3 point | II. The star-point | 10. The small knight approach | 11. The one-space high approach | 12. The two-space high approach | Supplement: Positions with no approach move | III. The 3-3 point | 13. The shoulder-hit | 14. The large knight approach

Kato M.

—— CHINESE OPENING, THE. THE SURE-WIN STRATEGY [KORE GA CHUGOKU RYU FUSEKI DA]

Ishi, Tokyo, 1989, VI-142p.

Foreword | Glossary | 1. The concept of the Chinese fuseki | 2. The star-point stone | 3. The 3-4 point stone | 4. Large-scale frameworks: building and destroy | 5. The two-space high pincer | 6. The Chinese fuseki in action

Kosugi K./Davies J.

—— 38 BASIC JOSEKI

Ishi, Tokyo, 1973, 243p.

Preface | 1. 3-3 point joseki | 2. 3-4 point joseki - part 1 | 3. Squeeze plays | 4. 4-4 point joseki - invasion and tsuke | 5. 4-4 point joseki - kakari | 6. 3-5 point joseki | 7. 4-5 point joseki | Glossary of technical terms

"Elementary Go Series" - vol. 2.

Takagawa S.

—— POWER OF THE STAR-POINT, THE. THE SANREN-SEI OPENING [SANREN-SEI NO IRYOKU]

Ishi, Tokyo, 1988, VI-133p.

Glossary of Japanese terms | Preface | Introduction: invitation to the Sanren-sei | 1. Sanren-sei fundamentals | 2. Sanren-sei josekis | 3. The Sanren-sei in action | Fuseki interlude [1] | 4. Turning points in the Sanren-sei | Fuseki interlude [2] | 5. The contemporary Sanren-sei

FINALI

Ogawa T./Davies J.

—— ENDGAME, THE

Ishi, Tokyo, 1976, 211p.

Preface | 1. Introducing the endgame | 2. Counting | 3. Endgame tesuji | 4. The macroendgame | 5. Games

"Elementary Go Series" - vol. 6.

PARTITE

Ohira S.

—— APPRECIATING FAMOUS GAMES [MEIKOYOKU KANSHOSHITSU]

Ishi, Tokyo, 1977, VI-279p.

Introduction | Game 1: Dosaku's masterpiece | Game 2: crushing the weaker player | Game 3: the seeds of modern Go | Game 4: one meijin too many | Game 5: best game of the era | Game 6: Jowa, the grand champion | Game 7: the impenetrable barrier | Game 8: the autumn leaves were falling | Game 9: a generation apart | Game 10: the wise old bird and the fledgeling

Power J.

—— INVINCIBLE. THE GAMES OF SHUSAKU

Kiseido, Tokyo, 1982, XII-420p.

Preface | The four Go houses & holders of the office of meijin godokoro | Chronology | Statistics of Shusaku's career | Glossary | I. | 1. Go in the Edo period | 2. The life of Shusaku | 3. The Shusaku-style fuseki | 4. Shusaku's debut | 5. The encounter with Gennan Inseki | 6. Heir to the honinbo house | 7. The Sanjubango with Ota Yuzo | 8. Unvanquished | II. | Other games | Bibliographical note

PROBLEMI

Yoshinori K.

—— GRADED GO PROBLEMS FOR BEGINNERS (4 vv.)

Nihon Ki-in, Tokyo, 1985-1990

Volume 1: Introductory problems [VI-226p.]

Preface | Glossary | I. Problems | II. Answers | A guide to the rules of Go | A guide to life and death problems | Go organizations

Volume 2: Elementary problems [VI-250p.]

Preface | Glossary | I. Problems | II. Answers | Appendix: Nakade and Bent four in the corner | Go associations

Volume 3: Intermediate problems [VI-201p.]

Preface | Glossary | I. Problems | II. Answers | National Go associations

Volume 4: Advanced problems [VI-199p.]

Preface | Glossary | I. Problems | II. Answers | National Go associations

GO E GO-MOKU

Lasker E.

—— GO AND GO-MOKU. THE ORIENTAL BOARD GAMES
Dover, New York, 1960, XX-216p.

Preface to Dover edition | Preface to first edition | Introduction: the history of the game | 1. Fundamentals | 2. Elementary tactics | 3. Basic strategy | 4. Advanced strategy | 5. The game of Go-moku | Recommended reading | Index

HALMA A STELLA, DAMA CINESE

Firsick M.J.

—— NEW GAMES, PUZZLES, DIAGRAM AND INSTRUCTIONS ON CROSS CHECKERS

s.e., Fort Dodge, USA, 1938, 32p.

Preface | Instructions | [Text] | Play your friend by mail or telephone

Pingaud F.

—— DAMES CHINOISES, LES

Bornemann, Paris, 1997, 72p.

Présentation du jeu et de l'ouvrage | Le jeu classique | La variante du "grand bond" | Parties commentées | Annexe

HEX

Browne C.

—— HEX STRATEGY: MAKING THE RIGHT CONNECTIONS
A K Peters, Natick, USA, 2000, XIV-364p.

Preface | 1. Introduction | 2. Adjacency and connectivity | 3. Strategy I: basic | 4. Groups, steps, and paths | 5. Templates | 6. Strategy II: intermediate | 7. Ladders | 8. Algorithmic board evaluation | 9. Opening play | 10. Strategy III: advanced | 11. Annotated sample games | 12. Strategy IV: essential | 13. Hex puzzles | 14. Conclusion | 15. References | Appendix A. Solutions to puzzles | B. Some notes on Berge's Hex problem | C. Sample games | D. Proofs | E. Hex variants | F. Blank Hex boards | G. Polyhexes | H. Hex programs | I. Glossary | Index

JEU DE LA GUERRE

Becker-Ho A./Debord G.

—— "JEU DE LA GUERRE", LE

Lebovici, Paris, 1987, 162p.

Avant-propos | 1. Le déploiement | 2. La manoeuvre | 3. La bataille | 4. L'exploitation | Annexe A. Règles du Jeu de la guerre | B. Figures explicatives

—— "JEU DE LA GUERRE", LE
Gallimard, F, 2006, 169p.
Avant-propos | 1. Le déploiement | 2. La manoeuvre |
3. La bataille | 4. L'exploitation | Annexe A. Règles du
Jeu de la guerre | B. Figures explicatives | C. Docu-
ments retrouvés | D. Justificatif

KENSINGTON

Hiron A.

—— OFFICIAL BOOK OF KENSINGTON, THE
Contemporary Books, Chicago, 1983, 96p.
Foreword (O. Sharif) | Introduction | 1. Playing
Kensington | 2. The rules | 3. Notating the board | 4.
Opening moves and placing | 5. Countering and
blocking | 6. Toward pahse two | 7. The middle game:
transition | 8. The end game | 9. Ethics and games-
manship | 10. Example games | 11. Problems |
Glossary | [Notes]

Precedentemente pubblicato col titolo "Winning at Kensington".

LUZHANQI, SULIAOJUNQI

Knowlton R.

—— LUZHANQI
Ancientchess.com, USA, 2007, 4p.

MASTER MIND

Ault L.H.

—— LIBRO UFFICIALE DEL MASTER MIND, IL [THE
OFFICIAL MASTERMIND BOOK]
Mursia, Milano, 1980, 144p.
Prefazione dell'autore | Prefazione all'edizione italiana
(G. Dossena) | 1. Il Master Mind: il cosa ed il come | 2.
Sui giochi in generale e sul Master Mind | 3. Ricerca
semplificata del codice | 4. La soluzione del codice
segreto | 5. Ricerca del codice segreto | 6. Strategia
psicologica | 7. Ancora sulla decifrazione | 8. Versione
espansa e Super | 9. Master Mind impegnato | 10. Il
gioco nei tornei | 11. Vari usi del Master Mind |
Appendice I. Problemi usati nelle eliminatorie del
campionato nazionale britannico di Master Mind del
1975 | II. Problemi del campionato britannico di
Master Mind per le scuole | III. Problemi giocati nelle
finali del campionato britannico di Master Mind del
1975 | IV. Partite giocate con il computer | Il Master
Mind elettronico (G. Dossena)

Zama P.

—— NEL MONDO DEL MASTER MIND
Sansoni, Firenze, 1984, X-112p.

Prefazione | Premessa | 1. Una partita con Mister "X"
| 2. Le strategie di gioco | 3. Il Master Mind attivo | 4.
Metodo pratico per la risoluzione dei problemi | 5.
300 problemi di Master Mind | 6. Soluzione di pro-
blemi

MONOPOLY

STORIA

Anspach R.

—— BILLION DOLLAR MONOPOLY SWINDLE, THE
Anspach, USA, 1998, VI-224p.
Preface | Acknowledgements | 1. A strange phone
conversation | 2. A fateful Monopoly game | 3. Ope-
ning moves | 4. Perils of production | 5. Vipers in our
nest | 6. Blunting the Monopoly attack | 7. Joanna no-
name | 8. Detective work | 9. Darrow's wife encoun-
ters a high school friend | 10. The Quakers | 11.
Operation "Darrow cleanup" and the black box | 12.
The swindle is hatched | 13. Did a woman invent
Monopoly? | 14. Seduction and double betrayal | 15.
The patent fraud wich rescued Parker Brothers | 16. A
faked Monopoly history covers up the swindle | 17.
The Atlantic City truth squad adventure | 18. Mono-
poly history goes to court | 19. 40000 Anti-Monopoly
games are buried in a garbage dump | 20. The
astounding Minnesota garbage dump dig | 21. Supre-
me court battle with big business... and Kenneth Star |
22. Whitewash the corporation and salvage Darrow |
23. Honoring the Atlantic City Quakers | 24. The com-
puter revolution makes possible the New Anti-Mono-
poly | 25. The courts trample on antitrust enforce-
ment | 26. How Monopoly dumps the competition |
27. Anti-Monopoly enters the new world of computers
| Index

Kennedy R. jr./Waltzer J.

—— MONOPOLY. THE STORY BEHIND THE WORLD'S
BEST-SELLING GAME
Smith, Salt Lake City, 2004, 96p.
Acknowledgments | Introduction | Go [The game: a
brief history of Monopoly | The place: a brief history
of Atlantic City] | The railroads | The properties [Dark
purple | Light blue | Light purple | Orange | Red |
Yellow | Green | Dark blue] | The utilities | Chance
and community chest | Free parking | Passing go | Pic-
ture credits | Bibliography | Index

Pubblicato in associazione con "The Atlantic City Historical
Museum"; descrive con immagini, storie e fatti la reale città di
Atlantic City.

Orbanes P.E.

—— MONOPOLY. THE WORLD'S MOST FAMOUS GAME,
AND HOW IT GOT THAT WAY

Da Capo/Perseus, Philadelphia, 2007, XVIII-262p.
 Trademarks | Acknowledgments | Introduction: Pitney's plan | 1. Magie's Mother Earth: 1903-1910 | 2. Nearing's neighborhood: 1910-1915 | 3. Parker and progress: 1910-1915 | 4. Tugwell's turn: 1916-1924 | 5. Stryker's style: 1925-1932 | 6. Darrow's depression: 1932-1934 | 7. Barton's burden: 1935-1940 | 8. Watson's war: 1936-1945 | 9. GI gamers: 1945-1958 | 10. The General's gamble: 1959-1972 | 11. Victor's vision: 1972-1985 | 12. The Reagan rolls: 1979-1991 | 13. Number nine, number nine: 1992-2002 | 14. McNally's method: 2003-2004 | 15. Williamson's world: 2005 and beyond | 16. Monopoly money | Appendix A. Darrow and Parker Brothers Monopoly editions | B. Monopoly accessories and Parker brand extensions | C. Games similar to Monopoly | D. USAopoly official affinity versions | E. Foreign editions mentioned in the text | F. George Parker's 1936 Monopoly rules | G. The Landlord's game: excerpt from 1904 patent | H. Brer Fox an' Brer Rabbit Newbie game: Excerpt from 1913 patent | I. Patent text revised Landlord's game, september 23, 1924, #1,509,312 | J. Rules for Finance | Bibliography | Photo credits | Index

MANUALI

Brady M.

—— LIBRO DEL MONOPOLI, IL [THE MONOPOLY BOOK]
 Mursia, Milano, 1977, 152p.
 Presentazione (E. Ceretti) | Prefazione dell'autore | Ringraziamenti | 1. Curiosità sul Monopoli | 2. Capire le regole | 3. Strategie e tattiche | Epilogo. Come comportarsi con gli eccessi di collera | Appendice. Tabelle dello sviluppo edilizio | Indice delle opportunità di costruire | Regole ufficiali del Monopoli della Parker Brothers | Regole per una partita breve | Un'altra versione abbreviata

Volume adattato alla versione italiana del gioco.

Brandreth G.

—— MONOPOLY OMNIBUS, THE
 Willow Books/Collins, London, 1985, 224p.
 Acknowledgements | Introduction: advance to go | I. The story of Monopoly | II. How to play | III. How to win | IV. Monopoly miscellany | Appendix: official Monopoly rules

Orbanes P.E.

—— MONOPOLY COMPANION, THE. THE PLAYERS GUIDE
 Adams Media, Holbrook, USA, 1999, VIII-216p.
 Foreword (R.P. Barton) | Acknowledgements | 1. How it all began | 2. The rules explained | 3. A trip around the board | 4. The winning touch | 5. A Monopoly party - and some new ways to play | 6. Tournament

Monopoly | 7. In the words of the champions | 8. Other versions, new formats, Monopoly records | 9. The Monopoly quiz | 10. Return to "The world's playground"

OUIJA

Hunt S.

—— OUIJA. THE MOST DANGEROUS GAME
 Harper & Row, New York, 1985, XII-156p.
 Acknowledgments | Introduction | [I.] Ouija. The basics | 1. The history of Ouija | 2. How the board works | 3. Ouija varieties | [II.] Ouija and the helpful voices | 4. Ouija and its first literary star | 5. The Ouija, Jane Roberts and the calling of Seth | 6. The poet and the Ouija board | 7. Thomas, the wise old man in the sky | [III.] Ouija and the voices of danger | 8. Ouija rape and demonology | 9. Ouija obsession and spirit possession | 10. Religions versus the Ouija | [IV.] Ouija and the psychologists | 11. The Philip experiment | 12. Ouija and the priest parapsychologist | 13. Automatism as the inducers of psychoses and as a cure | 14. Ouija and the Honegger theory | [V.] Ouija and the practical person | 15. Before you Ouija | 16. How to get the best results from your Ouija experiments | Index

PACHISI

Brown W.N.

—— INDIAN GAMES OF PACHISI, CHAUPAR AND CHAUSAR
Studies in Indian Linguistics, Poona [1968, 46-53pp.]
 [Introduction] | Chaupar or Chausar | Pachisi | "Pachisi" in America

Marin G.

—— ANCESTOR OF THE GAME OF "LUDO", AN
Man [42, September-October 1942, 114-115pp.]

PENTE

Braunlich T.

—— PENTE STRATEGY. BOOK 1. AN INTRODUCTION TO ADVANCED PLAY
 Pente Games, Stillwater, USA, 1980, XII-66p.
 Introduction (G. Gabrel) | Notation: how to use this book | 1. Structure | 2. Tactics | 3. Multi-player games | Appendix A. 1979 World Championship match | B. Complete Pente rules

—— PENTE STRATEGY

Warner Books, New York, 1984, X-132p.

Preface (G. Gabrel) | Pente notation: How to use this book | Introduction | Basic strategy | 1. Openings | 2. Middlegame | 3. Endgames | 4. Perspective | 5. Illustrative games | 6. Pente problems | Appendix A. Answers to exercises | B. Solutions to problems | C. Solutions to Quincunx | D. Pente rules for two players

Estratti di questo libro sono stati pubblicati precedentemente in "Pente Strategy. Book 1" e "Pente Strategy. Book 2".

RENJU

Jong L.Y./Étienne J.M.

—— RENJOU, LE

L'Impensé Radical, Paris, 1986, 186p.

Préface | Avant-propos | Historique | 1. Les règles | 2. Les tactiques fondamentales | 3. Des différences entre le Renjou et le Gomoku | 4. Les ouvertures | 5. Problèmes et "casse-tête nippons" | 6. Une partie de championnat commentée

Sakata G./Ikawa W.

—— FIVE-IN-A-ROW (RENJU)

Ishi, Tokyo, 1981, VI-154p.

Preface | I. The rules and a guide on how to play and win | 1. An outline of Renju | 2. Renju: the most enjoyable game | 3. Terms and definitions | 4. The rules of Renju | 5. Prohibitions: why for black only? | 6. The rules explained by diagrams | 7. The basic tactics of Renju | 8. Examples of actual games | II. The winning theory of Renju and actual games | 1. The basic opening patterns and playing rules | 2. The basic opening patterns of Renju | 3. A sure win | 4. Commentaries on actual games | III. Renju problems and Renju in the past and future | 1. Renju problems | 2. Renju puzzles | 3. The origin of Renju and the Nihon Renjusha | 4. Renju of the future

REVERSI, OTHELLO

LIBRI DI BASE

Brusca A./Maccheroni A./Puzzo L.

—— OTHELLO

Malvarosa, Roma, 1987, 158p.

Introduzione (E. Peres) | Prefazione | 1. Introduzione all'Othello | 2. L'apertura | 3. Le aperture dei campioni | 4. Il centropartita | 5. La presa dei bordi | 6. Le stoner traps | 7. Vincere cedendo un angolo | 8. Il finale | 9. Vincere 64 a 0 | 10. Campionati mondiali | 11. Campionati italiani | Appendice A. Problemi sugli attacchi alle "cinquine" ed alle pedine isolate in caselle "c" | B. Problemi sulla "presa dei bordi" | C. Problemi

sulle "stoner traps" | D. Problemi sui "finali" | Soluzioni alle appendici | Note bibliografiche

Hasegawa G./Brady M.

—— HOW TO WIN AT OTHELLO

Jove, New York, 1977, 222p.

Foreword | Introduction | 1. Learning to play | 2. The opening stage | 3. The middle stage | 4. The final stage | Appendix A. Scoring | B. Handicapping | C. Points to remember

Lazard E./Testet M.

—— OTHELLO

Bornemann, Paris, 1998, 62p.

Préface (P. Reyssset) | 1. Notation et règles du jeu | 2. La stratégie à Othello | 3. La tactique à Othello | Conclusion | Partie commentée | Glossaire

Pingaud F.

—— OTHELLO - REVERSI [OTHELLO - REVERSI]

Solfanelli, Chieti, 1987, 167p.

Introduzione all'edizione francese | Prefazione alla prima edizione italiana (D. De Toffoli) | Le regole del gioco | I. La posizione | II. L'elasticità | III. L'apertura | IV. Il centro partita | V. Il finale | VI. Un po' di analisi e filosofia ludica | VII. Problemi e curiosità | VIII. Partite | Glossario | Appendice. Othello in Italia e nel mondo (D. De Toffoli) | Bibliografia

—— OTHELLO - REVERSI

Rocher, Monaco, MC, 1983, 144p.

Introduction | Un peu d'histoire: du Reversi à Othello | Règle du jeu | I. La position | II. La flexibilité | III. Le début | IV. Le milieu | V. La fin | VI. Un peu d'analyse et de philosophie ludique | VII. Problèmes et curiosités | VIII. Parties | Annex: vocabulaire

PARTITE

Cali E. (éd.)

—— OTHELLO PAR L'EXEMPLE. LE CHAMPIONNAT DU MONDE DE PARIS

L'Impensé Radical, Paris, 1989, 176p.

Introduction | Les règles du mondial | Principes stratégiques | I. La phase éliminatoire | II. Les demi-finales | III. La finale | Tableau des rondes | Lexique | Notations des parties | La Fédération Française d'Othello | Comment organiser un tournoi

RISIKO [RISK]

Convenevo R./Bottone F.

—— STORIA DEL RISIKO E L'ANELLO MANCANTE, LA Novecento, Roma, 2002, 192p.

Premessa | Introduzione | 1. La storia comparata di Risiko | 2. La struttura di Risiko | 3. Le varianti e le nuove edizioni del gioco | 4. L'anello mancante: Risiko al buio | Epilogo e morale della storia di Risiko | Appendici | Riferimenti

Valzania S.

—— STRATEGIA E TATTICA NEL RISIKO

Sansoni, Firenze, 1985, VIII-106p.

Prefazione (E. Ceretti) | 1. Risiko! | 2. Strategia | 3. Tattica | 4. Regolamento di gioco | 5. Materiali per una storia

RITHMOMACHIA

Borst A.

—— MITTELALTERLICHE ZAHLENKAMPFSPIEL, DAS

Winter, Heidelberg, 1986, 553s.

Vorwort | I. Studien | 1. Neuzeitliche Vorurteile | 2. Voraussetzungen: von Pythagoras zu Gerbert von Aurillac | 3. Die Erfindung: Asilo von Würzburg um 1030 | 4. Theoretische Prüfung: Hermann von Reichenau um 1040 | 5. Praktische Nutzung: Lütticher Anonymus um 1070 | 6. Scholastische Ordnung: Odo von Tournai um 1090 | 7. Monastische Sammlung: Regensburger Anonymus um 1090 | 8. Städtische Quantifizierung: Fränkischer Kompilator um 1100 | 9. Ländliche Feudalisierung: Bayerischer Kompilator um 1105 | 10. Die Zusammenfassung: Fortolf um 1130 | 11. Auswirkungen: von Abaelard zu Nikolaus von Kues | 12. Nachträgliche Folgerungen | II. Texte | 13. Formen der Überlieferung | 14. Beschreibung der Handschriften | 15. Kritik der Editionen | III. Anhänge | A. Erläuterung des Titelbildes | B. Verzeichnis des abgekürzt zitierten Literatur | C. Verzeichnis des zitierten Handschriften | D. Register der Zahlen, Proportionen und Harmonien | E. Register der Namen, Wörter und Sachen

Illmer D./Gädacke N./Henge E./Pfeiffer H./Spicker-Beck M.

—— RHYTHMOMACHIA

Hugendubel, München, 1987, 96s.

Vorwort | Zur Geschichte der Rhythmomachie | Ein vortrefflich/und uhraltet Spiel | Tips zur Herstellung eines eigenen Spiels | Literatur- und Bildnachweise

Moyer A.E.

—— PHILOSOPHERS' GAME, THE. RITHMOMACHIA IN MEDIEVAL AND RENAISSANCE EUROPE

The University of Michigan Press, USA, 2001, VI-205p.

1. Introduction | 2. From cathedral school to university | 3. Games of philosophers and astronomers: from the

late Middle Ages to Renaissance | 4. The Renaissance | 5. Decline and disappearance | *The most noble, ancient, and learned playe (1563)* (R. Lever/W. Fulke) | Bibliography | Index

SCACCHI

STORIA GENERALE

Cazaux J.-L./Gerhard J./Myron S.

—— ANATOMY OF CHESS, THE. UEBERLEGUNGEN ZUR HERKUNFT DES SCACHSPIELS

Promos, Pfullingen, D, 2003, 97s.

