

# 2

## infoCeDIG

### bollettino di informazioni e di cultura del gioco

in questo numero:

#### **3M BOOKSHELF GAMES**

La collezione completa



Stefano A. Vizzola

*3M è l'azienda mondialmente conosciuta per i suoi famosi Post-it™, quei fogliettini gialli e quadrati usati per note e appunti che si appiccicano su ogni dove.*

*Negli anni Sessanta, la 3M (Minnesota Mining and Manufacturing Company), azienda fondata nel 1902, con sede a St. Paul, decise di aggiungere alla sua produzione anche una linea di giochi, profondi nella strategia ma semplici nelle regole e piacevoli per i materiali utilizzati. Giochi di qualità, insomma.*

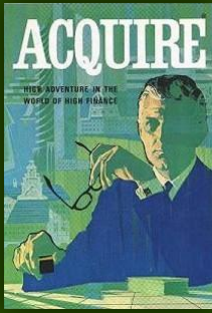
*La prima serie, composta da 27 titoli – realizzati con il contributo di autori quali S. Sackson, A. Randolph e F. Thibault – fu denominata "Bookshelf Games" (ossia giochi da scaffale: confezioni concepite per simulare un grosso tomo formato enciclopedia, piacevole alla vista e collocabile verticalmente<sup>a</sup>) ed è l'argomento di questo secondo numero "visuale" di **infoCeDIG**.*

*Oggi questa serie è diventata la collezione più desiderata e ricercata, sinonimo stesso di collezionismo di giochi.*

*Quando la 3M interruppe la produzione della linea di giochi questi passarono alla già famosa, e oggi purtroppo scomparsa, Avalon Hill di Baltimora, che li mantenne a lungo in catalogo, trasformandoli così in veri e propri classici, "long sellers" ancora oggi parzialmente riproposti da altri editori.*

*E ora... buona lettura!*

*a. Cosa che fu comunque assai diffusa già in tempi precedenti, con scacchiere e tavole da backgammon incernierate, talvolta più per motivi di "occultamento" che per ragioni estetiche.*



### ACQUIRE

S. Sackson 1963

*High adventure in the world of higher finance*

Gioco economico-finanziario, ambientato nel mondo dell'industria alberghiera.

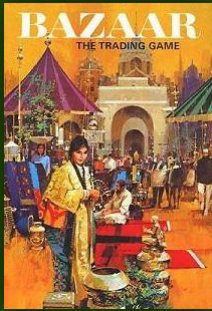


### BACKGAMMON

1973

*The game of Kings*

Gioco di tavoliere tradizionale.



### BAZAAR

S. Sackson 1967

*The trading game*

Gioco economico-finanziario, ambientato nel mondo del commercio.

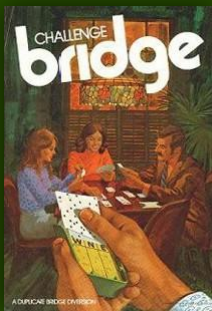


### BREAKTHRU

A. Randolph 1965

*The double strategy game of evasion or capture*

Gioco di tavoliere astratto, con tema navale, basato su antichi giochi affini al Tablut nordico.

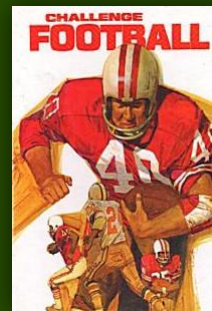


### CHALLENGE BRIDGE

1972

*A duplicate Bridge diversion*

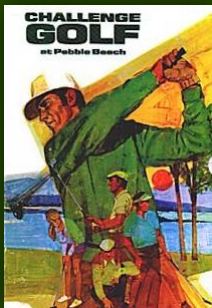
Gioco che propone 100 mani di bridge giocate nei tornei ACBL, con partite commentate da O. Jacoby.



### CHALLENGE FOOTBALL

F.A. Herschler 1972

Gioco sportivo, ambientato nel mondo del football americano.

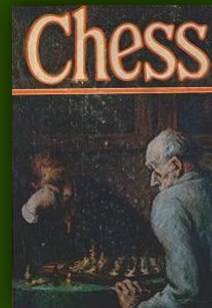


### CHALLENGE GOLF

F.A. Herschler 1972

*at Pebble Beach*

Gioco sportivo, ambientato nel mondo del golf.



### CHESS

1970

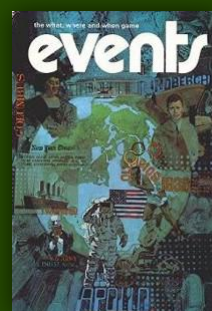
Gioco di tavoliere tradizionale.



### CONTIGO

F. Thibault 1974

Gioco di tavoliere astratto, basato sull'allineamento (2 giocatori) o sulla cattura (4 giocatori).

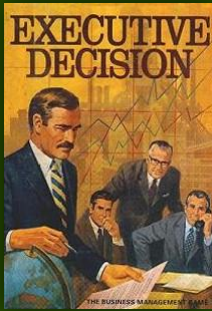


### EVENTS

F.A. Herschler 1974

*The what, where and when game*

Gioco di conversazione-indagine, centrato su argomenti storici.