Vorwort des Herausgebers (H. Ellinger) | Introduction - Einführung | Thesen zur Früh- und Vorgeschichte des Schachspiels (H. Holländer) | Chess comes from China - Das Schachspiel stammt aus China (P. Bidev) | Towards a definition for games of the chess type (P. Banaschak) | On the origin of chess (Y.L. Averbakh) | Origin and evolution of chess (A.R. Kraaijeveld) | Is chess a hybrid game? (J.-L. Cazaux) | Pawns and pieces: towards the prehistory of chess (M. Samsin) | Chess. A living fossil (G. Josten) | Nachwort (E. Meisenburg) | Sources - Quellen

Volume 8 nella serie "Tübinger Beiträge zum Thema Schach"; con dedica di J.-L. Cazaux.

Davidson H.A.

—— SHORT HISTORY OF CHESS, A

McKay, New York, 1981, 228p.

The march of Chess [map] | Program note | 1. The kaleidoscope of Chess history | 2. The king never dies | 3. Female of the species: the story of the queen | 4. The bishop was an elephant | 5. Castles with wheels: the story of the rook | 6. Old grey mare: the story of the knight | 7. Pawns, peasants and peons | 8. Checkmate and stalemate | 9. The prehistory of Chess | 10. Counterfeits of Chess | 11. The geography of Chess | 12. The checkering of the board | 13. The notation of Chess | 14. Historical development of the Chess vocabulary | 15. Chess charivari | 16. Chess turns the century | 17. Chess polyglot | Some notable Chess firsts | Bibliography | Index

Eales R.

—— CHESS. THE HISTORY OF A GAME

Batsford | London, 1985, 240p.

List of illustrations | Preface | Introduction. Game and histories | 1. Origins in the East | 2. The symbolic game of Middle Ages | 3. The new chess and its patrons c.1475-1650 | 4. The game of the intellectuals 1650-1800 | 5. The beginnings of popularity 1800-1914 | 6. The sedentary sport 1914-1980 | Conclusion | Appendix A. Chess books and chess notation | B. A

note on chess problems | Bibliography | References | Index

Gizycki J.

—— HISTORY OF CHESS, A [Z SZACHAMI PRZEZ WIEKI I KRAJE]

The Abbey Library, London, 1972, 375p.

1. A little history | 2. Chess in Britain (B.H. Wood) | 3. Ramifications of chess | 4. Chess and mathematics | 5. Sport, science or art? | 6. Chess and machines | 7. Love and war at the chessboard | 8. Living chess | 9. Who and when? | 10. Chess in poetry and prose | 11. Chess curiosity box | Index of authors of illustrations | Index of photographers | Sources of illustrations

Golombek H.

—— CHESS. A HISTORY

Putnam's Sons, New York, 1976, 256p.

Foreword | 1. The beginnings | 2. The game spreads to Persia and elsewhere | 3. The game becomes shatranj | 4. Shatranj develops its theorists and great masters | 5. The game comes to Europe | 6. Early medieval times | 7. Late medieval and early modern times | 8. The new game | 9. The eighteenth century | 10. The early nineteenth century | 11. The advent of Paul Morphy | 12. Steinitz, the founder of modern chess | 13. Capablanca and the hypermoderns | 14. The Soviet school triumphs | 15. The age of Fischer | 16. The post Fischer era 1972-? | Appendix | Bibliography | Further reading | Acknowledgements | Picture credits | Index

Li D.H.

—— GENEALOGY OF CHESS, THE

Premier, Bethesda, USA, 1998, 383p.

Preface | I. The origin of Chess in western literature | II. Toward Chess as a chinese invention | III. Chess after invention: in China and beyond | Epilogue | Bibliography | Index

Murray H.J.R.

—— HISTORY OF CHESS, A

Benjamin, Northampton, USA, s.d., 900p.

Preface | List of illustrations | Note on the transliteration of sanskrit, persian, and arabic words | Explanation of the Chess notation used in this work | Contractions | Books and articles consulted for the History of Chess | I. Chess in Asia | 1. Introductory | 2. Chess in India I | 3. Chess in India II | 4. Chess in India III | 5. Chess in the Malay lands | 6. Chess in further India | 7. Chess in China, Corea, and Japan | 8. Chess in Persia under the sasanians | 9. Chess in the eastern empire | 10. The arabic and persian literature of Chess | 11. Chess under islam | 12. The invention of Chess in muslim legend | 13. The game of Shatranj: its theory

and practice I | 14. The game of Shatranj: its theory and practice II | 15. The game of Shatranj: its theory and practice III | 16. Games derived from muslim and indian Chess | 17. The modern games of islam | 18. Chess in central and northern Asia, and in Russia | II. Chess in Europe | 1. Chess in western christendom: its origin and beginnings | 2. Chess in the middle ages | 3. The mediaeval game | 4. The early didactic literature | 5. The moralities | 6. The mediaeval problem I | 7. The mediaeval problem II | 8. The mediaeval problem III | 9. Chess in mediaeval literature | 10. Chessboards and chessmen | 11. The beginnings of modern Chess | 12. From Lopez to Greco | 13. From Greco to Stamma | 14. Philidor and the modenese masters | 15. The nineteenth century | Index

Prima edizione: 1913.

—— SHORT HISTORY OF CHESS, A

Oxford University Press, Oxford, 1963, 138p.

Publisher's note | 1. Invention | 2. Persia and Islam | 3. The older muslim game | 4. Western Europe | 5. Western Europe (medieval) | 6. Renaissance | 7. 1700-1850 | 8. 1850-1866 | 9. 1866-1945 (B. Goulding Brown) | 10. Modern times (H. Golombek) | Appendix: Chess in Asia | Index

Reysset P./Cazaux J.-L..

—— UNIVERS DES ÉCHECS, L'

Bornemann, Paris, 2000, 174p.

À la découverte des échecs | Les échecs indiens à quatre | Les échecs persans et arabes | Les grands échecs historiques | Les échecs au moyen âge | Les échecs européens | Les échecs chinois ou xiangqi | Les échecs japonais ou shogi | Les autres échecs d'Asie et d'Afrique | L'intelligence artificielle | Variantes infinies | Jeu d'échecs et littérature | Jeu d'échecs et sciences humaines | Bestiaire enchanté | Bibliographie | Sites internet

Sergio S.M.

—— STORIA MINIMA DEL NOBILISSIMO GIOCO DEGLI SCACCHI

Colonnese, Napoli, 1977, 45p.

SCACCHI OCCIDENTALI

STORIA

Bagnoli P.

—— SCACCHI. STORIA, CONTROSTORIA E ALTRE COSE ANCORA

Mursia, Milano, 1983, 327p.

Prefazione | I. La storia | Intermezzo n. 1 | II. Organizzazioni e competizioni | Intermezzo n. 2 | III. II

gioco | Intermezzo n. 3 | IV. Il circolo | Intermezzo n. 4 | V. Freudiana | Intermezzo n. 5 | Pistolotto finale | VI. I soliti ignoti | Soluzioni | Bibliografia | Riviste | Un ringraziamento a... | Indice dei nomi

Capece A.

—— SCACCHI NELLA STORIA E NELL'ARTE, GLI DVE De Vecchi, Milano, 2001, 223p.
 Prefazione (G.V.) | Le origini del gioco | Il Medioevo | Il Rinascimento: il periodo aureo | Il Seicento: dall'Italia alla Francia | Il Settecento: il passatempo della nuova borghesia | La prima metà dell'Ottocento: verso la definitiva affermazione | La seconda metà dell'Ottocento: i tornei internazionali | Un campione del mondo "ufficioso": Paul Morphy | Il campionato mondiale | Wilhelm Steinitz | Emanuel Lasker | Il Novecento: la costituzione della FIDE | José Raúl Capablanca | Aleksander Alekhine | Max Euwe | Michail Botvinnik | Vasilij Smyslov | Michail Tal | Tigran Petrosian | Boris Spassky | Robert James Fischer | Anatolij Karpov | Garry Kasparov | Partite storiche, celebri e curiose | I "grandi della storia" scacchisti | Scacchi a occhi chiusi | Riservato alle signore | Lo sviluppo del gioco degli scacchi in Italia | Appendice A. Albi d'oro | B. L'orologio da torneo | C. Scacchi ed enigmistica

Chicco A./Rosino A.

—— STORIA DEGLI SCACCHI IN ITALIA Marsilio, Venezia, 1990, XVI-639p.
 Presentazione (A. Karpov) | Presentazione (N. Palladino) | Premessa | I. Le origini | II. Il Rinascimento | III. Il Seicento e il Settecento | IV. L'Ottocento | V. Il Novecento | Appendice A. Problemi e problemisti del Novecento (O. Bonivento) | B. Storiche partite | Indice dei nomi | Indice delle riviste | Indice delle illustrazioni

Roos M.

—— HISTOIRE DES ÉCHECS Presses Universitaires de France, Paris, 1990, 125p.
 Introduction | 1. La naissance de la règle du jeu | 2. La naissance du concept de conduite de la partie d'Échecs | 3. L'évolution de la conception de la conduite de la partie d'Échecs

Shenk D.

—— GIOCO MORTALE, IL. STORIA DEGLI SCACCHI [THE IMMORTAL GAME] Mondadori, Milano, 2008, VI-348p.
 Prologo | Introduzione | 1. L'arma più potente: la conoscenza | 2. La casa della saggezza | 3. I costumi morali degli uomini | 4. Rendere gli uomini avveduti | 5. L'opera di Benjamin Franklin | 6. L'imperatore e l'immigrato | 7. Il *chunking* e i processi decisionali | 8. "Dentro la vertigine" | 9. Una sintesi vittoriosa | 10.

Problemi magnifici | 11. Dividiamo il mondo con un'altra specie che diventa ogni anno più intelligente e indipendente | 12. La prossima guerra | Coda | Ringraziamenti | Appendice A. Le regole degli scacchi | B. La partita immortale (prospetto ricapitolativo delle mosse) e cinque altre partite leggendarie | C. La morale degli scacchi di Benjamin Franklin, dicembre 1786 | Note | Indice dei nomi

Yalom M.

—— BIRTH OF THE CHESS QUEEN. A HISTORY Pandora Press, London, 2004, XXVIII-276p.
 Acknowledgments | Introduction | Selected rulers of the period | I. The mystery of the chess queen's birth | II. Spain, Italy, and Germany | III. France and England | IV. Scandinavia and Russia | V. Power to the queen | Epilogue | Notes | Index | Photographic credits

TESTI STORICI

de Cessoles J.

—— LIVRE DES MOEURS DES HOMMES ET DES DEVOIR DES NOBLES AU TRAVERS DU JEU DES ÉCHECS Gallimard, F, 1997, 48p.
 [20 chapitres]

Allegato al libro "Le noble jeu des échecs", di J.M. Péchiné.

Lopez de Segura R.

—— GIUOCO DE LI SCACCHI, IL [LIBRO DE LA INVENCION LIBERAL Y ARTE DEL JUEGO DEL AXEDREZ] Mursia, Milano, 1988, XVI-214p.
 Ruy Lopez de Segura (A. Chicco) | [Testo]
 Ristampa anastatica della prima edizione italiana del 1584.

Selenus G.

—— SCHACH- ODER KÖNIG-SPIEL, DAS Olms, Zürich, 1978, XIV+XXX-495s.
 Vorwort (K. Lindörfer) | Das erste Buch der Beschreibung des Schachspieles [12 Kapitel] | Das ander Buch der Beschreibung des Schachspieles [15 Kapitel] | Das dritte Buch der Beschreibung des Schach-Spieles [13 Kapitel] | Das vierte Buch der Beschreibung des Schach-Spieles [10 Kapitel] | [Anhang:] Rhythmoma-chia [6 Kapitel]

Ristampa anastatica dell'edizione pubblicata a Lipsia nel 1616; dal capitolo 8 della seconda parte al capitolo 8 della quarta parte il libro è la traduzione tedesca del "Libro del Axedrez", di Lopez de Segura; il capitolo 9 della quarta parte tratta del Currier-Spiel.

ARTE

Christie's (ed.)

—— KASPAR STOCK COLLECTION OF CHESS SETS

Christie's, London, 2004, 61p.

[Foreword] | [The collection]

Catalogo d'asta (27 maggio 2004).

—— DR. JEAN-CLAUDE CHOLET COLLECTION OF CHESS SETS

Christie's, London, 2007, 76p.

Tribute to dr. Jean-Claude Cholet (D. Polumbaum) | [Catalogue]

Catalogo d'asta (2 maggio 2007).

Siebert U./Rousselot J.-L./Jaeger A./Jaeger H.

—— EVOLUZIONE DEGLI SCACCHI NEL CORSO DELLA STORIA DELL'ARTE E DELLE CIVILTÀ

Galleria Gottardo, Lugano, 1989, 135p.

Introduzione (L. Patocchi) | Storia degli Scacchi | Giochi da tavoliere e Scacchi dell'Artico | Forme geometriche negli Scacchi moderni | Il gioco reale: il gioco della donna? | I. Asia | II. Europa | III. Africa | IV. America | Bibliografia

Guida all'esposizione di Lugano, dicembre 1989-febbraio 1990, realizzata in collaborazione con lo "Staatliches Museum für Völkerkunde" di Monaco.

Williams G.

—— SCACCHI. LA STORIA, I PEZZI, I GIOCATORI E LA PASSIONE DI 1000 ANNI [MASTER PIECES]

IdeaLibri, Rimini, 2001, 160p.

Introduzione | 1. L'influsso islamico | 2. Il Rinascimento | 3. L'espansione degli Scacchi | 4. La Russia | 5. L'Islam e l'Asia | 6. Il XX secolo | Indice analitico

BIBLIOGRAFIE

Sanvito A.

—— BIBLIOGRAFIA ITALIANA DEGLI SCACCHI. DALLE ORIGINI AL 1999

Bonnard, Milano, 1999, 229p.

Presentazione (A. Zichichi) | Avvertenze | Manoscritti | Storia, bibliografia, araldica, pezzi di Scacchi | Trattati generali, manuali elementari, aperture, medio gioco | Tornei, match, profili di campioni, bollettini, raccolte di partite | Problemi, finali, studi | Gioco per corrispondenza | Riviste specializzate | Congressi, regolamenti, statuti, testi unici | Matematica, giochi creativi o eterodossi, calcolatori | Raccolte di giochi, almanacchi, dizionari, enciclopedie | Letteratura, narrativa, varia | Addenda | Indice degli autori | Indice delle illustrazioni

ENCICLOPEDIE

Giffard N./Biénabe A.

—— GUIDE DES ÉCHECS. TRAITÉ COMPLET

Laffont, Paris, 1993, 1592p.

Avant-propos | I. L'initiation | II. La technique | III. Histoire des champions d'Échecs | IV. Les parties gagnantes en finales de championnats du monde | V. Dictionnaire des meilleurs joueurs | VI. Vingt parties d'anthologie | VII. Ce qu'il faut savoir | VIII. La composition échiquéenne | Annexe à l'Histoire des champions d'Échecs | Petit dictionnaire en quatre langues | Où jouer en France | Bibliographie sommaire | Annexe à La composition échiquéenne | Bibliographie | Index

DIZIONARI

Chicco A./Porreca G.

—— DIZIONARIO ENCICLOPEDICO DEGLI SCACCHI

Mursia, Milano, 1971, VI-583p.

Presentazione | [Dizionario A-Z] | Indice delle tavole

Linder I./Linder W.

—— SCHACH. DAS LEXIKON [TRAD.]

Sportverlag, Berlin, 1996, 367s.

Vorwort | [Lexikon A-Z]

Hooper D./Whyld K.

—— OXFORD COMPANION TO CHESS, THE

Oxford University Press, Oxford, 1996, IV-483p.

Preface | [Dictionary A-Z] | Appendix A. Openings | B. Glossary of Chess terminology

CURIOSITÀ

Fox M./James R.

—— SCACCOMANIA [THE COMPLETE CHESS ADDICT]

Sugarco, Milano, 1987, 350p.

Ringraziamenti | Prefazione | Glossario | Note di spiegazione | Cos'è il gioco degli Scacchi? | 1. Le celebrità | 2. I migliori | 3. I brocchi peggiori | 4. I cattivi | 5. I saccenti | 6. Le stravaganze | 7. Gli eterodossi | 8. Aggiornamento: sull'isola deserta | 9. La fine? | Hanno partecipato

Geissler H.W./Diel A.

—— 8x8=64

Beyer, Hollfeld, D, 1979, 82s.

Altmodische Vorrede | Neuzeitliche Erläuterung | Anmerkungen | Register

LIBRI DI BASE

—— GIOCO DEGLI SCACCHI, IL

Sonzogno, Milano, 1929, 61p.

Prefazione | I. | 1. Principi generali | 2. Movimento dei pezzi | 3. Notazione | 4. Vocaboli più usati | 5. Valore dei pezzi | 6. Leggi del gioco | 7. 40 brevi partite | II. Teoria del gioco | 1. Apertura | 2. Mezzo della partita | 3. Il finale

Volume n. 338 della collezione "Biblioteca del Popolo".

Capece A.

—— IMPARO GLI SCACCHI

Mondadori, Milano, 1976, XXIV-269p.

Cenni storici | I. Nozioni elementari | II. La partita | III. Il finale | IV. Il centro partita | V. La apertura | VI. Le partite classiche | Soluzione degli esercizi

La numerazione delle pagine inizia da 7.

Chicco A./Porreca G.

—— LIBRO COMPLETO DEGLI SCACCHI, IL

Mursia, Milano, 1985, 576p.

Presentazione | I. Cenni storici | II. La partita | 1. Introduzione al giuoco | 2. Aperture | 3. Il mediogioco | 4. Il finale | III. La composizione | 1. Lo studio artistico | 2. Il problema di Scacchi | Appendice. Regolamento del gioco degli Scacchi | Indice analitico

Dufresne J./Mieses J.

—— LEHRBUCH DES SCHACHSPIELS

Reclam, Stuttgart, 2004, 783s.

Vorwort zur 29. Auflage (R. Teschner) | I. Grundregeln und Spielgesetze | II. Eröffnungslehre nebst Partien | III. Endspiele | Anhang A. Historischer Rückblick | B. Wettkämpfe zwischen hervorragenden Meistern | C. Namenregister

Pubblicato per la prima volta nel 1881; in copertina è riportato anche, come terzo autore, R. Teschner.

Eade J.

—— ENCICLOPEDIA 3-D DEL GIOCATORE DI SCACCHI [THE CHESS PLAYER BIBLE]

Il Castello, Trezzano s/N, I, 2004, 256p.

Prefazione | Come consultare il libro | 1. Nozioni elementari | 2. Teoria delle aperture | 3. Tipi di gioco | 4. Tipi di scaccomatto | 5. Il centro e le ali. Loro formazione | 6. La tattica | 7. Considerazioni sulle posizioni | 8. I pedoni | 9. Finali di partita | Glossario | Legenda | Scacchi su internet | Libri da leggere | Terminologia particolare inglese/italiano | Indice

La bibliografia ("Libri da leggere") segnala un solo titolo!

Ghedina O.F.

—— GIOCO DEGLI SCACCHI INTERAMENTE VISUALIZZATO, IL

Hoepli, Milano, 1997, X-313p.

Prefazione | 1. La scacchiera | 2. I finali di gioco | 3. L'apertura | 4. La partita italiana | 5. Il gioco piano | 6.

Il gambetto Evans | 7. La partita di cavalli | 8. La partita spagnola | 9. Altre partite di gioco aperto | 10. Le aperture di gioco "semiaperto" | 11. La difesa siciliana | Conclusione

Izzo S.

—— SCACCHI. TUTTE LE REGOLE DEL GIOCO

Nuovi Equilibri/Stampa Alternativa, Viterbo, 1999, 62p.

Sebastiano Izzo (D. De Toffoli) | Note storiche | Le regole | Appendice A. Shogi (Scacchi giapponesi) | B. Xiang-qi (Scacchi cinesi)

Knowlton R.

—— CHESS

Ancientchess.com, USA, 2007, 4p.

Longrigg D./Diagram Group

—— SCACCHI [CHESS]

Vallardi, Milano, 1995, 254p.

Introduzione | 1. Preparazione | 2. Tattiche di base | 3. Altre tattiche | 4. Aperture | 5. Il mezzo della partita | 6. Finali | 7. Glossario | 8. Regolamento degli Scacchi | 9. Problemi | 10. Soluzione dei problemi

Mariotti S.

—— MANUALE DEGLI SCACCHI. DALLE BASI ALL'AGONISMO

Newton Compton, Roma, 1996, 218p.

Prefazione | 1. La storia | 2. Gli elementi fondamentali | 3. La partita | 4. "Apertura" e "difesa" | 5. Il mediogioco | 6. Il finale | 7. Lo stile dei campioni | Postfazione e conclusioni

Padulli G.

—— SCACCHI, GLI

Mursia, Milano, 1978, 142p.

Premessa | I. Regole e nozioni fondamentali | II. Lo svolgimento del gioco | 1. I finali | 2. Il mezzo della partita | 3. Aperture

Seneca C.

—— ÉCHECS, LES

Livre de Poche, Paris, 1974, 465p.

1. Le matériel et les règles | 2. Principes généraux | 3. Débuts de parties et parties miniatures | 4. Finales | 5. Thèmes fondamentaux | 6. Solutions des exercices | 7. Reinseignements pratiques

van Seters F.

—— GUIDE MARABOUT DES ÉCHECS, LE

Marabout, Verviers, B, 1978, 319p.

Un jeu séculaire | I. Les notions de base | II. L'ouverture | III. Le milieu de parti | IV. Les finales | V. Les

penseurs, les grands praticiens, les grands professeurs
| VI. Réflexions et remarques

LIBRI DI APPROFONDIMENTO

Euwe M.

—— TRATTATO DI SCACCHI [POSITIONSPEL EN COMBINATIESPEL; JUDGMENT AND PLANNING CHESS]

Mursia, Milano, 1988, 318p.

Presentazione (M. Monticelli)

Gioco di posizione e gioco di combinazione

1. La teoria | 2. Riepilogo | 3. Dieci partite analizzate

Valutazione della posizione e piano di gioco

Indici

Due volumi riuniti in un solo tomo.

Nimzowitsch A.

—— MIO SISTEMA, IL [MEIN SYSTEM]

Mursia, Milano, 1989, 343p.

Premessa (J. Hannak) | I. Gli elementi | II. Il gioco di posizione | Appendice A. Contributo alla storia della rivoluzione scacchistica del 1911-1914 | B. Nimzowitsch e lo stile contemporaneo (S. Luppi) | C. La carriera scacchistica di Nimzowitsch (J. Hannak) | Indice dei nomi

Paoli E.

—— STRATEGIA E TATTICA NEL GIOCO DEGLI SCACCHI

Mursia, Milano, 1987, VIII-381p.

Prefazione alla prima edizione | Prefazione alle edizioni successive | I. La partita e le sue fasi | Strategia e tattica | II. Fattori fondamentali del gioco | III. Elementi di strategia | IV. Strategia generale | V. Strategia dei finali | VI. La combinazione | Indici

Ponzetto P.

—— SCUOLA DI SCACCHI

Mursia, Milano, 1987, 200p.

Presentazione (S. Mariotti) | Prefazione | I. Parte teorica | II. Parte pratica | Indice delle aperture

—— TEST DI SCACCHI

Mursia, Milano, 1985, 199p.

Presentazione (L. Ljubojevic') | Prefazione | I. Parte teorica | II. Parte pratica | Indici

APERTURE

—— ENCICLOPEDIA DELLE APERTURE NEGLI SCACCHI (5 vv.)

Sahovski Informator, Beograd, 1979-1987

Volume A [476p.]