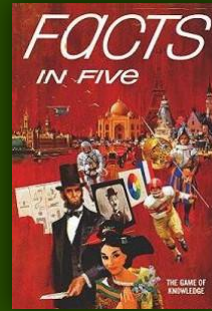


### EXECUTIVE DECISION

S. Sackson 1971

*The business management game*

Gioco economico-finanziario, ambientato nel mondo degli affari.

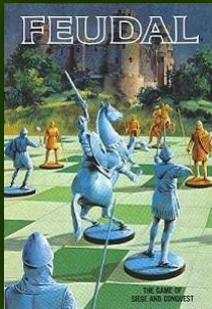


### FACTS IN FIVE

R. Onanin 1966

*The game of knowledge*

Gioco di conoscenza, basato sul popolare gioco delle categorie.

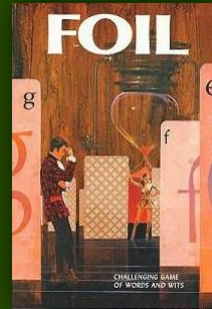


### FEUDAL

F. Buetschler 1967

*The game of siege and conquest*

Gioco di tavoliere astratto, basato sulla cattura e l'assedio, con tema medievale.



### FOIL

F.A. Herschler 1968

*Challenging game of words and wits*

Gioco di carte con lettere.

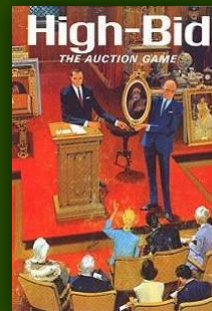


### GO

1973

*The legendary Oriental game of skill*

Gioco di tavoliere tradizionale.



### HIGH-BID

L. & P. Winters 1963

*The auction game*

Gioco economico-finanziario, ambientato nel mondo delle aste.



### IMAGE

1972

*The who, what, where and when game*

Gioco di conversazione-indagine, centrato su personaggi pubblici.

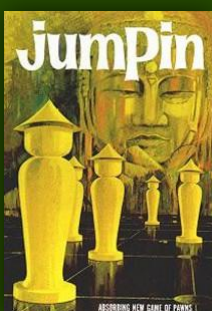


### JATI

K. Havens 1965

*The strategic game of alignment [...]*

Gioco di tavoliere astratto. Si tratta di un gioco-campione del quale sono state stampate appena un centinaio di copie. Ricercatissimo.



### JUMPIN

1964

*Absorbing new game of pawns*

Gioco di tavoliere astratto, basato su giochi affini all'Halma.

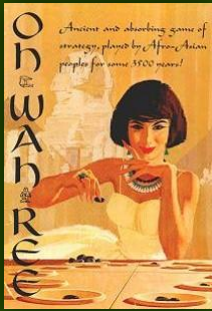


### MR. PRESIDENT

J. Cavanaugh 1965

*The game of campaign politics*

Gioco politico, ambientato nel mondo delle elezioni presidenziali USA.



### OH WAH REE

A. Randolph 1962

*Ancient and absorbing game of strategy [...]*

Gioco di tavoliere astratto, basato sui tradizionali giochi con buche, tipicamente afro-asiatici.

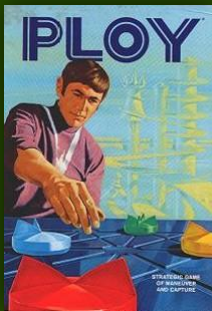


### PHLOUNDER

H. Bernett 1962

*A fast-moving word game [...]*

Gioco di lettere e abilità manuale.

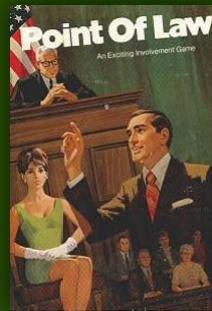


### PLOY

F. Thibault 1970

*Strategic game of maneuver and capture*

Gioco di tavoliere astratto, con tema spaziale.



### POINT OF LAW

M. Lipman 1972

*An exciting involvement game*

Gioco di conversazione, centrato sulla giustizia, con 100 casi legali su cui discutere e pronunciarsi.



### QUINTO

1964

*The new easy-to-learn game [...]*

Gioco di tavoliere astratto, basato su una combinazione di giochi affini allo Scrabble e al domino.

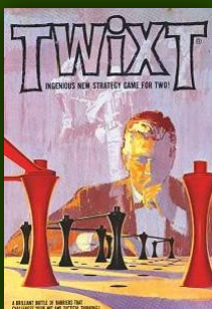


### STOCKS & BONDS

Hooper, Naffzinger & Hoffman 1964

*Exciting new stock market game [...]*

Gioco economico-finanziario, ambientato nel mondo della borsa-valori.



### TWIXT

A. Randolph 1962

*Ingenious new strategy game for two!*

Gioco di tavoliere astratto, basato sul blocco e la connessione.

# infoCeDIG

[www.cedig.org](http://www.cedig.org)