[Aperture diverse da 1. e4 e 1. d4 | 1. d4 con risposte diverse da 1...d5 e 1...Cf6 | 1. d4 Cf6 con proseguimento diverso da 2. c4 | 1. d4 Cf6 2. c4 con risposte diverse da 2...e6 e 2...g6]

Volume B [509p.]

[1. e4, risposte diverse da 1... e5 e 1... e6]

Volume C [490p.]

[1. e4 e6 | 1. e4 e5]

Volume D [493p.]

[1. d4 d5 | 1. d4 Cf6 2. c4 g6 con 3... d5]

Volume E [466p.]

[1. d4 Cf6 2. c4 e6 | 1. d4 Cf6 2. c4 g6 con risposta diversa da 3... d5]

Testo in notazione scacchistica.

Bovet J./Nicolet M.

—— OUVERTURES DU JEU D'ÉCHECS

Delachaux & Niestlé, Neuchâtel, 1915, 39p.

Aux amateurs d'échecs | [Texte]

Porreca G.

—— MANUALE TEORICO-PRATICO DELLE APERTURE

Mursia, Milano, 1986, XXXII-771p.

Presentazione | Lo sviluppo storico del pensiero scacchistico | I. Partite di gioco aperto | II. Partite di gioco semiaperto | III. Partita di donna | IV. Partita indiana | V. Aperture eccentriche | Nota bibliografica | Indici

MEDIOGIOCO

—— ENCICLOPEDIA SCACCHISTICA DEL MEDIOGIOCO

Sahovski Informator, Beograd, 1980, 351p.

Testo in notazione scacchistica.

FINALI

—— ENCICLOPEDIA DEI FINALI NEGLI SCACCHI (5 vv.)

Sahovski Informator, Beograd/Nicosia, 1982-1993

Volume 1 [383p.]

Finali di pedone

Volume 2 [446p.]

Finali di regina

Volume 3 [422p.]

Finali di torre (1)

Volume 4 [426p.]

Finali di torre (2)

Volume 5 [563p.]

Finali di alfiere e di cavallo

Testo in notazione scacchistica.

Paoli E.

—— FINALE NEGLI SCACCHI, IL STUDIO SISTEMATICO

Mursia, Milano, 1982, 504p.

Introduzione | I. Matti elementari | II. Analisi dello spazio e del tempo | III. Campi reciproci | IV. Finali di soli pedoni | V. Finali di soli pezzi | VI. R-F+P | VII. Finali di CC e PP | VIII. Finali di AA e PP | IX. A (A+PP)-C (C+PP) | X. Finali di T (+PP) contro forze varie | XI. Finali di TT e PP | XII. Finali di TT, PP e varie forze | XIII. Finali di D (+P) contro forze varie | XIV. Finali di DD + forze varie | XV. Lo studio | Bibliografia | Indici

PARTITE

Horowitz A.

—— CAMPIONI DEL MONDO DI SCACCHI, I [THE WORLD CHESS CHAMPIONSHIP]

Mursia, Milano, 1988, 325p.

Presentazione (G. Porreca) | 1. Al principio | 2. Wilhelm Steinitz | 3. Emanuel Lasker | 4. José Raul Capablanca | 5. Alexandr Alechin | 6. Il torneo per il campionato del mondo del 1948 | 7. Il regno di Botvinnik | 8. Tal e Petrosjan | 9. Boris Spasskij e l'entrata in scena di Bobby Fischer | 10. Il match Spasskij-Fischer | Appendice A. L'avvento di Karpov (G. Porreca) | B. Da Karpov a Kasparov (R. Messa) | Albo d'oro del campionato mondiale di Scacchi

PROBLEMI

Seneca C.

—— 150 PROBLÈMES D'ÉCHECS

Marabout, Verviers, B, 1977, 196p.

Un art fascinant: le problème d'Échecs | 2 coups | 3 coups | 4 coups | Multicoups | Analyses rétrogrades | Solutions

STUDI

Dickins A.S.M./Ebert H.

—— 100 CLASSICS OF THE CHESSBOARD

Pergamon, Oxford, 1983, VIII-217p.

Introduction | Einführung | Algebraic notation and abbreviations | 1. Games | 2. Combinations | 3. Endgames and studies | 4. Two-move problems | 5. Three-move problems | 6. Longer problems | 7. Self-mates and helpmates | 8. Curiosity shop | Glossary of technical terms | Index of names

Porreca G.

—— STUDI SCACCHISTICI

Milano, Mursia, 1982, 376p.

Presentazione | Bibliografia | I. Lo scacco matto | II. Lo stallo | III. La ripetizione di mosse | IV. Guadagno di materiale | V. La promozione | VI. Il tempo | VII. Manovra geometrica | Indici

SCACCHI E ALTRI GIOCHI DI TAVOLIERE

Gorys E.

—— ICH LERNE SCHACH UND 25 WEITERE BRETTSPIELE

Fackelverlag Bowitz, Stuttgart, 1967, 158s.

Zu diesem Buch | [I.] Das Schachspiel | Theorie und Praxis des Schachs | Zwölf Meisterpartien, zur Vervollkommenung des Schachspielers | Die wichtigsten Schachausdrücke | Die Spielregeln des Weltschachbundes | [II.] 25 weitere Brettspiele, leichtere und schwierigere | Spiele auf dem Schachbrett | Go und Gobang | Das Mühlespiel in verschiedene Arten | Halma auf fünf verschiedene Arten | Mah Jongg, ein chinesisches Brettspiel | Neuere Kampf- und Verteidigungsspiele | Scrabble, ein Buchstabenspiel für 2 bis 4 Spieler | Drei alte Glücksspiele: Puff, Triptrak und Roulette | Einfache Brettspiele für Kinder

Titolo in copertina: Ich Spiele Schach.

Jellissen H.

—— SCHACH UND ANDERE BRETTSPIELE

Südwest Verlag, München, 1979, 216s.

An den Leser | Die Grundlagen des Schachspiels | Die Praxis des Schachspiels (Das Endspiel | Das Mittelspiel. Seine Taktik und Strategie | Typische Mattkombinationen | Der exponierte König | Strategie im Mittelspiel | Allgemeine Eröffnungslehre) | Die Weltmeister nach Botvinnik | Computer-Schach | Spielregeln des Weltschachbundes | Andere Brettspiele (Gobang | Go | Halma | Backgammon | Shogi | Dame | Puff oder Poch | Mühle | Siga | Domino | Roulette | Scrabble | Salta | Das Festung- oder Belagerungsspiel | Triptrak)

Montada I./Römer H./Jelissen H.

—— SCHACHSPIELEN. EIN LEITFADEN FÜR WICHTIGSTEN BRETTSPIELE

Südwest, München, 1966, 190s.

An den Leser | I. Schachspielen | Die Grundlagen des Schachspiels | Die Praxis des Schachspiels | Allgemeine Eröffnungslehre | Erklärung besonderer Schachausdrücke | Spielregeln des Weltschachbundes | II. Brettspiele

SCACCHI ETERODOSSI E VARIANTI

SCACCHI MEDIEVALI

Knowlton R.

—— ANCIENT CHESS

Ancientchess.com, USA, 2004, 4p.

DIZIONARI

Pritchard D.B.

—— ENCYCLOPEDIA OF CHESS VARIANTS

Games & Puzzles, Godalming, UK, 1994, XIV-364+Vp.

Introduction | Acknowledgments | Chess, basic rules | Prefatory note | Sources | [Encyclopedia A-Z] | Addenda | Bibliography

REPERTORI

Boyer J.

—— JEUX D'ÉCHECS NON ORTHODOXES, LES

Boyer, Paris, 1951, 100p.

Errata | [50 chapitres]

—— NOUVEAUX JEUX D'ÉCHECS NON ORTHODOXES

Boyer, Paris, 1954, 100p.

[49 chapitres]

Cazaux J.-L.

—— GUIDE DES ÉCHECS EXOTIQUES & INSOLITES

Chiron, Paris, 2000, 224p.

Ouverture | 1. Les ancêtre du jeu orthodoxe | 2. Premières hérésies, les variantes médiévales | 3. Les Échecs en Extrême-orient | 4. Compositions raffinées, les variantes des Échecs asiatiques | 5. Nouvelles dimensions pour l'échiquier | 6. Progression vers le fantastique | 7. Bruits de bottes, les variantes militaires | 8. Géométries différentes | 9. La troisième dimension | 10. Aux frontières des Échecs | Bibliographie | Sites internet | Fin de partie

Dickins A.

—— GUIDE TO FAIRY CHESS, A

Dover, New York, 1971, 66p.

Preface (T.R. Dawson) | Preface to the second edition | A fairy alphabet | 1. Historical | 2. The fairy pieces | 3. The fairy boards | 4. The fairy stipulations | 5. The theory of movements; some definitions; rules and conventions | Solutions | Appendix[es] | Index of names | Abbreviations | Glossary and index | Addenda

Gollon J.

—— CHESS VARIATIONS. ANCIENT, REGIONAL AND MODERN

Tuttle, Tokyo, 1968, 233p.

Preface to the new edition | Preface | Acknowledgments | The origin of Chess | The construction of sets

| Explanation | I. Ancient variations | II. Regional variations | III. Modern variations

Pritchard D.B.

—— POPULAR CHESS VARIANTS

Batsford, London, 2000, 143p.

Introduction | 1. Extinction Chess | 2. Racing kings | 3. Displacement Chess | 4. Randomized Chess | 5. Mar-seillais Chess | 6. Double-move Chess | 7. Losing Chess | 8. Progressive Chess | 9. Kriegspiel | 10. Alice Chess | 11. Triplets | 12. Avalanche Chess | 13. Hostage Chess | 14. Co-ordinate Chess | 15. Knight relay Chess | 16. Magnetic Chess | 17. Dynamo Chess | 18. Ultima | 19. Chinese Chess | 20. Japanese Chess | Where to from here?

GIOCHI DI T.R. DAWSON

Dawson T.R.

—— FIVE CLASSICS OF FAIRY CHESS

Dover, New York, 1973, XIV-145p.

Preface to the Dover edition (A.S.M. Dickins) | Introduction to the Dover edition (A.S.M. Dickins) | Caissa's Wild Roses | C.M. Fox, his problems | Caissa's Wild Roses in Clusters | Ultimate themes | Caissa's fairy tales

Libro in 5 parti (precedentemente pubblicate separatamente) rilegate in un unico tomo.

Fabel K./Kemp C.E.

—— SCHACH OHNE GRENZEN (T.R. DAWSON'S MÄRCHENSCHACH) - CHESS UNLIMITED (T.R. DAWSON'S FAIRY CHESS)

Rau, Düsseldorf, 1969, 74s.

Vorwort-Preface | Thomas Rayner Dawson | Kraft-Force | [20 Kapitel-chapters] | Raumschach-Space Chess | Bretter-Boards | For english reader | Vocabulary

Testo tedesco-inglese.

SCACCHI ESAGONALI DI W. GLINSKI

Glinski W.

—— INITIATION AUX ÉCHECS HEXAGONAUX [TRAD.]

L'Impensé Radical, Paris, 1977, 30p.

Introduction | I. [Principes du jeu et règles] | II. Les premières ouvertures | III. Les Échecs "classiques" et "Hexagonaux" comparés

SCACCHI ORIENTALI

STORIA

Benaschak P.

—— SCHACHSPIELE IN OSTASIEN. XIANGQI, CHANGGI, SHOGI. QUELLEN ZU IHRER GESCHICHTE UND ENTWICKLUNG BIS 1640

Iudicium, München, 2001, XX-233s.

Vorwort | Technische Vorbemerkungen | Abbildungen, Tabellen, Textauszüge | 1. Einleitung | 2. Zur Methode | 3. Ursprungsregion und Verbreitung des Schachspiels | 4. Zum Stand der Forschung | 5. Xiangqi | 6. Changgi | 7. Shogi | 8. Wie das Schachspiel nach China gekommen sein könnte: ein Berg von Hypothesen | 9. Ausblick | Anhang A. Dynastien und epochen | B. Zu Übersetzungsproblemen | C. Literaturverzeichnis | D. Indices | E. Glossar chinesischer, koreanischer und japanischer Wörter

SCACCHI CINESI [XIANGQI] E COREANI

LIBRI DI BASE

Budde V./Bandholtz T.

—— CHINESISCHES SCHACH. SPIEL, MYTHOS, KULTUR
Beyer, Hollfeld, D, 1985, 119s.

Vorbemerkung | I. Das Spiel (V. Budde) | II. Die Geschichte (T. Bandholtz) | Index

Castelli A. (ed.)

—— XIANG-QI

AISE, Macerata, I, 1992, 28p.

Introduzione | Letture | Bibliografia

Letture da "Eteroscacco".

Constantino B.

—— LET'S PLAY CHINESE CHESS

Book Marketing, Hong Kong, 1988, VI-88p.

Foreword | Preface | Some notes to ponder on the game of Chess | 1. Introduction to the game of Chinese Chess | 2. The chess board | 3. The king chess pieces | 4. The rook chess pieces | 5. The knight chess pieces | 6. The cannon chess pieces | 7. The minister chess pieces | 8. The counsellor chess pieces | 9. The pawn chess pieces | 10. Supplementary notes | 11. Notes on the blind game played by the proficient | 12. Sample games

Donnelly T.

—— HSIANG CH'I

Wargames Research Group, Goring-by-Sea, UK, s.d., 74p.

Preface | The history of hsiang ch'i | The game | Equipment | The rules of play | General strategy | The

pieces | The opening | The ending | Games | Chinese notation

Ensi X.

—— PRÉCIS DU JEU D'ÉCHECS CHINOIS [TRAD.]

You-Feng, Paris, 1999, 235p.

Introduction | I. Connaissances élémentaires | 1. Les principes de base dans l'art des Échecs chinois | 2. Les pièces et l'échiquier | 3. Principes de base de l'alignement et du déplacement des pièces | II. Mise à mort | Pinyin des termes utilisés

Guermeur C. (éd.)

—— TRAITÉ D'ÉCHECS CHINOIS [TRAD.]

Pierre-Emile, Paris, 1979, 283p.

Avertissement | Historique | Introduction | I. Les fins de partie | II. Les ouvertures | III. Milieux de partie | IV. Stratégie générale

Knowlton R.

—— XIANGQI

Ancientchess.com, USA, 2004, 4p.

Lau H.T.

—— CHINESE CHESS

Tuttle, Tokyo, 1985, 248p.

Introduction | I. The basics | 1. The board and the pieces | 2. Rules of play | 3. Values and uses of the pieces | 4. Notation | II. Playing the game | 5. Opening of the game | 6. The mid-game | 7. The end-game | 8. Mid-game and end-game exercises | Answers to exercises | Appendix A. The secret inside the orange | B. The plum-blossom meter

Li D.H.

—— FIRST SYLLABUS ON XIANGQI. CHINESE CHESS 1

Premier, Bethesda, USA, 1996, 160p.

Preface | 1. Xiangqi: an overview | 2. The king and his cabinet | 3. The pawn | 4. The chariot | 5. The horse | 6. The cannon | 7. Value of playing pieces | 8. Attacking moves | 9. Defensive and tactical moves | 10. Openings | 11. UK championship game | 12. World championship game | Epilogue | Annex A. Opening-move statistics in the fourth world Xiangqi championship | B. Attacking, defensive, and tactical moves in Xiangqi

Palmer J.

—— CHINESE CHESS

Carlton Books, UK, 2000, 126p.

Xiangqi | The rules | The differences between Xiangqi and Chess | Troops and terrain | Opening the game | Tactics | Endgame | Dirty tricks | Sample game | Cultural background | Further information

Libro interamente a colori; venduto allegato ad un gioco in cartone.

Schmidt R.

—— XIANGQI: EINFÜHRUNG IN DAS CHINESISCHE SCHACH

Schiller, Berlin, 1985, 78s.

I. Einführung | Die Regeln | Elementare Übungen zum Gebrauch der Figuren | Eine 700 Jahre alte Partie | II. Endspiele | III. Eröffnungen | IV. Kunstschach | Lösungen

Sloan S.

—— CHINESE CHESS FOR BEGINNERS

Ishi Press International, Montain View, USA, 1989, VI-183p.

Acknowledgements | 1. The world of Chinese Chess | 2. How to play Chinese Chess | 3. Checkmate and stalemate | 4. A sample game | 5. How to start the game | 6. Relative value of pieces | 7. General strategic considerations | 8. Management of the pieces | 9. The endgame | 10. About the openings | 11. More games | 12. Who's Hu in Chinese Chess | 13. History of Chinese Chess | 14. Where to play, computer software, and other things you need to know

Spindler P.-É.

—— TRAITÉ DU JEU D'ÉCHECS CHINOIS XIANG-QI

Flammarion, F, 1977, 269p.

Présentation et règles | 1. Les ouvertures | [I.] La bombe ouvre le feu | A. Ouvertures centrales | B. Ouvertures centrales. Ouvertures en symétrie | C. Ouvertures centrales. Ouvertures de "grand centre" | [II.] | A. La charge du cavalier. Ouverture du cavalier volant | B. Ouvertures ministérielles | C. Marginaux en lutte. Ouvertures pion/lettré | 2. Milieu de partie. De la combinaison: les tournois de destruction | 3. Les fins de partie

Scritto con la collaborazione di P. Rival.

APERTURE

Lai C.K.

—— CHINESE CHESS. AN INTRODUCTION TO THE OPENINGS

World Mind Masters/Impala, London, 2005, 115p.

Foreword (J. Hodge) | Preface to the second edition | Preface | Introduction | The rules | The pieces | The value of the pieces | The board | Chinese chess notation | The openings | 1. Cannon openings | 2. Knight openings | 3. Pawns openings | 4. Bishop opening | Further openings | Illustrative games

Nuova edizione ampliata; prima edizione: 1987.

Schmidt R.

—— XIANGQI: ERÖFFNUNGSTHEORIE DES CHINESISCHEN SCHACHS

Schiller, Berlin, 1986, 78s.

Vorwort | Lesehinweise | Allgemeine Eröffnungstheorie | Die richtungsgleiche Mittelkanone | Die richtungsverkehrte Mittelkanone | Der Pferdschutz-Wall | Ein bisschen Statistik | Die Elefanteneröffnung | Regelungen zu Sieg, Unentschieden und Niederlage

RIVISTA "XIANGQI"

Schmidt R. (Hrsg.)

—— XIANGQI: ZEITSCHRIFT FÜR CHINESISCHES SCHACHS. SAMMELBAND 1986-1989

Schiller, Berlin, 1989, ca. 150s.

Vorwort | 1986 | 1/1987 | 2/1987 | 1/1988 | 2/1988 | 3/1988 | 4/1988 | 1/1989

Raccolta in un unico tomo dei fascicoli pubblicati fra il 1986 e il 1989.

SCACCHI CINESI E COREANI

Wurman D.

—— CHINESISCHES SCHACH - KOREANISCHES SCHACH

Deutsch, Frankfurt a.M., 1991, IV-345s.

Danksagung | Vorwort | Einleitung | I. Chinesisches Schach | Das Spielmaterial | Die Gangarten der Figuren | Die Spielregeln | Strategische Hinweise | Die Notation | Eröffnungen | Spieltaktik des chinesischen Schachs und Mattkombinationen | Mittel- und Endspieltechniken | Vorgabesystem | Sechs Blitzpartien | Zwölf vollständige Partien | China-Schach-Probleme | Endspielprobleme | Jahrmarkt-probleme | Kunstschachprobleme | Besondere Kunstschachprobleme | Chinesisches Schach in archäologischen Ausgrabungen | Chinesisches Schach in Vietnam (Pham Cong Thanh) | Chinesisches Dreischach San Guo Tchi | Kurzer tabellarischer Vergleich zwischen dem chinesischen und dem koreanischen Schach | II. Koreanisches Schach | Die Gangarten der Figuren | Vier Beispiele | Strategie | Zwölf vollständige Partien | Drei Endspiel-probleme | Bastelanleitung

Knowlton R.

—— JANGGI

Ancientchess.com, USA, 2004, 4p.

SCACCHI GIAPPONESI [SHOGI]

LIBRI DI BASE

Castelli A. (ed.)

—— SHOGI

AISE, Macerata, I, 1992, 26p.

Introduzione | Letture | Bibliografia

Letture da "Eteroscacco".

Fairbairn J.

—— SHOGI FOR BEGINNERS

The Shogi Association, London, 1986, VI-167p.

Preface | 1. The Shogi board and pieces | 2. The moves of the pieces | 3. Captures | 4. Promotion | 5. Drops | 6. The object of the game: checkmate | 7. Mating problems | 8. A game for beginners | 9. Castles | 10. Opening patterns | 11. Opening lines | 12. The middle game: tactics | 13. The middle game: strategy | 14. The endgame: access to the king | 15. The endgame: end of the game | 16. Draws, handicaps and breaking the rules | 17. Games | Solutions to problems

Hosking T.

—— ART OF SHOGI, THE

The Shogi Foundation, Treknow, UK, 2003, X-270p.

Preface | Acknowledgements | [Preface to the second edition] | Foreword (Y. Habu) | Bibliography | I. Rules and fundamentals strategy | II. Statitc rook and ranging rook | Appendix A. The first 8 title games outside Japan | B. Habu's seven crowns 1995-96 | C. The meijins | D. The main current professional shogi tournaments | E. Reading a japanese game score | Index

Knowlton R.

—— SHOGI

Ancientchess.com, USA, 2004, 4p.

Leggett T.

—— SHOGI: JAPAN'S GAME OF STRATEGY

Tuttle, Tokyo, 1966, 100p.

Introduction | The board and the men | Learning to use the pieces | The paratroops | The value of the pieces | Novices' game | An introduction to the openings | A few game positions | Appendix: how to read a japanese score

Con tavoliere e pedine di cartone.

Ohara E.

—— JAPANESE CHESS. THE GAME OF SHOGI

Bridgeway Press/Tuttle, Tokyo, 1958, XVII- 182p.

Aknowledgements | Preface (L. Parrott) | Introduction | Abbreviations and remarks | 1. The rules of the game | 2. Value and cooperation of different men | 3. Opening | 4. Middle course | 5. Checkmating practice | 6. Examples

Sölter F.

—— SHOGI ANFÄNGERBUCH. DAS JAPANISCHE SCHACH Wild, Kassel, 1994, 125s.

Vorwort | I. Das Spiel | 1. Das Spielbrett | 2. Die Figuren | 3. Das Schlagen | 4. Die Beförderung | 5. Das Einsetzen von Figuren | 6. Die Anfangsstellung | 7. Illegale Züge | 8. Die Spielführung | 9. Schachgebot und Spielende | 10. Die Notation | 11. Das Einstufungssystem und das Vorgabesystem | 12. Allgemeine strategische Hinweise | II. Praxis | 1. Kommentierte und unkommentierte Partien | 2. Problemshogi | Anhang

Spindler P.-É.

—— TRAITÉ DU JEU D'ÉCHECS JAPONAIS SHOGI

Flammarion, F, 1977, 189p.

Présentation | Invitation à la découverte et règles | Les troupes parachutées | Techniques du parachutage | Ordres défensifs de bataille (Gakoi) | Les ouvertures | Thèmes d'exercice | Parties commentées | Parties à handicap | Parties d'amateurs | Glossaire

LIBRI DI APPROFONDIMENTO

Aono T.

—— BETTER MOVES FOR BETTER SHOGI

Kawai, Tokyo, 1983, 304p.

Foreword | 1. Good shape is the basis of good Shogi | 2. The pawn: its value and power reconsidered | 3. Eradicating reflex moves | 4. Understanding vanguard pawns | 5. Improve your endgame | 6. Learning to play over the whole board | [7.] Answers to viewers' questions | Shogi vocabulary

Edizione bilingue inglese-giapponese.

APERTURE

Aono T.

—— GUIDE TO SHOGI OPENINGS

Kawai, Tokyo, 1983, 200p.

Preface | English notation and technical terms | How to read this book | 1. Primitive climbing silver | 2. Wing attack, reclining silver | 3. Side pawn - [a] variation | 4. King's head vanguard pawn vs. ranging rook | 5. Quick- attack line vs. ranging rook | 6. Fortress opening - the basics | 7. Fortress opening - [first] variation | 8. Fortress opening - [second] variation

Edizione bilingue inglese-giapponese.

GIOCO E POLITICA, GIOCO E FILOSOFIA

Cho-Yo

—— JAPANESE CHESS (SHO-GI). THE SCIENCE AND ART OF WAR STRUGGLE PHILOSOPHICALLY TREATED. CHINESE CHESS (CHONG-KIE) AND I-GO
Kegan, London, 2002, 242p.

Preface | The three of chessology | The three of mathematics for illustration of chessology | Chessology | The importance of knowledge of the use of figures in chessology | Japanese chess | Its function and position as the calculus of chessologies | Alexander's siege and destruction of tyre of the phoenicians | The siege of Port Arthur | Chinese chess | Igo, weiqi | Mondai (problem) | Index

La prefazione è del 1904, ma l'editore segnala che il libro è stato scritto nel 1899; l'indice dei capitoli è confuso; le parti dedicate agli scacchi cinesi e al go sono di complessive 8 pagine.

VARIANTI

CHU SHOGI

Shogi Association, The (ed.)

—— MIDDLE SHOGI AND HOW TO PLAY IT

The Shogi Association, Bromley, UK, 1980, 8p.
[Introduction] | [Pieces and moves] | [Rules of play]

DAI SHOGI

Shogi Association, The (ed.)

—— DAI SHOGI AND HOW TO PLAY IT

The Shogi Association, Bromley, UK, 1980, 8p.
[Introduction] | [Pieces and moves] | [Rules of play]

DAI-DAI SHOGI

Shogi Association, The (ed.)

—— DAI-DAI SHOGI AND HOW TO PLAY IT

The Shogi Association, Bromley, UK, 1982, 10p.
[Introduction] | [Pieces and moves] | [Rules of play] | [Simple Game]

MAKA-DAI-DAI SHOGI

Shogi Association, The (ed.)

—— MAKA-DAI-DAI SHOGI AND HOW TO PLAY IT

The Shogi Association, Bromley, UK, 1982, 12p.
[Introduction] | [Pieces and moves] | [Rules of play]

TAI SHOGI

Shogi Association, The (ed.)

—— TAI SHOGI AND HOW TO PLAY IT

The Shogi Association, Bromley, UK, 1983, 16p.

[Introduction] | [Pieces and moves] | [Rules of play]

TENJIKU SHOGI

Shogi Association, The (ed.)

—— TENJIKU SHOGI

The Shogi Association, Bromley, UK, 1983, 8+1p.
[Introduction] | [Pieces and moves] | [Rules of play]

TORI SHOGI

Shogi Association, The (ed.)

—— TORI SHOGI

The Shogi Association, Bromley, UK, 1984, 4p.
[Introduction] | [Pieces and moves] | [Rules of play] | [Games]

WA SHOGI

Shogi Association, The (ed.)

—— WA SHOGI AND HOW TO PLAY IT

The Shogi Association, Bromley, UK, 1980, 4p.
[Introduction] | [Pieces and moves] | [Rules of play]

SCACCHI MONGOLI

Knowlton R.

—— SHATAR

Ancientchess.com, USA, 2007, 4p.

SCACCHI THAILANDESI

Knowlton R.

—— MAKRUK

Ancientchess.com, USA, 2004, 4p.

SCALE E SERPENTI

Johari H.

—— LILA. DAS KOSMISCHE SPIEL [LEELA. THE GAME OF SELF-KNOWLEDGE]

Sphinx, Basel, 1991, 120s.

I. Das Spiel | Vorwort (C. Naranjo) | Vorwort des Autors | Einführung | Die Bedeutung des Spiels | Die Zahlen | Spielregeln | II. Die Kommentare

Con piano di gioco.

Shimkhada D.

—— PRELIMINARY STUDY OF THE GAME OF KARMA IN INDIA, NEPAL AND TIBET, A

Artibus Asiae [44, 4, 1983, 308-322pp.]

Introduction | Two Nepali paintings | Description of the two paintings | The Tibetan game | The Indian game | The way the games are played | Origin of the game | Remarks about the Nepali painting and conclusion

Tatz M./Kent J.

—— REISE INS NIRVANA. DAS TIBETISCHE ORAKELSPIEL VON KARMA UND WIEDERGEBORE [REBIRTH. THE TIBETAN GAME OF LIBERATION]

Hugendubel, München, 1993, 215s.

Vorwort | Einführung | Der Aufbau des Spielfeldes | Spielregeln | Spielfeldkommentare | Anmerkungen zu den Spielfeldkommentaren | Glossar | Anhang

Con piano di gioco.

Topsfield A.

—— INDIAN GAME OF SNAKES AND LADDER, THE

Artibus Asiae [46, 3, 1985, 203-226pp.]

[Introduction] | 72 squares | 81 squares | 84 squares | 100 squares | 124 squares | Large Pahari type (324 or 360 squares) | Conclusion | [Illustrations]

SCARABEO, SCRABBLE

Charlemagne M.

—— SCRABBLE, LE

Hatier, Paris, 1983, 127p.

Avant-propos | Le jeu | Règles du Scrabble | Technique du Scrabble | Stratégie du Scrabble | Le Scrabble duplicate | Parties d'entraînement inédites | Vocabulaire des lettres chères

Volume basato sulla versione del gioco in lingua francese.

De Toffoli D.

—— GIOCARE A SCARABEO

Sansoni, Firenze, 1985, VIII-173p.

Prefazione (G. Dossena) | Premessa | Ringraziamenti | 1. Nascita, sviluppo e prospettive | Lo Scarabeo in breve | Il regolamento di gioco | Appunti | Una partita istruttiva | Tecniche e strategie | Scrabble o Scarabeo: uguali o diversi? | L'agonismo | Scarabeo duplicato | Eterodossie | Problemi | A caccia di record | Una curiosità dell'ultima ora | Bibliografia

Volume dedicato principalmente allo Scarabeo e, secondariamente, all'edizione italiana di Scrabble.

Laurent C.M.

—— SCRABBLE À L'ÉCOLE DES CHAMPIONS, LE

Bornemann, Paris, 1980, 128p.

Avant-propos | 1. Règle du jeu | 2. Pratique du jeu | 3. Quelques variantes | 4. Le Scrabble compétition | 5.

Partie commentée | 6. Grilles de championnat | 7. Problèmes de champion | 8. Lexique | 9. Solutions | 10. Les compétitions | 11. Clubs et fédérations | 12. Index

Volume basato sulla versione del gioco in lingua francese.

Meroni G.

—— SCARABEO. IL MAGICO GIOCO DI PAROLE

Mursia, Milano, 1983, 167p.

Presentazione (E. Ceretti) | Prefazione dell'autore | 1. Costruire le parole | 2. La chiave | 3. La miglior partenza | 4. La prima griglia | 5. Opportunità e opportunismo | 6. Scarabeo a scacchi | 7. L'incrocio | 8. Le sigle | 9. L'incastro | 10. Problemi | Appendice A. Regolamento | B. Abbreviazioni, sigle, vocaboli di due lettere, vocaboli stranieri

SEEGA

Carrington Bolton H.

—— SEEGA, AN EGYPTIAN GAME

The Journal of American Folklore [3, 9, April-June 1890, 132-134pp.]

SHOGUN

Weigand J.

—— SHOGUN HANDBUCH, DAS

Maier, Ravensburg, 1980, 126s.

Einleitung | Die Grundregeln | Die Spielaufzeichnung (Notation) | Voraussage der Zugzahlen | Ermittlung der Steintypen | Bemerkungen zur Strategie | Taktische Elemente | Partienteil | Organisation von Turnieren | Lösungen | Shogun-Lexikon

SOLITARIO CLASSICO

Baslini F.

—— "SOLITAIRE" (DAMA CINESE), IL. 200 PROBLEMI RISOLTI

Il Campo, Firenze, 1970, 174p.

Il solitario e i suoi 200 problemi | Il Solitario estemporaneo | Gara di solitari | Disposizioni tipiche da risolvere e ricordare | Solitario all'inglese | Solitario alla francese | Soluzioni

Edizione quadrilingue italiano-francese-tedesco-inglese.

Beasley J.D.

—— INS AND OUTS OF PEG SOLITAIRE, THE

Oxford University Press, Oxford, 1985, XII-275p.

Preface | Acknowledgements | 1. Solitaire introduced | 2. Solitaire made easy | 3. A man on the watch | 4.

The sixteen fundamental classes | 5. Assets and liabilities | 6. Matters of balance | 7. Exits, deliveries, and traffic jams | 8. Short solutions | 9. Long solutions | 10. Whims and fancies | 11. General square lattice boards | 12. The Solitaire army | 13. Into three dimensions | 14. Solitaire unlimited | 15. A look to the future | Selected bibliography | Glossary | Index

Cabrera J./Houot R.

——— TRAITÉ PRATIQUE DU JEU DE SOLITAIRE
Flammarion, F, 1977, X-110p.

Introduction | Historique | Description du Solitaire | Règle du jeu | De la notation des traits et des parties | Apprendre | Savoir jouer | Les fins de partie | Les figures complexes | Les débuts de parties | De la partie complète | Liberté des solitaires | Des parties spectaculaires | Le Solitaire "33" | Le grand jeu | Derniers conseils pratiques | A propos du jeu | Glossaire | Bibliographie

TAVOLA MULINO

Müller R.F.

——— MÜHLE

Econ, Düsseldorf, 1987, 160s.

Vorwort | Die Geschichte des Mühlespiels | Die Regeln des Mühlespiels | Lernkurs Mühle | Klassische Mühlevarianten | Moderne Varianten | Verwandte des Mühlespiels | Mühleaufgaben | Quellen | Spielmaterial

Schürmann H./Nüscheler M.

——— SO GEWINNT MAN MÜHLE

Maier, Ravensburg, 1980, 124s.

Einleitung | [31 Kapitel]

SHAX

Jama J.M.

——— SHAX. THE PREFERRED GAME OF OUR CAMELHERDERS, AND OTHER TRADITIONAL AFRICAN ENTERTAINMENTS

Sun Moon Lake, Roma, 2000, 40p.

Acknowledgements | I. Shax: the game | II. Shax: cultural and educational toy | III. Shax: the program | IV. Other Somali board games (Layli Goobaley | Korkabood) | References | Credits

TEEKO

Scarne J.

——— SCARNE ON TEEKO

Crown, New York, 1955, 256p.

Foreword (J.J. Braddock) | Introduction | Teeko versus Checkers and Chess | The standard rules of Teeko | Misconceptions about Teeko | Requirements for becoming an expert teekoist | Standard Teeko traps | The starting game | Elementary drop traps | Safe drop positions | Advanced Teeko traps | The middle game | End game strategies | Slips and miscounts | Game section | Selected Teeko problems | Teeko alternate style | Combined alternate and standard openings | Varied game section | Advanced Teeko, or "the 58 positions" | Advanced Teeko with point scoring | Advanced Teeko game section | Powerful Teeko players | Additional standard Teeko rules | Concluding advice to the student | Glossary of Teeko terms | Teeko quiz | Teeko is rapidly sweeping the world

WEHRSCACH TAK-TIK

Schmeisser R.J./Schmeisser O.

——— WEHRSCACH TAK-TIK. EINFÜHRUNG UND ERLÄUTERUNGEN

Wehrschach-Sportleitung, Berlin, 1941, 48s.

Vorwort | I. Entstehung des Wehrschachs | II. Beschreibung des Wehrschachs | III. Erläuterungen | IV. Eröffnungstaktik | V. Mittelpartien | VI. Endpartien

Quinta edizione aumentata. Contiene inoltre una ventina di pagine pubblicitarie sul gioco e la sua diffusione, e una foto del "Reichsmarschall" Hermann Göring in apertura.

Y

Schensted C./Titus C.

——— MUDCRACK Y & POLY-Y

Neo Press, Peaks Island, USA, 1975, IV-188p.

Rules for Y | General information | Rules for Poly-Y | General information about Poly-Y | [9 series of boards] | How to play Y & Poly-Y well | Example of a Y game | Example of Poly-Y game | Master Y | Other variations | A bit of history | Newsletters, tournaments, etc. | Index

GIOCHI DI SIMULAZIONE E DI RUOLO

Libri sui giochi di simulazione e sui giochi di ruolo.

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

GIOCHI DI SIMULAZIONE

BOARD-WARGAMES

WARGAMES

GIOCHI DI RUOLO

MURDER PARTY

LIBRI-GIOCO

GIOCHI DI SIMULAZIONE

DIDATTICA, PEDAGOGIA

—— GIOCHI DI SIMULAZIONE NELLA SCUOLA, I
Zanichelli, Bologna, 1987, 241p.

1. Ancora "Homo ludens" (A. Cecchini) | 2. Giochi di simulazione e strategie didattiche (A. Crisma) | 3. Progettare giochi di simulazione (A. Recla) | 4. Prima pagina. Un gioco di simulazione per capire il linguaggio dei quotidiani (I. Savini) | 5. Front page (D. Dutto) | 6. Il gioco del Neolitico (M. Miseo) | 7. Il gioco dei 4 feudi (A. Crisma) | 8. Il gioco della povertà (E. Furlanetto) | 9. Maurilla. Un gioco di simulazione per lo studio della geografia nella scuola media (I. Savini)

MANUALI, STORIA

Perla P.P.

—— ART OF WARGAMING, THE. A GUIDE FOR PROFESSIONALS AND HOBBYISTS
United States Naval Institute, Annapolis, 1990, XXVI-364p.

List of figures | Foreword (T.B. Hayward) | Foreword | Acknowledgments | Introduction | I. Perspectives | 1. The birth of the wargame | 2. Wargaming and the U.S. naval war college | 3. Wargaming after the war | II. Principles | 4. The nature of wargames | 5. Designing wargames | 6. Developing wargames | 7. Playing wargames | 8. Analyzing wargames | 9. Integrating wargames with operations analysis and exercises | III. Prospect for the future | 10. Navy wargaming today | 11. What of the future? | Hot wash-up | Appendix: questions for wargame analysis | Notes | Bibliography | Index

BOARD-WARGAMES

INTRODUZIONI E REPERTORI

Ceccoli G. (ed.)

—— SIMULAZIONE STORICA, LA
AIEP, Dogana, RSM, 2006, 374p.

Ringraziamenti | Introduzione | [I.] Board - Wargames | 1. Cosa sono (G. Ceccoli) | 2. Storia dei wargames da tavolo (P. Cremona) | 3. E in Italia, nel frattempo? (P. Cremona) | 4. Una vita da wargamer (N. Ferrari) | [II.] Perché e come giocare con le simulazioni (G. Ceccoli) | 1. Chi gioca? | 2. Cenni di strategia e tattica | 3. Tecniche per vincere | 4. Concetti de "L'arte della guerra" di Sun-Tzu, riferiti ad un wargamer! | [III.] I periodi storici - L'ambientazione | 1. I periodi storici (G. Ceccoli) | 2. Ambientazione (G. Ceccoli) | 3. Le simulazioni spor-

tive (F. Pellegrino) | 4. Le simulazioni ferroviarie (M. Manzini) | [IV.] Progettare e sviluppare i board-war-games | 1. Concetti generali (G. Ceccoli) | 2. Le "mie simulazioni" (G. Ceccoli) | 3. Progettare una simulazione ferroviaria (M. Manzini) | [V.] I miei preferiti | [Oggi] | 1. Diplomacy (G. Ceccoli) | 2. La storia di Diplomacy in Italia (P. Carraro) | 3. Approaches to scoring tournaments cultural gamemanship (E. Birsam) | 4. I card driven wargames (G. Ceccoli) | 5. La "filosofia" del disegno dei card driven wargames [in inglese] (M. Herman) | 6. I giochi a impulso/area (G. Ceccoli) | 7. GboH (Great Battles of History) (G. Ceccoli) | [Ieri] | 8. Advanced Squad Leader (ASL) (E. Catanzaro) | [VI.] Esempi di gioco | [VII.] Le altre maniere di simulare | 1. Il wargame (A. Borghini) | 2. Le mie armate di piombo, anzi di ...Pongo! (E. Granata) | 3. Il boardgame (G. Ceccoli) | 4. Le mie armatine blu! (L. d'Agostino) | 5. Il gioco di ruolo (aa.vv.) | 6. I libri-game (G. Ceccoli) | 7. La simulazione al computer (M. Capanna) | 8. Treni e ...pc! Ferrovie al computer (M. Manzini) | 9. Il gioco per corrispondenza (F. Mattei) | 10. L'aspetto didattico della simulazione; giocare la storia! (G. Ceccoli) | [VIII.] Le conventions ludiche | [IX.] Panoramica sui produttori e le simulazioni | [X.] Appendici | Bibliografia | I collaboratori | L'autore

Con alcune pagine fuori testo di foto a colori.

Dunnigan J.F.

—— WARGAMES HANDBOOK. THIRD EDITION. HOW TO PLAY AND DESIGN COMMERCIAL AND PROFESSIONAL WARGAMES

Writers Club Press, Lincoln, USA, 2000, XXII-417p.
Acknowledgments | Introduction | 1. What is a war-game? | 2. How to play | 3. Why play the games (and how to get the most out of it) | 4. Designing manual games | 5. History of wargames | 6. Computer wargames | 7. Designing computer wargames | 8. Who plays the games | 9. Wargames at war | End note | Appendix

Freeman J. (ed.)

—— COMPLETE BOOK OF WARGAMES, THE
Fireside/Simon & Schuster, New York, 1980, 285p.

I. An introduction to wargames | 1. Can war be fun? | 2. The nature of the beast | 3. All's not fair: a concise guide to playing wargames | 4. Kassala: an introductory wargame | 5. Playing to win | II. Evaluating the wargames | 6. Remembering Babylon: games of the Ancient period | 7. Medieval warfare | 8. Battles before Bonaparte | 9. The Napoleonic era | 10. The dawn of modern warfare | 11. The lights of Europe go out | 12. The second war to end all wars | 13. Yesterday, today... and tomorrow? | 14. Science-fiction games: the stars and other destinations | 15. Fantasy games: swords & spells, quest & conquest |

16. Dungeons, dragons and role-playing games | 17. Computers and the future of wargaming | Appendix A. Glossary | B. Wargame index | C. Wargame publishers' directory

Palmer N.

—— GIOCHI DI SIMULAZIONE STRATEGICA, I. GUIDA COMPLETA [THE COMPREHENSIVE GUIDE TO BOARD WARGAMING]

Mursia, Milano, 1981, 176p.

Introduzione | Ringraziamenti | Preliminari | 1. Il boom del wargame | 2. Le regole fondamentali del wargame | I. Strategia | 3. La foresta e gli alberi | 4. Riserve e rimpiazzi | 5. Questioni politiche ed economiche | II. Tattica | 6. L'effetto difensivo del terreno | 7. Attacchi combinati | 8. Cieli e mari | III. Come si vince | 9. Le scorciatoie | 10. La riflessione | Appendice A. Risposte ai problemi | B. Valore delle unità | C. Un esempio: la battaglia di Nordlingen, 6 Settembre 1634 | D. Un viaggio organizzato fra i boardgames in commercio

Con pagine illustrate fuori testo.

Vitale D.

—— JEUX DE SIMULATION. WARGAMES

M.A., Paris, 1984, 256p.

Introduction | 1. L'histoire des jeux de simulation | 2. Le marché des jeux de simulation | 3. Stratèges et héros | 4. Qu'est ce qu'un wargame? | 5. Les wargames terrestres | 6. Stratégie et tactique | 7. 500 wargames terrestres de la préhistoire à l'an 2000 | 8. Les wargames navals et aériens | 9. Les wargames de science fiction et les wargames fantastiques | 10. Les jeux de simulation et l'ordinateur | Les renseignements pratiques

SIMULATIONS PUBLICATIONS, INC.

Costikyan G.

—— SPI COMPENDIUM, THE

Costikan, s.l., 1997, ca. 85p.

Known states | [SPI games A-Z] | Designers

Tratto da internet.

THIRD REICH

Greenwood D.J. (ed.)

—— GAMER'S GUIDE TO THIRD REICH, THE

The Avalon Hill, Baltimore, s.d., 48p.

AH philosophy | Grand strategy in Third Reich (M. Watney) | The Fuehrer's war (M. Shaw) | "A green and pleasant land" (M. Watney) | The unsolved problem (L. Bucher) | The long road from Rome (M. Watney) |

Soviet options (M. Watney) | BRP warfare (J. Nordlund) | Diplomacy in Third Reich (L. Bucher, S. Simmons) | Advanced tactics (M. Watney) | The definitive question box (L. Bucher, D. Greenwood)

WARGAMES

INTRODUZIONI E REPERTORI

Preti I.

—— WARGAME, LA GUERRA SUL TAVOLO

Il Castello, Milano, 1975, 247p.

1. Cos'è il wargame | I. L'allestimento del gioco | 2. Soldati e mezzi militari | 3. Il campo di battaglia | 4. Velocità dei pezzi e spazio occupato sul tavolo | II. Regole fondamentali del gioco | 5. Come si muovono le armate in campo | 6. L'utilizzazione degli elementi ambientali | III. Regole complementari | 7. Preparazione delle mappe e segni convenzionali | 8. Il fattore morale | 9. Morti e feriti | 10. Strategia e tattica nel wargame | Conclusione | Bibliografia

Diverse pagine a colori fuori testo.

Saladino G.

—— INTRODUZIONE AI GIOCHI DI GUERRA (WARGAMES)

Mursia, Milano, 1979, 175p.

Premessa | I. Cenni sui giochi di guerra professionali | 1. Introduzione ai giochi di guerra | 2. Origini ed evoluzione storica | 3. I giochi di guerra militari in Italia | II. I giochi di guerra a carattere ricreativo culturale | 4. In Italia | 5. All'estero | III. Generalità sulla preparazione e sullo svolgimento dei giochi di guerra a carattere ricreativo | 6. Generalità | 7. La preparazione | 8. Lo svolgimento | IV. Criteri e regole del gioco di validità generale | 9. Generalità | 10. La durata degli avvenimenti | 11. Le condizioni meteorologiche | 12. L'organizzazione di comando | 13. La guerra nucleare | 14. Interrogatorio dei prigionieri | 15. Il morale | Appendici | Bibliografia

Tosi U.

—— GIOCHI DI GUERRA, I. GUIDA AI GIOCHI STORICI, POLITICI E CIVILI

Sansepoli, Firenze, 1979, VI-173p.

I. Nozioni preliminari | Origini storiche | Utilità dei giochi di strategia | II. Teoria dei giochi di guerra | Suddivisioni teoriche e pratiche | Norme fondamentali | Principi di strategia | III. Come preparare un gioco di guerra | Criteri di scelta | Problemi pratici | Matrici matematiche | IV. Applicazioni pratiche | Wargame | Boardgame | Panoramica sui boardgames | Simulazioni civili | Bibliografia

Wells H.G.

—— LITTLE WARS

Da Capo, New York, 1977, 111p.

1. Of the legendary past | 2. The beginnings of modern little warfare | 3. The rules | 4. The battle of Hook's Farm | 5. Extensions and amplifications of Little war | 6. Ending with a sort of challenge | Appendix. Little wars and Kriegspiel

Prima edizione: 1913.

—— PICCOLE GUERRE [LITTLE WARS]

Sellerio, Palermo, 1990, 125p.

Non c'è niente come il gioco dei soldatini... (S. Valzania) | 1. Un passato leggendario | 2. La nascita delle moderne guerre in miniatura | 3. Le regole | 4. La battaglia di Hook's Farm | 5. Espansioni e ampliamenti di Piccole guerre | 6. Conclusioni e una sfida | Appendice. Piccole guerre e Kriegspiel

EPOCHE STORICHE

ANTICHITÀ E MEDIOEVO

Barker P.

—— WAR GAMES RULES 3000BC TO 1485AD

Wargames Research Group, UK, 1987, 48p.

Introduction to the 7th edition | [22 chapters] | Miscellaneous information | Acknowledgments

RINASCIMENTO

—— RULETTES FOR 16TH CENTURY NAVAL WARFARE

Wargames Research Group, UK, 1978, 7p.

Gush G.

—— WARGAMES RULES FOR FIFTEENTH TO SEVENTEENTH CENTURIES (1420-1700)

Wargame Research Group, UK, 1984, 52p.

Introduction | [16 chapters] | Appendix. Classification of troops | Miscellaneous information

—— ARMY LISTS (1420-1700)

Wargame Research Group, UK, 1984, 70p.

Renaissance army list | Notes on the lists | [90 army lists] | Miscellaneous information

GUERRE NAPOLEONICHE

—— WARGAMES RULES 1685-1845

Wargames Research Group, UK, 1979, 48p.

Introduction | [16 chapters] | Bibliography | Miscellaneous information

Griffith P.

—— GIOCHI DI GUERRA NAPOLEONICI [NAPOLEONIC WARGAMING FOR FUN]

Mondadori, Milano, 1983, 165p.

Ringraziamenti | 1. Concetti fondamentali | 2. La scaramuccia | 3. La divisione | 4. La brigata | 5. L'esercito | 6. Il comandante in capo | 7. Il Kriegspiel | 8. Esercizi tattici senza truppe | Conclusioni | Glossario dei termini e delle abbreviazioni | Appendice. Tabelle | Bibliografia consigliata

SECONDA GUERRA MONDIALE

—— WAR GAMES RULES 1925-1950. WARGAMES RULES FOR ALL ARMS LAND WARFARE FROM PLATOON TO BATTALION LEVEL

Wargames Research Group, UK, 1988, 60p.

Introduction | [23 chapters] | Selected bibliography | Miscellaneous information

GUERRA FREDDA

—— WARGAMES RULES FOR ARMoured WARFARE AT COMPANY AND BATTALION BATTLE GROUP LEVEL (1950 TO 1985)

Wargames Research Group, UK, 1979, 40p.

Introduction | [21 chapters] | Appendix. Information on weapons, organisation and tactics

KRIEGSSPIEL

von Reisswitz B.

—— INSTRUCTIONS FOR THE REPRESENTATION OF MILITARY MANOEUVRES WITH THE KRIEGSPIEL APPARATUS [ANLEITUNG ZUR DARSTELLUNG MILITARISCHER MANÖVER MIT DEM APPARAT DES KRIEGS-SPIELS]

Leeson, Hemel Hempstead, UK, 1983, XVI-123p.

Publisher's preface | [Dedication] | Foreword | Introduction | I. The apparatus | II. Using the apparatus | 1. Preparation and conduct of the game | 2. The deployment of troops | 3. The movement of troops | 4. Rules for attacks | 5. Bridges and fords | III. Procedures for attacks (von Trotha) | Tables | Bibliography

Prima edizione tedesca: 1824; contiene mappe e pedine da ritagliare.

GIOCHI DI RUOLO

REPERTORI, STORIA, DIDATTICA

Angiolino A.

—— GIOCHI DEL MISTERY, I

Gradara Ludens, Gradara, I, 1996, 31p.

[Presentazione] | Giochi da tavolo | Giochi di ruolo e murder party | Libri/gioco | Per finire... | Giochiamo: Ma gli uomini sognano pecore vere? | Soluzione

Volumetto pubblicato in occasione dell'omonima mostra, tenuta il 23 giugno 1996.

Angiolino A./Giuliano L./Sidoti B.

—— INVENTARE DESTINI. I GIOCHI DI RUOLO PER L'EDUCAZIONE

La Meridiana, Molfetta, I, 2003, 154p.

[Ringraziamenti] | Prefazione (A. Cecchini) | I. Metodologia | Cosa sono i giochi di ruolo (Gruppo di Ricerca sul Gioco di Ruolo) | Mondi al congiuntivo. Come e perché il gioco di ruolo (B. Sidoti) | Si... può... fare! Educazione e giochi di ruolo: esperienze concrete (L. Trenti/B. Sidoti) | Per una storia del gioco di ruolo in Italia (L. Giuliano) | Il gioco di ruolo on line (S. Zenero) | II. Materiali | Qui comincia l'avventura... (A. Angiolino/M. Castellani/P. Corsini/P.G. Paglia) | La guida del regista (A. Ivanoff) | On Stage! sale sul palco (A. Angiolino) | Solaria. Il gioco di ruolo del Rinascimento (S. Franceschini e altri) | III. Esperienze e testimonianze | Signori: questo è un caso per la terza D! (R. Chiosso) | Dispaccio da Solaria (S. Franceschini) | Il gioco di ruolo come sistema complesso: conseguenze pedagogiche e terapeutiche (F. Paglieri) | Il gioco di ruolo come setting educativo (M. Ripamonti) | Fra gioco e ricerca (M. Roveri) | La storia di Giocastoria (L. Trenti) | Riflessioni sul valore pedagogico ed educativo dei giochi di ruolo (M. Widenhorn) | Giochi d'evasione? (D. Zappalà)

Giuliano L.

—— IN PRINCIPIO ERA IL DRAGO. GUIDA AL GIOCO DI RUOLO

Proxima, Roma, 1991, 181p.

Ringraziamenti | Che cos'è un gioco di ruolo | Storia minima di un'idea | Come fare il master di un gioco di ruolo | Schede | Classificazione per generi | Indice degli editori | Bibliografia

Guiserix D.

—— LIVRE DES JEUX DE RÔLE, LE

Bornemann, Paris, 1997, 143p.

Préface (P. Reyssset/T. Depaulis) | Avant-propos | I. Qu'est-ce que le jeu de rôle? | 1. Un peu de pré-histoire | 2. Le jeu de rôle en bref | 3. Le jeu de rôle vu de plus près | II. Le jeu de rôle, un phénomène de société | 1. Une nouvelle culture? | 2. Qui a peur du jeu de rôle? | 3. Vices et vertus du jeu de rôle | III. Une pratique intelligente du jeu de rôle | 1. Estimer l'investissement temps et... argent | 2. S'organiser pour jouer | 3. Choisir un jeu: quelques repères | 4. Conseils et références | IV. Le coin du spécialiste | 1. Comment marchent les règles: l'oeil du ludologue | 2. Comment sont créés les jeux | Conclusion | Annexe A.

Dictionnaire des jeux de rôle | B. Glossaire | Quelques statistiques...

Livingstone I.

—— GIOCARA A DADI COL DRAGO [DICING WITH DRAGONS]

Longanesi, Milano, 1986, 222p.

Prefazione (G. Dossena) | Introduzione | Giochi mentali | Un'avventura in solitario (Fantasy Quest) | I giochi di ruolo più diffusi (Dungeons & Dragons | RuneQuest | Traveller | Tunnels & Trolls | Altri giochi esistenti) | Gli accessori | Le figurine in miniatura | Nella parte di Dio | Giochi elettronici | Un passo più in là | Come iniziare? | Appendice A. I giochi | B. Le pubblicazioni | C. Le figurine | Note all'edizione italiana (G. Dossena [?]) | Ringraziamenti | Indice

Schick L.

—— HEROIC WORLDS. A HISTORY AND GUIDE TO ROLE-PLAYING GAMES

Prometheus, Buffalo, 1991, 448p.

Contributors | Acknowledgments | How to use this book | What is a role-playing game? | The history of role-playing games | Advice for collectors | The game index | Directory of game publishers | Award-winning games | Definitions of terms | Timeline | Title index

WARHAMMER

Galland R.W.

—— WORLD OF WARHAMMER, THE. THE OFFICIAL ILLUSTRATED GUIDE TO THE FANTASY WORLD

Games Workshop/Thunder's Mouth Press, New York, 1998, 192p.

Foreword | Introduction | Welcome to the world of Warhammer | Races | A-Z of races | Warhammer world timeline | Great events | Heroes & villains | Index

MURDER PARTY

Chiosso R.

—— MURDER PARTY. CRIMINI DIVERTENTI

Novecento, Roma, 2003, 159p.

Premessa ai lettori | L'incontro | Alla ricerca | I miei primi tentativi | L'elemento essenziale: la trama | Gli elementi complementari | Esistono modalità diverse di murder party? | E adesso giochiamo | Esiste altro? | Una piroga in... fumo | ...solo più 7 ore

LIBRI-GIOCO

Angiolino A.

—— COSTRUIRE I LIBRI-GIOCO

Sonda, Casale Monferrato, I, 2004, 189p.

[L'autore] | Presentazione (B. Sidoti) | 1. Storia e gloria del libro-gioco | 2. Cosa si trova sugli scaffali? | 3. Giochiamo con il mito greco | 4. Qualche esercizio d'allenamento | 5. Progettare, scrivere, verificare | 6. Scriviamo tutti assieme | 7. Per chi non sa leggere | 8. Animazioni e teatro-gioco | 9. Nell'era del computer

—— QUANDO PROTAGONISTA È IL LETTORE

Nexus, Viareggio, 1998, 31p.

Un doveroso ringraziamento | Introduzione | [Testo]

LUPO SOLITARIO

Dever J./Chalk G.

—— SIGNORI DELLE TENEBRE, I [LONE WOLF - FLIGHT FROM THE DARK]

EL, S. Dorligo della Valle, I, 1999, ca. 190p.

[Mappa] | [Registro di guerra] | Indietro nel tempo... | Le regole del gioco | [350 paragrafi] | [Tabelle, riepiloghi]

Primo volume della collana "Lupo Solitario".

ALTRI ARGOMENTI

Libri su argomenti affini ai giochi o utili quali ampliamento.

INDICE DEGLI ARGOMENTI IN QUESTA SEZIONE:

NUMERI

STRUMENTI DI CALCOLO

TEMPO

LETTERE & SIMBOLI

PAROLE

COLORI

numeri

I NUMERI

STORIA, SAGGI

—— ALBA DEI NUMERI, L'
Dedalo, Bari, 1987

Buffa G.

—— FRA NUMERI E DITA. DAL CONTEGGIO SULLE DITA
ALLA NASCITA DEL NUMERO
Zanichelli, Bologna, 1986

Ifrah G.

—— STORIA UNIVERSALE DEI NUMERI [LES CHIFFRES, OU
L'HISTOIRE D'UNE GRANDE INVENTION]
Mondadori, Milano, 1989

—— HISTOIRE UNIVERSELLE DES CHIFFRES (2 vv.)
Laffont, Paris, 1994

Menninger K.

—— NUMBER WORDS AND NUMBER SYMBOLS. A CULTURAL HISTORY OF NUMBERS [ZAHLOWORT UND ZIFFER]
Dover, New York, 1992

Ouaknin M.-A.

—— MISTERI DEI NUMERI, I [MYSTÈRES DES CHIFFRES]
Atlante, Monteveglio, I, 2005

DIZIONARI, SINGOLI NUMERI

Kaplan R.

—— ZERO. STORIA DI UNA CIFRA [THE NOTHING THAT IS]
Rizzoli, Milano, 1999

Wells D.

—— NUMERI MEMORABILI. DIZIONARIO DEI NUMERI
MATEMATICAMENTE CURIOSI [THE PENGUIN DICTIONARY
OF CURIOUS AND INTERESTING NUMBERS]
Zanichelli, Bologna, 1991

NOTAZIONE MATEMATICA

Cajori F.

—— HISTORY OF MATHEMATICAL NOTATIONS, A
Dover, New York, 1993

Due volumi rilegati in un unico tomo; tomo 1. "Notations in Elementary Mathematics" (1928), tomo 2. "Notations Mainly in Higher Mathematics" (1929).

BASI NUMERICHE

Johnson D.A./Glenn W.H.

——SISTEMI DI NUMERAZIONE, I [UNDERSTANDING NUMERATION SYSTEMS]
Zanichelli, Bologna, 1977

Essig J.

——DOUZE, NOTRE DIX FUTUR
Dunod, Paris, 1955

CALCOLO RAPIDO E MENTALE

Glenn W.H./Johnson D.A.

——SCORCIATOIE NEI CALCOLI [SHORT CUTS IN COMPUTING]
Zanichelli, Bologna, 1968

Kelly G.W.

——SHORT-CUT MATH
Dover, New York, 1984

Lorayne H.

——MIRACLE MATH
Barnes & Noble, New York, 1992

Sticker H.

——HOW TO CALCULATE QUICKLY
Dover, New York, 1955

Precedentemente apparso con il titolo "The Art of Calculation" (1945).

Stoppard E.

——SPEED MATHEMATICS SIMPLIFIED
Dover, New York, 1994

LE MISURE

STORIA

Alder K.

——MISURA DI TUTTE LE COSE, LA. L'AVVENTUROSA STORIA DELL'INVENZIONE DEL SISTEMA METRICO DECIMALE [THE MEASURE OF ALL THINGS]
Rizzoli, Milano, 2002

Klein H.A.

——SCIENCE OF MEASUREMENT, THE. A HISTORICAL SURVEY

Dover, New York, 1988

Precedentemente apparso con il titolo "The World of Measurements".

Robinson A.

——MISURE [TRAD.]
Touring Club Italiano, Milano, 2007

SISTEMA INTERNAZIONALE

del Gaudio A.

——SISTEMA INTERNAZIONALE "S.I." DELLE UNITÀ DI MISURA
Calderini, Bologna, 1984

Ferraro A.

——SI SISTEMA INTERNAZIONALE DI UNITÀ DI MISURA ECIG, Genova, 1985

CONVERSIONE DI MISURE

Cook J.L.

——CONVERSION FACTORS
Oxford University Press, Oxford, 2001

Diagram Group (ed.)

——MEASUREMENTS & CONVERSIONS. A COMPLETE GUIDE
Running Press Book, Philadelphia, 1994

Già apparso con il titolo "Collins Gem Ready Reference".

Glover T.J.

——POCKET REF
Sequoia, Littleton, USA, 2002

Terza edizione.

Mojetta A. (ed.)

——TUTTO IN CIFRE. IL "REFERENCE" DEI "REFERENCE"
Garzanti-Vallardi, Milano, 1994

Adattamento dal precedente.

Young R.A./Glover T.J.

——MEASURE FOR MEASURE
Sequoia, Littleton, USA, 2002

TAVOLE LOGARITMICHE E NUMERICHE

Bonfigli C.

——MANUALE LOGARITMICO COMPLETO DEL TECNICO
Hoepli, Milano, 1991

Federico R.

——TAVOLE DEI LOGARITMI
Lattes, Torino, 1948

strumenti di calcolo

GLI STRUMENTI DI CALCOLO MECCANICI

De Brabandere L.

——CALCULUS. LES MACHINES DU CALCUL NON ÉLECTRIQUES
Mardaga, Liège, 1994

Edizione trilingue francese-olandese-inglese.

Di Palma W./Lamberti L.

——REGOLE DEL REGOLO, LE. GUIDA ALLA COLLEZIONE
CAPITOLINA DI REGOLI CALCOLATORI
Bollati-Boringhieri, Torino, 2000

D'Ocagne M.

——CALCUL SIMPLIFIÉ. GRAPHICAL AND MECHANICAL
METHODS FOR SIMPLIFYING CALCULATION [LE CALCUL
SIMPLIFIÉ]
MIT Press/Tomash, Cambridge/Los Angeles, USA,
1986

Traduzione condotta sulla 3a edizione francese (1928).

Glenn W.H./Johnson D.A.

——STRUMENTI PER CALCOLARE [COMPUTING DEVICES]
Zanichelli, Bologna, 1979

Marguin J.

——HISTOIRE DES INSTRUMENTS ET MACHINES À CALCULER. TROIS SIÈCLES DE MÉCANIQUE PENSANTE 1642-1942
Hermann, Paris, 1994

Martin E.

——CALCULATING MACHINES, THE. THEIR HISTORY AND
DEVELOPMENT [DIE RECHENMASCHINEN UND IHRE ENT-
WICKLUNGSGESCHICHTE]
MIT Press/Tomash, Cambridge/Los Angeles, USA,
1992

L'edizione originale tedesca è del 1925; comprende 25 pagine di
pubblicità dell'epoca.

Robertson J.

——TREATISE OF SUCH MATHEMATICAL INSTRUMENTS,
AS ARE USUALLY PUT INTO A PORTABLE CASE, A
Flower-de-Luce Books, Arlington, USA, 2002

Ristampa anastatica condotta sulla terza edizione stampata a
Londra, 1775.

Russo T.A.

—— ANTIQUE OFFICE MACHINES: 600 YEARS OF CALCULATING DEVICES
Schiffer, Atglen, USA, 2000

ABACO

STORIA

Pullan J.M.

—— HISTORY OF THE ABACUS, THE
Hutchinson, London, 1968

Schärlig A.

—— COMPTER AVEC DES CAILLOUX. LE CALCUL ÉLÉMENTAIRE SUR L'ABAQUE CHEZ LES ANCIENS GRECS
Presses Polytechniques et Universitaires Roman-
des, Lausanne, 2001

MANUALI GENERALI

Cumin J./Deluchey C./Hossenlopp J.

—— BOULIER, LE
L'Impensé Radical, Paris, 1988

Cumin J./Hossenlopp J.

—— BOULIER, LE. INITIATION
Chiron, Paris, 1994

—— BOULIER, LE. PERFECTIONNEMENT
Chiron, Paris, 1998

Questi due volumi riprendono e ampliano il contenuto del volume del 1988.

Moon P.

—— ABACUS, THE. ITS HISTORY, ITS DESIGN, ITS POSSI-
BILITIES IN THE MODERN WORLD
Gordon and Breach, New York, 1978

ABACO CINESE (SUANPAN)

—— ART DU BOULIER CHINOIS, L'
Éditions du Centenaire, Paris, s.d.

Bouyou-Moreno J.-P.

—— BOULIER CHINOIS, LE. LES QUATRE OPÉRATIONS
Edijour, Villeneuve-sur-Lot, F, s.d.

Dilson J.

—— ABACUS, THE. A POCKET COMPUTER
St. Martin's Press, New York, 1968

Ferron J.-C.

—— GUIDE PRATIQUE DU BOULIER CHINOIS, LE
Pier Import/Sand, F, 1988

Green P.

—— HOW TO USE A CHINESE ABACUS
Lulu, Morrisville, USA, 2007

Lau Chung Him

—— PRINCIPLES AND PRACTICE OF THE CHINESE ABACUS
Lau Chung Him, Hong kong, 1980

Li S.

—— ORIGIN AND DEVELOPMENT OF THE CHINESE ABA-
CUS

Meeting of the Association [11-13 June 1958]

Non indicato nel testo di quale associazione si tratta.

ABACO GIAPPONESE (SOROBAN)

—— HOW TO USE SOROBAN
Tomoe, Japan, 1969

—— SOROBAN. USEFUL ARITHMETICAL TOOL
The League of Soroban Education of Japan, s.d.

Bernazzani D.

—— SOROBAN ABACUS HANDBOOK, THE
Bernazzani, 2005

Heffelfinger T./Flom G.

—— ABACUS: MISTERY OF THE BEAD
Heffelfinger & Flom, Toronto/Atlanta, 2004

Kojima T.

—— JAPANESE ABACUS, THE. ITS USE AND THEORY
Tuttle, Tokyo, 1987

—— ADVANCED ABACUS. JAPANESE THEORY AND PRAC-
TICE
Tuttle, Tokyo, 1991

Knott C.G.

—— ABACUS IN ITS HISTORIC AND SCIENTIFIC ASPECTS,
THE
The Transactions of the Asiatic Society of Japan

Li C.T.

—— MAÎTRISE DU BOULIER, LA. INITIATION
Li, F, 1989

Tejón F.

—— MANUAL DE USO DEL ÁBACO JAPONÉS SOROBAN

Krayono, Ponferrada, E, 2007

Yoshino Y.

—— JAPANESE ABACUS EXPLAINED, THE
Dover, New York, 1963

Precedentemente pubblicato nel 1937.

ABACO LEE

Heffelfinger T.

—— IMPROVED ABACUS
Heffelfinger, Toronto, 2005, 14p.

Lee Kai-chen

—— HOW TO LEARN LEE'S ABACUS
Lee's Abacus Correspondence School, Taipei,
1959

REGOLO CALCOLATORE

STORIA

Cajori F.

—— HISTORY OF THE LOGARITHMIC SLIDE RULE AND AL-
LIED INSTRUMENTS, A
Astragal Press, Mendham, USA, 1994

In appendice, del medesimo autore, "On the History of Gunter's
Scale and the Slide Rule during the seventeenth Century".

Hopp P.M.

—— SLIDE RULES. THEIR HISTORY, MODELS, AND MA-
KERS
Astragal Press, Mendham, USA, 1999

von Jezierski D.

—— SLIDE RULES. A JOURNEY THROUGH THREE CENTU-
RIES [RECHENSCHIEBER - EINE DOKUMENTATION]
Astragal Press, Mendham, USA, 2000

PRODUZIONE

—— 100 JAHRE ARISTO-RECHENSTÄBE
Aristo Werke, Hamburg, 1972

Il periodo di riferimento è 1872 - 1972.

—— CATALOGUE GÉNÉRAL ARISTO
Aristo Werke, Hamburg, s.d.

Si tratta di uno degli ultimi cataloghi generali pubblicati.

MANUALI GENERALI

—— REGOLO CALCOLATORE, IL

Dattiloscritto; forse di autore ticinese.

Asimov I.

—— EASY INTRODUCTION TO THE SLIDE RULE
Houghton Mifflin, Boston, 1965

Barberi R.

—— REGOLO CALCOLATORE, IL. L'USO DEI REGOLI E DEI
QUADRANTI CALCOLATORI
Hoepli, Milano, 1922

Bishop C.C.

—— PRACTICAL USE OF THE SLIDE RULE
Barnes & Noble, New York, 1950

Camm F.J.

—— NEWNES' SLIDE RULE MANUAL
Newnes, London, 1944

Dudin R.

—— RÈGLE À CALCUL, LA
Dunod, Paris, 1970

Franchini E.

—— REGOLO CALCOLATORE, IL
Dattiloscritto.

Harrington J.

—— SLIDE RULE FOR EVERYBODY, THE
Procom, Sydney, 1968

Hassenpflug O.

—— RECHENSTAB ARISTO-STUDIO, DER
Aristo-Werke, Hamburg, 1966

Hume T./Koppany B. (eds.)

—— OUGHTRED SOCIETY SLIDE RULE REFERENCE MA-
NUAL, THE
Striking Impression, Los Angeles, 2005

Lehmann H.

—— RECHENSTAB UND SEINE VERWENDUNG, DER
Pfalz, Basel, s.d.

Pubblicato verso il 1963.

Nestler (Hrsg.)

—— LOGARITHMISCHE RECHENSCHIEBER UND SEIN GE-
BRAUCH, DER
Nestler, Lahr, D, s.d.

Oetling E.

—— RECHENSCHIEBER - SCHRITT FÜR SCHRITT [SIMPLIFYING THE SLIDE RULE]
Humboldt, München, 1972

Capitolo aggiuntivo sulle scale esponenziali a cura della Casa Aristo-Werke.

Onken K. (ed.)

—— CALCOLO COL REGOLO
AIEC/Istituto Tecnico Onken, Kreuzlingen, 1964

Corso per corrispondenza, in quattro dispense.

Pastore G.

—— ANTIKYTHERA E I REGOLI CALCOLATORI
Pastore, Policoro, I, 2006

Perrine J.O.

—— SLIDE RULE HANDBOOK, THE
Baywood, New York, 1965

Pipan L.

—— PRATICA DEL REGOLO CALCOLATORE, LA
Vitali e Ghianda, Genova, 1973

Punzi G.B.

—— REGOLO CALCOLATORE, IL
Hoepli, Milano, 1975

Rost A.

—— RÈGLE À CALCUL, LA. MÉTHODE UNIVERSELLE
Spes, Lausanne, 1970

Sackheim G.

—— COME SI USA IL REGOLO CALCOLATORE
OS, Firenze, 1967

Mancano le soluzioni agli esercizi.

Saffold R./Smalley A.

—— REGOLO CALCOLATORE, IL (2 vv.) [THE SLIDE RULE]
Vallecchi, Firenze, 1969

Snodgrass B.

—— SLIDE RULE, THE
English Universities Press, London, 1969

Stender R./Schuchardt W.

—— MODERNE RECHENSTAB, DER
Salle, Frankfurt a.M., 1967

APPLICAZIONI PARTICOLARI

—— CARPENTER'S SLIDE RULE, ITS HISTORY AND USE, THE

Roberts, Fitzwilliam, USA, 1982

Ristampa anastatica dell'edizione del 1880.

Pipan L.

—— REGOLO CALCOLATORE NEI CALCOLI TRIGONOMETRICI, TOPOGRAFICI, TACHEOMETRICI, IL
Vitali e Ghianda, Genova, 1964

Pozzi G.

—— REGOLO CALCOLATORE E SUE APPLICAZIONI NELLE OPERAZIONI TOPOGRAFICHE
Hoepli, Milano, 1895

Routledge J.

—— INSTRUCTIONS FOR THE USE OF THE PRACTICAL ENGINEERS' & MECHANICS' IMPROVED SLIDE RULE
Roberts, Fitzwilliam, USA, 1983

Ristampa anastatica dell'edizione del 1867.

COLLEZIONISMO

—— PROCEEDINGS OF FIRST INTERNATIONAL MEETING OF SLIDE RULE COLLECTORS

Atti del 1° Convegno internazionale dei collezionisti di regoli calcolatori, Utrecht (NL), 10 novembre 1995.

—— OVERZICHT VAN REKENTUIG

Catalogo dei regoli posseduti dai membri dell'associazione olandese, aggiornato all'aprile 1994.

—— UPDATE OVERZICHT VAN REKENTUIG

Aggiornamento a novembre 1995 del precedente.

Schuitema I.

—— CALCULATING ON SLIDE RULE AND DISC [TRAD.]
Astragal Press, Mendham, USA, 2002

Contiene cd-rom.

BASTONCINI DI NEPERO

Napier J.

—— RABDOLOGY [RABDOLOGIAE]
MIT Press, Cambridge, USA, 1990

Volume n. 15 nella serie "Charles Babbage Institute. Reprint Series for the History of Computing".

LE CALCOLATRICI ELETTRICHE TASCABILI

Pallas N.

—— CALCULATOR PUZZLES, TRICKS AND GAMES
Dover, New York, 1991

Trovato M.

—— GUIDA AL CALCOLATORE TASCABILE
Mondadori, Milano, 1977

tempo

I CALENDARI E LA MISURA DEL TEMPO

STORIA, TRADIZIONI, CRONOLOGIA

—— DE TEMPS EN TEMPS. HISTOIRES DE CALENDRIERS
Tallandier, Paris, 2001

Opera realizzata in concomitanza con l'esposizione organizzata dal
"Centre Historique des Archives Nationales".

Aveni A.

—— IMPERI DEL TEMPO, GLI. CALENDARI, OROLOGI E
CULTURE [EMPIRE OF TIME. CALENDARS, CLOCKS, AND
CULTURES]
Dedalo, Bari, 1993

Benincasa R.

—— ALMANACCO PERPETUO
Harel/Gruppo editoriale Brancato, S.G. La Punta,
I, 1995

Biémont É.

—— RITMI DEL TEMPO. ASTRONOMIA E CALENDARI [RY-
THMES DU TEMPS. ASTRONOMIE ET CALENDRIERS]
Zanichelli, Bologna, 2002

Blackburn B./Holford-Strevens L.

—— OXFORD COMPANION TO THE YEAR, THE
Oxford University Press, Oxford, 1999

Cappelli A.

—— CRONOLOGIA, CRONOGRAFIA E CALENDARIO PERPE-
TUO DAL PRINCIPIO DELL'ÈRA CRISTIANA AI NOSTRI GIORNI
Hoepli, Milano, 1983

Cattabiani A.

—— CALENDARIO. LE FESTE, I MITI, LE LEGGENDE E I RITI
DELL'ANNO
Rusconi, Milano, 1988

Couderc P.

—— CALENDRIER, LE
Presses Universitaires de France, Paris, 2000
La prima edizione è del 1946.

Dosi A./Schnell F.

—— SPAZIO E TEMPO
Quasar, Roma, 1992

Volume n. 14 della collana "Vita e costumi dei Romani antichi",
curata dal Museo della Civiltà Romana.

Duncan D.E.

—— CALENDARIO, IL. L'EPICA LOTTA DELL'UMANITÀ PER DOMINARE IL TEMPO [CALENDAR. HUMANITY'S EPIC STRUGGLE TO DETERMINE A TRUE AND ACCURATE YEAR]
Piemme, Casale Monferrato, 1999

Fedalto G.

—— QUANDO FESTEGGIARE IL 2000? PROBLEMI DI CRO-
NOLOGIA CRISTIANA
San Paolo, Cinisello Balsamo, I, 1998

Francipane M.

—— AVVENTURA DEL CALENDARIO, L'. UNA STORIA LUN-
GA COME IL MONDO
RCS-Sonzogno, Milano, 1999

Invernizzi A.

—— CALENDARIO, IL
Quasar, Roma, 1994

Volume n. 16 della collana "Vita e costumi dei Romani antichi",
curata dal Museo della Civiltà Romana.

Jespersen J./Fitz-Randolph J.

—— FROM SUNDIALS TO ATOMIC CLOCKS. UNDERSTAN-
DING TIME AND FREQUENCY
Dover, New York, 1999

Maiello F.

—— STORIA DEL CALENDARIO. LA MISURAZIONE DEL
TEMPO, 1450-1800
Einaudi, Torino, 1996

Paltrinieri G.

—— CALENDARIO-LUNARIO. LA MISURA DEL TEMPO DAL-
LA PREISTORIA A OGGI
Calderini-Edagricole, Bologna, 2000

Putzu F.

—— TRATTATO SUL COMPUTO ECCLESIASTICO E CALEN-
DARIO ROMANO
Ferrari, Roma, 1939

Reingold E.M./Dershowitz N.

—— CALENDRIAL CALCULATIONS. THE MILLENNIUM EDI-
TION
Cambridge University Press, Cambridge, UK, 2002
Con cd-rom.

Richards E.G.

—— MAPPING TIME. THE CALENDAR AND ITS HISTORY
Oxford University Press, Oxford, 2000

Waugh A.

—— CONQUISTA DEL TEMPO, LA. DAI MITI DELLA PRE-
ISTORIA ALL'ETERNITÀ [TIME: FROM MICRO-SECONDS TO
MILLENNIA - A SEARCH FOR THE RIGHT TIME]
Piemme, Casale Monferrato, 2000

Westrheim M.

—— CALENDARI DEL MONDO [CALENDARS OF THE
WORLD]
Lyra, Como, 2000

THE WORLD CALENDAR

Achelis E.

—— WORLD CALENDAR, THE
Putnam's Sons, New York, 1937

Raccolta di discorsi e saggi; con dedica e autografo dell'autrice.

—— OF TIME AND THE CALENDAR
Hermitage House, New York, 1955

—— CALENDAR FOR THE MODERN AGE, THE
Nelson & Sons, New York, 1959

GLI ASTROLABI E I PLANETARI

Baj C.

—— PLANETARIO TASCABILE HOEPLI
Hoepli, Milano, 1987

Strumento pratico composto da numerose mappe "volanti" e
completato da un libretto di istruzioni.

Tardy J.-N.

—— ASTROLABES, CARTES DU CIEL. LES COMPRENDRE ET
LES CONSTRUIRE
Édisud, Aix-en-Provence, 1999

Trento P.

—— ASTROLABIO, L'. STORIA, FUNZIONI, COSTRUZIONE
Biblioteca del Vascello, Roma, 1989

Contiene tavole da ritagliare per realizzare uno strumento
funzionante.

I SESTANTI

Bauer B.A.

—— SEXTANT HANDBOOK, THE
International Marine, Camden, USA, 1995

GLI OROLOGI SOLARI E LE MERIDIANE

Archinard M.

—— CADRANS SOLAIRES RECTILIGNES, LES
Olschki, Firenze, 1988

—— CONSTRUCTION GEOMETRIQUE DES CADRANS SOLAIRES DE DIRECTION
Edizioni 1+1, s.l., s.d.

Estratto da "Scienza e Storia" n. 7.

Baj C.

—— MERIDIANE
Hoepli, Milano, 2000

Oltre al libro, è compresa una confezione con un'importante collezione di strumenti ad uso del meridianista.

Baruffi L.

—— OROLOGI SOLARI. TRATTATO PRATICO-TEORICO
Baruffi, Roma, 1998

Copia firmata e numerata (10).

Bianconi P.

—— MERIDIANE DEL TICINO
Unione Svizzera delle Casse Raiffeisen, St. Gallen, s.d.

Bosca G./Stroppa P.

—— MERIDIANE E OROLOGI SOLARI
Il Castello, Milano, 1996

Dall'Ara L.

—— OMBRA DEL SOLE, L'. STORIA E LETTURA DELLA MERIDIANA IN TICINO
Casagrande, Bellinzona, 1999

Del Favero E.

—— MERIDIANE
De Vecchi, Milano, 1999

Fantoni G.

—— OROLOGI SOLARI
Technimedia, Roma, 1988

Ferrari G.

—— RELAZIONI E FORMULE PER LO STUDIO DELLE MERIDIANE PIANE
Ferrari, Modena, 2001

Ferrari G./Severino N.

—— APPUNTI PER UNO STUDIO DELLE MERIDIANE ISLAMICHE
Ferrari/Severino, Italia, 1997

Morchio R.

—— SCIENZA E POESIA DELLE MERIDIANE. PICCOLO MANUALE PER LEGGERLE E COSTRUIRLE
ECIG, Genova, 1988

Mayall N./Mayall M.W.

—— SUNDIALS. THEIR CONSTRUCTION AND USE
Dover, New York, 2000

Nones G.

—— AL SOL MISURO I PASSI. ARTE E TECNICA DELL'OROLOGIO SOLARE
Arca, Trento, 1997

In allegato programmi per il calcolatore.

Paltrinieri G.

—— MERIDIANE E OROLOGI SOLARI D'ITALIA
L'Artiere Edizionitalia, Bentivoglio, I, 1997

Pavanello G.C./Trinchero A.

—— MERIDIANE, LE
De Vecchi, Milano, 1999

Perina L./Zanoni R. (eds.)

—— MERIDIANE. LE TECNICHE
Demetra, Colognola ai Colli, I, 1996

—— MERIDIANE ANTICHE E MODERNE DA AMMIRARE E COPIARE
Demetra, Colognola ai Colli, I, 1996

Portaluppi P.

—— GNOMONICA ATELLANA. LE MERIDIANE DELL'ARTE, L'ARTE DELLE MERIDIANE
Capriolo, I, 2000

Ristampa anastatica dell'edizione del 1968; pubblicazione in occasione dei 60 anni (1967) della collezione di orologi solari portatili nello studio atellano di P. Portaluppi.

Rigassio G.C.

—— ORE E LE OMBRE, LE. MERIDIANE E OROLOGI SOLARI
Mursia, Milano, 1988

Rohr R.R.J.

—— SUNDIALS. HISTORY, THEORY, AND PRACTICE [LES CADRANS SOLAIRES]
Dover, New York, 1996

Ristampa della prima edizione inglese (1970) condotta sull'originale francese del 1965.

—— MERIDIANE. STORIA, TEORIA, PRATICA [DIE SONNENUHR]
Ulisse, Torino, 1988

Nuova edizione completamente riveduta del precedente.

Savoie D.

—— GNOMONIQUE, LA
Les Belles Lettres, Paris, 2001

Soler Gayà R.

—— DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN DE RELOJES DE SOL Y DE LUNA
Colegio de Ingenieros de Caminos, Canales y Puertos, Madrid, 1997

Stoneman M.

—— EASY-TO-MAKE WOODEN SUNDIALS. INSTRUCTIONS AND PLANS FOR FIVE PROJECTS
Dover, New York, 1982

Tardy J.-N.

—— CADRANS SOLAIRES. LES COMPRENDRE ET LES CONSTRUIRE
Édisud, Aix-en-Provence, 1999

L'OMBRA

STORIA

Casati R.

—— SCOPERTA DELL'OMBRA, LA. DA PLATONE A GALILEO LA STORIA DI UN ENIGMA CHE HA AFFASCINATO LE GRANDI MENTI DELL'UMANITÀ
Mondadori, Milano, 2000

OMBRE CINESI

Almoznino A.

—— ART OF HAND SHOWS, THE
Dover, New York, 2001

Mina A.

—— OMBRE CINESI
De Vecchi, Milano, 1996

lettere & simboli

LA SCRITTURA

STORIA

Cardona G.R.

—— STORIA UNIVERSALE DELLA SCRITTURA
Mondadori, Milano, 1986

Février J.G.

—— STORIA DELLA SCRITTURA [HISTOIRE DE L'ÉCRITURE]
ECIG, Genova, 1992

Földes-Papp K.

—— DAI GRAFFITI ALL'ALFABETO. LA STORIA DELLA SCRITTURA [TRAD.]
Jaca Book, Milano, 1985

Fondazione Francesco e Zaira Giulietti (ed.)

—— STORIA DELLA SCRITTURA
Giunti, s.l., 2000

Con cd-rom.

Gelb I.J.

—— TEORIA GENERALE E STORIA DELLA SCRITTURA. FONDAMENTI DELLA GRAMMATOLOGIA [A STUDY OF WRITING]
EGEA, Milano, 1993

Jean G.

—— SCRITTURA MEMORIA DEGLI UOMINI, LA [L'ÉCRITURE, MÉMOIRE DES HOMMES]
Electa/Gallimard, I, 1992

Kallir A.

—— SEGNO E DISEGNO. PSICOGENESI DELL'ALFABETO [SIGN AND DESIGN. THE PSYCHOGENETIC SOURCE OF THE ALPHABET]
Spirali/Vel, Milano, 1994

CARATTERI ALFABETICI

Stiebner E.D./Huber H.

—— ALPHABETE. EIN SCHRIFTATLAS VON A BIS Z / ALPHABETS. A TYPE SPECIMEN ATLAS FROM A TO Z
Bruckmann, München, 1987

SISTEMI DI SCRITTURA E ALFABETI

Coulmas F.

—— BLACKWELL ENCYCLOPEDIA OF WRITING SYSTEMS,
THE

Blackwell, Malden, USA, 2002

—— WRITING SYSTEMS OF THE WORLDS, THE

Blackwell, Malden, USA, 2000

Faulmann C.

—— BUCH DER SCHRIFT, DAS. ENTHALTEN DIE SCHRIFT-
ZEICHEN UND ALPHABETE ALLER ZEIT UND ALLER VÖLKER
DES ERDKREISES

Greno, Nördlingen, D, 1985

Ristampa anastatica dell'edizione viennese del 1880.

CARATTERI ARABI

Mace J.

—— BEGINNER'S ARABIC SCRIPT

Hodder & Stoughton, London, 1999

Mandel Khân G.

—— ALFABETO ARABO, L'. STILI, VARIANTI, ADATTAMEN-
TI CALLIGRAFICI

Mondadori, Milano, 2000

CARATTERI CINESI

Fazzioli E.

—— CARATTERI CINESI. DAL DISEGNO ALL'IDEA, 214
CARATTERI PER COMPRENDERE LA CINA

Mondadori, Milano, 1986

Huaqing Y.

—— SCRITTURA CINESE, LA. STORIA DEGLI IDEOGRAMMI

Garzanti/Vallardi, Milano, 1993

Scurfield E./Lianyi S.

—— BEGINNER'S CHINESE SCRIPT

Hodder & Stoughton, London, 1999

CARATTERI GIAPPONESI

Gilhooly H.

—— BEGINNER'S JAPANESE SCRIPT

Hodder & Stoughton, London, 1999

CARATTERI GRECI

Couniacis D./Hunt S.

—— BEGINNER'S GREEK SCRIPT

Hodder & Stoughton, London, 2000

CARATTERI HINDI

Snell R.

—— BEGINNER'S HINDI SCRIPT

Hodder & Stoughton, London, 2000

CARATTERI RUSSI

West D.

—— BEGINNER'S RUSSIAN SCRIPT

Hodder & Stoughton, London, 2000

CARATTERI URDU

Delacy R.

—— BEGINNER'S URDU SCRIPT

Hodder & Stoughton, London, 2001

ANTICHE SCRITTURE DECIFRATE

STORIA E METODI

Pope M.

—— DECIFRAZIONE DELLE SCRITTURE SCOMPARE, LA
[THE STORY OF DECIPHERMENT]

Newton Compton, Roma, 1990

SCRITTURA CUNEIFORME

Boson G.

—— ASSIRIOLOGIA. ELEMENTI DI GRAMMATICA, SILLA-
BARIO, CRESTOMAZIA E DIZIONARIETTO

Cisalpino Goliardica, Milano, 1987

Originariamente pubblicato nel 1918.

SCRITTURA GEROGLIFICA EGIZIA

Budge E.A.W.

—— EGYPTIAN HIEROGLYPHIC DICTIONARY, AN (2 vv.)

Dover, New York, 1978

Elli A.

—— GUIDA AI GEROGLIFICI. LINGUA E SCRITTURA DEGLI
EGIZI

Garzanti/Vallardi, Milano, 1997

Farina G.

—— GRAMMATICA DELLA LINGUA EGIZIANA ANTICA IN
CARATTERI GEROGLIFICI

Hoepli, Milano, 1992

Originariamente pubblicato nel 1926.

Jacq C.

——— SEGRETO DEI GEROGLIFICI, IL. COME ENTRARE NEL
MAGICO MONDO DEGLI ANTICHI EGIZI [LE PETIT CHAMPOL-
LION ILLUSTRÉ]

Piemme, Casale Monferrato, 1995

Lambelet K. (ed.)

——— COME SI DECIFRANO I GEROGLIFICI [TRAD.]

Lehnert & Landrock, Cairo, 1974

OGHAM

Blamires S.

——— CELTIC TREE MYSTERIES. SECRETS OF THE OGHAM
Llewellyn, St. Paul, USA, 1998

RUNE

Barrett D.V.

——— RUNE, LE [RUNES]

Tecniche Nuove, Milano, 1997

Blum R.

——— NUOVO LIBRO DELLE RUNE, IL [TRAD.]

Hobby & Work, Italia, 1991

Gagliardi G.

——— RUNE, LE

Mondadori, Milano, 1992

von List G.

——— GEHEIMNIS DER RUNEN, DAS
Oggero, Carmagnola, Italia, 1992

Ristampa anastatica condotta sull'edizione tedesca del 1938.

——— SEGRETO DELLE RUNE, IL [DAS GEHEIMNIS DER RU-
NEN]

Barbarossa, Milano, 1994

La traduzione è stata condotta sulla prima edizione del 1908.

STENOGRAFIA

STORIA E CULTURA

Aliprandi G.

——— LINEAMENTI DI STORIA DELLA STENOGRAFIA, CON
PARTICOLARE RIFERIMENTO ALL'ITALIA

Petrini, Torino, 1940

Solo Parte Quarta "L'Italia" (pagine 67-125).

Cavicchioni Bonfiglio L./Moresco Ruffato M.

——— SCRITTURA STENOGRAFICA DALLE ORIGINI AI GIORNI
NOSTRI, LA

CPE, San Prospero, Italia, 1994

Giammarini R.

——— CULTURA STENOGRAFICA. COMPENDIO DI TECNICA,
DIDATTICA, SCIENZA DELL'EDUCAZIONE
SIM, Roma, 1982

Istruisce sulla "preparazione agli esami di abilitazione ministeriale
per l'insegnamento della stenografia, secondo i quattro sistemi
ufficiali".

Noë E.

——— COMPENDIO DI STORIA DELLA STENOGRAFIA ITALIA-
NA

Unione Stenografica Triestina, Trieste, 1909

SISTEMA CIMA

Parilli S.

——— DIZIONARIO STENOGRAFICO. SISTEMA CIMA
San Marco, Trescore Balneario, Italia, 1992

Paronelli R.

——— STENOGRAFIA. SISTEMA CIMA
Petrini, Torino, 1987

SISTEMA GABELSBERGER-NOË

Amadesi L./Fiumetti M.

——— STENODIDATTICA. CORSO DI STENOGRAFIA. SISTE-
MA GABELSBERGER-NOË. 1. GRAMMATICA
Le Monnier, Firenze, 1991

Pigò A.

——— DIZIONARIO DELLA STENOGRAFIA ITALIANA. SISTE-
MA GABELSBERGER-NOË
Ciranna & Ferrara, Seregno, 1985

SISTEMA MESCHINI

Nania S.

——— CORSO DI STENOGRAFIA. SISTEMA MESCHINI
SEI, Torino, 1993

SISTEMA STÈNITAL-MÒSCIARO

Urzi E.

—— STENOGRAFIA. NUOVO METODO DIDATTICO COMPUTERIZZATO STÈNITAL-MÒSCIARO
SIM, Roma, s.d.

SISTEMA STOLZE-SCHREY

Belloni G./Geisseler R./Donini L.

—— MANUALE PRATICO DI STENOGRAFIA. SISTEMA STOLZE-SCHREY
Salvioni, Bellinzona, 1981

Comizzoli R./Isotta C./Panzer M.

—— STENOGRAFIA ITALIANA. CORSO SCOLASTICO METODICO COMPLETO SISTEMA STOLZE-SCHREY
Società Generale Svizzera di Stenografia, 1980

STENOTIPIA

SISTEMA MICHELA

Ramondelli F./Del Signore F.

—— EVOLUZIONE DEL SISTEMA DI STENOTIPIA MICHELA
Colombo, Roma, 1993

SCRITTURE SEGRETE, I CODICI E I SEGNALI

Dwight Smith L.

—— CRYPTOGRAPHY. THE SCIENCE OF SECRET WRITING
Dover, New York, 1955

Fouché Gaines H.

—— CRYPTANALYSIS. A STUDY OF CIPHERS AND THEIR SOLUTION
Dover, New York, 1956

Precedentemente pubblicato con il titolo "Elementary Cryptanalysis".

Gardner M.

—— CODES, CIPHERS AND SECRET WRITING
Dover, New York, 1984

Giustozzi C./Monti A./Zimuel E.

—— SEGRETI, SPIE, CODICI CIFRATI. CRITTOGRAFIA: LA STORIA, LE TECNICHE, GLI ASPETTI GIURIDICI
Apogeo, Milano, 1999

Pallas N.

—— GAMES WITH CODES AND CIPHERS
Dover, New York, 1994

Precedentemente pubblicato con il titolo "Code Games".

Sgarro A.

—— CODICI SEGRETI
Mondadori, Milano, 1989

Singh S.

—— CODICI & SEGRETI [THE CODE BOOK]
Rizzoli, Milano, 1999

Wrixon F.B.

—— CODES, CIPHERS & OTHER CRYPTIC & CLANDESTINE COMMUNICATION. MAKING AND BREAKING SECRET MESSAGES FROM HIEROGLYPHS TO THE INTERNET
Black Dog & Leventhal, New York, 1998

Già pubblicato con i titoli "Codes, Ciphers, and Secret Languages" e "Codes and Ciphers".

Zanotti M.

—— CRITTOGRAFIA. LE SCRITTURE SEGRETE
Cisalpino-Goliardica, Milano, 1984

Originariamente pubblicato nel 1928.

SEGNALI MORSE

—— SIGNAUX OPTIQUES - OPTISCHER SIGNALDIENST

Pubblicazione bilingue (francese-tedesco) del 1926 a cura dell'Esercito Svizzero.

SEGN DEGLI INDIANI NORDAMERICANI

Tomkins W.

—— INDIAN SIGN LANGUAGE
Dover, New York, 1969

FACCINE E ABBREVIAZIONI SMS E INTERNET

—— CYBERFACCE

Apogeo, Milano, 1993

John A./Blake S. (eds.)

—— TOTAL TXTMSG DICTIONARY, THE
Warner, New York, 2001

Massari G.

—— SMILEY. LE FACCINE DI INTERNET
Stampa Alternativa/Nuovi Equilibri, Viterbo, 1996

SCRITTURE O LINGUAGGI PER VIDEOLESI E AUDIOLESI

SCRITTURA BRAILLE

Quatraro A./Ventura E.

—— BRAILLE, IL. UN ALTRO MODO DI LEGGERE E DI SCRIVERE
Bulzoni, Roma, 1992

LINGUA DEI SEGNI

Romeo O.

—— DIZIONARIO DEI SEGNI. LA LINGUA DEI SEGNI IN 1400 IMMAGINI
Zanichelli, Bologna, 1991

—— GRAMMATICA DEI SEGNI. LA LINGUA DEI SEGNI IN 1300 IMMAGINI E 150 FRASI
Zanichelli, Bologna, 1997

Volterra V. (ed.)

—— LINGUA DEI SEGNI ITALIANA, LA
Il Mulino, Bologna, 2004

MUSICA

GRAMMATICA, NOTAZIONE

Agustoni L.

—— PRIMO CORSO DI CANTO GREGORIANO SECONDO LA SCUOLA DI SOLESMES
Seminario diocesano, Lugano, 1946
Notazione gregoriana.

Colette M.-N./Popin M./Vendrix P.

—— HISTOIRE DE LA NOTATION DU MOYEN ÂGE À LA RENAISSANCE
Minerve, F, 2003

Károlyi O.

—— GRAMMATICA DELLA MUSICA, LA. LA TEORIA, LE FORME E GLI STRUMENTI MUSICALI [INTRODUCING MUSIC]
Einaudi, Torino, 2000

Shanet H.

—— COME IMPARARE A LEGGERE LA MUSICA [LEARN TO READ MUSIC]
Rizzoli, Milano, 2002

Zane M.

—— COME LEGGERE LA MUSICA
De Vecchi, Milano, 1993

parole

IL LINGUAGGIO

Crystal D.

—— ENCICLOPEDIA CAMBRIDGE DELLE SCIENZE DEL LINGUAGGIO [THE CAMBRIDGE ENCYCLOPEDIA OF LANGUAGE]
Zanichelli, Bologna, 1993

LINGUE

REPERTORI E ATLANTI

Austin P.K.

—— 1000 LANGUAGES. THE WORLDWIDE HISTORY OF LIVING AND LOST TONGUES
Thames & Hudson, London, 2008

Breton R.

—— ATLAS DES LANGUES DU MONDE
Autremont, Paris, 2003

Malherbe M.

—— LINGUAGGI DELL'UMANITÀ, I [LES LANGAGES DE L'HUMANITÉ]
SugarCo, Milano, 1984
Traduzione della sola prima parte.

—— LANGAGES DE L'HUMANITÉ, LES
Laffont, Paris, 1995

Price G. (ed.)

—— ENCYCLOPEDIA OF THE LANGUAGES OF EUROPE
Blackwell, Malden, USA, 2001

Störig H.J.

—— AVVENTURA DELLE LINGUE, L' [ABENTEUER SPRACHE]
Vallardi/Garzanti, Milano, 1988

Toso F.

—— LINGUE D'EUROPA
Baldini Castoldi Dalai, Milano, 2006

Wendt H.F.

—— SPRACHE. DAS FISCHER LEXIKON
Fischer, Frankfurt a.M., 1987

LINGUE ARTIFICIALI

STORIA, SAGGI

Albani P./Buonarroti B.

—— AGA MAGÉRA DIFÚRA. DIZIONARIO DELLE LINGUE IMMAGINARIE
Zanichelli, Bologna, 1994

Bausani A.

—— LINGUE INVENTATE, LE. LINGUAGGI ARTIFICIALI, LINGUAGGI SEGRETI, LINGUAGGI UNIVERSALI
Astrolabio/Ubaldini, Roma, 1974

Eco U.

—— RICERCA DELLA LINGUA PERFETTA NELLA CULTURA EUROPEA, LA
Laterza, Bari, 1993

ESPERANTO

Broccatelli U.

—— NUOVO CORSO DI ESPERANTO PER ALLIEVI E AUTODIDATTI
Cooperativa Editoriale Esperanto, Milano, s.d.

SOLRESOL

Gajewski B.

—— GRAMMAIRE DU SOLRÉSOL OU LANGUE UNIVERSELLE DE FRANÇOIS SUDRE
Tratto da internet.

VOLAPÜK

Ferretti A./Mattei C.

—— VOLAPÜK - NOZIONI COMPEDIOSE DI VOLAPÜK
Fara, Santarcangelo di Romagna, Italia, 1993

Due parti distinte (pubblicate originariamente nel 1887 risp. nel 1890) ciascuna di un singolo autore (Nozioni... di C. Mattei).

Schleyer J.M.

—— VOLAPÜK. DIE WELTSPRACHE
Olms, Hildesheim, 1982

Volume diviso in due parti. La prima è una ristampa anastatica dell'edizione del 1880. La seconda s'intitola "Volapük-Bibliographie" ed è opera di R. Hauptenthal.

colori

I COLORI

Douglas Scotti F.

—— ATLANTE CROMATICO
Zanichelli, Bologna, 1999

Dalla sovracoperta: "Prontuario dei colori. 230 tavole con le sovrapposizioni di retini dei quattro colori fondamentali".

Fantetti S./Petracchi C.

—— DIZIONARIO DEI COLORI, IL. NOMI E VALORI DI QUADRICROMIA
Zanichelli, Bologna, 2001

L'ARALDICA

Guelfi Camaiani P.

—— DIZIONARIO ARALDICO
Hoepli, Milano, 1994

Ristampa anastatica dell'edizione del 1940.

Santi-Mazzini G.

—— ARALDICA. STORIA, LINGUAGGIO, SIMBOLI E SIGNIFICATI DEI BLASONI E DELLE ARME
Mondadori, Milano, 2004

In cofanetto.

Tribolati F.

—— GRAMMATICA ARALDICA
Hoepli, Milano, 1993

Ristampa anastatica dell'edizione del 1904.

Von Volborth C.-A.

—— ARALDICA. USI, REGOLE E STILI [TRAD.]
I Dioscuri/Melita, I, 1992

LE BANDIERE

—— BANDIERE DEL MONDO [TRAD.]
Dorling Kindersley/Mondadori, Milano, 1998

Mühlemann L.

—— ARMOIRIES ET DRAPEAUX DE LA SUISSE
Nühler, Lengnau/Keller Fahnen, Bätterkinden, 1991

Znamierowski A.

—— ILLUSTRATED BOOK OF FLAGS
Southwater/Anness, London, 2003

Indice alfabetico degli autori e dei curatori

Abbott R., 133	Anselmi R., 99	Bandholtz T., 203	Berloquin P., 64, 67, 79, 130, 134
Achelis E., 221	Anspach R., 192	Barberi R., 218	Bernazzani D., 217
Aczel A.D., 93	Aono T., 205	Barbiero N., 24	Berndt F., 114
Adami F., 75	Arancio C., 99, 103, 104, 108	Barbone G., 137	Bersani R., 85
Addison S., 164	Archinard M., 222	Barker P., 211	Bertani A., 170
Addor P., 23	Ariani M., 163	Barlow D., 141	Berté D., 185
Agustoni L., 227	Ariele, 108	Barnes H.L., 98	Berti G., 152, 153
Ainslie T., 63	Arienti V., 126	Baron H., 41	Beudin G., 64
Alaschi P., 186	Arlott J., 34	Barrett D.V., 225	Bianchi F., 147
Albani P., 228	Armanino D.C., 114, 119	Bartezzaghi S., 74, 75, 76	Bianconi P., 222
Albarran P., 137	Arnaboldi M.A., 33	Baruffi L., 222	Biémont É., 220
Albert L., 154	Arnold A., 23	Baslini F., 207	Biénabe A., 198
Alciatore D.G., 27	Arnold P., 64, 114, 144	Battipede G., 67	Binarelli T., 41, 53
Alder K., 215	Aroutcheff P., 187, 189	Bauer B.A., 221	Bishop C.C., 218
Alemanni J.-B., 183	Ashley C.W., 29	Bausani A., 228	Bittanti M., 57, 58, 59
Alessandrini D., 63	Asimov I., 218	Béart C., 160	Blachetta W., 165
Alfonso X, 159, 162	Astrop J., 164	Beasley J.D., 207	Blackburn B., 220
Alinovi F., 59	Augustyn F.J., 10, 17	Beauviala A.C., 12	Blake S., 226
Aliprandi G., 225	Ault L.H., 192	Bebbington R., 56	Blamires S., 225
Alkalaj I., 139	Austin P.K., 227	Beck F., 112, 116, 142, 154	Block R., 27
Alleau R., 10, 12	Austin R.G., 160, 180	Becker H.L., 41	Blum R., 225
Allen J.E., 103, 105, 106, 107, 108, 143	Avedon E.M., 8	Becker L., 46	Bobo J.B., 50
Allen R., 164	Aveline C., 12	Becker-Ho A., 191	Bock-Raming A., 161
Almodóvar W., 117	Aveni A., 220	Becq de Fouquières L., 7	Boga S., 36
Almoznino A., 223	Azzità E., 164	Bedford A., 25	Boggenreiter L., 35
Altavilla E., 99	Babich A., 59	Bell R.C., 62, 67, 120, 156, 157, 164, 180	Bohn H.G., 64
Amadesi L., 225	Bagnoli P., 196	Belladonna G., 137	Bolder G., 29
Amadini F., 181	Bailey D., 125	Belloni G., 226	Boll M., 93
Amerighi G., 162	Baj C., 221, 222	Belton J., 120	Bonanni S.A., 150
Anderson G., 52	Baker K., 187	Bemis B.L., 171	Bonanno V., 34
Anderson H., 102	Baker Provenzo A., 164	Benaschak P., 203	Bonfigli C., 215
Andrews J.D., 141, 151, 154	Baker R.D., 180	Bendix H., 124	Bonomolo D., 129
Andrews W.S., 86	Balestra M., 98	Benincasa R., 220	Boorman S.A., 187
Angela P., 53	Ballesteros Alonso S., 164	Benjamin F., 141	Borentain H., 181
Angiolino A., 26, 35, 75, 89, 212, 213	Ballou K., 178	Benson M., 106	Borg D., 112
Anna M., 180	Bamberger J., 153	Berg B., 135	Borniche M., 140
Annemann T., 46, 48, 53	Bancroft J.H., 34	Berger P., 124	Borst A., 195
		Berkeley, 56, 114	Bosca G., 222
		Berlekamp E., 78, 90	Boschieri M., 32
			Bosio F., 76
			Boson G., 224
			Bossert P., 86

Botermans J., 12, 68, 87, 121	Buonarroti B., 228	Catan O.C., 37	Comerci F., 75
Bottone F., 194	Burns B., 64	Cato O., 169	Comerci M., 74
Bourie S., 97	Burret T., 12	Cattabiani A., 220	Comizzoli R., 226
Boutin M., 165, 168	Busch A., 12	Cattedra N., 97	Congdon-Martin D., 171
Bouyou-Moreno J.-P., 217	Buttler F., 141	Cavallaro C., 122	Constantino B., 203
Bovet J., 200	Buttler S., 141	Cavicchioni Bonfiglio L., 225	Convenevo R., 194
Bowden B., 32	Byrne R., 27	Cazaux J.-L., 110, 169, 195, 196, 202	Conway J.H., 78
Boyer J., 186, 202	Cabot A.N., 94	Cecchini T., 74	Cook J.L., 215
Bozulich R., 188, 189, 190	Cabrera J., 208	Ceccoli G., 162, 209	Cooper M., 171
Brady M., 193, 194	Cadogan A., 134	Chalk G., 213	Corbett D., 34
Brainard K., 29	Caillois R., 8, 9	Chaplin J.H., 178	Corinda T., 46
Brandreth G., 115, 193	Cajori F., 214, 218	Charlemagne M., 207	Cornelius M., 156
Brau� F., 49	Calamosca F., 58	Chateau H., 107	Costantini D., 93
Braunholtz H.J., 180	Calhamer A.B., 186	Chauvicourt J., 186	Costello M.J., 165
Braunlich T., 131, 193	Cali E., 194	Chauvicourt S., 186	Costikyan G., 210
Breton R., 227	Camm F.J., 218	Chavey N., 154	Cottogni G., 156
Brewster P.G., 18	Cammilleri R., 76	Chertoff N., 171	Cotton C., 13
Brisman A., 99	Canettieri P., 159	Chicco A., 197, 198, 199	Couderc P., 220
Bristol O., 163	Cannell J.C., 40	Chiesa M., 153	Coulmas F., 223
Broccatelli U., 228	Capece A., 197, 199	Chikun C., 187, 189	Couniacis D., 224
Brooke M., 32	Capitanucci D., 95	Chiland H., 183	Court-de-G�belin A., 152
Brown D., 30	Cappelli A., 220	Chiosso R., 213	Cowles D.W., 106
Brown W.N., 193	Capron J., 179	Chisholm A., 84	Craig S., 11
Browne C., 168, 191	Caratini R., 10	Chitarrella, 133, 151	Cramblit J., 120
Brucker B., 110	Cardona G.R., 223	Cho-Yo, 205	Crawford J.R., 181
Brunel P., 12	Cardoza A., 103, 105, 108	Christensen K., 35	Crego R., 11
Brunson D., 145	Caressa F., 146	Christopher M., 39	Cr�peau P., 134
Brusca A., 194	Caressa M., 146	Cicuti A., 150	Crestin-Billet F., 126
Bryan M., 91	Carey C., 30	Clark K., 52	Crippa G., 153
Bryant M.A., 120	Carl� F., 56	Clermont P., 166	Criton M., 110
Buchhammer E., 165	Carlson B., 104	Clidi�re M., 12	Croce M., 95
B�cken H., 24, 110, 165	Caro M., 143, 145	Cobb W.L., 105	Crowley Sullivan E., 34
Buckley A.H., 48	Carobene B., 130	Colette M.-N., 227	Crystal D., 227
Budde V., 203	Caron C., 130	Colombo G., 99	Cucci M., 137
Budge E.A.W., 224	Carrington Bolton H., 163, 207	Colovini L., 62	Culbertson E., 64, 137, 140, 142
Buffa G., 214	Carroll L., 79, 86	Comas i Coma, O., 165	Culbertson J., 140
Bumppo N., 141	Carson G., 144, 146		Culin S., 7, 17, 18, 92, 112, 121, 122, 177
	Carson W., 107		Cumin J., 217
	Casati R., 223		
	Castelli A., 183, 203, 205		
	Catalano Ravaglioli A., 99, 107		

Curry P., 41	Del Pizzo C., 171	Dueball F., 188	Fantini E., 130
Cutolo R., 98	Del Signore F., 226	Dufresne J., 199	Fantoni G., 222
Czepa A., 116	Delacy R., 224	Dummett M., 152, 153	Fargas A., 62
Dalgety J., 83	Deledicq A., 178	Duncan D.E., 221	Farina G., 129, 224
Dalla Moglie L., 99	Deluchey C., 217	Dunnigan J.F., 210	Farrell M., 123
Dall'Ara L., 222	Demaria R., 56	Dunninger J., 42	Fatter C.A., 186
D'Allemagne H.-R., 127	Dennis L., 172	Durai H.G., 179	Faulmann C., 224
DaMatta R., 103	Depaulis T., 124, 136, 153, 184	Dwight Smith L., 226	Fazzioli E., 224
Danyliuk R., 89, 111	Dershowitz N., 221	Eade J., 199	Fedalto G., 221
Darbyshire L., 41	Deshayes P., 177	Eales R., 195	Federici A., 37
Darnhofer H., 29	Dever J., 213	Ebert H., 201	Federico R., 216
Darwin G., 52	Di Giorgio D., 26, 75, 89	Eco U., 228	Feierabend H., 59
Davidson H.A., 195	Di Palma W., 216	Edmonds V., 157	Fernández Porras A., 117
Davidson H.P., 119	Di Silvio V., 185	Egg G., 142	Ferracin D., 111
Davies J., 188, 189, 190	Di Stefano F., 139	Ehrhart P., 142	Ferran N., 76
Dawson L.H., 64	Dickerson M.G., 96	Eiss H.E., 72, 78	Ferrari G., 222
Dawson T.R., 202	Dickins A., 201, 202	Elevi M., 150, 154	Ferraro A., 215
Day T., 48	Dickson P., 91	Elffers J., 124	Ferretti A., 228
De Brabandere L., 216	Dicky H., 189	Elli A., 224	Ferretti P., 35
de Cessoles J., 197	Diel A., 198	Elliott B., 42	Ferretti S., 35
De Chiara V., 36	Diem W., 65	Endrei W., 7	Ferron J.-C., 217
De Ferrari M., 24	Dietze R., 14	Engel M., 64, 69, 115	Février J.G., 223
De Filippi F., 134	Dilson J., 217	Enrile E., 34	Fichera P., 24
De Giorgio G., 72, 76	D'Ocagne M., 216	Ensi X., 203	Field S., 97
De la Genardière C., 151	Doleyres S., 23	Epabreta, 76, 85	Fillion N., 133
De Luca E., 171	Domini D., 163	Erdnase S.W., 48	Filocamo C., 75
De Martino C., 137	Dondrake, 54	Erriquez V., 31	Fineman M., 87
De Moulidars T., 13	Dongo F., 149	Essig J., 215	Finkel I., 158, 160, 161
De Ritis R., 39	Donini L., 226	Étienne J.M., 124, 194	Finn T., 26
De Toffoli D., 7, 74, 76, 79, 99, 132, 144, 146, 180, 181, 186, 207	Donnelly T., 203	Etter M., 18, 62, 164	Finnigan D., 31
De Voogt A.J., 158, 178	Dooley M., 25	Euwe M., 200	Fiorin A., 92
Debord G., 191	Dorant M., 83	Evans L., 123	Firpo L., 138
Decker W., 160	Dosi A., 220	Everitt B.S., 93	Firsick M.J., 191
Del Favero E., 222	Dossena G., 10, 64, 68, 72, 132, 134, 157	Fabel K., 202	Fiske W., 157
del Gaudio A., 215	Douglas Scotti F., 228	Faber M., 70	Fittà M., 8
Del Marco B., 149	Downs T.N., 42, 50	Fairbairn J., 187, 205	Fitz-Randolph J., 221
	Draghi C., 179	Faligot U., 111, 181, 183	Fiumetti M., 225
	Driedger W., 178	Falkener E., 157	Flanagan M., 59
	Dubois N., 28	Falletta N., 87	Fletcher I., 143
	Dudeney H.E., 79	Fantetti S., 228	Flom G., 217
	Dudin R., 218		Földes-Papp K., 223
			Folkvord G.K., 128
			Ford L.A., 54

Foster R.F., 65	Gaspar Jiménez F., 117	González-Urbaneja I., 117	Haddad-Zubel R., 159
Fouché Gaines H., 226	Gasquoine S., 182	Gööck R., 14	Hakim G., 30
Fougeron T., 148	Gautheron V., 177	Goodfellow C., 172	Hamer M., 111
Fox J., 97	Geisseler R., 226	Gordon P., 147, 148	Hammer P., 142
Fox M., 198	Geissler H.W., 198	Goren C.H., 65, 181	Hammond T., 33
Franchini E., 218	Gelb I.J., 223	Görgens A., 111	Hanneforth D., 110, 156, 165, 169
Francipane M., 74, 221	Gelli J., 14	Gorini P., 14, 18, 76, 80, 100, 131, 133, 169	Hanson J., 178
Frantzis N., 181	Gennaro M.L., 165	Gorys E., 65, 201	Hanson S., 178
Franzoni L., 185	Gerhard J., 195	Görz H., 14	Hantschel J., 29
Fraschetta S., 181	Germe J.-F., 90	Gotobed J., 30	Hargrave C. Perry, 127
Fraschini B., 59	Gerver F., 131	Gould W., 85	Harrington D., 148
Frasconi G., 74	Ghedina O.F., 199	Grady G.M., 115	Harrington J., 218
Freeman J., 169, 210	Ghelardini G., 184	Grasso G.F., 151	Harris D., 143
Fréha P., 130	Ghelli N., 139	Grasso M., 169	Harroch R.D., 144
Frey R.L., 66	Gheri I., 32, 80	Gravier D., 165	Hartogh T., 166, 168
Frey S., 111	Ghosh A., 161	Green P., 217	Haruyama I., 189
Frome L., 108	Giacometti F., 187	Greenwood D.J., 210	Harvey C., 59
Fry S., 149	Giammarini R., 225	Grieco A., 36	Harwood J., 131
Fuchs M., 131	Gibson W.B., 40, 42, 65, 129, 143, 144	Griffin P.A., 104	Hasegawa G., 194
Fujiwara H., 84	Giffard N., 198	Griffith P., 211	Haslam C.S., 37
Fulgi Zaini R., 134	Gilhooly H., 224	Grist E., 27	Hassenpflug O., 218
Fulves K., 46, 47, 48, 51, 53	Giménez M., 121	Grochowski J., 108	Hatton H., 42
Fusi R., 131	Giordano M., 139	Grömmmer H., 169	Hay H., 42
Gädacke N., 195	Girard A.R., 163	Grotenstein J., 148	Hayes L.L., 48
Gagliardi G., 225	Girardi E., 14	Grube F., 170	Heat R.V., 47
Gajewski B., 228	Girault R., 188	Grunfeld F.V., 15	Heffelfinger T., 217, 218
Galland R.W., 213	Giuliano L., 212	Grupp C.D., 131, 134, 166, 184	Hellmuth P., 145
Gallina A., 74	Giustozzi C., 226	Guardamagna A., 150	Henge E., 195
Gandolfi V., 138	Gizycki J., 196	Guelfi Camaiani P., 228	Hernandez K., 91
Ganson L., 42, 47	Glenn W.H., 80, 215, 216	Guermeur C., 203	Herrmann F., 28
Garbolino P., 93	Glinski W., 202	Guerreschi C., 96	Herskovits M.J., 177, 178
García Davids G., 89	Glonnegger E., 24, 65, 68, 165	Guidi S., 140	Hertzano E., 125
Garcia F., 53	Gloor S.J., 138	Guik E., 166	Hervey D.F.A., 17
García G., 165	Glover T.J., 215	Guinard L., 183	Herz J.C., 57
Gardener N., 138	Goddard G., 16	Guiserix D., 212	Hesse P., 31
Gardner M., 47, 79, 226	Goldberg S., 115	Gush G., 211	Hilger M., 148
Garlaschelli L., 53, 54	Gollon J., 202	Guy R.K., 78	Hilliard J.N., 43
Garofoli M., 131	Golomb S.W., 124		Hintze W., 86
Garraud C., 129	Golombek H., 196		Hiron A., 192
	González Sanz J.L., 117		

Hirte W., 15	Jacobs P., 157	Kawakami K., 29	Lai C.K., 204
Hodern E., 87	Jacoby O., 149,	Keevers W.R., 37	Lair M.P., 54
Höfer K., 31	181	Kelbratowski K.,	Lalet M., 177
Hofer M.K., 171	Jacq C., 225	104	Lambelet K., 225
Hoffmann (Lewis	Jacquemond A.,	Keller É., 130	Lamberti L., 216
A.J.), 43, 65	136	Keller J., 130, 136	Lamberto A., 129
Hoffmann D., 151	Jaeger A., 198	Kelley J.A., 115	Lamford P., 100,
Hoffmann R., 90	Jaeger H., 198	Kelley P., 169	182
Hofzinger J.N., 49	Jama J.M., 179,	Kelly G.W., 215	Laminaire (Lamine
Holford-Strevens	208	Kemp C.E., 202	Diouf M.), 17
L., 220	James R., 198	Kennedy R., 192	Lamparelli L., 28
Holsey N.W., 119	James S., 51	Kenneway E., 31	Lankford M.D., 31,
Hooper D., 198	Janssen F., 188	Kent J., 207	120
Hopkins A.A., 40	Jay R., 54	Kent S.L., 56	Lanza C., 97
Hopp P.M., 218	Jayne C.F., 29	Kesting J., 28	Lasker E., 166, 191
Hopper M., 181,	Jean G., 223	Keyser R., 164	Lau Chung Him,
184	Jeanneret P., 184	Kilby J., 97	217
Horowitz A., 201	Jelissen H., 201	Killebrew C., 149	Lau H.T., 203
Horth A.C., 15	Jellissen H., 201	King T., 115	Laun, 116
Hosking T., 205	Jensen M., 100	Klein H.A., 215	Laurent C.M., 28,
Hossenlopp J., 217	Jespersen J., 221	Kleinow W., 35	30, 36, 100, 111,
Houot R., 208	Johari H., 206	Knizia R., 111	124, 132, 154,
Huaqing Y., 224	John A., 226	Knott C.G., 217	188, 207
Huber H., 223	Johnson D.A., 80,	Knowlton R., 186,	Lavanco G., 96
Huckvale M., 85	215, 216	192, 199, 201,	Lavizzari F., 185
Hugard J., 44, 49,	Jolival B., 57	203, 204, 205,	Lazard E., 194
51, 52	Jones, 43, 106, 161	206	Le Guern P., 70
Huizinga J., 9	Jong L.Y., 189, 194	Koch K.H., 90, 124,	Lebel M., 138
Hull B., 54	Jonson W., 49	133, 135	Lech G., 151
Hume T., 218	Joris W., 90	Kojima T., 217	Lêchalet J., 168
Hummel S., 18	Joynson D.C., 35	Kopp P.F., 18	Lee C.C., 28
Hunt S., 193, 224	Jünger F.G., 9	Koppany B., 218	Lee Kai-chen, 218
Hurtado M., 130	Justicia Juárez S.,	Kordemsky B.A.,	Leefflang K.W.H.,
Hurwitz A.B., 51	117	80	115
Ifrah G., 214	Kageyama T., 189	Korschelt O., 188	Leeming J., 29
Ikawa W., 194	Kahn S., 171	Kosugi K., 190	Leggett T., 205
Illmer D., 195	Kallir A., 223	Koulen M., 187	Lehmann H., 218
Imbucci G., 94	Kaminski R., 24	Kowalski W.J., 160	Lehnhoff K., 151
Invernizzi A., 221	Kanai S., 123	Krack K.E., 15	Leibs A., 11
Ishida A., 189	Kansil J.Q., 131	Kraitchik M., 81	Lemaître J., 102
Ishida I., 190	Kaplan R., 214	Krebs T., 32	Lensi A., 128
Ishigure I., 190	Karlsson B., 27	Krieger L., 144,	Levez B., 100
Isotta C., 226	Károlyi O., 227	145	Lévi L., 177
Izzo S., 166, 199	Kassagi, 44	Krüger T., 151	Levine S., 27, 32
Jackson D.H., 169	Kastner H., 68, 128	Kurke L., 160	Levinson D., 35
Jackson J., 170	Kato M., 190	Kurtz B., 60	Levy R.C., 18
Jacobs G., 111	Kaufman R., 51	Lablée R., 28	

Lewis A.J.. v. <i>Hoffmann</i>	Machatscheck H., 166	McConville R., 166	Morchio R., 222
Lewis F.W., 115	Mackenzie C., 161	McEvoy T., 146	Morehead A.H., 64, 66, 135
Lhôte J.M., 61, 62	Macri Masi S., 44	McGovern P., 91	Moresco Ruffato M., 225
Li C.T., 217	Madachy J.S., 81	McKenzie P.L., 37	Morii K.S., 188
Li D.H., 123, 196, 203	Maiello F., 221	McLeod J., 152	Morin C., 92
Li S., 217	Mala M., 90, 131, 141, 181	McLeod L., 119	Morris S., 58
Lianyi S., 224	Malherbe M., 227	Medail E., 107	Mosca G., 106
Linder I., 198	Malloy A.G., 172	Medrano N., 166	Mott-Smith G., 64, 66, 135
Linder W., 198	Malmuth M., 143, 146, 148	Meirovitz M., 157	Moursund B., 142
Link R., 108	Maloney B., 123	Mencaroni L., 135	Moyer A.E., 195
Liponski W., 35	Manaut P., 136	Menninger K., 214	Mr. Ioso, 52
Lise G., 163	Mandel Khân G., 224	Mephram M., 84, 85	Mühlemann L., 228
Livingstone I., 213	Mandell R.D., 33	Meroni G., 15, 129, 166, 207	Mulholland J., 44
Llobell A., 117	Mandos G., 100	Merriam A.P., 180	Muller H.R., 179
Lo A., 123	Manetti A., 91	Meyer J.S., 15	Müller R.F., 115, 184, 208
Loader J., 173	Manetti G., 33	Michalski M., 44	Müller-Alfeld T., 15, 167
Lohéac-Ammoun F., 131	Maraldi U., 94	Michel, 64, 68	Munari D., 84
Longrigg D., 199	Marguin J., 216	Michelsoni G., 27	Munari G., 54
Lopez de Segura R., 197	Marico, 68	Mielke H.-P., 61	Muñoz de la Mata N., 15
Lorayne H., 215	Marin G., 17, 193	Mieses J., 199	Murray H.J.R., 157, 196
Lorenzoni R., 75	Marinelli G., 106	Miller E., 148	Musante M.J., 107
Lott J., 29	Marino V., 95	Miller H., 46	Musetti M., 73, 74
Love B., 166	Mariotti S., 199	Millington J., 124	Mutschke A., 169
Lowder J., 170	Marks A., 131	Mina A., 223	Myron S., 195
Loyd S., 81	Marlo E., 52	Minch S., 52	Nagahara Y., 189, 190
Lozupone V., 154	Marshall F., 52	Minella E., 25	Nakayama N., 190
Lucas É., 81	Martay P., 102, 115	Minola P., 32	Namislów U., 125
Lucioli R., 125	Martin E., 216	Mishell E., 51	Nania S., 225
Luckiesh M., 87	Martinez R., 98	Miyamoto N., 190	Napier J., 219
Lugo M., 115, 118	Mascheroni S., 163	Mohr M.S., 65	Navona M., 73, 75
Lusson P., 188	Mason B.S., 37	Mojetta A., 215	Negri I., 163
Luu A., 122	Massari G., 226	Molina C., 58	Nelms H., 40
Luwisch R., 131	Masson N., 65, 166, 170	Mollo V., 138	Nestor B., 100
Lyttle R., 91	Mathiasz G.L., 29	Monari P., 93	Neugebauer P., 90
Maccagni S., 173, 185	Mattei C., 228	Monckton C., 86	Neuwahl N., 158
Maccheroni A., 194	Maus R., 31	Monod T., 160	Newell W.H., 161
MacDougall M., 143	Mayall M.W., 222	Montada I., 201	Niccoli R., 24
Mace J., 224	Mayall N., 222	Montalto G., 99, 107	Nicolet M., 200
Macfarlan A., 17	Mbarga Owona S., 178, 179, 180	Montmirel F., 15, 100, 146, 148	
Macfarlan P., 17	McAlister G., 119	Moon P., 217	
		Moore G., 84	
		Mora P.E., 131	

Nimzowitsch A., 200	Paoli E., 200, 201	Pigò A., 225	Purdy D., 104, 146, 148
Noë E., 225	Papineau É., 69	Pilegaard U., 25	Putzu F., 221
Nolan W.L., 106	Pardera C., 73	Pingaud F., 90, 179, 191, 194	Puzzo L., 194
Nones G., 222	Parilli S., 225	Pinto Cebrián F., 160	Quatraro A., 227
Noss Whitney E., 123	Parisi B., 9	Pipan L., 219	Quétel C., 163
Nourse J.G., 86	Parlett D., 74, 128, 129, 132, 157	Pipkin T., 102	Raabe J., 179
Novak J.A., 55	Parmeggiani T., 82	Pisarri F., 153	Ramenzoni L., 36
Novelli B., 83, 84	Paronelli R., 225	Plaschke R., 28	Ramondelli F., 226
Núñez Elvira J.L., 119, 132	Parton V.R., 186	Plate A., 42	Ramsey D., 144
Nüscheler M., 208	Pask R., 184	Poenna C. G. y, 120	Ramstein J.N., 142
Obermair G., 16, 26, 69, 81, 111	Pastore G., 219	Polidoro M., 40, 53, 54	Randi J., 39, 54
Odier M., 125	Pavanello G.C., 222	Polizzi R., 172	Rastelli G., 149
O'Donnell T., 135	Paymar D., 109, 143	Pollarini A., 35	Rastrelli A., 75
Oetling E., 219	Payne R., 31	Pollitz A., 70	Ratti D., 72
Ogawa T., 190	Pecori G., 128	Ponzetto P., 200	Ray N., 161
Ohara E., 205	Pecorini D., 187	Pope M., 224	Raymond R., 132
Ohira S., 191	Peek D.W., 30	Popin M., 227	Raymonde, 68
Onken K., 219	Peeters T., 82	Popova A., 162, 177, 178	Realì G.F., 24
Orbanes P.E., 70, 150, 192, 193	Pejčić B., 36	Porreca G., 198, 199, 200, 201	Rebour G., 139, 140, 149
Ortes G., 133	Pennick N., 157	Portaluppi P., 222	Reese T., 144
Osvaldi P., 49	Perán Elvira A., 118, 119	Pottage J., 139	Reingold E.M., 221
Ouaknin M.-A., 214	Perec G., 188	Powell-Cotton P.H.G., 180	Rempfer A., 111
Pabis-Ticci C., 138	Perelli G., 66	Power J., 191	Renaudet B., 133, 136, 142, 149
Padulli G., 199	Peres E., 16, 75, 76, 77, 82, 85, 94, 151, 172	Pozzi G., 219	Rep J., 122
Pagano L., 147	Perina L., 222	Pratesi F., 162, 183	Retschitzki J., 159, 178
Page P., 44, 52	Perkins B., 116	Preti I., 211	Reuben S., 144
Paglia P.G., 26, 35	Perla P.P., 209	Price G., 227	Reutemann H., 142
Pairault C., 179	Perrine J.O., 219	Prior I., 38	Reysset P., 124, 156, 177, 179, 196
Pajer M., 32	Pescatori M., 147	Pritchard D.B., 66, 162, 167, 170, 202	Richard D., 28
Pallas N., 219, 226	Pessi E., 125	Prosperi L., 104, 106	Richards E.G., 221
Palmer J., 203	Peters, 15, 32, 79, 90, 168, 191	Provenzo E.F., 164	Richardson B., 46
Palmer N., 210	Petracchi C., 228	Pruss F., 111	Richter G., 170
Palmer V.F., 119	Petrik P., 70	Pucino R., 154	Riemschneider M., 8
Paltrinieri G., 221, 222	Petroncini C., 138	Pullan J.M., 217	Rigassio G.C., 222
Paluch M., 35	Pezzoli C., 112	Punzi G.B., 219	Rinaldi R., 68, 167
Paludi G., 100	Pfeiffer H., 195	Purcell N., 160	Ripoll O., 16
Panaino A., 159	Phillips H., 66		Riva G., 73, 75
Panella L., 185	Pick J.B., 16		Rivière M., 83, 84
Panzerà M., 226	Pietrasanta P., 66		Roberson D., 120
Paoli A., 173	Piggott J., 63		

Robertie B., 148, 182	Santelia C.E., 82, 130	Seneca C., 199, 201	Sozzi F., 148
Robertson J., 216	Santi-Mazzini G., 228	Serafini S., 82	Spanier D., 101
Robinson A., 215	Sanvito A., 198	Sergio S.M., 196	Specia R., 120
Roby J.-O., 183	Saracino G., 151	Severino N., 222	Spector S., 101
Rohr R.R.J., 222	Sassu G.M., 30	Sgarro A., 226	Spicker-Beck M., 195
Romeo O., 227	Savoie D., 223	Shackleford M., 101	Spindler P.-É., 204, 205
Römer H., 201	Scarne J., 45, 50, 66, 101, 112, 132, 144, 208	Shamos M., 27	Spinelli A., 15, 82, 129, 166
Romero J., 98	Scarpone D., 172	Shanet H., 227	Spini G., 25
Roos M., 197	Scatigna L., 35	Shankar P., 150	Spoto S., 127, 129
Rosa F., 139	Schädler U., 61	Sharma A., 28	Stabile M.A., 188
Rose M., 29	Schaefer F., 172	Sharp R., 63	Stender R., 219
Rosenthal J.S., 94	Schärlig A., 217	Shea J.J., 70	Steuer H., 67
Rosino A., 197	Schensted C., 208	Shenk D., 197	Stewart I., 82
Rossati C., 40	Schick L., 213	Shimkhada D., 206	Stickels T., 32
Rossetti C., 44, 50	Schleyer J.M., 228	Shu T., 187	Sticker H., 215
Rossi F., 23, 57	Schmeisser O., 208	Sidoti B., 212	Stiebner E.D., 223
Rossi G.A., 73	Schmeisser R.J., 208	Siebert U., 198	Stoneman M., 223
Rost A., 219	Schmidt R., 69, 204	Sierra J., 24	Sifakis C., 93
Roubaud J., 188	Schmittberger R.W., 167	Silberstang E., 67, 145	Silvan, 45, 127
Rouse Ball W.W., 29	Schneir L., 102	Silverman D.L., 82	Simon B., 50
Roussel Y., 125	Schnell F., 220	Simon W., 47	Simonet R., 106
Rousselot J.-L., 198	Schoonmaker A.N., 143	Simosa Alarcón H., 118	Silberstang E., 67, 145
Routledge J., 219	Schott B., 18	Sinden P., 85	Silvan, 45, 127
Royer V.H., 101	Schuchardt W., 219	Singh S., 226	Silverman D.L., 82
Rubens J., 139	Schuitema I., 219	Sklansky D., 146, 148	Simon B., 50
Ruipérez Moral B., 118	Schumann G., 31	Sloan S., 204	Simon W., 47
Rullo L., 106	Schürmann H., 208	Slocum J., 87	Simonet R., 106
Russ L., 178	Schwartz D.G., 93	Sloper T., 122	Simosa Alarcón H., 118
Russo T.A., 216	Schwartz H., 70	Smalley A., 219	Sinden P., 85
Sachs E., 45	Scoble F., 105, 106, 109	Smith A., 188	Singh S., 226
Sackheim G., 219	Scudamore V., 27	Smith B.E., 91	Sklansky D., 146, 148
Sackson S., 66, 90, 132, 167, 173	Scurfield E., 224	Snell R., 224	Sloan S., 204
Saffold R., 219	Sedensky E.C., 107	Snodgrass B., 219	Slocum J., 87
Sakata G., 194	Seiler S., 59	Soárez E., 103	Sloper T., 122
Saladino G., 211	Selenus G., 197	Soler Gayà R., 223	Smalley A., 219
Salomone L., 157	Sellers J., 57	Solomon E., 90, 182	Smith A., 188
Salvi C., 45		Sölter F., 205	Smith B.E., 91
Salza Prina Ricotti E., 8			Snell R., 224
Sambo M.M., 88			Snodgrass B., 219
Sandberg E., 123			Soárez E., 103
Sansosti G., 28			Soler Gayà R., 223
			Solomon E., 90, 182
			Sölter F., 205
			Sozzi F., 148
			Spanier D., 101
			Specia R., 120
			Spector S., 101
			Spicker-Beck M., 195
			Spindler P.-É., 204, 205
			Spinelli A., 15, 82, 129, 166
			Spini G., 25
			Spoto S., 127, 129
			Stabile M.A., 188
			Stender R., 219
			Steuer H., 67
			Stewart I., 82
			Stickels T., 32
			Sticker H., 215
			Stiebner E.D., 223
			Stoneman M., 223
			Stoppard E., 215
			Störig H.J., 227
			Strauser K., 123
			Stroppa P., 222
			Strutt J., 18
			Stubbs R., 35
			Sugar B., 120
			Sutton-Smith B., 8
			Svensson S., 30
			Swem F., 37
			Swingley C., 91
			Sylvester P., 69
			Tajé E., 185
			Takagawa S., 190
			Tamburin H.J., 101, 104, 106
			Tarbell H., 45
			Tardy J.-N., 221, 223
			Tarr B., 53
			Tatarsky D., 31
			Tatz M., 207
			Taucer V., 98
			Taylor D., 86
			Taylor E.S., 127
			Tejeira Arias G.A., 118

Tejón F., 217	Valtolina M.M., 135	von Reisswitz B., 212	Williams G., 198
Tell G., 151, 154	Valzania S., 9, 195	von Sarközy G., 36	Williams J.D., 87
Testet M., 194	van Burnham, 57	Von Volborth C.-A., 228	Wilson J.L., 56
Thanassecos N., 186	van Delft P., 12, 87, 121	Vorderman C., 84, 85	Wilson M., 46
Thiele R., 82	van den Dobbelsteen R., 121	Walker R., 186	Wilson R., 84, 86
Thole B., 116, 173	van der Heijdt L., 110	Wallace Adams D., 157	Winkler H.-J., 35
Thompson P.A., 123	van der Stoep A., 182	Wallace C., 82	Wollesen J.T., 159
Thompson W.N., 94	van Seters F., 199	Walsh V.A., 52	Wolter I., 16, 135
Thorp E.O., 104	van Splunteren C., 12	Waltzer J., 192	Wong S., 101, 104, 105, 107, 109
Tinsman B., 62	Vancura O., 112	Warren K., 147	Wood C., 16
Tinti B., 163	Vandoni R., 139	Warren P., 67	Wood S., 173
Titus C., 208	Vazquez Gonzalez M., 119	Warusfel A., 86	Wrixon F.B., 226
Tolosani D., 75	Veit G., 37	Waters T.A., 47	Wurman D., 204
Tomkins W., 226	Vendrix P., 227	Watkins A., 144	Yalom M., 197
Topsfield A., 69, 207	Ventura E., 227	Waugh A., 221	Yoshino Y., 218
Torbet L., 38	Vercelloni V., 163	Weigand J., 207	Yoshinori K., 191
Torrese F.S., 140	Verdon J., 8	Weingartner R.O., 18	Young J., 167
Torrijos E., 89, 165	Victor C.. v. <i>Valci</i> C.	Weiss M., 167	Young M.N., 40
Tosatti P., 82	Victor E., 50	Wells D., 214	Young R.A., 215
Tosi U., 211	Vilabella Gómez J.M., 118, 143	Wells H.G., 25, 211	Zaccariotto D., 74, 79, 83, 112, 186
Toso F., 227	Vinella B., 25	Wendel B., 171	Zaccone M.A., 132
Tottenham A., 94	Vitale D., 210	Wendel D., 171	Zaibert Herman I., 118
Toulet L., 37	Vitale G., 140	Wendt H.F., 227	Zama P., 124, 192
Townshend P., 177, 180	Vitali A., 152	Werneck T., 16, 62, 112, 116, 173	Zampolini C., 161
Tredd W.E., 112	Vogel P., 133	West D., 224	Zane M., 227
Trento P., 221	Voigt C., 67, 69	Westerveld G., 182	Zanoni R., 222
Tribolati F., 228	Volpi M., 50	Westrheim M., 221	Zanotti M., 226
Triet M., 18	Volterra V., 227	Whitehill B., 171, 172	Zapletal M., 17
Trinchero A., 222	von Alvensleben L., 63	Whitehouse F.R.B., 163	Zaslavsky C., 83
Trotte K., 36	von Jezierski D., 218	Whiter B., 16	Zed S., 120
Trovato M., 220	von Leyden R., 141	Whyld K., 198	Zee R., 148
Tunno M., 150	von List G., 225	Wilkins S., 11	Zender B., 107
Ubeda Sanchez J., 116		Willans A., 96	Zerbetto M., 95
Urzi E., 225		Williams A.D., 125	Zimuel E., 226
Vaccher A.P., 135			Zinsenheim R., 57
Valci C., 140			Znamierowski A., 228
Valentini M., 37			Zuccolini A., 36
Valerio L., 32			